

教育部资助优秀青年教师基金项目
国家自然科学基金项目
西北大学“211”工程教学改革研究项目



地理信息系统

汤国安 赵牡丹



科学出版社

教育部资助优秀青年教师基金项目
国家自然科学基金项目
西北大学“211”工程教学改革研究项目

地理信息系统

汤国安 赵牡丹

科学出版社

2000

内 容 简 介

近年来,随着面向对象的 GIS 技术以及网络 GIS、组件 GIS、Open GIS 等新技术的出现,地理信息系统的原理与方法也不断地得到充实与发展。本书是作者在系统总结已有 GIS 学科的基本理论、实践与成果基础上,根据近年来在国内外从事有关 GIS 教学的经验撰写完成。全书共分九章。第一章叙述 GIS 的基本概念、研究内容与应用;第二章介绍空间信息的常规与数字化描述方法以及元数据的概念与作用;第三章描述空间数据的结构及其相互关系;第四章说明空间数据的建立方法,对面向对象数据库作较为细致的探讨;第五章介绍空间数据的采集、编辑以及数字化精度等一系列问题;第六章详细介绍 GIS 的空间信息处理方法,特别以 DTM 为例证,论述了栅格、矢量两种基本数据类型在地图制图及地学分析中的应用;第七章介绍 GIS 产品的输出;第八章说明 GIS 的系统设计;第九章叙述了 GIS 新技术以及“数字地球”的概念与技术框架。

本书可作为高等院校地理、地质、海洋、气象、测绘、环保等专业的本科生和研究生的教材,也可供从事城市管理、区域规划、环境保护等部门的科技工作者阅读参考。

图书在版编目(CIP)数据

地理信息系统/汤国安,赵牡丹编著. —北京:科学出版社,2000

ISBN 7-03-008901-4

I. 地... II. ①汤...②赵... III. 地理信息系统 IV. P91

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2000)第 72419 号

科学出版社 出版

北京东黄城根北街 16 号
邮政编码:100717

源海印刷厂 印刷

科学出版社发行 各地新华书店经销

*

2000 年 10 月第 一 版 开本:787×1092 1/16

2000 年 10 月第一次印刷 印张:12 1/2

印数:1—4 000 字数:300 000

定价:20.00 元

(如有印装质量问题,我社负责调换〈杨中〉)

前 言

地理信息系统(Geographical Information System, 缩写为 GIS)是集计算机科学、空间科学、信息科学、测绘遥感科学、环境科学和管理科学等学科为一体的新兴边缘科学。GIS 从 20 世纪 60 年代出现,至今只有短短的三四十年的时间,但已成为多学科集成并应用于各领域的基础平台,成为地学空间信息分析的基本手段与工具。目前,地理信息系统不仅发展成为一门较为成熟的技术科学,而且已成为一门新兴的产业,在测绘、地质矿产、农林水利、气象海洋、环境监测、城市规划、土地管理、区域开发与国防建设等领域发挥越来越重要的作用。地理信息系统的研究、教学也受到越来越广泛的重视。

在人类社会步入 21 世纪的今天,以信息高速公路、“数字地球”为龙头的全球信息化浪潮正扑面而来。近年来,随着面向对象的 GIS 技术以及网络 GIS、组件 GIS 等新技术的出现,地理信息系统的原理与方法也不断地得到充实与发展。本书作为教育部优秀留学回国人员基金项目、国家自然科学基金项目、西北大学“211”工程教学改革研究项目的研究成果,是作者系统地总结了已有 GIS 学科的基本理论、实践与成果,特别是总结了作者近年来在国内外从事有关 GIS 科研与教学经验的基础上撰写完成。全书共分九章。第一章叙述 GIS 的基本概念、研究内容与应用;第二章介绍空间信息的常规与数字化描述方法以及元数据的概念与作用;第三章描述空间数据的结构及其相互的关系;第四章说明空间数据库的建立方法;第五章探讨了空间数据的采集、编辑以及数字化精度等一系列问题;第六章详细介绍 GIS 的空间信息处理方法,特别以 DTM 为例证,论述了栅格、矢量两种基本数据类型在地图制图及地学分析中的应用;第七章介绍了 GIS 产品的输出;第八章说明了 GIS 的系统设计;第九章叙述了 GIS 新技术以及“数字地球”的概念与技术框架。

