

高手速成系列丛书

Microsoft
Visual FoxPro 6.0



Microsoft

Visual FoxPro 6.0

高手速成

步行者工作室 编著

兵器工业出版社

Visual FoxPro 6.0

高手速成

步行者工作室 编著

兵器工业出版社

内 容 简 介

Visual FoxPro 是最优秀的可视化数据库系统之一,其最新版本为 6.0,在原有 5.0 版本的基础上,改进和新增了许多功能。为了能够让读者快速地掌握 Visual FoxPro 6.0,本书按照由浅入深、由表及里的顺序来安排章节:从 Visual FoxPro 中的环境设置到表和数据库的建立,从数据检索到报表的生成,从基本的 Visual FoxPro 元素到面向对象的程序设计,以及 Visual FoxPro 6.0 的高级知识。

本书内容丰富、图文并茂,在适当的地方结合实例加以说明,力求使读者能够快速、准确而深入地学习 Visual FoxPro 6.0,从而达到使用 Visual FoxPro 进行应用程序开发的目标。本书既可作为 Visual FoxPro 初学者的入门读物,又可以作为程序设计者的参考书。

图书在版编目(CIP)数据

Visual FoxPro 6.0 高手速成/步行者工作室编著. - 北京:兵器工业出版社,1999.5
(高手速成系列丛书)

ISBN 7-80132-670-9

I.V... II.步... III.关系数据库-数据库管理系统,FoxPro6.0 IV.TP311.13

中国版本图书馆 CIP 数据核字(1999)第 11027 号

出版发行:兵器工业出版社
责任编辑:罗正云 刘莹
责任技编:魏丽华
社址:100089 北京市海淀区车道沟 10 号
经 销:各地新华书店
印 刷:兵器工业印刷厂印刷
版 次:1999 年 5 月第 1 版第 1 次印刷
印 数:1-5000

封面设计:蒋宏
责任校对:王绛 冯敏悦
责任印制:张伟
开 本:787×1092 1/16
印 张:28.25
字 数:694.20 千字
定 价:45.00 元

(版权所有 翻印必究 印装有误 负责调换)

前 言

微软公司推举的可视化界面是当今程序开发的趋向,最新推出的 Visual Studio 98是继 Visual Studio 97的基础上功能更强大、更完备的系列开发工具。Visual FoxPro 6.0正是这种系列软件中的一个,它在 Visual FoxPro 5.0的基础上增加了许多强大的功能。它可以在 Windows 95和 Windows 98以及 Windows NT 4.0和 Windows NT 5.0上运行。虽然基础仍架构在 Visual FoxPro 5.0中,但 Visual FoxPro 6.0与 Visual FoxPro 5.0相比有显著的增强。

Visual FoxPro 6.0 是一个功能强大的数据库管理系统 (DBMS), 它同以前的数据库管理系统相比, 具有更快速、更有效、更灵活的突出特点, 这些特点体现在性能、系统资源利用以及设计环境之中。它能够迅速而又简单地建立用户的数据库, 从而方便地使用和管理数据。它不仅支持客户机 / 服务器 (C / S) 结构, 而且具有高度的与其他软件 (如 Excel、Word) 共享数据和交换数据的能力。Visual FoxPro 6.0 提供新的对象和事件处理模式, 利用面向对象编程 (OOP) 的能力使用户能够快速而有效地建立和修改应用程序。

Visual FoxPro 6.0 相对于以前的 5.0 版, 在效能、设计环境、系统资源的利用、WWW 数据库的设计、ActiveX 的支持、OLE 拖放等方面, 都有很大的改进, 使之更趋完善化, 功能更加强大。

Visual FoxPro 6.0 具有严谨的数据库结构、先进的面向对象模型、完善的主从结构, 是一个高生产力、高效率、高弹性且易学易用的开发工具。FoxPro 一直是开发 Xbase 数据库的最佳选择, 而升级到 Visual FoxPro, 又加强了面向对象的特性, 利用可视化的开发环境来设计数据库, 成为可视化工具家族的一员。

Visual FoxPro 6.0 的主要功能如下:

