



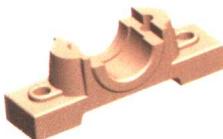
Pro/ENGINEER 工程师之路丛书

# Pro/ENGINEER Wildfire



## 在企业的实施与应用

深圳荷马技术 徐国斌 编著



机械工业出版社  
China Machine Press

Pro/ENGINEER 工程师之路丛书

# Pro/ENGINEER Wildfire 在企业 的实施与应用

深圳荷马技术 徐国斌 编著



机械工业出版社

本书主要介绍如何实施和应用 Pro/ENGINEER，充分发挥 Pro/ENGINEER 的强大功能，并将其用于企业的实际以创造效益。书中介绍了 Pro/ENGINEER 的功能和应用，并通过实例来说明，所有的实例内容都来源于工程实际，是一本非常实用的书。

本书作者是拥有丰富机械工程经验和 Pro/ENGINEER 应用经验的高级机械工程师。书内既有理论总结，又有说明如何应用 Pro/ENGINEER 解决机械工程问题的实例。本书来源于作者专业从事 Pro/ENGINEER 实施和应用的经验总结，与偏重于软件讲解的图书完全不同。

本书适合企业 Pro/ENGINEER 系统规划员、机械设计工程师作为学习指导书和工作参考书，也适合渴望掌握 Pro/ENGINEER 的学生学习使用，还可供从事 Pro/ENGINEER 相关工作的人员参考。

本书配套光盘内含有大量 Pro/ENGINEER 应用中必需的配置文件与规划文件，以及部分标准件库、通用件库、材料库、材质库、型材库，是 Pro/ENGINEER 实施和应用中难得的参考资料；同时，光盘内还包括本书全部的实例文件，大大提升了本书的价值。

## 图书在版编目（CIP）数据

Pro/ENGINEER Wildfire 在企业的实施与应用/徐国斌编著.

-北京：机械工业出版社，2003.9

（Pro/ENGINEER 工程师之路丛书）

ISBN 7-111-13214-9

I . P… II . 徐… III. 机械设计：计算机辅助设计-应用软件，Pro/ENGINEER

IV.TH122

中国版本图书馆 CIP 数据核字（2003）第 093089 号

机械工业出版社（北京市百万庄大街 22 号 邮政编码 100037）

责任编辑：吴宏伟 版式设计：谭奕丽

北京蓝海印刷有限公司印刷·新华书店北京发行所发行

2004 年 1 月第 1 版第 1 次印刷

787mm×1092mm 1/16 · 18.75 印张 · 463 千字

0001-4000 册

定价：32.00 元（含 1CD）

凡购本图书，如有缺页、倒页、脱页，由本社发行部调换

本社购书热线电话：(010) 68993821、88379646

封面无防伪标均为盗版

# 前　　言

Pro/ENGINEER 是当今世界上应用最为广泛的高档 CAD 软件之一。由于它强大的功能、全参数化的设计，被广泛用于机械、汽车、航天、电子、家用电器和工程机械等行业中。在我国 Pro/ENGINEER 同样得到了广泛的应用。

机械设计正在经历从二维 CAD 到三维 CAD 的转变。在最近的十多年中，机械设计经历了从手工绘图到计算机辅助绘图（二维 CAD）的巨大变化。二维 CAD 的应用降低了设计人员的劳动强度，设计形式从以前的趴图板到现在的操作计算机；提高了设计效率和设计质量，CAD 设计可以很方便地修改、复制，能够输出工整的图样。二维 CAD 相对手工绘图的一个最大区别是可以按照 1: 1 的比例绘图，而不必再按照比例放大缩小图形。从手工绘图到计算机辅助绘图是机械设计方法和工具中的一大进步，而从二维 CAD 到三维 CAD 则是机械设计上的一次革命。它不但改变了设计的方法，而且彻底地改变了设计的思路和习惯。一个老工程师看着三维 CAD 设计，不由感叹：彻底地被淘汰了，都不知道怎么玩了！

采用 Pro/ENGINEER 设计产品，不是一个绘图的过程，而是一个虚拟制造的过程。从上大学开始就学习的机械制图理论“长对正、高平齐、宽相等”、投影规则等，到现在用不着了，因为现在设计不需要再去画图了，而是虚拟制造。先在电脑上将设计的产品制造出来，然后再拿去实际制造出来。采用 Pro/ENGINEER 等三维 CAD 软件设计产品，不需要画一条线，就可以生成用于制造的工程图。所有的视图是通过设计的立体产品自动投影产生的，而不是根据我们的理解画出来的。以前平面的视图很难建立产品的立体概念，现在采用 Pro/ENGINEER 产生的轴侧图一目了然。工人再也不会拿着图样问技术人员这个产品怎么装配了。

以前机械产品设计，产品制造出来后，经常会发现重大的设计失误，零部件之间相互干涉，零部件无法安装和装配到位。这是因为，所有的设计都装在人的脑子里，如有考虑不到的问题，最后就会出错。采用三维 CAD 设计产品，设计出来的是和实物产品完全相同的数字产品，零部件之间的间隙和干涉一目了然，Pro/ENGINEER 软件还能计算零部件之间的干涉体积和间隙，把设计错误消灭在设计阶段。这才是设计真正需要的计算机辅助设计。

