

技 工 学 校 教 材

三年制技工学校試用

249445

立体几何与平面解析几何

全国技工学校教材编审委员会編



机械工业出版社

三年制技工学校試用教材

立体几何与平面解析几何

全国技工学校教材編审委员会編

机械工业出版社

本书是由全国技工学校教材编审委员会组织编写并审定的。

本书包括立体几何与平面解析几何两部分。前者共分三章：直线与平面、多面体及旋转体；后者包括四章：直线与方程、圆锥曲线、坐标变换及极坐标。书中有大量插图，并附有例题、习题和立体几何复习提要。

本书适用于具有初中毕业程度的三年制技工学校学生阅读。

本书由刘立十同志编写。

立体几何与平面解析几何

全国技工学校教材编审委员会编

(根据中国工业出版社纸型重印)

*

机械工业出版社出版 (北京苏州胡同 141 号)

(北京市书刊出版业营业许可证出字第 117 号)

机械工业出版社印刷厂印刷

新华书店北京发行所发行，各地新华书店经售

*

开本 $787 \times 1092 \frac{1}{32}$ · 印张 $77/8$ · 插页 1 · 字数 173 千字

1963 年 11 月北京第一版，共印 76,079 册

1964 年 12 月北京新一版 · 1964 年 12 月北京第一次印刷

印数 00,001—35,000 · 定价 (科二) 0.75 元

*

统一书号: K 15033 · 3599

目 次

第一編 立 体 几 何

第一章 直線 与 平面.....	1
§ 1 平面的基本概念.....	1
§ 2 关于空間作图.....	5
习题一.....	6
§ 3 直線和直線的位置关系.....	7
习题二.....	12
§ 4 直線和平面的位置关系.....	13
习题三.....	21
§ 5 平面和平面的位置关系.....	23
习题四.....	32
第二章 多面体.....	34
§ 6 多面体.....	34
§ 7 棱柱.....	35
§ 8 直棱柱的側面积和体积.....	39
习题五.....	46
§ 9 棱錐.....	48
§ 10 正棱錐的側面积和体积.....	53
习题六.....	58
§ 11 棱台.....	60
§ 12 正棱台的側面积和体积.....	62
习题七.....	66
第三章 旋轉体.....	68
§ 13 旋轉体.....	68
§ 14 圓柱的側面积、全面积和体积.....	69

习题八.....	77
§ 15 圆锥的侧面积、全面积和体积.....	79
习题九.....	86
§ 16 圆台的侧面积、全面积和体积.....	88
习题十.....	96
§ 17 球、球面和球冠.....	99
§ 18 球和球缺的体积.....	102
习题十一.....	106
§ 19 立体几何复习提要.....	109

第二编 平面解析几何

第一章 直线与方程.....	117
§ 1 平面上的直角坐标.....	117
习题一.....	121
§ 2 几个基本公式.....	122
习题二.....	129
§ 3 直线的倾斜角、斜率和截距.....	130
习题三.....	138
§ 4 直线方程的几种形式.....	139
习题四.....	145
§ 5 两条直线的相互关系.....	146
习题五.....	153
第二章 圆锥曲线.....	154
I 曲线与方程.....	154
§ 6 曲线与方程.....	154
习题六.....	160
II 圆锥曲线.....	161
§ 7 抛物线的定义和标准方程.....	161
§ 8 抛物线的性质.....	163

习题七.....	168
§ 9 椭圆的定义和标准方程.....	169
§ 10 椭圆的性质.....	171
习题八.....	177
§ 11 圆的方程.....	178
习题九.....	183
§ 12 双曲线的定义和标准方程.....	184
§ 13 双曲线的性质.....	186
习题十.....	195
§ 14 等轴双曲线的方程.....	196
习题十一.....	202
§ 15 圆锥曲线.....	202
第三章 坐标变换.....	205
§ 16 坐标变换.....	205
§ 17 坐标轴的平移.....	206
习题十二.....	209
§ 18 利用平行移轴法化简方程.....	210
§ 19 方程 $Ax^2 + Cy^2 + Dx + Ey + F = 0$ 的讨论.....	214
习题十三.....	219
§ 20 坐标轴的旋转.....	220
§ 21 利用转轴消去一般二次方程中的 xy 项.....	224
习题十四.....	229
§ 22 一般二次方程的轨迹.....	230
习题十五.....	234
第四章 极坐标.....	235
§ 23 极坐标.....	235
§ 24 极坐标方程.....	239
§ 25 极坐标的图形.....	241
习题十六.....	244

