

WEIQIGAOJISHOUJINYIBAILI

WEIQIGAOJISHOUJINYIBAILI

WEIQIGAOJISHOUJINYIBAILI

〔日〕大竹 英雄 著 吴佩江 付慧娅 译

围棋高级手筋

河南科学技术出版社

| ○ ○ 例

围棋高级手筋100例

〔日〕大竹英雄 著
吴佩江 付慧娅 译

河南科学技术出版社

围棋高级手筋 100 例

[日]大竹英雄 著

吴佩江 付慧娅 译

责任编辑 孙允萍

河南科学技术出版社出版

河南鹤壁市印刷厂印刷

河南省新华书店发行

850×1168 32 开本 7.25 印张 138 千字

1991 年 9 月第 1 版 1991 年 9 月第 1 次印刷

印数:1—5160 册

ISBN7—5349—0858—2/G·214

定价:3.40 元

内 容 提 要

本书是围棋入门后的手筋练习用书。共搜集了吃子、求活与杀棋、连接与切断等方面的高级手筋实例100例,把围棋实战中常用手筋以例题的形式分门别类加以阐述。

入门后的广大业余围棋爱好者,通过阅读本书可掌握诸多实战手筋,这对迅速提高棋艺,成为业余高段位棋手是十分适用与必要的。

前 言

获得业余段位后，长期升不了段，或者长期徘徊在段位门口，这样的人是很多的。为此从广大爱好者增强棋力出发，开辟一条通向段位及高段位的阳光大道，这就是本书的宗旨。

要想牢牢加强从序盘到中盘的力量，最有效的方法是学习手筋。也不是要求大家掌握多少艰难的手筋，只是通过基本手筋的反复练习来掌握与提高。用眼力来记忆，或者说用手来记忆。特别重要的是在实战中经常出现的基本手筋要熟记。这是增强战斗力，掌握逆转力的秘诀。基础扎实的话，则应用起来就会得心应手。

本书收录了实战中经常出现的基本手筋100例，也有棋形虽不同，但结果相同的手筋。只要记住这些，就可确保你棋力大有长进。

本书以阅读时趣味性较强的例题形式撰写。目的是为广大业余围棋爱好者开辟一条通往高段位的康庄大道。

目 录

何为手筋·····	(1)
第一章 吃子的手筋·····	(5)
第1题 征子有利·····	(6)
第2题 征子的手筋·····	(8)
第3题 黑征子有利·····	(10)
第4题 手筋的威力·····	(12)
第5题 灵机一动·····	(14)
第6题 断不能成立·····	(16)
第7题 吃住棋筋·····	(18)
第8题 似是而非的手筋·····	(20)
第9题 算计不够·····	(22)
第10题 无言对答·····	(24)
第11题 想断，但——·····	(26)
第12题 请停止那无用的抵抗吧！·····	(28)
第13题 黑1、3好手·····	(30)
第14题 一锤定音·····	(32)
第15题 第一手很重要·····	(34)
第16题 造成不入子·····	(36)

第17题	看不清楚·····	(38)
第18题	实战中经常出现的棋形·····	(40)
第19题	双方的急所·····	(42)
第20题	实战中经常出现的棋形·····	(44)
第21题	防备接不归·····	(46)
第22题	飞出鬼手·····	(48)
第23题	机会来了·····	(50)
第24题	重大的失着·····	(52)
第25题	用锐利的手筋来反击·····	(54)
第26题	基本手筋·····	(56)
第27题	自信的手筋·····	(58)
第28题	黑也有弱点·····	(60)
第29题	不知手筋掌握否·····	(62)
第二章	对杀的手筋·····	(65)
第30题	逆转的手筋·····	(66)
第31题	带劫的对杀·····	(68)
第32题	角的对杀·····	(70)
第33题	常用的手筋·····	(72)
第34题	能吃住的棋要切实吃住它·····	(74)
第35题	成劫争为失败·····	(76)
第36题	角的特点 I ·····	(78)
第37题	角的特点 II ·····	(80)
第38题	第一手重要·····	(82)
第39题	发挥手筋的威力·····	(84)

