

阿光

集
中
注
意
力

● 集中注意力 ● 建立新观念 ● 熟练好技巧

马上学会

暑
峯
资
讯

COOL 3D

做立体动画 3.0

● 轻松学习，专业演示，让您弹指间做出艳惊四座的立体动画。

● Step by Step，从无到有，初学者也可以轻易上手实作。



● 附赠本书各章范例与素材
COOL 3D 3.0 中文试用版
PhotoImpact 5 中文试用版
会声会影 4 中文试用版光盘



CD-ROM INCLUDED

四川科学技术出版社

[台湾]碁峯資訊股份有限公司

马上学会

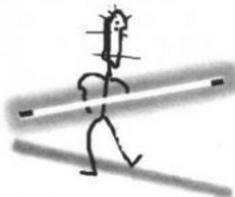
COOL 3D

做立体动画 3.0



四川科学技术出版社

四川省版权局
合同登记号
图引字21-2001-045



图书在版编目(CIP)数据

马上学会Cool 3D做立体动画/江高举编著 —成都：
四川科学技术出版社，2002.6
(荟峯资讯阿光丛书)
ISBN 7-5364-4858-9

I . 马… II . 江… III . 三维—动画—图形软件，
Cool 3D IV . TP391.41

中国版本图书馆CIP数据核字 (2002) 第037729号

■ 马上学会 Cool 3D 做立体动画 ■

作 者：GOTOP

原书发行：荟峯资讯股份有限公司

原书版次：2000年4月初版五刷

丛书编辑 周绍传

责任编辑 梅 红

责任出版 何明理

出版发行 四川科学技术出版社

成都盐道街3号 邮编610012

开 本 787mm × 1092mm 1/32

印 张 5

印 刷 自贡新华印刷厂

版 次 2002年8月成都第一版

印 次 2002年8月成都第一次印刷

印 数 1-3000册

定 价 16.20元

ISBN 7-5364-4858-9/TP · 173

■ 版权所有·翻印必究 ■

■ 本书如有缺页、破损、装订错误，请寄回印刷厂调换。

■ 如需购本书，请与本社邮购组联系。

地址 / 成都市盐道街3号

邮编 / 610012

版权说明

本书为台湾荟峯资讯股份有限公司独家授权的中文简化字版本。本书专有出版权属四川科学技术出版社所有。在没有得到本书原版出版者和本书出版者书面许可时任何单位和个人不得擅自摘抄、复制本书的全部或一部分以任何方式包括(资料和出版物)进行传播。本书原版版权属荟峯资讯股份有限公司。版权所有，侵权必究。

专业与轻松的交集

3D动画好不好做呢？当你看到书店书架上那一本本厚得可以砸死人的“XX手册”、“XX专辑”时，当初那股热情想必马上就被浇熄一大半了吧？

话说回来，“5分钟做一个动画，可能吗？”COOL 3D做到了，您大可不必花一大堆时间去死记那一缸子的功能与命令（多无奈啊！）。只要跟随着画面的图形引导，输入所想要的文字、对象，套用几个所见即所得的特效，一个生动有趣的动画就轻松做好了。当您将这套软件玩出一些心得之后，又可以做出更多更精彩的成品出来了。

动画的产生是如此的简单轻松，然而动画毕竟是动画，在不同的媒体当中，也各有其特定的演示方式与限制。所以如何在您的文件、网页、以及多媒体简报当中顺利演示，这也是本书的实务重点之一。

希望经由本书的引导以及解说，让您真的能够在短短30分钟之内，就可以利用这套既酷又炫的小工具，轻松创作出您自己专属的动画。





马上学会

— COOL 3D 3做立体动画

COOL 3D画面说明

第一单元 COOL 3D 3的安装与设定

快速简易安装	11
执行 COOL 3D	22

第二单元 我的第一个3D动画

浏览百宝箱	25
套用已有的部件	26
播放出来看看	28
文字的编辑与修改	29
设定动画的大小尺寸	34
动画存档	36
其他文件格式之存档	38
更多的部件图例	39

