

樊建修 主编

电脑使用 基础教程

北京出版社



(京)新登字 200 号

图书在版编目(CIP)数据

电脑使用基础教程/樊建修编.-北京:北京出版社,
1994

ISBN 7-200-02440-6

I. 电… II. 樊… III. 电子计算机-操作系统-教材 IV. TP316

中国版本图书馆 CIP 数据核字(94)第 09424 号

电脑使用基础教程

DIJIANCHI SHIYONG JICHU JIAO CHENG

樊 建 修 主 编

*

北京出版社出版

(北京北三环中路 6 号)

邮政编码: 100011

北京出版社总发行

新华书店北京发行所经销

北京市朝阳展望印刷厂印刷

*

787×1092 毫米 16 开本 20.75 印张 480 000 字

1994 年 12 月第 1 版 1994 年 12 月第 1 次印刷

印数: 1—5 000 册

ISBN 7-200-02440-6/TP·9

定价: 16.30 元

关于电脑的思考（代序）

自然界总是力图达到协调，否则就要产生进化，这在生物界是不乏其例的。人是进化的产物，它的各种功能也应该是协调的，包括体力和智力的协调。

创造力是人类独具的一种生气勃勃的力量。人类创造出各种各样的机器来代替自己的劳动，从而不停地放大着自己的各种功能。用车轮代替腿使人跑得更快，用起重机代替手使人举得更多，雷达放大了人的视力，无线电放大了人的听力……

以蒸汽机为标志的第一次工业革命，以电力、电子技术为标志的第二次工业革命都是动力革命。热能、电能、原子能的利用，使人的体力放大了千万倍，人类改造世界的能力大大增强了，然而也因此出现了体力和智力的不协调。现代轧钢机的速度已超过每秒 900 米，转炉不到 10 分钟炼一炉钢，火车速度每小时超过了 200 公里，还有速度更高的超音速飞机、航天飞机……要适应这样的高速度，在六七十年代，传统的做法是由受过专门训练的人聚精会神地紧张工作，以适应体力的放大。

另一方面，由此引起的新技术、新理论像瀑布一样倾泻到人们头上。据英国科学家詹姆斯·马丁推测：人类的知识总量在 19 世纪是每 50 年增加一倍，20 世纪中叶是每 10 年增加一倍，本世纪七十年代是每 5 年增加一倍，目前估计是每 3 年增加一倍。我们正处在一个“知识爆炸”的时代。这种体力与智力的严重失调，已经使体力的进一步放大失去了意义，成为生产力发展的严重障碍。

电脑正是适应这一历史需要而产生的。它之所以具有这么大的魔力——引起了又一次工业革命，就是因为它以空前的规模放大了人类的智力，它将使人类的体力和智力重新协调起来，使人真正成为“巨人”。

1946 年，在第二次世界大战的隆隆炮声中，美国造出了世界上第一台电脑 ENIAC。虽然它每秒钟只能进行五千次运算，但已经远远超出人所能及的程度——有了它，人类第一次能够在炮弹落地之前计算出其落点。当时曾有“权威”断言：“这种机器实在惊人，全世界只要有两台，就可以满足一切计算之需。”

电脑不同于单纯处理能量和物质的机器，如蒸汽机、发电机、汽车……；也不同于电话、电视等一般处理信息的装置。它是一个模拟人的大脑功能的装置，是人类用来放大自己智力的装置。

那么，什么是智力？现在人类研究的领域很广很大，在宏观世界，天文学家在研究遥远天体的结构和运行规律；在微观世界，物理学家提出了一个又一个基本粒子模型。然而对于从事这些活动的大脑本身，对于我们自己思维的本质，人类却知道得太少了。有位科学家说：“当有一天人终于完全弄清楚他自己的大脑和精神，这将是人类最伟大的征服和最后的功绩。”今天人类的认识只是到了这一步，即：智力是由以

以下几个功能组成的。

(1) 记忆能力

这是智力的基础。一个健忘的人谈不上有智力。

传说宋朝的王安石博览群书，过目不忘，记忆力超群。苏东坡不服，有一次在王安石的书房里闲谈，问起此事是否当真，王安石指指书房里摆的书，说：“你挑一本试试吧。”苏东坡从书房里专门挑出一本积满灰尘的冷门书，随便翻到一页，王安石居然一字不差地背了下来。但是与今天的电脑相比，这已经算不了什么了。一张光盘可以存贮一千年《人民日报》的全部文字，而且永远不会遗忘。用电脑网络联结的情报存储检索系统，不但能记住整本整架的数表和书籍，而且能把整座整座的图书馆都容纳进去。美国 Bell 研究所的计算机网，联结了 25 个图书馆，可以随时为分布在 8 个州的一万多人提供资料。人类已经处在以电脑为基石的信息时代。