本书的出版,得到国内外诸多专家与同行的帮助与支持。杨玮莹、张勇、陈燕及朱红春等研究生也参与了本书的编撰工作,在此一并表示衷心的感谢。

由于作者水平和时间所限,书中错误难免,敬请读者批评指正。

作 者

2000 年 7 月于西北大学

目 录

前 言

第一章 绪 论	(1)
第一节 GIS的基本概念	(1)
1. 信息、地理信息	(1)
2. 信息系统	(2)
3. 地理信息系统	(2)
第二节 GIS的发展概况	(3)
1. 国际发展状况	(3)
2. 国内发展状况	(4)
第三节 地理信息系统的构成	(5)
1. 硬件系统	(5)
2. 软件系统	(5)
3. 地理空间数据	(8)
4. 系统开发、管理与使用人员	(8)
第四节 GIS与相关学科及技术的关系	(8)
第五节 地理信息系统的应用	(10)
1. 测绘与地图制图	(10)
2. 资源管理	(10)
3. 城乡规划	(11)
4. 灾害监测	(11)
5. 环境保护	(11)
6. 国防	(11)
7. 宏观决策支持	(12)
第二章 空间信息基础	(13)
第一节 常规的地理空间信息描述法	(13)
1. 地球空间模型描述	(13)
2. 地理空间坐标系的建立	(14)
3. 地图对地理空间的描述	(15)
4. 遥感影象对地理空间的描述	(16)
第二节 地理信息数字化描述方法	(17)
第三节 空间数据的类型和关系	(21)
1. 空间数据的基本特征	(21)
2. 空间数据的类型	(21)
3. 空间数据的拓扑关系	(22)
第四节 元数据	(24)

1. 元数据概念与分类	(24)
2. 空间数据元数据的概念和标准	(27)
3. 空间数据元数据的获取与管理	(29)
4. 空间数据元数据应用	(30)
第三章 空间数据结构	(32)
第一节 栅格数据结构	(32)
1. 简单栅格数据结构	(32)
2. 栅格数据的压缩编码方式	(34)
第二节 矢量数据结构	(39)
1. 矢量数据结构编码的基本内容	(39)
2. 矢量数据结构编码的方式	(41)
第三节 两种数据结构的比较与转换	(45)
1. 两种数据结构的比较	(45)
2. 矢量数据结构向栅格数据结构的转换	(46)
3. 栅格数据结构向矢量数据结构的转换	(49)
第四章 空间数据库	(52)
第一节 数据库概述	(52)
1. 数据库的定义	(52)
2. 数据库的主要特征	(52)
3. 数据库的系统结构	(53)
4. 数据组织方式	(54)
5. 数据间的逻辑联系	(54)
第二节 传统数据库系统的数据模型	(55)
1. 层次模型	(55)
2. 网络模型	(56)
3. 关系模型	(57)
第三节 GIS 中空间数据库的组织方式	(58)
1. 混合结构模型	(59)
2. 扩展结构模型	(59)
3. 统一数据模型	(60)
第四节 面向对象数据库系统	(60)
1. 面向对象技术概述	(60)
2. 面向对象方法中的基本概念	(61)
3. 面向对象方法的数据抽象技术和数据抽象工具	(63)
4. 面向对象的几何抽象类型	(65)
5. 面向对象的属性数据模型	(66)
6. 面向对象数据库系统的实现方式	(67)
7. Geostar 中的空间对象模型	(67)
第五章 空间数据采集与处理	(70)

第一节	数据源种类	(70)
1.	地图	(70)
2.	遥感影像数据	(70)
3.	统计数据	(70)
4.	实测数据	(70)
5.	数字数据	(70)
6.	各种文字报告和立法文件	(71)
第二节	空间数据采集	(71)
1.	属性数据的采集	(71)
2.	图形数据的采集	(73)
第三节	空间数据的编辑与处理	(76)
1.	误差或错误的检查与编辑	(76)
2.	图像纠正	(77)
3.	数据格式的转换	(78)
4.	投影转换	(79)
5.	图像解译	(79)
6.	图幅拼接	(80)
第四节	空间数据质量及其精度分析	(82)
1.	空间数据质量的概念	(82)
2.	空间数据质量评价	(82)
3.	误差的类型	(83)
4.	GIS 空间操作中误差的传播	(87)
5.	空间数据质量的控制	(87)
第六章	GIS 空间分析原理与方法	(90)
第一节	GIS 空间分析模型	(90)
1.	地学模型概述	(90)
2.	地理信息系统模型化的一般方法	(91)
第二节	栅格数据分析的基本模式	(92)
1.	栅格数据的聚类、聚合分析	(92)
2.	栅格数据的信息复合分析	(93)
3.	栅格数据的追踪分析	(95)
4.	栅格数据的窗口分析	(96)
第三节	矢量数据分析的基本方法	(97)
1.	包含分析	(97)
2.	矢量数据的缓冲区分析	(98)
3.	多边形叠置分析	(99)
4.	矢量数据的网络分析	(99)
第四节	空间数据的其他分析方法	(101)
1.	空间数据的量算	(101)