- 强大的项目管理和数据库管理
- 方便的应用程序开发
- 良好的调试工具
- 简便的表设计和扩展的数据字典
- 增强的查询和视图设计
- 更简便的表单设计
- 更多更好的向导
- OLE 与 ActiveX 更强的集成

相对于 Visual FoxPro 5.0, Visual FoxPro 6.0 增加了许多新的功能和特性, 包括:

1. 互操作性和 Internet 功能

- 对象的链接与嵌入——OLE 拖放
- Active Document
- 自动服务程序的改进

2. 开发应用程序的改进

- 组件管理库
- 代码范围分析器应用程序
- 项目管理器挂接程序
- 新增和改进的向导和生成器
- 应用程序框架的改进

3. 编程的改进

- Access 和 Assign 方法程序
- 对 GIF 和 JPEG 图形的支持
- 新增和改进的语言元素
- 对 2000 年日期的支持

本书系统地说明了 Visual FoxPro 6.0 的基本操作和各种工具的使用以及面向对象的程序设计。对在客户 / 服务器应用程序及 Internet 上的操作和设计也给予了必要的介绍。

全书共分为如下几个部分:

第一部分 Visual FoxPro 6.0 的概述与基础

在这一部分全面概括了 Visual FoxPro 6.0 的功能和新增功能与新特性、Visual FoxPro 6.0 的安装以及使用 Visual FoxPro 6.0 的一些基础知识。

第二部分 Visual FoxPro 6.0 的常用组件

这里详细介绍了 Visual FoxPro 6.0 常用组件的使用, 包括表的创建与使用、索引的创建与使用、数据库的创建与管理、查询和视图的创建与使用以及报表和标签的使用等内容。

第三部分 数据的导入和导出

这部分向读者介绍了如何从其他类型的数据文件向 Visual FoxPro 6.0 导入数据和如何把 Visual FoxPro 6.0 的数据导出到其他类型的数据文件中。

第四部分 Visual FoxPro 6.0 的程序设计

这部分介绍了如何使用 Visual FoxPro 6.0 进行程序设计, 包括 Visual FoxPro 6.0 的程序基础知识、面向对象的程序设计基础、表单的创建与使用、控件的使用菜单和工具栏的使用、应用程序的编译、优化和调试等内容。

第五部分 Visual FoxPro 6.0 的高级知识

这里对 Visual FoxPro 6.0 的其他的强大功能加以介绍, 包括客户 / 服务器 (Client / Server) 应用程序、互操作性和 Internet 的使用等内容。

第六部分 配置 Visual FoxPro 6.0 系统

这是本书的最后一个部分, 详细介绍了如何配置 Visual FoxPro 6.0 的开发环境。

本书是一本 Visual FoxPro 6.0 的速成教材, 首先较详细地介绍了 Visual FoxPro 6.0 的基本知识, 然后按照由浅入深、由易到难的顺序全面地介绍了 Visual FoxPro 的各种功能。本书注重知识性和直观性相结合, 在必要的地方都给以示例, 以帮助读者更好地消化所讲的内容。本书既可以做为 Visual FoxPro 初学者的入门读物, 又可以作为系统学习 Visual FoxPro 6.0 的提高教材, 同时也可以作为开发人员的参考资料。

步行者工作室

1999 年 1 月于清华园

目 录

第一章 Visual FoxPro 6.0 概述	(1)
1.1 Visual FoxPro 6.0 的功能	(1)
1.1.1 Visual FoxPro 6.0 功能概述	(1)
1.1.2 Visual FoxPro 6.0 新增功能和新特性	(3)
1.2 Visual FoxPro 6.0 的安装	(10)
1.2.1 安装过程	(10)
第二章 Visual FoxPro 6.0 应用基础	(12)
2.1 Visual FoxPro 的启动	(12)
2.2 Visual FoxPro 的开发环境	(14)
2.3 项目管理器	(16)
2.4 向导与生成器	(18)
2.5 设计器	(21)
第三章 表的创建与使用	(23)
3.1 创建新表	(23)
3.1.1 设计表的结构	(23)
3.1.2 使用“表向导”创建表	(26)
3.1.3 使用“表设计器”创建和修改表	(34)
3.1.4 设置表的属性	(38)
3.2 操作表	(39)
3.2.1 打开表和关闭表	(39)
3.2.2 添加记录	(40)
3.2.3 查看表中的记录	(43)
3.2.4 编辑记录	(44)
3.2.5 删除、恢复和压缩 (Pack) 记录	(44)
3.2.6 定制浏览窗口	(46)
3.2.7 修改表的结构	(48)
3.2.8 过滤显示表中数据	(49)
3.3 索引的建立和使用	(51)
3.3.1 索引的作用	(51)
3.3.2 索引的类型	(51)
3.3.3 创建索引	(52)
3.3.4 使用索引	(53)

