

中学生课外读物

错在哪

数学部分

吉林人民出版社

中学生课外读物

错 在 哪

(数学部分)

马骥良、黄明华、金井平 编

吉林人民出版社

中学生课外读物
错 在 哪 ?
(数学部分)

马骥良、黄明华、金井平 编

*

吉林人出版社出版 吉林省新华书店发行
延边新华印刷厂印刷

*

787×1092毫米32开本 7 5/8印张 168.000字
1981年9月第1版 1981年9月第1次印刷
印数：1—67,010册
统一书号：7091·1271 定价：0.55元

内 容 提 要

这是一本中学生的数学课外读物，主要内容包括中学生学习数学中常见的错误、数学诡辩、逻辑诡辩三部分，共选有代数、平面几何、立体几何、三角、解析几何、极限、导数和微积分等方面例题二百八十余道。

中学生在学习数学中，常常会发生这样那样的错误，诸如概念不清、推理无据、判断草率、作图不准、粗枝大叶等。本书通过列举、分析大量常见的典型错误，旨在从反面来堵塞“漏洞”，以弥补仅仅从正面掌握所学知识的不足。数学诡辩和逻辑诡辩类似趣味数学，其结论荒谬绝伦，然而令人又一时难以说出错在何处，生动而乖僻，趣味横生。当你煞费苦心将谜底揭开时，对寓于其中的数学道理的认识就大大加深了一步，从而启发思考，开扩眼界，对学好数学颇有裨益。

本书可供中学生及广大社会青年业余学习用。

目 录

引言·从眼睛的错觉谈起	(1)
一、学生学习数学中常见的错误	(6)
(一)代数部分	(6)
(二)平面几何部分	(39)
(三)三角、立体几何部分	(45)
(四)解析几何、极限、导数部分	(58)
(五)论证方法部分	(69)
二、数学诡辩	(72)
(一)代数部分	(72)
(二)平面几何部分	(87)
(三)三角、解析几何部分	(100)
(四)微积分部分	(110)
三、逻辑诡辩	(125)
四、提示及解答	(131)

引言·从眼睛的错觉谈起

俗话说“眼见为实”，果真如此吗？殊不知眼睛有时候也会欺骗你呢！请看看下面的图形吧！

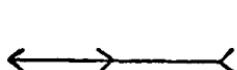


图 1

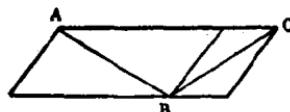


图 2



图 3

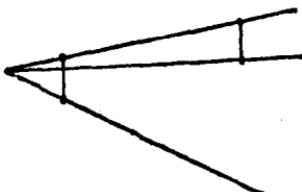


图 4

在这组图形中，相等的线段看上去却长短不同。



图 5



图 6

这两组半径相同又等长的弧，看上去弯曲程度很不相同。

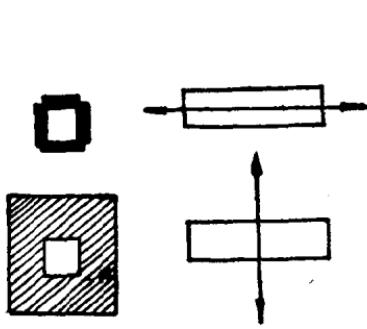


图 7

图 8

图 9

全等的正方形、矩形、圆，看上去却大小不等、宽窄不同。

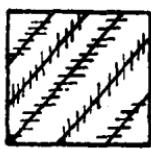


图 10

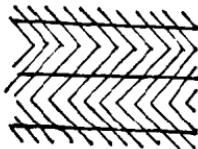


图 11

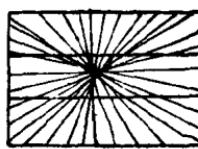


图 12

平行直线看上去却不平行甚至弯曲。

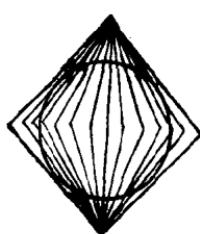


图 13

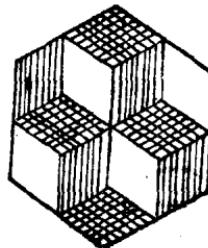


图 14

左图中的圆看上去已变了形；右图中的三个立方体，忽而两个在下，一个在上，忽而两个在上，一个在下。

看了这些图，你就会感到，只凭眼睛的直观判断图形的

长短、大小、曲直等往往并不真实，这就是眼睛的错觉。

在学习数学中，发生的错误远不仅于此，还往往由于概念不清、推理无据、判断草率、粗枝大叶等而出现形形色色的错误。我们在本书中，不厌其烦地列举了大量例子，目的在于从反面来堵塞知识的漏洞，以弥补仅从正面掌握、巩固知识的不足。

