

上机指南与屏幕英语系列之二

COMPUTER APPLICATION AND SCREEN ENGLISH SERIES 2



## 30 天计算机入门续编

FOLLOWING UP A 30 DAYS APPROACH TO COMPUTER

孙强华 编著

中国科学技术大学出版社

● 上机指南与屏幕菜单语系列之二

# 30 天计算机入门续编

FOLLOWING UP A 30 DAYS APPROACH TO COMPUTER

孙强华 编著

中国科学技术大学出版社

1996 · 合肥

## 图书在版编目(CIP)数据

30 天计算机入门续编 = FOLLOWING UP A 30 DAYS APPROACH TO COMPUTER / 孙强华 编著. — 合肥 : 中国科学技术大学出版社, 1996 年 3 月  
(上机指南与屏幕英语系列, 之二)

ISBN7-312-00651-5

I 30 天计算机入门续编

II 孙强华

III ①计算机应用—基础知识 ②DOS

IV TP

凡购买中国科大版图书, 如有白页、缺页、倒页者, 由本社出版部负责调换。

中国科学技术大学出版社出版发行

(安徽省合肥市金寨路 96 号, 230026)

中国科学技术大学印刷厂印刷

全国新华书店经销

开本: 850×1168/32 印张: 9.75 字数: 250 千

1996 年 3 月第 1 版 1996 年 3 月第 1 次印刷

印数: 1—20 000 册

ISBN7-312-00651-5/TP · 99 定价: 9.20 元

## 目 次

前 言	( 1 )
第一章 上机初步	( 1 )
第二章 DOS 内部命令	( 4 )
第一节 DOS 内部命令的特点	( 4 )
第二节 DOS 内部命令有哪些	( 4 )
第三节 DOS 内部命令使用实例	( 5 )
第三章 EDIT 文件编辑软件	( 42 )
第一节 文件编辑软件 EDIT 的启动	( 43 )
第二节 EDIT 各选项功能及操作	( 47 )
第四章 DOS 的文件操作	( 73 )
第一节 ATTRIB 设置文件属性命令	( 73 )
第二节 XCOPY 目录及文件同时拷贝命令	( 81 )
第三节 RESTORE 恢复文件命令	( 93 )
第四节 BACKUP 文件备份命令	( 99 )
第五节 FC 文件比较命令	( 106 )
第六节 REPLACE 文件替换命令	( 112 )
第七节 MOVE 文件移动命令	( 118 )
第八节 FASTOPEN 快速打开文件命令	( 123 )
第九节 SHARE 支持文件共享命令	( 124 )
第十节 UNDELETE 恢复被删除文件命令	( 126 )
第五章 MSBACKUP 文件备份与恢复命令	( 147 )
第一节 MSBACKUP 文件备份子系统	( 149 )
第二节 MSBACKUP 文件恢复子系统	( 163 )

<b>第六章 DOS 的目录管理</b>	.....	(175)
第一节 TREE 树状显示目录命令	.....	(175)
第二节 DELTREE 目录删除命令	.....	(180)
第三节 APPEND 指定数据文件目录命令	.....	(182)
<b>第七章 DOS 的磁盘操作命令</b>	.....	(187)
第一节 FORMAT 磁盘格式化命令	.....	(187)
第二节 UNFORMAT 格式化磁盘恢复命令	.....	(193)
第三节 DISKCOPY 磁盘拷贝命令	.....	(200)
第四节 DISKCOMP 磁盘内容比较命令	.....	(205)
第五节 CHKDSK 磁盘检查命令	.....	(209)
第六节 SUBST 用盘名代替 DOS 路径命令	.....	(214)
第七节 SCANDISK 磁盘检查及修复工具	.....	(217)
第八节 DEFRAG 磁盘文件重组工具	.....	(231)
第九节 FDISK 硬盘分区命令	.....	(241)
第十节 DRVSPACE 磁盘增大命令	.....	(256)
<b>第八章 DOS 的打印命令</b>	.....	(283)
第一节 PRINT 文本文件打印命令	.....	(283)
第二节 打印文本文件的其它方法	.....	(289)
<b>第九章 DOS 的转向</b>	.....	(291)
第一节 用“>”和“>>”号实现 DOS 转向	.....	(291)
第二节 MORE 命令与“(”和“ ”符号连用	.....	(293)
第三节 SORT 分类排序命令及转向	.....	(295)
第四节 FIND 命令与 DOS 转向	.....	(298)

