

Windows 95

使用教程

罗昌隆 编著



西安电子科技大学出版社

Windows 95 使用教程

罗昌陆 编著

西安电子科技大学出版社

1998

(陕)新登字 010 号

【内容简介】 本书是在作者准确理解、熟练使用 Windows 95 正式版本的基础上写成的，这与市面上早些时候出现的基于 B 测试版写成的书，有很大的不同。

本书详尽介绍 Windows 95 的各种功能，书中全部内容都在 Windows 95 下验证通过。

本书概念清楚、语言简炼、操作步骤详细、图文配合恰当，是初学者迅速掌握 Windows 95 的最佳选择，同时也是有一定基础者准确、熟练使用 Windows 95 的必备参考书。

Windows 95 使用教程

罗昌隆 编著

责任编辑 徐德源

西安电子科技大学出版社出版发行

地址：西安市太白南路 2 号 邮编：710071

西安长青印刷厂印刷

各地新华书店经销

开本 787×1 092 1/16 印张：15 4/16 字数：356 千字

1996 年 2 月第 1 版 1998 年 7 月第 3 次印刷 印数：18 001—24 000

ISBN 7-5606-0412-9/TP·0166

定价：19.80 元

前　　言

Windows 95 是继 MS - DOS、Windows 3.1 之后的新一代操作系统。Microsoft 公司经过对 MS - DOS、Windows 3.1 存在问题的分析，对最终用户的需求和市场动向的调查，经历两年多时间的开发，于 1995 年 8 月 24 日正式发布了 Windows 95。Windows 95 是一个 32 位操作系统，该操作系统安装简单、使用方便、使用和开发环境改善，增加了网络及与 Netware、Internet 等网络连接的功能，增加和完善了许多多媒体的功能。它将对个人计算机的发展产生巨大的影响。

本书是根据 Windows 95 的正式版本编写的，全书的内容都在 Windows 95 中通过无误。书中所有关于 Windows 95 的插图都是使用 Windows 95 的 WordPad(书写板)和 Paint(画图)制作的。

本书详尽地介绍了 Windows 95 各个功能的使用。本书既适用于初学者，也适用于对 MS - DOS 和 Windows 3.X 熟悉的读者。初学者可遵循本书介绍的使用方法逐步掌握使用，融会贯通。熟悉 MS - DOS 和 Windows 3.X 的读者可以更快地了解 Windows 95 新的功能和掌握它的使用方法。衷心地希望读者阅读本书之后能很快地学会使用 Winodws 95。

全书共分 16 章。第一章介绍了 Windows 的发展历史和 Windows 95 新的功能；第二章阐明了 Windows 95 安装过程以及有关问题；第三章着重介绍了 Windows 95 启动和关闭过程以及 Windows 95 界面；第四章详细地说明了 Windows 95 的桌面；第五章介绍 Windows 95 帮助系统使用方法及与之有关的问题；第六章阐述了 Windows 95 的 Explorer(资源管理)和有关文件管理的问题；第七章介绍 Windows 95 控制面板中有关设置系统特性的应用程序；第八章介绍如何安装、配置和使用打印机，以及如何控制打印机；第九章着重介绍 Windows 95 附件中系统工具、计算器和记事本；第十章介绍 WordPad(书写板)的使用；第十一章介绍 Paint(画图)的使用；第十二章介绍如何在 Windows 95 环境中使用 Windows 程序以及 DOS 程序；第十三章介绍应用程序间交换数据的方法；第十四章介绍在 Windows 95 中，如何增加新的硬件，如何管理设备和改换硬件；第十五章介绍 Windows 95 提供的 CD 播放器、媒体播放器、录音机、音量控制和给 Windows 事件配声音等多媒体的使用；第十六章介绍 Windows 95 网络和通信工具的使用。

借此机会，我向在编写和出版此书的过程中曾给予帮助的人们表示衷心的感谢，也要感谢西安电子科技大学出版社的支持和帮助，同时感谢我的女儿和妻子，她们从加拿大及时给我寄来了有关 Windows 95 的最新资料。

由于编写时间短促、条件的限制，书中不免存在许多不足之处，敬请本书读者给予指正。

作　者
1995.11.5

目 录

第一章 概 述

1.1 Windows 的辉煌	1
1.2 Windows 95 新的性能	2
1.2.1 新的用户界面	2
1.2.2 My Computer 图标	3
1.2.3 Network Neighborhood(网络邻居)图标	4
1.2.4 Explorer(资源管理)	4
1.2.5 长文件名	5
1.2.6 高性能多媒体	5
1.2.7 Plug and Play(即插即用)	5
1.2.8 提供完全的多任务功能	6
1.2.9 实现移动计算	6

第二章 安装 Windows 95

2.1 安装的准备工作	7
2.1.1 最少的硬件要求	7
2.1.2 安装前的准备工作	7
2.2 安装 Windows 95	9
2.2.1 从 Windows 3.X 升级到 Windows 95	10
2.2.2 将 Windows 95 安装到新的目录中	10
2.2.3 从 Windows 3.X 安装	10
2.2.4 从 DOS 安装	11
2.3 卸下 Windows 95	11

