

高等医药院校試用教材

# 高 等 数 学

唐 子 东 主 编

程 版 出 生 卫 人

高等医药院校試用教材

供药学专业用

# 高等数学

唐子东 主編

祝紹琪 黄志宏 編寫

孙光远 許閱

人民衛生出版社

一九六二年·北京

## 高等数学

开本：850×1168/32 印张：8 14/16 字数：240千字

唐子东 主编

人民卫生出版社出版

(北京書刊出版業許可證字第〇四六号)

•北京崇文区旗子胡同三十六号•

北京市印刷一厂印刷

新华书店北京发行所发行·各地新华书店经售

统一书号：14048·2038

1959年10月第1版—第1次印刷

定 价：0.95元

1962年5月第1版—第5次印刷

印 数：17,501—26,500

# 目 錄

## 第一章 平面直角坐标

* § 1.1	直線上點的坐標	1
§ 1.2	平面上點的坐標	2
§ 1.3	坐標軸的平移	3
§ 1.4	兩點的距離	4
§ 1.5	線段的定比分點	5
	習題一	7

## 第二章 曲線和方程

§ 2.1	曲線的方程	8
§ 2.2	方程的圖形	11
§ 2.3	解析幾何的兩個基本問題	14
	習題二	14

## 第三章 直線

§ 3.1	已知斜率和截距的直線方程	15
§ 3.2	直線方程的一般式	16
§ 3.3	已知斜率和經過定點的直線方程	18
* § 3.4	兩直線的夾角	19
§ 3.5	兩直線平行或垂直的條件	20
	習題三	21

## 第四章 二次曲線

§ 4.1	拋物線	23
§ 4.2	橢圓	27
§ 4.3	雙曲線	30
§ 4.4	雙曲線的漸近線	33
§ 4.5	以漸近線為坐標軸的等邊雙曲線	36
	習題四	37

## 第五章 空間解析幾何概念

§ 5.1	空間直角坐標	38
§ 5.2	兩點的距離	40
§ 5.3	曲面和曲線的方程	41
* § 5.4	平面方程	42

* § 5.5	球面方程	46
* § 5.6	椭面方程	47
* § 5.7	柱面	49
* § 5.8	錐面	50
	习題五	53

## 第六章 函数

* § 6.1	常量和变量	54
* § 6.2	函数概念	55
* § 6.3	函数的三种表示法	57
§ 6.4	初等函数	58
§ 6.5	函数尺及曲線的直綫化	62
	习題六	67

## 第七章 极限

* § 7.1	絕對值	69
§ 7.2	无穷小量	70
§ 7.3	无穷大量	72
§ 7.4	有极限的变量	72
§ 7.5	无穷小量的运算	74
§ 7.6	极限的基本定理	76
§ 7.7	极限存在的判定法	80
§ 7.8	当 $x \rightarrow 0$ 时, $\frac{\sin x}{x}$ 的极限	81
§ 7.9	当 $n \rightarrow \infty$ 时, $(1 + \frac{1}{n})^n$ 的极限	82
§ 7.10	函数的連續性	86
§ 7.11	初等函数的連續性	90
	习題七	91

## 第八章 导数

§ 8.1	非匀速运动的瞬时速度	93
§ 8.2	过曲線上一点的切綫	95
§ 8.3	导数的定义	96
* § 8.4	函数的連續性与可微性間的关系	99
	习題八	100

## 第九章 微分法

§ 9.1	四个基本初等函数的导数	101
-------	-------------	-----

§ 9.2	算术运算結果的微分法	104
§ 9.3	复合函数的导数	108
§ 9.4	隐函数的微分法	109
§ 9.5	其他基本初等函数的导数	110
§ 9.6	微分法公式汇集	113
§ 9.7	高阶导数	114
	习題九	115

## 第十章 微分

§ 10.1	微分概念	118
§ 10.2	微分与导数的关系	119
§ 10.3	微分的基本公式及法則	120
§ 10.4	微分的应用	122
§ 10.5	高阶微分	126
	习題十	127