在数学中，把本身错误，但看上去似乎正确的推理而导致出错误结果这类问题，称为数学诡辩。历史上曾有过著名的“芝诺诡辩”，那是在大约两千四百年前，古希腊哲学家芝诺（公元前490—430）提出一个阿西里追龟说。阿西里是希腊传说中一个善走的神，可是芝诺却说，虽然阿西里的速度十倍于龟，却永远追不上徐徐前进的乌龟。他的理由是：开始时，龟在阿氏前10里，当阿西里走完这10里时，在这段时间内，龟已向前走了1里；而当阿西里再走完这一里时，龟又向前走了 $\frac{1}{10}$ 里。这样推论下去，阿西里每赶上龟一段路程，龟又向前走了这段路程长度的 $\frac{1}{10}$ ，于是，阿西里和龟之间总有一段距离，且始终追不上乌龟。

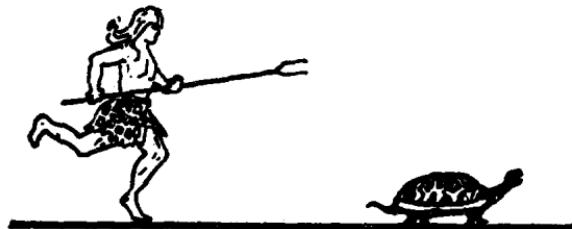


图 15

这显然是很荒唐的，但要正确地指出芝诺的错误也并非轻而易举。有人这样解释说：把阿西里与龟相距的里数列如下式： $10, 1, \frac{1}{10}, \frac{1}{10^2}, \frac{1}{10^3}, \dots, \frac{1}{10^n}, \dots$ 当n取“无穷”，就

得 $\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{1}{10^n} = 0$, 这说明阿氏已追上龟了。

这种解释并没有真正指出芝诺的错误。那么，究竟芝诺错在什么地方呢？错误就在于他把阿西里追赶乌龟的路程任意地分成无穷多段，而且断言说：要走完这无穷多段的路程，就非要有无限长的时间不可。事实上，我们很容易计算出阿氏追及龟所用的时间：设阿氏的速度是每小时10里，于是按照上面的分段，走完第一段所需时间是1小时，走完第二段是 $\frac{1}{10}$ 小时，走完第三段是 $\frac{1}{10^2}$ 小时，…，因此，追及龟所需时间就是无穷级数

$$1 + \frac{1}{10} + \frac{1}{10^2} + \cdots + \frac{1}{10^n} + \cdots$$

的和。这是无穷递缩等比数列的和，高中学生都容易求得，
为 $\frac{1}{1 - \frac{1}{10}} = 1\frac{1}{9}$ (小时) 即，只要用 $1\frac{1}{9}$ 小时，阿氏即可追及乌龟。

此后，阿氏就超过乌龟，且把它远远抛在后面。

这个例子告诉我们：只凭直观想象，认为无穷多段路程的和一定无穷、无穷多段时间的和必然是无穷长，都是错误的。因为无穷多项相加未必无穷，当级数收敛时，它就有确定的和。

同样，凭借直观经验建立起来的集合的概念也很有问题，有不少数学家曾举出不少例子来说明这一点。我们介绍一个有名而又非常有趣的“理发师悖论”。这是英国哲学家和数学家罗素 (1872—1970) 在1918年提出来的一种通俗形式的悖论。所谓悖论就是指自相矛盾的说法。

理发师的胡子谁刮？

一个夸口不与别人竞争的乡村理发师声称：他不给所有那些给自己刮胡子的人刮胡子，而只给所有不给自己刮胡子

的人刮胡子。有一天，他想，是不是应该给自己刮胡子？如果他给自己刮胡子，那么根据他所说的前半句话，是不应该给自己刮胡子的；可是，按照他的宣告的后半句话，他又必须给自己刮胡子。于是，这个理发师陷入一个逻辑困境之中，他的胡子由别人刮不行，由自己刮也不行。为什么会出现这左右为难的情况呢？请读者自己先想想，当你读完本书时，你将会得到一些启发。

最后，我们要提醒读者，上面举的几个例子并不是否定直观在认识事物中的作用。生动的直观便于学生接受和理解数学概念和理论，但若不从直观上升到抽象思维，只凭借直观经验，便不能正确认识和掌握这些概念和理论。