对于运动机构的设计，无论是手工绘图设计，还是二维 CAD 的计算机辅助设计，都没有办法处理。简单的机构运动还可以模拟，但稍微复杂一点的运动机构就束手无策了。Pro/ENGINEER 内含 Mechanism 模块，专门处理机构的运动。可以使立体的数字产品在计算机中运动，跟真实机械产品的真实运动完全一样。不但能够测试机构是否能够运动，还可以检查机构运动时是否会产生干涉、干涉的体积，计算出运动机构上某个点的运动轨迹。可以将机构运动记录下来，产生动态的图片，用于交流设计和展示设计的成果。

Pro/ENGINEER 能够自动生成产品的制造采购清单——B.O.M 表 (Bill of Material)。以前的设计中，无论是手工绘图的设计，还是二维 CAD 的计算机辅助设计，产品的制造采购

清单都装在设计人员的脑海里，设计的过程就是把它绘制到图纸上的过程。最后要提交用于制造采购的明细表清单，还是需要设计人员根据图纸上的信息，根据头脑中构思的产品设计进行汇总。由于构思的不完善、统计和汇总过程中的差错，最后导致 B.O.M 清单也难免会出现差错，给原材料、标准件、外购件的采购备料造成错误，影响产品的制造交货。而且这项工作极其繁琐，需要花费大量的时间和精力。

三维 CAD 表现出强大的技术生产力，无论是企业还是个人，都认识到了三维 CAD 的效力。企业纷纷采用三维技术，个人学习三维 CAD 技术。但是一个普遍存在的、不容忽视的问题是：很多企业实施三维 CAD 后的效果并不理想，感觉昂贵的投资并没有带来期望的效益；个人学习三维 CAD 技术很长时间后，感觉还没有入门，不能把它用在实际的工作中。造成这种情况的原因很多，既然三维 CAD 技术是机械设计中的一次革命，革命总不会一帆风顺。我们认为，企业实施三维 CAD 效果不理想，主要原因之一是缺乏有效的指导，和缺乏既有机械工程经验又精通三维 CAD 技术的人才。个人学习难以运用到工作中见到成效的原因是：没有一本从实用的角度指导他们学习应用 Pro/ENGINEER 的好书。

绝大部分书是由学者编写，主要偏重于讲解 Pro/ENGINEER 的功能，介绍的是 Pro/ENGINEER 能够干什么。而本书讲的是实际的机械工程需要 CAD 软件解决什么问题，怎样用 Pro/ENGINEER 来解决机械工程需要解决的问题。Pro/ENGINEER 功能强大、模块众多，很多人学习时感到力不从心，疲于学习众多的细节技术，只见树木、不见森林。相信本书能够指导学习和掌握 Pro/ENGINEER，并把它用到实际工作中去。

在编写本书的过程中，实例文件是一个重要问题。对 Pro/ENGINEER 在企业的实施和应用，本书采用的方法是：先简要说明理论、操作的方法和步骤，然后主要通过详细的实例操作过程来说明。本书中的大量实例文件都是为本书专门编写的，它们来源于工程实际，又高于工程实际。

本书的主要内容如下：

## 第 1 章 Pro/ENGINEER Wildfire 的简介

Pro/ENGINEER 软件功能强大、模块众多，包括机械工程的各个方面。使用时要根据产品的特点和自身的使用需要选择软件模块，本章介绍了 Pro/ENGINEER 的主要模块。

对于中国用户的 Pro/ENGINEER 的安装，无论是要求将 Pro/ENGINEER 安装成中文版和中文界面，还是用户习惯英文界面，但是要求支持对中文变量和中文的处理，都需要购买中文模块，并将软件安装成为中文版。

## 第 2 章 企业 Pro/ENGINEER 的系统规划和配置

Pro/ENGINEER 的系统规划和配置决定 Pro/ENGINEER 的使用环境、使用界面、各种库文件的调用，对 Pro/ENGINEER 的实施和应用至关重要，合理配置 Pro/ENGINEER 系统将达到事半功倍的效果。如果把 Pro/ENGINEER 比作砍柴刀，规划和配置 Pro/ENGINEER 就是磨刀的过程。

这是实际应用 Pro/ENGINEER 的总结，只有长期使用 Pro/ENGINEER 才会需要这些，才能总结出这些理论和经验。如果仅仅是做一个零件或者小装配，就不需要进行大量的软

件规划和配置。这在绝大多数的 Pro/ENGINEER 书籍中都很少提到，有的只是支离破碎地提到一些，不像本书进行了全面的总结。并且本书提供了一些实用的配置文件，可以供读者参考或者直接使用，免去了大量的基础繁琐工作。

