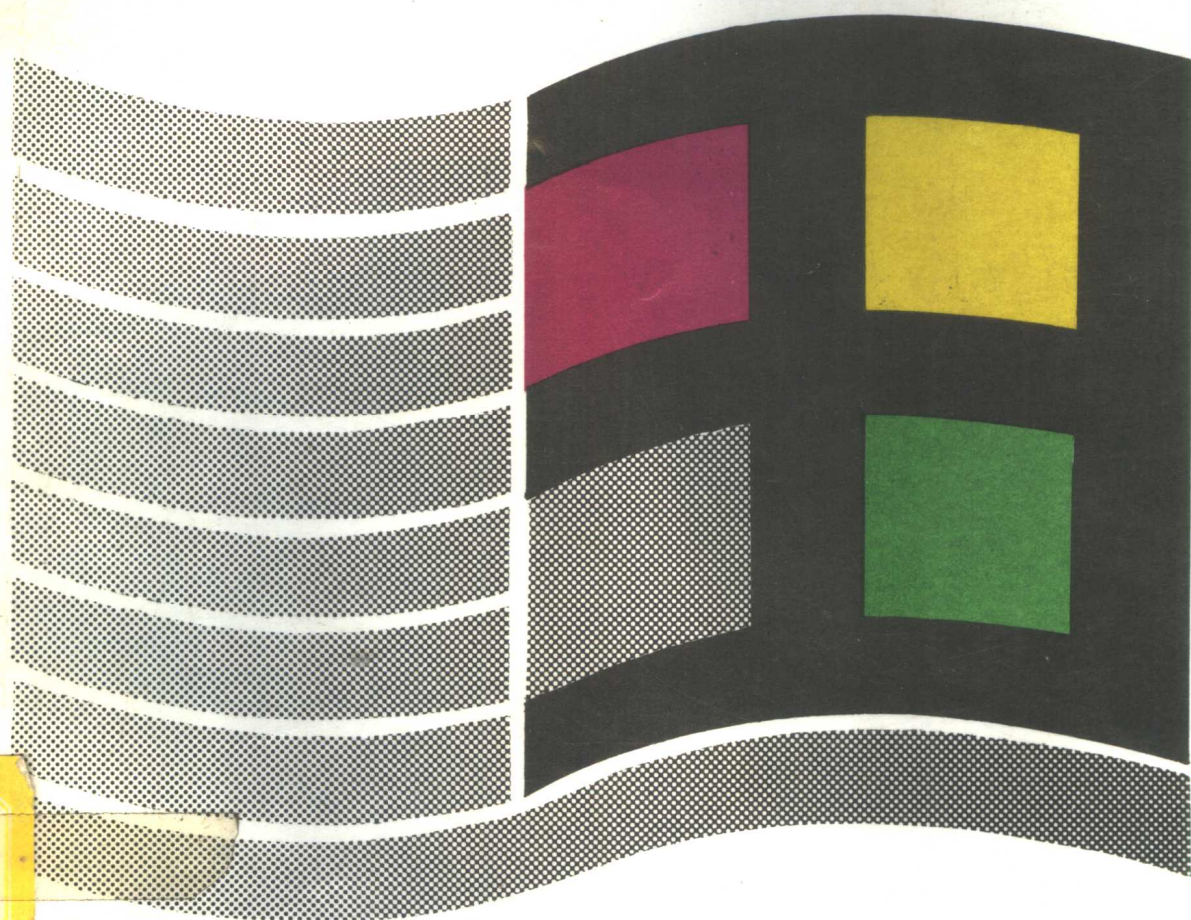


中国标准出版社

中文 Windows 实践指南

杨一平 张 萍 编著



16-62

WINDOWS

中文 Windows 实践指南

杨一平 张 萍 编著

中国标准出版社

图书在版编目(CIP)数据

中文 Windows 实践指南/杨一平,张萍编著. —北京:中国标准出版社,1995. 8

ISBN 7-5066-1136-8

I. 中… II. ①杨… ②张… III. 操作系统, Windows-指南 IV. TP316-62

中国版本图书馆 CIP 数据核字(95)第 08952 号

中国标准出版社出版
北京复兴门外三里河北街 16 号

邮政编码:100045

电 话:8522112

河北省永清县第一胶印厂印刷
新华书店北京发行所发行 各地新华书店经售
版权专有 不得翻印

*

开本 787×1092 1/16 印张 9 1/2 字数 106 千字
1995 年 8 月第一版 1995 年 8 月第一次印刷

*

印数 1—3 000 定价 15.00 元

前 言

Windows 操作系统作为当今个人电脑软件的最新发展,使得计算机的操作方式及软件的开发过程发生了很大的变化。它的版本不断提高,系统功能不断加强,把微计算机操作系统推向了一个新阶段。尤其是 Windows 以它中文方式问世以来,受到了广大中文用户的青睐。目前,它以桌面排版灵活多样,图象设计形象逼真,绘画游戏音乐丰富多彩而愈来愈受到人们的重视与欢迎。

