

WANGYEZHIZUOSANJIANKE

崔亚量 主编

网页制作三剑客

经典实例 158 例



macromedia®
DREAMWEAVER®
MX



macromedia®
FIREWORKS®
MX

angyezhizuo
SANJIANKE

macromedia
FLASH
MX



电子科技大学出版社

网页制作三剑客

经典实例 158 例

主 编 崔亚量



macromedia®
DREAMWEAVER®
MX

macromedia®
FIREWORKS®
MX

macromedia®
FLASH®
MX



电子工业出版社

255119/09

内 容 提 要

享有“网页制作三剑客”美誉的系列软件——中文版 Dreamweaver MX、Fireworks MX 和 Flash MX，已经深刻地影响了人们制作网页与开发网站的工作方式。其中，Dreamweaver MX 是网页编辑软件，Fireworks MX 是网页图像处理软件，Flash MX 是矢量动画编辑软件。这三个软件是 Macromedia 公司专门为网页设计而开发的系列软件套件，三者之间实现了无缝链接，能够有效地解决网络带宽问题，是设计动态网页的最佳工具。

本书将丰富的实例与相关的知识点紧密结合，语言简练，图文并茂。相信通过书中大量的实例，初学者一定能快速地掌握这三种软件的使用方法，也可以使中、高级用户尽快熟悉最新版本的使用技巧，从而大大提高网页制作和网站管理的工作效率。因此，本书既可作为电脑培训班的学习教材，也可作为网页设计爱好者的参考用书。

图书在版编目 (CIP) 数据

网页制作三剑客经典实例 158 例 / 崔亚量主编. —成都: 电子科技大学出版社, 2003. 9
ISBN 7-81094-263-8

I. 网… II. 崔… III. 主页制作—应用软件, Dreamweaver、Fireworks、Flash IV. 393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2003) 第 080600 号

网页制作三剑客经典实例 158 例

崔亚量 主编

出 版: 电子科技大学出版社 (成都建设北路二段四号, 邮编: 610054)
总 策 划: 郭 庆
责任编辑: 杜亚堤
发 行: 新华书店经销
印 刷: 北京市燕山印刷厂
开 本: 787×1092 1/16 印张: 30.25 彩插: 8 字数: 496 千字
版 次: 2003 年 9 月第一版
印 次: 2004 年 1 月第二次印刷
书 号: ISBN 7-81094-263-8/TP·143
印 数: 8001-11000 册
定 价: 32.80 元

版权所有, 盗印必究。举报电话: (028) 3201496 (028) 6636481

本书如有缺页、破损、装订错误, 请寄回印刷厂调换。

前言

由著名的多媒体软件公司 Macromedia 公司出品的、享有“网页制作三剑客”美誉的系列软件——中文版 Dreamweaver MX、Fireworks MX 和 Flash MX，已经深刻地影响了人们制作网页、开发网站的工作方式。

作为一个可视化的网页设计和网站管理工具，中文版 Dreamweaver MX 不仅支持最新的 Web 技术，而且新增了许多强大的功能，极大地方便了用户的 Web 创作。

中文版 Fireworks MX 结合了位图处理软件 Photoshop 和矢量图处理软件 CorelDRAW 二者的优点，具有专业的网页图像优化功能，且能与 Dreamweaver MX 天衣无缝地结合使其迅速成为流行的网页图像处理工具。利用中文版 Fireworks MX，用户可以在一个专业化的环境中创建和编辑网页图形、进行动画处理、添加高级交互功能以及优化图像等。

中文版 Flash MX 则是一款具有全新意义的网页动画制作软件，它提供了广泛的平台支持，不需要任何编程工作就能够制作出非常精彩的动画效果。中文版 Flash MX 具有简单易学、开发效率高等特点，同时它生成的文件较小，特别适合于网络传输，因此在互联网上得到了十分广泛的应用。

本书共分四篇，包括 158 个经典实例，其中：

第一篇：中文版 Dreamweaver MX 实例。本篇通过 40 个实例讲解了中文版 Dreamweaver MX 的使用方法和技巧。读者通过这一篇的学习，可以对中文版 Dreamweaver MX 有一个由浅入深的了解，定会对这一网页制作工具爱不释手。

第二篇：中文版 Fireworks MX 实例。本篇通过 53 个实例讲解了中文版 Fireworks MX 的使用方法和技巧。通过这些具体实例，能使广大读者迅速掌握网页对象的制作与处理方法。

第三篇：中文版 Flash MX 实例。本篇通过 60 个实例讲解了中文版 Flash MX 的使用方法和技巧。读者完全可以按照本书中的操作步骤进行各种影片文件的具体制作，也可以将书中实例的制作技巧应用到其他场合。