(2) 反应能力

这是智力的外在表现。中国人用“聪明”形容智力，聪表示听觉敏锐，明表示视觉明察。聪明人的接受能力、反应能力都比较强。

人脑处理信息的速度是每秒 400bit(约每秒一次运算)，目前电脑的运算速度已达每秒 2 亿次。在反应能力上，人脑已经无法与电脑相比了！数字比较有点抽象，还是举两个实例。

据美国专家计算，如果现在美国的电话系统没有电脑化，那么就需要 18~45 岁的全部美国妇女都去当电话员。

中国科学院曾做过一个统计：我国科研人员平均有 1/3 的时间花费在查阅资料上。美国医学图书馆的电脑检索系统，可以在十分钟内用 30 种语言浏览 2300 种杂志上的十万篇文章，查出指定的课题。这个工作如果让人来干(假设他懂 30 国外语)，至少也得五年。

(3) 选择能力

智力是从许多可能的方案中，选择出某种所需要的或最优的方案的能力。下棋时，随随便便走一个子不需要智力，棋手的智力表现在从各种走法中选出最优或较优的一步来。严格说来，科学计算、逻辑推理也都是一种选择。

在选择能力方面，电脑还显得很幼稚、很机械。目前许多科学家从事这方面的研究，“人工智能”是当今最引人入胜的一个领域。所谓人工智能就是让电脑具有推理和学习功能，使电脑能自己改正错误、积累经验。以下棋为例：如果只是把某个棋手的走棋规则编成程序输入电脑，则电脑就可以按这个规则和人下棋了。如果电脑输了，下次再下，假如人的走法不变，电脑就照样再输一次——这只是电脑的一般应用。如果我们在程序中加上这样一个环节：电脑输了一次后就不再重犯此次错误，并分析积累经验，这就属于人工智能的范畴了。这种电脑的棋艺会越来越高，最后可能人就下不过它了。

1969 年的一天，在美国斯坦福大学的实验室里，科学家们正紧张地注视着一个

叫“赛克”的家伙——赛克不是人，它是一个装配着“电脑”的机器人。科学家给它的命令是：“爬到屋子中间的平台上，把平台上的一个箱子推下来。”实验开始了，赛克走向平台，平台太高，它绕着平台足足走了二十分钟也没有爬上去。这时它环顾四周，发现屋角有块斜面板，想了一会儿，它把斜面板推到平台旁边，然后从斜面板爬上平台，终于把箱子推了下来。整个实验用了三十分钟。

这个实验的意义是重大的。除了人，世界万物中只有黑猩猩才具有利用初级工具的能力。要知道，在漫长的生命进化史上，从生命的萌发到灵长类的出现，经历了30亿年。而机器人从第一台电脑问世算起，还只有三十多年。

正像大自然创造了人一样，人创造了他迄今最值得骄傲的工具——电脑。自蒸汽机问世以来，再没有什么发明比电脑更激动人心了。人类被自己的创造震撼了；感到有一种神奇的魔力被呼唤出来，好像阿拉丁拿到了神灯，掌握了一个几乎无所不能的仆人。

已经有人对电脑的发展感到不安。科学家、哲学家们在思考着、争论着：“电脑会不会比人更聪明？会不会超过人？”一种意见是：人类是地球上沧海桑田发展演变的终极顶峰，是宇宙娇子。电脑不过跟汽车、显微镜一样，是为人所用的工具。而另一些人则对“绝对相信人类现在乃至永远是不可匹敌的”表示惊异不解，他们惴惴不安地把电脑机器人看作一种属于“机器人科”的新物种，担心它不但会超过人，而且最终要统治人。美国《DISCOVERY》杂志83年第2期曾刊登过麦卡黑尔的一篇文章：《生物电脑——用遗传工程的方法——用蛋白质构成活电脑》。

这场争论引起的兴趣和展开的规模说明：电脑掀起的巨大浪潮不但有力地推动着科学技术飞跃发展，而且还强有力地冲击着人们的生活方式和精神世界。

下结论还为时过早。这场争论的副产品是给文学家们开辟了一个崭新的创作天地，在世界范围内出现了一个很大的文学分支——电脑文学，如：超人、铁臂阿童木、未来世界、星球大战、机器猫……

