

# 中文版 Windows 95 学习和使用大全

科学出版社  
龙门书局

# 中文版 Windows 95

## 学习和使用大全

虞育新 等 编

科学出版社  
龙门书局

1996

(京)新登字 092 号

## 内 容 简 介

本书是学习和使用中文版 Windows 95 的指导性读物,包括 Windows 95 概述、安装、桌面、窗口操作、使用文档、应用程序的使用、附件、Windows 95 帮助系统、控制面板、打印和传真、网络、Microsoft Exchange、多媒体、移动式计算、管理磁盘存储系统、Microsoft Network、运行 MS-DOS 和 Windows 3.1 应用程序、国际语言支持、辅助工具、功能更强的 Windows 95 程序以及 Windows 95 问答等内容。

本书对计算机用户和各种层次的应用人员都具有重要的参考价值,特别适合作为各类培训班的教材。

欲购本书或得到技术咨询的用户可与 010-62562329 或传真 010-62579874 联系。

## 中文版 Windows 95 学习和使用大全

虞育新 等 编

责任编辑 陆卫民

科学出版社 出版  
龙 门 书 局

北京东黄城根北街 16 号

邮政编码:100717

双青印刷厂印刷

新华书店北京发行所发行 各地新华书店经售

\*

1996 年 8 月第 一 版 开本:787×1092 1/16

1997 年 1 月第 一 次印刷 印张:22 3/4

印数:5001~15000 字数:524 000

ISBN7-03-005481-4/TP·618

定价:34.00 元

## 前 言

1995年8月,美国微软(Microsoft)公司推出了广大计算机用户和厂商盼望已久的 Windows 95 操作系统。1996年3月,微软公司又推出了适用于中国的 Windows 95 中文简体字版。

Windows 95 操作系统采用了全新的设计思想,吸取了各种操作系统的优点,兼容了传统磁盘操作系统 DOS 以及 Windows 操作系统的传统风格,并且有相当程度的创新与突破。

Windows 95 操作系统的主要特点概括起来有:Windows 95 操作系统分为基本操作系统以及图形界面两个层次;提供 32 位程序设计 API,完全支持 32 位应用程序的运行;与 MS-DOS 兼容,支持 16 位窗口应用程序以及各种 32 位窗口软件的使用;提供 386 保护模式的基本系统;提供抢先式多任务处理方式,可以同时操作多个应用程序;支持更多周边设备的使用,同时提供即插即用的功能;支持长文件名;支持多种网络系统的运行;使用 VxD 来管理系统中各关键组件的运行。

Windows 95 操作系统确实包括了所有操作系统应有的特色;对于 PC 用户来说,Windows 95 应是最好的选择。

为了帮助我国用户尽快学习和掌握中西文版 Windows 95 的用法,我们编写了这本《中文版 Windows 95 学习和使用大全》。本书由亦鸥审校。由于时间仓促,其中错误之处,敬请广大读者原谅和指正。

# 目 录

|                                |           |
|--------------------------------|-----------|
| <b>第一章 Windows 95 概述 .....</b> | <b>1</b>  |
| 1.1 什么是 Windows 95 .....       | 1         |
| 1.2 为什么要使用 Windows 95 .....    | 1         |
| 1.3 Windows 历史的简要回顾 .....      | 2         |
| 1.4 Windows 95 的特点 .....       | 3         |
| <b>第二章 安装 Windows 95 .....</b> | <b>5</b>  |
| 2.1 安装准备 .....                 | 5         |
| 2.2 为卸装 Windows 95 作准备 .....   | 7         |
| 2.3 安装 Windows 95 .....        | 7         |
| 2.4 安全方式 .....                 | 12        |
| 2.5 卸装 Windows 95 .....        | 14        |
| 2.6 双工启动 .....                 | 15        |
| <b>第三章 桌面 .....</b>            | <b>16</b> |
| 3.1 桌面外壳程序 .....               | 16        |
| 3.2 用户界面操作 .....               | 17        |
| 3.3 桌面上的图标 .....               | 18        |
| 3.4 活动窗口 .....                 | 20        |
| 3.5 窗口之间的切换 .....              | 21        |
| 3.6 关闭窗口 .....                 | 21        |
| 3.7 在桌面上放入新的对象 .....           | 21        |
| 3.8 重新命名图标 .....               | 25        |
| 3.9 任务栏 .....                  | 25        |
| 3.10 搜索目标 .....                | 28        |
| 3.11 资源管理器 .....               | 30        |
| <b>第四章 窗口操作 .....</b>          | <b>32</b> |
| 4.1 窗口的概念 .....                | 32        |
| 4.2 窗口的格式 .....                | 32        |
| 4.3 移动窗口 .....                 | 36        |
| 4.4 调整窗口的大小 .....              | 37        |
| 4.5 滚动工作区 .....                | 38        |
| 4.6 最小化和最大化窗口 .....            | 39        |
| 4.7 文档窗口 .....                 | 40        |
| 4.8 其他标准的窗口组成部分 .....          | 41        |

