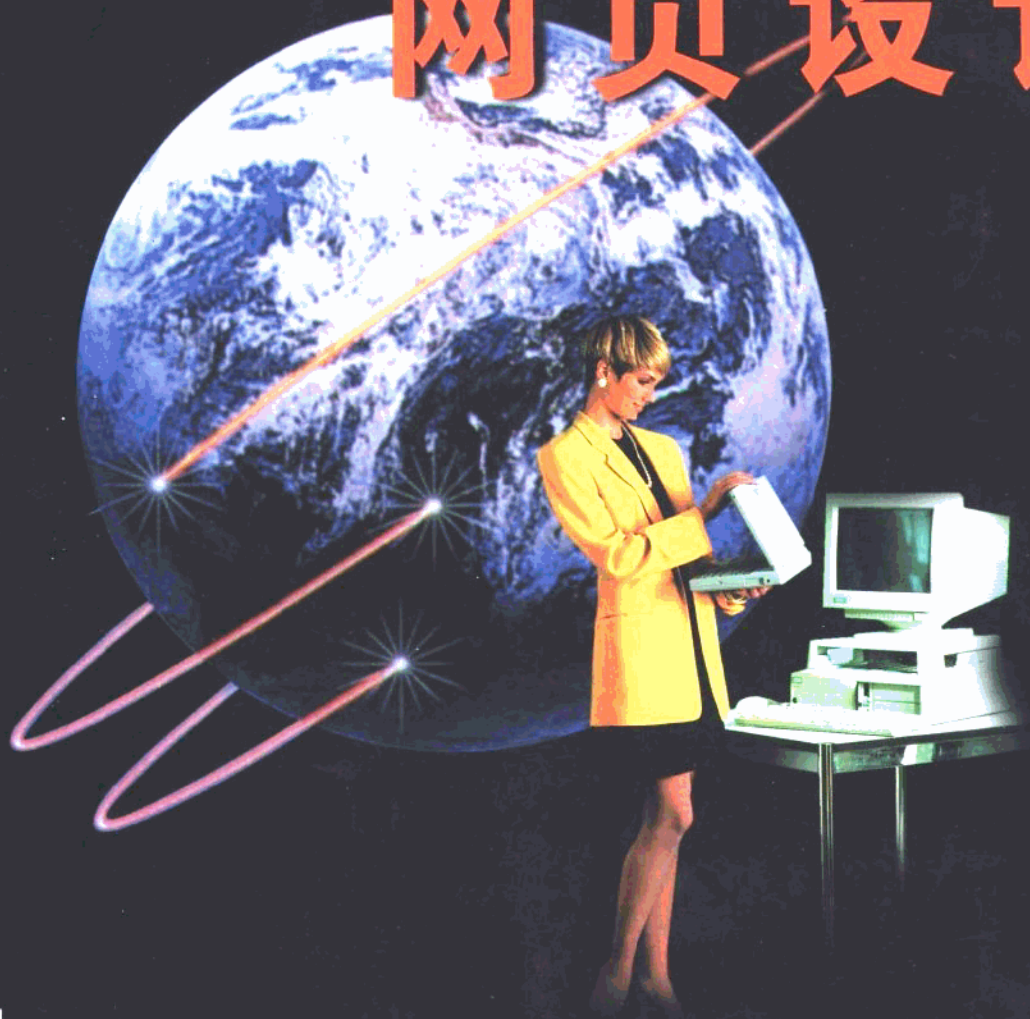


Dreamweaver 3 wangye sheji

杨 劲 谭有彬 主 编

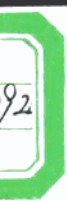
Dreamweaver 3

网页设计



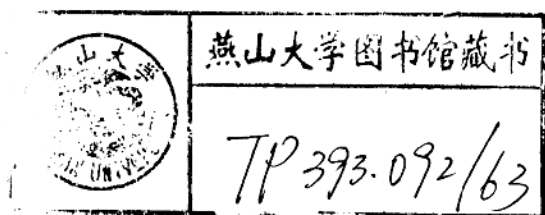
让您的网页飞起来！

重庆大学出版社



Dreamweaver 3 网页设计

杨 劲 谭有彬 主 编



0272701

重庆大学出版社

内 容 提 要

本书主要介绍了怎样通过 Dreamweaver 3 来开发和编辑 Web 网站和制作网页，同时还穿插提供了一些网站开发和网页编辑的基本知识和常用技巧。

本书内容丰富，图文并茂，适合于初学网站开发和网页制作朋友，也可以作为专业网站设计人员用于学习使用 Dreamweaver 3 的技术手册。

图书在版编目 (CIP) 数据

Dreamweaver 3 网页设计/杨劲，谭有彬主编. —重

庆：重庆大学出版社，2000.6

ISBN 7-5624-2201-X

I. D... II. 杨... 谭... III. 主页-设计-
应用软件, Dreamwaver 3 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2000) 第 30691 号

Dreamweaver 3 网页设计

Dreamweaver 3 WANGYE SHEJI

杨 劲 谭有彬 主 编

责任编辑 廖斌 陈晓阳

*

重庆大学出版社出版发行

新华书店总经销

重庆电力印刷厂印刷

*

开本：787×1092 1/16 印张：19.75 字数：492 千字

2000 年 6 月第 1 版 2000 年 6 月第 1 次印刷

印数：1-6 000

ISBN 7-5624-2201-X/TP•261

定价：30.00 元

前 言

像它的口号一样, Macromedia Dreamweaver 将向着更高、更强的方向发展

--The Solutions for Professional Web Site Design and Productions

由于计算机技术和通信技术的发展和交融,导致了计算机网络在近二十年内得到快速的发展和广泛的普及。特别是 Internet 的出现,使得通过计算机进行通讯和共享信息达到了一个原先无法想象的水平,它已经或正在改变人类的生活方式。