为了满足广大计算机用户学习和掌握中文 Windows 的迫切需要,我们编写了这本《中文 Windows 实践指南》教材,献给广大计算机爱好者,大中专学生,学校、机关、企业、事业单位、家庭中一切希望学习使用中文 Windows 的人们。希望能对读者学习 Windows 提供帮助。

该书的内容由浅入深,图文并茂,主要以操作实践为主,文字语言力求通俗、浅显、易懂。本书是一本面向社会的电脑科技书,适用于做大专院校普及教材,也适用做自学者丛书和家用电脑使用指南。只要手持该书,按照书的讲解操作,就能够顺利掌握 Windows 的使用方法。

该书共十章,第一章介绍了微机的基础知识。第二章介绍了 Windows 的特点、功能、环境和基本操作,中文 Windows 的安装、启动与退出。第三章至第九章详细介绍了 Windows 的程序管理器,文件管理器,控制面板及打印管理,书写器,画笔,辅助程序以及非 Windows 的应用程序等的具体使用操作步骤,并配有大量的图示说明以及常见问题的具体解决方法,同时尽可能地给出了键盘和鼠标器控制的两种操作方式。最后,该书在第十章还介绍了在 Windows 环境下,各种新软件的安装和使用方法的初步(例如:Word、excel、foxpro)。

该书是一本学习 Windows 系统的指导书,书中配有大量操作步骤、提示和图示,适合读者自学。如果边阅读边上机实践,认真完成各章节的习题,会使读者在最短的时间内掌握 Windows 操作系统。

由于编者水平有限,书中难免不妥之处,敬请读者批评指正。

编 者

1995 年 4 月

目 录

第一章 计算机系统知识简介	(1)
§ 1.1 计算机的概述	(1)
1.1.1 计算机的特点	(1)
1.1.2 计算机的发展史	(1)
§ 1.2 计算机系统组成	(1)
1.2.1 计算机系统	(1)
1.2.2 计算机硬件的基本构成及工作原理	(2)
1.2.3 计算机软件的基本组成	(3)
1.2.4 计算机中的文件及其它	(3)
1.2.5 计算机中的文件目录和路径	(4)
1.2.6 微机 DOS 系统与 Windows 系统的比较	(6)
习 题 一	(6)
第二章 Windows 基础知识	(8)
§ 2.1 Windows 概况	(8)
2.1.1 什么是 Windows	(8)
2.1.2 Windows 的特点	(8)
§ 2.2 Windows 的安装、启动、退出	(11)
2.2.1 硬件和软件环境	(11)
2.2.2 Windows 系统安装	(11)
2.2.3 Windows 启动	(12)
2.2.4 退出 Windows	(14)
§ 2.3 Windows 的基本操作	(14)
2.3.1 窗口的基本部分及操作	(14)
2.3.2 鼠标器和键盘操作的基本技巧	(16)
2.3.3 对话框的操作	(18)
§ 2.4 汉字输入	(23)
2.4.1 启动汉字系统	(23)
2.4.2 汉字输入状态的说明	(24)
2.4.3 汉字输入法	(24)
习 题 二	(26)
第三章 Windows 程序管理器	(27)

§ 3.1 程序管理器基本概念	(27)
3.1.1 程序组	(27)
3.1.2 程序项	(28)
3.1.3 图标(组图标和项图标)	(28)
§ 3.2 程序管理器控制下的应用程序调用关系	(28)
3.2.1 调用关系	(28)
3.2.2 实例介绍	(29)
§ 3.3 程序管理器“文件”菜单	(29)
3.3.1 程序组的建立	(30)
3.3.2 程序组的删除	(30)
3.3.3 程序组的修改	(30)
3.3.4 程序项的建立	(31)
3.3.5 删除程序项	(32)
3.3.6 复制	(33)
3.3.7 移动	(34)
3.3.8 特性	(34)
3.3.9 运行(启动应用程序)	(34)
3.3.10 退出程序管理器(和 Windows 系统)	(35)
§ 3.4 程序管理器“选项”菜单	(35)
3.4.1 自动排列[A]	(35)
3.4.2 自动缩成图标[M]	(36)
3.4.3 退出时保存设定值	(36)
§ 3.5 程序管理器中“窗口”菜单	(36)
3.5.1 层叠排列	(36)
3.5.2 平铺排列	(36)
3.5.3 排列图标	(36)
3.5.4 激活程序组窗口	(36)
习 题 三	(37)
第四章 Windows 文件管理器	(39)
§ 4.1 文件管理器的概述	(39)
4.1.1 文件管理器的功能	(39)
4.1.2 文件管理器的启动与关闭	(39)
§ 4.2 文件管理器的“文件”菜单	(39)
4.2.1 打开文件	(39)
4.2.2 选定文件	(41)
4.2.3 移动文件	(44)
4.2.4 复制文件	(45)
4.2.5 删除文件	(45)

