



# 圖解桌球技術

The Billiard  
Technique



易 統編著  
明天出版社出版

轻工业出版社重印

# 圖解桌球技術

易 統編著

## 图解桌球技术

易统编著

香港明天出版社1987年12月出版

轻工业出版社1988年12月重印

地址：北京市广安门南滨河路25号

轻工业出版社印刷厂印刷

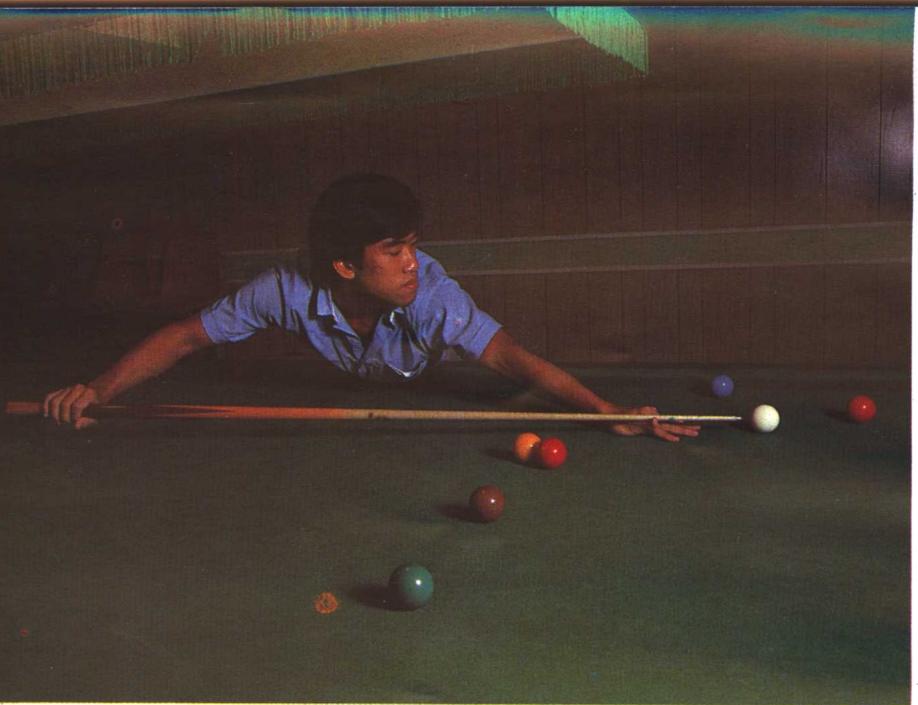
新华书店北京发行所发行

各地新华书店出售

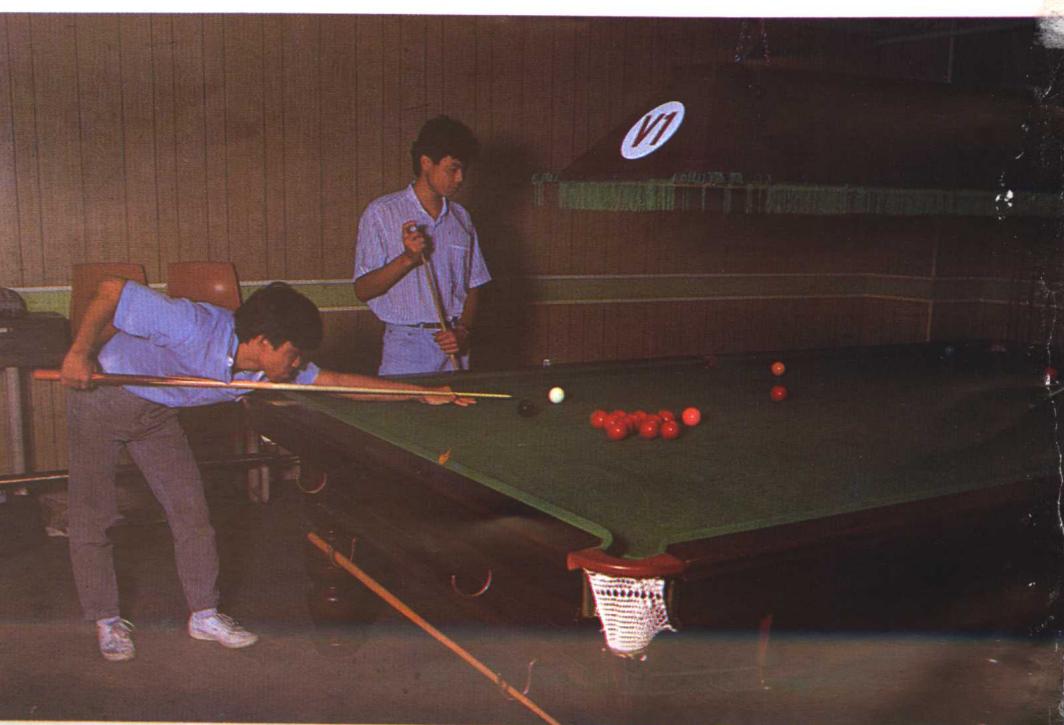
ISBN 7—5019—0599—1 / G· 024

定价：5.50元

·限国内发行·



◆ 斯努克球戲



# 目 次

---

---

前 言 .....	I	不能打錯別的球 .....	37
1. 桌球的基本常識 .....	5	不能打未靜止的球 .....	37
1. 桌球遊戲的種類 .....	6	不能把球打出檯外 .....	37
2. 各種球戲的基本玩法 .....	8	雙腿不能離地 .....	37
四球戲 .....	8	母球不能進袋 .....	37
限區球戲 .....	11	2. 正確的打球姿勢 .....	39
加農球戲 .....	12	1. 身體姿勢 .....	40
三球戲 .....	14	2. 視線 .....	45
三檯邊球戲 .....	15	3. 持棒和運棒法 .....	47
3. 檯邊法決定先後 .....	16	4. 搭手架 .....	51
4. 取 分 .....	18	3. 桌球的基本技術 .....	55
5. 記分方法 .....	19	1. 球的旋轉運動 .....	56
6. 球袋球戲的種類 .....	20	2. 擊球施力輕重 .....	60
英式桌球 .....	20	重擊 .....	60
輪換球戲 .....	25	輕擊 .....	60
八號球戲 .....	28	3. 檯邊球 .....	62
喚擊球戲 .....	29	4. 偏球的厚薄 .....	69
7. 桌球遊戲的用具 .....	30	什麼是偏球 .....	69
球 桌 .....	30	偏球的偏轉 .....	71
球 棒 .....	32	偏球的偏轉角 .....	72
球 .....	33	母球旋轉對偏轉角的影響 .....	73
粉 塊 .....	34	薄球擊法 .....	77
棒 架 .....	34	偏球的母球球路偏轉 .....	77
9. 桌球遊戲規則 .....	36	瞄準之一 .....	78
除棒外不能觸球 .....	36	瞄準之二 .....	78
不准自設標誌 .....	36	4. 桌球實技 .....	79
不能打跳球 .....	36	近球打法之一 .....	80