|                                  |            |
|----------------------------------|------------|
| <b>第五章 使用文档 .....</b>            | <b>42</b>  |
| 5.1 以文档为中心的工作环境.....             | 42         |
| 5.2 文件夹中的文档.....                 | 42         |
| 5.3 文件夹中的文件夹.....                | 42         |
| 5.4 把数据放入文档.....                 | 43         |
| 5.5 文档菜单.....                    | 43         |
| 5.6 快速浏览.....                    | 45         |
| <b>第六章 应用程序的使用 .....</b>         | <b>46</b>  |
| 6.1 程序菜单.....                    | 46         |
| 6.2 菜单.....                      | 46         |
| 6.3 工具栏.....                     | 53         |
| 6.4 状态栏.....                     | 56         |
| 6.5 对话框.....                     | 56         |
| 6.6 公共对话框.....                   | 64         |
| 6.7 多文档界面应用程序.....               | 65         |
| 6.8 剪贴板.....                     | 69         |
| 6.9 拖放数据.....                    | 72         |
| <b>第七章 附件 .....</b>              | <b>74</b>  |
| 7.1 计算器.....                     | 74         |
| 7.2 剪贴板查看程序.....                 | 78         |
| 7.3 记事本.....                     | 79         |
| 7.4 画图.....                      | 81         |
| 7.5 电话拨号程序.....                  | 82         |
| 7.6 写字板.....                     | 84         |
| 7.7 超级终端.....                    | 87         |
| 7.8 磁盘碎片整理程序.....                | 89         |
| 7.9 磁盘扫描程序.....                  | 90         |
| 7.10 新的 MS-DOS 编辑器 .....         | 90         |
| <b>第八章 Windows 95 帮助系统 .....</b> | <b>92</b>  |
| 8.1 Windows 95 帮助 .....          | 92         |
| 8.2 Windows 95 应用程序帮助 .....      | 92         |
| 8.3 帮助主题目录.....                  | 94         |
| 8.4 帮助主题索引 .....                 | 101        |
| <b>第九章 控制面板.....</b>             | <b>102</b> |
| 9.1 即插即用 .....                   | 102        |
| 9.2 打开控制面板 .....                 | 104        |
| 9.3 设置日期和时间 .....                | 104        |
| 9.4 安装软件 .....                   | 106        |
| 9.5 添加、配置及删除设备.....              | 110        |

|                                      |            |
|--------------------------------------|------------|
| 9.6 中文输入法 .....                      | 146        |
| <b>第十章 打印和传真.....</b>                | <b>151</b> |
| 10.1 打印.....                         | 151        |
| 10.2 传真.....                         | 162        |
| <b>第十一章 网络.....</b>                  | <b>175</b> |
| 11.1 增加网络支持.....                     | 175        |
| 11.2 命名计算机.....                      | 188        |
| 11.3 访问网络文件.....                     | 190        |
| 11.4 映射网络驱动器.....                    | 192        |
| <b>第十二章 Microsoft Exchange .....</b> | <b>196</b> |
| 12.1 联机服务.....                       | 196        |
| 12.2 安装 Microsoft Exchange .....     | 196        |
| 12.3 使用通讯簿.....                      | 205        |
| 12.4 交换邮件.....                       | 210        |
| 12.5 管理邮件.....                       | 214        |
| 12.6 管理邮局.....                       | 222        |
| <b>第十三章 多媒体.....</b>                 | <b>229</b> |
| 13.1 安装多媒体设备.....                    | 229        |
| 13.2 媒体播放机.....                      | 229        |
| 13.3 CD 播放器 .....                    | 232        |
| 13.4 音量控制.....                       | 233        |
| 13.5 录音机.....                        | 235        |
| <b>第十四章 移动式计算.....</b>               | <b>246</b> |
| 14.1 在办公室外面:使用拨号网络 .....             | 246        |
| 14.2 安装拨号网络.....                     | 246        |
| 14.3 办公室:拨号服务器 .....                 | 252        |
| 14.4 办公室:直接电缆连接 .....                | 253        |
| 14.5 公文包.....                        | 254        |
| <b>第十五章 管理磁盘存储系统.....</b>            | <b>261</b> |
| 15.1 安装系统工具.....                     | 261        |
| 15.2 磁盘存储系统的组织.....                  | 261        |
| 15.3 备份.....                         | 261        |
| 15.4 磁盘扫描程序.....                     | 269        |
| 15.5 磁盘碎片整理程序.....                   | 271        |
| 15.6 磁盘空间管理.....                     | 275        |
| <b>第十六章 Microsoft Network .....</b>  | <b>286</b> |
| 16.1 安装 Microsoft Network .....      | 286        |
| 16.2 启动 Microsoft Network .....      | 286        |
| 16.3 Microsoft Network 的服务 .....     | 289        |

