

微机操作系统系列丛书(二)

中文版
Windows
3.1

轻松学习

中文 Microsoft Windows 3.1

李文博 编写
万博 审校

希望

学苑出版社

微机操作系统系列丛书(二)

轻松学习

中文 Microsoft Windows 3.1

李 文 编写
万 博 审校

学苑出版社
1994 年·北京

(京)新登字 151 号

内 容 摘 要

本书介绍中文 Microsoft Windows 3.1 的基础操作和主要功能。全书共分十一章和三个附录,分别讲述了 Windows 的程序管理器、文件管理器、附件、Write 字处理软件、打印管理器及其系统设置等。对于 Windows 的每一步操作及功能,都通过大量的屏幕图形具体直观地进行介绍。通过本书的学习,读者可以轻松而又迅速地了解掌握 Windows 操作系统,特别适合于初学者使用。

欲购本书的用户,可直接与北京 8721 信箱北京希望电脑公司书刊部联系,电话 2562329,邮编 100080。

微机操作系统系列丛书(二)

轻松学习中文 Microsoft Windows 3.1

编 写: 李 文
审 校: 万 博
责任编辑: 甄国宪
排 版: 万博图书创作社
出版发行: 学苑出版社 邮政编码:100036
社 址: 北京市海淀区万寿路西街 11 号
印 刷: 施园印刷厂
开 本: 787×1092 1/16
印 张: 15.125 字数: 341 千字
印 数: 1~5000 册
版 次: 1994 年 10 月北京第 1 版第 1 次
本册定价: 25 元
ISBN7-5077-0885-3/TP.27

学苑版图书印、装错误可随时退换

目 录

第一章 Microsoft Windows 概述	1
1.1 概述	1
1.1.1 背景	1
1.1.2 Windows 的优点	1
1.2 操作模式种类	2
1.2.1 实模式	3
1.2.2 标准模式	3
1.2.3 386 增强模式	4
1.3 设备需求	4
第二章 安装、启动、退出中文 Windows	6
2.1 安装中文版 Windows	6
2.2 启动中文 Windows	7
2.2.1 启动中文 Windows	7
2.2.2 控制中文输入	8
2.3 退出中文 Windows	8
2.3.1 利用控制菜单框	10
2.3.2 利用文件菜单	10
第三章 操作须知	13
3.1 概述	13
3.1.1 程序管理器—Windows 的控制中心	13
3.1.2 应用程序图标和文件图标	13
3.2 窗口分类及区域划分	13
3.2.1 窗口分类	13
3.2.2 窗口的区域划分	16
3.3 菜单操作	17
3.4 控制菜单框操作	19
3.5 对话框操作	21
3.6 窗口操作	21
3.7 应用程序操作	22
3.7.1 应用程序的启动方式	22

3.7.2	活动窗口设置	23
3.7.3	重新安排窗口或图标位置	23
3.7.4	应用程序和剪贴板之间信息传送	24
3.7.5	显示非活动窗口的应用程序信息	28
3.7.6	退出应用程序	28
3.8	文件操作	29
3.8.1	读取文件	29
3.8.2	存储文件	29
3.8.3	切换文件窗口	29
3.8.4	重新安排文件窗口位置	29
3.8.5	编辑文件	30
3.9	帮助操作	31
3.9.1	帮助提供的帮助种类	31
3.9.2	寻找标题	31
3.9.3	寻找相关标题	33
第四章	程序管理器	34
4.1	概述	34
4.2	组操作	35
4.2.1	增加、删除组和更换组标题	35
4.2.2	组内程序项的增加、删除、复制、移动和性质更改	36
4.3	程序管理器工作区内容	40
4.3.1	附件应用程序	40
4.3.2	主群组	42
4.3.3	游戏	44
4.3.4	Windows 应用程序	44
4.3.5	非 Windows 应用程序	44
第五章	文件管理器	47
5.1	概述	47
5.2	目录窗口操作	48
5.2.1	打开目录窗口	48
5.2.2	选用某已打开目录窗口为活动窗口	49
5.2.3	用新打开的目录窗口替代原有活动窗口	49
5.2.4	控制目录窗口内容的显示方式	49
5.2.5	控制目录窗口内容的显示顺序	50
5.2.6	控制目录窗口文件种类显示	50
5.2.7	控制目录窗口显示的其他选项	51
5.2.8	重新排列文件管理器窗口内部所开窗口	51
5.2.9	更新目录窗口的显示内容	52
5.2.10	退出目录窗口	52