第三章 启动和使用 Windows 95

3.1 启动 Windows 95	12
3.2 Windows 95 窗口	15
3.2.1 Windows 95 窗口的结构	15
3.2.2 鼠标的使用	17
3.2.3 移动窗口	18
3.2.4 调整窗口的大小	19
3.3 使用菜单	19
3.4 使用工具栏	20
3.5 管理多个窗口	21
3.5.1 重新排列桌面上窗口	21
3.5.2 窗口之间切换	23
3.6 使用对话框和性质表	24

3.6.1 对话框	24
3.6.2 性质表(或称制表)	26
3.7 使用键盘	28
3.8 退出 Windows 95	29
3.8.1 Shut down the computer?	29
3.8.2 Restart the computer?	29
3.8.3 Restart the computer in MS—DOS mode?	29
3.8.4 Close all programs and logon as a different user?	29

第四章 Windows 95 桌面

4.1 Windows 95 桌面的结构	30
4.1.1 文件夹(Folder)	30
4.1.2 任务栏(Taskbar)	32
4.1.3 快捷图标(Shortcuts)	33
4.2 使用桌面	34
4.2.1 打开和使用文件夹	34
4.2.2 控制文件夹窗口显示方式	35
4.2.3 建立文件夹	36
4.2.4 复制和移动对象	36
4.2.5 建立快捷图标	37

第五章 Windows 95 的帮助系统

5.1 Help(帮助)窗口	39
5.1.1 题目页	39
5.1.2 Help 窗口	39
5.2 使用 Help 某些技巧	42
5.2.1 使用 Pop-up 词(弹出词)	42
5.2.2 使用快捷按钮(Shortcut button)	42
5.2.3 使用程序中 Help 菜单	42
5.2.4 使用? 按钮	43
5.2.5 使用工具提示(Tool Tips)	43
5.2.6 给 Help 题目加注意事项	44
5.2.7 复制 Help 内容	45
5.2.8 打印 Help 内容	45
5.3 Help 使用示例	45
5.3.1 改变桌面显示的方法	45
5.3.2 调整鼠标指针的速度	45
5.3.3 获得任务栏的解释	45

第六章 Windows 95 Explorer(资源管理)

6.1 启动 Explorer	49
6.2 Explorer 的窗口	50
6.2.1 文件列表显示方式	50
6.2.2 文件列表显示次序	52
6.2.3 文件列表内容的选择	52
6.2.4 扩展和收缩文件夹树	52
6.2.5 打开文件夹中文件	53
6.2.6 工具栏的使用	53
6.2.7 状态栏	54
6.3 使用 Explorer 管理文件夹和文件	55
6.3.1 选定单个文件或者文件夹	55
6.3.2 选定多个相邻的文件 或者文件夹	55
6.3.3 选定不相邻的文件和文件夹	56
6.3.4 拷贝文件和文件夹	56
6.3.5 移动文件和文件夹	57
6.3.6 更改文件或者文件夹的名字	58
6.3.7 创建文件	58
6.3.8 创建文件夹	58
6.3.9 文件和文件夹的名字	59
6.3.10 删除文件或者文件夹	60
6.3.11 恢复被删除的文件 或者文件夹	60
6.4 查找文件、文件夹和计算机	61
6.4.1 按日期查找	62
6.4.2 按类型和内容查找	63
6.4.3 确定文件所在的文件夹	63
6.4.4 查找网络中计算机	63
6.4.5 显示和修改文件属性	64
6.5 利用 Explorer 编辑和打印文档	65
6.6 利用 Explorer 格式化磁盘	65

第七章 Windows 95 Control Panel

(控制面板)

7.1 启动 Control Panel	67
7.2 设置系统的日期和时间	68
7.2.1 设置系统日期和时间	69
7.2.2 设置时区	69
7.3 区域设置	69
7.3.1 区域设置	69
7.3.2 数字格式	71
7.3.3 货币格式	72
7.3.4 时间格式	72

7.3.5 日期格式	73
7.4 显示器属性设置	74
7.4.1 桌面背景	74
7.4.2 使用屏幕保护器	76
7.4.3 设置桌面上对象的外观	77
7.4.4 设置显示器参数	78
7.5 添加/卸载程序	79
7.5.1 添加或卸载程序	79
7.5.2 安装 Windows 95 组件	80
7.5.3 制作启动盘	80
7.6 无障碍选择	80
7.6.1 设置粘滞键、筛选键和切换键	80
7.6.2 设置声音卫士	81
7.6.3 设置显示器对比度	81
7.6.4 设置鼠标键	82
7.7 字型管理	83
7.7.1 查看字型	83
7.7.2 True Type 字型(可伸缩字型)	84
7.7.3 安装字型	84
7.7.4 删除字型	85
7.8 键盘管理	85
7.8.1 设置键盘速度	85
7.8.2 设定语言	86
7.8.3 查看和改变键盘的类型	86
7.9 调整鼠标器	86
7.9.1 调整鼠标按钮	86
7.9.2 设定指针形状表示方案	87
7.9.3 调整指针速度	87
7.9.4 查看或更改鼠标器名称	88
7.10 查询系统性能和配置	88
7.10.1 系统一般特性	88
7.10.2 设备配置情况	88
7.10.3 硬件配置文件	90
7.10.4 系统性能	90
7.11 设置口令	93
第八章 使用打印机	
8.1 通过 Windows 程序打印数据	95
8.1.1 Windows 程序直接控制打印	95
8.1.2 用拖放方法进行打印	96
8.1.3 设置打印机选择项	96
8.1.4 通过打印机图标设置打印机 选择项	97
8.2 安装打印机	99