3.4 使用多个表	(53)
3.4.1 使用“数据工作期”	(54)
3.4.2 表间的临时关系	(57)
第四章 数据库的创建与管理	(60)
4.1 使用数据库	(60)
4.1.1 打开数据库	(60)
4.1.2 展开和折叠数据库表	(61)
4.1.3 更改表的布局	(61)
4.1.4 为表添加注释	(61)
4.1.5 定制显示对象	(62)
4.2 创建新的数据库	(62)
4.2.1 数据库的设计	(62)
4.2.2 创建新的数据库	(63)
4.2.3 向数据库中添加表和移去表	(64)
4.2.4 创建并添加视图	(64)
4.2.5 为表建立关联	(64)
4.3 数据库结构的查看与修改	(66)
4.3.1 查看数据库文件的结构	(66)
4.3.2 扩展 .dbc 文件	(67)
4.4 设置参照完整性	(68)
4.5 管理数据库	(69)
4.5.1 向项目中添加数据库	(70)
4.5.2 从项目中移去数据库	(70)
4.5.3 删除数据库	(70)
4.6 引用多个数据库	(71)
4.6.1 打开多个数据库	(71)
4.6.2 设置当前数据库	(71)
4.6.3 访问其他数据库中的表	(71)
4.6.4 关闭数据库	(72)
第五章 数据的检索	(73)
5.1 设计查询	(73)
5.2 创建查询	(73)
5.2.1 使用查询向导	(73)
5.2.2 使用“查询设计器”创建和修改查询	(82)
5.3 运行查询	(88)
5.3.1 运行查询	(89)
5.3.2 设置查询结果的显示目标	(89)
5.3.3 查看 SQL 语句	(91)
5.3.4 在查询中添加注释	(92)

第六章 视图的创建与使用	(93)
6.1 创建视图	(93)
6.1.1 创建本地视图	(93)
6.1.2 创建远程连接	(93)
6.1.3 创建新的数据源	(97)
6.1.4 创建远程视图	(99)
6.1.5 使用视图设计器创建本地视图和远程视图	(100)
6.2 使用视图更新数据	(101)
6.2.1 使表可更新	(101)
6.2.2 设置可更新字段	(102)
6.2.3 设置修改冲突的检测	(102)
6.2.4 控制修改方式	(103)
6.3 定制视图	(103)
6.3.1 设置字段属性	(103)
6.3.2 设置视图参数	(105)
6.3.3 设置备注信息	(106)
6.3.4 定制远程视图的高级选项	(106)
6.4 在视图中使用多个表	(108)
6.4.1 本地多表视图	(108)
6.4.2 远程多表视图	(110)
6.4.3 在视图中组合本地数据和远程数据	(111)
第七章 报表和标签的使用	(113)
7.1 设计报表	(113)
7.1.1 设计报表的一般过程	(113)
7.1.2 设计报表的总体布局	(114)
7.1.3 理解报表布局文件	(114)
7.2 创建报表	(115)
7.2.1 使用“报表向导”创建报表	(115)
7.2.2 使用快速报表	(121)
7.2.3 使用“报表设计器”创建报表	(123)
7.3 使用“报表设计器”调整报表	(123)
7.3.1 报表布局中的带区	(123)
7.3.2 设置报表的数据环境	(124)
7.3.3 报表控件	(126)
7.3.4 修改报表布局	(134)
7.3.5 报表页面的设置	(136)
7.3.6 在布局上分组数据	(138)
7.3.7 定义报表变量	(141)
7.3.8 报表带区事件	(142)