不过，到目前为止，电脑还远远不能与人脑相比。人的许多智力活动，如目的性、创造性、灵感、情绪和感情等等，电脑还根本无法模拟。迄今为止，还没有一条人类不知道的规律是由电脑独立总结出来的。人脑还占据着绝对优势。

例1：人类接收信息、理解信息的能力极强，递个眼色、打个手势，就可以完成感情的交流。而与此相比，电脑则显得非常拙笨。美国《INTEL 8080》一书前言中有段很精彩的叙述：“毋容置疑，电脑大量应用的时代已经到来。不过，这里有一个难题，一个很大的难题。这个难题可以用一个美国民间故事来解释：一对夫妇得到了一个法宝，这个法宝答应满足他们三个愿望。他们的第一个愿望是要得到一大笔钱，于是，他们的儿子被机器轧死，他们得到了一大笔保险费；第二个愿望是要求归还他们的儿子，结果每天深夜，死去的儿子的尸体来砰砰敲门；他们第三个愿望只好用来把儿子的尸体送回到坟墓中。”

出现这种情况的原因是：“法宝”思考问题的方法和人不一样，它完全按照命令的

文字形式去执行。也就是说：一定要用准确的文字把我们的愿望表达出来，而有时这是很困难的！但电脑要求我们的恰恰如此。“切忌二义性”，几乎所有的计算机语言都反复强调这一点。在一个停车场中，人可以从几百辆几乎一样的自行车中找到自己的车子，如果让机器人去干则很难：你很难准确描述出你这一辆车与别的车到底有哪些差别！

例2：运算速度快确实是电脑的绝技。有人曾认为，随着运算速度每秒亿次、百亿次的提高，电脑将迅速取代人类的一切智能。然而，今天人们已经认识到单纯的计算速度并不是万能的。以下围棋为例，北宋大科学家沈括曾研究过：围棋盘上共361个交叉点，每点有放黑子、白子和空位三种可能，那么围棋的棋局共有 3^{361} 种。从理论上讲，只要能完成这 3^{361} 次选择就可以解决下围棋的所有问题。可惜，这个数字太大了，是天文数字！即使造出一台每秒 10^{23} 次(10^{14} 亿)的电脑，这台电脑从银河系形成以来一直工作到现在，也才仅仅解决了 3^{361} 中的一小部分问题。这种看来简单的排列组合问题，实际解决则面临多得无法应付的运算步骤。从七十年代以来，人们开始注意到这个问题，称之为“组合性爆炸”，它使电脑的高速度在解决这类问题上变得近乎毫无意义。

然而人早已能够解决这一类问题(尽管还不完善)，人的思路并不总是推理型的，他能产生灵感、出现飞跃——众里寻他千百度，蓦然回首，那人却在，灯火阑珊处。也就是说，人的大脑具有绕过“组合性爆炸”这一类困难的能力。究竟是如何绕过的？现在还不清楚。一位著名的数学家说过：“一旦搞清楚这个问题，全世界的数学工作者应该放假三天，以示庆贺。”

综合各项指标(体积、耗能……)，电脑都无法与人的大脑相比。担心电脑会超过人，而且最终要统治人，把人变成奴隶，还为时过早。《列子·天瑞》中有个寓言：传说杞国有个人担心天会塌下来，于是寝食不安、积郁成疾。认真说来，杞国这个老乡的话是有道理的：天有一天是会塌下来的。几亿年后，太阳烧光了，不就是天塌了吗？但是，那一天实在是太远、太远，我们完全可以马放南山、高枕无忧，大可不必为此劳神。天变道亦变矣！

这样认识是正确的：人类把自己的聪明才智凝聚在电脑中，电脑使人类变得更聪明。电脑把人类带到一个新时代的起点，人类认识世界、改造世界的能力将被推向一个空前的水平。

樊建修

1994年5月于青岛

目 录

第一章 电脑基础知识	1
第一节 电脑系统.....	1
第二节 硬件.....	2
一、主机	3
二、键盘和鼠标	6
三、显示器	6
四、打印机	8
第三节 磁盘及磁盘驱动器.....	9
一、软盘及软盘驱动器.....	10
二、硬盘及硬盘驱动器.....	14
第四节 软件	16
一、操作系统.....	17
二、编程语言.....	17
三、数据库管理系统.....	18
第五节 电脑的安装、供电及使用注意事项.....	19
一、机房.....	19
二、供电	20
三、主机与外部设备的连接.....	21
四、开机与关机.....	22
五、日常使用注意事项.....	22
第六节 电脑病毒的防治	24
一、何为电脑病毒.....	24
二、电脑病毒的基本特性.....	25
三、电脑病毒的检测和清除.....	26
四、电脑病毒的预防.....	28
第七节 家用电脑及如何选购电脑	29
一、关于家用电脑.....	29
二、如何选购电脑.....	30
第八节 键盘操作	32
一、了解键盘.....	32
二、键盘操作的正确姿势和指法.....	35
三、指法练习.....	37
第二章 DOS 磁盘操作系统	47
第一节 DOS 中的基本概念和术语	47
一、设备、设备名及当前驱动器	47