## 第十一章 函数及曲線的研究

§ 11.1	函数有限增量定理(拉格朗奇公式)	129
§ 11.2	函数的递增性和递减性	131
§ 11.3	函数的极值	135
* § 11.4	曲線的凹凸和拐点	142
* § 11.5	函数图形的作法	143
	习題十一	146

## 第十二章 不定积分

§ 12.1	不定积分的概念	148
§ 12.2	不定积分的性质	151
§ 12.3	不定积分的基本公式	152
§ 12.4	三种积分法	155
	习題十二	162

## 第十三章 定积分及其应用

§ 13.1	曲边梯形的面积	165
§ 13.2	非匀速运动的路程	167
§ 13.3	定积分是和的极限	168
§ 13.4	定积分与不定积分的关系	171
§ 13.5	定积分的性质	173
§ 13.6	定积分的应用	175
* § 13.7	定积分的近似計算(梯形法)	186

§ 13.8 积分限为无穷大的广义积分	189
习题十三	191

#### 第十四章 微分方程概念

§ 14.1 基本概念	194
§ 14.2 微分方程的解与积分常数	196
§ 14.3 变量可分离的一阶微分方程	198
§ 14.4 三阶微分方程的两种简单类型	202
习题十四	205

#### 第十五章 多元函数

§ 15.1 多元函数及其连续性	209
§ 15.2 偏导数	210
§ 15.3 偏微分和全微分	212
* § 15.4 复合函数的导数	215
§ 15.5 高阶偏导数	216
§ 15.6 二元函数的极值	218
* § 15.7 由全微分求原函数	220
习题十五	222

#### 第十六章 誤差理論与最小二乘法

§ 16.1 导言	224
§ 16.2 精度的标准	226
§ 16.3 均方誤差的傳播定律	227
§ 16.4 算术平均值	234
§ 16.5 单一觀測与算术平均值的均方誤差	238
习题十六(1)	242
§ 16.6 概率概念	243
§ 16.7 事件重复的概率	247
§ 16.8 偶然誤差的分布定律	252
§ 16.9 誤差出現之概率的計算	257
§ 16.10 三种誤差尺度的比較	259
§ 16.11 最小二乘法原理	262
§ 16.12 經驗方程	265
习题十六(2)	268
附录 1 三角坐标	272
附录 2 数据图示的步驟	274
附表 已知 $ha$ , 求 $P$ 之值	277

(标有星号\*各节可以略去,或由同学自己閱讀)

# 第一章 平面直角坐标

从第一章到第五章讲解几何。通常所谓解析几何，是指以坐标为媒介、用解析方法来研究几何图形的数学。它把所有的几何问题都用解析方法来处理；所用的工具主要是代数。初等几何里虽然也用到代数，但没有用到全部几何上去；有些几何问题，几乎与代数完全沒有关系。要想用解析方法处理全部几何问题，就必须引入坐标的概念才能实现。

数学中最基本的概念是数；几何中最基本的概念是点的位置，也就是量。要用解析方法研究几何，必须首先建立数与点的关系，换句话说，就是要用数来表示点的位置。把这关系建立之后，才能用解析方法处理全部几何问题。所以我们首先研究如何用数来表示点的位置。

凡能确定点的位置的数，称为这个点的坐标；而用来规定坐标的方法，称为坐标法。因为有各种不同的方法，也就有各种不同的坐标系。

## §1.1 直线上点的坐标

为了用数来确定直线上任一点 $M$ 的位置，我们首先在直线上任取一定点 $O$ （称为原点），再选一段 $OP$ 作为单位长；由 $O$ 至 $M$ 的距离，可用单位长的倍数表示。但是，在直线上与 $O$ 等距离的点有两个，如图 1.1 中的 $M$ 与 $M_1$ 。为了达到一数只表一点的目的，就把 $O$ 点两侧用数学上的正负号来加以区分。习惯上把 $O$ 点右边定为正值，左边定为负值，并用箭头如图中 $Ox$



图 1.1

表示正向的意思。象这样有一定方向的直线，称为有向直线。设想一动点由原点 $O$ 出发，按一定方向连续移动，到达终点 $M$ ，若移动方向与 $Ox$ 相同，则 $QM$ 线段的数值为正；若移动方向与 $Ox$ 相