2. 空间数据的内插	(102)
3. 空间信息分类	(105)
4. 空间统计分析	(107)
第五节 数字地面模型及其应用	(107)
1. DTM 与 DEM 的概念	(108)
2. DTM 的数据采集与表示	(109)
3. DTM 的空间内插方法	(113)
4. DTM 在地图制图与地学分析中的应用	(118)
第七章 地理信息系统产品输出	(129)
第一节 空间信息输出系统	(129)
1. 屏幕显示	(129)
2. 矢量绘图	(129)
3. 打印输出	(130)
第二节 地理信息系统输出产品类型	(131)
1. 地图	(131)
2. 图像	(131)
3. 统计图表	(132)
第三节 计算机地图制图与 GIS	(134)
1. 从计算机地图制图到地理信息系统	(134)
2. 计算机地图制图的基本过程	(135)
3. 计算机地图制图的发展趋势	(135)
第四节 电子地图系统简介	(136)
1. 电子地图的基本特征	(137)
2. 电子地图系统的运行环境	(137)
第八章 地理信息系统设计与标准化	(139)
第一节 地理信息系统设计	(139)
1. 概述	(139)
2. 信息系统的设计路线	(139)
第二节 地理信息系统设计的模式	(140)
第三节 地理信息系统设计与开发的步骤	(143)
1. 可行性研究	(143)
2. 系统设计	(145)
3. 建立系统的实施计划	(145)
4. 系统实验	(145)
5. 系统运行	(146)
第四节 用户需求分析	(146)
1. 用户类型和用户需求	(146)
2. 应用范围	(147)
第五节 地理信息系统的软、硬件配置设计	(148)

1. 地理信息系统的硬件配置设计	(148)
2. 地理信息系统的软件设计	(148)
第六节 用户界面设计	(152)
1. 菜单式界面	(152)
2. 命令式界面	(153)
3. 表格式界面	(153)
第七节 地理信息系统评价	(154)
1. 系统效率	(154)
2. 系统可靠性	(154)
3. 可扩展性	(154)
4. 可移植性	(154)
5. 系统的效益	(155)
第八节 地理信息系统的人员配置	(155)
第九节 地理信息系统的标准化	(157)
1. 地理信息系统标准化的意义和作用	(157)
2. 地理信息系统标准化的内容	(160)
第九章 GIS 新技术与“数字地球”简介	(164)
第一节 网络 GIS	(164)
1. 网络 GIS(WebGIS)概述	(164)
2. WebGIS 设计思想	(167)
3. 几种 WebGIS 的比较	(168)
4. WebGIS 应用前景	(169)
第二节 组件式 GIS	(170)
1. 组件式 GIS(ComGIS)的概念	(170)
2. ComGIS 的特点	(171)
3. ComGIS 的设计与开发	(173)
第三节 “数字地球”简介	(175)
1. “数字地球”的基本概念	(175)
2. “数字地球”的基本框架	(177)
3. “数字地球”的技术基础	(178)
4. “数字地球”的应用	(182)
参考文献	(186)

第一章 绪论

第一节 GIS 的基本概念

1. 信息、地理信息

1) 信息和数据

信息(information)是用文字、数字、符号、语言、图像等介质来表示事件、事物、现象等的内 容、数量或特征,从而向人们(或系统)提供关于现实世界新的事实和知识,作为生产、建设、经营、管理、分析和决策的依据。信息具有客观性、适用性、可传输性和共享性等特征。信息来源于数据(data)。数据是一种未经加工的原始资料。数字、文字、符号、图像都是数据。数据是客观对象的表示,而信息则是数据内涵的意义,是数据的内容和解释。例如从实地或社会调查数据中可获取到各种专门信息;从测量数据中可以抽取出地面目标或物体的形状、大小和位置等信息;从遥感图像数据中可以提取出各种地物的图形大小和专题信息。

2) 地理信息

地理信息是有关地理实体的性质、特征及运动状态的表征和一切有用的知识,它是对表达地理特征与地理现象之间关系的地理数据的解释。而地理数据则是各种地理特征和现象间关系的符号化表示,包括空间位置、属性特征(简称属性)及时域特征三部分。空间位置数据描述地物所在位置。这种位置既可以根据大地参照系定义,如大地经纬度坐标,也可以定义为地物间的相对位置关系,如空间上的相邻、包含等。属性数据有时又称非空间数据,是属于一定地物、描述其特征的定性或定量指标。时域特征是指地理数据采集或地理现象发生的时刻/时段。时间数据对环境模拟分析非常重要,正受到地理信息系统学界越来越多的重视。空间位置、属性及时间是地理空间分析的三大基本要素。

3) 地理信息的特征

地理信息除了具有信息的一般特性,还具有以下独特特性:

(1)空间分布性。地理信息具有空间定位的特点,先定位后定性,并在区域上表现出分布式特点,其属性表现为多层次,因此地理数据库的分布或更新也应 是分布式。

(2)数据量大。地理信息既有空间特征,又有属性特征,另外地理信息还随着时间的变化而变化,具有时间特征,因此其数据量很大。尤其是随着全球对地观测计划不断发展,我们每天都可以获得上万亿兆的关于地球资源、环境特征的数据。这必然对数据处理与分析带来很大压力。