## 第一章 上机初步

当计算机初学者要开始“上机”时，首先要做的是给计算机“加电”。“加电”就是打开计算机的电源开关。计算机一般有两个开关：主机开关与显示器开关。

1) 打开主机箱上的开关。这个开关在主机箱的面板上，开关边上有 POWER(电源)字样，通常是按键开关。按下开关后，POWER(电源)指示灯被打开。

2) 打开显示器上的电源开关。这个开关在显示器的右下方，也是按键式开关，开关边上有 ON/OFF(开/关)字样，或①标志，按下开关后，指示灯被打开，表示显示器已经通电。

此时，计算机开始一系列运行，包括：

- 1) 计算机自检。
- 2) 读 CMOS 电路并与自检结果进行比较。
- 3) 启动 A 盘，如果 A 盘驱动器中没有启动盘，则启动 C 盘。
- 4) 读 CONFIG. SYS 文件(配置文件)，如果没有 CONFIG. SYS，就用缺省值(所谓缺省值就是计算机本身有一个已经设定的值，如果上机者不对其进行设定，计算机就用这个已经设定的值)。
- 5) 读 AUTOEXEC. BAT(自启动批处理文件)。

计算机在这一系列运行中，将显示不同内容的屏幕，包括：

- 1) 显示内存自检信息。
- 2) 显示跳过内存自检所定义的键。
- 3) 显示进入 SETUP 所定义的键。
- 4) 显示部分 CMOS 中的内容。  
.....

对于计算机“加电”后所进行的一系列运行，上机者现在只要了解一下就行了，待上机者读到本系列书之三后，自然就知其来龙

去脉了。

如果计算机中没有 AUTOEXEC.BAT 文件, 上机者将看到这样一种开机屏幕:

Current date is Sun 02-18-1996

Enter new date (mm-dd-yy): ↵

屏幕内容表示:

① 当前的日期是 1996 年 2 月 18 日;

② 请键入新的日期 (mm 表示月、dd 表示日、yy 表示年)。

“↵”表示敲回车键, 即按 Enter 键, 全书同。上机者可以按照提示分别键入月、日、年。注意键入日期的顺序必须是屏幕提示的顺序, 日期输入完毕后, 敲回车。如果上机者不键入日期也可以, 只要敲一下回车键即可。

这时屏幕显示:

Current time is 8:34:06.43

Enter new time: ↵

屏幕内容表示:

① 当前的时间是 8 点 34 分 06 秒;

② 请键入新的时间。

上机者也可以键入或不键入时间。当敲回车后, 屏幕显示:

Microsoft(R) MS-DOS(R) Version 6.20

(C)Copyright Microsoft Corp 1981-1993.

C:\>

屏幕内容表示:

① MS-DOS6.20 版本, 微软公司注册;

② 微软公司版权所有 1981—1993;

③ C 盘根目录下的提示符, 等待上机者进行操作。

如果上机者计算机中已有 AUTOEXEC.BAT 自启动文件, 开机后也可直接进入这一屏幕。

为了便于对计算机磁盘上的不同软件系统进行有效的操作，还可以在 AUTOEXEC.BAT 及 CONFIG.SYS 这两个文件中，加上各种命令语句，对不同的软件系统进行多重配置。

下面的屏幕就是作过多重配置后启动时显示的内容：

MS-DOS 6.22 Startup Menu

- 1. DOS
- 2. WINDOWS
- 3. WPS
- 4. GAMES

Enter a choice: 1 ↵

Time remaining: 5

F5 = Bypass startup files F8 = Confirm each line of CONFIG.SYS and AUTOEXEC.BAT [N]

屏幕内容表示：

- ① MS-DOS 6.22 启动多重配置的菜单；
- ② 1. 直接进入 DOS 运行环境；
- ③ 2. 直接进入 WINDOWS 运行环境；
- ④ 3. 直接进入 WPS 运行环境；
- ⑤ 4. 直接进入 GAMES 游戏运行环境；
- ⑥ 键入选项序号；选项选择的预留时间为 5 秒钟；
- ⑦ 按 F5 跳过多重配置菜单，按 F8 分别确认 CONFIG.SYS 和 AUTOEXEC.BAT 中的每一条命令。