反，如  $OM_1$ ，則其值為負。今設  $OM$  的長是單位長  $OP$  的  $a$  倍，則

$$OM = a, OM_1 = -OM = -a;$$

$a$  與  $-a$  分別稱為  $M$  點與  $M_1$  點的坐標，並用記號  $M(a)$  與  $M_1(-a)$  表示，而直線  $Ox$  則稱為坐標軸。

例如，圖 1.2 中  $A, B, C, D$  各點的坐標是：

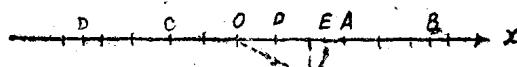


圖 1.2

$A(3), B(5\frac{1}{2}), C(-2), D(-4\frac{1}{2})$ ，原點的坐標是  $O(0)$ 。

如果坐標值是無理數，例如  $\sqrt{5}$ ，我們可用幾何作圖法正確地作出該點的位置，在圖 1.2 中點  $E$  的坐標是  $(\sqrt{5})$ 。

由上易知：直線上任意一點，必有一個數<sup>①</sup>與它對應，反之亦然。因此，直線上的一點和一個數是一一相互對應。

## § 1.2 平面上點的坐標

為了用數來確定平面上任一點的位置，我們在平面上任取兩直線，並且為簡便計，使這兩直線互相垂直。習慣上用  $Ox$  表水平

線，用  $Oy$  表鉛垂線，並規定它們的正向如圖 1.3 中箭頭所指。這兩直線稱為坐標軸； $Ox$  稱為橫軸或  $x$  軸， $Oy$  稱為縱軸或  $y$  軸；兩軸的交點  $O$  稱為原點。所有這些總稱為直角坐標系，又稱笛卡兒坐標系。

設  $M_1$  為平面上一點，過  $M_1$  分別作垂直於坐標軸的直線，而和它們交於  $P$  及  $Q$  兩點。用有向線段

$OP$  與  $OQ$  的長及其方向，完全確定了  $M_1$  的位置。

用某一長度單位度量  $OP$  和  $OQ$ ，設所得的數分別是  $x$  和  $y$ ；

① 仅指实数，以后同此。

則  $x$  与  $y$  称为  $M_1$  点的坐标，前者称为 横坐标，后者称为 纵坐标，并用記号  $M_1(x, y)$  表示。

兩坐标軸把平面分为四部分，称为 象限。从右上方的象限开始，依反时針方向順次称为第一，二，三，四象限。

各象限內的点（如图中  $M_1, M_2, M_3, M_4$ ）的坐标符号如下表：

	I	II	III	IV
$x$	+	-	-	+
$y$	+	+	-	-

从上面看來，平面上凡有一点，就确定一对数  $x$  与  $y$ ；反之凡有一对数  $x$  与  $y$ ，也确定平面上一点。因此，平面上的点与一对数是一一相互对应。

今后，我們若說已知一点，就是已知它的坐标；若說求一点，就是求这点的坐标。

从图 1.3 易知  $OP = QM_1$ ，  
 $OQ = PM_1$ ，因此作出平面上一  
 已知点的方法有兩种，例如，求  
 作点  $M(-2, 3)$ 。我們可在  $Ox$   
 軸上取  $OP = -2$ ；在  $Oy$  軸上  
 取  $OQ = 3$ 。过  $P$  与  $Q$  作軸的  
 平行綫相交于  $M$ ， $M$  就是所求

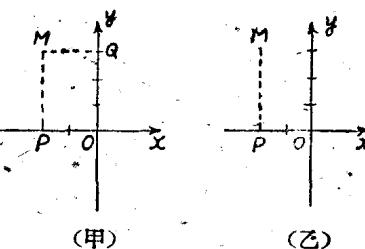


图 1.4

的点[图 1.4(甲)]。或者在  $Ox$  軸上取  $OP = -2$ ，从  $P$  点向上作  $Oy$  軸的平行綫段  $PM = 3$ ，則此綫段的終点  $M$  就是所求的点[图 1.4(乙)]。