4.2.6	给文件重新命名	(46)
4.2.7	文件特性的设置	(46)
4.2.8	创建目录	(46)
4.2.9	搜索文件	(47)
4.2.10	运行应用程序	(47)
4.2.11	将文件与应用程序关联	(48)
4.2.12	打印文件	(48)
§ 4.3	文件管理器的“磁盘”菜单	(49)
4.3.1	复制磁盘	(49)
4.3.2	标识磁盘	(49)
4.3.3	格式化磁盘	(49)
4.3.4	制作系统盘	(50)
4.3.5	选定磁盘驱动器	(50)
§ 4.4	文件管理器的“树”菜单	(50)
4.4.1	“展开一层”的命令	(51)
4.4.2	“展开分支”的命令	(51)
4.4.3	“展开全部”的命令	(51)
4.4.4	“折叠分支”的命令	(51)
4.4.5	“标注可扩展的分支”的命令	(51)
§ 4.5	文件管理器的“查看”菜单	(51)
4.5.1	查看树目录窗口	(52)
4.5.2	查看目录树窗口	(52)
4.5.3	查看目录内容窗口	(52)
4.5.4	移动分隔条	(52)
4.5.5	限制只显示条件名和目录名	(52)
4.5.6	显示文件的全部详细资料	(52)
4.5.7	显示文件的部分详细资料	(52)
4.5.8	按名字给文件排序	(52)
4.5.9	按类型给文件排序	(52)
4.5.10	按文件大小排序	(53)
4.5.11	按文件产生日期排序	(53)
4.5.12	按文件类型显示排序	(53)
§ 4.6	文件管理器的“选项”菜单	(54)
4.6.1	确认	(55)
4.6.2	字体	(55)
4.6.3	状态栏	(55)
4.6.4	自动缩成图标	(55)
4.6.5	退出时保存设定值	(55)

§ 4.7 文件管理器的“窗口”菜单	(55)
4.7.1 新建或关闭目录窗口	(56)
4.7.2 层叠目录窗口	(57)
4.7.3 平铺目录窗口	(57)
4.7.4 排列图标	(57)
4.7.5 刷新目录窗口	(57)
习题四	(57)
第五章 Windows 的控制和打印管理	(58)
§ 5.1 控制面板	(58)
5.1.1 启动控制面板	(58)
5.1.2 Windows 窗口颜色的设置	(58)
5.1.3 “桌面”图案的设置	(61)
5.1.4 使用字体	(64)
5.1.5 指定“国别设定”	(66)
5.1.6 改变鼠标器的使用	(67)
5.1.7 设置系统日期和时间	(68)
§ 5.2 打印机的设置与打印管理器	(69)
5.2.1 打印机的安装及设置	(69)
5.2.2 打印管理器	(70)
习题五	(72)
第六章 Windows 图形、图象处理	(74)
§ 6.1 如何使用画笔	(74)
6.1.1 启动画笔	(74)
6.1.2 产生图形	(76)
§ 6.2 图形编辑及特殊处理	(80)
6.2.1 调整作图区	(80)
6.2.2 图形编辑	(82)
6.2.3 特殊图形的处理	(83)
习题六	(85)
第七章 Windows 文件编辑器	(86)
§ 7.1 书写器	(86)
7.1.1 如何使用书写器	(86)
7.1.2 书写器的编辑功能	(88)
7.1.3 书写器的格式化文本编辑	(93)
§ 7.2 记事本	(99)
7.2.1 启动记事本	(99)
7.2.2 记事本程序的主要功能	(100)
习题七	(103)