第三单元 网页标题动画制作

设定图画大小	43
输入文字	46
指定纹理	48
背景设定	50
插入对象	51
清除色彩	54
设定运动特效	55



— COOL 3D 3做立体动画

关键帧的观念.....	62
移动路径特效.....	64
更方便的存取法.....	69
网页动画输出.....	70
动画的桌面演示.....	75

第四单元 COOL 3D 3的画面组件

一般工具栏.....	79
动画工具栏.....	80
文字工具栏.....	81
位置工具栏.....	82
属性工具栏.....	84
对象工具栏.....	85
几何工具栏.....	85
对象管理器.....	87
百宝箱里有什么.....	88
工作室.....	89
对象样式.....	90
斜角特效.....	91
对象特效.....	92
转场效果.....	93
整体效果.....	94
还有更多的特效.....	95



马上学会**— COOL 3D 3做立体动画****第五单元 爆炸的文字**

套用背景	97
设定文档大小	100
子弹的制作	101
使用弯曲特效	107
百宝箱的汇入	109
子弹的运动	113
键入文字	116
转场特效	117
特效的时效设定	124
汇入DirectX模型	128
复制属性	131

第六单元 简报与影片的输出

Power Point动画标题演出	139
视频文件的输出	140
简报插入视频文件	145
循环播放的影片动画	151
如何加快动画的速度	155
使用HAL渲染	156
显示与输出质量	157
使用高速缓存查看	158





