



Dreamweaver UltraDev 4

构建网上家园

◆ 精锐创作组 编著



从零起步，利用Dreamweaver UltraDev 4灵活、强大的网页编辑功能，将您的灵感付诸实现，轻松构建您的网上家园。



详细介绍Dreamweaver UltraDev 4的使用方法和技巧，并结合大量范例，拓宽您的思路，丰富您的想象，美化您的网上家园。



利用Dreamweaver UltraDev 4合理、先进的设计和布局工具，管理您的网上家园。



Dreamweaver UltraDev 4

构建网上家园

◆ 精锐创作组 编著

人民邮电出版社

图书在版编目 (CIP) 数据

Dreamweaver UltraDev 4 构建网上家园/精锐创作组编著.—北京：人民邮电出版社，2001.8
(Macromedia 应用软件系列)

ISBN 7-115-09499-3

I.U... II.精... III.主页制作—应用软件, Dreamweaver UltraDev 4 IV.TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2001) 第 045295 号

内 容 提 要

本书从 Dreamweaver UltraDev 4 基础着手, 详细地介绍了 Dreamweaver UltraDev 4 的使用方法和常用技巧, 包括图层、框架、站点管理, 以及与 ASP 结合等内容。在讲解使用方法的同时, 还介绍了许多精彩的动态效果范例。通过阅读本书, 一方面可以学会 Dreamweaver UltraDev 4 的使用方法, 另一方面又能够受到启发, 拓宽思路, 制作出与众不同的网页。

本书适合于从事网站建设、网页设计, 以及其他网络创作的专业人士, 也可以作为广大爱好者学习 Dreamweaver UltraDev 4 的教材。

Macromedia 应用软件系列丛书

Dreamweaver UltraDev 4 构建网上家园

◆ 编 著 精锐创作组

责任编辑 张瑞喜

执行编辑 牛 磊

◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号

邮编 100061 电子函件 315@ pptph.com.cn

网址 <http://www.pptph.com.cn>

读者热线: 010-67129212 010-67129211(传真)

北京汉魂图文设计有限公司制作

北京顺义振华印刷厂印刷

新华书店总店北京发行所经销

◆ 开本: 787×1092 1/16

印张: 33.75

字数: 827 千字

2001 年 8 月第 1 版

印数: 1-5 000 册

2001 年 8 月北京第 1 次印刷

ISBN 7-115-09499-3/TP·2359

定价: 45.00 元

本书如有印装质量问题, 请与本社联系 电话: (010) 67129223

前　　言

在因特网高速发展的时代，制作个人网页来展示自我已经不是少数能掌握 HTML 语言的计算机高手所掌握的技巧。没有掌握这种语言，仍可以借助 Macromedia 提供的网页制作利器——Dreamweaver UltraDev 4（以下及本书正文中简称 UltraDev 4）来实现自己的梦想。UltraDev 4 的强大编辑功能，让你能够方便地实现对页面创作的所有灵感。不必写一行代码，就能够实现 JavaScript、DHTML 才能实现的特效。

UltraDev 发展很快，不断添加新的功能，而且与 Macromedia 公司的动画制作软件——Flash、图片制作软件——Fireworks，实现了完美的结合。最重要的是，实现了集网页创作和网站管理于一体。现在，UltraDev 已经发展到 4 版本，本书介绍该版本的主要内容和功能。

本书的第 1 章介绍了 UltraDev 4 的基本功能，通过学习本章，使读者对 UltraDev 4 的网页制作有一个大概了解，并学会安装 UltraDev 4 的应用程序，创建快捷方式。

第 2 章介绍了 UltraDev 4 工作区的工作环境，了解标题栏随打开文件的变化；各菜单栏的选项及其功能，包括快捷键的用法(如果能够记住一些快捷键，那会大大加快操作的速度)。

第 3 章介绍了 HTML 的基本知识，便于读者理解 UltraDev 的工作原理。

第 4 章主要介绍了站点管理器中各菜单和工具条上各按钮的功能。

到现在为止，已经对 UltraDev 4 中站点的各种设置基本介绍完毕，读者可以设置符合自己风格的站点工作环境。下面的章节中，读者就可以开始创作工作了。

第 5 章详细介绍了图像处理的方法与技巧。

第 6 章介绍了网页中的表格。表格是组织和显示大量信息的一种很好的方式，此外，表格对页面的排版有很大的帮助，可以用于控制文本和图像在页面上的位置。

第 7 章主要介绍了有关图层和框架的知识。包括如何创建、移动、改变大小和对齐图层，改变图层在堆栈中的顺序，以及图层和表格之间的相互转化等高级操作，框架的基本功能和操作。