第八章 Windows 的辅助程序	(104)
§ 8.1 时钟	(104)
§ 8.2 日历	(104)
8.2.1 使用日历记录表	(105)
8.2.2 使用月历	(106)
8.2.3 使用闹钟	(106)
8.2.4 日历文件的管理和打印	(107)
§ 8.3 计算器	(108)
8.3.1 使用标准计算器	(108)
8.3.2 使用科学计算器	(109)
§ 8.4 卡片盒	(111)
8.4.1 启动	(111)
8.4.2 输入与添加新卡片	(111)
8.4.3 编辑卡片文件	(112)
8.4.4 浏览及打印卡片文件	(113)
§ 8.5 记录器(宏)	(115)
8.5.1 启动记录器(创建宏)	(115)
8.5.2 使用存在的宏	(116)
8.5.3 进一步学习记录器	(116)
§ 8.6 终端仿真程序	(117)
习题八	(122)
第九章 如何运行非 Windows 应用程序	(123)
§ 9.1 如何设置非 Windows 应用程序	(123)
9.1.1 在安装 Windows 系统时考虑设置 Windows 应用程序	(123)
9.1.2 用“Windows 设置程序”设置非 Windows 应用程序	(123)
9.1.3 使用程序管理器设置非 Windows 应用程序	(124)
§ 9.2 启动非 Windows 应用程序	(125)
9.2.1 从某程序组窗口中启动非 Windows 应用程序	(125)
9.2.2 在程序管理器或文件管理器中选用“运行”命令启动应用程序	(125)
9.2.3 从“MS-DOS 提示符”图标启动非 Windows 应用程序	(126)
9.2.4 在文件管理器中启动非 Windows 应用程序	(126)
§ 9.3 程序信息文件(PIF)和 PIF 编辑器	(127)
9.3.1 程序信息文件(PIF)	(127)
9.3.2 PIF 编辑器	(127)
习题九	(131)
第十章 常用 Windows 应用软件入门	(132)
§ 10.1 中文 WORD 入门	(132)
10.1.1 Word 概况	(132)

10.1.2 Word 的各个部分	(132)
10.1.3 Word 菜单简介(菜单图例)	(133)
10.1.4 Word 的安装,启动与退出	(134)
§ 10.2 中文 Microsoft Excel 入门	(135)
10.2.1 中文 Excel 的基本概况	(135)
10.2.2 Excel4.0 的安装、启动、退出	(137)
§ 10.3 Foxpro 2.5for windows 入门	(138)
10.3.1 FoxPro 概况	(138)
10.3.2 FoxPro 的安装,启动与退出	(139)
§ 10.4 优化 Windows 系统	(140)
10.4.1 计算机内存	(140)
10.4.2 在启动 Windows 前释放内存	(141)
10.4.3 改善硬盘效率	(141)
10.4.4 Windows 交换文件	(142)
10.4.5 使用 SMARTDrive 缩短硬盘存取时间	(142)
习题十	(142)

第一章 计算机系统知识简介

§ 1.1 计算机的概述

1.1.1 计算机的特点

计算机是本世纪的重大科学技术成就之一。它的出现有力地推动了其它各门科学技术的发展,对人类社会生活的各个领域产生了非常大的影响。计算机以其运算速度快,计算精度高,逻辑判断能力强,自动化程度高,通用性强而几乎渗透到社会生活的各个领域。

计算机能自动地、连续地进行高速运算,是因为它采用了“存储程序”的工作原理。把事先编好的程序存储在机器中,而机器能自动地连续地按照程序执行一条条指令。根据任务不同装入相应的程序,使计算机具有不同的功能。换句话说,不同的题目仅是程序不同,对计算机本身不会有改动,因此它具有很大的灵活性和通用性。

1.1.2 计算机的发展史

从 1946 年开始,计算机从电子管、晶体管、集成电路到大规模集成电路,共经历了 40 多年的光景,平均看来,每隔 5~7 年,电子计算机的速度、存储容量及可靠性方面相应提高 10 倍,而体积缩小 10 倍,成本降低 10 倍。当前,四代计算机技术日趋成熟,许多科学家都预测,未来的第五代计算机除了在设计思想和体系结构将有革新和突破外,将朝着智能方向发展,还能在某种程度上模仿人的推理、联想、学习和记忆等思维功能。可以直接使用自然语言,具有声音识别、图象识别能力。这些功能将使计算机的操作更加方便灵活。有些国家科学家在研制第五代计算机的同时,已经开始探讨更新一代的计算机,所谓采用光电子元件、超导电子元件、生物电子元件制成的第六代计算机。