5.3 文件与目录操作	52
5.3.1 创建子目录	52
5.3.2 搜索文件或目录	52
5.3.3 选择文件和目录	52
5.3.4 取消选择	55
5.3.5 移动文件和目录	56
5.3.6 复制文件和目录	56
5.3.7 删除文件和目录	57
5.3.8 控制是否需要确定	57
5.3.9 改变文件名和目录名	57
5.3.10 打印文件	57
5.3.11 设置文件属性	58
5.3.12 应用程序的文档关联	58
5.3.13 删除文件与应用程序间的联系	59
5.4 从文件管理器启动应用程序	60
5.4.1 用应用程序文件名或文档文件名启动	60
5.4.2 用暂时关联关系启动应用程序	60
5.5 磁盘管理	61
5.5.1 将系统文件复制到磁盘	61
5.5.2 格式化磁盘	61
5.5.3 磁盘复制	61
5.5.4 设置磁盘标签	62
5.6 退出文件管理器	62
第六章 控制面板	63
6.1 概述	63
6.2 颜色	64
6.2.1 选择已存在的颜色	64
6.2.2 改变现有的颜色配置	65
6.2.3 删除已有的配色方式	66
6.2.4 用户自己定义颜色	66
6.3 字体	66
6.3.1 增加字体	66
6.3.2 删除字体	68
6.4 通讯端口	68
6.5 鼠标器	69
6.6 桌面	70
6.6.1 选择桌面图案	70
6.6.2 修改桌面图案	71
6.6.3 产生新桌面图案	72

6.6.4	删除桌面图案	72
6.6.5	选择壁纸	72
6.6.6	删除壁纸	72
6.6.7	调整图标之间距离	73
6.6.8	调整窗口移动距离单位	73
6.6.9	调整窗口边框线宽度	73
6.6.10	设置直条光标闪烁速率	73
6.7	网络	74
6.8	打印机	74
6.8.1	安装打印机驱动程序	74
6.8.2	选择通讯端口	75
6.8.3	配置打印机	75
6.8.4	连接网络打印机	80
6.8.5	脱离网络打印机	81
6.8.6	删除已安装打印机	81
6.8.7	不通过打印机管理器控制打印	82
6.9	国别设定	82
6.9.1	基本设置	83
6.9.2	设置日期格式	84
6.9.3	设置时间格式	85
6.9.4	设置货币格式	86
6.9.5	设置数字格式	86
6.10	键盘	87
6.11	日期/时间	88
6.12	声音	88
6.13	386 增强方式	89
6.13.1	设置争用设备时的处理方式	90
6.13.2	设置时间片	91
6.13.3	设置优先权等级	92
6.14	输入方法	92
第七章	打印管理器	95
7.1	概述	95
7.2	打印管理器操作	96
7.2.1	查看队列相关信息	96
7.2.2	改变局部队列内部打印顺序	97
7.2.3	暂停和继续打印	97
7.2.4	删除队列中文件	97
7.2.5	改变打印速度	97
7.2.6	控制打印管理器信息显示	97