(3)信息载体的多样性。地理信息的第一载体是地理实体的物质和能量本身,除此之外,还有描述地理实体的文字、数字、地图和影像等符号信息载体以及纸质、磁带、光盘等物理介质载体。对于地图来说,它不仅是信息的载体,也是信息的传播媒介。

2. 信息系统

1) 信息系统的基本组成

信息系统是具有采集、管理、分析和表达数据能力的系统。在计算机时代,信息系统都部分或全部由计算机系统支持,并由硬件、软件、数据和用户四大要素组成。另外,智能化的信息系统还包括知识。

计算机硬件包括各类计算机处理及终端设备;软件是支持数据信息的采集、存储加工、再现和回答用户问题的计算机程序系统;数据则是系统分析与处理的对象,构成系统的应用基础;用户是信息系统所服务的对象。

2) 信息系统的类型

根据系统所执行的任务,信息系统可分为事务处理系统(Transaction Process System)和决策支持系统(Decision Support System)。事务处理系统强调的是数据的记录和操作,民航订票系统是其典型示例之一。决策支持系统是用以获得辅助决策方案的交互式计算机系统,一般是由语言系统、知识系统和问题处理系统共同构成。

3. 地理信息系统

地理信息系统(Geographical Information System 或 Geo-Information System, GIS)有时又称为“地学信息系统”或“资源与环境信息系统”。它是一种特定的十分重要的空间信息系统。它是在计算机硬件、软件系统支持下,对整个或部分地球表层(包括大气层)空间中的有关地理分布数据进行采集、储存、管理、运算、分析、显示和描述的技术系统。地理信息系统处理、管理的对象是多种地理空间实体数据及其关系,包括空间定位数据、图形数据、遥感图像数据、属性数据等,用于分析和处理在一定地理区域内分布的各种现象和过程,解决复杂的规划、决策和管理问题。

通过上述的分析和定义,可提出 GIS 的如下基本概念:

(1) GIS 的物理外壳是计算机化的技术系统,它又由若干个相互关联的子系统构成,如数据采集子系统、数据管理子系统、数据分析和处理子系统、图像处理子系统、数据产品输出子系统等,这些子系统的优劣、结构直接影响着 GIS 的硬件平台、功能、效率、数据处理的方式和产品输出的类型。

(2) GIS 的操作对象是空间数据,即点、线、面、体这类有三维要素的地理实体。空间数据的最根本特点是每一个数据都按统一的地理坐标进行编码,实现对其定位、定性和定量的描述,这是 GIS 区别于其他类型信息系统的根本标志,也是其技术难点之所在。

(3) GIS 的技术优势在于它的数据综合、模拟与分析评价能力,可以得到常规方法或普通信息系统难以得到的重要信息,实现地理空间过程演化的模拟和预测。

(4) GIS 与测绘学和地理学有着密切的关系。大地测量、工程测量、矿山测量、地籍测量、航空摄影测量和遥感技术为 GIS 中的空间实体提供各种不同比例尺和精度的定位数据;电子速测仪、GPS 全球定位技术、解析或数字摄影测量工作站、遥感图像处理系统等现代测绘技术的使用,可直接、快速和自动地获取空间目标的数字信息产品,为 GIS 提供丰富和更为实时的信息源,并促使 GIS 向更高层次发展。地理学是 GIS 的理论依托。有的学者断言:“地理信息系统和信息地理学是地理科学第二次革命的主要工具和手段。如果说 GIS 的兴起和发展是地理科学信息革命的一把钥匙,那么,信息地理学的兴起和

发展将是打开地理科学信息革命的一扇大门,必将为地理科学的发展和提高开辟一个崭新的天地”。GIS被誉为地学的第三代语言——用数字形式来描述空间实体。

GIS按研究的范围大小可分为全球性的、区域性的和局部性的;按研究内容的不同可分为综合性的与专题性的。同级的各种专题应用系统集中起来,可以构成相应地域同级的区域综合系统。因此,在设计、建立应用系统时应统一规划,以减小重复浪费,提高数据共享程度和实用性。

第二节 GIS的发展概况

1. 国际发展状况

综观GIS发展,可将地理信息系统发展分为以下几个阶段:

1) 地理信息系统的开拓期(20世纪60年代)

20世纪50年代末和60年代初,计算机获得广泛应用,并很快被应用于空间数据的存储和处理,使计算机成为地图信息存储和计算处理的装置,地图可转换为能被计算机识别与处理的数字形式,出现了地理信息系统的早期雏形。1963年,加拿大测量学家R. F. Tomlinson首先提出了“地理信息系统”这一术语,并建立了世界上第一个实用的地理信息系统——加拿大地理信息系统(CGIS),用于自然资源的管理和规划。这时地理信息系统的特征是和计算机技术的发展水平联系在一起,表现在计算机存储能力小,磁带存取速度慢,机助制图能力较强,地学分析功能比较简单;实现了手扶跟踪的数字化方法,可以完成地图数据的拓扑编辑,分幅数据的自动拼接;开创了格网单元的操作方法,发展了许多面向格网的系统。例如哈佛大学的SYMAP是最著名的一例,另外还有GRID、ML-MIS等系统。所有这些处理空间数据的主要技术,奠定了地理信息系统发展的基础。这一时期,地理信息系统发展的另一显著标志是许多有关的组织和机构纷纷建立,例如1966年美国成立城市和区域信息系统协会(URISA),1969年又建立州信息系统全国协会(NASIS),国际地理联合会(IGU)于1968年设立了地理数据收集和处理委员会(CGD-SP)。这些组织和机构的建立,对于传播地理信息系统的知识和发展地理信息系统的技术起了重要的指导作用。