8.2.1 安装本地打印机	99	10.4 改变 WordPad 显示方式	129
8.2.2 安装网络打印机	103	10.4.1 显示工具栏	130
8.3 控制打印队列	104	10.4.2 显示格式栏	130
8.3.1 查看打印队列	104	10.4.3 显示标尺	130
8.3.2 调整打印队列	104	10.4.4 显示状态栏	130
8.3.3 暂停和消除打印	105	10.4.5 改变其它显示	130
8.3.4 暂停和清除打印作业	105	10.5 格式化文档	131
第九章 Windows 95 附件(Accessories)		10.5.1 格式化字符	131
9.1 Windows 95 附件综述	106	10.5.2 格式化段落	132
9.2 系统工具(System Tools)	107	10.5.3 设置跳格	133
9.2.1 备份程序	107	10.6 打印文档	134
9.2.2 磁盘扫描程序	109	10.6.1 页面设置	134
9.2.3 磁盘碎片整理程序	111	10.6.2 打印预览	134
9.2.4 磁盘空间管理程序	112	10.6.3 打印文档	134
9.3 计算器	113	第十一章 Paint(画图)	
9.3.1 标准计算器的使用	114	11.1 启动 Paint 程序	137
9.3.2 科学计算器的使用	115	11.1.1 Paint 窗口的组成部分	137
9.3.3 使用剪贴板	118	11.1.2 扩大画图区	138
9.4 记事本	118	11.2 产生一幅简单的图画	138
9.4.1 启动记事本	118	11.2.1 建立新的文件	138
9.4.2 创建和保存文件	118	11.2.2 确定画图大小和颜色	139
9.4.3 编辑文本	120	11.2.3 选定前景色和背景色	139
9.4.4 搜索文本	121	11.2.4 选择画图工具和形状	139
9.4.5 打印文本	121	11.2.5 画图画	140
第十章 WordPad(书写板)		11.2.6 画直线	140
10.1 启动 WordPad	123	11.2.7 画任意曲线	141
10.2 创建和保存文档	124	11.2.8 画一条弧线	141
10.2.1 创建文件	124	11.2.9 画一个长方形或正方形	141
10.2.2 打开文档	124	11.2.10 画一个圆或椭圆	142
10.2.3 保存文档	125	11.2.11 画一个多边形	142
10.2.4 保存到另一个文档	125	11.2.12 画带圆角的长方形或正方形	142
10.3 编辑文档	125	11.2.13 输入文字	143
10.3.1 输入文本	125	11.2.14 取消绘制的图形	144
10.3.2 移动文档和插入点	126	11.2.15 保存图画文件	144
10.3.3 选择文本	126	11.3 编辑图画	145
10.3.4 插入日期和时间	127	11.3.1 打开图画文件	145
10.3.5 插入项目符号	127	11.3.2 填充一个封闭区域	145
10.3.6 查找字符串	127	11.3.3 使用刷子	146
10.3.7 重复上次查找	128	11.3.4 使用喷雾器	146
10.3.8 替换字符串	128	11.3.5 使用颜色拾取器	146
10.3.9 复制和粘贴文本	128	11.3.6 擦除画面的图像	147
10.3.10 在文档中插入其它信息	129	11.3.7 改变调色板颜色	147
10.3.11 撤消本次编辑	129	11.3.8 保存编辑了的图画文件	149

11.3.9 放弃对图画的编辑	149	12.6.4 内存设置	167
11.4 放大图画编辑和查看	149	12.6.5 屏幕设置	168
11.4.1 使用放大镜工具	149	12.6.6 其它设置	169
11.4.2 使用 View 菜单的 Zoom 命令	150		
11.4.3 整幅查看	151		
11.5 对图画的复制、移动、旋转和扭曲操作	151		
11.5.1 剪刀的使用	151	13.1 使用剪贴板交换数据	171
11.5.2 使用拾取工具	151	13.1.1 Windows 应用程序之间 交换数据	171
11.5.3 剪切块的缩放	152	13.1.2 MS—DOS 应用程序之间 交换数据	171
11.5.4 移动剪切块	152	13.1.3 复制屏幕和窗口的图像	172
11.5.5 剪切块的对象菜单	152	13.2 剪贴板查看程序(Clipboard Viewer)	172
11.5.6 剪切某一块图片	152	13.2.1 启动剪贴板查看程序	172
11.5.7 复制某一图片	153	13.2.2 常用的数据格式	172
11.5.8 将剪贴板上图片 粘贴到图画上	153	13.3 对象链接和嵌入	173
11.5.9 将一个图像文件的图片 粘贴到图画上	153	13.3.1 对象链接和嵌入的基本概念	173
11.5.10 将剪切块保存到文件中	153	13.3.2 对象嵌入	173
11.5.11 旋转剪切块	153	13.3.3 对象链接	174
11.5.12 拉伸和扭曲剪切块	154	13.4 嵌入和编辑一幅图	175
11.5.13 使剪切块反色	155	13.4.1 从目标文档开始嵌入图片	175
11.5.14 擦除剪切块	155	13.4.2 从 Paint 开始嵌入图片	176
11.6 打印图画	155	13.4.3 编辑嵌入的图片	177
11.6.1 版面设置	155	13.5 链接和编辑一幅图	177
11.6.2 打印预览	155	13.5.1 链接一幅图	177
11.6.3 打印图画	156	13.5.2 建立多重链接	178
11.7 将图画设置成桌面墙纸	157	13.5.3 编辑链接的图	178
第十二章 在 Windows 95 中使用 Windows 程序和 DOS 程序		13.5.4 链接维护	179
12.1 安装 Windows 应用程序	158	13.6 查看对象的属性	180
12.2 运行 Windows 应用程序	158	13.6.1 通用属性	180
12.3 Windows 应用程序的种类	161	13.6.2 查看(View)	181
12.4 在 Windows 95 中执行 DOS 命令	161	13.6.3 链接(Link)	181
12.4.1 在 Windows 95 中 执行 DOS 命令	161	13.7 使用对象包装器	181
12.4.2 对 MS—DOS 窗口的控制	162	13.7.1 包装一个完整的文档	182
12.4.3 Windows 95 中 DOS 命令	162	13.7.2 包装部分文档	184
12.5 在 Windows 95 中运行 DOS 程序	163	13.7.3 包装 MS—DOS 命令行	184
12.6 设置 DOS 程序的 PIF	164		
12.6.1 常规属性	164		
12.6.2 程序属性	165		
12.6.3 字型设置	167		
第十四章 增加和改换硬件			
14.1 增加新的硬件	185		
14.1.1 即插即用设备	185		
14.1.2 增加新的硬件	186		
14.1.3 增加 Windows 95 设备清单外的 新的硬件	188		
14.2 设备管理程序	190		
14.2.1 启动设备管理程序	190		