第一編 立体几何

第一章 直線与平面

我們在平面几何里曾經学過一些平面图形的基本性质的理論。这些理論，大都在实际事物里，指導过我們的实践。可是在日常生活或生产实践里所接触到的各种物体，譬如桌椅、书本、手錘、鋸刀、机床、木模、鋼軸、齒輪、鉄板等等，它們的图形上的各点，不完全在同一个平面內，而是一种空間图形。尽管制图課教會了我們如何描繪它，但关于空間图形的性质的探討却是缺乏的。因此我們要在平面几何和制图等知識的基础上，进一步研究立体图形的一些基本性质和这些性质的实际应用。

§ 1 平面的基本概念

平面几何中的基本概念是点和直線，立体几何中的基本概念是点、直線和平面。

这些概念，都是从实际經驗中得来的。譬如課桌面、划綫平台面、平靜的水面等，我們都把它們看成是平的。从而抽象出平面的概念。

1. 平面的表示法 我們在适当的角度看桌面、繪图板面、划綫平台面等，覺得它們都像平行四边形的。所以习惯上，就用平行四边形来表示，如图1-1。

在画一个按水平的位置放着的平面时，总是把平行四边

形的一个锐角画成 45° ，而把横边画得比另一边长一倍，并且以一个希腊字母或大写的拉丁字母来表示，如图1-1的 I 是平面 α ，I 是平面 M。

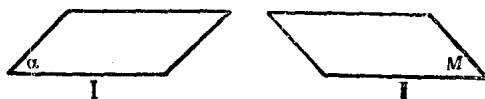


图 1-1

这里应该注意：平面是无限的。这里画的平行四边形虽然是平面的有限部分（指它有明确周界），但却应想像它们是表示在空间能无限伸展的平面。

一条直线把平面分成两部分，每一部分叫做半平面。

一个面是不是平面，在实践中有一种共同的判定方法。

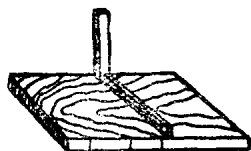


图 1-2

譬如，木工常用曲尺的边沿，紧靠在刨过的木板面上任意移动（图1-2）；钳工或铣工也用钢尺的尺边，放在刮过或铣过的工件表面上任意移动，当他们发现尺边与工件表面处处密合时，就能肯定这个表面是平的。

从而我们得出平面判定的方法：

经过面内任意两点的直线，如果全部在这个面内，这个面就是平面。

2. 平面的基本性质 根据人们千万次实践的结果，我们可以归纳出平面的几点基本性质：

（1）如果一条直线有两个点在一个平面上，那末这条直线就在这个平面上。

譬如，織毛綫的織針如果是直的，把它放在玻璃板面上任意滾動都能和板面處處吻合。

(2) 如果兩個平面有一個公共點，那末它們就會相交，交線必定是過這個公共點的直線。

譬如，用刀片切紙，開始用刀口的一個角尖與紙面接觸，當用力下切時，切口就是一條直線；又如三稜尺的邊沿也是一條直線。

(3) 經過不在一直線上的任意三點，可以做一個平面，也只可以作一個平面。

譬如，任意豎起三個指頭，在上面放上一塊玻璃，不管指頭的長短，這三個指頭（表示三點）都會和玻璃相接觸，並且還決定了這塊玻璃的位置（圖1-3）。

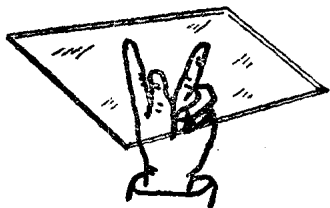


圖 1-3

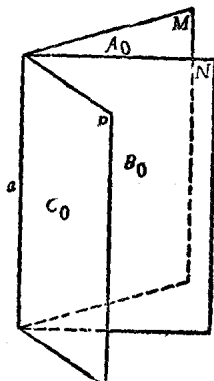


圖 1-4

推論 過兩點或過一條直線，可以做無數個平面。

譬如，在開門時，可以把門軸（圖1-4中的 a 邊）看成一條直線，開門後門扇停留的每一個位置（圖1-4中的平面 M 、 N 或 P ），都表示過門軸（直線 a ）的一個平面。