2) 地理信息系统的巩固发展期(20世纪70年代)

在20世纪70年代,计算机发展到第三代,随着计算机技术迅速发展,数据处理速度加快,内存容量增大,而且输入、输出设备比较齐全,推出了大容量直接存取设备——磁盘,为地理数据的录入、存储、检索、输出提供了强有力的手段,特别是人机对话和随机操作的应用,可以通过屏幕直接监视数字化的操作,而且制图分析的结果能很快看到,并可以进行实时编辑。这时,由于计算机技术及其在自然资源和环境数据处理中的应用,促使地理信息系统迅速发展。例如从1970年至1976年,美国地质调查局就建成50多个信息系统,分别作为处理地理、地质和水资源等领域空间信息的工具。其他如加拿大、德国、瑞典和日本等也先后发展了自己的地理信息系统。地理信息系统的发展,使一些商业公司开始活跃起来,软件在市场上受到欢迎。在此期间,曾先后召开了一系列地理信息系统的国际讨论会,国际地理联合会先后于1972年和1979年两次召开关于地理信息系统的学术讨论会,1978年在原联邦德国达姆斯塔特工业大学召开了第一次地理信息系统讨论会

等等。这期间,许多大学(例如美国纽约州立大学布法罗校区等)开始注意培养地理信息系统方面的人才,创建了地理信息系统实验室,一些商业性的咨询服务公司也开始从事地理信息系统工作。总之,地理信息系统在这时受到了政府部门、商业公司和大学的普遍重视。这个时期地理信息系统发展的总体特点是:地理信息系统在继承 20 世纪 60 年代技术的基础之上,充分利用了新的计算机技术,但系统的数据分析能力仍然很弱;在地理信息系统技术方面未有新的突破;系统的应用与开发多限于某个机构;专家个人的影响削弱,而政府影响增强。

3) 地理信息系统技术大发展时期(20 世纪 80 年代)

由于大规模和超大规模集成电路的问世,推出了第四代计算机,特别是微型计算机和远程通讯传输设备的出现,为计算机的普及应用创造了条件,加上计算机网络的建立,使地理信息的传输时效得到极大的提高。在系统软件方面,数据库管理系统(DBMS),系统软件工具和应用软件工具均有成熟产品出现,数据处理开始和数学模型、模拟等决策工具结合,地理信息系统的应用领域迅速扩大,从资源管理、环境规划到应急反应,从商业服务、区域划分到政治选举分区等,涉及到了许多的学科与领域,如古人类学、景观生态规划、森林管理、土木工程以及计算机科学等。这一时期,许多国家制定了本国的地理信息系统发展规划,启动了若干科研项目,建立了一些政府性、学术性机构,如美国于 1987 年成立了国家地理信息与分析中心(NCGIA),英国于 1987 年成立了地理信息协会。同时,商业性的咨询公司、软件制造商大量涌现,并提供一系列专业化服务。地理信息系统不仅引起工业化国家的普遍兴趣,例如英国、法国、原联邦德国、挪威、瑞典、荷兰、以色列、澳大利亚、原苏联等都在积极解决地理信息系统的发展和应用,而且不再受国家界线的限制,地理信息系统开始用于解决全球性的问题。

4) 地理信息系统的应用普及时代(20 世纪 90 年代)

由于计算机的软硬件均得到飞速发展,网络已进入千家万户,地理信息系统已成为许多机构必备的工作系统,尤其是政府决策部门,在一定程度上由于受地理信息系统影响而改变了原有机构的运行方式、设置与工作计划等。另外,社会对地理信息系统认识普遍提高,需求大幅度增加,从而导致地理信息系统应用的扩大与深化。国家级乃至全球性的地理信息系统已成为公众关注的问题,例如地理信息系统已列入美国政府制定的“信息高速公路”计划;美国副总统戈尔提出的“数字地球”战略也包括地理信息系统。毫无疑问,地理信息系统将发展成为现代社会最基本的服务系统。

2. 国内发展状况

我国地理信息系统方面的工作自 20 世纪 80 年代初开始。以 1980 年中国科学院遥感应用研究所成立全国第一个地理信息系统研究室为标志,在几年的起步发展阶段中,我国地理信息系统在理论探索、硬件配制、软件研制、规范制订、区域试验研究、局部系统建立、初步应用试验和技术队伍培养等方面都取得了进步,积累了经验,为在全国范围内展开地理信息系统的研究和应用奠定了基础。