二、文件、文件名、文件的类型和属性.....	48
三、目录、当前目录、文件说明及路径.....	52
第二节 DOS 的组成及启动过程	54
一、DOS 的组成	55
二、DOS 的启动过程	56
第三节 DOS 命令的一般说明	59
一、DOS 命令的格式	60
二、DOS 命令中的参数	60
三、DOS 功能键及编辑键	61
第四节 磁盘读/写管理及有关软盘的命令.....	62
一、磁盘读/写的最小单位——簇(cluster)	62
二、磁盘格式化的目的.....	64
三、软盘格式化命令 FORMAT	66
四、软盘复制命令 DISKCOPY	70
五、软盘比较命令 DISKCOMP	74
第五节 关于目录的命令	77
一、显示目录命令 DIR	77
二、改变当前目录命令 CD	79
三、建立子目录命令 MD	80
四、删除子目录命令 RD	81
五、设置辅助检索目录命令 PATH	82
第六节 关于文件的命令	83
一、复制文件命令 COPY	83
二、文件比较命令 COMP	88
三、显示文件内容命令 TYPE	91
四、改变文件名命令 REN	92
五、删除文件命令 DEL	93
六、设置文件属性命令 ATTRIB	94
七、扩展拷贝命令 XCOPY	95
第七节 硬盘的初始化、备份与恢复.....	99
一、硬盘的低级格式化、建立 DOS 分区及格式化 DOS 分区	99
二、硬盘备份命令 BACKUP	110
三、硬盘恢复命令 RESTORE	115
第八节 其它常用 DOS 命令	118
一、清屏幕命令 CLS	118
二、设定或显示系统日期命令 DATE	118
三、设定或显示系统时间命令 TIME	119
四、设置/取消磁盘写检验命令 VERIFY	120
五、显示 DOS 版本命令 VER	120
六、把 DOS 基本系统文件安装到磁盘上 SYS	121

七、检查磁盘命令 CHKDSK	122
第九节 输入/输出转向、管道及筛选命令.....	127
一、输入/输出转向.....	127
二、管道	130
三、查找字符串命令 FIND	130
四、分屏显示命令 MORE	133
五、排序命令 SORT	133
第十节 批文件和批子命令.....	135
一、什么是批文件	135
二、批文件的建立和运行	136
三、批子命令 ECHO/PAUSE/REM/GOTO/IF/FOR…IN…DO	137
四、带参数的批文件和实参左移批子命令 SHIFT	143
五、自动启动批文件 AUTOEXEC.BAT	146
第十一节 系统设置文件 CONFIG.SYS 和系统设置命令	146
一、中断设置 BREAK	147
二、设置磁盘缓冲区的个数 BUFFERS	147
三、设置可同时打开的文件数 FILES	148
四、安装设备驱动程序 DEVICE	149
第十二节 DOS 出错提示信息、产生原因及处理方法	151
一、设备故障提示	151
二、其它 DOS 提示.....	153
第三章 汉字处理技术简介及汉字输入方法.....	158
第一节 汉字处理技术简介.....	159
一、国家标准汉字字符集	159
二、汉字点阵和字模	160
三、汉字的输入	160
四、汉字的各种编码	161
五、汉字操作系统	161
第二节 金山汉字操作系统 SPDOS	162
一、SPDOS 系统软件介绍	163
二、启动 SPDOS	164
三、输入模块介绍	166
四、打印控制命令	167
五、系统功能菜单的使用	171
六、俄文输入法	176
七、日文输入法	176
第三节 区位码输入法.....	177
第四节 简化拼音码输入法.....	178
第五节 双拼双音输入法.....	179
一、什么是双拼	179