§ 1.2 计算机系统组成

1.2.1 计算机系统

一个完整的计算机系统应包括硬件系统和软件系统两部分。硬件系统就是由计算机主机及外部设备组成的一切可以看得见摸得到的实体。而软件是相对于硬件而言,软件系统包括操作系统、环境开发工具和一切可使计算机正常工作并完成一定功能的程序。

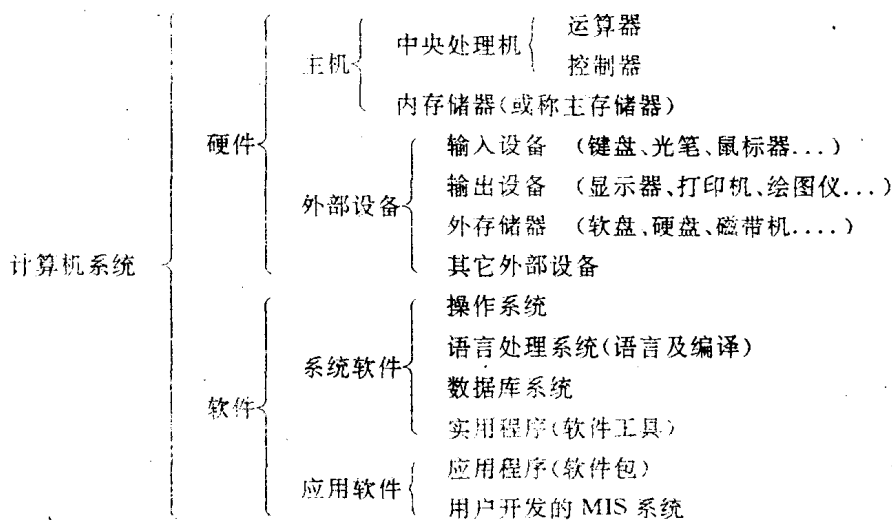


图 1-1 计算机系统图

1.2.2 计算机硬件的基本构成及工作原理

一般计算机的硬件组成包括五大部分：输入设备、输出设备、存储器、运算器和控制器，如图 1-2 所示。

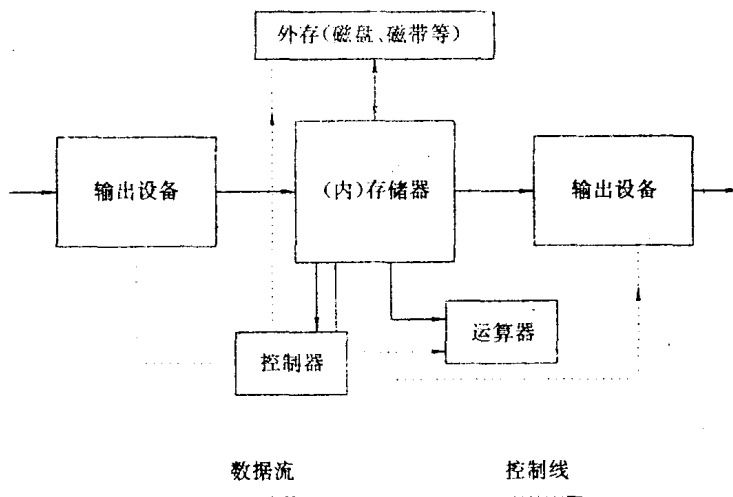


图 1-2 计算机硬件结构图

输入设备

用来把计算程序及数据输入到计算机的内存中的设备。是主机与外界联系的桥梁，常用的有键盘、电传打字机、光笔、鼠标器、模数转换器等。

输出设备

用来将计算机处理好的数据或其它信息由机器内部进行输出，产生人们认识的字符、文字或图形。常用的输出设备有：显示器、电传机、打印机、绘图仪、数模转换器等。

存储器

是计算机的记忆装置。用于存放原始数据、最终结果。存储器是由许多单元组成的，每一个单元有一个编号，称为地址。一个存储单元通常可以存放一个数据或一条操作指令。要写入或读出某单元的信息，只要给出单元的地址，并加以一定的控制信号即可实现。存储器

的主要性能通常由存储容量和存取周期来衡量。

计算机的存储器可分为内存储器和外存储器两种。内存存取信息的速度快、价格比较贵,通常容量不是很大。现代计算机的内存储器都是用半导体器件构成的,按其读写的性质可分为两种类型,一种是可以按地址单元随机访问,并能读出或写入数据,称之为随机访问存储器 RAM(Random Access Memory);一种是只能读出数据,而不能写入数据,称之为只读存储器 ROM(Random Only Memory)。前者主要用来做内存储器,后者主要用来存放系统的引导程序和检测程序,是计算机系统正常启动不可缺少的一部分,当系统断电时, RAM 数据将丢失,而 ROM 不受影响。外存相比之下速度较慢,但容量大、价格低廉,常用的外存有磁盘、磁带等。