当然在互联网上可以提供的服务有多种,其中最流行、最热门的应用是 WWW 服务,也称为万维网或全球信息网服务,此类服务以 HTML(超文本符号语言)为基础,为用户提供包含文本、图片、动画、音视频等多种媒体的综合信息浏览服务,在用户浏览 WWW 页面时,还提供方便有效的交互手段来控制要查看的信息内容和提交用户的需求信息。

用户可以通过 WWW 浏览来查找和获得所需的任何信息,在另一个方面,由于 WWW 信息服务的快速、高效和廉价,使得信息提供者有了一个信息发布的有效渠道,一些公司或个人纷纷在互联网上创建自己的主页和 Web 网站,来展示自己的产品、服务和个人爱好等信息。实际上,互联网已经成为了当今商业领域和社会生活中的一个重要组成部分。

互联网上的 Web 网站是由一系列内容相关,相互链接在一起的 Web 网页组成的,在早期的 Web 开发过程中,开发者必需具有一定的编程基础,还要付出大量艰辛的劳动。经过一段时间的摸索,技术人员建立了一套标准的程序代码,这就是现在仍然使用的 HTML。利用 HTML 语言,设计人员可以开发出统一标准的 Web 网页,这使得网页的开发制作变的简单和有规则,可以满足当时简单页面的制作。随着互联网技术的不断发展,需要加入到网页中的内容越来越多,同时也有越来越多的普通用户希望自己动手制作网页,这样就陆续出现了一些用于网页编辑的专用工具,这些编辑工具提供了方便的操作方法和多种功能,使得网页的编辑制作变得简单和高效。今天的互联网上的绝大多数的网页都是由这些网页编辑工具来完成或部分完成的。

Dreamweaver 就是由美国 Macromedia 公司开发的专门用于 Web 网站开发和网页编辑的一个工具软件。其简洁的用户界面、方便的操作方法和良好的兼容性,使得 Dreamweaver 一经推出就受到网页编辑人员和普通互联网爱好者的欢迎。

著名的 Macromedia 公司在多媒体软件开发方面有相当的影响,依靠 Freehand、Director、Authware 等一系列出色的软件,该公司在图形和多媒体处理领域内打下了半壁河山,成为 PC 多媒体业界的领头羊,拥有大量的用户。

在网页编写软件层出不穷的今天,Macromedia 公司推出了用于互联网网站架设的一系列相关软件(Dreamweaver、Flash、Fireworks 和 Drumbeat 等),表明了 Macromedia 公司不满足于数字多媒体领域中的龙头地位,而决心在全球最大商业机会平台——