地理信息系统进入发展阶段的标志是从第七个五年计划开始。地理信息系统研究作为政府行为,正式列入国家科技攻关计划,开始了有计划、有组织、有目标的科学研究、应用实验和工程建设工作,许多部门同时开展了地理信息系统研究与开发工作。如全国性

地理信息系统(或数据库)建设,区域地理信息系统研究和建设,地理信息系统基础软件或专题应用软件的研制以及地理信息系统教育培训。通过近五年的努力,在地理信息系统技术上的应用开创了新的局面,并在全国性应用、区域管理、规划和决策中取得了实际的效益。

自 20 世纪 90 年代起,地理信息系统步入快速发展阶段。执行地理信息系统和遥感联合科技攻关计划,强调地理信息系统的实用化、集成化和工程化,力图使地理信息系统从初步发展时期的研究实验、局部应用走向实用化和生产化,为国民经济重大问题提供分析和决策依据,努力实现基础环境数据库的建设,推进国产软件系统的实用化、遥感和地理信息系统技术一体化。在地理信息系统的区域工作重心上,出现了“东移”和“进城”的趋向,促进了地理信息系统在经济相对发达、技术力量比较雄厚、用户需求更为急迫的地区和城市首先实用化。这期间开展的主要研究及今后尚需进一步发展的领域有:重大自然灾害监测与评估系统的建设和应用;重点产粮区主要农作物估产;城市地理信息系统的建设与应用;建立数字化测绘技术体系;国家基础地理信息系统建设与应用;专业信息系统与数据库的建设和应用;基础通用软件系统的研制与建立;地理信息系统规范化与标准化;基于地理信息系统的产品研制与生产。同时,经营地理信息系统业务的公司逐渐增多。

总之,中国地理信息系统事业经过十几年的发展,取得了重大的进展。地理信息系统的研究和应用正逐步形成行业,具备了走向产业化的条件。

第三节 地理信息系统的构成

完整的 GIS 主要由四个部分构成,即硬件系统、软件系统、地理空间数据和系统管理操作人员,其核心部分是软硬件系统,空间数据库反映了 GIS 的地理内容,而管理人员和用户则决定系统的工作方式和信息表示方式。地理信息系统的组成可综合表示为图 1-1。

1. 硬件系统

计算机硬件是计算机系统中实际物理装置的总称,可以是电子的、电的、磁的、机械的、光的元件或装置,是 GIS 的物理外壳,系统的规模、精度、速度、功能、形式、使用方法甚至软件都与硬件有极大的关系,受硬件指标的支持或制约。GIS 由于其任务的复杂性和特殊性,必须由计算机设备支持。GIS 硬件配置一般包括四个部分(见图 1-2):

- (1)计算机主机;
- (2)数据输入设备:数字化仪、图像扫描仪、手写笔、光笔、键盘、通讯端口等;
- (3)数据存储设备:光盘刻录机、磁带机、光盘塔、活动硬盘、磁盘阵列等;
- (4)数据输出设备:笔式绘图仪、喷墨绘图仪(打印机)、激光打印机等。

2. 软件系统

软件系统是指 GIS 运行所必需的各种程序,通常包括(见图 1-3):