第四篇：三剑客综合实例。本篇通过 5 个实例详细讲解了利用“网页制作三剑客”建设网站的思路和方法。通过综合实例的实战演练，相信读者的网页制作水平将会有质的提高。

本书将丰富的实例与相关的知识点紧密结合、语言通俗易懂、图文并茂，既可作为电脑网页制作培训班的教材，又可作为网页设计爱好者的参考用书。

本书由崔亚量主编，由于编者水平有限，疏漏和不足之处在所难免，恳请广大读者和专家批评指正。

<http://www.china-ebooks.com>

编者
2003 年 7 月

目 录

目
录

第一篇 中文版 Dreamweaver MX 实例

经典第 1 例	文本编排..... 3	经典第 23 例	制作下拉菜单（四）74
经典第 2 例	为文本创建超链接..... 7	经典第 24 例	制作电子相册.....76
经典第 3 例	图文混排..... 10	经典第 25 例	CSS 样式表（一）82
经典第 4 例	制作分隔线..... 14	经典第 26 例	CSS 样式表（二）85
经典第 5 例	插入和格式化表格..... 16	经典第 27 例	CSS 样式表（三）88
经典第 6 例	在页面中插入图片和 动态按钮..... 21	经典第 28 例	制作外部样式表.....91
经典第 7 例	为网页插入背景音乐 24	经典第 29 例	使用资源.....94
经典第 8 例	为图片创建热区..... 26	经典第 30 例	制作库.....97
经典第 9 例	制作导航条..... 29	经典第 31 例	制作模板.....101
经典第 10 例	在页面中使用框架..... 31	经典第 32 例	使用模板.....105
经典第 11 例	在页面中使用图层..... 34	经典第 33 例	利用文件头实现 网页自动刷新108
经典第 12 例	制作和验证客户 表单 37	经典第 34 例	使用 JavaScript 脚本 制作树状菜单 111
经典第 13 例	变换图片效果..... 43	经典第 35 例	使用 JavaScript 脚本制作时间显示113
经典第 14 例	使用时间轴制作 图层动画 46	经典第 36 例	使用 JavaScript 脚本制作自动问候117
经典第 15 例	在页面中加入 搜索引擎 49	经典第 37 例	使用 JavaScript 脚本制作图片 随鼠标移动120
经典第 16 例	制作 Flash 按钮和 Flash 文本..... 52	经典第 38 例	使用 JavaScript 脚本制作页面 载入效果123
经典第 17 例	插入 Flash 动画 58	经典第 39 例	站点的维护（一）126
经典第 18 例	使用“行为”面板..... 60	经典第 40 例	站点的维护（二）130
经典第 19 例	设置状态栏文本..... 63		
经典第 20 例	制作下拉菜单（一） 65		
经典第 21 例	制作下拉菜单（二） 67		
经典第 22 例	制作下拉菜单（三） 71		

第二篇 中文版 Fireworks MX 实例

经典第 41 例	编辑文字..... 137	经典第 42 例	文字特效——文字
----------	---------------	----------	----------





经典第 43 例	环绕..... 138	经典第 66 例	文字特效——	经典第 66 例	图片卷边效果..... 190
	幼稚体 140	经典第 67 例		经典第 67 例	简单按钮..... 193
经典第 44 例	文字特效——	经典第 68 例		经典第 68 例	快速制作按钮..... 194
	水印字 141	经典第 69 例		经典第 69 例	胶囊式按钮..... 196
经典第 45 例	文字特效——	经典第 70 例		经典第 70 例	星光按钮..... 199
	立体字 143	经典第 71 例		经典第 71 例	花瓣按钮..... 201
经典第 46 例	文字特效——	经典第 72 例		经典第 72 例	按钮的热点链接..... 203
	金属字 145	经典第 73 例		经典第 73 例	利用按钮编辑器
经典第 47 例	文字特效——				制作按钮..... 204
	浮雕字..... 147	经典第 74 例		经典第 74 例	文字移动..... 207
经典第 48 例	风格化文字..... 150	经典第 75 例		经典第 75 例	文字曲线运动..... 209
经典第 49 例	幻影文字..... 151	经典第 76 例		经典第 76 例	图片循环放映..... 211
经典第 50 例	变形文字..... 155	经典第 77 例		经典第 77 例	文字淡入淡出..... 213
经典第 51 例	镂空文字..... 158	经典第 78 例		经典第 78 例	逐字显示动画..... 215
经典第 52 例	闪烁文字..... 160	经典第 79 例		经典第 79 例	礼花绽放动画..... 217
经典第 53 例	镶边文字..... 162	经典第 80 例		经典第 80 例	电光掠影动画..... 218
经典第 54 例	阴影文字..... 164	经典第 81 例		经典第 81 例	分身动画效果..... 221
经典第 55 例	旋转文字..... 166	经典第 82 例		经典第 82 例	蒙版动画 223
经典第 56 例	流动文字..... 171	经典第 83 例		经典第 83 例	探照灯扫射效果..... 224
经典第 57 例	画像..... 173	经典第 84 例		经典第 84 例	晃动的文字..... 228
经典第 58 例	心形图案..... 174	经典第 85 例		经典第 85 例	转动的圆盘..... 231
经典第 59 例	图形文字..... 176	经典第 86 例		经典第 86 例	动态箭头..... 233
经典第 60 例	月牙..... 178	经典第 87 例		经典第 87 例	晃动的木牌..... 236
经典第 61 例	立体阴影小球..... 179	经典第 88 例		经典第 88 例	替换图..... 239
经典第 62 例	白云..... 181	经典第 89 例		经典第 89 例	自身翻转图..... 241
经典第 63 例	艺术相框..... 182	经典第 90 例		经典第 90 例	简单动态按钮..... 242
经典第 64 例	邮票..... 184	经典第 91 例		经典第 91 例	下拉菜单..... 245
经典第 65 例	星光..... 187	经典第 92 例		经典第 92 例	交互按钮..... 248
		经典第 93 例		经典第 93 例	交互网页..... 250