Internet 这块大蛋糕中分得一块。

Dreamweaver 是 Macromedia 公司该系列软件中的一个主干的产品。



由于在多媒体信息处理技术上的雄厚实力，Macromedia 公司在设计其互联网产品定位时，也融合了较多的多媒体表现手段。Dreamweaver 最精彩之处也在于其强大而方便的多媒体处理能力。

该软件在设计用于动态交互式网页的 DHTML（动态超文本链接标示语言）和 CSS（Cascading Style Sheets, 层叠样式表）方面表现得极为出色，它可以利用 JavaScript 和 DHTML 语言代码轻松地实现网页元素的动作和交互操作，可谓独辟蹊径，在这方面超过了 FrontPage 98、Hotdog、Homesite 等著名网页编写软件。

在 1999 年 11 月，Macromedia 公司推出了 Dreamweaver 3，该版本在原有版本的基础上增加了一些对于网页编辑过程的控制，使得网站和网页的编辑更加方便和有效。同时在操作界面和功能上也有了一定的改进。

本书主要介绍了怎样通过 Dreamweaver 3 来开发和编辑 Web 网站和制作网页，同时还穿插提供了一些网站开发和网页编辑中基本知识和常用技巧。适合于初学网站开发和网页制作朋友，也可以作为专业网站设计人员用于学习使用 Dreamweaver 3 的技术手册。在这里，作者真诚的希望本书能为您提供所需的帮助。但是需要提醒读者，并不是掌握一两个工具软件就能制作出内容丰富、效果出色的网站，您需要化大量的精力来搜集、整理与网站/网页主题相关的信息内容，您还需要熟练使用其它的一些素材编辑软件来准备基本网页对象，因此您需要具有一定的文字组织和美术素养，当然所有这些能力可以通过您在实际操作过程中不断地学习和总结来提高和完善。

限于作者的能力和认识，书中难免有一些浅陋和偏颇之处，恳请各位朋友谅解和指正。

编 者
2000 年 5 月

目 录

第1章 什么是 Dreamweaver.....	1
1.1 Dreamweaver 的基本功能与特点.....	2
1.1.1 卓越的可视环境——简单易用	2
1.1.2 专业的 HTML 编辑.....	4
1.1.3 WebSite 管理	6
1.1.4 开放的第三方插件 (Plug-in) 环境——多媒体功能更强	7
1.2 Dreamweaver3.0 的新功能.....	8
1.2.1 更加完善的 HTML 控制和编辑功能.....	8
1.2.2 更加方便有效的站点管理	10
1.2.3 更多的工具和功能	11
1.2.4 更丰富的基本对象和网页元素	12
1.2.5 更出色的开发小组工作模式	13
1.2.6 方便的定制和扩展环境	14
第2章 Dreamweaver 的工作环境.....	15
2.1 Dreamweaver 3.0 的基本界面	15
2.1.1 网页编辑窗口 (Document Window)	16
2.1.2 站点编辑窗口	37
2.1.3 装载器浮动面板 (Launcher)	44
2.1.4 对象浮动面板 (Objects)	45
2.1.5 属性浮动面板 (Properties)	47
2.1.6 行为浮动面板 (Behaviors)	48
2.1.7 素材库浮动面板 (Library)	48
2.1.8 模板浮动面板 (Templates)	49
2.1.9 框架浮动面板 (Frames)	49
2.1.10 时间线浮动面板 (Timelines)	49
2.1.11 层叠样式表浮动面板 (CSS Styles)	50
2.1.12 层浮动面板 (Layers)	50
2.1.13 HTML 样式浮动面板 (HTML Styles)	51
2.1.14 历史浮动面板 (History)	52
2.1.15 HTML 源代码编辑浮动面板 (HTML Source)	52
2.1.16 快捷菜单和快捷键	54