### §1.3 坐标軸的平移

設平面上有原点不同而軸的方向相同的兩坐标系  $xOy$  和  $x'O'y'$ 。可以設想把坐标系  $xOy$  平移而得到坐标系  $x'O'y'$ ，因此称前者为旧系，后者为新系。 $O'$  对旧系的坐标設为  $(h, k)$ ，平面上

任一点  $M$  对旧系的坐标为  $(x, y)$ , 对新系的坐标为  $(x', y')$ , 現在来研究坐标  $(x, y)$  和坐标  $(x', y')$  的关系(图 1.5)。

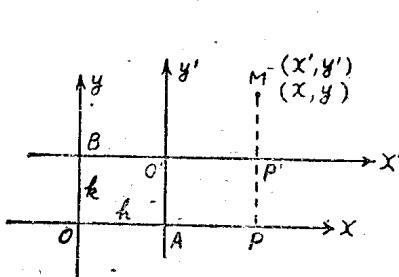


图 1.5

作綫段  $PM \perp Ox$  軸, 交

新軸于  $P'$ , 易知:

$$x = OP = OA + AP = h + x',$$

$$y = PM = PP' + P'M =$$

$$k + y'.$$

所以在坐标軸的平移下, 我們得到用新系的坐标表旧系的坐标的公式是:

$$\begin{cases} x = x' + h, \\ y = y' + k. \end{cases} \quad (I)$$

由(I)式移項, 便得用旧系坐标表新系坐标的公式:

$$\begin{cases} x' = x - h, \\ y' = y - k. \end{cases} \quad (I')$$

[注意] 推演公式(I)时, 是假定  $h, k$  均为正数, 如果其中的一个或兩個为負數, 上公式仍正确, 讀者可自証之。

## §1.4 兩點的距离

应用坐标法解决几何上的問題, 我們首先講一種比較簡單而且今后时常会遇到的, 就是求兩已知点間的距离問題。

求兩已知点  $M_1(x_1, y_1)$  与  $M_2(x_2, y_2)$  的距离。

从  $M_1, M_2$  各作  $Ox$  軸的垂綫  $M_1P_1$  与  $M_2P_2$  并作  $M_1R \perp M_2P_2$  于  $P_2$  (图 1.6)。

因为  $M_1M_2R$  是直角三角形, 所以根据商高定理, 得:

$$M_1M_2 = \sqrt{M_1R^2 + RM_2^2}. \quad (1)$$

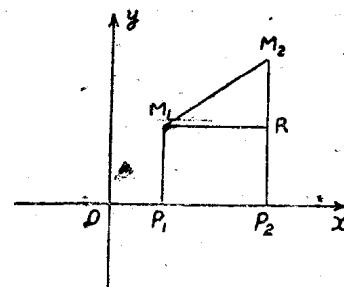


图 1.6

我們知道  $M_1R = P_1P_2 = OP_2 - OP_1 = x_2 - x_1$ , (2)

