

数学

好玩

玩



一年级

上海教育出版社



责任编辑 汪宏伟



数学好玩

一年级

周仲禄等 编

上海世纪出版集团 出版发行
上海教育出版社

易文网: www.ewen.com

(上海永福路123号 邮编:200031)

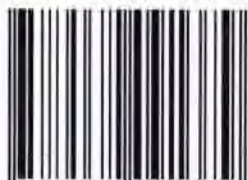
各地新华书店经销 上海市印刷十厂有限公司印刷

开本 787×1092 1/16 印张 6 插页 1

2003年10月第1版 2003年10月第1次印刷

ISBN 7-5320-9137-6/O·0014 定价:14.00元

ISBN 7-5320-9137-6



9 787532 091379 >

说 明

这套1~6年级(六册)教学课外读物与现行教材配套,同步提高。立足于从大多数学生的认知水平和知识经验出发,能“跳一跳,摘到果子”。

这套书在内容上着重拓宽学生知识面、开阔思路,训练思维能力;在体例上注意多样性、启发性和层次性,让学生体验数学好玩,领悟和理解数学思想方法,在形式上直观形象(低年级两册彩色版),富有童趣,有想想、猜猜、画画、拼拼、算算等,能激发学习兴趣,增长智慧。

由于本编写组限于水平,难免有疏漏和错误,恳求学生、教师 and 家长的批评和指正。

本书美术设计:宋祁、史美涛、徐思渊、施东良。

本书编写组

目 录

1. 数序游戏(1)
2. 数序游戏(2)
3. 认一认, 数一数
4. 连数字画图
5. 把不同类的圈出来
6. 怎样分类
7. 比较长短
8. 比较高矮
9. 比较轻重
10. 找规律选图形(1)
11. 认一认、涂一涂
12. 谁的影子
13. 图形的一半涂色
14. 选图形拼一拼
15. 拼图形(1)
16. 拼图形(2)
17. 找规律选图形(2)
18. 找两个相同的图形
19. 找一找, 连一连
20. 跳动的数字
21. 左右前后
22. 几个和第几个
23. 找动物的位置
24. 顺向和逆向
25. 他走到哪里去
26. 算算涂涂(1)
27. 连一连、算一算
28. 请你别生气(1)
29. 巧填数字
30. 数的组成
31. 方格里填数(1)
32. 方格里填数(2)
33. 图形换数字(1)
34. 简单推理(1)
35. 合理分组(1)
36. 合理分组(2)
37. 等号两边相等
38. 使算式成立
39. 图形算式
40. 请你别生气(2)
41. 选数列等式
42. 连相等算式
43. 三角形里填数
44. 三条线上填数
45. 九宫格里填数
46. 三数的和是8
47. 小统计(1)
48. 小统计(2)

目 录

49. 设计飞行棋
50. 连数画图案
51. 算算涂涂(2)
52. 比较大小
53. 数图形(1)
54. 数图形(2)
55. 连点子画图案
56. 走迷宫(1)
57. 走迷宫(2)
58. 一笔画
59. 找不同的地方
60. 画相同图形
61. 画画填填
62. 找规律填数
63. 找对应规律填数
64. 找规律选图形(3)
65. 找规律选图形(4)
66. 找规律画图形(1)
67. 找规律画图形(2)
68. 找规律涂颜色
69. 剪拼正方形
70. 折折剪剪
71. 火柴棒游戏(1)
72. 火柴棒游戏(2)
73. 认识钟表
74. 调换人民币
75. 拼七巧板
76. 拼出不同的数
77. 奇妙的纸片
78. 单数和双数(1)
79. 单数和双数(2)
80. 天平游戏
81. 物体表示几
82. 简单推理(2)
83. 图形换数字(2)
84. 动物表示几
85. 汉字表示几
86. 图形算式
87. 数字金字塔
88. 合理分组(3)
89. 合理分组(4)
90. 合理分组(5)
91. 答案及附图