|              |                                           |            |
|--------------|-------------------------------------------|------------|
| <b>第十七章</b>  | <b>运行 MS-DOS 和 Windows 3.1 应用程序 .....</b> | <b>292</b> |
| 17.1         | 早期的应用程序.....                              | 292        |
| 17.2         | 安装 Windows 3.1 界面 .....                   | 292        |
| 17.3         | 程序管理器.....                                | 293        |
| 17.4         | 文件管理器.....                                | 297        |
| 17.5         | MS-DOS .....                              | 300        |
| <b>第十八章</b>  | <b>国际语言支持.....</b>                        | <b>318</b> |
| 18.1         | 对 Windows 3.1 所作的改善 .....                 | 318        |
| 18.2         | Windows 95 的版本 .....                      | 319        |
| 18.3         | 对不同文字的考虑.....                             | 319        |
| 18.4         | 解决方案:支持多国语言文字 .....                       | 320        |
| 18.5         | Win32 API 对多国语言的支持.....                   | 324        |
| <b>第十九章</b>  | <b>辅助工具.....</b>                          | <b>325</b> |
| 19.1         | 对 Windows 3.1 的改善 .....                   | 325        |
| 19.2         | 辅助工具改进后的特性.....                           | 326        |
| 19.3         | 对其他输入设备的支持.....                           | 333        |
| 19.4         | 给软件开发人员提供的功能.....                         | 334        |
| <b>第二十章</b>  | <b>功能更强的 Windows 95 程序 .....</b>          | <b>336</b> |
| 20.1         | Win32 API .....                           | 336        |
| 20.2         | OLE 的功能 .....                             | 337        |
| 20.3         | Windows 95 用户界面设计说明 .....                 | 338        |
| 20.4         | 对即插即用事件处理的支持.....                         | 340        |
| 20.5         | 对快速识别文档的支持.....                           | 344        |
| 20.6         | 一致的安装指南.....                              | 344        |
| <b>第二十一章</b> | <b>Windows 95 问答 .....</b>                | <b>346</b> |
| 21.1         | 一般问题.....                                 | 346        |
| 21.2         | Windows 95 的升级 .....                      | 347        |
| 21.3         | Windows 95 包装计划 .....                     | 350        |
| 21.4         | 用户界面.....                                 | 350        |
| 21.5         | 结构.....                                   | 351        |
| 21.6         | 即插即用.....                                 | 351        |
| 21.7         | 应用程序的支持.....                              | 352        |
| 21.8         | 网络.....                                   | 352        |
| 21.9         | 系统管理.....                                 | 353        |
| 21.10        | 信息和电子邮件 .....                             | 353        |
| 21.11        | Microsoft Network .....                   | 353        |
| 21.12        | 移动式计算 .....                               | 354        |

# 第一章 Windows 95 概述

## 1.1 什么是 Windows 95

Windows 95 是一个计算机操作系统。操作系统是这样一种程序,它管理两种接口:一是用户与应用程序之间的接口,二是应用程序与计算机外设和文件之间的接口。

原先的 MS-DOS 也是一个操作系统,相对而言,它是一个简单的操作系统。MS-DOS 的用户接口是 C:\>提示符,以及一组命令和参数。MS-DOS 缺乏功能强大的操作系统应具有的一些特性——32 位寻址空间、抢先式多任务、长文件名等。

Windows 3.1 是一个图形用户界面(GUI)的操作环境,运行于 MS-DOS 操作系统之上,有人把它戏称为是“MS-DOS 之上的东西”。

Windows 版本 1 至版本 3.1 基于原先的 MS-DOS 文件系统,升级到版本 3.11 后增加了一个 32 位的文件系统,这一先期的改进功能包含在 Windows 95 之中。

Windows 95 拥有崭新的用户界面,并集成了重要的系统功能,被各个厂商分布于不同的实用软件包中——这样的软件包有网络、联机服务、电子邮件、组件、系统监督和管理等等。通过公共的用户接口,用户可以使用计算环境中的所有部件——文档、文件、应用程序、网络、服务器、收件箱、打印机、传真、CD-ROM 等。

Windows 95 的用户界面相对于 Windows 的早期版本有了很大的改进。每份文档、文件夹和应用程序在桌面上都以图标表示。文件夹又可包含文件夹。在 Windows 95 中,打印、删除和复制文档都可以采用通用的拖放操作。