第40题	请逆转黑二气与白三气·····	(86)
第41题	逆转的手筋·····	(88)
第42题	奇怪的一手·····	(90)
第43题	长气·····	(92)
第44题	粉碎对方的企图·····	(94)
第45题	气紧的弱点·····	(96)
第46题	攻杀的基本手筋·····	(98)
第47题	手筋的威力·····	(100)
第48题	手筋一闪·····	(102)
第49题	专业棋手的才能·····	(104)
第50题	慢腾腾是不成的·····	(106)
第51题	用间接法攻击·····	(108)
第52题	手筋的效果·····	(110)
第53题	基本手筋·····	(112)
第54题	巧妙的应法·····	(114)
第55题	似是而非的手筋·····	(116)
第56题	深入计算·····	(118)
第57题	避免劫争·····	(120)
第58题	高段位者的技巧·····	(122)
第59题	巧妙的次序·····	(124)
第60题	狸鼓腹自乐·····	(126)
第61题	长气的手筋·····	(128)
第62题	黑只有五气·····	(133)
第三章	联络与切断的手筋·····	(138)

第63题	联络的基本手筋 I	(139)
第64题	联络的基本手筋 II	(141)
第65题	联络的基本手筋 III	(143)
第66题	觑的对策	(145)
第67题	决出胜负	(147)
第68题	准备着手筋	(149)
第69题	单纯连是不行的	(151)
第70题	挑剔白的接不归	(153)
第71题	成劫争是不行的	(155)
第72题	容易吗?	(157)
第73题	驾驭手筋	(159)
第74题	难题	(161)
第75题	准备工作	(163)
第76题	脱先	(165)
第77题	黑二子生还	(167)
第78题	切断的基本手筋	(169)
第79题	切断的基础	(171)
第80题	跳则薄	(173)
第81题	三手的手筋	(175)
第82题	锐利的手筋	(177)
第四章	整形与攻击的手筋	(180)
第83题	判断的叉路口	(181)
第84题	打吃的对策	(183)
第85题	整形的手筋	(185)

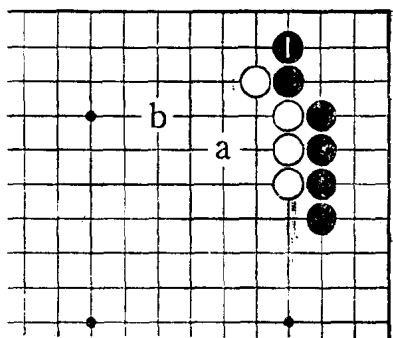
第86题	强行切断.....	(187)
第87题	预见三手.....	(189)
第88题	手筋的效果.....	(191)
第89题	下一手走哪里?	(193)
第90题	断是大受欢迎的	(195)
第91题	腾挪的常型.....	(197)
第92题	实力的证明.....	(199)
第93题	冲断是欢迎的.....	(203)
第94题	对断有对策吗?	(205)
第95题	弃子来整形.....	(207)
第96题	掏空的手筋.....	(209)
第97题	掏空的基本手筋.....	(211)
第98题	有急所处的攻击.....	(213)
第99题	掌握了对策吗?	(215)
第100题	有好手	(217)