14.2.2	查看每个部件(设备)的属性	190	15.4	音量控制	208
14.2.3	删除某个部件(或设备)	192	15.4.1	启动音量控制	208
14.3	安装调制解调器	192	15.4.2	设置音量控制种类	209
14.3.1	安装第一台调制解调器	192	15.4.3	音量控制	209
14.3.2	设置调制解调器的特性	194	15.4.4	使用任务栏中的声音图标 调节声音	210
第十五章	多媒体的使用		15.5	多媒体特性设置	210
15.1	CD 播放器	197	15.5.1	音频(Audio)	210
15.1.1	启动 CD 播放器	197	15.5.2	视频	211
15.1.2	播放 CD 唱盘	197	15.5.3	MIDI	211
15.1.3	改变 CD 播放器窗口的显示方式	198	15.5.4	CD 音乐	212
15.1.4	编排播放节目表	198	15.5.5	高级设置	212
15.1.5	控制播放方式	199	15.6	给 Windows 事件配声音	212
15.1.6	其它选项	199	第十六章	Windows 95 网络的使用	
15.2	媒体播放器	200	16.1	Windows 95 网络基本功能	214
15.2.1	启动媒体播放器	200	16.1.1	安装 Windows 95 网络	214
15.2.2	播放媒体的信息	200	16.1.2	与网络建立连接	215
15.2.3	选定部分信息	202	16.1.3	查找和共享网络中的资源	215
15.2.4	选定播放的位置	202	16.1.4	使用 Microsoft Exchange 管理 电子邮件和传真	216
15.2.5	设置自动反复播放	202	16.1.5	使两台计算机的文件 同步更新	216
15.2.6	改变刻度显示方式	202	16.2	安装和设置网络属性	216
15.2.7	控制播放声音的音量	203	16.2.1	配置设置	216
15.2.8	查看或设置播放设备的特性	203	16.2.2	标识设置	218
15.2.9	选择媒体文件嵌入和链接到文档的方式	203	16.2.3	访问控制设置	219
15.2.10	将媒体文件嵌入或链接到文档中	203	16.2.4	为共享资源设置共享属性	219
15.2.11	将媒体文件的指定部分插入到文档中	204	16.3	网络的使用	221
15.2.12	在文档中播放媒体文件的信息	204	16.3.1	登录	221
15.3	录音机	204	16.3.2	退网	221
15.3.1	启动录音机	204	16.3.3	查找网络上的计算机、文件和 服务器	221
15.3.2	播放声音文件	204	16.3.4	存取网络上的资源	221
15.3.3	录制声音文件	205	16.3.5	为一个网络资源建立 快捷图标	222
15.3.4	音频特性设置	205	16.3.6	将网络资源和本地硬盘 驱动器号连接	222
15.3.5	编辑声音文件	206	16.4	电话拨号程序	223
15.3.6	改变声音文件的特性	206	16.4.1	启动电话拨号程序	223
15.3.7	混合声音文件	207	16.4.2	拨电话号码	223
15.3.8	将声音文件嵌入或链接到其它文档中	208	16.4.3	使用多条电话线	223
			16.4.4	设置拨号特性	224
			16.4.5	使用呼叫日志	224

16.5 超级终端	225	16.5.4 设置首选的终端特性	226
16.5.1 启动 Hyper Terminal	225	16.5.5 选择文件传送的协议	227
16.5.2 使用 Hyper Terminal	226	附录 Windows 95 快捷键	228
16.5.3 保存连接	226	参考资料	234