2.2 定义 Dreamweaver 3 的工作环境.....	54
2.2.1 改变操作界面的位置和大小	54
2.2.2 组合/分离浮动面板	55
2.2.3 编辑环境的参数设置	56
第 3 章 设置一个基本站点	67
3.1 规划一个本地站点	67
3.1.1 理解站点的概念	67
3.1.2 设计一个站点	69
3.2 创建一个本地站点	72
3.2.1 在 Dreamweaver 3 中新建一个本地站点	73
3.2.2 打开已有的本地站点	78
3.2.3 定义已有的本地站点	79
3.2.4 建立基本的站点结构	79
第 4 章 创建一个基本的 Web 页面	83
4.1 利用 Dreamweaver 3 新建或打开一个 Web 页面	83
4.1.1 新建一个空白的页面文档	83
4.1.2 打开已有的页面文档	83
4.1.3 保存当前的页面文档	84
4.2 设置网页属性	84
4.2.1 设置网页的标题	85
4.2.2 设置背景图案	85
4.2.3 设置网页的配色方案	86
第 5 章 在网页中加入文本	89
5.1 插入和编辑文本内容	89
5.1.1 文本的插入和编辑	89
5.1.2 文本内容的查找和替换	89
5.2 设定和改变文本格式	90
5.2.1 设置修改字符格式	90
5.2.2 设置或更改预设样式	93
5.2.3 HTML 样式表的应用	93
5.2.4 CSS 样式表的应用	97
第 6 章 在网页中建立图片对象	124
6.1 网页中的图片格式	124
6.1.1 网页中常见的图片格式类型	124
6.1.2 网页图片格式的选择	124

6.2 网页图片的编辑制作	126
6.2.1 图片的编辑内容	126
6.2.2 常用的图形编辑软件	126
6.3 网页图片的优化处理	127
6.3.1 GIF 格式图片的优化	127
6.3.2 JPEG 格式图片的优化	128
6.4 在网页中插入图片对象	128
6.5 修改图像属性	130
6.6 给网页加入背景图像	137
6.6.1 网页背景图案的选择	137
6.6.2 为网页设置背景图案	138
6.7 在网页中创建翻转图片对象	139
6.7.1 翻转图片的概念和使用	140
6.7.2 翻转图片的设置	141
第7章 设置网页中的超链接	142
7.1 给文本加上链接	142
7.1.1 页内的超链接	142
7.1.2 设定网页之间的超链接	146
7.2 给图片加入链接	147
7.3 使用映射图建立链接	148
7.4 邮件地址的链接	151
7.5 有关网页超链接的一些其它问题	152
第8章 设置表格	153
8.1 插入表格	153
8.2 编辑表格内容	155
8.2.1 在单元格中插入文本	155
8.2.2 在单元格中插入图片	156
8.2.3 表格的嵌套	156
8.3 修改表格	157
8.3.1 表格元素或对象的选定	157
8.3.2 添加和删除表格中的行列	159
8.3.3 合并和拆分单元格	160
8.3.4 改变表格的尺寸和形状	161
8.3.5 设置表格的边框和底色	162
8.3.6 设置表格的其它属性	164
8.4 样式化您的表格	164
8.5 表格应用的其它问题	166



第9章 使用框架	167
9.1 构造页面框架	167
9.1.1 使用对象浮动面板构造框架集	168
9.1.2 使用鼠标拖曳来创建或编辑框架集	170
9.1.3 使用菜单命令来创建或分隔框架区域	171
9.2 框架属性设置	172
9.2.1 框架元素的选取	172
9.2.2 框架集属性的设置和修改	172
9.2.3 框架区域属性的设置和修改	173
9.2.4 框架集页面属性的设置和修改	173
9.3 有关网页框架的其它问题	173
9.3.1 框架结构的应用	173
9.3.3 当浏览器不支持框架技术时	174
第10章 创建交互式表单	175
10.1 创建表单体	175
10.2 向表单体中添加表单对象	176
10.2.1 “Text Fields” (文本域) 表单对象	177
10.2.2 “Button” (按钮) 表单对象	178
10.2.3 “Check Box” (复选框) 表单对象	179
10.2.4 “Radio Button” (单选框) 表单对象	179
10.2.5 “List/Menu” (列表栏/下拉列表栏) 表单对象	180
10.2.6 “Jump Menu” (跳转列表栏) 表单对象	182
10.2.7 “File Field” (文件地址域) 表单对象	182
10.2.8 “Image Field” (图形按钮) 表单对象	183
10.2.9 “HiddenField” (隐藏域) 表单对象	183
第11章 加入其他网页对象	185
11.1 添加特殊符号	185
11.2 插入水平标尺线	186
11.3 添加 Shockwave 影片	187
11.4 添加 Flash 动画	191
11.5 插入 Generator 对象	193
11.6 插入导航栏和导航按钮	194
11.7 添加 Java applet	195
11.8 添加 ActiveX 内容	196
11.9 添加插件对象	198