NOTE

NOTE

COOL 3D画面说明

菜单：

列出COOL 3D的各种下拉式功能表。

一般工具栏：

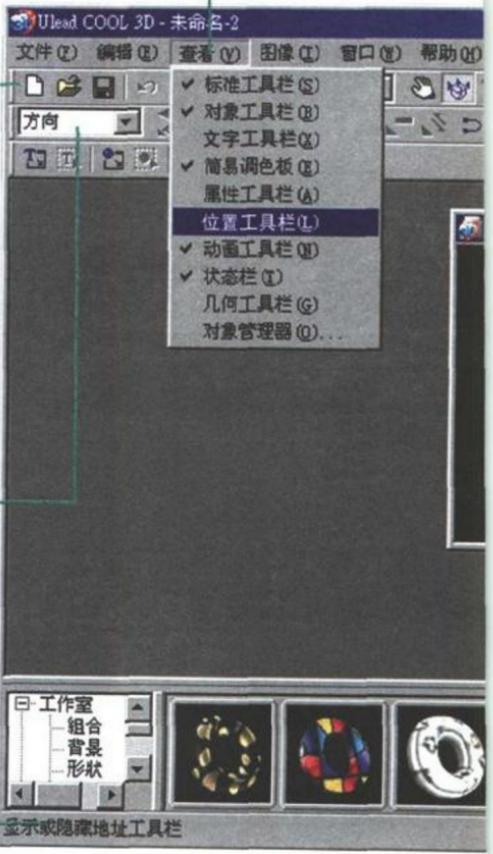
将经常使用到的命令，在这里做成一个一个的图示按钮，以便於执行。

动画工具栏：

动画工具栏让您可以指定动画的画格、主画框等相关属性，并包含了动画的各种播放控制功能。

状态栏：

状态栏提供了目前选定工具或指令的秘诀与信息。



GOTOP

缩到最小：

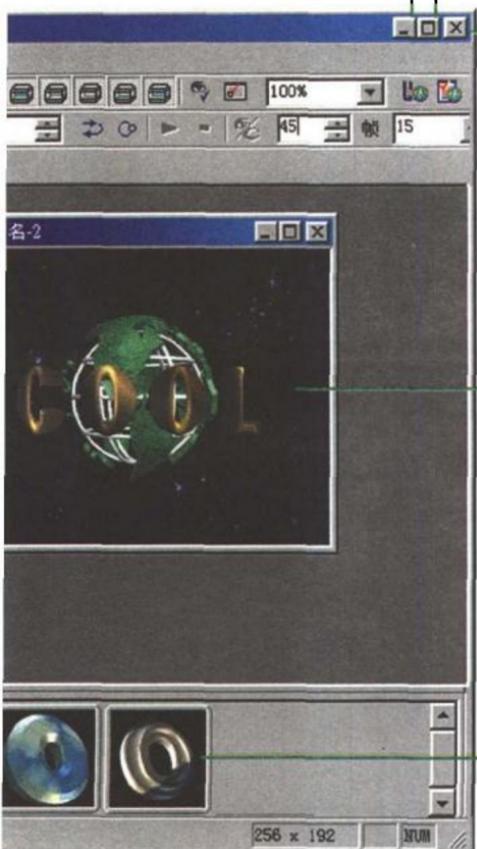
将窗口缩小成为工作栏中的一个按钮。

还原 / 放到最大：

将窗口缩小，或是放大为全屏幕显示。

关闭：

关闭 COOL 3D 软件。

**文档窗口：**

您所制作的动画就会出现在这里。

随取即用的百宝箱：

百宝箱中包含了各式缩图，您可以将这里所看到的各种物体、特效、纹理、动画，直接拖动到文档当中使用。



第一单元 COOL 3D的安装与设定

10

欲使用COOL 3D的话，您的系统最低配置必须为：

- CPU : Pentium 166 MMX 以上
- 操作系统 : Windows 95 OSR2以上
- 内 存 : 32 MB 以上
- 硬盘空间 : 80 MB 以上

简单来说，如果您的电脑已经可以执行像 Office 这样的软件的话，那么跑 COOL 3D 应该没有问题才是。

在本书所附的光盘当中，已经为您收录了 COOL 3D 3.0 中文 15 天的试用版。在这个单元当中，我们要为您解说如何将 COOL 3D 安装到您的电脑当中。如果您所使用的是 COOL 3D 3.0 的简体中文正式版光盘的话，只要将原版光盘置入光驱中，接下来依照画面的指示进行安装即可。



快速简易安装



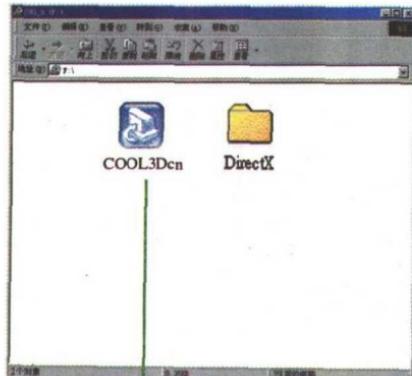
假如您的光驱关闭了“自动播放”功能的话，即使是COOL 3D原版光盘也不会出现自动执行的画面，这时候您也可以参考以下的安装步骤来进行原版程序的安装。