### 第 3 章 Pro/ENGINEER 标准件和通用件库的建立和配置

建立标准件库和通用件库是实施 Pro/ENGINEER CAD 系统的基础工作，对高效使用 Pro/ENGINEER 至关重要。标准件库和通用件库在设计中会经常反复地被调用，根据企业的实用需要，建立标准件库和通用件库是一项一劳永逸的工作。

只有成熟的、发展的行业才需要标准，才需要配套的标准件库。同样，只有深入地使用 Pro/ENGINEER 用于设计，才需要建立标准件库与通用件库。仅仅设计一个小零件，不需要这些库文件。这在绝大多数的 Pro/ENGINEER 书籍中都没有提到。本书提供了一些实用的库文件，可以供读者参考或者直接使用，免去了大量的基础繁琐工作。

### 第 4 章 Pro/ENGINEER 用于运动机构的运动学分析和动力学分析

机构的运动分析是高档 CAD 软件提供的强大功能之一。Pro/ENGINEER 的运动学分析模块 Mechanism 可以进行装配的运动学分析和动力学分析。它的结果不仅可以以动画的形式表现出来，还可以以参数和数值的形式输出。例如运动件是否产生干涉，干涉的体积有多大，运动件的运动轨迹等。运动学分析与优化设计配合使用，还可以进行运动的优化设计。

现在的 Pro/ENGINEER 书籍很少有这方面的内容，本书是第一本详细讲解运动分析的书。这也是我们实际工作的总结，对于机器设备，我们为客户完成设计后，客户肯定会要求分析机器的运动，看看实际动起来的效果。一个运动着的机器跟静态的机器就大不一样。

### 第 5 章 Top-Down 设计

Top-Down 设计是自顶而下设计的简称，其含义是先确定总体思路、设计总体布局，然后设置零部件，从而完成一个完整的设计。在用 Pro/ENGINEER 完成设计中，为了达到 Top-Down，有很多具体的技巧和方法，通过这些技巧和方法的应用，才能实现 Top-Down 的思路，达到自顶而下设计的目的。对于大型和复杂的产品，必须采用 Top-Down 设计。

Top-Down 是现在 Pro/ENGINEER 最热的技术之一，市面上的书籍很少有这方面的讲述，有的只是很零碎的一点点内容。随着 Pro/ENGINEER 应用的深入，一些掌握了简单基本实用技能的用户迫切需要学习 Top-Down 技术，充分发挥 Pro/ENGINEER 的效力。Top-Down 设计是本书的重点之一。

### 第 6 章 Program

Program 可以实现设计的智能化。它可以实现装配中零部件的自动装配、自动替换，零部件的自动抑制等。Program 的更改是 Pro/ENGINEER 的高级应用，为产品赋予一定的智能性。

### 第 7 章 工程图

工程图是 Pro/ENGINEER 用于产品开发设计的最终输出。实际使用中，除了少量设计数据是转到数控机床直接加工外，大多数的设计最终都要输出工程图，根据工程图样完成

产品的制造。所以在 Pro/ENGINEER 的应用和实施中，生成工程图是必不可少的，最终的设计成果都要以工程图的形式输出和表示。

本章对工程图最重要的 Format 格式和模板作了重点介绍，它们是工程图的基础。在此基础上，只要经过简单的操作，就可以完成工程图。它是使用 Pro/ENGINEER 的最后一步，所以在最后一章进行了详细的说明。

深圳荷马技术 徐国斌

<http://www.hmjs.com>

hmjs@hmjs.com , homer\_c3p@163.net

# 目 录

## 前言

|  |           |
|--|-----------|
| <b>第 1 章 Pro/ENGINEER Wildfire 简介 .....</b>      | <b>1</b>  |
| 1.1 Pro/ENGINEER Wildfire 的安装 .....              | 2         |
| 1.2 Pro/ENGINEER 简介 .....                        | 7         |
| <br>   |           |
| <b>第 2 章 Pro/ENGINEER Wildfire 的系统规划与配置.....</b> | <b>11</b> |
| 2.1 系统规划与配置概述 .....                              | 12        |
| 2.1.1 系统规划与配置的主要内容 .....                         | 12        |
| 2.1.2 pro_stds 的组成与说明 .....                      | 14        |
| 2.2 主配置文件 (Config.pro) .....                     | 16        |
| 2.2.1 Config.pro 说明 .....                        | 16        |
| 2.2.2 Config.pro 文件例子 .....                      | 19        |
| 2.2.3 Config.pro 重要配置选项说明 .....                  | 22        |
| 2.2.4 Config 文件的调用及加载顺序 .....                    | 24        |
| 2.3 自定义界面 (Config.win) .....                     | 25        |
| 2.3.1 自定义工具栏 .....                               | 25        |
| 2.3.2 自定义快捷键 .....                               | 27        |
| 2.3.3 自定义菜单与复合图标 .....                           | 30        |
| 2.4 Pro/ENGINEER 模板 .....                        | 32        |
| 2.4.1 零件模板 .....                                 | 32        |
| 2.4.2 其他模板 .....                                 | 36        |
| 2.5 材料库与材质库 .....                                | 36        |
| 2.5.1 材料库 .....                                  | 36        |
| 2.5.2 材质库 .....                                  | 38        |
| 2.6 自动生成 B.O.M .....                             | 43        |
| 2.6.1 自动生成 B.O.M 实例 .....                        | 43        |
| 2.6.2 B.O.M 的格式 .....                            | 45        |
| 2.7 其他配置 .....                                   | 47        |
| 2.7.1 配置模型树格式 .....                              | 47        |
| 2.7.2 配置技术说明库 .....                              | 49        |
| 2.7.3 公差表 .....                                  | 50        |