7.4 标签的创建与使用	(143)
7.4.1 使用标签向导创建标签	(143)
7.4.2 使用“标签设计器”更改标签	(144)
7.5 报表的预览与打印	(145)
7.5.1 预览打印结果	(145)
7.5.2 控制报表控件的打印	(146)
7.5.3 打印报表	(148)
第八章 导入和导出数据	(150)
8.1 正确理解导入和导出	(150)
8.2 导入数据	(150)
8.2.1 选择导入的文件类型	(150)
8.2.2 使用“导入向导”导入数据	(151)
8.2.3 将数据导入新表	(151)
8.2.4 从 Lotus 1-2-3 导入	(152)
8.2.5 从 Microsoft Excel 导入	(152)
8.3 追加数据	(152)
8.3.1 使用“导入向导”追加数据	(153)
8.3.2 把数据追加到已有表	(154)
8.3.3 追加文本文件	(155)
8.4 导出数据	(156)
8.4.1 导出文件类型	(156)
8.4.2 向新文件中导出数据	(156)
8.4.3 导出文本文件	(159)
第九章 Visual FoxPro 6.0 编程基础	(160)
9.1 Visual FoxPro 程序简介	(160)
9.1.1 程序设计的优点	(160)
9.1.2 Visual FoxPro 的编程机制	(161)
9.2 Visual FoxPro 程序设计的基本概念	(163)
9.2.1 数据类型	(163)
9.2.2 数据存储	(164)
9.2.3 操作符	(170)
9.3 表达式	(172)
9.3.1 字符表达式	(172)
9.3.2 日期表达式	(173)
9.3.3 算术表达式	(173)
9.3.4 逻辑表达式	(173)
9.3.5 关系表达式	(173)
9.3.6 名称表达式	(174)
9.4 数据操作	(174)

9.4.1 字段和记录	(175)
9.4.2 用户自定义函数 (UDF)	(176)
9.4.3 数组的使用	(178)
9.4.4 使用类和对象	(179)
9.4.5 空值 (null) 的处理	(180)
9.5 程序的基本结构	(181)
9.5.1 分支结构	(181)
9.5.2 循环结构	(183)
9.6 Visual FoxPro 常用命令和函数	(185)
9.6.1 数据库的操作	(185)
9.6.2 表的操作	(187)
9.6.3 字段结构操作命令	(188)
9.6.4 处理数据表记录	(190)
9.6.5 移动记录指针	(193)
9.6.6 索引的使用	(195)
9.6.7 工作区	(196)
9.6.8 过滤数据表与字段	(197)
9.6.9 选项命令	(198)
第十章 面向对象的程序设计	(199)
10.1 Visual FoxPro 中的类与对象	(199)
10.1.1 对象 (Object)	(199)
10.1.2 类 (Class)	(199)
10.1.3 对象的属性、事件和方法	(201)
10.2 Visual FoxPro 6.0 类的层次	(201)
10.2.1 Visual FoxPro 的基类	(201)
10.2.2 容器类 (Container)	(204)
10.2.3 控制类 (Control)	(205)
10.3 处理对象	(205)
10.3.1 在容器层次中引用对象	(205)
10.4 类的使用	(208)
10.4.1 创建新类	(208)
10.4.2 修改类定义	(209)
10.4.3 创建自定义类的子类	(209)
10.4.4 使用“类设计器”创建和修改类	(209)
10.4.5 使用编程方式定义类	(214)
10.5 深入理解事件模型	(218)
10.5.1 Visual FoxPro 中的事件	(218)
10.5.2 追踪事件序列	(220)
10.5.3 为事件指定代码	(223)