第 12 章 在网页中建立和使用层	199
12.1 动态 DHTML 网页与层	199
12.2 建立和编辑层	199
12.2.1 创建空白层	199
12.2.2 编辑和设置层	201
12.3 在层中加入对象	203
第 13 章 为网页对象设置 Behaviors	204
13.1 为网页对象添加行为	205
13.1.1 建立和编辑网页对象行为的工具——Behavior 浮动面板	208
13.1.2 行为的编辑和修改	211
13.2 常见的触发事件和响应动作	211
13.2.1 常见的触发事件	211
13.2.2 常见的响应动作	214
第 14 章 使用 Timeline 来制作网页动画	226
14.1 创建时间轴动画	226
14.1.1 时间轴浮动面板	226
14.1.2 创建一个简单的位置移动时间轴动画	228
14.1.3 改变位置移动时间轴动画的运动轨迹	232
14.1.4 通过录制层对象的移动路径来创建移动动画	234
14.2 在时间轴浮动面板中编辑动画片段	237
14.2.1 移动动画片段帧序列在动画轨道上的位置	237
14.2.2 改变关键帧在动画帧序列中的位置	238
14.2.3 删除动画轨道上的动画片段	239
14.2.4 变换动画对象	239
14.2.5 通过改变动画对象的属性来改变动画效果	239
14.3 时间轴动画与网页行为	242
14.3.1 通过交互行为控制时间轴动画的播放	242
14.3.2 通过时间轴动画的播放触发预设的行为	243
第 15 章 使用第三方插件	246
15.1 怎样使用第三方插件	246
15.1.1 Objects 插件	246
15.1.2 Behaviors 插件	246
15.1.3 Inspectors 插件	247
15.1.4 Commands 插件	247
15.2 几种常见 Dreamweaver 插件	247



15.3 自建插件	248
第 16 章 重复素材库	250
16.1 Dreamweaver 3 中的素材库(Library)浮动面板	250
16.2 用素材库浮动面板管理素材对象	251
16.2.1 将网页对象加入到素材库中	251
16.2.2 清除素材库中的指定对象	251
16.2.3 将素材库中的对象应用于网页中	251
16.2.4 其它的编辑操作	252
第 17 章 模板	253
17.1 使用模板来创建页面文档	253
17.1.1 通过模板创建新页面文档	253
17.1.2 使用模板格式化已有页面文档	254
17.2 新建和编辑模板	255
17.2.1 新建一个模板	255
17.2.2 编辑模板内容	256
17.2.3 用修改后的模板来更新网页	258
第 18 章 历史浮动面板及其应用	260
18.1 历史浮动面板的基本界面和设置	260
18.1.1 基本界面	260
18.1.2 设置历史浮动面板可以保存的最大操作步数	261
18.1.3 清除历史浮动面板中的操作步骤记录	261
18.2 历史浮动面板的使用	262
18.2.1 取消已有操作	262
18.2.2 重复执行已有操作	263
18.2.3 在文档之间拷贝和粘贴步骤	263
18.2.4 利用历史浮动面板录制命令	264
18.2.5 利用历史浮动面板创建菜单命令	265
第 19 章 维护站点	267
19.1 管理站点文件	267
19.1.1 站点文件的常规管理	268
19.1.2 站点文件的上传和下载	268
19.1.3 保证本地与远程站点内容的同步	269
19.1.4 改变站点中的某一链接地址	270
19.2 检查站点文件链接有效性	271

19.2 查找和替换页面文件中的内容	273
19.3 使用登记功能进行协同工作	274
附录	276
附录一 HTML 4 速查	276
附录二 常见网页头部对象	281
附录三 CSS 速查	282
附录四 Dreamweaver 3 中的快捷键	289

第 1 章 什么是 Dreamweaver

从总体上来讲，用于网页设计的 HTML 编辑软件按工作方式大致可分为两类——第一类是所见即所得的编辑工具，如大名鼎鼎的 FrontPage、Pagemail 等；而另一类是可直接编写 HTML 原代码的软件，如 Hotdog、HomeSite 等。在功能上不同软件各有千秋，也有各自所适应的范围。随着技术的发展和用户的需要，目前出品的新的网页设计软件或其新版本有将这两种类型功能集于一身的趋势。