不能連觸兩下 .....	36	近球打法之二 .....	80

近球打法之三.....	81	靠球打法之二.....	101
近球打法之四.....	81	靠球打法之三.....	101
自旋球打法之一.....	82	靠球打法之四.....	102
自旋球打法之二.....	82	靠球打法之五.....	102
回擊球打法之一.....	83	靠球打法之六.....	103
回擊球打法之二.....	83	靠球打法之七.....	103
順擊球打法之一.....	84	靠球打法之八.....	104
順擊球打法之二.....	84	靠球打法之九.....	104
空怡邊球瞄準之一.....	85	靠球打法之十.....	105
空怡邊球瞄準之二.....	85	靠球打法之十一.....	105
空怡邊球打法之一.....	86	靠球打法之十二.....	106
空怡邊球打法之二.....	86	靠球打法之十三.....	106
遠距離推球打法.....	87	靠球打法之十四.....	107
近距離推球打法.....	87	靠球打法之十五.....	107
半推球.....	88	靠球打法之十六.....	108
抽球練習之一.....	88	靠球打法之十七.....	108
抽球練習之二.....	89	靠球打法之十八.....	109
抽球瞄準點.....	89	靠球打法之十九.....	109
利用怡邊球的抽球打法之一	90	靠球打法之二十.....	110
利用怡邊球的抽球打法之二	90	2. 豎棒球.....	110
抽球打法之一.....	91	豎棒球擊球角度.....	111
抽球打法之二.....	91	豎棒球打法之一.....	112
碰頭球打法之一.....	92	豎棒球打法之二.....	113
碰頭球打法之二.....	92	豎棒球打法之三.....	113
碰頭球打法之三.....	93	豎棒球打法之四.....	114
貼邊球打法之一.....	93	豎棒球打法之五.....	114
貼邊球打法之二.....	94	3. 雪利球.....	115
貼邊球打法之三.....	94	雪利球打法之一.....	115
雙怡邊球打法.....	95	雪利球打法之二.....	116
三怡邊球打法.....	95	雪利球打法之三.....	116
推避球打法之一.....	96	6. 球袋球的擊球技術.....	117
推避球打法之二.....	96	1. 基本瞄準方法.....	118
推避球打法之三.....	97	2. 母球球路.....	121
5. 桌球高級技術.....	99	3. 球袋球擊球技術.....	128
1. 靠球.....	100	運用抽球打法之一.....	128
靠球打法之一.....	100	運用抽球打法之二.....	129