二、什么是双音	179
三、输入多字词汇	181
四、自定义词组	181
五、联想输入方式	182
六、二级简码汉字	183
第六节 五笔字型输入法	185
一、熟悉字根	186
二、常用字拆分练习	190
三、速度练习	197
四、巩固提高	199
第七节 自然码输入法	200
一、自然码的进入和退出	200
二、怎样输入单字	201
三、怎样输入词组	203
四、怎样增加和使用自造词组	204
五、特殊输入功能	206
第四章 常用工具软件	209
第一节 建立或修改文件的工具——行编辑程序 EDLIN	209
一、如何建立一个新文件	209
二、如何修改一个老文件	210
三、EDLIN 编辑命令的一般说明	210
四、EDLIN 编辑命令详解	211
五、EDLIN 的提示信息及处理方法	221
第二节 中文 Wordstar	221
一、启动 Wordstar	221
二、进入编辑(D 命令)	222
三、Wordstar 的编辑命令	223
四、打印文件	229
五、Wordstar 的其它功能	230
六、应用举例——利用 Wordstar 录入、修改、打印一篇文章的全过程	231
第三节 中文字表编辑软件 CCED	234
一、CCED 的进入、退出和参数设置	234
二、CCED 的操作方法	236
第五章 WPS 文字处理系统和 SPT 图文编排系统	242
第一节 WPS 的基本约定和术语	242
一、文件	242
二、排版术语	243
三、鼠标 MOUSE 的使用	243
第二节 进入 WPS	243
一、WPS 的启动流程	244
	4	244

二、WPS 的主菜单	244
第三节 命令菜单的使用	248
第四节 WPS 的编辑操作	248
一、光标移动	249
二、控制及编辑键	249
三、文件操作	250
四、块操作	251
五、查找/替换	252
六、计算器功能	253
七、设定编辑屏幕	254
八、WPS 的其它编辑命令	256
第五节 打印控制符	257
一、设置汉字字体命令 ^ PA	258
二、设置汉字字型字号命令 ^ PB	259
三、设置英文字体命令 ^ PF	259
四、设置上下划线命令 ^ PC	260
五、汉字修饰命令 ^ PD	260
六、打印背景命令 ^ PE	260
七、打印前景命令 ^ PN	260
八、打印阴影字命令 ^ PM	260
九、字符后退命令 ^ PG	261
十、字符升高命令 ^ PH	261
十一、设定字间距命令 ^ PK	261
十二、设定行间距命令 ^ PL	261
十三、设定左边界命令 ^ OE	261
十四、分栏打印命令 ^ PS	262
十五、设定分栏打印的栏距 ^ OZ	262
第六节 制表	262
一、绘制表的基本框架 ^ OA	262
二、连表线命令 ^ OS	263
三、取消表线命令 ^ OY	263
四、手工制表	263
第七节 模拟显示与打印输出	264
一、模拟显示	264
二、对正在编辑的文件进行打印	264
三、在 WPS 主菜单下选“P”功能打印文件	265
四、改变“打印程序当前状态表”中参数的方法	265
五、安装新的 24 针打印机参数	267
第八节 多窗口操作	269
一、设置第二个窗口 ^ KZ 或 F6	269

二、选择窗口命令 ^ QN 或 ^]	270
三、设置第三个窗口	270
四、设置第四个窗口	270
五、窗口的取消	271
六、窗口尺寸调整命令 ^ KO	271
第九节 WPS 与 Wordstar 控制命令比较	271
一、格式和功能完全一样的命令	271
二、功能一样但格式不同的命令	272
三、格式一样但功能不同的命令	273
四、Wordstar 中没有的命令	273
第十节 SPT 图文编排系统	274
一、SPT 的安装与启动	275
二、SPT 功能详解	276
第十一节 WPS 出错信息及返回码	284
一、WPS 错误信息及其含义	284
二、WPS 返回码	286
第六章 PCTOOLS 工具软件	287
第一节 PCTOOLS 的启动与退出	287
一、PCTOOLS 的启动	287
二、PCTOOLS 的退出	288
第二节 PCTOOLS 的文件功能	288
一、C 功能(Copy)——拷贝文件	291
二、M 功能(Move)——移动文件	293
三、O 功能(cOmp)——比较文件	293
四、R 功能(Rename)——改变文件名	295
五、D 功能(Delete)——删除文件	295
六、V 功能(Ver)——校验文件的可读性	296
七、F 功能(Find)——在文件中查找字符串	296
八、E 功能(view/Edit)——查阅/编辑文件	297
九、A 功能(Attrib)——改变文件的属性	299
十、W 功能(Wordp)——对一个文件进行编辑	300
十一、P 功能(Print)——打印文件	301
十二、L 功能(List)——打印目录	302
十三、S 功能(Sort)——对目录中的文件排序	302
十四、H 功能(Help)——显示帮助信息	303
第三节 PCTOOLS 的磁盘和特殊功能	303
一、C 功能(Copy)——复制软盘	304
二、O 功能(cOmp)——软盘比较	305
三、R 功能(Rename)——修改磁盘的卷标识	306
四、F 功能(Find)——在磁盘上查找字符串	306