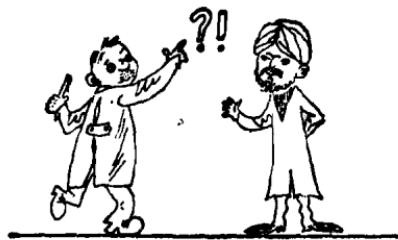


图 18

一、学生学习数学中常见的错误

学生在数学学习中，常常会发生这样或那样的错误。我们这里汇集的只是常见的、较典型的一部分，有些例子尽管看起来似乎错处明显，但恰是这样的错误，在作业及试卷中却屡见不鲜。

很明显，剖析典型错误，是预防和纠正错误的有效途径之一。同时，它对于加深理解概念，培养严密的逻辑思维能力，养成严谨认真的学习习惯，无疑是很重要的。

罗列这些错误，初看起来似乎枯燥，但如果能从中得到教益，那么，你甚至会拍案醒悟，兴趣顿生。

(一) 代 数 部 分

1. 解方程

$$\frac{a-x}{1-ax} = \frac{1-bx}{b-x}.$$

解： $(a-x) \cdot (b-x) = (1-ax) \cdot (1-bx)$,

展开，整理得

$$x^2 - 1 = ab(x^2 - 1),$$

$$1 = ab.$$

2. 解方程

$$(x+1)^2 - (x+2)(x+3) = (x+4)(x+5) - (x+6)^2.$$

解: $x^2 + 2x + 1 - x^2 - 5x - 6 = x^2 + 9x + 20 - x^2 - 12x$
 $- 36,$
 $- 3x - 5 = - 3x - 16,$
 $5 = 16.$

3. 解方程

$$\frac{6}{x-3} - \frac{9}{x-2} = \frac{1}{x-4} - \frac{4}{x-1}.$$

解: $\frac{6(x-2) - 9(x-3)}{(x-3)(x-2)} = \frac{(x-1) - 4(x-4)}{(x-4)(x-1)},$

展开, 整理得

$$\frac{15 - 3x}{x^2 - 5x + 6} = \frac{15 - 3x}{x^2 - 5x + 4},$$

$$6 = 4.$$

4. 解方程

$$\frac{\sqrt{x} + 4}{\sqrt{x+1} + 2\sqrt{6} + 1} = \frac{\sqrt{x} - 4}{\sqrt{x+1} - 2\sqrt{6} + 1}.$$

解: $\sqrt{x^2 + x} - 2\sqrt{6x} + \sqrt{x} + 4\sqrt{x+1} - 8\sqrt{6} + 4$

$$= \sqrt{x^2 + x} + 2\sqrt{6x} + \sqrt{x} - 4\sqrt{x+1} - 8\sqrt{6} - 4,$$

$$8\sqrt{x+1} + 8 = 4\sqrt{6x},$$

$$2\sqrt{x+1} = \sqrt{6x} - 2,$$

$$4x + 4 = 6x + 4 - 4\sqrt{6x},$$

$$2\sqrt{6x} = x,$$

$$24x = x^2,$$

$$x = 24.$$

5. 解方程

$$\sqrt{x-4} - \frac{3}{\sqrt{x-4}} - \sqrt{x-1} = 0.$$

解: $x-4-3-\sqrt{(x-1)(x-4)}=0,$

$$x-7=\sqrt{(x-1)(x-4)},$$

$$x^2-14x+49=x^2-5x+4,$$

$$9x=45,$$

$$x=5.$$

6. 求以比方程 $7x^2-6x+1=0$ 的二根大 $\frac{1}{2}$ 的数为两根的方程。

解: 设 α 、 β 是原方程的二根，则新方程的根是 $\alpha+\frac{1}{2}$ 、 $\beta+\frac{1}{2}$ ，新方程为

$$y^2 - \left(\alpha + \frac{1}{2} + \beta + \frac{1}{2}\right)y + \left(\alpha + \frac{1}{2}\right)\left(\beta + \frac{1}{2}\right) = 0.$$

但 $\alpha + \beta = 6$, $\alpha\beta = 1$ (韦达定理), 由此可得, 所求的方程为

$$y^2 - 7y + 4\frac{1}{4} = 0 \text{ 或 } 4y^2 - 28y + 17 = 0.$$

7. $x+x\sqrt{2}=1$, 求 x .

解: $x\sqrt{2}=1-x,$

$$2x^2=1+x^2-2x,$$

$$x^2+2x-1=0,$$

$$\therefore x=-1\pm\sqrt{2}.$$

8. $x+2\sqrt{x}=3$, 求 x .