1. 数序游戏(1)



走1、2、3、4、5, 1、2、3、4、5……
把从入口到出口的路线画出来。



入口
←

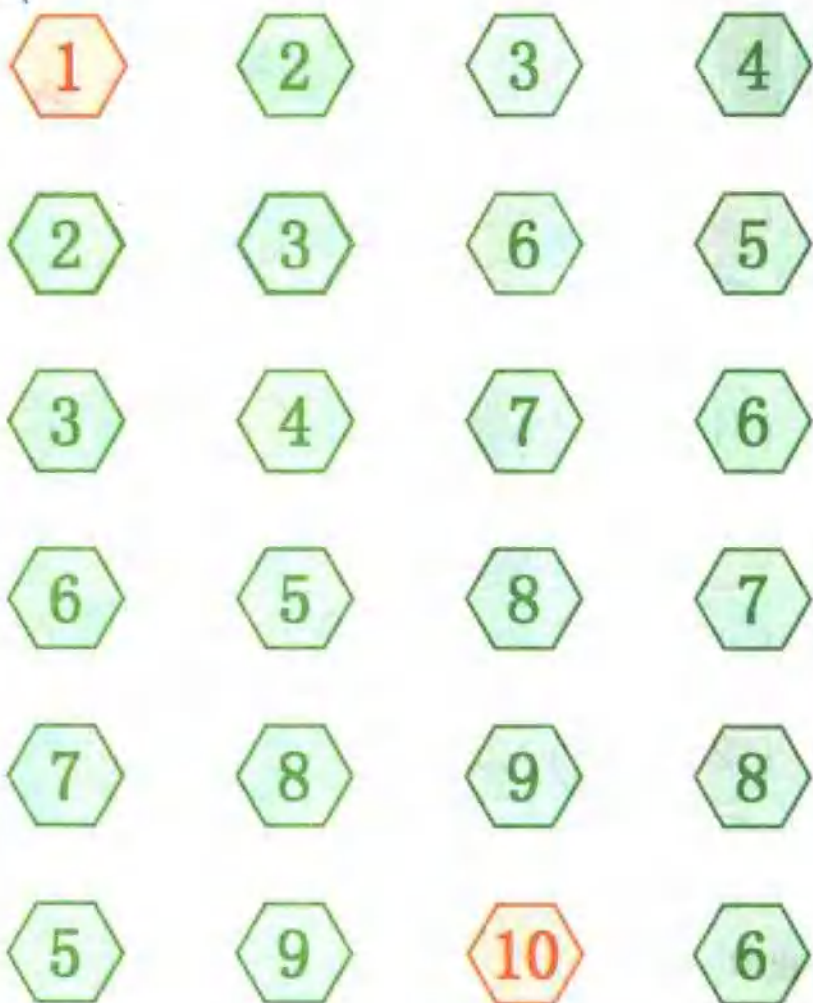


出口
←



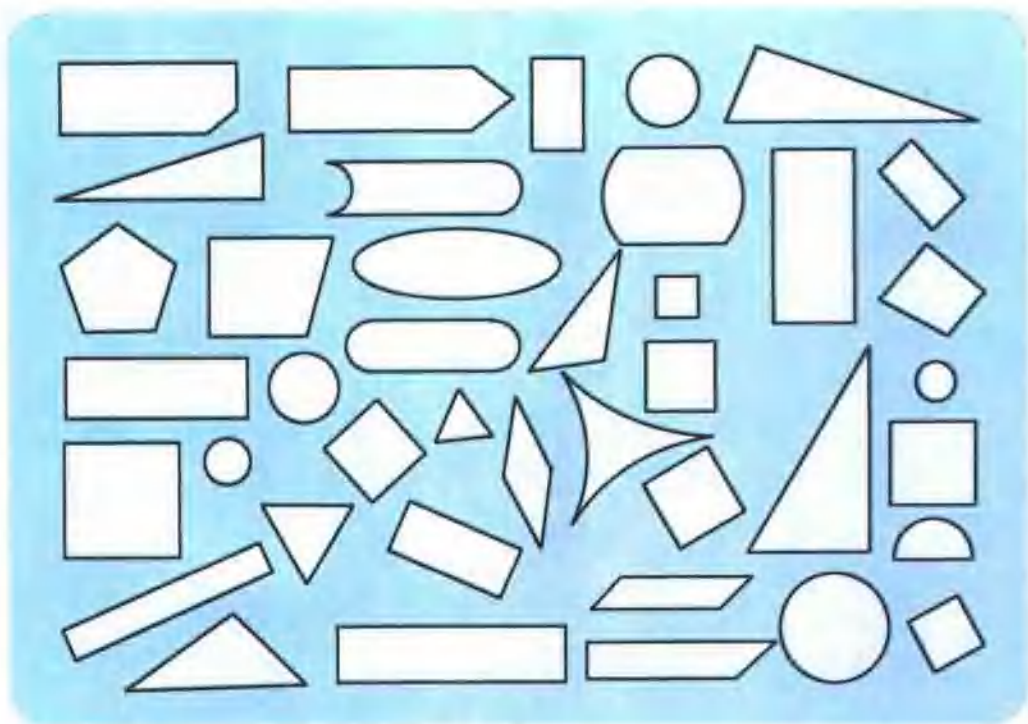
2. 数序游戏(2)