|                                  |     |
|----------------------------------|-----|
| <b>第3章 Pro/ENGINEER 标准件与通用件库</b> | 53  |
| 3.1 紧固件类标准件的建立                   | 54  |
| 3.1.1 ISO 标准内六角螺钉                | 54  |
| 3.1.2 更改标准件设置                    | 55  |
| 3.1.3 修改零件的族表 (Family Table)     | 57  |
| 3.2 轴承系列标准件的建立                   | 59  |
| 3.2.1 建立向心球轴承的数字模型               | 60  |
| 3.2.2 建立轴承的族表                    | 62  |
| 3.3 通用件库的建立 (一): 直齿圆柱齿轮          | 65  |
| 3.3.1 齿轮的原理                      | 65  |
| 3.3.2 齿轮建模                       | 67  |
| 3.3.3 通用齿轮                       | 78  |
| 3.3.4 修改齿轮设计                     | 79  |
| 3.4 通用件库的建立 (二): 压缩弹簧            | 81  |
| 3.4.1 采用螺旋扫描建立弹簧                 | 82  |
| 3.4.2 弹簧两端压平                     | 83  |
| 3.4.3 输入弹簧主参数                    | 84  |
| 3.4.4 增加关系式                      | 84  |
| 3.5 型材库                          | 87  |
| 3.6 标准件库与通用件库的管理和调用              | 87  |
| 3.6.1 库的调用                       | 87  |
| 3.6.2 库的菜单索引文件                   | 88  |
| 3.6.3 通用件的调用                     | 92  |
| <b>第4章 运动学分析</b>                 | 93  |
| 4.1 运动学概述                        | 94  |
| 4.1.1 联接                         | 94  |
| 4.1.2 动力                         | 95  |
| 4.1.3 运动                         | 96  |
| 4.2 运动学分析实例                      | 97  |
| 4.2.1 装配活塞连杆机构                   | 98  |
| 4.2.2 定义驱动与运动                    | 101 |
| 4.3 高级联接                         | 105 |
| 4.3.1 齿轮联接                       | 105 |
| 4.3.2 凸轮联接                       | 113 |
| 4.3.3 槽联接                        | 117 |
| 4.4 动力学分析                        | 124 |
| 4.4.1 动力学分析介绍                    | 124 |

|                                      |            |
|--------------------------------------|------------|
| 4.4.2 运动学分析实例 .....                  | 125        |
| <b>第5章 Top-Down 设计 .....</b>         | <b>129</b> |
| 5.1 Master Part .....                | 130        |
| 5.1.1 Master Part 的原理与步骤 .....       | 130        |
| 5.1.2 Master Part 实例 .....           | 131        |
| 5.2 焊后加工件的处理 .....                   | 139        |
| 5.2.1 一般规则 .....                     | 140        |
| 5.2.2 焊后处理件的操作实例 .....               | 141        |
| 5.3 Layout .....                     | 149        |
| 5.3.1 Layout 概述 .....                | 150        |
| 5.3.2 产生 2-D 图元 .....                | 151        |
| 5.3.3 完成 Layout 的设计 .....            | 157        |
| 5.3.4 Layout 的关联 (Declare) .....     | 162        |
| 5.3.5 参数化 Layout——Case Study .....   | 163        |
| 5.4 关系式及其语法 .....                    | 165        |
| 5.4.1 关系式中的数学函数 .....                | 166        |
| 5.4.2 关系式中的运算 .....                  | 169        |
| 5.4.3 关系式中的变量 .....                  | 170        |
| 5.4.4 关系式中的字符运算 .....                | 171        |
| 5.4.5 关系式的格式 .....                   | 172        |
| 5.4.6 关系式的排序 .....                   | 174        |
| 5.5 Skeleton .....                   | 175        |
| 5.5.1 Skeleton 文件概述 .....            | 176        |
| 5.5.2 Skeleton 实例 .....              | 178        |
| 5.6 定义产品组成 .....                     | 184        |
| 5.6.1 定义产品组成结构 .....                 | 184        |
| 5.6.2 新建零部件的方法说明 .....               | 185        |
| 5.6.3 Unplaced、Package、Include ..... | 187        |
| 5.7 Top-Down 中设计数据的传递 .....          | 189        |
| 5.7.1 数据传递的方法概述 .....                | 189        |
| 5.7.2 Layout 传递 .....                | 189        |
| 5.7.3 Geometry 传递 .....              | 200        |
| 5.8 参考控制 .....                       | 210        |
| 5.8.1 外部参考的产生与消除 .....               | 210        |
| 5.8.2 参考控制的设置与处理 .....               | 213        |
| 5.8.3 外部参考的查看 .....                  | 216        |
| 5.8.4 外部参考练习 .....                   | 217        |