何为手筋

经常听到说，这是手筋啦，俗筋啦，是形啦等等，手筋就是充分发挥子力作用的走法。

1图（黑1是手筋）

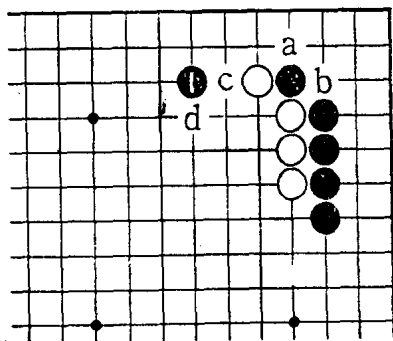
例如，黑1是手筋。先走了黑1后，接着黑a或黑b的话，就留有攻击目标。



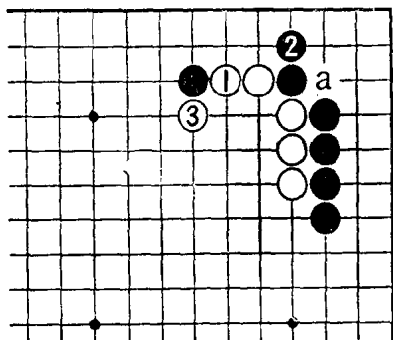
1 图

2图（黑1有点过急）

因此黑1逼，有点过急。接着白a、黑b、白c、黑d的话，则黑1是成功的。



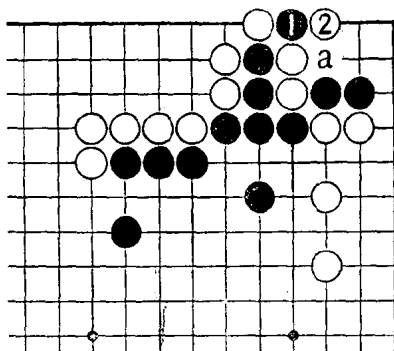
2 图



3 图

3图（顶是手筋）

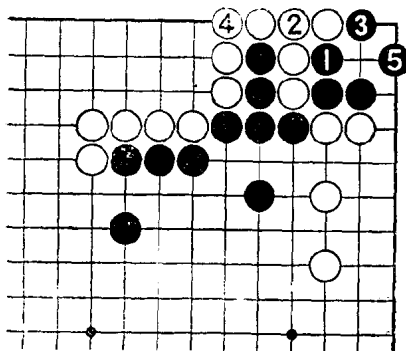
这时白1顶，黑就没有应手了。此时应有白a，所以大体是黑2立。白3扳头。因此2图黑1的意图落空。



4 图

4图（扑入是手筋）

为了活出角上的黑二子，黑1是手筋。黑1如走a位则白1连，黑就再也没有活路可寻了。黑1是手筋，让白2提后——



5 图

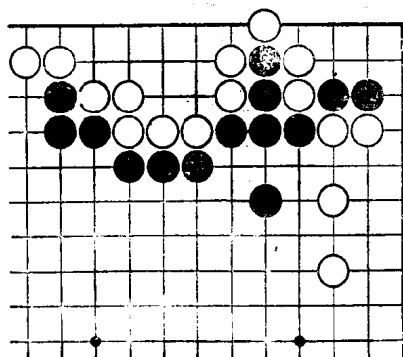
5图（黑活）

从黑1到黑5，黑快乐地活出了。

例题·黑先

是同样棋形，但手筋变了。其最佳走法不同了。

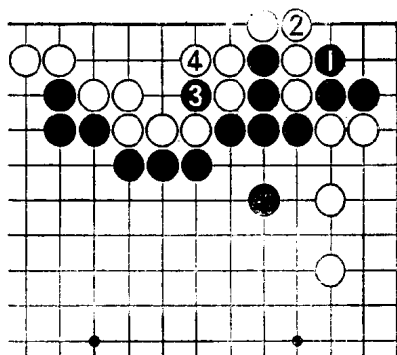
请考虑一下黑的手筋。



例题·黑先

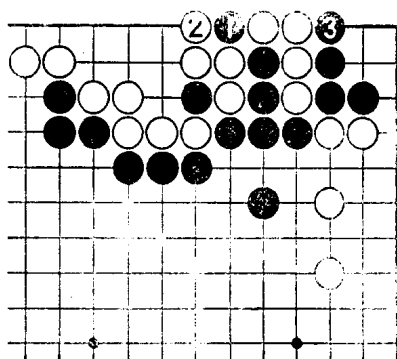
1图（正解）

这种棋形就单单黑1打吃。这不是以黑二子成活为目的，而是想吃白棋。因此黑1走2位是属失败的。白2时黑3断入是后续手筋。白4后按2图、3图的次序，造成白不入子。

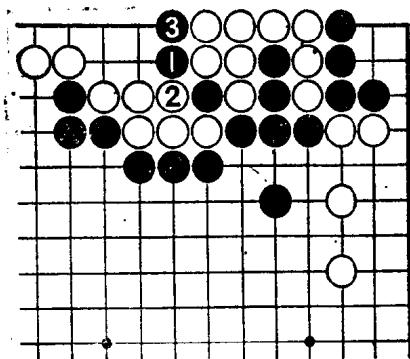


1 图

这样，即使同样棋形，手筋要变。为能发现这个差别，请记住实战中经常出现的基本手筋。



2 图



3 图

本书仅举实战中经常出现的手筋。请从这100题中考虑下一手走哪里，将这些手筋掌握在手，开拓迈向高段的大道。

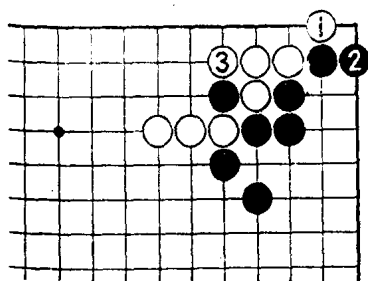
第一章 吃子的手筋

掌握基本手筋是增强棋力的捷径

熟习基本手筋，那你就是手筋的高段位者，正如小标题所说的是增强棋力的捷径。

1图

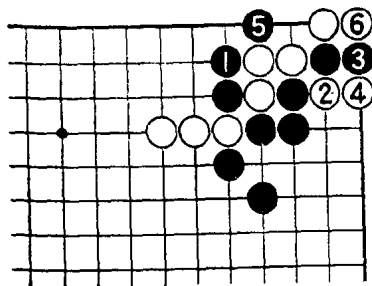
例如，对白1扳，黑2应，则白3。如不知道手筋的话，黑白双方都满意。但白1是恶手。