7.2.7 控制是否显示文件大小、时间、日期	98
7.2.8 退出打印管理器	98
7.3 网络队列操作	100
7.3.1 查看已连接的网络队列	100
7.3.2 查看未连接的网络队列	100
7.3.3 更新网络队列状态	100
7.3.4 直接输出到网络打印机	101
7.4 将输出到打印机的数据输出到磁盘	101
第八章 书写器	102
8.1 概述	102
8.2 编辑文件	103
8.2.1 移动光标	103
8.2.2 选择区域	104
8.2.3 字串和替换	105
8.2.4 重复使用上一次寻找命令	107
8.2.5 控制连字符号	108
8.2.6 编辑图形	108
8.2.7 文件分页	109
8.3 控制文件格式	110
8.3.1 控制字符格式	110
8.3.2 控制段落格式	114
8.3.3 控制整体文档格式	118
8.4 管理文档文件	123
8.4.1 打开文件	123
8.4.2 存储文件	123
8.5 打印文档	124
8.5.1 打印文件	124
8.5.2 选择打印机	125
第九章 画笔	126
9.1 概述	126
9.2 画笔窗口	126
9.2.1 启动画笔	126
9.2.2 调整画图区大小	127
9.2.3 查看图形	128
9.3 生成一个简单图形	129
9.3.1 选择背景颜色和前景颜色	129
9.3.2 选择线宽	129
9.3.3 选择画图工具	130
9.3.4 基本的图形编辑	130

9.4 输入正文	131
9.4.1 选择前景颜色	131
9.4.2 从工具箱选择正文工具	131
9.4.3 选择字体种类和大小	131
9.4.4 设置正文格式	132
9.4.5 输入正文	133
9.4.6 基本的正文编辑	133
9.5 使用画笔工具	133
9.5.1 剪刀和拾取工具	133
9.5.2 喷笔工具	135
9.5.3 正文工具	135
9.5.4 颜色擦除器工具	136
9.5.5 擦除器工具	136
9.5.6 着色滚筒工具	137
9.5.7 画笔工具	138
9.5.8 曲线工具	139
9.5.9 直线工具	141
9.5.10 空心矩形和实心矩形工具	142
9.5.11 圆角空心矩形和圆角实心矩形工具	143
9.5.12 空心圆/椭圆, 实心圆/椭圆工具	143
9.5.13 空心多边形和实心多边形工具	143
9.6 图形编辑	145
9.6.1 移动切块	146
9.6.2 延伸切块	146
9.6.3 复制切块	146
9.6.4 存储切块	148
9.6.5 读取切块	148
9.7 画笔的高级特性	148
9.7.1 改变切块大小	148
9.7.2 翻转切块内图形	149
9.7.3 切块颜色的反白显示	149
9.7.4 斜移切块	149
9.7.5 使用光标坐标	150
9.7.6 编辑放大后图形	150
9.7.7 自己调配颜色	151
9.8 使用画笔文件	152
9.8.1 存储格式种类	152
9.8.2 文件转换	152
9.9 打印图形	153

9.9.1	打印全部画图区或部分图形	153
9.9.2	设置边界	154
9.9.3	选择打印机	154
第十章	终端	156
10.1	概述	156
10.1.1	设备要求	156
10.1.2	设置通信参数	156
10.1.3	通信步骤举例	156
10.1.4	如何启动“终端仿真程序”	157
10.2	设置基本通信参数	157
10.2.1	电话号码	158
10.2.2	仿真终端	159
10.2.3	终端参数	159
10.2.4	功能键	161
10.2.5	文本传输和二进制传输	164
10.2.6	通信	167
10.2.7	调制解器命令	168
10.3	文件的传送和接收	169
10.3.1	传送文本文件	169
10.3.2	接收文本文件	170
10.3.3	查看文本文件	171
10.3.4	传送二进制文件	171
10.3.5	接收二进制文件	172
10.4	文本和剪贴板之间的操作	173
10.4.1	将文本拷贝到剪贴板	173
10.4.2	将剪贴板内容传送给对方	173
10.4.3	将部分文本传送给对方	174
10.4.4	将全部文本传送给对方	174
10.4.5	清除缓冲区	174
10.5	打印	174
10.5.1	利用“打印机回应”将接收的信息输出到打印机	174
10.5.2	利用“书写器”将已接收或输入的信息输出 H 到打印机	175
10.6	结束通信	175
10.6.1	存储基本通信参数设置	175
10.6.2	切断与远地电脑的连接	175
10.6.3	结束“终端”应用程序运行	175
10.7	异常状况及排除方法	175
10.7.1	调制解调器不能拨号	175
10.7.2	对方操作员中断呼叫	176