|   |            |
|---|------------|
| 5.9 互换性设计 .....                         | 221        |
| 5.9.1 互换性的各种方法 .....                    | 221        |
| 5.9.2 通过 Family Table 实现自动替换 .....      | 222        |
| 5.9.3 通过 Layout 实现自动替换 .....            | 223        |
| 5.9.4 Interchange .....                 | 225        |
| <b>第 6 章 Program .....</b>              | <b>231</b> |
| 6.1 Program 的结构组成 .....                 | 232        |
| 6.1.1 一个新零件的 Program .....              | 232        |
| 6.1.2 Program 的组成 .....                 | 234        |
| 6.2 Program 的功能与函数 .....                | 238        |
| 6.2.1 IF 语句的应用 .....                    | 238        |
| 6.2.2 自动化互换性设计 .....                    | 239        |
| 6.2.3 族表的查表 .....                       | 239        |
| 6.2.4 将装配的参数传递给零件 .....                 | 240        |
| 6.3 Program 实例 .....                    | 240        |
| <b>第 7 章 工程图 .....</b>                  | <b>243</b> |
| 7.1 工程图简介 .....                         | 244        |
| 7.1.1 工程图相关的 Config.pro 设置 .....        | 244        |
| 7.1.2 一个零件工程图实例 .....                   | 245        |
| 7.2 工程图的配置选项 .....                      | 251        |
| 7.2.1 工程图配置选项解释 .....                   | 251        |
| 7.2.2 GB 工程图配置文件 .....                  | 254        |
| 7.3 工程图 Format .....                    | 258        |
| 7.4 工程图表格 .....                         | 262        |
| 7.4.1 工程图表格概述 .....                     | 262        |
| 7.4.2 表格的重复区域 .....                     | 264        |
| 7.4.3 表格实例 1：自动提取装配的明细表 .....           | 265        |
| 7.4.4 表格实例 2：自动提取族表的 Family Table ..... | 271        |
| 7.4.5 表格实例 3：创建 A3 帧面的装配图 Format .....  | 275        |
| 7.5 工程图模板 .....                         | 282        |
| 7.5.1 创建工程图模板 .....                     | 283        |
| 7.5.2 实例：建立一个 A3 装配图的模板 .....           | 284        |

## Pro/ENGINEER Wildfire 简介

Pro/ENGINEER 软件功能强大、模块众多，包括机械工程的各个方面。使用时要根据产品的特点和自身的使用需要选择软件模块。

对于 Pro/ENGINEER 的安装，有两个问题需要说明。

1. 语言的设置。对于中国用户，无论是要求将 Pro/ENGINEER 安装成中文版和中文界面，还是用户习惯英文界面，但是要求支持对中文变量和中文的处理，都需要购买中文模块。在软件安装前要在计算机中增加环境变量：`LANG = CHS`，安装过程中提示选择语言种类时，要选择简体中文。

2. 许可证（`license.dat`）的设置。固定节点许可证的 Pro/ENGINEER 安装比较简单，但是软件只能在指定的计算机中才能安装使用。浮动许可证（网络版）的 Pro/ENGINEER 安装要复杂一些，网络版适合大公司大部门内软件的合理配置与使用。

## 1.1 Pro/ENGINEER Wildfire 的安装

Pro/ENGINEER 在全世界得到了广泛的应用，为了方便使用各种语言的人们使用 Pro/ENGINEER，Pro/ENGINEER 软件从 2000i<sup>2</sup> 版本开始推出多语言版。对于中国用户，无论是习惯中文界面或是英文界面，但是要求支持对中文变量和中文的处理，都需要购买中文模块，并且安装成简体中文版的 Pro/ENGINEER。简体中文版支持对简体中文的输入和处理，在生成工程图时，技术要求、标题栏、明细表等都可以进行汉字的输入和处理。

 说明：中文模块（简体中文版或者繁体中文版）不包含在 Pro/ENGINEER 的基本模块内，需要增加付款购买后，才能安装使用。软件默认的语言是英文。

简体中文版 Pro/ENGINEER Wildfire 的安装步骤如下：

### 1. 设置中文环境变量

安装简体中文版前，需要设置环境变量的语言为简体中文。设置方法是在计算机中增加环境变量：LANG = CHS。计算机中设置了语言的环境变量后，安装过程中提示选择语言种类时，可以选择简体中文。

设置语言环境变量的步骤如下：

- (1) 在桌面上单击“我的电脑”图标 → 单击鼠标右键 → 选择[属性]菜单 → 选择[高级]命令 → 单击[环境变量]按钮 → 在“系统变量(S)”栏内单击[新建]按钮。
- (2) 输入变量名 LANG，变量值等于 CHS，如图 1-1 所示。