第三篇 中文版 Flash MX 实例

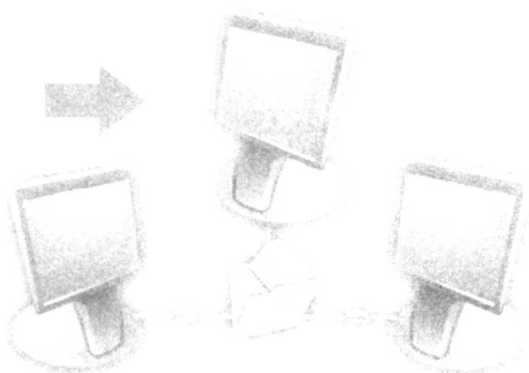
经典第 94 例	直线运动的小球..... 259	经典第 100 例	残影效果..... 278
经典第 95 例	弹性球..... 261	经典第 101 例	放大镜效果..... 280
经典第 96 例	爆炸效果..... 265	经典第 102 例	雪花效果..... 285
经典第 97 例	电影序幕..... 268	经典第 103 例	转动的透明球..... 290
经典第 98 例	文字的平面环绕	经典第 104 例	雷达扫描效果..... 294
	效果 271	经典第 105 例	洋葱皮效果..... 298
经典第 99 例	旋转的风车..... 275	经典第 106 例	金鱼游动..... 302

经典第 107 例	大雨 (一)	306	经典第 132 例	键盘控制小球 移动	385
经典第 108 例	大雨 (二)	308	经典第 133 例	弹出式菜单	389
经典第 109 例	文字的缩放	310	经典第 134 例	计数器	393
经典第 110 例	文字的淡入淡出	313	经典第 135 例	一笔一划	396
经典第 111 例	图形间的变换	316	经典第 136 例	爆炸按钮	398
经典第 112 例	打字机效果	319	经典第 137 例	输入输出文本	401
经典第 113 例	擦窗效果	323	经典第 138 例	下载进度条	405
经典第 114 例	倒计时动画	326	经典第 139 例	显示系统的时间	411
经典第 115 例	探照灯效果	330	经典第 140 例	随机运动的小球	414
经典第 116 例	灯光照射效果	334	经典第 141 例	音量控制	418
经典第 117 例	螺旋效果	339	经典第 142 例	提交用户名和 密码	424
经典第 118 例	旋转的三棱锥	341	经典第 143 例	程序加载进度条	427
经典第 119 例	酷眩按钮	344	经典第 144 例	狗抓老鼠	430
经典第 120 例	缘来是我	348	经典第 145 例	遮罩效果	431
经典第 121 例	移形换影	352	经典第 146 例	文字效果	432
经典第 122 例	涟漪	355	经典第 147 例	自动跳开的台球	434
经典第 123 例	拖尾文字	357	经典第 148 例	随机数列	435
经典第 124 例	蝶舞	360	经典第 149 例	获取键盘信息	436
经典第 125 例	来点音乐吧	363	经典第 150 例	查询关键字	438
经典第 126 例	音乐按钮	365	经典第 151 例	奇妙的曲线	439
经典第 127 例	中国足球	369	经典第 152 例	组合图形	440
经典第 128 例	交互性按钮	372	经典第 153 例	阻尼跟随效果	442
经典第 129 例	加载动画	375			
经典第 130 例	鼠标拖放效果	378			
经典第 131 例	动态 URL 按钮	381			