10.7.3 无法传送或接收文本文件	176
10.7.4 无法传送或接收二进制文件	176
10.7.5 接收或键盘输入的信息无法打印	176
第十一章 其他应用程序	177
11.1 概述	177
11.2 计算器	177
11.2.1 标准型计算器的使用	177
11.2.2 工程型计算器的使用	180
11.3 日历	185
11.3.1 启动日历	185
11.3.2 输入日程安排及备忘信息	186
11.3.3 显示不同月份的月历	187
11.3.4 控制闹铃	187
11.3.5 改变日程表格式	189
11.3.6 在月历中标志特殊日期	190
11.3.7 删除月历中特殊日期的标志符号	192
11.3.8 管理日历文件	192
11.3.9 控制打印	193
11.4 卡片盒	195
11.4.1 输入索引和增加卡片	195
11.4.2 用列表方式或重叠方式查看卡片索引	197
11.4.3 查看卡片内容	197
11.4.4 寻找信息区字符串	198
11.4.5 编辑卡片	198
11.4.6 管理卡片盒文件	200
11.4.7 打印卡片盒文件	201
11.4.8 自动拨号	202
11.5 时钟	202
11.6 记事本	203
11.6.1 基本操作	203
11.6.2 寻找字符串	205
11.6.3 管理记事本文件	206
11.6.4 打印记事本文件	206
11.7 记录器	207
11.7.1 宏的记录和执行的简单例子	207
11.7.2 记录宏窗口的说明	209
11.7.3 宏的执行和中断	212
11.7.4 设置缺省参数	212
11.7.5 管理记录器文件	213

11.7.6 生成宏应注意的事项	214
附录 A 启动 Windows 时的任选项	216
A.1 Windows 命令行	216
A.2 内存分类	216
A.2.1 常规内存	217
A.2.2 扩展内存	217
A.2.3 扩充内存	217
A.3 自动选择和强行指定操作模式	218
A.3.1 自动选择	218
A.3.2 强行指定	218
A.4 设置扩充内存使用方式	219
A.5 自动启动某应用程序	219
A.6 举例	220
附录 B 输入特殊字符	221
B.1 电脑采用 ANSI 字符集	221
B.2 电脑采用 IBM PC 扩展字符集	221
B.3 在非 Windows 应用程序中输入特殊字符	223
B.4 文件内部特殊字符的转换	223
附录 C 仿真终端的键盘和功能	224
C.1 VT52 键盘、IBM PC 键盘和所传送字符三者的对应关系	224
C.2 VT 52 功能和 ESC 序列有关系	225
C.3 VT100 键盘、IBM PC 键盘、所传送字符三者的对应关系	226
C.4 D“键盘应用模式”下,VT100 键盘、所传送字符三者的对应关系	226
C.5 VT100 功能和 ESC 序列的关系	227

第一章 Microsoft Windows 概述

1.1 概述

1.1.1 背景

美国 Microsoft 公司开发的 MS-DOS 操作系统已经普遍应用于 IBM PC 及其兼容机。MS-DOS 虽然具有很多优点,但也存在下列缺陷:

1. 用户使用不方便。

用户使用的命令几乎都凭借于键盘输入。比如,想查看磁盘目录时,需要键入 DIR 与 (Enter) 四个键。必须十分熟悉各个键在键盘上的位置,才能提高输入速度。尤其是对国内用户,一般对键盘输入方式不熟悉。因此,利用键盘输入不够方便。