第十一章 表单的创建与使用	(225)
11.1 设计表单.....	(225)
11.2 创建表单.....	(225)
11.2.1 使用向导创建表单.....	(225)
11.2.2 使用“表单设计器”创建表单.....	(231)
11.3 向表单中添加控件.....	(233)
11.3.1 添加控件和设置控件属性.....	(233)
11.3.2 用生成器向表单中添加控件.....	(234)
11.3.3 使用组件管理库向表单中添加控件.....	(236)
11.3.4 向一个由向导生成的表单中添加控件.....	(236)
11.3.5 向表单中添加控件的技巧.....	(237)
11.4 修改和定制表单.....	(240)
11.4.1 设置数据环境.....	(240)
11.4.2 “表单设计器”工具栏.....	(242)
11.4.3 操作控件.....	(242)
11.4.4 定制表单.....	(245)
第十二章 控件的使用	(247)
12.1 深入了解控件和数据.....	(247)
12.2 根据任务选择合适的控件.....	(248)
12.3 选项按钮组.....	(250)
12.3.1 设置选项按钮组中的选项按钮数目.....	(250)
12.3.2 设置选项按钮的属性.....	(250)
12.4 使用列表框和下拉列表框.....	(252)
12.4.1 常用的列表框属性和方法程序.....	(253)
12.4.2 填充列表框或组合框.....	(253)
12.4.3 创建具有多列的列表框.....	(256)
12.4.4 选择列表框中的多项.....	(257)
12.4.5 向列表框中添加项.....	(258)
12.4.6 从列表向表中输入数据.....	(258)
12.4.7 使用列表移动记录.....	(258)
12.4.8 将图片添加到列表项中.....	(260)
12.5 使用复选框.....	(261)
12.5.1 复选框的状态.....	(261)
12.5.2 保存或显示逻辑字段.....	(261)
12.6 不能预先确定的输入控件.....	(262)
12.6.1 使用文本框.....	(262)
12.6.2 使用编辑框.....	(263)
12.6.3 使用组合框.....	(265)
12.7 使用微调控件接受给定范围的数值输入.....	(266)

12.7.1	设置输入值	(266)
12.7.2	微调非数值型值	(266)
12.7.3	更改微调控件外观	(266)
12.7.4	常用的微调属性	(267)
12.8	使用命令按钮和命令按钮组	(267)
12.8.1	使命令按钮成为默认选择	(267)
12.8.2	常用命令按钮属性	(267)
12.8.3	使用命令按钮组	(268)
12.8.4	常用命令按钮组属性	(268)
12.8.5	使用“超级链接”对象	(268)
12.9	使用计时器控件	(269)
12.9.1	计时器控件简介	(269)
12.9.2	初始化计时器控件	(269)
12.9.3	响应计时器事件	(270)
12.10	使用控件显示信息	(271)
12.10.1	使用图像	(271)
12.10.2	使用标签	(271)
12.10.3	使用文本框和编辑框显示信息	(271)
12.10.4	使用形状和线条	(271)
12.10.5	使用表单图形显示信息	(272)
12.10.6	增强控件显示	(272)
12.10.7	使用图片掩码	(272)
12.11	使用表格	(273)
12.11.1	表格控件简介	(273)
12.11.2	设置表格控件	(273)
12.11.3	向表格添加记录	(274)
12.11.4	创建一对多表单	(274)
12.11.5	在表格列中使用控件	(276)
12.11.6	格式设置	(278)
12.11.7	常用的表格属性	(278)
12.12	增强控件功能	(279)
12.12.1	设置访问键	(279)
12.12.2	设置控件的 Tab 键次序	(279)
12.12.3	设置提示文本	(279)
12.12.4	设置鼠标指针形状	(280)
12.12.5	启用和禁止控件	(280)
12.12.6	拖放控件	(281)
12.13	使用页框	(284)
12.14	ActiveX 控件与 ActiveX 绑定控件	(285)