第一章 概 述

Windows 95 是继 MS - DOS、Windows 3.1 之后的新一代操作系统，它将对个人计算机的发展产生巨大的影响。该操作系统安装简单、使用方便、存储量增加，使用和开发环境改善，增加了网络及连接 Internet 等其它网络和使用多媒体的许多新的功能。本章我们简要地叙述一下 Windows 的发展历史和 Windows 95 新的性能。

1.1 Windows 的辉煌

80 年代初，Microsoft 公司为 16 位微机开发了单用户操作系统 MS - DOS，后经不断的发展，历经 10 余个版本，例 MS - DOS 3.1、3.3、4.0、5.0 和 6.0、6.2 等等，成为 PC 机磁盘操作系统的主流产品。

众所周知，MS - DOS 操作系统的用户界面(User Interface)是以字符导向为主的人机对话方式，称之为字符用户界面(Character User Interface, CUI)。用户要先熟悉各种 DOS 命令的功能、格式、语法及相应的出错信息，才能操纵计算机，完成预定的处理任务，显然这种方式对于用户，特别是初学者是很不方便的。Microsoft 公司从用户使用方便的角度出发，改善 DOS 的操作环境，为用户提供了人机之间的一个“友好窗口”(即英文 Window 的含义)。采用的是图形用户界面(Graphics User Interface, GUI)。一旦进入这个操作环境，用户不再以通过键盘输入字符为主导，而是以通过鼠标(也可以通过键盘)驱动图形菜单上的图标(Icon)为主导，即执行某程序文件时，只要通过鼠标器的移动把光标移到这个程序图标上，按两下鼠标器上的按钮(左击键)就行了，相当方便。在这个操作环境中，应用程序是由一个一个应用程序窗口的画面组成，而不同的应用程序有不同的图标与之相对应，在不同的图标上按鼠标器按钮，就可以启动不同的应用程序窗口，实现用户所需要的操作。

Windows 除了用户界面非常友好之外，还具有如下特点：操作方便，容易学习；较好的内存管理方式(可以管理大于 640K 的内存和虚拟内存)；多任务(Multitask)，即同时打开和执行几个窗口所对应的应用程序；利用动态数据交换(Dynamic Data Exchange, DDE)方式在不同应用程序之间进行数据交换；利用信息的对象链接与嵌入(Object Linking and Embedding, OLE)功能自动进行文件中数据的更新和嵌入其它媒体的数据；内建 True Type 字体(伸缩字体)，为用户提供显示和打印字体的参考；采用与外部设备无关(Device Independent)的系统结构设计，不必担心外部设备与应用软件的连接与兼容问题，使用户可以共享更多的外部设备资源和字体资源。

Windows 问世后曾几度辉煌。1985 年 Windows 1.0 一亮相立刻赢得满场喝彩，历经 1987 年的 Windows 2.0 到 1990 年 5 月的 Windows 3.0，由于它创造了一个多任务的运行环境，并支持 DOS 平台上开发的应用软件，于是在 PC 机业界受到了交口称赞，引起世界性轰动。1992 年初 Windows 3.1 面世，接着是 Windows 3.11 和 Windows for Workgroups 3.11，欢呼声更是甚嚣尘上，使 Microsoft 公司越来越主导着个人机操作系统的潮流。1993 年 5 月

Microsoft 公司又正式推出 32 位的 Windows NT。为高档、单用户桌上工作站平台配备了更好的操作系统。它的两个版本(Windows NT 3.1 和 Windows NT Advanced Server 3.1)对于广大用户来说确实是一个功能强大和运行可靠的系统。这个系统经过精心改进, Microsoft 公司于 1994 年 10 月又发布了 Windows NT 的新版本, 即 Windows NT Workstation 3.5 和 Windows NT Server 3.5。它们一方面保留了原 Windows 3.1 版的特点, 并显著提高了操作系统的性能; 另一方面增加了一些新的功能。它们都采用 32 位结构, 都支持多平台, 即可在不同的平台上安装, 具有上佳的可移植性。Windows NT 是一个多进程(Multiprocess)、多线程(Multithread)、抢先多任务(Preemptive Multitask)的操作系统。另外, Windows NT 支持多文件系统, 即支持 DOS、OS/2、POSIX 作为网络操作系统, 使它们可以很方便地移植到 Windows NT 上, 为用户提供丰富的系统资源。Windows NT 作为网络操作系统, 具有完善的网络功能, 支持多种网络协议。Windows NT 还支持分布式计算环境, 提供了支持分布式环境的强大应用编程接口。1994 年 9 月 Microsoft 公司又推出了 Windows NT 的升级版本 3.5, 取名为 Daytona。可以说 Windows NT 是高档的着眼于服务器等用途的操作系统, 因而需要大量内存(至少 12~16 MB)和较高的 CPU 性能。Microsoft 公司为了使大多数 Windows 3.1 的用户和初学用户, 不必对机器升级也能舒适地使用高性能的操作系统, 在分析了 MS-DOS、Windows 3.1 存在的问题、最终用户的要求、市场的动向等之后, 经过两年多时间的开发, 于 1995 年 8 月 24 日正式发布了 Windows 95。Windows 95 对 Windows 3.1 进行了巨大的革新, 具有更完美的性能和新的功能, 它将对个人机的操作系统引发一场新的革命。

1.2 Windows 95 新的性能

Windows 95 是一个真 32 位的操作系统, 它与 Windows 3.X(是一个 16 位的操作系统)相比, 具有下列新的性能:

- 新的用户界面
- My Computer 图标
- Network Neighborhood 图标
- Explorer(资源管理)
- 长文件名
- 高性能的多媒体
- Plug and Play(即插即用)
- 提供完全的多任务功能
- 实现移动计算

1.2.1 新的用户界面

Microsoft 公司重新设计了 Windows 95 的用户界面, 以使 Windows 95 更便于使用。如果您是一个初学者, 将会十分欣赏启动和切换应用程序的简便性; 如果您是有经验的用户将可以对应用程序和 Windows 95 进行更多的控制。

当启动 Windows 95 时, 只有很少几个图标显示在桌面上(见图 1.1), 而在 Windows 3.X 中, 桌面上挤满了系统中全部应用程序组的组图标(见图 1.2)。在 Windows 3.X 中, 要到

组窗口中定位一个应用程序图标；而在 Windows 95 中，所有的应用程序图标都在 Start 菜单中，用户只需查看一处，并且可以为应用程序、文件和资源创建一个快捷菜单，放到其它合适的地方，不受 Start 菜单的限制。

有关更多的新用户界面的信息，请参见第四、五章。

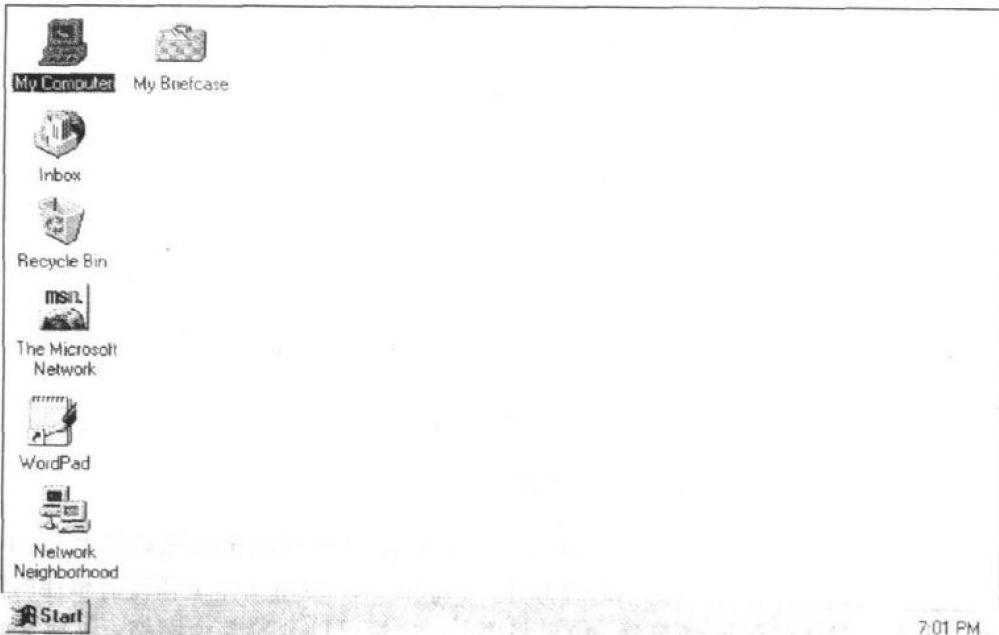


图 1.1 Windows 95 桌面

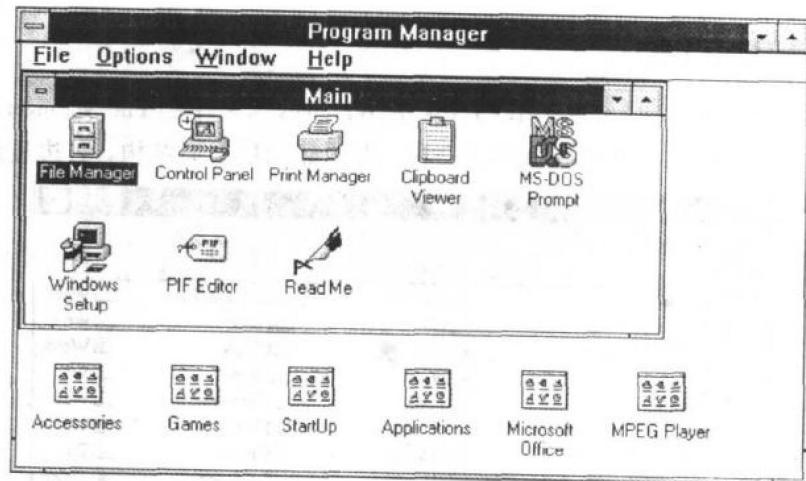


图 1.2 Windows 3.1 桌面

1.2.2 My Computer 图标

My Computer 图标是几个始终出现在桌面上的图标之一。My Computer 窗口包含系统中每个驱动器的图标，以及 Control Panel(控制面板)和 Printers(打印机)图标(见图 1.3)。双击