2. 主要以字符方式显示。

MS-DOS 操作系统下,一般使用字符显示,而不用图形。如果采用图形方式显示,更易于被用户接受。

3. 没有充分利用内存。

MS-DOS 操作系统所能使用的内存,一般局限于 640K,除非采用一些其他方法。此如,在 CONFIG.SYS 文件中,指定 DEVICE=RAMDRIVE.SYS,可将 1MB 以上的内存用作“磁盘”,称之为 RAMDISK 或虚拟磁盘。内存的存取速度一般为磁盘存取的几十倍到几百倍。虚拟磁盘中的内容为暂时性的,当断电或按 Reset 键重新启动时,虚拟磁盘中的内容会丢失。因此,在关机或按 Reset 键重新启动之前,应将虚拟磁盘上的内容复制到真正的磁盘上。

4. 一次只能执行一个任务。

MS-DOS 操作系统在一段时间内只能执行一个任务。比如,当某任务在打印时,无法让 CPU 利用剩余时间执行其他任务。

1.1.2 Windows 的优点

鉴于 MS-DOS 的上述不足,Microsoft 公司从 1985 年开始开发一套更先进的操作系统,其名为 Microsoft Windows,或称 MS Windows,简称为 Windows。

Windows 3.0 版本于 1990 年推出,1992 年 Microsoft 又推出 Windows 3.1,此版本对 Windows 3.0 做了改进,同时增加了多媒体,简化了安装手续,加强了一些细节功能。这一版

与 MS-DOS 操作系统比较,有下列优点:

1. 主要输入设备为鼠标:

用户用鼠标就可以轻易完成大部分工作。

2. 窗口化。

每一个应用程序运行时,都拥有各自的窗口(Window)。窗口是指启动程序时,在屏幕上占用的矩形区。每一个程序在运行时,其输入输出信息,都局限在与之相对应的窗口内。