上机者可在选择选项序号 1—4 后，开始对计算机进行操作。若超过所设置的 5 秒钟时间，则自动进入选项 1。

## 第二章 DOS 内部命令

我们所称的 DOS(道斯),是英文 Disk Operation System 的缩写,中文意思就是磁盘操作系统。一台计算机中,只要装上了 DOS,就可以统一管理计算机的所有资源,从中央处理器(CPU)、存储器、输入输出(I/O)设备、内存到各种文字、图像和声音的处理。它是一组可使用的程序集,它提供了一个人机对话最基本的一个界面,使人机对话的成为可能。

DOS 命令又分为内部命令与外部命令。本章讨论的是 DOS 的内部命令。

### 第一节 DOS 内部命令的特点

DOS 内部命令具体有下列两个点:

1) 计算机的内部命令是操作计算机的最基本命令,在 DOS 提示符下键入的任何 DOS 内部命令,计算机都能接受并执行之。

2) DOS 内部命令在开机后,就装入内存。由于这些命令驻留在内存,因此无论在任何路径下,上机者都可以调用这些命令。

DOS 内部命令,是上机者应当最先了解的计算机命令。由于其操作简单,当上机者键入这些命令之后,计算机会立刻作出相应的反应,因此,上机者可首先从这里开始了解计算机。此外,这也是上机者掌握、使用计算机的一条必经之路。

### 第二节 DOS 内部命令有哪些

下列各条命令将是上机者在今后操作计算机过程中用到的 DOS 内部命令。

1) 与目录操作有关的 DOS 内部命令:

DIR MKDIR CHDIR RMDIR

2) 与文件操作有关的 DOS 内部命令:

COPY REN DEL ERASE  
TYPE VERIRY

3) 与磁盘操作有关的 DOS 内部命令:

VOL

4) 与计算机操作有关的 DOS 内部命令:

BREAK CTTY CLS VER  
PROMPT DATE TIME PATH

这些命令的意义及用法将在下面例子中详细讨论。为有利于上机者的实际应用和上机操作,笔者并不是按以上分类的顺序对 DOS 内部命令进行讨论的。另外,本书把 Path 命令放在 DOS 内部命令之后进行讨论,因为这一命令可以起到承上启下的作用,可以把 DOS 的内部命令以及 DOS 的外部命令很好地衔接起来。

### 第三节 DOS 内部命令使用实例

#### 一、DIR 目录及文件名显示命令

例 1

C:\>DIR ↵

屏幕内容表示:

DIR (目录及文件名显示命令)。

DIR 是英文 directory 的缩写,中文意思为目录,是上机者在 DOS 提示符下键入的命令。键入命令时,大小写均可,本书统一用的是大写字母。如果上机者欲用大写字母,可先按一下 Caps Lock 键。此后键入的字母在屏幕上的显示均为大写,如果改回小写状态,可再按一次 Caps Lock 键。

当上机者键入 DIR 命令,并敲回车键后,屏幕显示:

DIR (目录及文件名显示命令)。

```
Volume in drive C has no label  
Volume Serial Number is 4162-1BF7  
Directory of C:  
DOS <DIR> 01-16-96 9:10p  
XXX <DIR> 01-10-96 8:10a  
.....  
COMMAND COM 54,619 09-30-93 6:20a  
XXXXXXX XXX xx,xxx 02-20-96 10:20a  
.....  
xx file(s) 54,920 bytes  
145,973,248 bytes free
```

屏幕内容表示：

- ① C 盘没盘名(卷标);
- ② C 盘的序列号为 4162-1BF7;
- ③ C 盘的目录是;
- ④ DOS 目录,生成时间为 96 年 1 月 16 日,下午 9 点 10 分;
- ⑤ XXX 目录,生成时间为 96 年 1 月 10 日,上午 8 点 10 分;
- ⑥ .....
- ⑦ 文件 COMMAND,扩展名为.COM,54619 个字节,生成时间为 93 年 9 月 30 日,下午 6 点 20 分;
- ⑧ 文件 XXXXXX,扩展名为.XXX,xxxxx 个字节,生成时间为 96 年 2 月 20 日,上午 10 点 20 分;
- ⑨ .....
- ⑩ 本目录共有 xx 个文件占用 54920 个字节;
- ⑪ C 盘还剩有 145,973,248 个字节(约 145 兆)。

以上信息都是通过 DIR 命令显示在屏幕上的。从这一屏幕内容看,上机者可以了解以下几点:

- 1) 磁盘名:无论是硬盘或软盘都可以有盘名,盘名通过 DOS 外部命令 LABEL 标记,如果不使用 LABEL 命令,则没有磁盘名。磁

盘名是用来提示上机者磁盘的内容。另外一种给磁盘标记磁盘名的手段是通过 FORMAT 命令，在磁盘格式化时标记磁盘名（在 FORMAT 命令中讨论）。

2) 磁盘序列号：磁盘在 FORMAT 格式化磁盘时产生的序列标号，可作为存档的索引标号。

3) 目录名：通过 DOS 内部命令 MKDIR 或 MD 操作，产生目录名。把相关内容的文件存放在某一个目录中，可使计算机文件一目了然。在上一屏幕中，所有的 DOS 文件就是存放在 DOS 目录的下面。

4) 文件名：上机者在上一屏幕中可以看到 COMMAND.COM 这一文件名。文件名由两部分组成，文件名本身和扩展名。就 COMMAND.COM 这个文件名而言，COMMAND 是文件名，用“.”分开的后半部分 COM 是扩展名。文件名由一至八个字母组成，文件扩展名由一至三个字母组成。文件可有扩展名，也可以不用扩展名。如果用扩展名，文件名与扩展名之间必须有一个点“.”。不同的字母组合构成了不同的文件名，不同的扩展名也是 DOS 识别不同文件的标志。通常不同的扩展名具有不同的含义，如：

#### (1) .COM (COMMAND：英文命令的缩写)

命令文件，是可执行文件的一种形式。这类文件的特点是：结构紧凑、运行速度较快，长度限制在 64K 字节以内。可在 DOS 提示符下直接运行。由扩展名 .EXE 文件通过 DOS 外部命令 EXE2BIN 转换而成。

#### (2) .EXE (EXECUTE：英文执行的缩写)

是可执行文件的另一种形式。这类文件是用各种程序语言（如 BASIC 语言、PASCAL 语言、C 语言等）写成的源程序，通过编译，使其成为计算机可运行的文件。因此，这类文件亦可在 DOS 提示符下直接运行。

#### (3) .BAT (BATCH：英文分批的缩写)

批处理文件；这种文件形式是把一个或多个可执行文件、命令

写在一个以.BAT为扩展名的文件中。当上机者键入批处理文件名后，系统通过对批处理文件标志的识别，连续执行批处理文件中的每一条指令。

(4).DBF (DATABASE FILE; 英文数据库文件的缩写)

由 dBASEII, dBASEIII 和 Foxbase 等数据库软件系统建立的数据库文件。

(5).BAS (BASIC; 英文 Beginner's All-Purpose Symbolic Instruction Code 的缩写)

BASIC 程序语言的源程序文件。

(6).TXT (TEXT; 英文文本的缩写)

以.TXT为扩展名的文件是由文字处理软件编辑而成的，是文本文件的一种形式。它的特点是文件中没有打印控制字符。它可以由 DOS 中的 PRINT 命令直接打印。

(7).DOC (DOCUMENT; 英文文件的缩写)

以.DOC为扩展名的文件是由字处理软件编辑而成的，也是文本文件的一种形式。它的特点是文件中有各种打印控制字符。它只能在自身的编辑系统中显示并打印。

(8).WPS (WORD PROCESSING SOFTWARE; 英文字处理软件的缩写)

由 WPS 文字处理软件建立的文件，在存盘后该文件就具有.WPS 为扩展名的系统特定标识。

(9).ARJ (压缩执行文件 ARJ.EXE 的标识)

通过使用 ARJ 压缩软件对文件压缩后，生成的压缩文件。

(10).LZH (压缩执行文件 LHARC.EXE 的标识)

通过使用 LHARC 压缩软件对文件压缩后，生成的压缩文件。

(11).S2 (北大方正电子排版系统的大样文件)

通过北大方正电子排版系统的排版操作，生成的大样文件。

.....