第 8 章主要介绍了有关表单的知识，以及表单控件的应用，还简单地描述了表单的处理程序等知识。

第 9 章介绍了在 UltraDev 4 中用于增强功能的脚本编程语言。脚本编程语言最初是在 Internet Explorer 浏览器上执行，脚本代码嵌套在 HTML 标记符中，在页面上操纵、处理、控制对象，根据需要执行相应的操作。

第 10 章详细介绍了用于设计动态网页的 ASP 技术。这样，在 UltraDev 中就可以自己编程设计动态网页。

第 11 章介绍了用于扩展 UltraDev 功能的 ActiveX 技术。通过 ActiveX 技术，读者就可以轻松地实现代码的复用和扩展。

第 12 章介绍了数据库的编程技术，包括 SQL 语言、ODBC 和 ADO 技术。

为了方便读者学习，我们在书中设计了两个小图标，它们分别是：





：表示注意或提示。



：表示技巧。

本书由精锐创作组编写。由于时间紧迫和水平有限，书中难免存在一些不足之处，恳请读者指正。

编者

目 录

第 1 章 UltraDev 4 简介与安装	1
1.1 UltraDev 4 简介	2
1.1.1 为什么使用 UltraDev 4	2
1.1.2 UltraDev 4 功能简介	2
1.2 UltraDev 4 的安装	4
1.2.1 硬件和软件的要求	4
1.2.2 运行安装程序	4
1.2.3 安装成功	11
1.3 小结	12
第 2 章 UltraDev 4 开发环境	13
2.1 基本界面介绍	14
2.2 基本操作介绍	15
2.2.1 File 菜单	15
2.2.2 Edit 菜单	16
2.2.3 View 菜单	17
2.2.4 Insert 菜单	19
2.2.5 Modify 菜单	21
2.2.6 Text 菜单	24
2.2.7 Commands 菜单	26
2.2.8 Site 菜单	27
2.2.9 Window 菜单	28
2.2.10 Help 菜单	29
2.2.11 编辑工作区	30
2.2.12 属性面板	30
2.2.13 代码面板	31
2.2.14 Launcher 面板简介	36
2.2.15 Objects 面板	38
2.2.16 历史面板	40
2.3 小结	43
第 3 章 HTML 标记语言	45
3.1 HTML 文档结构标记	46
3.1.1 HTML 标记	47
3.1.2 HEAD 标记	47
3.1.3 TITLE 标记	48



3.1.4 BODY 标记	48
3.1.5 注释标记	50
3.2 页面文本的排版标记	51
3.2.1 设置字体标记	51
3.2.2 字体风格	54
3.2.3 排版标记	63
3.2.4 列表	71
3.3 表格	76
3.3.1 TABLE 标记	76
3.3.2 TR 标记	76
3.3.3 TH 标记	77
3.3.4 TD 标记	77
3.3.5 定义表格	77
3.4 将页面分区	80
3.4.1 框架	80
3.4.2 FORM 标记	83
3.4.3 INPUT 标记——插入表单对象	84
3.4.4 其他 HTML 标记	96
3.5 小结	101
第 4 章 管理站点	103
4.1 打开站点管理器	104
4.2 创建本地站点	105
4.3 创建远程站点	107
4.4 站点管理器	112
4.4.1 站点管理器简介	112
4.4.2 Check In/Out	113
4.4.3 站点映射视图	117
4.4.4 管理站点	119
4.4.5 站点设计注释	126
4.4.6 站点管理器菜单	129
4.5 小结	134
第 5 章 图像处理	135
5.1 图像处理	136
5.1.1 插入图像	136
5.1.2 调用外部编辑器	138





目 录

5.1.3 图像属性	140
5.1.4 创建交互式图像	141
5.1.5 图像链接	143
5.1.6 图像导航条	144
5.1.7 跳转下拉菜单	145
5.1.8 使用图像映射	147
5.2 小结	149
第6章 网页中的表格	151
6.1 插入表格	152
6.1.1 表格简介	152
6.1.2 插入表格	152
6.2 修改表格	157
6.2.1 表格的选取	157
6.2.2 格式化表格	160
6.2.3 复制、剪切与粘贴表格	164
6.2.4 表格、行与列的操作	167
6.2.5 删减增加行或列	168
6.2.6 拆分和合并单元格	169
6.2.7 排序表格	170
6.2.8 使用表格模板	171
6.3 导入导出表格	172
6.3.1 导入表格	172
6.3.2 导出表格	173
6.4 构建网页结构	174
6.5 小结	175
第7章 图层和框架	177
7.1 图层	178
7.1.1 插入图层	178
7.1.2 图层参数	179
7.1.3 图层属性	180
7.1.4 图层操作	182
7.2 层与表格的转化	189
7.2.1 转化操作	189
7.2.2 兼容性问题	192
7.3 框架的创建	192