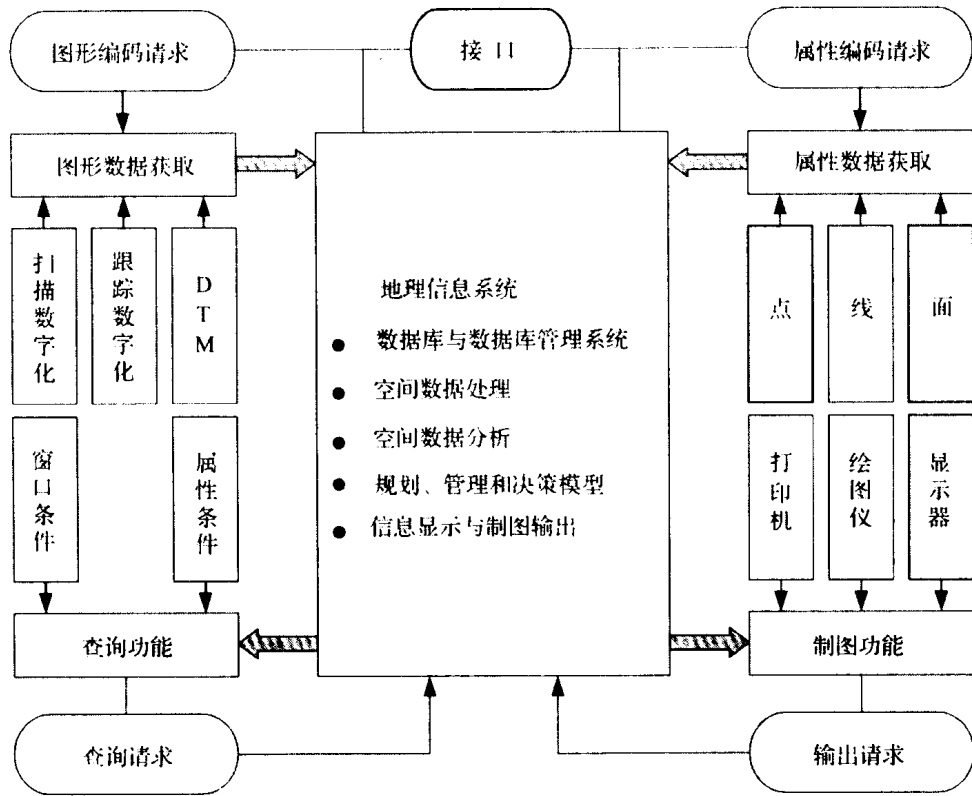


图 1-1 地理信息系统的组成(据张超等)

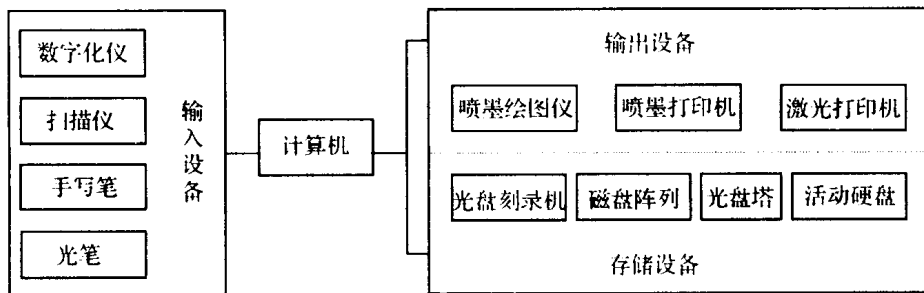


图 1-2 GIS 硬件的组成

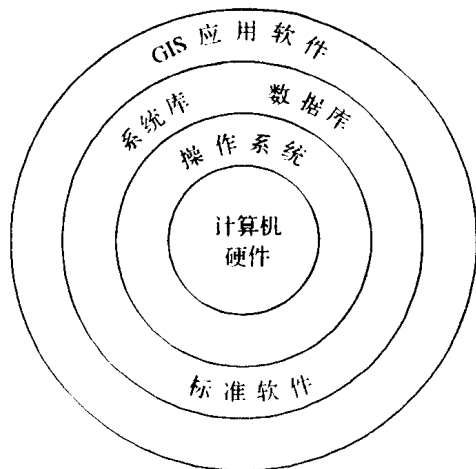


图 1-3 计算机软件系统的层次

1) 计算机系统软件

由计算机厂家提供的、为用户开发和和使用计算机提供方便的程序系统,通常包括操作系统、汇编程序、编译程序、诊断程序、库程序以及各种维护使用手册、程序说明等,是 GIS 日常工作所必需的。

2) 地理信息系统软件和其他支撑软件

可以是通用的 GIS 软件,也可包括数据库管理软件、计算机图形软件包、CAD、图像处理软件等。

GIS 软件按功能可分为以下几类:

(1) 数据输入:将系统外部的原始数据(多种来源、多种形式的信息)传输给系统内部,并将这些数据从外部格式转换为便于系统处理的内部格式的

过程。如将各种已存在的地图、遥感图像数字化,或者通过通讯或读磁盘、磁带的方式录入遥感数据和其他系统已存在的数据,还包括以适当的方式录入各种统计数据、野外调查数据和仪器记录的数据。

数据输入方式与使用的设备密切相关,常有三种形式:①手扶跟踪数字化仪的矢量跟踪数字化,它是通过人工选点或跟踪线段进行数字化,主要输入有关图形点、线、面的位置坐标;②扫描数字化仪的光栅扫描数字化,主要输入有关图像的网格数据;③键盘输入,主要输入有关图像、图形的属性数据(即代码、符号),在属性数据输入之前,须对其进行编码。

(2)数据存储与管理:数据存储和数据库管理涉及地理元素(表示地表物体的点、线、面)的位置、连接关系及属性数据如何构造和组织等。用于组织数据库的计算机系统称为数据库管理系统(DBMS)。空间数据库的操作包括数据格式的选择和转换,数据的连接、查询、提取等。

(3)数据分析与处理:指对单幅或多幅图件及其属性数据进行分析运算和指标量测,在这种操作中,以一幅或多幅图作为输入,而分析计算结果则以一幅或多幅新生成的图件表示,在空间定位上仍与输入的图件一致,故可称为函数转换。空间函数转换可分为基于点或象元的空间函数,如基于象元的算术运算、逻辑运算或聚类分析等;基于区域、图斑或图例单位的空间函数,如叠加分类、区域形状量测等;基于邻域的空间函数,如像元连通性、扩散、最短路径搜索等。量测包括对面积、长度、体积、空间方位、空间变化等指标的计算。函数转换还包括错误改正、格式变换和预处理。