第四篇 三剑客综合实例

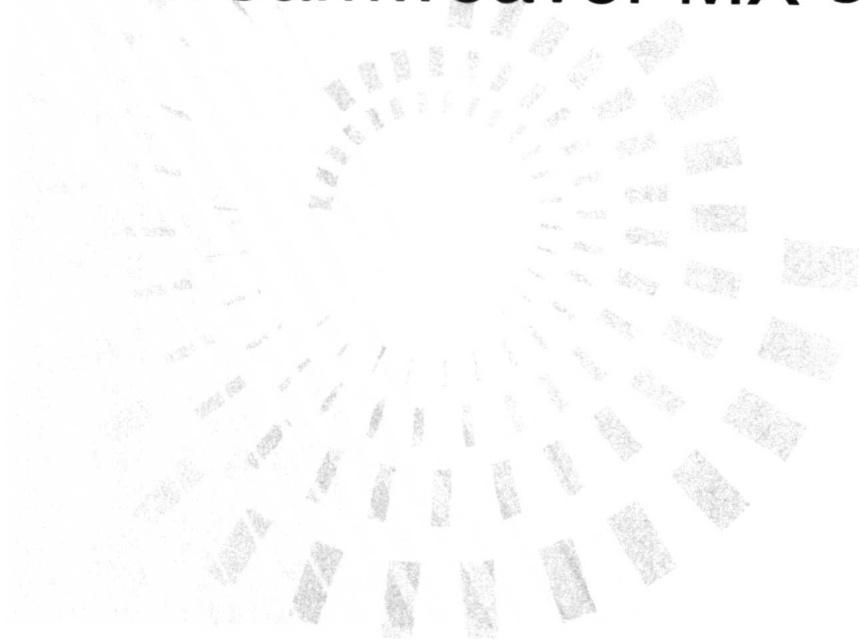
实例 154 “北京风光”网站	制作 (三)	450
制作 (一)	444	
实例 155 “北京风光”网站	制作 (一)	453
制作 (二)	448	
实例 156 “北京风光”网站	制作 (二)	455
实例 157 “青青心情”网站		
实例 158 “青青心情”网站		