運用抽球打法之三	130
偏球打法之一	131
偏球打法之二	132
改變偏球偏轉打法之一	133
改變偏球偏轉打法之二	134
改變偏球偏轉打法之三	135
改變偏球偏轉打法之四	136
運用推球打法之一	137
運用推球打法之二	138
利用抬邊反彈母球之一	139
利用抬邊反彈母球之二	140
利用抬邊反彈母球之三	141
利用抬邊反彈母球之四	142
利用抬邊反彈母球之五	143
利用回擊球的打法	144
利用薄球的打法	145
利用抬邊球的打法	146
接觸球的運動方向	147
接觸球打法之一	148
接觸球打法之二	149
貼邊球打法之一	150
貼邊球打法之二	151
卡朗球打法	153
利用豎棒球的打法	154
組合球的打法	155

# 前 言

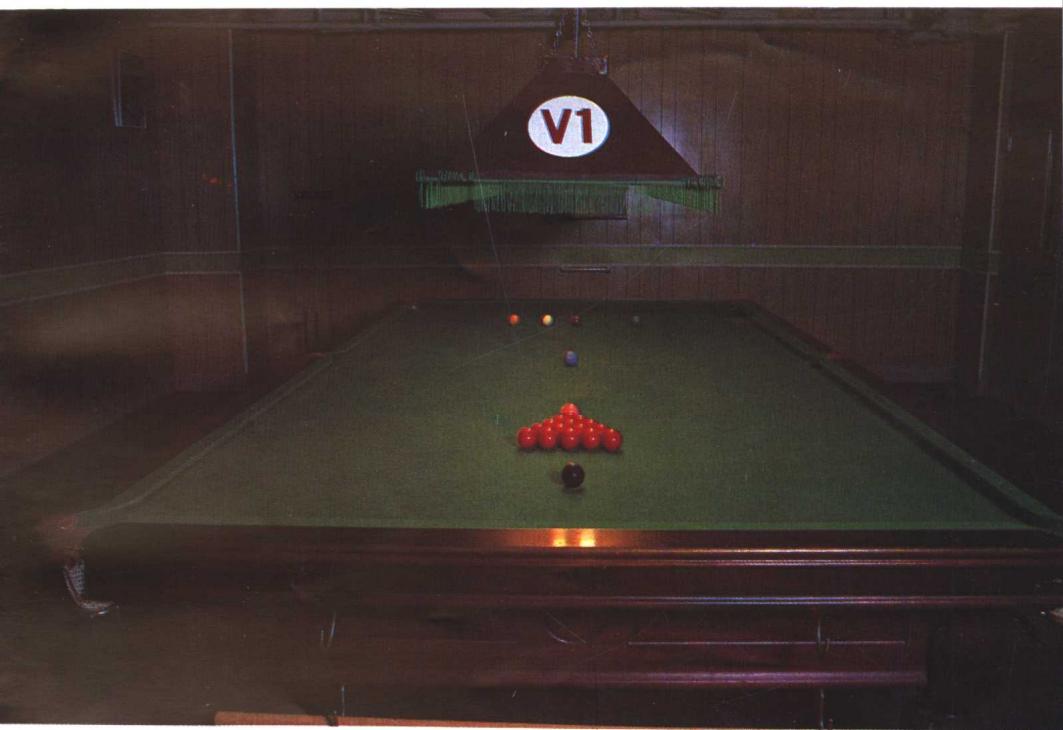
---

本書以圖解的方式，介紹各種桌球技術，當然包括了英式桌球（斯努克）的技術。桌球變化豐富，趣味無窮，只要明白了其中的奧妙，就是當個旁觀者，也會看得津津有味。

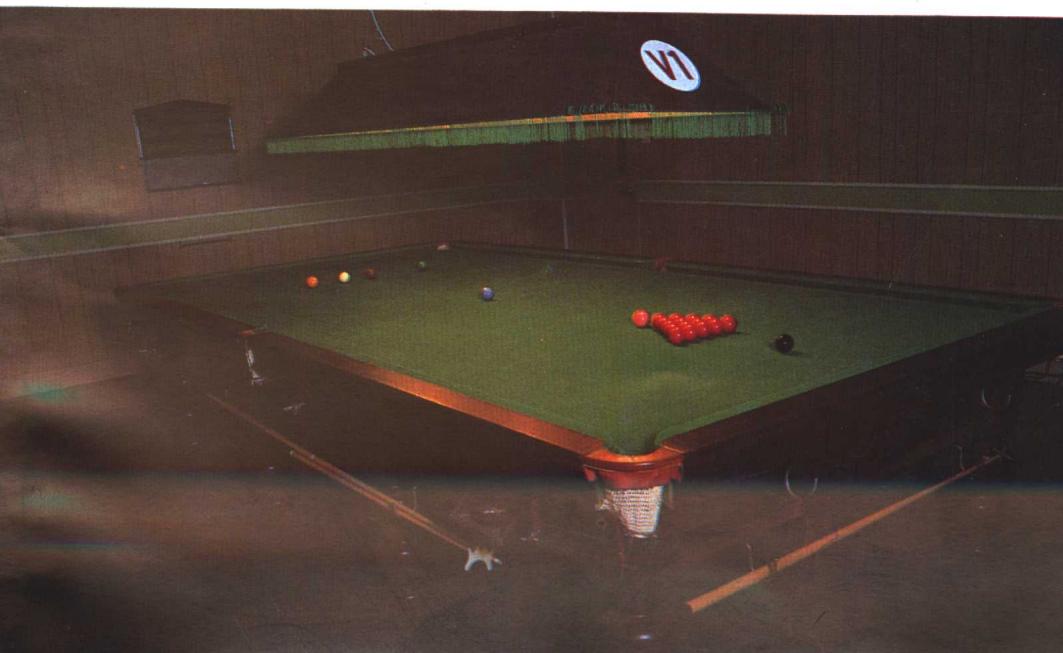
本書的編著者對桌球鑽研甚深，可說對有關的訣竅都了然於胸，解說起來深入淺出、循序漸進，分析得清楚明白，桌球愛好者以本書作為依據，既可以提高球技，也可以提高欣賞水平，增添樂趣。