五、V 功能(Verify)——校验磁盘的可读性	307
六、E 功能(view/Edit)——查阅/编辑磁盘	308
七、M 功能(Map)——磁盘映射	309
八、L 功能(Locate)——文件定位	311
九、N 功能(iNitialize)——格式化软盘	311
十、D 功能(Directory maint)——目录维护	312
十一、U 功能(Undelete)——恢复被删除的文件或子目录	314
十二、I 功能(system Information)——显示系统配置情况	315
十三、P 功能(Park)——硬盘磁头复位	316
十四、H 功能(Help)——显示帮助信息	316

第一章 电脑基础知识

第一节 电脑系统

电脑又称电子计算机(computer)，是一种对信息进行加工和处理的机器。这些信息可以是各种形式的数据、文字，也可以是声音、图像、电信号等。

一个电脑系统由硬件(hardware)和软件(software)两部分组成。眼下，“硬件”和“软件”是两个时髦词儿，我们通过一个简单的例子来说明其含义。

让我们来计算一个很简单的问题：

$$(8+5\times 2)\div 3=?$$

如果用计算器来算，操作步骤是这样的：输入 5、按乘号、输入 2、按加号、输入 8、按除号、输入 3、再按等号，得到结果 6。

计算器每进行一步运算，都需要人的参与，因为处理计算的过程和方法在人的头脑中，所以非得由人来操作不可。

不仅仅电脑如此，汽车、飞机、轮船等等各种机器的使用都需要人来控制，否则就都是一堆废物。

电脑与其它任何机器的最根本区别就在于——它能够象人一样记忆处理事务的过程和方法。我们把处理事务的过程和方法编成程序输入到电脑中，电脑就能够按照程序规定的步骤，一步一步地完成使命。计算问题如此，处理其它事务或控制机器运转也一样，只需要把相应的处理过程和方法编成程序输入电脑即可。

上面讲的程序，就是软件——它是由一系列指令(指令是指挥电脑工作的命令)和数据组成的信息流，看不见、摸不着、是非物质的，但确确实实存在于电脑之中，控制着电脑的运转。而电脑本身就是硬件，是看得见、摸得着的物质实体。可以这么比喻：人的这一百多斤肉体是硬件，而人的思想、智慧、知识是软件。

电脑所做的任何一件工作都是靠运行软件(也就是执行程序)来实现的，软件是电脑的灵魂，没有软件支持，再好的硬件也毫无用处，就象力大无穷的起重机无人操作一样，等于是一堆废铁；当然，硬件是软件依附的载体和运行环境，如果没有硬件，再好的软件也没有用武之地。

图 1-1 描述了一个电脑系统的根本构成框架，读者可以通过该图对一个电脑系统的全貌有所了解。外存储器实际上是外部设备，但由于它通常装在主机箱内，所以一般把它也算在主机中。