第一篇

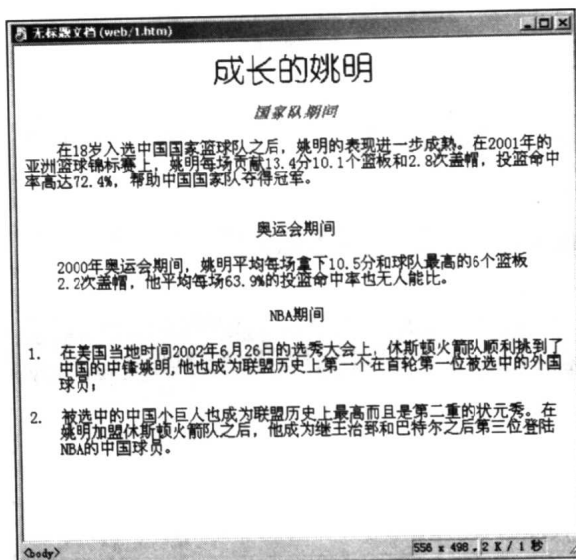


中文版

Dreamweaver MX 实例



经典第 1 例 文本编排



操作说明

在 Dreamweaver MX 工作窗口中插入和编排文本，并使用 HTML 代码对其进行格式化。

关键操作

“属性”面板和代码窗口的使用。

操作步骤

(1) 打开 Dreamweaver MX 窗口，在工作区的当前页面中输入网页中所需的文字，如图 1-1-1 所示。

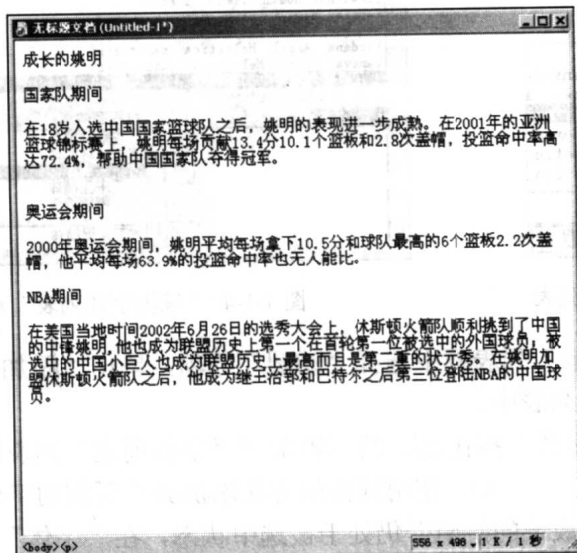


图 1-1-1 输入文字

(2) 选中标题“成长的姚明”字样，使其反白显示。

(3) 单击“属性”面板中的“居中对齐”按钮，使标题行居中对齐，如图 1-1-2 所示。

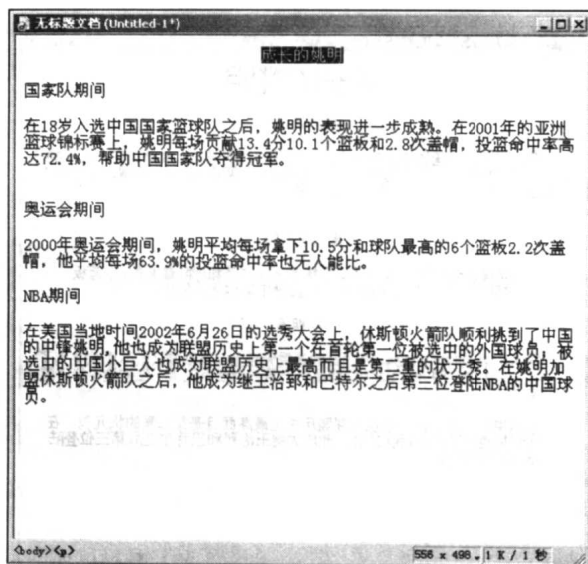


图 1-1-2 居中对齐标题行

(4) 参考步骤 (2) ~ (3)，使用同样的方法将下面的三个标题居中对齐。

(5) 选中标题“成长的姚明”字样，单击“属性”面板中的“字体”下拉列表框右侧的下拉按钮，打开“字体”列表，如图 1-1-3 所示。

(6) 如果是第一次使用，此时的“字体”列表中只有几种英文字体。在该列表中选择“编辑字体列表”选项，打开“编辑字体列表”对话框，如图 1-1-4 所示。



图 1-1-3 “字体”列表



图 1-1-4 “编辑字体列表”对话框

(7) 在“可用字体”列表框中选择“幼圆”选项，单击“添加字体”按钮，将其添加到“选择的字体”列表中。

(8) 单击“添加字体”按钮，将其添加到“字体列表”列表框中。

(9) 参考步骤 (7) ~ (8)，使用同样的方法添加其他所需的字体，如宋体、楷体等。

(10) 确保标题“成长的姚明”仍处于被选中状态，在“字体”列表中选择“幼圆”选项。

(11) 单击“属性”面板中的“大小”下拉列表框右侧的下拉按钮，在“大小”下拉列表框中选择一种合适的选项，如图 1-1-5 所示。

(12) 选中“国家队期间”五个字，单击“属性”面板中的颜色井按钮，在弹出的颜色选项板中选择一种颜色，如图 1-1-6 所示。

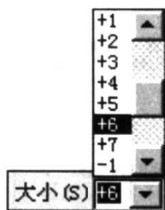


图 1-1-5 “大小”下拉列表框

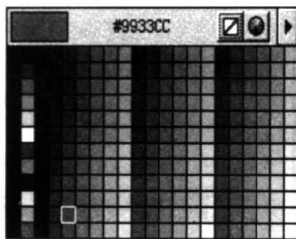


图 1-1-6 颜色选项板



在颜色井按钮右侧的文本框中直接输入颜色的 RGB 值(如#8000FF)，可以快速地设置所需的颜色。

(13) 仍然选中“国家队期间”，单击“属性”面板中的“斜体”按钮，然后再单击“属性”面板中的“粗体”按钮。

(14) 将光标定位在第一段第一个字之前，按八次【Ctrl+Shift+Space】快捷键，插入首行缩进空白；将光标定位在第二段，单击“属性”面板中的“文本缩进”按钮，效果如图 1-1-7 所示。