《圖解桌球技術》是「活力叢書」中的一種。人需要活力，社會也需要活力，我們懇切希望「活力叢書」能夠得到作者、讀者的支持，使這套書愈出愈好。

明天出版社編輯部

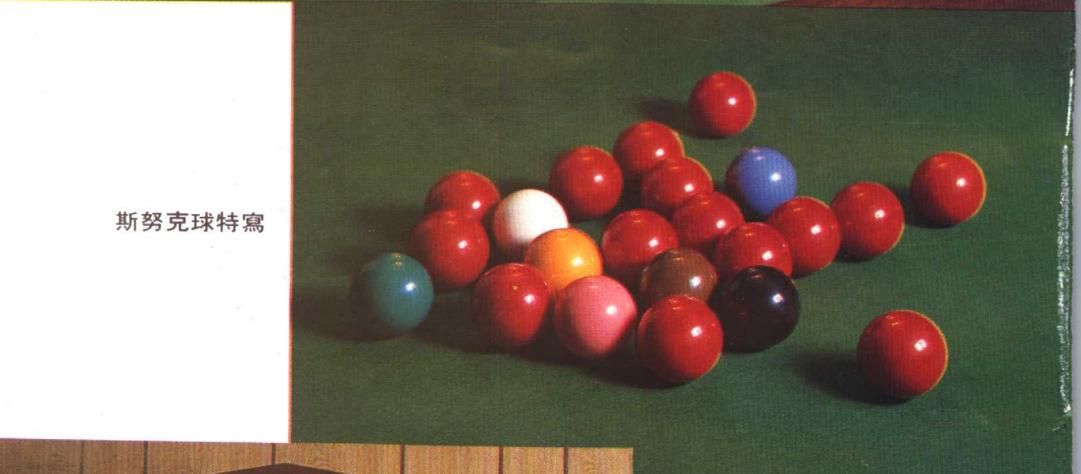


◆ 斯努克球的擺放位置





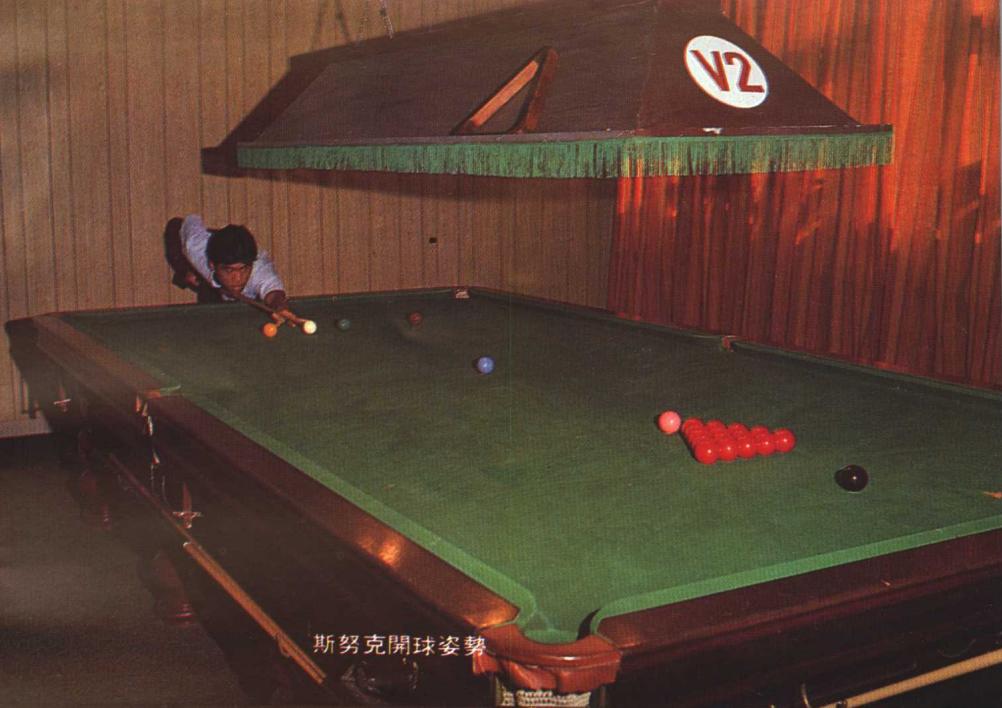
斯努克球的用具



斯努克球特寫



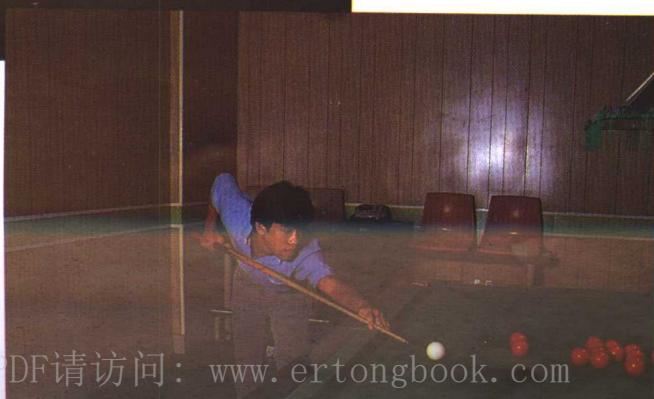
斯努克球記分牌



斯努克開球姿勢

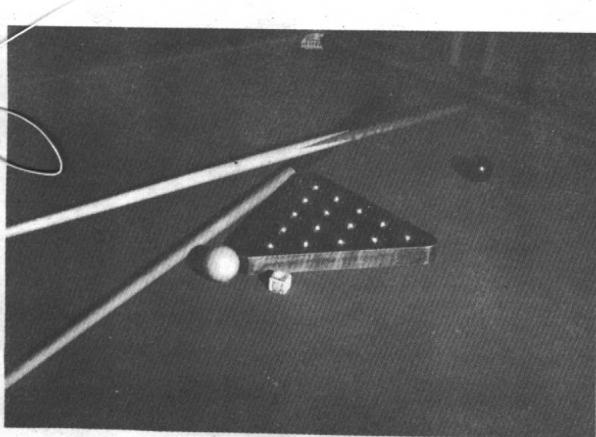


從後方看擊球姿勢



撞擊近處母球的姿勢

# 1. 桌球的基本常識



# 1 桌球遊戲的種類

桌球 ( Billiard ) 據說起源於法國，唯現在也難考證其確鑿與否。可以確知的只是，十九世紀五十年代左右，在全世界，桌球遊戲已經相當普遍。到了二十世紀初期，便已開始了世界性的桌球比賽，及至四十年代，世界性的桌球組織——世界桌球協會宣告成立，桌球遊戲從此成為正式的、有組織的項目。

桌球傳至亞洲，最先在印度和泰國立足。後來在日本發展。桌球何時傳入中國，也無可考，

大概也是跟隨英國人來華而帶來的。香港出現桌球也很久了，早期玩的是傳統英式桌球，後來漸漸流行斯努克 ( snooker )。一九八〇年，香港加入世界桌球協會，桌球由是流行。近年來，青年人好此道者，大有人在，肯定能對提高本地球技水平有所裨益。