运算器

运算器是对数据进行算术运算和逻辑运算的主要部件,它在控制器的控制下与内存交换信息,可以完成各类基本的算术运算,与、或、非、比较、移位等各种逻辑判断和操作。

控制器

用于控制计算机中的运算器、存储器和外部设备之间的协调工作,是计算机的总指挥部。在程序的控制下主要完成以下功能:

1. 从存储器取出信息,将信息送至存储器。
2. 按照计算机程序,依次执行指令。
3. 控制存储器和输入/输出设备之间传送信息。
4. 控制运算器和存储器之间传送信息。
5. 对运算器进行控制。

一般情况下,运算器、控制器一起称为中央处理器,即 CPU(Central Processing Unit)。通常把 CPU+内存称为主机,加上外部设备后就构成了一个完整的计算机硬件系统。

1.2.3 计算机软件的基本组成

计算机软件可分为系统软件和应用软件两大类。

系统软件

系统软件是使计算机系统正常工作,并与特定应用领域无关的通用软件。它面向机器本身,其主要任务是简化计算机的操作,使得硬件所提供的功能得到充分利用,支持应用软件的运行。系统软件包括:操作系统、语言处理系统(编译)、实用程序(软件工具)和数据库管理系统等。

应用软件

应用软件是计算机用户在各自的业务领域中开发和使用的程序,通常是针对特定的具体问题而编制的。应用软件种类繁多,名目不一。它们是一批为了适用于某一领域实现某种功能而设计的程序。例如:财务处理软件、计划统计软件等应用软件包。大多数应用软件是在特定的环境下为特定的具体问题而开发的软件,通常由用户自己或委托别人来开发。它们的使用范围有限。

1.2.4 计算机中的文件及其它

文件是一组相关信息的集合。DOS 和 Windows 中的所有程序和数据都是以文件的形式存储在磁盘上的,每个文件都有一个文件名和扩展名。

文件名 [扩展名]

文件名:由 1~8 个字符组成,它可以是字母、数字或部分符号,开头的字符一般要用字母,超过 8 个字符的文件名,系统只取前 8 个字符。

扩展名:由 0~3 个字符组成,一般用来表示该文件的类型。用一个“.”将文件名与扩展名分开。扩展名外边的[]括号,表示该项为选项。

例 1.1;BASIC.COM

文件名 扩展名

文件按其不同的扩展名,分为不同的类型,下面列举几种常用的类型,供参考。

.SYS	系统文件	.COM	可执行的命令文件
.LIB	库文件	.EXE	可执行文件
.DAT	数据文件	.BAT	批处理文件
.TXT	文本文件	.PAS	pascal 源文件
.C	C 源文件	.PRG	DBASE 源文件

1.2.5 计算机中的文件目录和路径

文件目录中提供了根目录、子目录、文件名及有关信息。为了便于系统对文件的管理,在磁盘特定位置上建立了目录区和文件分配表。目录区中记载着文件的名称、属性、长度、建立或修改的日期、数据以及文件存放的起始位置等信息,文件分配表中记载着哪些簇已被占用,哪些还空着,以便建立新文件。

DOS 和 Windows 中的文件系统均采用树型目录结构,树中的每个结点都有一个名字以供访问。树的结点分为三类:表示根目录的称为根结点;表示子目录的称为枝结点;表示普通文件的称为叶结点。例如,一个学校的管理系统中有师资、教学、财务、学生和系统维护五个分系统,分系统中又有子系统,每个部分又各有若干个文件。为了将每个分系统或子系统分开,以便于查找调用,可以按需要为每个分系统建立一个子目录,子目录中可包含若干文件,也可包含下一级子目录,以此类推。子目录级数没有限制,都直属于磁盘的最高一级目录(根目录)。由此可见,根目录和子目录形成一个树形的结构如图 1-3 所示。