从 **10** 开始，能倒数走到 **1** 的路线都画出来。


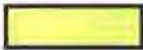




3. 认一认，数一数

1. 找一找下面四种图形，涂上颜色。

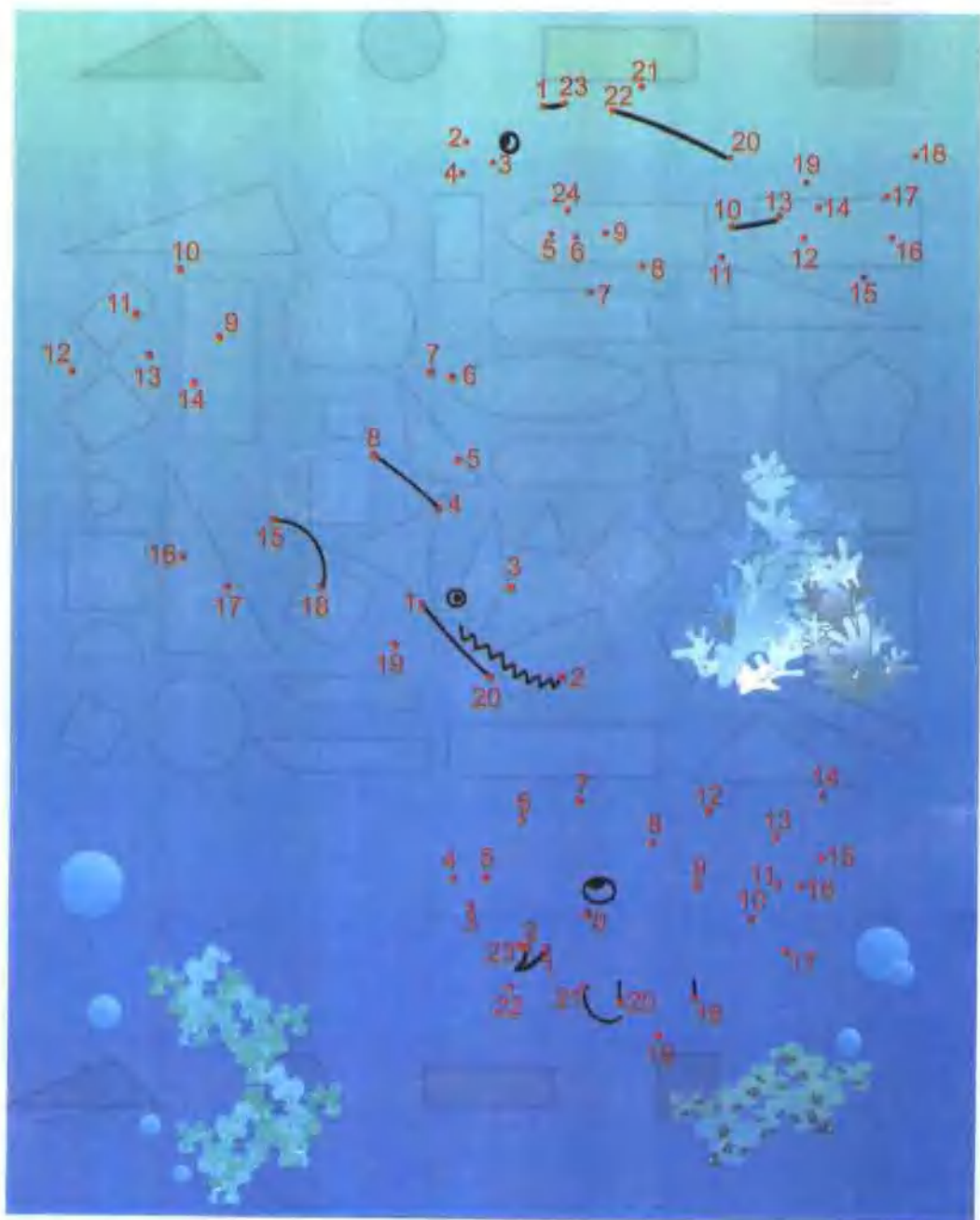


2. 数一数，上面四种涂色的图形各有几个？请填在空格里。

图形				
个数				

4. 连数字画图

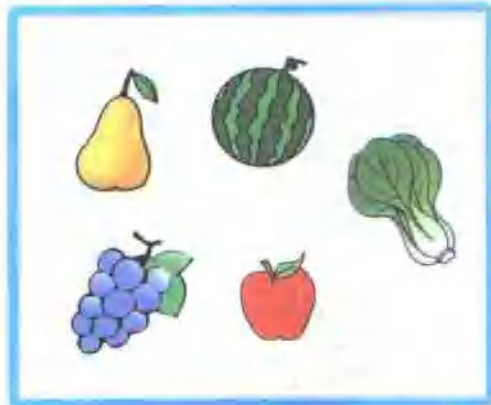
从0或1开始，按从小到大的顺序把数字连起来，看看能画成什么？



5. 把不同类的圈出来



1



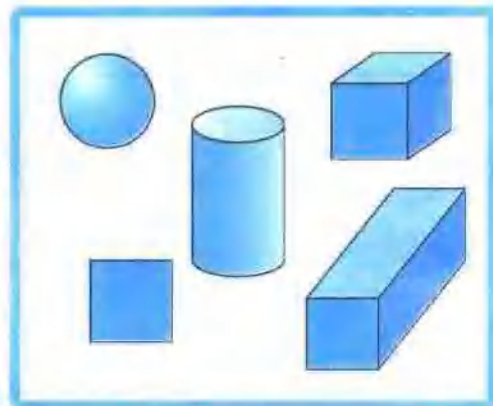
2



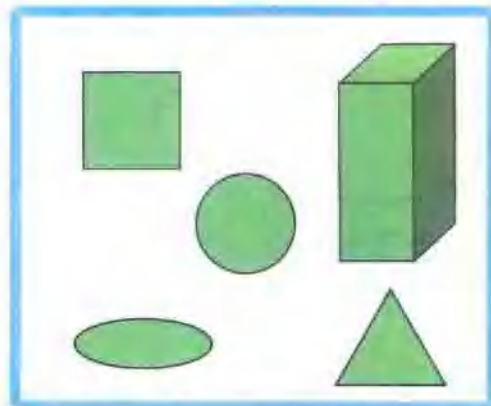
3



4



5



6

6. 怎样分类



把上面动物分类，在 里填写编号。

2

会飞的

1

不会飞的

1

会游水

5

不会游水

四只脚

两只脚

野生