桌球遊戲，大體分來有兩大類，一類是無球袋桌球，另一類是有球袋桌球。主要區別就是後者球桌開有孔，孔下掛有球袋。無球袋桌球按擊中球來計分，而



無球袋的卡朗球，又稱法式桌球，在歐洲、日本等地頗流行。

有球袋桌球則依據擊球進袋來計分。

無球袋的桌球是最早出現的桌球，又稱卡朗球（Carom）。卡朗球流行於法國及歐洲一帶，故又稱曰法式桌球。今天在亞洲不少地方，例如日本、中南美洲等也很流行。

卡朗桌球細分的話，大致有三大種類，它們是四球戲（four ball game）、三球戲（three ball game）、三抬邊球戲（three cushion game）。它們沒有球袋，只要母球能擊中兩個子球，便能得分。四球戲可說是其代表。

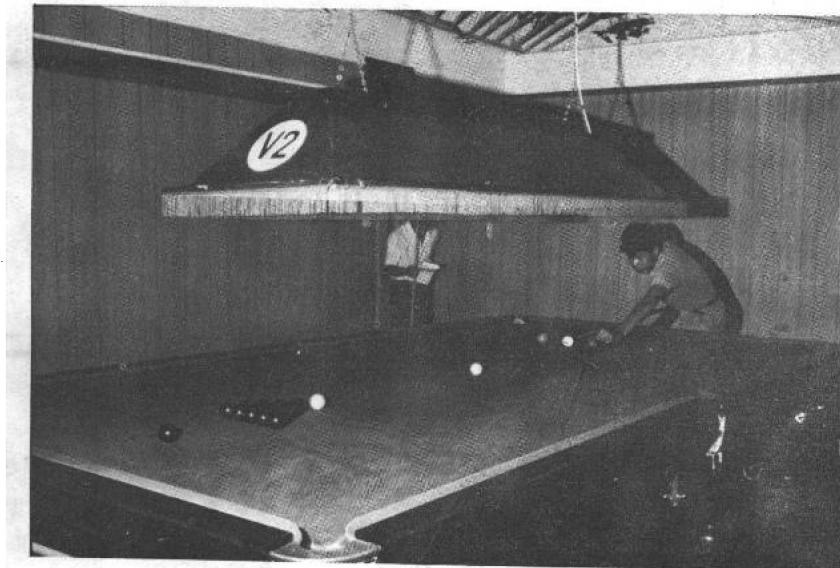
四球戲中又有幾種玩法，即四球戲、限區球戲（balk line

game）和加農球戲（Cannon game），其中四球戲最簡單。

有袋的球戲中（pocket game），大致也分兩大類，即英式桌球和美式桌球（America pocket billiard）。

英式桌球其實有傳統的和現代的兩種。傳統英式桌球即English billiard，本地人稱之曰“比力”。這種英式桌球只用三個球，兩白一紅，是早期流行於英國的桌球遊戲，故所謂英式桌球，原是指此。近來這種玩法已漸漸式微。代之而起的是斯努克（snooker）。