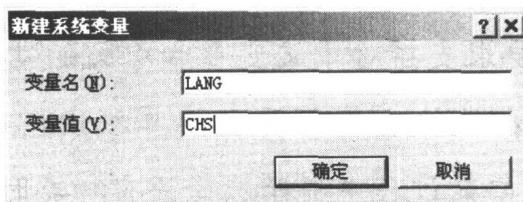


图 1-1 新建简体中文环境变量

### 2. 开始安装 Pro/ENGINEER Wildfire

光盘自运行或者双击 SETUP 图标后，出现安装选项。根据需要选择安装组件，或者维持默认选项，如图 1-2 所示。对各组件说明如下：

- ◆ PTC License Server 网络版的许可证管理器。如果安装网络版的 Pro/ENGINEER，必须安装 PTC License Server，单机版可以不安装它。
- ◆ Pro/ENGINEER Pro/ ENGINEER 软件的主体，默认状态是选取的。
- ◆ Collaboration Tools 多人协同设计时，相互配合设计、沟通交流的工具。
- ◆ Pro/Mechanica 与 Pro/ENGINEER 配合使用的 CAE 分析软件，能够和 Pro/ENGINEER 无缝集成。

# 第1章 Pro/ENGINEER Wildfire 简介

- ◆ PTC Distributed Services 对任务的分配和管理。可以使系统同时处理多个任务，使系统在后台进行其他任务的处理，把任务分配到网络中其他闲置的机器中处理。
- ◆ PTC Help 帮助文件，内容与 Pro/ENGINEER 的帮助文件基本相同。
- ◆ Pro/Web.Publish 将 Pro/ENGINEER 的设计转化为网络格式，在网络发布的工具。

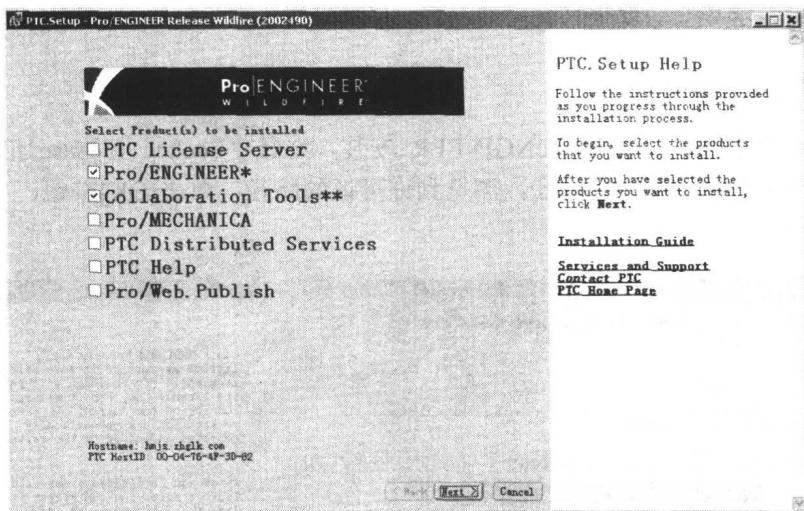


图 1-2 选择安装 Pro/ENGINEER Wildfire 的组件

### 3. 指定安装目录和安装组件

选择 Pro/ENGINEER 的安装目录和安装组件，如图 1-3 所示。安装目录不要有空格（如 Program Files），Pro/ENGINEER 软件不支持空格，无论是文件名还是文件夹名都不能有空格，一般用下划线“\_”代替空格。

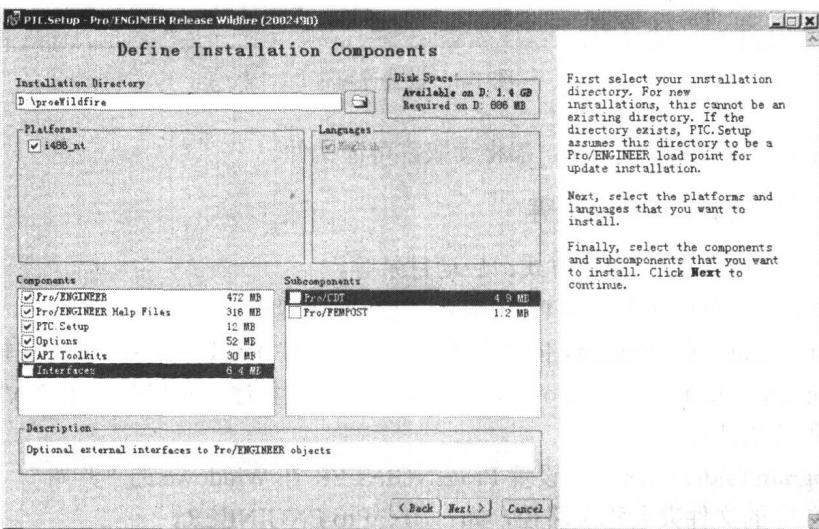


图 1-3 选择安装目录与组件



说明：“PTC.Setup”是Pro/ENGINEER的重复安装组件。一般的应用软件在重新安装Windows操作系统后，都需要重新安装应用软件。安装了“PTC.Setup”组件的Pro/ENGINEER系统在重新安装操作系统后，不用重新安装Pro/ENGINEER。只需运行“安装目录\bin\ptcsetup.bat”文件，就可以开始Pro/ENGINEER的重新安装设置，就像初次安装一样。完成安装设置后，Pro/ENGINEER即可使用。