为了支持原有的 MS-DOS 程序,即所谓的传统程序,Windows 95 包含了一个 DOS 组成部件。用户仍然可以从 C:\>提示命令行执行文本模式的程序,但 Windows 95 GUI 和文件系统中集成了原有 MS-DOS 所缺乏的许多功能。

Windows 95 还能虚拟地运行专门为 Windows 3.0 和 3.1 开发的所有程序。

## 1.2 为什么要使用 Windows 95

为什么要改为使用 Windows 95? 为什么要在目前一切都工作得很好的情况下取消 PC 机上现有的操作系统? 主要是基于以下几个原因。

首先,Windows 95 与以前的任何一个操作系统相比,更易于学习和使用。可以证明,它比竞争对手的产品还要容易学习和使用,这可能会引起对各自操作系统特别钟爱的用户之间的争论。Microsoft 公司对于用户的工作方式作了深入的研究,测试了许多用户接口方式,他们都有相当的计算机经验。Windows 95 的外壳和应用程序接口方式就是研究的结果。

其次,Windows 95 及其应用程序运行在 PC 机的保护模式下,这就是说,一个错误操作的程序不能侵犯另一个程序的内存和资源。这种方式使得整个操作环境大大增加了可靠性。

单个错误程序的崩溃不会自动破坏操作系统或正在运行的其他程序。

第三, Windows 95 采用抢先式多任务处理技术, 即后台运行的程序不会严重地影响前台正在运行的交互式程序。当数据库系统正在备份所有文件时, 用户可以跟平常一样地在字处理器中输入内容。而在 Windows 3.1 环境下, 如果备份过程占用了处理器, 则输入字符的显示就会滞后。

第四, Windows 95 几乎集成了所有的计算任务和资源——网络、电子邮件、多媒体、系统管理、打印、传真、应用程序等, 把它们统一为一个公共的用户界面。

最后, 来自第三方厂商的新应用程序以及对旧应用程序的最新升级版本都将为 Windows 95 进行设计。所以, 如果 Microsoft 成功的话, 所有 PC 应用程序都将设计成在 Windows 95 环境下运行。软件开发人员想要挖掘 Windows 3.1 没有提供的新的程序设计功能, 比如抢先式多任务和多线程技术, 而且这些开发人员相信 Windows 95 是大势所趋, 从而使他们的市场总是领先的。Microsoft 通过使 Windows 及应用程序满足一些标准来支持他们, 这些标准指出, 软件实现必须基于 Windows 95 和 Windows NT 上具有的功能。

### 1.3 Windows 历史的简要回顾

现在看来真是难以想象, 因为在过去 Windows 并不是随处可见。在 1983 年 11 月, Microsoft 发布了第一个版本的操作环境, 使用了一个不起眼的名字, 这就是 Windows。它为 IBM PC 增加了一个图形用户界面, 对于应用程序来说与设备无关。该宣布对于其他在个人计算机上使用类似 GUI 环境的厂商来说就是一个抢占市场的行为(主要是相对于 Macintosh)。这次宣布许诺在 1984 年 4 月供货, 但直到 1985 年 11 月才实现。

Windows 的第一个版本是最不成熟、功能最差的。后来也没有任何应用程序在其上运行, 它的 GUI 使用平铺的窗口表示, 而没有使用 Macintosh 大约早两年就使用的层叠式窗口模式。Windows 1 界面很难看, 而且效率极低, 用户和应用开发人员大多忽略它。

1987 年 10 月, Microsoft 宣布了 Windows 2.0 和一个称为 Windows 386 的并行产品, 它们只能在 386 机器上运行, 利用了最新 CPU 的先进技术。两个产品都使用层叠式窗口。Windows 的第一个版本提供了 Microsoft Excel, 即公司的制表应用软件, 它在 Windows GUI 下运行。1988 年推出了该操作环境的零售版本 Windows 2.03。应用开发人员开始关心这一环境, 但在当时主流 PC 机上极低的性能为大家所接受, 而且应用开发人员似乎也不想让 Windows 应用软件来浪费自己的时间。

1990 年 5 月推出了 Windows 3, 这一新的版本提供了对网络的最小工作站支持(假定工作站软件已经安装在主 MS-DOS 环境中), 并提供了改进的用户界面。Windows 286 和 386 在 Windows 3 中合并为一个产品。具有足够速度和内存的 PC 能很容易地买到, 以支持该平台, 并且 Windows 的软件开发终于启动, 对于 Windows 版本的公共应用程序有了新的需求。

1992 年 4 月, Microsoft 在芝加哥的 Windows 世界会议上宣布了 Windows 3.1 和 Windows NT。Windows 3.1 增加了 TrueType 字体, 同时改善了用户界面, 增加了对象连接和嵌入(OLE)——一种在组合应用之间共享数据的技术。