斯努克桌球用十五個紅球、六個色球，分別為黃、綠、褐、



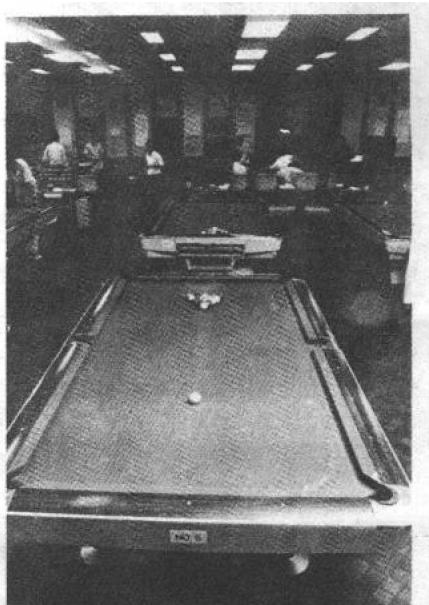
近代英式桌球，又稱斯努克，是近來流行最廣的球袋桌球。變化豐富，趣味無窮。

藍、粉紅、黑，外加一個白球母球，共二十二個。不同色的球進袋，得分不同，變化豐富，趣味無窮。論到娛心於戲、遊藝於技，皆高出其他球戲一籌，因此近來日見流行，無足為怪。連美國人引以為榮的美式桌球，也有漸被冷遇之虞。

斯努克球戲據說是駐印英軍軍官首創的，他們有感於傳統英式球戲之單調，逐步加一些色球及規矩，而發展起來的，後來傳回英國，漸漸發揚光大，遂取代舊式英式桌球的地位了。

美式桌球則有一白球及十五個編有號碼的球，其中8號是黑色的，共十六個。美式桌球，按玩法不同，又分為三種。它們是輪換球戲（rotation game）、八號球戲（eight ball game）和喚擊球戲（call shot game）。

有些地方，還發展出其他玩法，但有地位的仍然是前三種，特別是輪換球戲。



美式桌球的球室

## 2 各種球戲的基本玩法

### 四球戲

四球戲是最一般的、最早期的桌球球戲。四球戲共用四個球，故以此得名。四球戲雖然簡單，但卻是卡朗球戲的代表。其他卡

朗球戲都是由它演化出來。即使球袋球戲，很多規則、打法，也都由它演生出來。所以懂得玩四球戲，掌握了基礎技法，那麼玩什麼球戲也沒有問題。

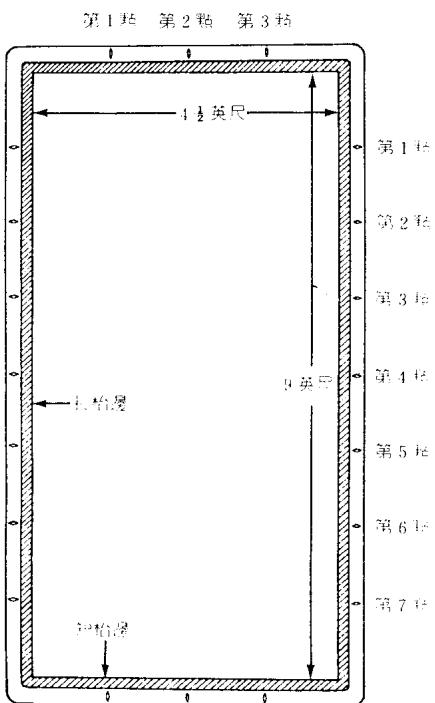


圖 1 四球戲的球桌與點位

四球戲雖然重要，但實際上它已漸有衰落之勢。原因在於，這種玩法可以把全部球打到靠在一個不大的範圍內，依靠雪利球的技法，可以連連得分，沒有任何限制，這樣對打的競技興趣就降低了。不過在歐、亞洲，還有相當一部分人喜歡它。而且，它是各種球戲的基礎。至於四球戲的練習技法，基本上適用於一切球戲，包括球袋球戲。所以，在基本技法上，本書是以它為基礎的。