一个驱动器图标将显示相应驱动器内的文件和文件夹。My Computer 为用户存取系统中的文件和资源提供了方便。

有关 My Computer 更详细的内容请参见第四章。

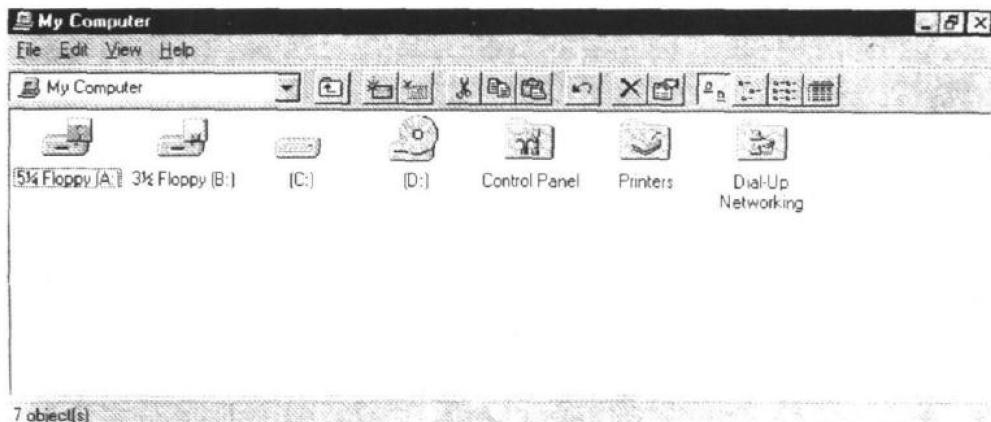


图 1.3 My Computer 窗口

1.2.3 Network Neighborhood(网络邻居)图标

如果您的计算机已连到网络上, Network Neighborhood 图标将出现在桌面上。Network Neighborhood 向您指明可以使用的网络服务器。Windows 95 使用工作组和当前相连的服务器指明与您关系最密切的网络部分。如果需要, 您依然可以浏览整个网络, 包括 Remote Access(远程存取)文件夹, 以便通过调制解调器与其它计算机连接。

有关网络的详细情况请参见第十六章。

1.2.4 Explorer(资源管理)

Windows 95 的 Explorer(参见图 1.4)代替了 Windows 3. X 中的 File Manager(文件管理)(参见图 1.5)。两者功能看起来基本上一样, 左边显示层次树结构, 右边显示所选择的

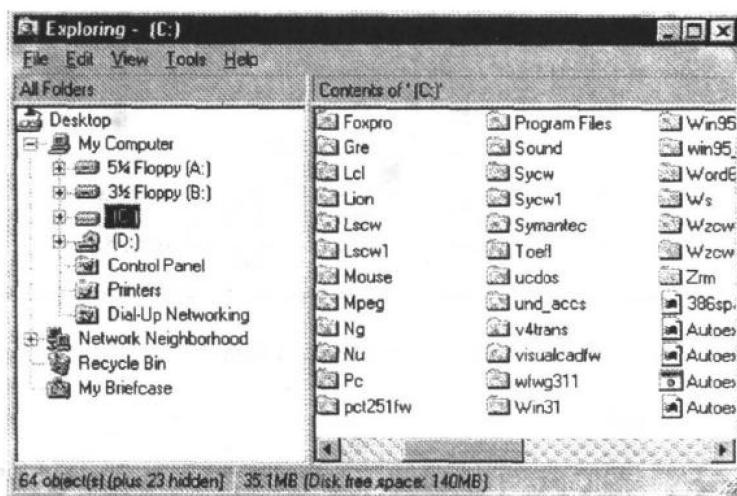


图 1.4 Windows 95 中的 Explorer

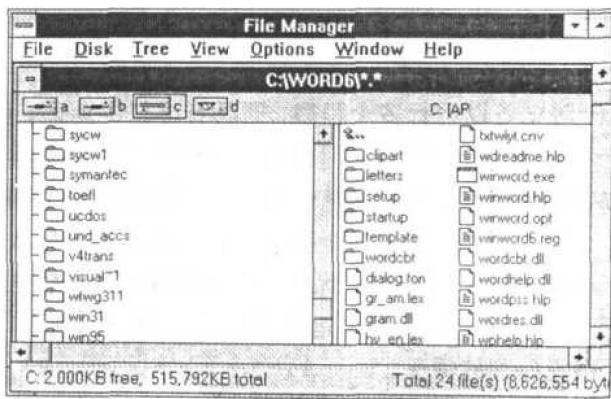


图 1.5 Windows 3.1 中 File Manager

驱动器和目标中的内容，然而，Explorer 比 File Manager 功能更强。除了可以在 Explorer 中使用文件夹和文件以外，还可以通过 Control Panel 文件夹来查看系统的设备，通过 Printers 文件夹查看打印机。由于 Explorer 使用的图标多于 File Manager 使用的图标，在屏幕上可以显示更多的信息，从而帮助用户快速定位某一项。另外，Explorer 还可以比 File Manager 显示更多的有关文件大小和日期/时间等信息。

有关 Explorer 的详细情况请参见第六章。

1.2.5 长文件名

MS - DOS 最主要的缺点，也是用户长期以来要求改进的，是它的 8.3 形式的文件名（即 8 字符的文件名、3 字符扩展名）。在 Windows 95 中文件名可长达 255 个字符，所以很容易通过名字表示文件内容。但是为了同 MS - DOS 和 Win 16 应用程序兼容，仍保留有扩展名。扩展名用来表示应用程序的文件类型，通常用户是看不见的，而以图标来指出文件的不同类型。