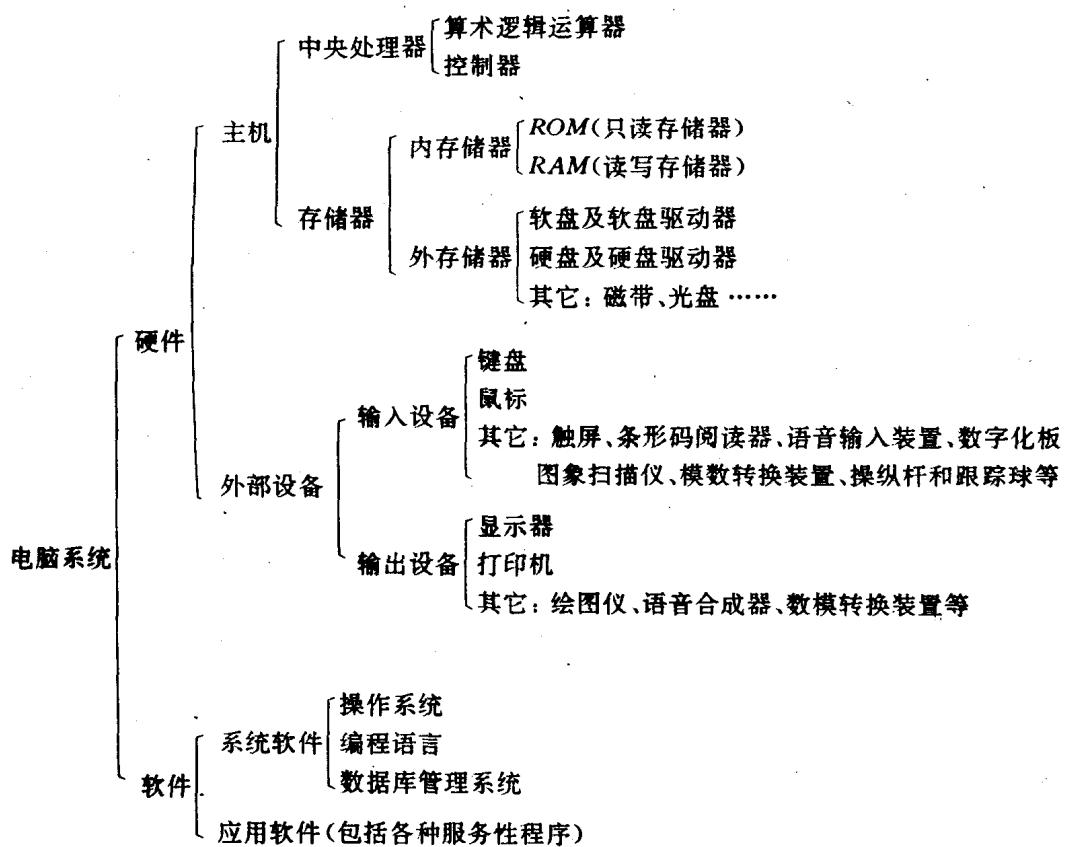


图 1-1 电脑系统示意

第二节 硬件

电脑以各种各样的形式存在，它们有的藏身于机床中，有的安装在自动照相机中，有的放在航天器中，有的摆在办公室里……；电脑的外观也差别很大，有的大得放满一间屋子，有的小得可以放在手掌上。

虽然电脑在外观和能力上不尽相同，但其基本结构和功能都是相似的。任何一台电脑都由主机和外部设备(简称外设 device)两部分组成。外部设备又分输入设备和输出设备两大类。有些外部设备既具有输入功能、又具有输出功能，如数据终端……

我们经常见到的电脑是图 1-2 这种样子：有一个象电视机一样的显示器，下面放着主机，主机前面是键盘。在这里，键盘是输入设备，显示器是输出设备。如果你想把电脑的输

出信息打印在纸上，还得有一台打印机，打印机也是一种输出设备。有的电脑还带一个鼠标，鼠标也是一种输入设备。这种电脑与早期电脑相比，体积大大缩小了，所以又称微电脑、微型计算机或微机。本书内容主要是针对这一类电脑的，在本书中，电脑、微电脑、微机、微型计算机是同义词。

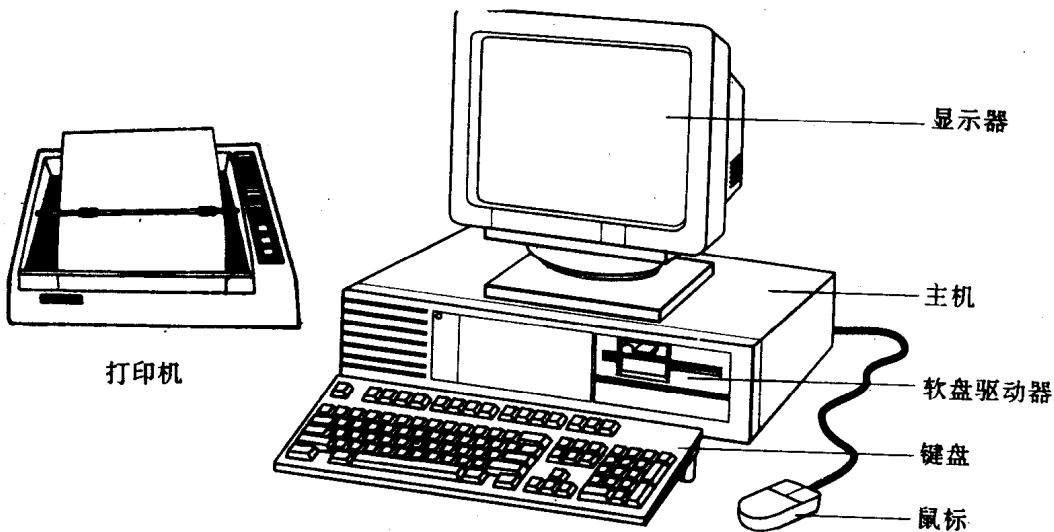


图 1-2 一台常见的电脑

主机是电脑中完成数据和信息处理的核心设备，它的内部就象一个加工厂，主要由存储器、运算器和控制器组成，如图 1-3。被加工的对象——各种信息、数据和描述处理方法和步骤的一条条命令，通过输入设备送入主机，保存在存储器中。