将光盘置入您的光驱中，在桌面上的“我的电脑”图标上连接鼠标左键两下，便可列出您电脑中所有的驱动器名称。



接下来同样在光驱图标上连接鼠标左键两下，便会列出光盘中的文件与目录了。



COOL 3D 安装程序



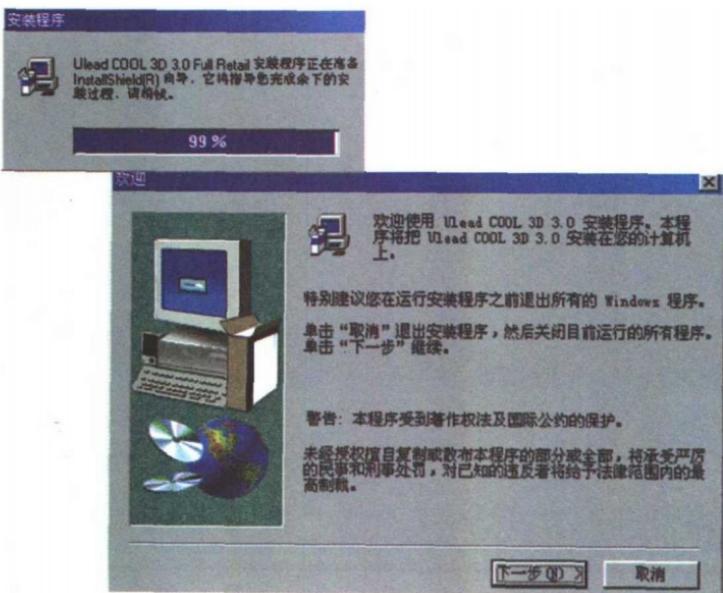


在文件视窗中的“COOL3D3cn/
Setup.exe”图示上连按鼠标左键两下，
便可以直接进入COOL 3D安装向导画面。



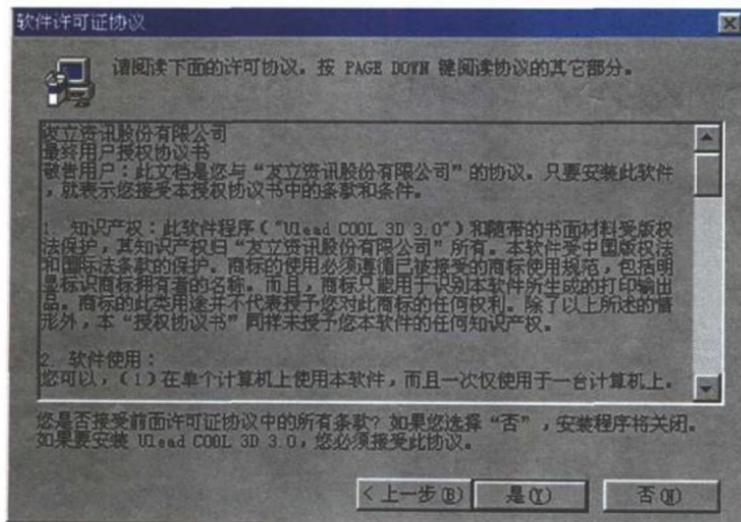


按下 [] 按钮之后，就会开始进行安装程序文件的解压缩，随后进入 Ulead COOL 3D 3.0 安装程序的欢迎画面，按下 [] 按钮即可进入下个步骤。



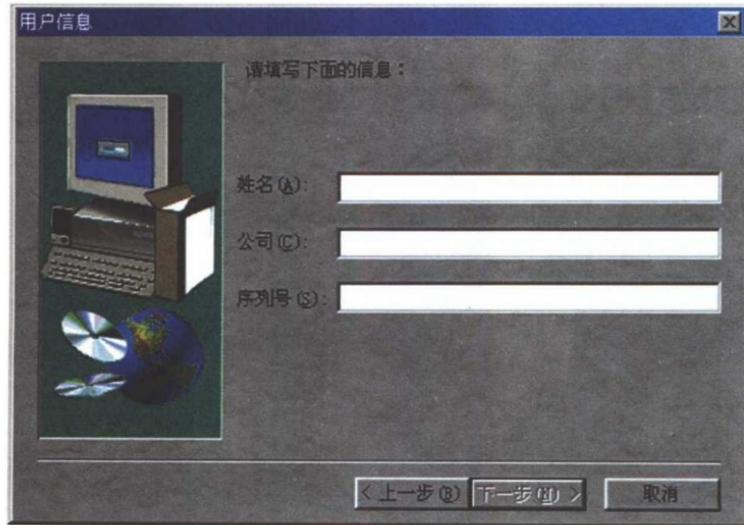


接下来所显示的是软件的许可证协议与版权声明，
按下 **下一步** 按钮后便可以进入下一个画面。





接下来请您输入使用者的个人资料与版本序列号，
输入之后按下 [] 按钮，即可进入下一个步骤。





如果您的 C: 盘已经快要满了的话，建议您可以在这里指定将程序安装到其他的硬盘目录去。



在这里原则上不需要更改任何的设定，按下 按钮，便可直接指定将 COOL 3D 安装到 C:\ Program Files\ Ulead Systems\ Ulead COOL 3D 3 目录之下。