1.2.6 高性能多媒体

从 1990 年以来，Windows 一直是最常用的多媒体系统的平台。在 Windows 95 中包含了许多新的多媒体特性，例如：全 32 位支持、压缩管理、32 位 Windows 视频、支持 OLE2 的新的 Media Player 版本、音量控制、in-line 放大器和改进的支持声音的新的驱动程序等。

由于 Windows 95 的 Plug and Play(即插即用)，用户可以快速安装多媒体设备。在 Windows 95 的 32 位支持下，计算机游戏运行的速度更快，图像更美观，更加逼真，因而也玩得更加激动人心。

1.2.7 Plug and Play(即插即用)

Windows 95 支持新一代的 Plug and Play 设备。Plug and Play 是最近开发的计算机设备

规范的独立标准。Plug and Play 的最高目标是：让用户能安装一个新的组件，不用对软件作任何修改，打开计算机就可启用新的组件。

1. 2. 8 提供完全的多任务功能

Windows 3. 1 在同一时刻可以运行多个程序，即具有多任务功能，但是多个应用程序的同时运行采取的是一种所谓协作式方式，即多个应用程序之间必须相互协调，依次实现对操作系统的控制。为了使操作系统把控制从一个程序转换到另一个程序，当前活动的程序就必须周期地检查一个消息队列。如果某个程序不能经常检查消息队列，操作系统就不能实现控制权的转移。而 Windows 95 支持有优先权的多任务，操作系统会根据系统的需要把控制权交给某个运行中的任务，或从某个运行中的任务移走控制权，从而避免了 Windows 3. 1 要求周期检查消息队列的情况。

在 Windows 95 中，还使用了多进程、多线程的调度策略。一个进程就是在系统中运行的一个应用程序。一个线程就是与一个进程相关的一段代码，它能从操作系统获得一个时间单元，从而能与其它线程同时运行。例如，在一个应用程序中可以执行诸如接受用户输入的线程、进行打印的线程、进行检索的线程等，因而可提高处理效率。

1. 2. 9 实现移动计算

随着计算机网络的普及，大多数个人机将用作客户机工作，这些个人机可能在家里、甚至在路上。为了适应这种工作方式的一系列全新需要，Windows 95 提供了一系列工具以解决这方面功能。

Windows 95 内嵌了远程网络访问功能，用户远离办公室工作时，利用远程访问功能，可以访问网络上的每一个程序、数据库和文件，利用远程邮件功能，可以使用在办公室时使用的相同的技术来访问邮件。此外还具有局域联接、口令管理、开工文件、锚站支持、高级电源管理，以及迟发打印等功能。

总之，Windows 95 提供了许多新的功能，并且兼容现有的软件和硬件。Windows 95 显著地提高了打印速度、系统响应、后台处理能力，为应用程序提供了一个新型的平台。Windows 95 是一个功能强大稳定，系统可靠的操作系统。

第二章 安装 Windows 95

NIN

本章主要阐明 Windows 95 安装过程，以及安装 Windows 95 之前优化您的系统的技巧，同时说明安装 Windows 95 的有关问题，例如建立双重引导系统(即在同一 PC 机上安装 DOS 或 Windows 3.1 以及 Windows 95)等。

2.1 安装的准备工作

安装 Windows 95 需要考虑硬件的配置并需要进行适当的准备，下面叙述 Windows 95 最少的硬件要求和安装前的准备工作。

2.1.1 最少的硬件要求

如果您的 PC 机可以运行 Windows 3.X，那么，它也能够运行 Windows 95。

安装 Windows 95 最少的硬件要求如下：

- (1) 计算机 386SX(或更高)带一个高密软盘驱动器和一个硬盘驱动器。若用光盘安装，则需要一个 CD - ROM 驱动器。
- (2) 内存 至少 4MB RAM；建议 8MB 或更多。
- (3) 磁盘空间 运行时共需 30 MB。最小的安装需要 14 MB 硬盘空间，全部安装需要 19 MB 硬盘空间，另外用于一个 Swap 文件，至少需要 5 MB 硬盘空间。
- (4) 监视器 VGA 或 Super VGA。
- (5) 调制解调器 需要用到 Remote Access(远程访问)、Phone Dialer(电话拨号)、HyperTerminal(超级终端)以及其它通讯程序时要安装。

虽然 Windows 95 要求的计算机至少是 386SX，但在 486 和 Pentium 微机上会有更好的性能，建议您配置 486DX/66 或 Pentium 微机。

2.1.2 安装前的准备工作

为了使 Windows 95 处于最佳状态，以及安装时遇到意外(例如硬件不相容或电源故障，一般是不可能的)时，需要重新恢复原始的系统，因此，在安装前应做以下准备工作：

2.1.2.1 备份文件

如果您的 PC 机已安装了 Windows 3.X，应备份下列文件：

- (1) .INI 文件 备份在 Windows 目录中的所有初始(.INI)文件。
 - (2) .DAT 文件 备份在 Windows 目录中的所有数据(.DAT)文件。
 - (3) .PWL 文件 备份在 Windows 目录中的所有口令(.PWL)文件。
- 另外，还应备份下列文件(对于仅安装 DOS 的系统，只需备份下列文件)：
- (4) 位于根目录下的 CONFIG.SYS 和 AUTOEXEC.BAT 文件。
 - (5) 在 CONFIG.SYS 和 AUTOEXEC.BAT 文件中指定的所有文件。