图 1.1 中,表示有两个窗口。较大窗口的标题为“程序管理器”,而中间较小的窗口标题为“主群组”。每一个窗口的顶部,都显示其标题。

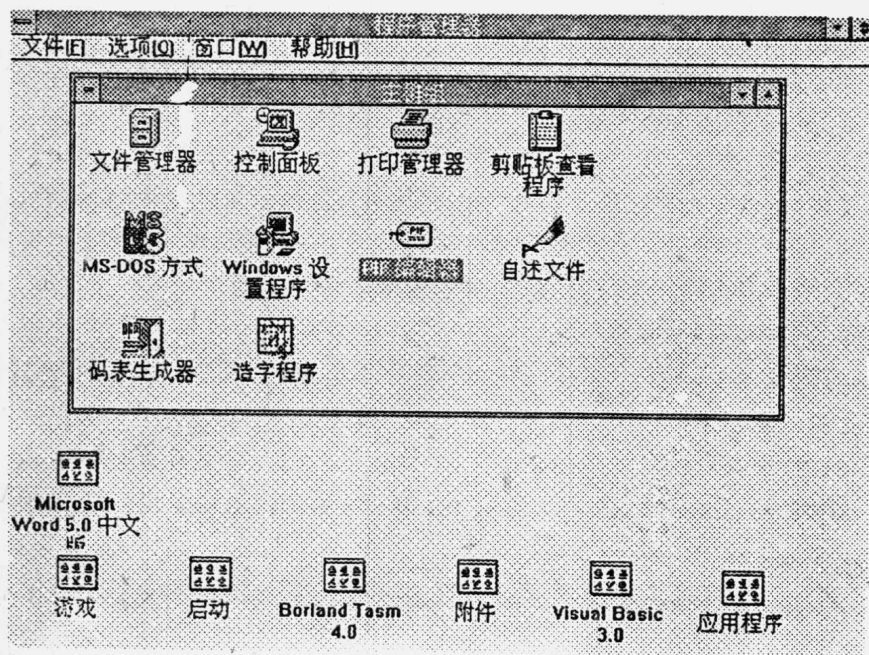


图 1.1 屏幕上存在两个窗口

3. 可同时运行多个程序。

用户可以同时运行一个以上的程序。每一个程序都有与之相对应的窗口。用户可以直接在屏幕上操作,把一个程序的信息传送给另一个程序使用。

4. 用图标表示程序功能。

比如图 1.2 中,标题为“控制面板”的窗口中,程序功能“颜色”,用彩色表示;“字体”用四种不同字体表示;“声音”用耳朵与音符表示;而“386 增强方式”是用一个 386 集成电路板表示。

5. 能最大限度利用内存。

Windows 操作系统可以使用 2M 以上的内存。这样使应用程序的使用比较灵活。

1.2 操作模式种类

Windows 操作模式有实模式、标准模式和 386 增强模式三种。

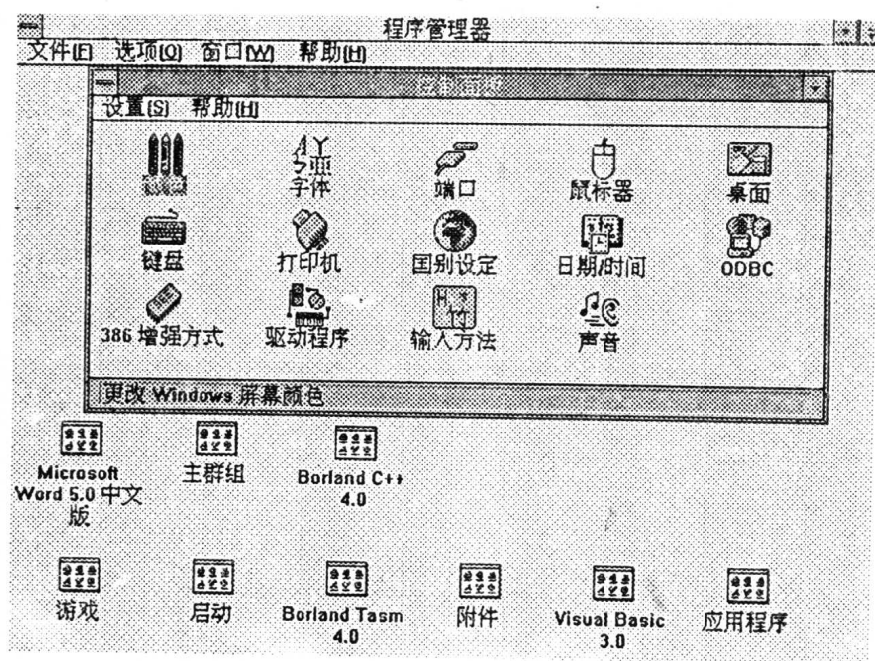


图 1.2 以图标表示程序功能

1.2.1 实模式

早期在 Windows 2.x 版本下开发的程序,应使用此模式运行。此模式可提供 Windows 早期版本与最新版本之间最大的兼容性。

当 CPU 为 Intel 公司的 8086 或 8088,或内存小于 1MB 时,必须使用这种操作模式。

1.2.2 标准模式

此操作模式为 Windows 的一般操作模式。这种模式下,可以使用扩展内存,在非 Windows 应用程序之间进行切换。

有关内存分类,可参考附录 A

在 Windows 操作系统下,一个应用程序仍是一种电脑程序。比如某个执行文字处理任务的程序,可看为一个应用程序。

当某个应用程序是在 Windows 环境下使用而设计,以便充分运用 Windows 的特点(如图标显示或使用窗口),此应用程序又称为“Windows 应用程序”。Windows 应用程序只能在 Windows 环境下运行。