$$RM_2 = P_2M_2 = P_2R = y_2 - y_1. \quad (3)$$

把(2), (3)的关系代入(1), 并以  $d$  代  $M_1M_2$ , 即得

$$d = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2}。 \quad (II)$$

这是求兩点距离的公式。

[注意] 推演公式(I)时, 系假定  $M_1, M_2$  兩点都在第一象限, 如果在其他象限, 公式(I)仍正确, 讀者可自証之。

在特殊情形, 任意一点  $M(x, y)$  与原点  $O(0, 0)$  的距离, 是

$$OM = \sqrt{x^2 + y^2}。 \quad (II')$$

例: 試求点  $A(-2, 3)$  与点  $B(5, 4)$  间的距离。

[解] 把  $A$  点看作  $M_1$ , 把  $B$  点看作  $M_2$ , 根据公式(II),

得  $d = \sqrt{[5 - (-2)]^2 + (4 - 3)^2} = \sqrt{50} = 5\sqrt{2}$ 。

### §1.5 線段的定比分点

已知線段的端点是  $M_1(x_1, y_1)$  与  $M_2(x_2, y_2)$ , 試在  $M_1M_2$  上求一点  $M(x, y)$ 。

使  $\frac{M_1M}{MM_2} = \lambda$ 。

过  $M_1, M_2$  及  $M$  各作  $x$  軸的垂綫(图 1.7), 由几何中的定理(兩直綫被几条平行綫所截, 其对应綫段成比例)。可得

$$\frac{M_1M}{MM_2} = \frac{P_1P}{PP_2} = \lambda, \quad (1)$$

但  $P_1P = x - x_1$ ,

$$PP_2 = x_2 - x$$

把这关系代入(1),

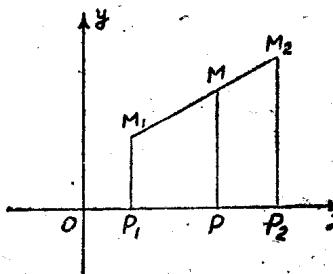


图 1.7

得  $\frac{x - x_1}{x_2 - x} = \lambda$  或  $x - x_1 = \lambda(x_2 - x)$ ,

即  $x(1 + \lambda) = x_1 + \lambda x_2$ .

所以  $x = \frac{x_1 + \lambda x_2}{1 + \lambda}$ .

若由  $M_1, M_2$  及  $M$  各作  $y$  軸的垂綫，同理可得

$$y = \frac{y_1 + \lambda y_2}{1 + \lambda}.$$

因此，用定比  $\lambda = \frac{M_1 M}{M M_2}$  分割綫段  $M_1 M_2$  的分点  $M$  的坐标，

可用下列公式求出：

$$\left. \begin{array}{l} x = \frac{x_1 + \lambda x_2}{1 + \lambda}, \\ y = \frac{y_1 + \lambda y_2}{1 + \lambda}. \end{array} \right\} \quad (\text{III})$$

[注意] 推演公式 (III) 时，系假定  $M_1$  与  $M_2$  全在第一象限，但不難證明若兩点中的一个或兩個在其他象限內时，公式 (III) 仍正确。

在特殊情形， $M$  是綫段  $M_1 M_2$  的中点时， $M_1 M = M M_2$  此时  $\lambda = 1$ ，公式 (III) 簡化为

$$\left. \begin{array}{l} \bar{x} = \frac{x_1 + x_2}{2}, \\ \bar{y} = \frac{y_1 + y_2}{2}. \end{array} \right\} \quad (\text{III}')$$

式中  $\bar{x}$  与  $\bar{y}$  代表  $M_1 M_2$  綫段中点的坐标。

因此，一已知綫段中点的坐标等于其兩端点对应坐标的算术平均值。

例：求頂点为  $A(3, 3), B(-2, 1), C(2, -4)$  的三角形的重心  $G$ 。

[解] 根据平面几何中的定理：三角形的重心是三条中綫的

交点；并且这一点和各边中点的距离等于该中线长的三分之一。  
所以解这问题只要任取一条中线如图 1.8 中的  $AD$ ，把  $AD$  分成两段，使这两段的比为 1:2，则这个分点就是所求的重心  $G$ 。

这里第一步应当求出  $D$  点的坐标，

根据上面公式(III')， $D$  点的坐标是：

$$\bar{x} = \frac{-2+2}{2} = 0,$$

$$\bar{y} = \frac{1-4}{2} = -1\frac{1}{2}.$$

第二步求  $AD$  线段的定比分点  $G$ 。

这里  $\lambda = \frac{DG}{GA} = \frac{1}{2}$ ，根据公式(III)，

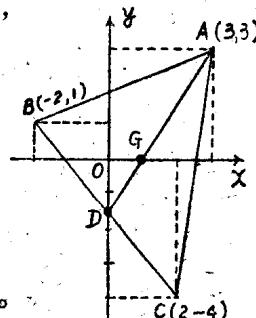


图 1.8

$$x = \frac{0 + \frac{1}{2} \cdot 3}{1 + \frac{1}{2}} = 1, y = \frac{-1\frac{1}{2} + \frac{1}{2} \cdot 3}{1 + \frac{1}{2}} = 0.$$