Windows NT 是一个可移植的操作系统, 来源于 OS/2, 最初 Microsoft 通过与 IBM 协议进行开发。当 IBM 和 Microsoft 为自己服务时, Microsoft 推出了 NT, 将它开发为在另外的

PC 硬件平台上运行。Windows NT 不是运行在 MS-DOS 之上,它本身是一个操作系统,集成了文件系统和 GUI。NT 还把连接软件与操作系统一体化。网络安装不再需要运行一个单独的网络操作系统(比如 Netware),在网络上连接 NT 机器。Windows NT 是一个 32 位的、运行于保护模式下、抢先式多任务、多线程的操作系统,具有 GUI 外壳,几乎与 Windows 3.1 GUI 相同,用户可以运行 MS-DOS 程序、Windows 3.1 程序和 Windows NT 程序。Windows NT 取得了一定程度的成功,主要被喜欢保护模式可靠性的软件开发人员所用。NT 能保护操作环境的其他部分不被崩溃了的程序冲击。Windows NT 没有能得到最好的销售,主要是因为它对硬件的要求太多,而且在主流机型上不能高效地运行。但所有这些都正在变化,硬件逐渐都容易获得。

1993 年,Microsoft 推出了 Windows for Workgroups。该产品在 Windows 3.1 的基础上增加了点对点连网支持。这意味着运行 Windows for Workgroups 的 PC 机相互连接之后可以共享资源,例如文件和打印机,而不需要增加第三方的网络软件。

作为对 Windows 3.1 和 Windows for Workgroups 的升级,1994 推出的 Windows 3.11 增加了 32 位文件支持及其他先进功能。

Windows 95 操作系统是 Microsoft 公司在 1995 年间开发成功的,它集成了所有软件科技的优势,为主要的微型计算机系统提供了最完整的工作环境和应用软件。

Windows 95 操作系统的问世,代表着 1995 年间人类信息科技的结晶。更进一步地说,Windows 95 操作系统将是一个划时代的改变,各种有关磁盘操作系统 DOS 以及 Windows 操作系统的应用软件,将因之作全面性的翻新。

另一方面,对于各种与硬件有关的配置,针对 Windows 95 操作系统的特点,势必也将逐步开始更新。

## 1.4 Windows 95 的特点

美国电脑软件界的首席代表微软公司所推出的 Windows 95 操作系统采用了全新的设计思想,截取了各种操作系统的优点,兼容了所有传统磁盘操作系统 DOS 以及 Windows 操作系统的传统风格,并且有相当程度的创新与突破。

就在这长期企盼创新与变革的日子里,操作系统划时代的产品 Windows 95 总算要正式上台一展风姿,留下最美好的一些片段。事实上,按照微软公司对 Windows 95 操作系统的宣传,这个新时代的崭新操作系统历经多年的磨炼,功能强大,易于使用,是操作系统的唯一选择。Windows 95 操作系统的主要特点概括起来有:

- Windows 95 操作系统分为基本操作系统以及图形界面两个层次。基本操作系统提供最基本的系统服务,包括文档、虚拟设备以及存储功能管理。图形界面以窗口图形环境提供各种窗口应用软件的操作。
- 提供 32 位程序设计 API,完全支持 32 位应用程序的运行。
- 与 MS-DOS 兼容,支持 16 位窗口应用程序以及各种 32 位窗口软件的使用。
- 提供 386 保护模式的基本系统,代替磁盘操作系统 DOS 的服务,进行所有信息处理任务。
- 提供抢先式多任务处理方式,可以同时操作多个应用程序。

- 支持更多周边设备的使用,同时提供即插即用(Plug and Play)功能。
- 支持长文件名,使文件的命名更为方便。
- 支持多种网络系统的运行,特别是可以配合 Windows NT 的操作,可以将所有个人电脑,摇身变为网络上的一个分子。
- 使用 VxD 来管理系统中各关键组件的运行。VxD 是一种比较低级的软件程序,采用 32 位保护模式代码编写而成。
- CxD 是一种虚拟设备驱动程序,除了用来驱动硬件设备外,也用来管理系统资源。VxD 提供了虚拟设备技术,让多个软件程序可以同时使用同一种系统资源,比如显示器的 VxD 提供了多个软件数据,同时在一个显示屏幕上显示不同的信息。
- Windows 95 操作系统以传统垂直纵向窗口的桌面系统来处理电脑系统中的所有数据;同时也开辟了水平横向的操作方式,以使用计算机系统资料。这种多重选择的操作方式将可以迎合更多的使用者不同的操作习惯,也将吸引更多使用者的兴趣。

以上这些都是 Windows 95 增加的新特点。在 Windows 95 操作系统中,确实包括了所有操作系统应有的特色;对于 PC 用户来说,Windows 95 应是最好的选择。