解: $x + 2\sqrt{x} = 3,$
 $x + 2\sqrt{x} - 3 = 0,$
 $\sqrt{x} = -1 \pm \sqrt{4} = \begin{cases} 1 \\ -3 \end{cases}$
 $\therefore x = \begin{cases} 1 \\ 9 \end{cases}$

9. 解方程组

$$\begin{cases} \frac{x}{y} + \frac{y}{x} = 2 \dots\dots \textcircled{1} \\ x - y = 4 \dots\dots \textcircled{2} \end{cases}$$

解: 由①得

$$x^2 + y^2 = 2xy,$$

$$(x - y)^2 = 0,$$

$$x - y = 0.$$

由②知 $x - y = 4,$

故有 $0 = 4.$

10. 解方程组

$$\begin{cases} (a-2)x + (3a-1)y = 2a \dots\dots \textcircled{1} \\ 4x - 2(a-1)y = -a \dots\dots \textcircled{2} \end{cases}$$

另: 当 $a = 0$ 和 $a = -3$ 时, 解为多少?

解: ① $\times 4 -$ ② $\times (a-2)$ 得

$$y(2a^2 + 6a) = a^2 + 6a,$$

$$y = \frac{a(a+6)}{2a(a+3)} = \frac{a+6}{2(a+3)}.$$

将其代入①可得

$$x = \frac{a-3}{2(a+3)}.$$

当 $a=0$ 时, $\begin{cases} x = -\frac{1}{2} \\ y = 1. \end{cases}$

当 $a=-3$ 时, $\begin{cases} x = -\infty \\ y = +\infty. \end{cases}$

11. 解方程组

$$\begin{cases} x^2 + xy = 14 \dots\dots \textcircled{1} \\ x + y = 7 \dots\dots \textcircled{2} \end{cases}$$

解: ①除以②得

$$x_1 = 2, y_1 = 5.$$

将 $y=5$ 代入①得

$$x^2 + 5x - 14 = 0.$$

解之,

$$x_1 = 2, x_2 = -7.$$

将 $x_2 = -7$ 代入②得:

$$y_2 = 14.$$

12. 解方程组

$$\begin{cases} a^2x^2 = b^2y^2 \dots\dots \textcircled{1} \\ 2ax^2 = b^2cy \dots\dots \textcircled{2} \end{cases}$$

解: ① ÷ ② 得

$$\frac{a}{2} = \frac{y}{c} \quad \text{即 } y = \frac{ac}{2}.$$

将 $y = \frac{ac}{2}$ 代入②得

$$2ax^2 = b^2c \cdot \frac{ac}{2},$$

$$x^2 = \frac{b^2c^2}{4},$$

$$x = \pm \frac{bc}{2}.$$

将 $x = \pm \frac{bc}{2}$ 代入 ① 得

$$a^2 \cdot \frac{b^2c^2}{4} = b^2y^2,$$

$$y^2 = \frac{a^2c^2}{4},$$

$$y = \pm \frac{ac}{2}.$$

13. 解方程组

$$\begin{cases} x^2 - y^2 = 9 \cdots \cdots ① \\ 2x + 3y = 22 \cdots \cdots ② \end{cases}$$

解：由 ② 有 $x = \frac{22 - 3y}{2}$ 代入 ① 得

$$5y^2 - 132y + 448 = 0,$$

$$y_1 = 4, \quad y_2 = \frac{112}{5}.$$

代入 ① 得

$$x = \pm 5, \quad x = \pm \frac{113}{5}.$$

14. 解方程组

$$\begin{cases} \frac{x}{y} = \frac{y - 26}{x - 26} \cdots \cdots ① \\ xy = 25 \cdots \cdots ② \end{cases}$$

解：由①变形可得

$$x^2 - 26x = y^2 - 26y,$$

$$(x+y)(x-y) - 26(x-y) = 0,$$

$$(x-y)(x+y-26) = 0,$$

$$x-y=0 \cdots \cdots \textcircled{3}$$

$$x+y=26 \cdots \cdots \textcircled{4}$$

由③式和④式得

$$x_1 = 13, \quad y_1 = 13.$$

由④和②联立，有

$$\begin{cases} x+y=26 \\ xy=25 \end{cases}$$

解之 $x = 13 \pm 12$.

当 $x_2 = 25$ 时，由 $x-y=0$ 得 $y_2 = 25$.

当 $x_3 = 1$ 时，类似地有 $y_3 = 1$.

15. 求两个数，它们的和等于它们的积，还等于它们的平方和。

解：由题意有

$$x+y = xy = x^2 + y^2.$$

由关系式

$$x^2 + y^2 = (x+y)^2 - 2xy,$$

$$\text{得 } 3(x+y) = (x+y)^2.$$

$$\text{即 } x+y=3.$$

由韦达定理可知 x 和 y 是方程 $u^2 - 3u + 3 = 0$ 的根，

$$\text{解得 } u = \frac{3 \pm \sqrt{-3}}{2}.$$

于是此题无实数解，仅有虚数解。