7.3.1 创建框架集	193
7.3.2 使用预定义框架	195
7.3.3 框架集的嵌套	196
7.4 修改框架	196
7.4.1 选择框架	196
7.4.2 修改框架与框架集属性	197
7.4.3 设置框架的大小	199
7.4.4 设置框架的背景色	200
7.5 使用链接控制框架的内容	201
7.6 小结	201
第8章 网页综合处理	203
8.1 表单	204
8.1.1 插入表单	204
8.1.2 表单控件	206
8.1.3 处理表单	211
8.2 模板	213
8.2.1 设计模板	213
8.2.2 生成文件	216
8.2.3 更新站点	216
8.3 库	217
8.3.1 创建库项目	217
8.3.2 设置库项目属性	218
8.3.3 库项目面板	219
8.4 行为	219
8.4.1 行为面板	219
8.4.2 添加行为	220
8.4.3 修改行为	221
8.4.4 更新行为	221
8.4.5 行为简介	221
8.5 插入高级功能	232
8.6 小结	235
第9章 脚本编程语言	237
9.1 VBScript 语言	238
9.1.1 常量	238
9.1.2 过程和函数	240





9.1.3 客户端和服务器端脚本	240
9.1.4 变量	241
9.1.5 数组	249
9.1.6 流程控制	250
9.1.7 浏览器对象	264
9.1.8 VBScript 对象	265
9.2 JavaScript 语言	268
9.2.1 变量	268
9.2.2 函数	270
9.2.3 客户端和服务器端脚本	271
9.2.4 对话框	272
9.2.5 条件语句	274
9.2.6 循环语句	281
9.3 小结	286
第 10 章 ASP 程序设计	289
10.1 ASP 基础	290
10.1.1 ASP 特点	290
10.1.2 ASP 对象	290
10.2 ASP 的运行环境和配置	291
10.2.1 PWS	291
10.2.2 IIS	292
10.2.3 虚拟目录	293
10.3 Server 对象	296
10.3.1 Server 对象属性	296
10.3.2 Server 对象方法	297
10.4 Request 对象	298
10.4.1 取得表单信息	299
10.4.2 查询字符串	323
10.4.3 ServerVariables 数据集合	326
10.5 Response 对象	333
10.5.1 在页面上输出	334
10.5.2 重定向浏览器	339
10.5.3 关于缓冲输出和缓存	341
10.5.4 更改内容类型	345
10.5.5 管理链接	345
10.6 Cookie	347





10.6.1 关于 Cookie	347
10.6.2 Cookie 操作	348
10.7 Application 对象和 Session 对象	348
10.7.1 站点数据共享	349
10.7.2 Application 对象	349
10.7.3 Session 对象	350
10.7.4 Global.asa 文件	351
10.8 小结	354
第 11 章 ActiveX 技术	355
11.1 CommonDialog 控件	356
11.1.1 “打开”与“另存为”对话框	356
11.1.2 “颜色”对话框	361
11.1.3 “字体”对话框	364
11.1.4 “打印”对话框	369
11.1.5 CommonDialog 控件的综合应用	373
11.2 RichText 控件	388
11.2.1 RichText 控件属性	389
11.2.2 RichText 控件方法	401
11.2.3 RichText 控件事件	403
11.3 MCI 控件	403
11.3.1 常用的属性	404
11.3.2 多媒体文件的播放	409
11.4 制作 MP3 音乐播放器	417
11.5 制作动画 GIF 播放器	424
11.6 小结	433
第 12 章 连接数据库	435
12.1 查询语句	436
12.1.1 SELECT 语句的语法	436
12.1.2 简单 SELECT 语句	437
12.1.3 WHERE 从句	442
12.1.4 GROUP BY 从句	455
12.1.5 ORDER BY 从句	457
12.1.6 HAVING 从句	462
12.1.7 相关的函数	463
12.2 更改记录的查询	470