四球戲的玩法規則，實際上相當簡單。四個球包括紅球兩個、白球兩個，共四個。

四球戲可以一人玩、二人玩，也可以三人玩。多人玩時，首先要決定誰開球。決定開球的程序，在正規比賽中是用撞邊（banking）的方法。這在後面再提。當然，普通情況下也可以用其他的簡單辦法，例如划拳、擲硬幣之類。

獲得先發球的一方，首先選

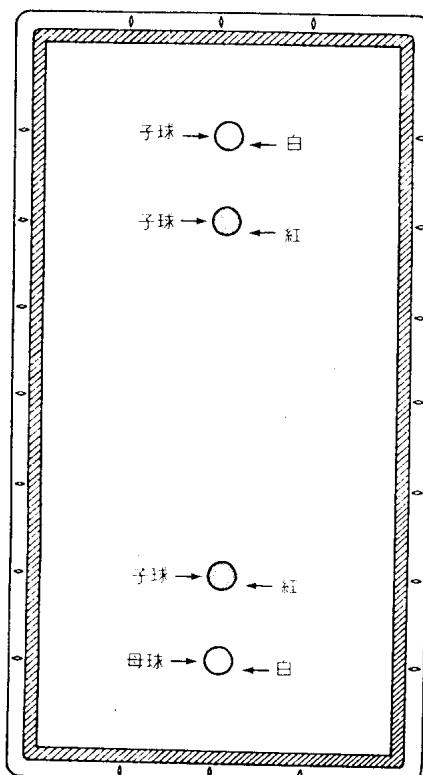


圖 2 四球戲開球時球的位置

定屬於自己的母球，亦即從兩個白球中，選定一個是自己的。母球，也叫手球，是受棒擊的球，由它再去撞擊其他的球。其他的球叫子球，也叫的球。對方的母球，也是子球。

兩個白球之中，有一個上面印有黑點，另一個則沒有，可藉有無黑點來判定母球的歸屬。認定自己的母球後，就不要打錯了。選哪一個自可隨意，也與勝負優劣無關。

選定母球之後，就在球桌佈置好四個球。它們的佈置方法如圖2所示，只要按枱邊的鑽石標誌的點位，便可準確地放置各球。放置完了，即開始比賽。

開球的一方，用球棒撞擊己方的母球，通過母球去撞擊其餘子球。擊走的母球，必須能碰撞到三個子球中的至少兩個。注意，這指的是母球自己去碰撞至少兩個子球，子球再撞擊子球的不算。如果能撞擊到至少兩個子球，這一擊便可得分，並可取得繼發權，再擊下去。要是撞擊的子球不到兩個，不僅不得分，而且也喪失發球權，由對手或下一位發球。

過去計分是這樣的：擊中紅、白子球各一得2分、擊中兩個紅子球得3分，擊中三個子球得5分。新計分法則無論哪種撞擊成功情況，也只得1分。

遊戲開始前，比賽者宣佈自

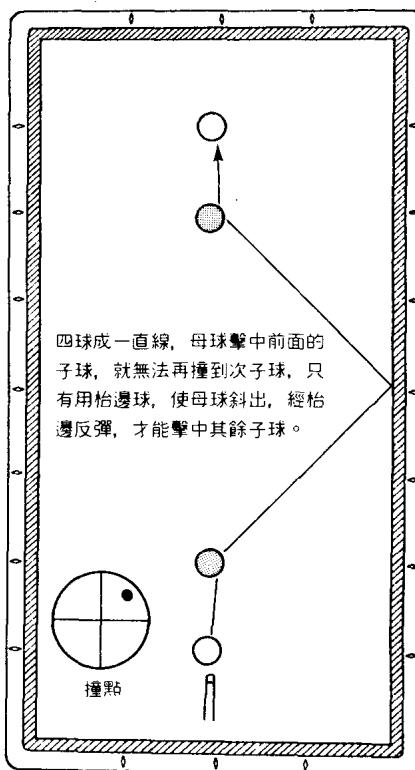


圖3 四球戲的發球方法

己準備要完成的取分。不同級別的選手，取分是不同的。取分大抵是以五回合所得的分數來作標準。所謂一回合，指的是從發球起打到失去發球權止，而不管其間打了多少次。技術高的人，一回合能打很多分，世界一級的選手可打到數百分。普通人一回合可以得幾分，當然劣拙者幾回合也可能得不到1分。一般，初學者可從5分、10分開始。技術提高，便逐步增加自己的取分。四