## 第二章 安装 Windows 95

在继续学习之前,必须先安装 Windows 95。许多人的计算机在购买时就已经安装了 Windows 95,而有些人在进一步阅读本书之前必须先进行安装过程。如果用户的 PC 上已经安装了 Windows 95,则可以跳过本章进入后面一章。

本章的许多内容是针对安装时容易出错的情况,并说明如何加以处理。Microsoft 的安装文档中没有包含本章中所述的一些内容,而安装过程恰恰是计算机用户最易发生问题的地方。

在本章中读者将学习:

- 安装准备
- 运行 Setup
- 卸装 Windows 95

### 2.1 安装准备

Windows 95 几乎是自己完成安装的。换句话说,如果用户拥有一台普通的、没有特殊选项的 PC 机,则情况就是这样;但如果有特殊的选择,则安装是一件麻烦事。确切地说,安装过程是一个漫长的连续探索,因为安装 Windows 95 要花很长的时间。如果用户的 PC 有些特殊,则安装过程伴随着冒险。

首先让我们来看看安装过程的一些要点,介绍进入关于安装本身的更多细节。

#### 1. 对用户的要求

这里假定用户有一台安装了 MS-DOS 的 PC 机,有可能还安装了 Windows 3.1。还假定用户懂得如何开机,如何从 DOS 提示符下执行程序。如果安装了 Windows 3.1,那么应知道如何从程序管理器的 File/Run 菜单中选择运行一个程序。

Microsoft 告诉我们,Windows 95 所需的最低配置包括拥有 4 兆 RAM 的 386 机器,有 35MB 的剩余空间,它并没有指出最低的处理器速度。但如果要使 Windows 95 能运行得较为令人满意,最好是至少选用一台 486/40 的主机,8MB 的内存(RAM),配备 VGA 显示器并有快速的硬盘。处理器的速度越快,内存越大,VGA 显示器越好(意味着速度更快,拥有更多的内存,同时也就更昂贵),用户使用起来就越满意。

Microsoft 一直是这样做的,它推出的软件在主流硬件上未能高效地运行。也就在不久之前,先前的高端 PC 机变成了目前的主流机器,人们也就忘记了这些软件运行时的缺点。不管怎样,未能达到最低配置要求的人们也会试图安装 Windows 95,但当他们认识到不满意时,只得将自己的硬件进行升级,当许多人都这样做之后,主流机的起点就得到了提高。

## 2. 不兼容的设备

作为第一次安装的用户,最为关心的是 Windows 95 可能会不支持用户 PC 上的某个设备。这种情况对于 CD-ROM 驱动器、网络适配器、扫描仪、磁带备份系统和声音卡是经常发生的。

例如,有一台很好的 486 微机,在 DOS 6.2 和 Windows for Workgroups 3.11 支持下运行得很好。该 PC 机配备了一台 Teac SuperQuad CD-ROM 驱动器、一个 Turtle Beach Multi-sound 卡,还有一块 GateWay 通讯以太网卡。Windows 95 中没有包含支持这些设备的驱动程序,至少在其最新的 beta 版配置中没有。通过一些联机帮助,用特殊的方法,可以让 Windows 95 将 16 位的 DOS 驱动程序用于声音和 CD-ROM 卡,但仍不得不购买一块新的网络适配器。

说一下这些问题只是起一个提醒作用。Windows 95 是一个强大的操作系统,它的网络支持功能极其强大,崭新的外壳和应用程序的外观,远远胜过 Windows 95 之前的任何版本,也胜过任何竞争对手。

## 3. 制作备份

如果用户有磁带或其他类型的大容量备份设备,则最好在安装之前先将磁盘作一个完全的备份。

## 4. 制作一份 MS-DOS 启动盘

如果没有备份设备,则至少应制作一份 MS-DOS 的启动磁盘。Microsoft 不可能考虑到 Windows 95 安装失败时的任何情形,因而不可能对任何失败的情况都提供全自动的复原工作。如果用户可从磁盘启动 MS-DOS,那么当安装 Windows 95 失败时,如果 PC 机不能由硬盘驱动器启动,还可以用磁盘启动,进行修复工作。

使用 MS-DOS 的 FORMAT 命令制作可引导的系统盘,方法为:

```
format a: /s
```

## 5. 复制 C:\DOS 下的文件

这一步很重要,因为在 Windows 95 的安装过程中,安装程序要删除 \DOS 目录下的许多文件。必要时用户必须自行恢复所有这些文件。

在安装 Windows 95 之前,将 \DOS 子目录下的内容复制到引导驱动盘上。有两个理由需要这样做:首先,如果必须退出 Windows 95 安装,那就希望保留这些文件以便继续使用 MS-DOS;第二,最为重要的,就是 Windows 95 有一个特点,它支持双启动配置。安装时用户可以决定是启动 Windows 95 还是原先的 MS-DOS 版本。如果要使用该特性,就需要使旧的 DOS 命令与启动 MS-DOS 的根目录在一起。Windows 95 安装时删除许多原来的 DOS 命令文件,因此用户需要复制一个备份,以便进行恢复。