第十三章 设计菜单和工具栏	(286)
13.1 菜单系统.....	(286)
13.2 创建菜单系统的过程.....	(286)
13.3 使用“快捷菜单”创建菜单.....	(287)
13.4 使用菜单设计器创建菜单.....	(288)
13.4.1 菜单设计器.....	(288)
13.4.2 创建菜单标题.....	(289)
13.4.3 加入访问键.....	(290)
13.4.4 创建菜单项.....	(291)
13.4.5 给予菜单添加分隔线.....	(294)
13.4.6 扩展菜单功能.....	(295)
13.4.7 保存并执行菜单.....	(299)
13.5 为菜单指定任务.....	(300)
13.5.1 使用“常规选项”.....	(300)
13.5.2 设置“菜单选项”.....	(304)
13.5.3 设定菜单的程序代码.....	(304)
13.6 创建快捷菜单.....	(306)
13.6.1 使用“快捷菜单设计器”创建快捷菜单.....	(306)
13.6.2 在应用程序中使用快捷菜单.....	(307)
13.7 测试与调试菜单系统.....	(308)
13.8 用编程方式设计菜单.....	(309)
13.8.1 菜单程序代码.....	(310)
13.9 创建自定义工具栏.....	(313)
13.9.1 自定义工具栏类.....	(313)
13.9.2 在表单集上添加自定义工具栏.....	(314)
13.9.3 使用代码协调工具栏和表单.....	(316)
13.9.4 设置工具栏的属性.....	(318)
13.9.5 协调菜单和自定义工具栏.....	(318)
第十四章 编辑和优化应用程序	(320)
14.1 构造应用程序框架.....	(320)
14.1.1 设置起始点.....	(320)
14.1.2 初始化环境.....	(321)
14.1.3 显示初始的用户界面.....	(322)
14.1.4 控制事件循环.....	(322)
14.1.5 恢复初始的开发环境.....	(323)
14.2 组织应用程序.....	(323)
14.2.1 将程序组织为一个主文件.....	(323)
14.2.2 将文件加入到项目中.....	(324)
14.2.3 引用可修改的文件.....	(325)

14.3 为项目创建应用程序.....	(326)
14.3.1 测试项目.....	(327)
14.3.2 连编应用程序.....	(327)
14.3.3 运行应用程序.....	(328)
14.4 优化应用程序.....	(328)
14.4.1 优化表的操作.....	(328)
14.4.2 使用 Rushmore 数据访问技术.....	(330)
14.4.3 优化表单和控件.....	(335)
14.4.4 优化应用程序.....	(337)
14.4.5 优化 ActiveX 控件	(339)
14.4.6 在多用户环境中优化应用程序.....	(340)
14.4.7 优化对远程数据的访问.....	(341)
第十五章 测试和调试应用程序	(345)
15.1 程序测试和调试计划.....	(345)
15.2 调试程序.....	(345)
15.2.1 建立测试环境.....	(345)
15.2.2 设置验证信息.....	(346)
15.2.3 查看事件序列.....	(346)
15.3 发现错误.....	(347)
15.3.1 启动调试工作期.....	(347)
15.3.2 跟踪代码.....	(348)
15.3.3 挂起执行程序.....	(349)
15.3.4 查看值.....	(352)
15.4 显示输出结果.....	(353)
15.5 记录代码的覆盖范围.....	(354)
15.6 处理运行时刻错误.....	(356)
15.6.1 预防错误.....	(356)
15.6.2 处理过程的错误.....	(357)
15.6.3 处理类和对象中的错误.....	(358)
15.6.4 从错误处理代码中返回.....	(359)
第十六章 客户/服务器 (Client/Server) 应用程序	(360)
16.1 设计客户/服务器应用程序	(360)
16.1.1 客户/服务器应用程序的设计目标	(360)
16.1.2 高性能的设计.....	(360)
16.1.3 快速开发应用程序.....	(365)
16.1.4 确保开发的准确性和数据的完整性.....	(366)
16.2 升迁 Visual FoxPro 数据库	(367)
16.2.1 构造原型的目标.....	(367)
16.2.2 构造应用程序的本地原型.....	(368)