12.2.1 SELECT... INTO 语句	470
12.2.2 INSERT...INTO 追加查询语句	471
12.2.3 UPDATE 语句	472
12.2.4 DELETE 语句	473
12.3 表之间的连接	476
12.3.1 UNION 运算	476
12.3.2 LEFT JOIN 和 RIGHT JOIN 运算	477
12.3.3 INNER JOIN 运算	477
12.4 数据定义语言	478
12.4.1 CREATE TABLE 语句	478
12.4.2 CREATE INDEX 语句	479
12.4.3 ALTER TABLE 语句	481
12.4.4 DROP 语句	482
12.5 ODBC 简介	482
12.5.1 ODBC API 的结构	483
12.5.2 ODBC 添加新数据源	483
12.5.3 ADO 技术概述	486
12.5.4 ADO 对象模型	486
12.6 ADO 的 Connection 对象	487
12.6.1 Connection 对象的属性	487
12.6.2 Connection 对象的方法	491
12.7 ADO 的 Command 对象	495
12.7.1 Command 对象的属性	496
12.7.2 Command 对象的方法	498
12.8 ADO 的 Recordset 对象和集合	500
12.8.1 Recordset 对象简介	500
12.8.2 Recordset 对象的属性	501
12.8.3 Recordset 对象的方法	506
12.8.4 ADO 集合	512
12.8.5 Errors 集合	512
12.8.6 Parameters 集合	513
12.8.7 Fields 集合	514
12.8.8 Properties 集合	515
12.9 小结	527



第1章

UltraDev 4

简介与安装

**1.1**

UltraDev 4 简介

相信大家对 Macromedia 公司并不陌生，著名的多媒体开发工具 Authorware、Director 以及以矢量绘图著称的 Freehand 均出自该公司。UltraDev 4 也是该公司的代表作之一，它是集网站制作与网站管理于一体的网页编辑器，是一个针对专业网页设计师的可视化制作工具。

1.1.1 为什么使用 UltraDev 4

在因特网高速发展的今天，即使没有 HTML 语言基础，也可以借助 Macromedia 公司提供的网页制作利器——UltraDev 4 来实现自己的梦想。可以这么说，Macromedia 公司出品的 UltraDev 4 是一个让你很容易上瘾的主页制作软件。用 FrontPage 编辑页面的朋友一定记得，要想用 FrontPage 制作适合 Netscape 浏览器的主页面，真可谓“痴心妄想”，而用 UltraDev 4 就简单多了，它并不跟 IE (Internet Explorer 的简称) 或是网景的 Netscape 任何一方矛盾，它能够做出同时适合这两种浏览器的精美页面。另外，UltraDev 4 的强大编辑功能，让你能够方便地实现对页面创作的所有灵感。不必写一行代码，就能够实现 JavaScript、DHTML 才能实现的特效。它是不是真的有这么奇妙，下面就请你随我一同走入 UltraDev 4 的世界。

1.1.2 UltraDev 4 功能简介

UltraDev 4 提供了最先进的设计和布局工具，利用它可以轻松地实现自己心中理想的网页效果。

UltraDev 4 采用先进的超文本语言技术，用户可以随意地引入 HTML 文件，而无需重新格式化；也可以在 UltraDev 4 中实现动态 HTML 的操作，而不用编写一行代码。下面简要介绍 UltraDev 4 的功能，更详细的介绍请参见各章内容。

快速简洁的文字处理

文字是网页必不可少的组成元素，要学会制作网页，首先应学会如何实现各种文字效果。实现文字效果是最基本的网页制作要求，只要你用过微软公司的 Word 或金山公司的 WPS，你就不用担心了，因为 UltraDev 4 的文字效果实现方式会比它们更简单，更易上手。

各种文件的简单插入

当你浏览一个网站时，是不是被屏幕上色彩鲜艳的图片所吸引？UltraDev 4 中，你可以

轻松地在网页中插入图片。为了把网页做得更精彩，甚至可以插入动画和音乐。

多种排版方式

UltraDev 4 不仅提供了一般的排版方式，还可以用表格安置网页中的各元素，使网页看起来不仅整齐美观，还可以实现 FrontPage 难以实现的效果。

另外，用图层可实现更为复杂的效果，但设计者不得不考虑一些版本比较低的浏览器可能看不到你辛辛苦苦做出的效果。

灵活的交互方式

在 UltraDev 4 中，可以在网页中加入表单，利用服务器端的程序处理用户的输入信息，这样将使你的网页可以提供更灵活的智能化服务。不过，这需要有一定的脚本语言知识，如 VBScript、JavaScript、PHP 等。我们将在后续章节中向你介绍一些简单的 VBScript 脚本语言。至于其他的脚本语言，本书将在用到的时候给予必要的介绍。