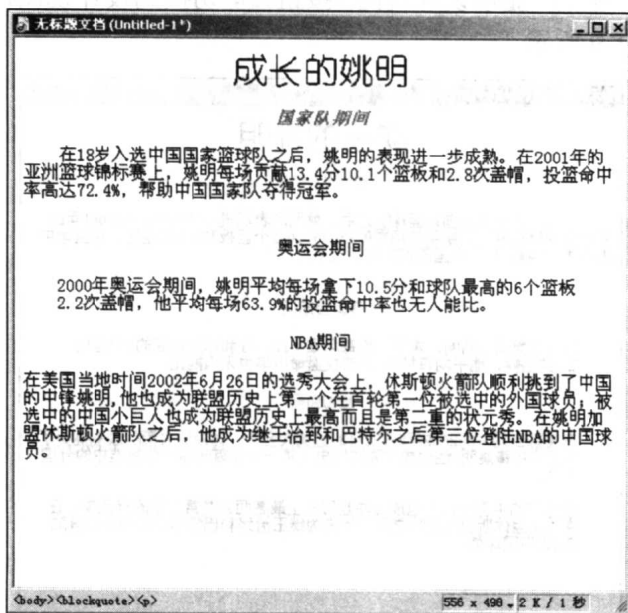


图 1-1-7 斜体、粗体及缩进效果

(15) 单击“文档”工具栏中的“显示代码视图”按钮，显示代码视图，在文章的第三段中的“被”文字前输入
，在文章结尾处输入</br>。

(16) 返回到页面视图中，可以看到第三段被分成了两段。选中这两段内容，单击“属性”面板中的“编号列表”按钮，效果如图 1-1-8 所示。

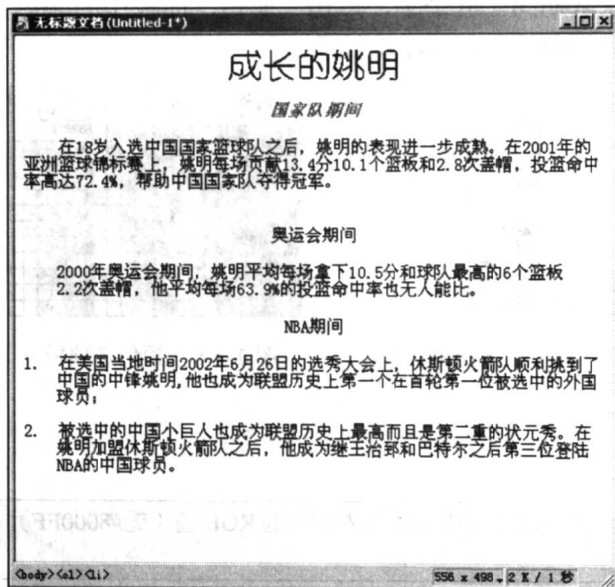


图 1-1-8 列表效果示例

(17) 将光标定位在上一步生成的第二列表项，单击“文档”工具栏中的“显示代码视图”按钮，切换到代码视图。在“中国小巨人”文字前面输入标签< font color="#000099">，在其后面输入。

(18) 单击工具栏中的“显示设计视图”按钮，切换到设计视图，即可看到步骤(17)的操作效果，如图 1-1-9 所示。

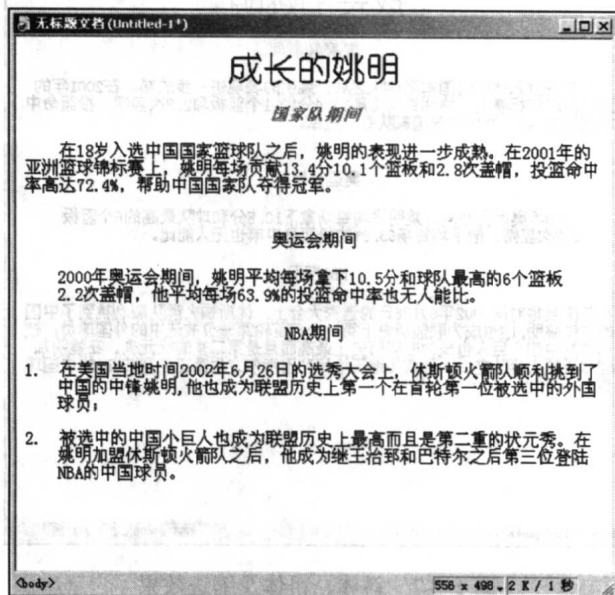


图 1-1-9 文字颜色效果示例

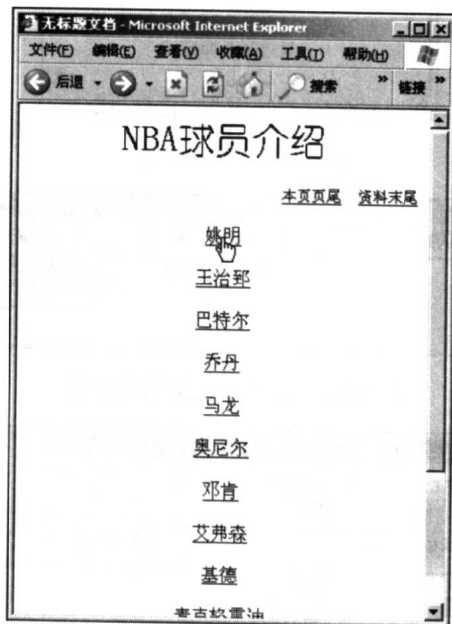
(19) 选择“文件”|“保存”菜单项，保存为文件 1.htm。

(20) 单击“文档”工具栏中的“在浏览器中预览/调试”按钮, 从弹出的下拉菜单中选择“预览在 iexplore”选项。此时, 系统将自动在 Internet Explorer 中打开刚刚完成的页面。