3. 平面的確定 通過上面列舉的平面的基本性質，我

們可以得出確定平面的幾個方法。

(1) 過不在一直線上的三點，能確定一個平面（圖 1—5. I）；

(2) 一條直線和這條直線外的一點，可以確定一個平面。

譬如，上面提到過的門，如果繞着門軸任意轉動，可以有無限多的過軸的平面；但是當它关上以後，或者是打開到一定程度停止不動，這個平面就固定了。

通過這一方法，我們還可得出下面三個確定平面的方法。

(3) 過兩條相交的直線，能確定一個平面（圖 1—5. II）；

(4) 過兩條相互平行的直線，能確定一個平面（圖 1—5. III）。

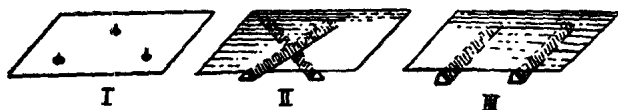


圖 1—5

從上面的結論可以看出，三角形必定是一個平面圖形，

空間任意四點連結的圖形，就不一定是一個平面圖形。如圖 1—6

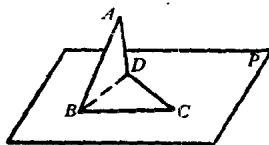


圖 1—6

A、B、C、D 是空間的任意四點，過 B、C、D 三點確定一個平面 P，如果 A 也在這個平面內，那末它就成為我們熟悉的四邊形，如果 A 不在這個平面內，

顯然，ABD 確定了另一個平面，它與平面 P，相交於 BD，

这样的四边形叫做空间四边形。从而可知空间四点①可以确定四个平面。

§ 2 关于空间作图

由于空间几何图形，比平面几何图形多了一个重要的元素——面，所以作图比较复杂一些。现在我们来研究利用平面作图时的一些问题。

1. 空间作图的几项规定

(1) 如果能够符合确定平面的任何一个方法，那末这个平面就可以作成；

(2) 如果能够知道两个平面相交，那末它们的交线就可以作成，

(3) 如果已经确定了一个平面，那末在这个平面内就可以完成平面几何中的一切作图。

2. 如何完成空间作图

空间图形的主要特点，是要使它在画成之后具有立体感。这就是说如何把不同平面上的点、线和平面，在一个平面的图纸上把它画出来，并使人能看出左右前后，层次分明。风景画和照片是一种表达形式；机械制图中的直观图——立体图，也是一种表达形式。

一般说来，画图时须要按照一定的规格。譬如，在画水平面的平面时，把平行四边形的一个锐角画成 45° ；画一个平面或一条直线被另一个平面遮住时，总是把被遮住的部分的线段画成虚线（图1—7），有时也可不画。

此外，还应注意下面的基本作法：

(1) 按能够确定平面的方法作出平面；

① 以后如无特殊注解，则皆指不在同一平面内的四点。

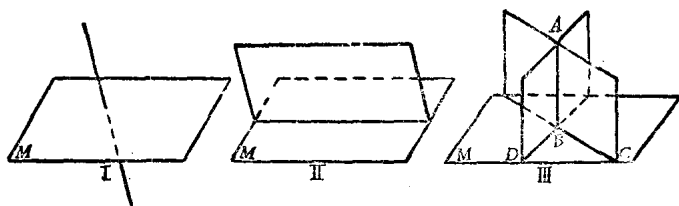


图 1-7

(2) 求出已知两个相交平面的交线；

(3) 在一个已知平面内作平面图形。

例 求作已知直线 a 和已知平面 P 的交点。

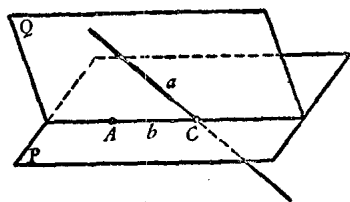


图 1-8

如图1-8, a 为已知直线, P 为已知平面, 在平面 P 内任取一点 A , 过直线 a 及点 A 作平面 Q , 这时平面 Q 必和平面 P 相交 (两个平面有一个公共点 A), 设交线为过 A 的直线 b ; 再在平面 Q 上求作两直线 a 、 b 的交点 C , 那末 C 点即为所求作的交点。

显然, 如果 a 、 b 两直线平行, 这时没有交点, 因此此题无解。

习 题 一

1. 看看、做做、想想, 再回答下面的问题:

(1) 把一张纸折一下, 折痕是一条直线, 为什么?

(2) 照相机、测量仪的架子, 都是三只脚, 却能平稳地放在地面上, 为什么?