如果使用的是 MS-DOS 6.2,则 \DOS 子目录中大约包含 5 兆字节的内容,作此项复制需要 4 张或 5 张高密软盘。

## 2.2 为卸装 Windows 95 作准备

Setup 给出了一个选项,即保存用户的 MS-DOS 和 Windows 3.1 系统文件,使用户可以卸装 Windows 95。Setup 将系统文件保存在本地硬盘上一个隐含的、压缩的文件之中。用户可以将它们保存到一个网络驱动器或软盘上。

如果用户是安装到一个新的目录,或正在运行的 DOS 版本早于 5.0,则 Setup 不会给出该选项。

卸装文件必须保存在本地硬盘上,不能保存于网络工作盘或软盘中。它们占用 6 到 9 兆的磁盘空间。用户可以说明把它们写到不是正在安装 Windows 95 的另一个硬盘上,建议用户使用该选项。当 Windows 95 正确安装完毕后,需要时可以恢复这些空间。

## 2.3 安装 Windows 95

现在可以开始安装 Windows 95 了。用户可以从 CD-ROM 安装,也可以从一组软盘进行安装。把 CD-ROM 放入驱动器,或将标号为 Disk1/Setup 的磁盘插入驱动器 A:中。

### 1. 运行 Setup

如果用户安装了 Windows 的早期版本,则将 Windows 启动,切换到程序管理器,然后从文件菜单中选择 Run 命令。否则就从 MS-DOS 命令行运行 Setup。输入以下命令:

```
a:setup
```

此时启动 Windows 95 的安装程序 Setup,可以看到如图 2.1 所示的 Setup 对话框。

图 2.1 中包含了许多内容。其中给出了一个对话框,即 Windows 95 从用户收集信息的方式。

从图 2.1 中的对话框可获取用户是否继续执行 Setup 程序的信息。对话框中有两个命令按钮即“继续”和“退出安装”。每一个命令按钮表示安装过程中的一个决定,这两个按钮分别表示继续安装还是中止安装。

这里假定是继续安装,在键盘上按 Enter 键或将鼠标指针移向“继续”按钮,再按鼠标左键。

Setup 在运行时只需用户进行最少的交互操作,只询问它自己无法决定的信息。Setup 开始时先检查硬件构成,然后准备 Windows 95 的“安装向导”。

如果用户是从磁盘进行安装,那么 Setup 会提示用户插入后继的磁盘。

### 2. 安装向导(Setup Wizard)

Setup 的操作通过使用“向导”(Wizard)来进行,它是一种程序,知道在构造某部分时所需的细节。向导指导用户的操作过程,从系统中找出可以获得的细节,并询问用户其余的内容。图 2.2 是 Windows 95 安装向导的第一个对话框。