按【F10】快捷键, 可以快速打开代码窗口; 按【F12】快捷键, 可以快速打开浏览器并进行预览。

经典第 2 例 为文本创建超链接



操作说明

通过创建一个简单的目录页面, 介绍在中文版 Dreamweaver MX 中为文字创建超链接以及为超链接设置锚点的几种方法。

关键操作

超链接和锚点的概念; “属性”面板的使用。

操作步骤

(1) 打开 Dreamweaver MX 窗口, 在工作区的当前页面中输入书名以及各章的标题文字。参考“经典第 1 例”中的方法将文本进行格式化, 效果如图 1-2-1 所示。

(2) 选中“姚明”字样, 在“属性”面板的“链接”下拉列表框中输入在“经典第 1 例”中保存的页面的文件名 1.htm, 如图 1-2-2 所示。

(3) 选中“王治郅”字样, 单击“链接”下拉列表框右侧的“浏览文件”按钮, 打开“选择文件”对话框, 如图 1-2-3 所示。

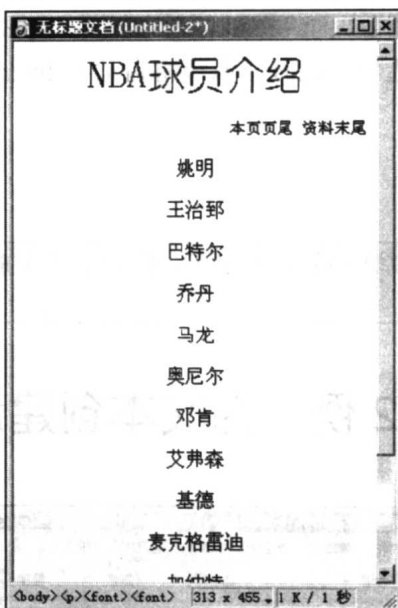


图 1-2-1 输入文字

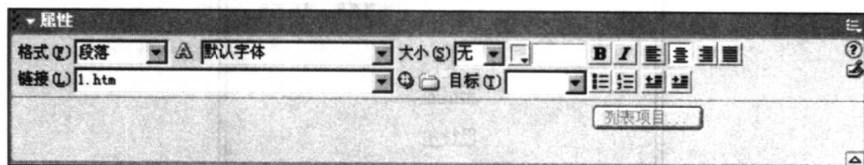


图 1-2-2 设置超链接的文件名

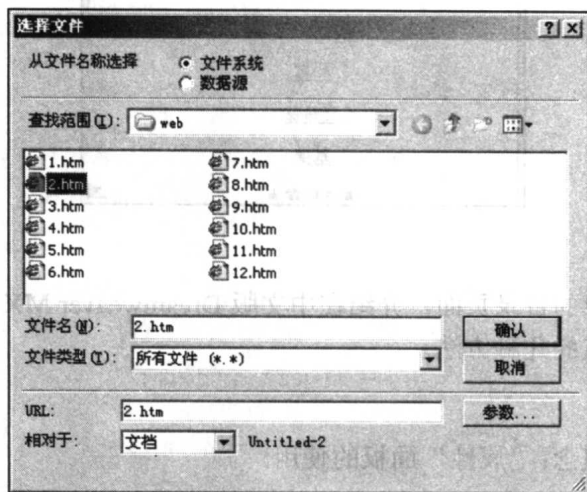


图 1-2-3 “选择文件”对话框

(4) 在该对话框中选中页面文件 2.htm，单击“确认”按钮。

(5) 参考步骤 (2) ~ (4)，使用同样的方法为后几章的标题创建超链接。

(6) 要实现超链接目标的定位，应该先在需要定位的位置设置锚点。将光标定位到本页的结尾处，单击“插入”|“常用”面板中的“命名锚记”按钮，在弹出的如图 1-2-4 所示的“命名锚记”对话框中输入锚记的名称 tail。

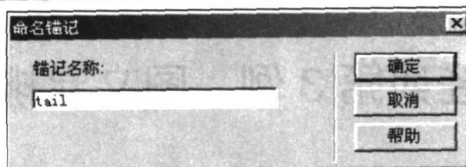


图 1-2-4 “命名锚记”对话框



将光标定位到需要插入锚点的位置，按【Ctrl+Alt+A】快捷键可以快速地打开“命名锚记”对话框。

(7) 选中“本页页尾”四个字，在“属性”面板的“链接”下拉列表框中输入#tail，这样就建立了指向本页页尾锚点的超链接。

(8) 创建链接到其他文件中锚点的超链接。首先选择“文件”|“打开”菜单项，打开页面文件 1.htm，然后在文章的结尾位置创建锚点 tail，如图 1-2-5 所示。