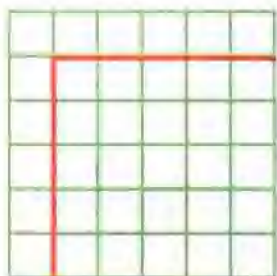
不是野生

7. 比较长短

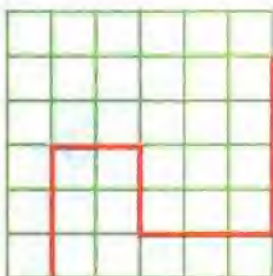


走哪条路最近画“○”，哪条路最远画“✓”，
说一说走哪两条路是一样近。

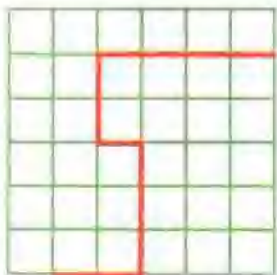
1.



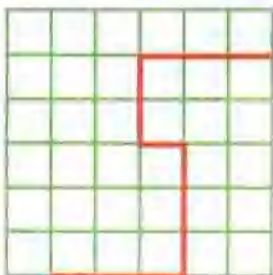
2.



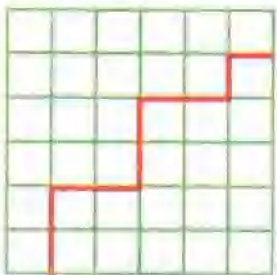
3.



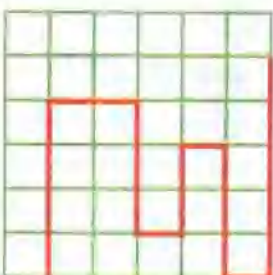
4.



5.



6.



8. 比较高矮

1. 爬竹竿，谁爬得高，谁爬得低？



第 名 第 名 第 名 第 名

2. 谁高谁矮？



给身高最高的小朋友画“✓”，最矮的画“○”。



9. 比较轻重

最重的画“√”，轻的画“△”，最轻的画“○”。

1.



2.



最重的画“√”，重的画“×”，轻的画“△”，最轻的画“○”。

3.