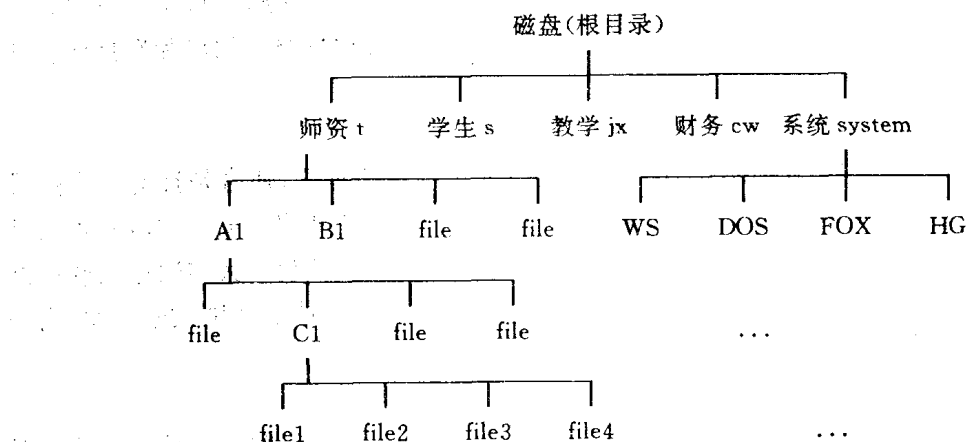


图 1-3 树型结构图

例 1.2: 显示根目录的内容。

C>DIR

Volume in drive C has no label

Directory of C:\

COMMAND	COM	25332	9-16-87	12:00p
ACCOUNT	<DIR>		10-12-93	9:44a
SALES	<DIR>		10-15-93	9:24p
SYSTEM	<DIR>		10-15-93	9:25p
CONFIG	SYS	23	3-25-91	11:41a

5 File(s) 30312448 bytes free

当前目录

当前正在使用和工作的目录叫做当前目录。当用户打入一个文件名,但没有告诉 DOS 这个文件在哪个目录中,那么 DOS 就从这个当前目录中找这个文件。当前目录是一个可以变动的概念,它指出 DOS 在对文件进行查找或处理时的起始目录。当 DOS 启动时,就把根目录作为当前目录,但用户可以用 CHDIR 命令来改变当前目录或找出某个驱动器上的当前目录。

例 1.3: 显示当前目录。

C>CHDIR 或 C>CD

路径

当用户要建立或查找一个文件时,必须要知道驱动器名、目录名和文件名。查找文件所要经过的线路就是文件的路径。路径一般是从根目录开始的,也可以是从当前目录开始的。

路径是由文件所在的驱动器、一系列“\”、子目录名和文件名构成。当以“\”开头时,DOS 就从根目录开始查找;若省去“\”,则从当前目录开始查找。

例 1.4: 如果从根目录起查找 REPORT1 中的 FILE2.EXE 时,则用以下路径:

\SALES\A1\REPORT1\FILE2.EXE

如果设定 A1 为当前目录,则寻找 FILE2.EXE 的路径为:

REPORT1\FILE2.EXE

如果要显示 FILE2.EXE 文件名:

C>DIRC:\SALES\A1\REPORT1\FILE2.EXE

例 1.5: DOS 命令可以接受下列文件名和路径名的操作,如:显示 REPORT1 子目录中所有文件。

C>DIR\SALES\A1\REPORT1\ 或 C>DIR\SALES\A1\REPORT1*.*

Volume in drive C has no label

Directory of C:\sales\al\report1

.	<DIR>		10-15-93	10:03p
..	<DIR>		10-15-93	10:03p
FILE1	EXE	136	10-15-93	10:18p
FILE2	COM	162	10-16-93	10:33p

FILE3	COM	376	10—15—93	10:22p
FILE4	EXE	625	10—15—93	10:14p
FILE5	EXE	537	10—15—93	10:22p

7File(s)30005248 bytes free

删除 REPORT1 子目录中所有文件。

C>DEL\SALES\A1\REPORT1\ 或 C>DEL\SALES\A1\REPORT1*.*

一般建立目录的层数不受限制,子目录个数也不受限制,但一条路径最长不能超过 63 个字符。从根目录开始到文件所在目录的路径叫做绝对路径。从当前目录开始到文件所在目录的路径叫做相对路径。

1.2.6 微机 DOS 系统与 Windows 系统的比较

使用 DOS 可以完成磁盘格式化、制作文件、管理文件目录、打印报表等等,但它有两大缺陷:第一难以使用。用户要使用计算机必须记住 DOS 的众多命令,而且要记住众多的命令开关,这样做虽然增加了命令的灵活性,但对用户来说,记忆的负担太重。第二同一时刻只能运行一个程序。因此,越来越多的非专业人员迫切地需要一个简单的,更直接的使用和控制微机的方式。人们提出,若能利用图形用户界面技术开发一种控制计算机的方式,就可以建立一个可见的微机用户很容易理解的环境,方便的控制微机。Windows 系统就是基于上述思想要求应运而生的一种新的系统,被称为桌面系统(Desktop System)。它提供了一个电子桌面,在电子桌面上可以同时打开或查看多个文件,人们不必再记忆晦涩难懂的命令,一个电子桌面展现了用户伸手可及的各种命令和要求,如图 1-4 所示。