## 4. 设置许可证文件

对于固定节点许可证的Pro/ENGINEER安装，选择“Locked License file (no server running)”，要求指定许可证的路径，浏览到许可证的路径，单击[OK]按钮，单击[Next]按钮，如图1-4所示。

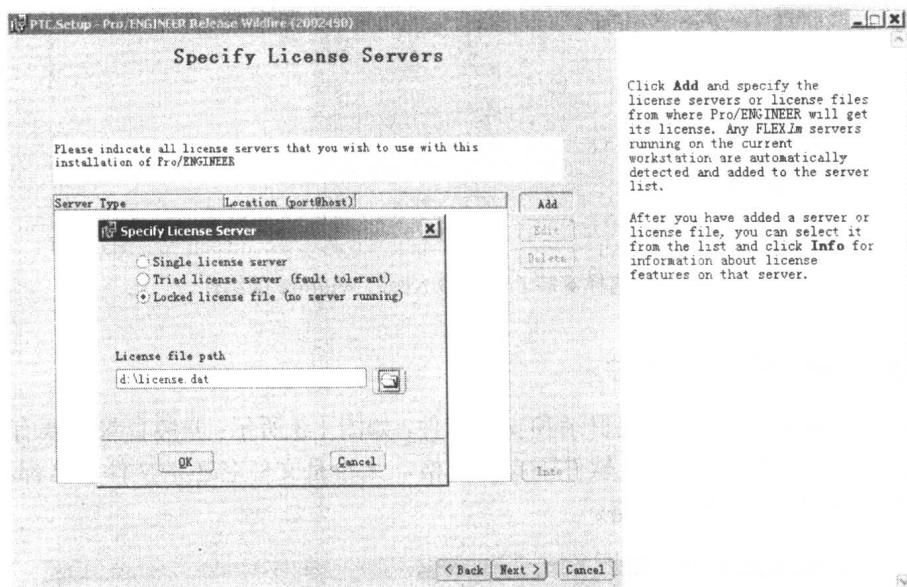


图1-4 设置许可证

每次Pro/ENGINEER启动时，都将读取许可证文件。

## 5. 设定快捷方式、启动目录等

图1-5所示面板中设定快捷方式、启动目录等。

- ◆ Desktop 在桌面上产生Pro/ENGINEER的快捷方式。
- ◆ Start menu 在Windows的“开始”命令中产生Pro/ENGINEER的快捷方式。
- ◆ Program folder 在Windows的“开始”→“程序”菜单中产生Pro/ENGINEER软件的快捷方式。
- ◆ Program folder的路径 设置Pro/ENGINEER在Windows的“开始”→“程序”菜单中的文件夹名称及路径，如：PTC\Pro ENGINEER。

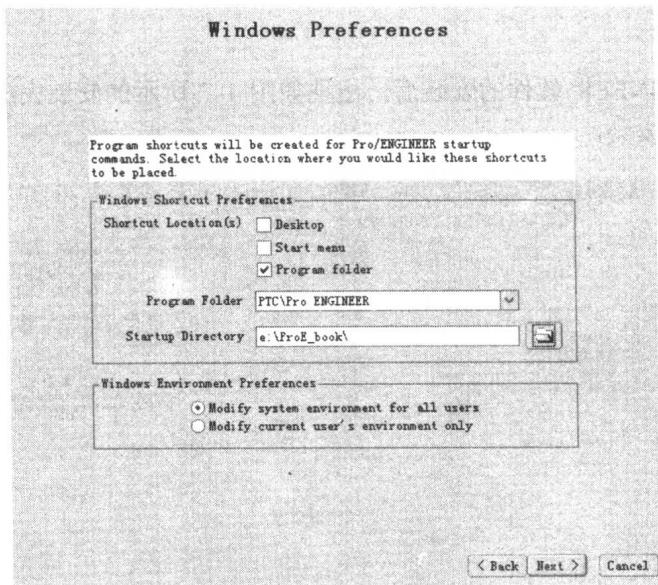


图 1-5 设定快捷方式、启动目录面板

- ◆ Startup Directory 可以修改“Startup Directory”选项，“Startup Directory”就是 Pro/ENGINEER 启动后，软件的默认工作目录。Pro/ENGINEER 在工作目录内会生成很多辅助文件，例如大量的过程记录文件 trail.txt.n，“n”为从 1 开始的自然数。默认的工作目录是 Pro/ENGINEER 的安装路径内，设置“Startup Directory”选项，为它指定工作目录。