所求重心  $G$  的坐标是  $(1, 0)$ 。从图 1.8 可以看出  $G$  的位置与计算结果符合。

### 习题一

1. 什么叫做点的坐标？直线上和平面上的坐标法各是怎样的？
2. 平行于横轴的直线上的各点，其坐标怎样？平行于纵轴的直线上各点的坐标怎样？
3. 在直线上取点  $O$  和  $P$ ，使它们的距离为 1 厘米，作出以下各点：  
 $A(4), B(-1), C(6\frac{1}{2}), D(-\sqrt{29}), E(\sqrt{7})$ 。
4. 在直角坐标中，取适宜的线段长为单位，作出以下各点：  
 $A(2,3), B(-4,1), C(2,-3), D(-2,-2), E(-5,0), F(0,2)$ 。
5. 某地日间最高温度是  $10^{\circ}\text{C}$ ，次晨最低温度是  $-6^{\circ}\text{C}$ ，试用直线上坐标法表示这两温度，并计算其温度差。
6. 在直角坐标系中，求与点  $M(a, b)$  对称的点的坐标：(1)对称于  $x$  轴；(2)对称于  $y$  轴；(3)对称于原点。
7. 试用初等平面几何证明：(1)点  $M(a, b)$  与点  $N(b, a)$  对称于第一三象限的分角线；(2)点  $M(a, b)$  与点  $P(-b, -a)$  对称于第二四象限的分角线。

8. 依照前兩題中對稱點的坐標關係，作出點 $(5,3)$ 的五個對稱點，寫出它們的坐標。

9. 作出下列三點關於兩坐標軸及原點的對稱點，並依次聯成折線：

$$A(3,0), B(3,5,2), C(7,6)。$$

10. 作出下列五點關於第一三象限分角線的對稱點，寫出它們的坐標：

$$A(-2,\frac{1}{4}), B(-1,\frac{1}{2}), C(0,1), D(1,2), E(2,4)。$$

把上面五點與它們的對稱點分別依次聯成平滑的兩條曲線，看這兩曲線有何對稱關係。

11. 將公式(I)中的 $x_2$ 與 $x_1$ 交換， $y_2$ 與 $y_1$ 交換，這樣所求得的結果是否改變？何故？

12. 將公式(II)中的 $x_2$ 與 $x_1$ 交換， $y_2$ 與 $y_1$ 交換，這樣求得的分點位置有何改變？

13. 求以 $A(3,3), B(-3,4), C(-4,-3)$ 為頂點的三角形各邊的長。

14. 求以 $A(3,0), B(5,2), C(7,6)$ 為頂點的三角形的周界。

15. 証明下列四點在以原點為中心的圓上：

$$A(3,2), B(1,2\sqrt{3}), C(-2,3), D(-2\sqrt{2}, -\sqrt{5})。$$

16. 三角形兩邊中點的連線，其長等於第三邊的一半。試就第10題中的三角形，計算每兩中點的連線長而證明之。

17. 試根據第6,7題中兩點對稱時的坐標關係，作出第11題中三角形各頂點的對稱點，由此作出各對稱三角形（有五個對稱三角形）。

18. 求以 $A(-2,1), B(2,-1), C(4,3)$ 為頂點的三角形的重心。

19. 試求在 $x$ 軸上而與點 $(3,4)$ 的距離為5的點。

20. 設一線段的中點為 $(2,1)$ ，已知一端點為 $(-1,2)$ ，問另一端點為何？

21. 由點 $A(-3,1)$ 經點 $B(1,-1)$ 引線段到點 $C$ ，如果 $AC = 3 \cdot AB$ ，試求 $C$ 點的坐標。

## 第二章 曲線和方程

### § 2.1 曲線的方程

在前一章里，我們根據點的坐標概念，藉助於代數上的數，解決一些幾何上的特殊問題。在這一章里要說明曲線和方程的關係；應用這種關係，藉助於代數上的方程，可以解決幾何上較一般

的問題(如曲線的形状、位置和性質等)。

要在曲線和方程之間建立关系，其基本关键在于：把几何上的曲線看作是一个动点的几何轨迹。动点 $M$ 按照一定的规律(即轨迹的几何条件)移动，当我们适当选取坐标轴以后，令 $M$ 的坐标为 $(x, y)$ ，此种坐标称为流动坐标，依照所给几何条件，即可列出方程。