(3) 车厢的底架、大门, 常常在中間釘两条平行的木柱或铁

条，这样可以使木板平整，为什么（图1—9）？

（4）刨床往返移动，就能把工件刨平，为什么？

2. 看看、画画、想想，再回答下面的问题：

（1）空间三点，一定能在同一个平面上，但不能肯定这三点就在某一个平面上，为什么？

（2）空间四点，如果有三个点在一条直线上，这四个点会在一个平面上吗？为什么？

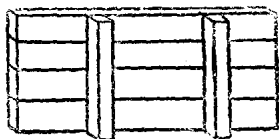


图 1—9

（3）把一点分别和不过这个点的一条直线上的三点连结起来，这样

得到三条直线，是不是一定会在同一平面内？为什么？

（4）两条平行直线，同时平行于空间的第三条直线，这三条直线能决定几个平面？

（5）一条直线，分别和两条平行直线相交，这三条直线能决定几个平面？

（6）空间三条直线，两两分别相交，这三条直线能决定几个平面？

（7）一条直线同时和两条空间直线相交，这三条直线能决定几个平面？

（8）五条线段依次首尾相接，所得的封闭图形一定是平面图形吗？

3. 在实习工场里和教室里分别找两个以上关于“一条直线和直线外一点确定一个平面”的例子。

4. 画两个相交平面。

§ 3 直线和直线的位置关系

1. 平面内的直线和异面直线 空间两条直线如果不重合时，它们可能有三种位置关系：

（1）两条直线相交；

(2) 两条直线平行；

(3) 两条直线既不相交也不平行。

前两种位置关系是我们比较熟悉的，是在同一平面内的

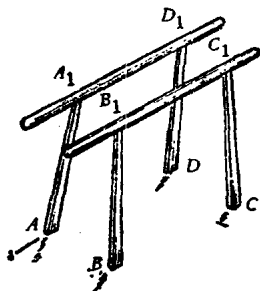


图 1—10

两直线可能存在的位置关系，不平行就相交。至于第三种位置关系，看来好像不存在，实际上这种例子是很多的。

譬如，天花板下悬垂着电灯的灯线和门窗的横框；长方体形的木箱上底的长边

和下底的宽边，它们都可表示为不相交也不平行的两直线。

又如图 1—10 是一付双杠，如果把每一条木杆看成一条直线，那末 A_1D_1 和 B_1C_1 、 A_1D_1 和 C_1D_1 、 B_1C_1 和 A_1A 、 B_1C_1 和 D_1D 等都是不平行也不相交的直线，显然，它们都是不在同一平面内的两条直线。

不在同一个平面内的两条直线，叫做异面直线，它们既不相交，也不平行。

画异面直线时，要把两条直线画在不同平面上，才比较容易显示异面直线的特点。如图 1—11 中的 I 与 II，很容易

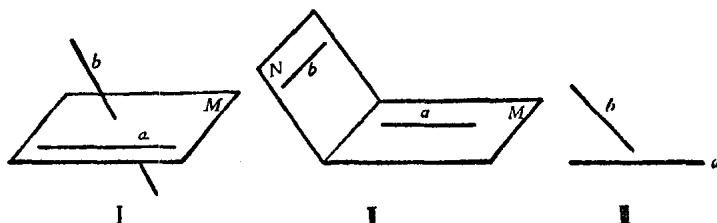


图 1—11

看出 a 、 b 是两条异面直线，而 III 却很难看出它们是异面直线。

2. 空间直线的平行关系 这里主要研究三条直线的平行关系的问题。

显然，在同一个平面内，如果两条直线同时平行于第三条直线，那末这两条直线必平行。如果这三条直线不同在一个平面内，通过无数事例证明，上面的结论也是正确的。

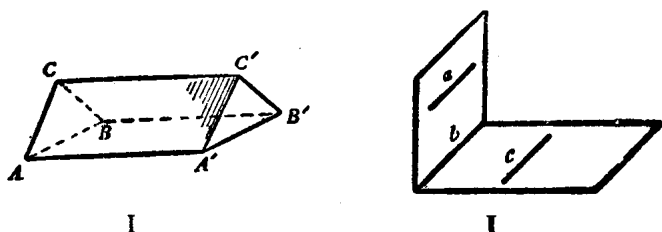


图 1—12

譬如画图时所用的三棱尺，或者是断面为三角形的一段角铁，它们的三个棱，并不同在一个平面上，却是彼此平行的（图 1—12. I）；又如拿一张纸，在上面画三条平行线 a 、 b 和 c ，以中间的一条 b 为折痕，把纸折过来，可以看到 a 与 c 仍是平行的（图 1—12. II）。