5) 文件的字节数：文件字节数是文件大小的标识。通常一个

字符占一个“byte”(字节),一个汉字占两个字节。一张 1.44 兆 (MB)3.5 英寸盘的容量理论上是:

$$2 \times 80 \times 18 \times 512 = 1474560 \text{ (个字节)}$$

一张 1.2 兆 (MB)5.25 英寸盘的容量理论上是:

$$2 \times 80 \times 15 \times 512 = 1228800 \text{ (个字节)}$$

即: 磁盘的面数×道数×扇区数×扇区长度=盘字节总数

硬盘的容量可由下列公式得出:

$$\text{扇区数} \times \text{扇区长度} \times \text{柱面数} \times \text{磁头数} = \text{硬盘容量总数}$$

例 2

C:\DIR/P ↵

屏幕内容表示:

DIR /P: 分页(page)显示目录及文件名。在目录及文件名撑满一屏后,当前屏幕内容在屏幕上停留住,待上机者键入任意键后,再显示下一屏幕内容。

例 3

C:\DIR/W ↵

屏幕内容表示:

DIR/W: 目录及文件名以宽行(wide)形式显示在屏幕上。实际上是以宽行纵列的形式显示在屏幕上。

例 4

C:\DIR/A:D ↵

屏幕内容表示:

DIR/A:D 只显示当前目录中的下级(sub-directories)目录。

例 5

C:\DIR/A:R ↵

屏幕内容表示:

DIR/A;R 显示当前目录中所有只读(read-only)文件。

当上机者敲回车后,屏幕显示所有只读文件。这里还要说明两点:

1) 如果当前目录中没有只读文件,屏幕也不显示其它属性的文件,并且提示:

file not found

屏幕内容表示:

文件没有找到。

只有本目录下有只读文件时,文件才会被列出。

2) 文件属性由 DOS 外部命令 ATTRIB(attribute),文件属性命令设置。该命令在 DOS 外部命令中讨论。与上例命令相关的命令有:

C:\DIR/A:H

屏幕命令表示:

只列出本目录下所有的隐含文件。

H 为 Hidden files(隐含文件)的缩略。

C:\DIR/A:S

屏幕命令表示:

只列出本目录下所有的系统文件。

S 为 System files(系统文件)的缩略。

C:\DIR/A:A

屏幕命令表示:

只列出本目录下所有的归档文件。

A 为 Files ready to archive(归档文件)的缩略。

DIR 命令中还有一个参数符号“-”,这是一个参数的前缀符号,表示“不包括”,如命令:

C:\DIR/A:-R

屏幕内容表示：

DIR/A:-R 显示当前目录中，除了只读文件以外的所有文件。R(read-only)表示“只读”。

例 6

C:\>DIR/O:  
↙

屏幕内容表示：

DIR/O 显示当前目录时，文件以 A-Z 顺序显示，O(order) 表示“顺序”。

例 7

C:\>DIR/O:N  
↙

屏幕内容表示：

DIR/O:N 显示当前目录时，文件以及目录以 A-Z 顺序显示。N(name)表示“文件名”。

与上例命令相关的命令有：

C:\>DIR/O:S  
↙

屏幕命令表示：

以文件大小(由小到大)顺序显示当前目录中的文件。

S 为 Size(文件大小)的缩略。

C:\>DIR/O:E  
↙

屏幕命令表示：

以文件扩展名的字母顺序显示当前目录中的文件。

E 为 Extension(文件的扩展名)的缩略。

C:\>DIR/O:D  
↙

屏幕命令表示：

以文件生成时间的先后顺序显示当前目录中的文件。

D 为 Date(文件日期)的缩略。

C:\>DIR/O:G↙

屏幕命令表示：

以字母顺序显示当前目录中的子目录。

G 为 Group(文件目录)的缩略。

DIR 命令中还有一个参数符号“-”，这是一个参数的前缀符号，表示“倒序”，代表英语 Reverse order，如命令：

C:\>DIR/-O↙

屏幕命令表示：

文件以及目录以 Z-A 顺序显示。

C:\>DIR/O:C↙

屏幕命令表示：

在显示文件时，显示文件的压缩比(由小到大)。

C 为 Compression ratio(文件的压缩比)的缩略。只有经过 DOS 命令 DBLSPACE 压缩后，盘上的文件才有压缩比。

例 8

C:\>DIR/S ↴

屏幕内容表示：

DIR/S 显示某个目录所有目录下的文件名。S(Subdirectories)表示子目录或下级目录。

这个“/S”参数与 DIR 命令配合使用以后，屏幕将显示当前目录以及下级目录的文件。但不显示上级目录中的文件。

例 9

C:\>DIR/S C:\\*.pro↙

或

C:\>DIR C:\\*.pro/S ↴

屏幕内容表示：