16.2.3	使用升迁向导	(368)
16.2.4	升迁到 SQL Server	(369)
16.2.5	升迁向导的工作机制	(371)
16.2.6	完成 SQL Server 升迁过程	(379)
16.2.7	升迁到 Oracle 上	(381)
16.3	实现客户/服务器应用程序	(381)
16.3.1	使用 SQL pass-through 技术	(381)
16.3.2	用 SQL pass-through 处理远程数据	(390)
16.3.3	处理多个结果集合	(395)
16.3.4	控制数据类型的转换	(396)
16.3.5	处理 SQL pass-through 错误	(398)
第十七章	互操作性和 Internet	(399)
17.1	OLE 拖放	(399)
17.1.1	拖放数据	(399)
17.1.2	设计期间的 OLE 拖放	(400)
17.1.3	运行期间的 OLE 拖放	(402)
17.1.4	Visual FoxPro 早期版本的拖放	(403)
17.1.5	DataObject 对象	(403)
17.2	Visual FoxPro 在 Internet 上的应用	(404)
17.2.1	Internet 的简介	(404)
17.2.2	HTML 介绍	(406)
17.3	使用 Active Document	(411)
17.3.1	创建 Active Document	(411)
17.3.2	对表单对象的更改	(413)
17.3.3	运行 Active Document	(415)
17.3.4	Active Document 的安全性	(417)
第十八章	配置和优化 Visual FoxPro 6.0	(418)
18.1	配置 Visual FoxPro 6.0	(418)
18.1.1	使用“选项”配置 Visual FoxPro	(418)
18.1.2	使用注册表配置 Visual FoxPro	(419)
18.1.3	显示环境配置	(420)
18.1.4	使用配置文件配置 Visual FoxPro	(421)
18.1.5	使用命令行选项	(424)
18.2	配置 Visual FoxPro 工具栏	(425)
18.2.1	激活和隐藏工具栏	(425)
18.2.2	定制现有工具栏	(425)
18.3	设置编辑器选项	(427)
18.4	恢复 Visual FoxPro 环境	(430)
18.5	优化 Visual FoxPro 系统	(430)

18.5.1 有效配置操作环境.....	(430)
18.5.2 优化 Visual FoxPro 的启动速度	(432)
18.5.3 优化多用户环境中的 Visual FoxPro	(433)

第一章 Visual FoxPro 6.0 概述

1.1 Visual FoxPro 6.0 的功能

Visual FoxPro 6.0 是一个功能强大的数据库管理系统 (DBMS), 它同以前的数据库管理系统相比, 具有更快速、更有效、更灵活的突出特点, 这些特点体现在性能、系统资源利用以及设计环境之中。它能够迅速而又简单地建立用户的数据库, 从而方便地使用和管理数据。它不仅支持客户机/服务器 (C/S) 结构, 而且具有高度的与其他软件 (如 Excel、Word) 共享数据和交换数据的能力。Visual FoxPro 6.0 提供新的对象和事件处理模式, 利用面向对象编程 (OOP) 的能力使用户能够快速而有效地建立和修改应用程序。

1.1.1 Visual FoxPro 6.0 功能概述

Visual FoxPro 提供的功能在速度、能力和灵活性等多方面, 是在普通数据库管理系统中无法实现的, 它带您进入一个数据库的崭新时代, 对象和事件模型使得创建和修改应用程序比以往任何时候都快速便捷。从下面对 Visual FoxPro 6.0 的功能概述中可以看到它的强大的发展趋势。

1. 强大的项目管理和数据库管理

在 Visual FoxPro 6.0 中, 用户可以对项目及数据进行更强的控制, 通过使用源代码来管理产品, 例如 Microsoft Visual SourceSafe™, 在管理产品的同时还可以在“项目管理器”中看到组件的状态。用户也可以在发出 CREATE CLASS () 或 NEWOBJECT () 等类命令或在使用“应用程序生成器”时通过“ProjectHook”类来管理项目事件。数据库容器允许几个用户同时在一个数据库中创建或修改对象。按需刷新的特性允许更新数据库或项目的视图。“数据库设计器”中查找及重排等特性允许迅速更改数据库中对象的外观。用户可以使用键盘访问“项目管理器”及“项目浏览器”中的图标, 并且“数据库设计器”还可以帮助用户迅速地创建和区分对象。

现在, 数据库引擎支持更改与规则冲突的值。保守式缓冲可以更有效地处理记录的锁定。NULL 是一个可标识的关键字, 可以代替“NULL”的使用。

2. 方便的应用程序开发

Visual FoxPro 6.0 添加了新的“应用程序向导”, 提供的新的“ProjectHook”对象和改进了的应用程序框架功能可以使用户更加快速而有效地开发应用程序。

Visual FoxPro 6.0 的基本类可以方便地将近 100 种功能添加到应用程序中。

“组件管理库”可以方便地管理 Visual FoxPro 6.0 的类和文档, 以及可能需要添加到项目或应用程序中的其他文档。

新的“应用程序生成器”允许用户添加数据库, 然后创建、添加或修改表、报表或表单, 编译后即可运行应用程序。

3. 良好的调试工具