快速编辑 HTML

代码面板使你无需离开文件窗口便可以快速地修改、添加或删除 HTML 标记，它增加了对第三方标记的支持，用户可以直接用 UltraDev 4 编辑 ASP 文件等，同样，也可以很容易地加入自己的文件标识符。另外，它还允许使用标准的 HTML 字符标记来定义样式，而不必使用层叠样式。

关于 HTML 语言的知识，将在需要时给予必要的介绍。无论设计者是否精通这方面的知识，UltraDev 4 都会用它卓越的功能帮助你，不会让你感到困难，不会妨碍你的创作热情。

管理站点

同步的文件传输允许你快速同步化 UltraDev 4 站点的本地文件和服务器上的文件，保证了每个文件的最新版本都同时在本地站点和远程服务器的站点上。通过使用模板上载和下传，使这种以前很专业、很复杂的工作在点指一瞬间就可完成。

定制环境和简化工作

使用 UltraDev 4，你可以根据自己的习惯定制菜单和快捷键，而且拥有更大的扩展性。UltraDev 4 提供几百个 API（Application Program Interface，应用程序接口），使用户更能随心所欲地创造出精美的网页。





1.2 UltraDev 4 的安装

1.2.1 硬件和软件的要求

系统配置的最低要求如下：

- 主机：586 或 Pentium MMX 166 及以上。
- 内存：至少 16MB。
- 硬盘：至少 20MB 剩余空间。
- 显示器：VGA 或 256 色以上（显卡的显示模式必须在 256 色以上，否则无法使用）。
- 软件：Windows 9X 或 Windows NT 操作系统，一般还需要安装一种网页浏览器，以用于文件浏览。

以上只是 UltraDev 4 安装的最低要求，配置越高，在你使用时就越顺手，不用为了等待修改效果而焦急。

一般软件的帮助文件都是 HTML 形式，UltraDev 4 也不例外。为了充分地了解 UltraDev 4 中所有特征的完整资料，以便更好地利用帮助查询资料，最好安装 Netscape Navigator 或 Microsoft Internet Explore 4.0 以上的版本。如果版本过低，用户将享受不到高级的搜索功能。到那时，对一大堆问题将不得不舍近求远。另外，UltraDev 4 的帮助文件采用了脚本语言，主要是 JavaScript 脚本。因此，别忘了把浏览器的 JavaScript 的相关功能打开。

1.2.2 运行安装程序

在正式使用 UltraDev 4 之前，先需要安装 UltraDev 4。如果你的光驱支持自启动，你可以直接放入光盘，计算机会自动运行其中的安装文件，引导你进行 UltraDev 4 的安装；如果你的光驱不支持，也不用着急，可以直接找到 UltraDev 4 的安装程序，双击该文件即可实现安装；另外，还可以利用控制面板中的“添加/删除程序”选项来完成 UltraDev 4 的安装。下面我们就介绍利用控制面板安装的方法。

 在 Windows 操作系统中，选择“开始”菜单中的“设置”菜单项，再选择其子菜单项“控制面板”，激活控制面板窗口，如图 1-1 所示。



图 1-1 控制面板



- 以后类似于 Step 1 中的菜单选择，以“开始”⇒“设置”⇒“控制面板”的形式来表示。

Step 2 单击“添加/删除程序”项，进入其“安装/卸载”选项卡，如图 1-2 所示。单击图 1-2 中的“安装”按钮，出现如图 1-3 所示的对话框。

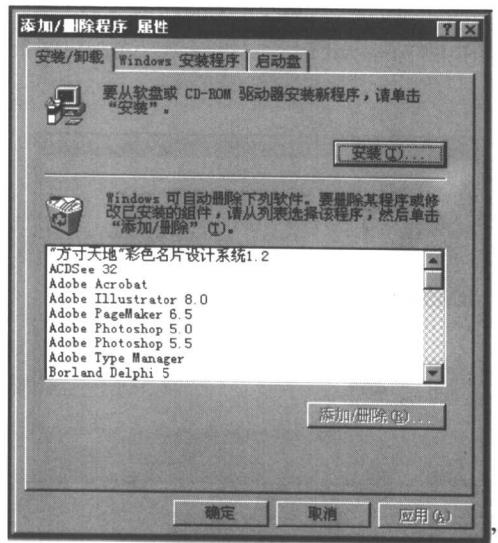


图 1-2 添加/删除程序