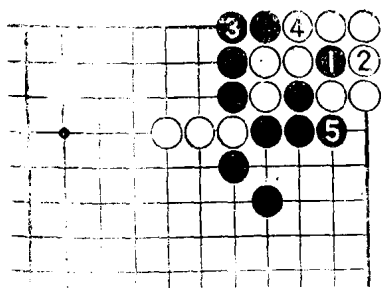
1 图

2图

黑1挡，是想吃白棋的。黑3走成二子而弃之是手筋。以下至白4、6。接着——



2 图



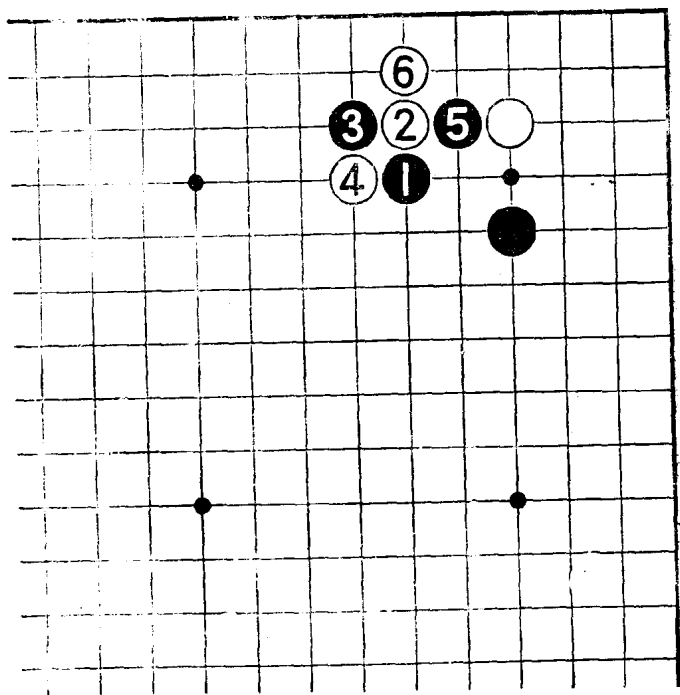
3 图

3图

黑1、3击中要害。
2图的黑3是基本手筋。
如掌握的话，白就不会走1图白1的。

第1题 征子有利

黑先

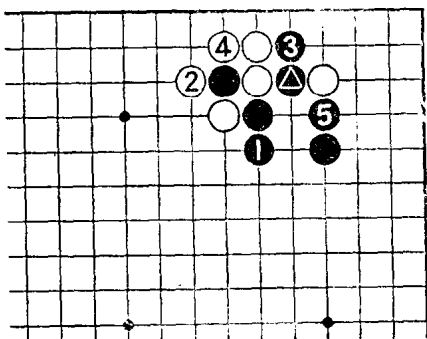


从黑1飞罩到黑3扳，这是黑征子有利时的走法。对白4断则黑5。白6后，黑征子有利时怎样走是手筋？

〔长是手筋〕

1图（正解）

⊗打吃后，黑1长是手筋。接着白2的话，黑3、白4、黑5后可控制角上，是黑充分的两分。

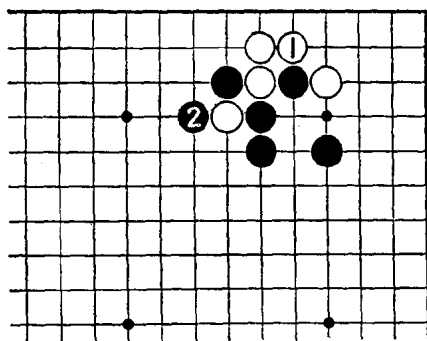


1 图

2图（征子）

又，白1的话，黑2征子。

由于有了1图黑1这一手筋，征子与占角，黑必可得到一处。



2 图