除了应该拥有可视编辑界面和 HTML 源代码查看编辑手段以外，先进的网页设计软件还应具有网站管理和网页上传的附属功能。Macromedia 公司出品的专业网页设计软件 Dreamweaver 就是一款目前较为流行的网页设计和网站管理的工具软件。

通过 Dreamweaver 制作 Web 网页的绝大多数的操作都是非常直观的过程，而不需要像过去一样由设计者用一条条 HTML 语句来实现。虽然目前这种可视化网页编辑非常流行，能够为用户提供这种功能软件也不止 Dreamweaver 一个，但如果您同时对现有的各主要可视化网页编辑软件进行了比较之后，大多数情况下，您最终是会选择 Dreamweaver 作为您的主要编辑工具的。

与许多先进的网页设计软件一样，Dreamweaver 既是一个 WYSIWYG (What you see is what you get, 所见即所得) 的可视化网页编辑器，同时也是一个专业的 HTML 语言编辑器，Dreamweaver 可以对内部的 HTML 编辑器和任何第三方的 HTML 编辑器进行方便、实时的访问。这两种编辑功能在 Dreamweaver 中密切协作、互为补充。

Dreamweaver 还可以自动检查 HTML 语言中的错误语句，帮助用户设计出完美的网页作品。

Dreamweaver 是一个兼容性非常好的 Web 网站及网页编辑工具软件，利用 Dreamweaver，您可以设计出出色的跨平台、跨浏览器的网页作品。

Dreamweaver 提供了一些功能强大的网页设计和编辑工具，利用这些工具可以在网页中作出诸如像动画层对象等高级应用。

在 Dreamweaver 中有许多独具特色的设计新概念，诸如行为 (Behaviors)、时间线 (Timeline)、素材库 (Library) 等，让使用者能够轻松创建动态效果和交互页面。Dreamweaver 全面支持 W3C 的层叠样式表 (CSS) 和 Microsoft 的动态页面效果 (DHTML)。该软件提供行为和 Timeline 两种控制技术来进行动画处理和产生交互式响应。行为控制提供交互式操作，Timeline 控制使设计人员像制作视频一样来编辑网页。这两种控制方法分别通过行为 (Behaviors) 浮动面板和 Timeline 面板来设置。

当然，做为一个功能完善的专业网站/网页编辑软件，Dreamweaver 的特点不仅仅局限于其操作的方便简单，Dreamweaver 提供的浏览器测试功能 (Check Target Browser) 和多种分辨率的设置，可以使网页在编辑阶段就针对某一个 (或多个) 浏览器平台以及不同的分辨率进行测试，保证了网页在被浏览时具有良好的兼容性。

在与其它网页编辑工具软件的协作能力方面，为了保护用户原有的技术投入，Macromedia 也一改软件行业中对于竞争对手尽量进行技术排斥的作风，在 Dreamweaver 率先提出了独特的



“Roundtrip HTML”技术，使得用户在使用 Dreamweaver 编辑其原有网页作品（由其它网页编辑器生成）时，可以根据需要选择是否保留或重新格式化其 HTML 编码。

较好的功能扩展性也是 Dreamweaver 的一大特色。当前，Internet 是一个无论在技术上，还是在规模上都快速发展的领域。做为 Internet 主要应用之一的 Web 网页技术也在飞速发展，新技术层出不穷，技术的更新速度非常快，在这种情况下，没有一个软件公司能够制作出一个完整的编辑软件，将所有技术包容在内，并不断更新版本以跟上不断发展的技术。软件公司提供的只是一个比较基本的编辑操作平台，大量的功能扩充是依靠插件（plug-in）来完成的。在这方面，Dreamweaver 为用户提供了非常大的扩展空间，而由于 Dreamweaver 的广泛应用，不少第三方软件公司也为其开发了丰富的外接插件。如果您自己对 JavaScript 非常熟悉的话，您还可以自己编写插件，来扩充自己的 Dreamweaver 编辑功能。