(4)数据输出与表示模块:输出与表示是指将地理信息系统内的原始数据或经过系统分析、转换、重新组织的数据以某种用户可以理解的方式提交给用户,如以地图、表格、数字或曲线的形式表示于某种介质上,或采用 CRT(Cathode Ray Tube)显示器、胶片拷贝、点阵打印机、笔式绘图仪等输出,也可以将结果数据记录于磁存储介质设备或通过通讯线路传输到用户的其他计算机系统中。

(5)用户接口模块:该模块用于接收用户的指令、程序或数据,是用户和系统交互的工具,主要包括用户界面、程序接口与数据接口。系统通过菜单方式或解释命令方式接收用户的输入。由于地理信息系统功能复杂,且用户又往往为非计算机专业人员,所以用户界面是地理信息系统应用的重要组成部分。它通过菜单技术、用户询问语言的设置及采用人工智能的自然语言处理技术与图形界面等技术,提供多窗口和鼠标选择菜单等控制功能,为用户发出操作指令提供方便。该模块还随时向用户提供系统运行信息和系统操作帮助信息,这就使地理信息系统成为人机交互的开放式系统。

3)应用分析程序

是系统开发人员或用户根据地理专题或区域分析模型编制的用于某种特定应用任务的程序,是系统功能的扩充与延伸。在优秀的 GIS 工具支持下,应用程序的开发应是透明的和动态的,与系统的物理存储结构无关,而随着系统应用水平的提高不断优化和扩充。应用程序作用于地理专题数据或区域数据,构成 GIS 的具体内容,这是用户最为关心的真正用于地理分析的部分,也是从空间数据中提取地理信息的关键。用户进行系统开发的大部分工作是开发应用程序,而应用程序的水平在很大程度上决定系统的实用性、优劣和成败。

3. 地理空间数据

地理空间数据是指以地球表面空间位置为参照的自然、社会和人文景观数据,可以是图形、图像、文字、表格和数字等,由系统的建立者通过数字化仪、扫描仪、键盘、磁带机或其他通讯系统输入 GIS,是系统程序作用的对象,是 GIS 所表达的现实世界经过模型抽象的实质性内容。不同用途的 GIS 其地理空间数据的种类、精度都是不同的,但基本上都包括三种互相联系的数据类型:

1) 某个已知坐标系中的位置

即几何坐标,标识地理实体在某个已知坐标系(如大地坐标系、直角坐标系、极坐标系、自定义坐标系)中的空间位置,可以是经纬度、平面直角坐标、极坐标,也可以是矩阵的行、列数等。

2) 实体间的空间相关性

即拓扑关系,表示点、线、面实体之间的空间联系,如网络结点与网络线之间的枢纽关系,边界线与面实体间的构成关系,面实体与岛或内部点的包含关系等。空间拓扑关系对于地理空间数据的编码、录入、格式转换、存储管理、查询检索和模型分析都有重要意义,是地理信息系统的特色之一。

3) 与几何位置无关的属性

即常说的非几何属性或简称“属性”(attribute),是与地理实体相联系的地理变量或地理意义。属性分为定性和定量的两种,前者包括名称、类型、特性等,后者包括数量和等级,定性描述的属性如岩石类型、土壤种类、土地利用类型、行政区划等,定量的属性如面积、长度、土地等级、人口数量、降雨量、河流长度、水土流失量等。非几何属性一般是经过抽象的概念,通过分类、命名、量算、统计得到。任何地理实体至少有一个属性,而地理信息的分析、检索和表示主要是通过属性的操作运算实现的,因此,属性的分类系统、量算指标对系统的功能有较大的影响。

地理信息系统特殊的空间数据模型决定了地理信息系统特殊的空间数据结构和特殊的数据编码,也决定了地理信息系统具有特色的空间数据管理方法和系统空间数据分析功能,成为地理学研究和资源管理的重要工具。

4. 系统开发、管理与使用人员

人是 GIS 中的重要构成因素。地理信息系统从其设计、建立、运行到维护的整个生命周期,处处都离不开人的作用。仅有系统软硬件和数据还不能构成完整的地理信息系统,还需要人进行系统组织、管理、维护和数据更新、系统扩充完善、应用程序开发,并灵活采用地理分析模型提取多种信息,为研究和决策服务。

第四节 GIS 与相关学科及技术的关系

GIS 是现代科学技术发展和社会需求的产物。人口、资源、环境、灾害是影响人类生存与发展的四大基本问题。为了解决这些问题,必须要自然科学、工程技术、社会科学等多学科、多手段联合攻关。于是,许多不同的学科,包括地理学、测量学、地图制图学、摄影