一般说来，不在同一个平面内的三条直线，如果其中两条直线都平行于第三条，那末这两条直线也平行。

例 已知 $\angle ABC$ 与 $\angle DEF$ 不在同一个平面内，并且它们的对应边互相平行，方向也相同（图 1—13）。求证：

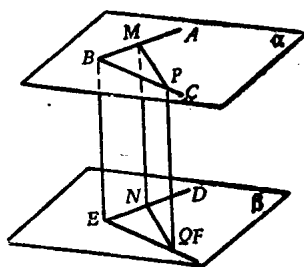


图 1—13

$$\angle ABC = \angle DEF.$$

証明 在AB与DE上, 分別截取相等的綫段BM与EN, 在BC与EF上, 分別截取相等的綫段BP与EQ。連結BE、PQ、MN。

$\because BM \underline{\underline{=}} EN, BP \underline{\underline{=}} EQ.$

$\therefore BENM$ 与 $BEQP$ 都是平行四边 形。

于是 $MN \underline{\underline{=}} PQ$ 。MNQP 是平行四边形, $MP = NQ$ 。

因此 $\triangle BMP \cong \triangle ENQ,$

$$\angle ABC = \angle DEF.$$

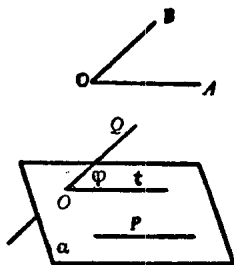


图 1—14

通过这个例题, 我們可以說: 空間的两个角, 如果它們的对应边互相平行, 并且方向也相同, 那末这两个角相等。

3. 异面直线的交角 在平面图形里, 两条相交直綫的位置, 常用它們的夹角来表示。但是異面直綫却不

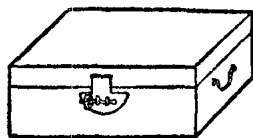
相交, 我們只能按照下面的方法决定交角。

如图 1—14, 設 p 、 q 是两条異面直綫。在空間任取一点 O , 过 O 引两条射綫 OA 、 OB , 使 $OA \parallel p$, $OB \parallel q$ 。这时所成的角 AOB , 叫做異面直綫 p 、 q 的交角。根据上面例题的結論, 我們可以知道交角的大小, 是由 p 、 q 的位置来决定, 而和 O 点的位置无关。为此, 我們常把这个点取在 p (或者 q) 上, 当射綫的方向确定以后, 所作平行于 p (或者 q) 的直綫 t , 就可得到交角 φ 了 (仍看图 1—14)。

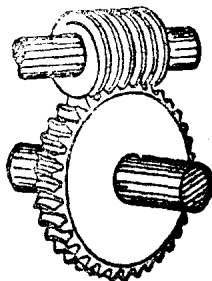
4. 空间直綫的垂直关系 在同一平面上两条直綫相交, 如果交角等于 90° 时, 这两条直綫互相垂直。两条異面直綫的垂直关系, 也与此相类似。一般說来, 如果两条異面

直线所成的角是 90° 时，这两条异面直线互相垂直。

譬如，天花板上悬垂电灯的电线和门窗的横框都是垂直的，长方体木箱一边的高，和上下底面的任何一个棱也是垂直的（图1—15. I）。蜗轮和蜗杆的轴线是互相垂直的（图1—15. II）。这说明了由蜗杆到蜗轮的传动方向转了 90° 。



I



II

图 1—15

如果一条直线，和两条异面直线都垂直而且相交时，这条直线，叫做异面直线的公垂线。公垂线和两条异面直线相交的两个交点间的距离，叫做两条异面直线的距离。如图1—16是一个正方体， AA_1 与 B_1C_1 是两条异面直线，而 A_1B_1 都和它们垂直相交，直线 A_1B_1 就是异面直线 AA_1 与 B_1C_1 的公垂线；线段 A_1B_1 的长，就是异面直线 AA_1 与 B_1C_1 的距离。

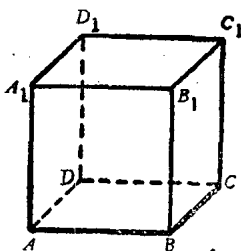


图 1—16

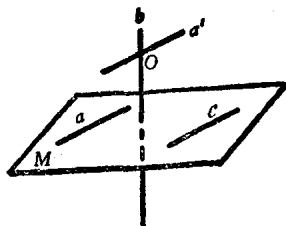


图 1—17