注意安装向导对话框中有三个命令按钮,标记为“上一步”、“下一步”和“取消”。允许用户继续安装、返回上一步,或彻底停止安装过程。

## 安装 Windows 95

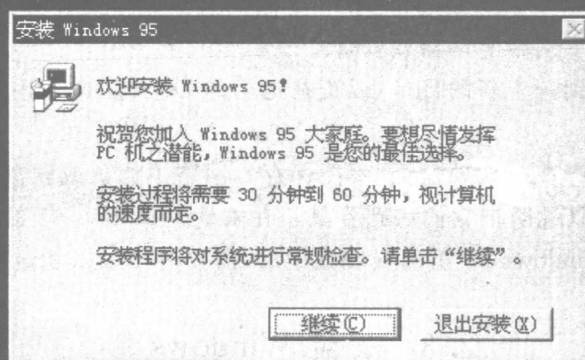


图 2.1 启动 Setup 时显示的窗口

## 安装 Windows 95

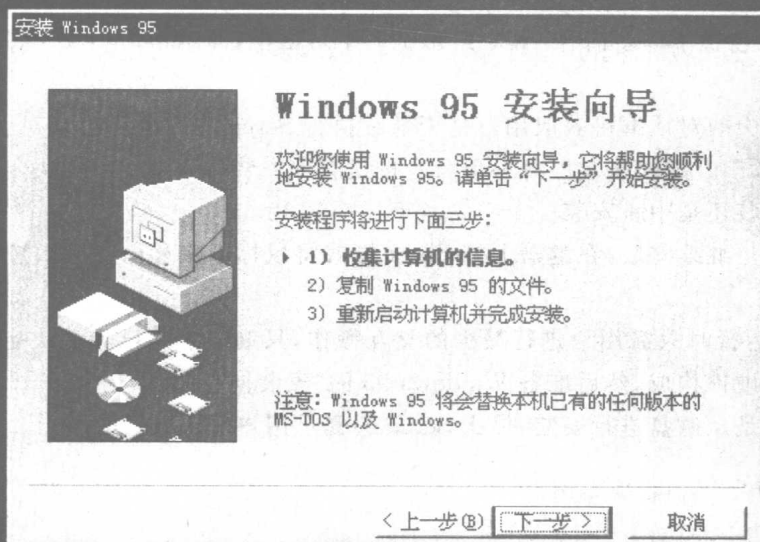


图 2.2 安装向导

### 第一步:收集信息

用户选择“下一步”命令时,Setup 显示一个对话框,询问用户安装 Windows 95 的目录。用户可以使用\WINDOWS 目录,通常它是原先 Windows 版本安装的子目录,也是建议的选项。如果选择在别的目录下安装 Windows 95,则提示一个对话框让用户指出要安装 Windows 95 的目录。这里假定是采用缺省的选择。Setup 准备 Windows 目录,并检查是否具有足够的硬盘空间,以安装 Windows 95。

Setup 显示图 2.3 所示的安装选项对话框。

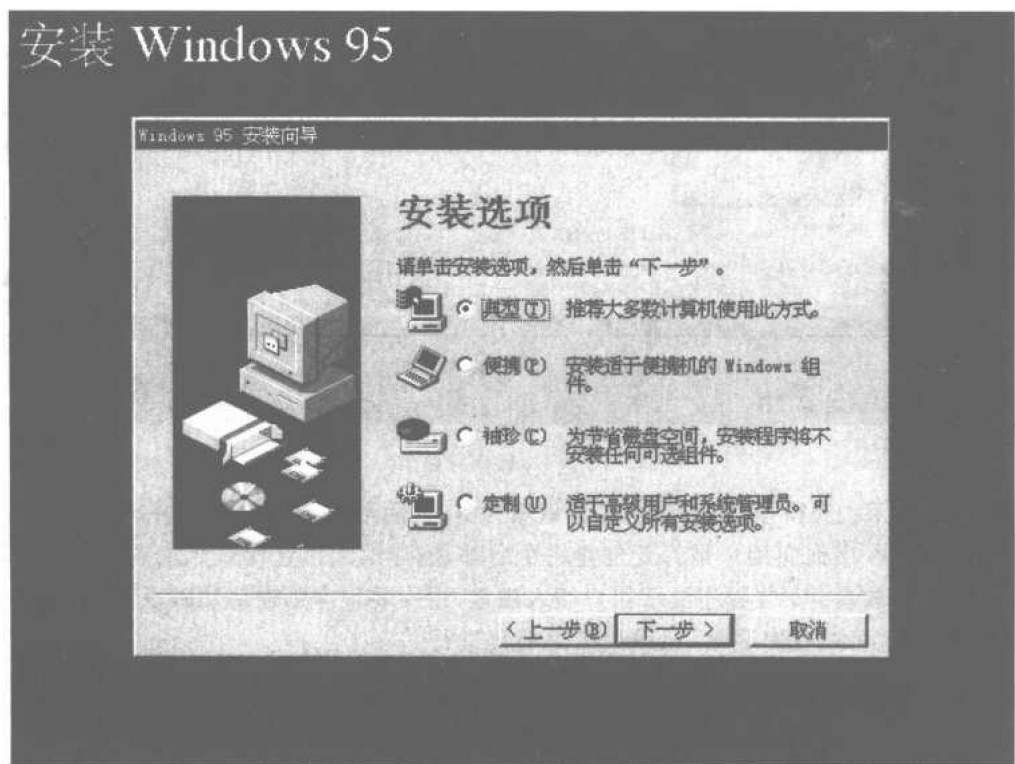


图 2.3 安装选项

图 2.3 中选择了“典型”单选按钮,这里就使用该选项。

安装程序此时显示一个用户信息对话框,在该对话框中输入自己的名字和公司名称,然后选择“下一步”命令。

现在安装程序开始分析用户 PC 机上已经安装了硬件。

对计算机的分析要花费几分钟的时间。另一个对话框询问用户想要安装的 Windows 部件,这里只安装普通的组成部分。

接下来 Setup 显示图 2.4 所示的标识对话框。这里输入的信息针对用户在网络中的信息。如果是在 Windows for Workgroups 之上安装,那么这些域已经被填入,只需选择“下一步”继续。

即使没有连入网络,安装程序也提示用户输入标识对话框中的域值。用户可以为自己的计算机给一个名字及说明。如果用户不在网络之中,不与工作组相关,则可以保留该域为空。否则如果 Setup 没有自行填入该域,则用户需询问网络管理员获取工作组名。但如果在