当某个应用程序不是专门为 Windows 环境下使用而设计的,称之为“非 Windows 应用程序”。虽然大部分非 Windows 应用程序可以在 Windows 环境下运行,但是这些应用程序所能使用的 Windows 特性有所限制。

在标准模式下,某个非 Windows 应用程序运行时,可以跳到另一个非 Windows 应用程序去运行;亦即在非 Windows 应用程序之间可以进行切换。

使用标准模式时,必须具备 Intel 公司 80286 或其以上的微处理器(CPU),且内存至少

1M 以上。

1.2.3 386 增强模式

可以使用 Intel 80386 微处理器的“虚拟内存”功能。具备“虚拟内存”功能,应用程序运行时可以使用比物理内存大得多的内存空间。比如一台微机实际内存为 2MB,如果系统具有虚拟内存功能,可以让应用程序拥有比 2MB 大得多的内存空间。例如可使用 6MB 内存,多出的 4MB 内存实际上并不存在,是由系统用磁盘空间模拟出来的,因此具有上述功能的系统称之为拥有“虚拟内存”功能。

当应用程序可以使用更多内存时,设计程序时限制较少,运行速度也比较快。

当系统允许同时运行多个应用程序时,内存一定要足够大,否则系统效率降低。

在 386 增强模式下,Windows 应用程序可以使用虚拟内存功能;可同时运行多个非 Windows 应用程序(由于只有一个 CPU,所以在任何一个瞬间,只有一个应用程序运行)。

要使用 386 增强模式,必须有 Intel 公司 80386(或以上)的微处理器,且内存最好在 2MB 以上。

1.3 设备需求

要成功运行 Windows,必须具备下列条件:

1. MS-DOS3.1 版本(或以上版本)。

进入 Windows 操作环境下,用 MS-DOS(或简称 DOS)启动。启动后,键入 WIN 命令进入 Windows 环境。在 Windows 环境下,也可以转换到 DOS 环境执行命令。在该 DOS 环境下,可键入 EXIT 返回 Windows 环境。有关 DOS 与 Windows 之间操作关系,如图 1.3 所示:

2. 操作模式为实模式时,采用 8086 或 8088(或以上)的微处理器,且内存至少为 640K。

操作模式为标准模式时,可采用 80286(或以上)微处理器,且内存至少为 1M 以上。

操作模式为 386 增强模式时,可采用 80386(或以上)微处理器,且内存至少为 2M 以上。

3. 硬盘至少拥有 6-8M 或 14.2M 可用空间,以分别安装 Windows 英文版或中文版。至少拥有一台软盘驱动器以便进行安装。

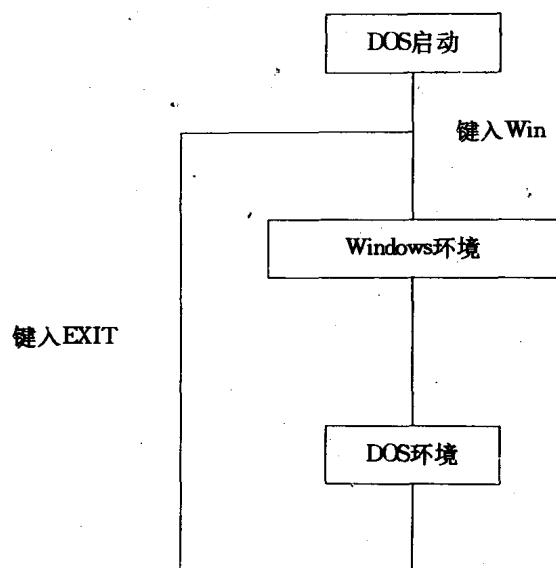


图 1.3 DOS 与 Windows 之间操作关系

4. 为了能够充分利用 Windows 特点,用户最好配备有一个鼠标。
本书介绍内容,大部分用鼠标输入。