另外，Dreamweaver 还为用户提供了完全的操作环境定制权力，用户可以根据需要任意地改变和组合 Dreamweaver 的编辑界面，以满足不同用户的需要。

由于 Dreamweaver 是 Macromedia 公司互联网网站应用软件中的一员，1998 年，Macromedia 公司就专门针对网页设计推出了一个最基本的解决方案，该方案由三个功能不同又相互联系的独立软件组成，Macromedia 公司将其命名为“Dream Team”（梦之队，或称梦幻组合），Dreamweaver 就是其中之一（另外两个软件分别是 Flash 和 Fireworks）。在设计这些软件的时候，Macromedia 公司就充分考虑了这些软件的协作功能，在编辑使用中，与其他软件的完美协作也是 Dreamweaver 的一大特色。

Dreamweaver 一经推出，便被公认为最佳的网页设计软件。

1.1 Dreamweaver 的基本功能与特点

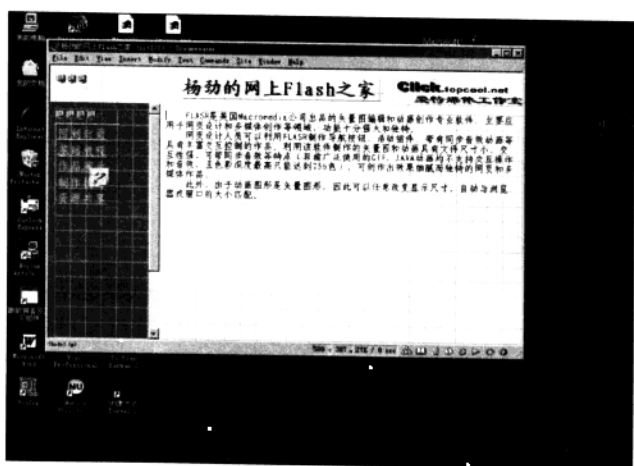
1.1.1 卓越的可视环境——简单易用

1. 简洁的工作环境、方便的工作界面(见下图)



由于 Dreamweaver 使用了 Macromedia 一贯的软件设计风格,并应用了流行的浮动控制面板界面方式,所以整个工作环境更加简洁和易于改变。

用户可以根据需要关闭、开启、移动或组合编辑界面中的浮动面板,浮动面板可以放置在屏幕上的任意位置,而不受 Dreamweaver 编辑窗口的限制,如果需要,可以在需要时隐藏所有的浮动面板和工具栏(只需简单的按下键盘上的功能键——<F4>),让你有最清晰的可视范围(见下图)。



Dreamweaver 是一种小型灵活的网页编写工具,程序使用一些浮动窗口,设计人员可以用鼠标单击的方式插入图像、表格、表单、脚本语言等各种对象,这方面延续了所见即所得的编写方式,同时程序也提供对代码的编辑,包括样式表和 JavaScript 脚本。

在 Dreamweaver 的可视化开发环境中(无论是在网页编辑窗口、HTML 源代码编辑窗口,还是在站点管理窗口中),用户只需通过快捷简单的鼠标拖曳(Drag&Drop),即可实现在网页中所需对象元素的插入,或在不同的网页之间建立链接。

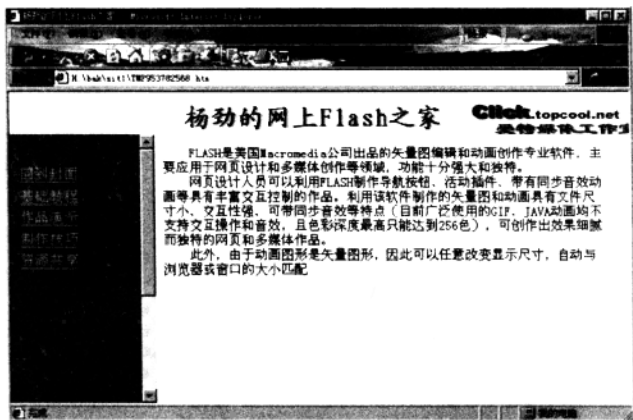
比如 Web 开发人员想在网页中加入一个 Table(表格对象),只需将“Table”图标从“Object”(对象)浮动面板中拖曳到网页编辑界面中,Dreamweaver 将自动生成一个表格(见下图),然后通过“Properties”(属性)浮动面板来进行格式的修改和调整。





2. 所见即所得的强大功能

很少有 Web 编辑软件能像 Dreamweaver 一样, 具有非常精确有效的所见即所得的功能, 出现在浏览器中的网页与网页编辑区域中编辑时的效果几乎完全相同 (见下图)。