控制器是这个“加工厂”的指挥中心。它的作用是：识别人通过键盘给电脑下达的命令，或者按照人事先安排好的一条条命令（称为程序），向电脑的各有关部件发出操作命令，指挥它们协调地、有节奏地工作。运算器是对各种数据或信息进行运算或处理、并存放运算结果的部件。它在控制器的指挥下，接收从存储器送来的数据，经过数学或逻辑运算后，把运算结果再送回存储器中保存。如果需要输出，控制器则启动外部设备——显示在屏幕上、或输出报表或文字报告、或控制机器运转等。

总线(BUS)是主机中信息传输的大动脉，它象公共汽车一样，载着数据或信息周游于仓库、指挥中心、加工车间及外部设备之间。

电脑的工作原理就简单介绍到这里，下面简要介绍电脑中的主要硬件，这些知识对于正确使用电脑、选购电脑都是很有用的。

一、主机

1. 中央处理器 CPU

现代电脑把运算器和控制器做在一块集成电路芯片上，合称中央处理器(central pro-

cessing unit), 简称CPU。CPU的一个主要技术指标是主时钟频率(简称主频)，主频越高，运算速度越快。现在世界上最快的电脑已经能在一秒钟内完成三千多亿次运算。目前市场上的CPU主要有以下几种：

8080 主频 4.77MHz, 8MHz, 12MHz

80286 主频 8MHz, 12MHz, 16MHz

80386 主频 16MHz, 20MHz, 25MHz, 33MHz

80486 主频 25MHz, 33MHz, 50MHz, 66MHz

CPU的能力很大程度上决定了电脑的能力，所以近几年习惯上根据CPU来给电脑分类，例如：使用80286型CPU的微机，称作286机；使用80386型CPU的微机，称作386机，等等。

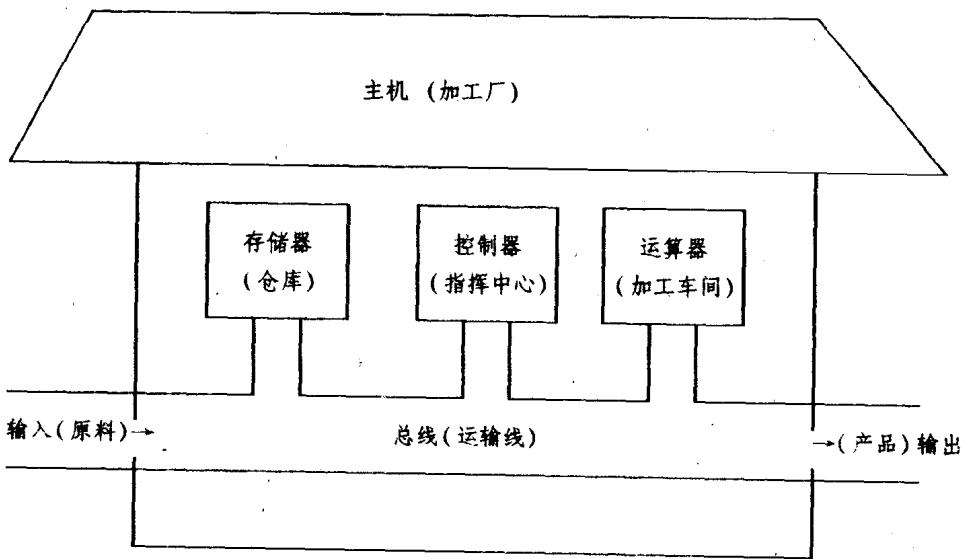


图 1-3 主机的内部结构示意

2. 外设接口及 I/O 扩展槽

主机必须与外部设备相连接才能发挥作用，否则性能再好也只是个摆设，毫无实用价值。外设是通过“外设接口”与主机进行信息传递的，外设接口是处理外设与主机之间信息传递的一个电子装置，通常是一块插件板，俗称“接口卡”，如显示器卡、打印机卡……，不同的外设与主机之间传递信息的方法也不相同，因此需要不同的“接口”来适配、协调二者动作。例如，在与主机进行信息传递时，有些外设采用并行方式，每次发送或接收一个字节(byte)，一个字节的各位(bit)同时传送。(1个二进制位称为1位，它是电脑中的最小信息存储单位；8位二进制位称为1个字节。)打印机通常采用并行方式；而有些外设采用串行方式，每次只传送一位，一个字节的各位需要一位一位地依次传送，键盘通常采用串