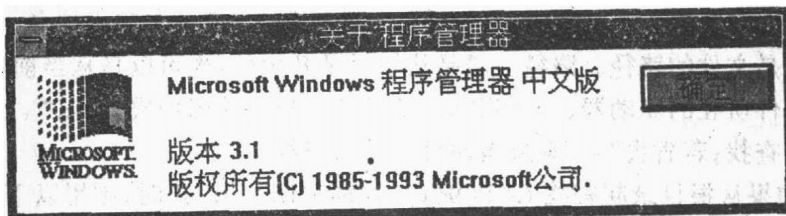


图 1-4

人们可以通过选择不同的图形符号来进行操作,所有的操作都被初始化成了图形,每一个图标代表一个特定的操作。而且,多个程序可以同时驻留在计算机的内存中,于是,可以同时激活一个任务,挂起另一个任务。这样可以节省花费在连续不断装入和退出程序上的时间。

Windows 以其优越的控制方式弥补了 DOS 系统的不足。尤其以内存管理自动化及方便的多任务处理功能等优点,而深受广大计算机用户的欢迎。

习 题 一

1. 计算机的发展已经经历了几代? 每代计算机各有什么特点?
2. 什么是计算机软件,它包括哪些?
3. 计算机的应用领域有哪几个大的方面? 举例说明之。

4. 从供选择的答案中选出应填入下列叙述中的[]内的字句。

软件大体上可分为[a]软件和应用软件两大类。[a]软件中主要包括操作系统,语言处理程序和[b]程序。常用的一种[b]程序是[c]程序。

软件由程序和[d]两部分组成。常用的编程语言主要有两大类,即[e]语言和高级语言。

供选择的答案:

a: (1)高级 (2)计算机 (3)系统 (4)通用

b, c: (1)用户 (2)会话 (3)实用 (4)编辑 (5)实时 (6)标准

d: (1)计算机 (2)数据 (3)文档 (4)工具

e: (1)控制 (2)通用 (3)汇编 (4)批处理

5. DOS 的命令分[a]和[b]两种。

供选择的答案:

a: (1)系统命令 (2)内部命令 (3)宏命令 (4)复合命令

b: (1)键盘命令 (2)操作命令 (3)外部命令 (4)结构命令

6. 以下几个 DOS 文件名的定义中,不正确的有[]。

供选择的答案:

(1)P12345.A (2)ABC.BAK (3)? B*. * (4)DISKCOMP.A.COM

7. 假定 A 驱动器的盘上含有以下这些文件:

LPPP.A FREE.A HOLDS.A FUUND.A SPEEE.A

LPPP.B FREE.B HOLDS.B FUUND.B SPEEE.B

写出连接文件名相同的文件的命令,连接结果放在扩展名为.ABC的相应文件中。

8. 本题假定当前目录为 C 盘的根目录(即在提示符 C>状态下)。要逐屏显示当前目录,应该用命令[a];要把 A 盘上凡文件名以字母 A 为首的所有文件拷贝到 C 盘的根目录上,应该用命令[b];要在 C 盘的根目录上建立一个子目录 SUSE,应该用命令[c];要删除 A 盘上的 AAA.COM 文件,应该用命令[d];将 A 盘上的文件 FE3.FOR 在打印机上输出,应该用命令[e]。

供选择的答案:

a: (1)DIR (2)DIR/P (3)DIR/W (4)LIST/W

b: (1)COPY A:A*. * (2)COPY A:A?. * C:

(3)COPY A:*. * C: (4)COPY C:A:A*. *

c: (1)CD SUSE (2)CD../SUSE/ (3)MD SUSE (4)MD../SUSE/

d: (1)DEL ABC.COM (2)RD A:ABC.COM

(3)DEL A:ABC.COM (4)RD ABC.COM

e: (1)TYPE A:FE3.FOR>PRN (2)DIR A:FE3.FOR>PRN

(3)PRINT A:FE3.FOR<PRN (4)COPY A:FE3.FOR<PRN

9. DOS 命令分为内部命令和外部命令两种,例如[a]为内部命令,[b]为外部命令。

a: (1)FORMAT (2)DISKCOPY (3)SYS (4)TYPE

b: (1)CHKDSK (2)DIR (3)ERASE (4)RENAME