在编辑过程中按下<F12>, Dreamweaver 会在预设的浏览器软件中打开正在编辑的网页页面, 供开发人员预览其显示效果, 以便进一步调整。

设计者可以在“Properties” (属性) 控制面板 (见下图) 中调整网页对象的属性参数 (例如外形尺寸、对象源地址等), 所发生的改变立刻会反映在网页编辑窗口中的当前页面中。



3. 方便快捷的文本编排

在文本处理编辑方面, Dreamweaver 与 Microsoft Word 等专业的文字处理软件操作方法和功能非常相近。设计者可以方便地在“Document window (页面编辑窗口的编辑区域)”、“Layer (层)”、“Table (表格)”、“Frame (框架)”中直接输入文字, 然后通过属性浮动窗口或鼠标右键调出的快捷菜单命令进行文本内容的格式化, 也可以利用“Text”菜单进行更为细致的排版编辑。

1.1.2 专业的 HTML 编辑

1. 可靠的 HTML 源代码控制

为了保护用户的技术投入和尊重用户已经形成的编辑习惯, Dreamweaver 与其它编辑工具生成的网页有着极好的兼容性, 利用 Macromedia 公司所独有的 Roundtrip HTML 技术, 在使用 Dreamweaver 对这些网页作品进行编辑修改时, 用户可以选择是否保留原页面中不被 Dreamweaver 所识别的特殊 HTML 代码。

在实际应用中, 这一技术大幅度降低由于 HTML 源代码的变更而给设计者带来的麻烦和多余的重复工作。

2. 高质量的 HTML 生成方式

由 Dreamweaver 生成的 HTML 源代码保持了很好的可读性。代码结构基本上同手工生成的代码相同, 这使得设计者可以轻易掌握代码全局并加以修改。

用 Dreamweaver 生成的 HTML 代码,其有效性和简洁性非常好,避免了由于冗余的垃圾代码造成的页面文件容量无效增大、下载时间增长,而这些都是面向页面的可视化网页编辑软件普遍存在的缺点。

3. 实时的 HTML 控制

设计者可以在可视化编辑界面(网页编辑窗口中)或者文本编辑界面(HTML 源代码编辑窗口中)这两种方式下进行页面的设计,在任何情况下都可以实时的监控 HTML 源代码。

由于得益于 Dreamweaver 的“所见及所得”技术,当设计者对代码作出任何改动时,结果将立刻反映在编辑得页面中。

4. 与流行的文本 HTML 代码编辑器之间的协调工作

Dreamweaver 可以与目前流行的 HTML 代码编辑器(如 BBEdit、HomeSite 等)全面协调工作(例如,在 HomeSite 的新版本中,已经将 Dreamweaver 做为其内置的可视编辑器,通过菜单命令直接调用)。已经习惯于使用这些纯文本编辑器的设计者将在不改变他们原有工作习惯的基础上,充分享受到 Dreamweaver 带来更多功能。

设计者可以使用文本编辑器直接编辑 HTML,同时使用 Dreamweaver 生成较为复杂的动画、表格、框架(Frame)和交互响应(JavaScript)等。

5. 全面的 DHTML 支持

动态 HTML (DHTML) 是 Web 网页中的新技术标准,现在已广泛应用于 Internet。这项技术可以增强页面的交互性、提高下载速度、使页面更美观更易于设计且富有动感。

Dreamweaver 对 DHTML 提供了全面的支持,而其它的可视化网页编辑工具几乎不提供或只小部分提供 DHTML 技术的支持。

6. 支持先进的 CSS 技术

Internet 是最新技术的展示台,每一个网页设计者都希望自己设计的网页能够吸引浏览者的目光。而由于浏览器可能使用的浏览器平台和设置也是纷繁复杂,网页设计者在不停的搜寻着能够提高网页显示效果控制能力的新技术,层叠样式表(Cascading Style Sheets,简称 CSS)就是在这种条件下出现的网页素材(如版面、段落和文字等)格式控制技术。

CSS 样式表可以通过文本编辑器直接编写代码,但要求设计人员有 CSS 源代码的知识,而 Dreamweaver 利用对话框的形式来指定、设置外部及内含的 CSS 样式表(见下图)。