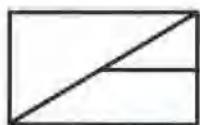
10. 找规律选图形(1)

哪个图形和其他图形是不相同的，请你找出来。

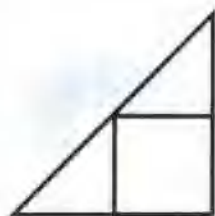
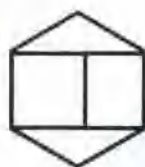


11. 认一认，涂一涂

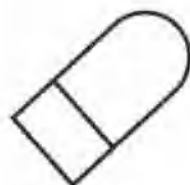
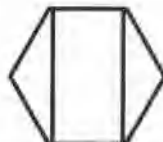
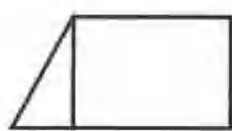
1. 给三角形涂上



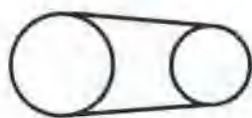
2. 给正方形涂上



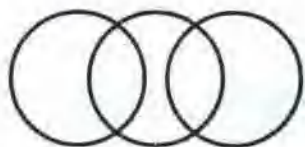
3. 给长方形涂上



4. 给圆涂上



5. 给椭圆涂上



12. 谁的影子

1. 把头像的影子和头像连接起来。



2. 哪张图形与左边的直升机相同？