(9) 单击工作区左下角的页面标签，切换到目录页面 index.htm。

(10) 选中目录页面中“资料末尾”四个字，在“属性”面板的“链接”下拉列表框中输入 1.htm#tail，创建一个链接到 1.htm 中页尾锚点的超链接，如图 1-2-6 所示。

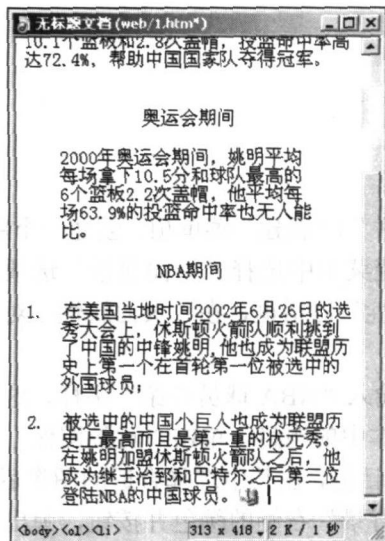


图 1-2-5 文章结尾的锚点

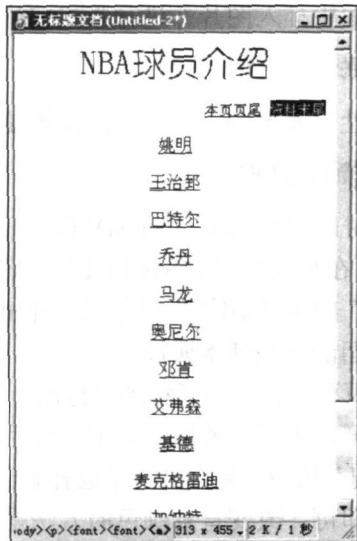


图 1-2-6 创建到锚点的超链接

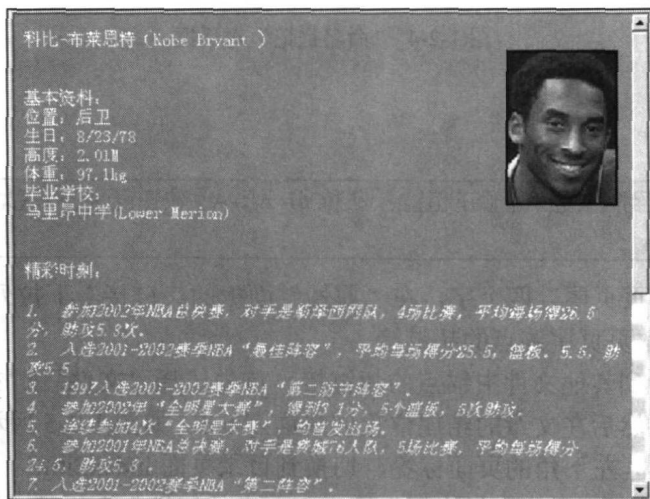
(11) 选择“文件”|“保存”菜单项，保存文件。

(12) 单击“文档”工具栏中的“在浏览器中预览/调试”按钮，在弹出的下拉菜单中选择“预览在 iexplore”选项。此时，系统将在 Internet Explorer 中打开刚刚完成的页面。



使用“插入”|“常用”面板中的“超链接”按钮，可以快速地在所需位置插入超链接。

经典第 3 例 图文混排



操作说明

在页面中插入图片并进行版式编排。

关键操作

“属性”面板和“插入”面板的使用。

操作步骤

- (1) 打开 Dreamweaver MX 窗口, 选择“文件”|“新建”菜单项, 创建一个新的页面。
- (2) 在页面中单击鼠标右键, 从弹出的快捷菜单中选择“页面属性”选项; 或者选择“修改”|“页面属性”菜单项, 弹出“页面属性”对话框, 在“页面属性”对话框中可以设置页面的一些基本属性。

在“页面属性”对话框的“标题”文本框中输入“NBA 球员介绍”字样, 这个标题将显示在打开网页窗口的标题栏中, 而且是网页文本中的题目。单击“背景图像”文本框右侧的“浏览”按钮, 将弹出一个选择背景图像的对话框, 在其中选择合适的图像后单击“确定”按钮即可。改变背景颜色的方法是: 单击“背景”右侧的颜色井按钮, 弹出一个颜色选项板, 从中可以选择所需的颜色。

设置文本颜色的方法和设置背景颜色一样, 单击“文本”右侧的颜色井按钮, 从弹出的颜色选项板中选择合适的颜色。用同样的方法可以设置“访问过的链接”、“链接”和“活动链接”各项的颜色, 具体设置如图 1-3-1 所示。

- (3) 单击“确定”按钮, 完成页面属性的设置。
- (4) 在窗口中直接输入文本, 如图 1-3-2 所示。
- (5) 在文本的“属性”面板中, 可以进行如下设置:
* 格式: 设置文本的格式, 文本可以是段落、标题或者其他对象。