例如一动点 $M$ 与一定点 $C$ 的距离保持一个不变的常数 $R$ ，则 $M$ 点的轨迹是以 $C$ 为圆心、以 $R$ 为半径的圆。在选定坐标轴以后，它们的坐标各为 $(x, y)$ 与 $(a, b)$ ，如图2.1。当 $M$ 移动时 $x$ 与 $y$ 之间有一种关系来联系它们，这种关系就是在 $M$ 点移动时所遵守的几何条件。把这条件用代数式表达出来，就成为一个方程，称为曲线的方程。

在曲线方程里一般含有两个变量 $x$ 与 $y$  (在特殊情况下可能只含一个变量 $x$ 或 $y$ )，成为代数上的一个二元方程。这方程既然称为曲线的方程，就必须能够很确实地代表这个曲线。因此，必须达到下面的两条：

- (1) 曲线上任何点的坐标都满足这方程；
- (2) 曲线外任何点的坐标都不满足这方程。

下面举几个例子：

例1. 求以点 $C(a, b)$ 为圆心， $R$ 为半径的圆的方程。

[解] 首先按照题意作出坐标轴及点 $C(a, b)$ ，并设 $M(x, y)$ 是圆上的任意一点(图2.1)。

其次要用点的坐标来表达题中的几何条件。根据前章中公式(I)，距离 $d$ 是：

$$CM = \sqrt{(x-a)^2 + (y-b)^2};$$

再依题意

$$CM = R,$$

由上两式，立得  $\sqrt{(x-a)^2 + (y-b)^2} = R$ 。

这就是所求的圆的方程，因为显然圆上任何点的坐标都满足

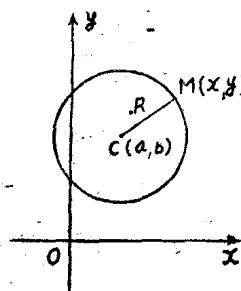


图 2.1

这方程；圆外任何点的坐标必有  $CM > R$ ，圆里面任何点的坐标必有  $CM < R$ ，即曲线外任何点的坐标都不满足这方程。最后应当把方程有理化，写成

$$(x-a)^2 + (y-b)^2 = R^2。 \quad (1)$$

方程(1)称为圆的标准方程。

如果  $a=b=0$ ，则得圆心在原点半径为  $R$  的圆的方程：

$$x^2 + y^2 = R^2。 \quad (2)$$

例2. 设一动点到点  $A(2, 0)$  的距离恒是到点  $B(8, 0)$  的距离的一半，试求这动点的轨迹。

[解] 作出坐标轴及  $A, B$  两点，并设  $M(x, y)$  是轨迹上任意一点。

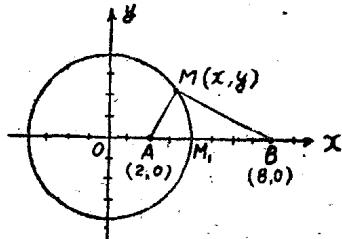


图 2.2

题中的几何条件是  $AM = \frac{1}{2}BM$ ，即

$$2AM = BM。 \quad (1)$$

$$\text{但 } AM = \sqrt{(x-2)^2 + y^2},$$

$$BM = \sqrt{(x-8)^2 + y^2};$$

将  $AM$  与  $BM$  的等值代入(1)，

$$\text{即得 } 2\sqrt{(x-2)^2 + y^2} = \sqrt{(x-8)^2 + y^2}。 \quad (2)$$

因  $M$  是轨迹上任意一点，所以轨迹上任何点的坐标都满足方程(2)，而轨迹外任何点的坐标都不能满足它，因此这个方程就是我们所求的。最后我们把这方程有理化。为此把(2)的两边各平方，去括弧，得

$$4x^2 - 16x + 16 + 4y^2 = x^2 - 16x + 64 + y^2,$$

$$\text{即 } x^2 + y^2 = 16。 \quad (3)$$

与例1中的(2)式比较，知道所求轨迹为一圆；它的圆心在原点，半径为4，如图2.2。

根据方程(3)容易验证：已知点是否在轨迹上，譬如  $M_1(4, 0)$  满足这方程( $4^2 + 0^2 = 16$ )，所以点  $M_1$  在轨迹上。事实上  $AM_1 = 2$ ，