## 6. 复制文件

复制文件的显示面板如图 1-6 所示。

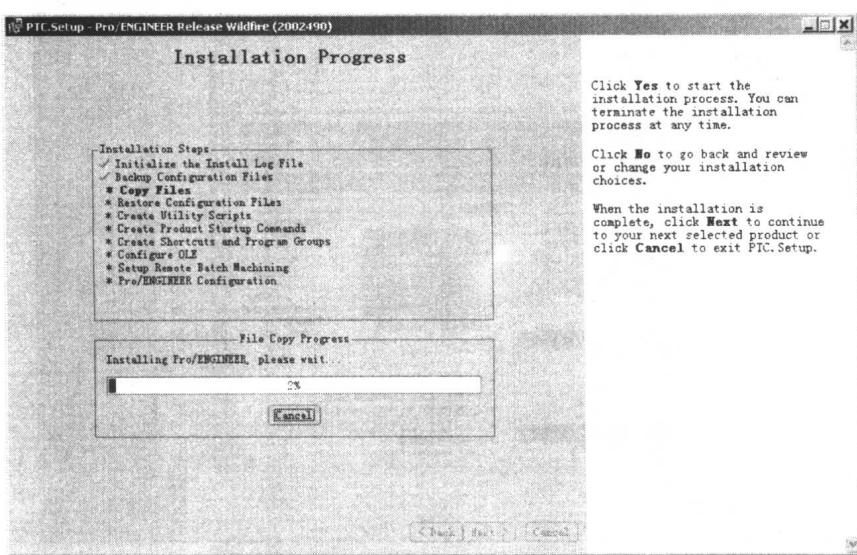


图 1-6 复制文件的显示面板

# Pro/ENGINEER Wildfire在企业的实施与应用

## 7. 安装完成

完成 Pro/ENGINEER 软件的安装后，出现如图 1-7 所示的安装完成界面。单击[Next]按钮，结束软件的安装。

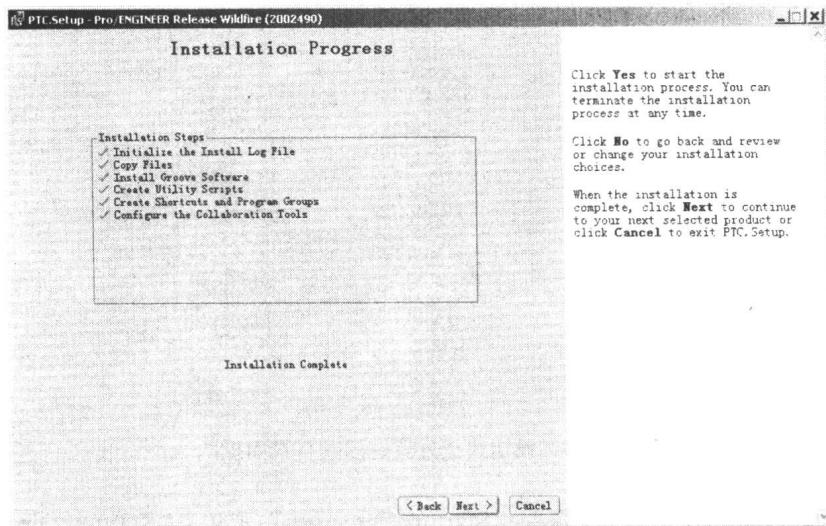


图 1-7 Pro/ENGINEER 安装完成

Pro/ENGINEER Wildfire 安装完成后的界面如图 1-8 所示。

Pro/ENGINEER Wildfire 与以前版本的最大区别就是取消了右侧的层级式菜单条。菜单的部分常用功能用右侧和下方的图标代替，部分功能转移到主菜单中，将一层一层地单击菜单变成单击图标，简化了操作，提高了使用效率。

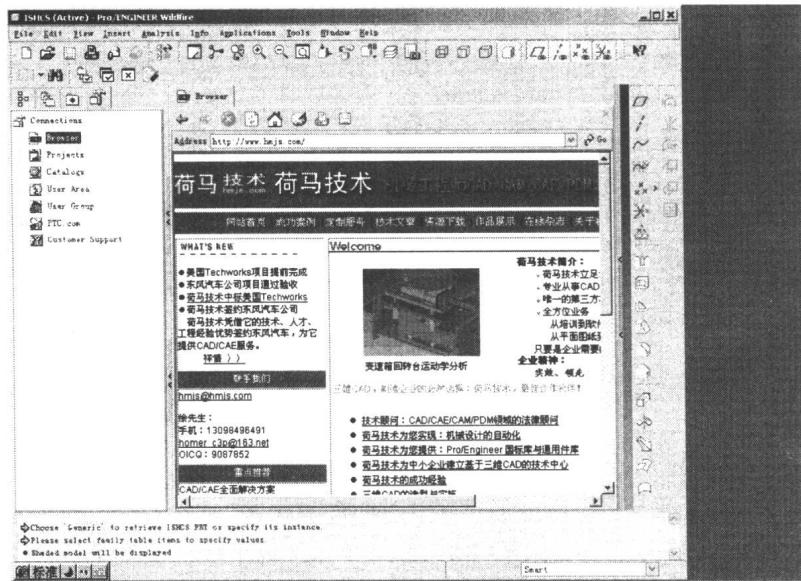


图 1-8 Pro/ENGINEER Wildfire 界面