

围棋 杀手

WEIQI SHASHOU



本因坊秀格 著
山冈
吴跃
敏华 编译

G891.3/99

围棋杀手

本因坊秀格 著

山冈 吴跃 敏华 编译

福建科学技术出版社

一九八九年·福州

责任编辑：刘宣学

围 棋 杀 手

本因坊秀格著 山冈、吴跃、敏华编译

*

福建科学技术出版社出版

(福州得贵巷27号)

福建省新华书店发行

福建新华印刷厂印刷

开本787×1092毫米 1/32 5.125印张 2插页 115千字

1989年2月第1版

1989年2月第1次印刷

印数：1—13 050

ISBN 7—5335—0212—4
Z·26 定价：1.86元

序

要提高棋艺，首先，必须掌握复杂棋形的基本原理。

目前，虽然已出版了许多有关棋形原理的书籍，然而，这些书籍都仅停留在一般原理的阐述上，按部就班，没有对这些原理进行系统地、深入地分析。

为此，我在长期的围棋实践中，对围棋的基本原理加以分析，进行分类，探索出能够从理论上告诉读者怎样掌握下好围棋的方法。这本书所介绍的就是这一方法。

我相信读者在理解本书基本图的基础上，对于较难的围棋基本原理也能完全理解，并将使之成为实战的手法。

实战时，往往會遇到这些问题：下到这一步该怎么办？该怎么选择常用的手法？对于这些问题，本书也作了明确的回答。

期望本书出版之后，能得到诸位广泛的使用。

本因坊秀格

目 录

第一章	初级杀手.....	(1)
第二章	中级杀手.....	(59)
第三章	攻杀能力测试.....	(143)

第一章

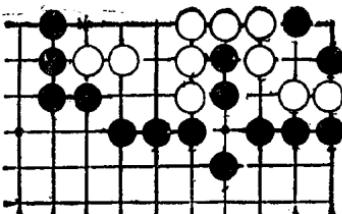
初级杀手



第1题

黑先

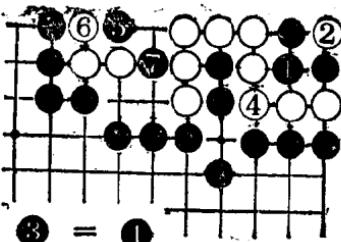
当你在放出杀手时，千万要注意行棋的顺序。



(第 1 题)

正解图

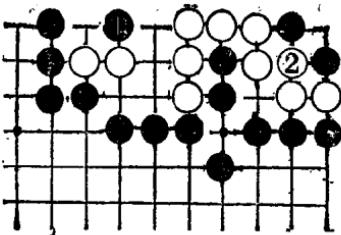
黑1、3先手破眼，好顺序。黑5托，巧妙，至黑7，自不活。



正解图

失 败 图

黑1虽是破眼要点，但顺序错了。白2后，白死里逃生。

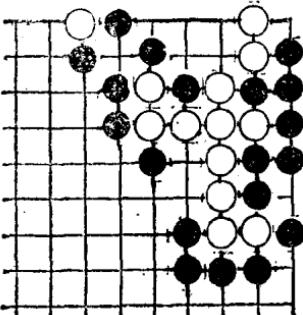


失败图

第2题

黑先

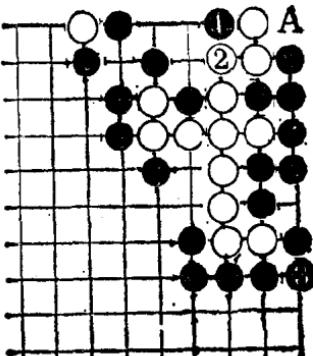
俗话说：“艺高人胆大。”见险就逃的人，是下不出高明杀手的。



(第2題)

正解圖

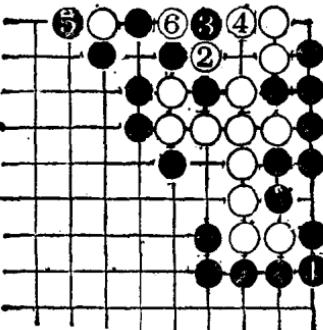
利用白棋不能入子的毛病，黑1贴，这是致命的。白2、黑3交换后，白无法再找一眼。白被歼。



正解图

失敗圖

黑1是见险就逃的败着。
白2后，黑已无法净吃白棋，
白整块棋成劫活。

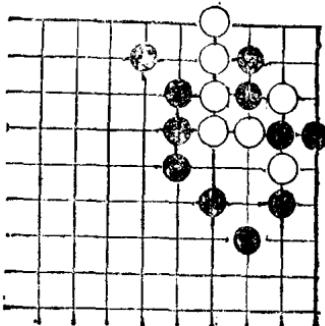


失败图

第3题

黑 先

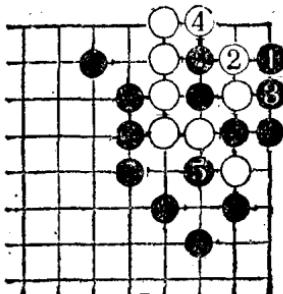
如果你不想让对方有挣扎的余地，从一开始你就应当谨慎，稍不留神，你就会遭到对方顽强的抵抗。



(第3题)

正解图

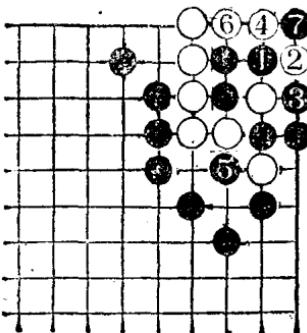
黑1是致命的一击，白2无可奈何，下至黑5，白只有一眼。



正解图

失败图

黑1随手，白2顽强抵抗，以下至白6成劫，黑不成功。

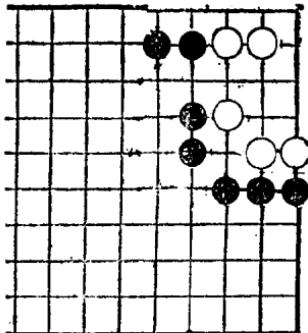


失败图

第 4 题

黑 先

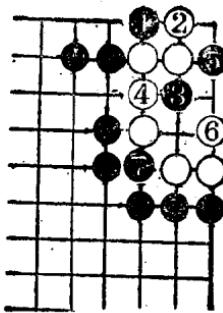
点和扳是角上杀棋中常用的手段。但是，先点，还是先扳呢？



(第 4 题)

正 解 图

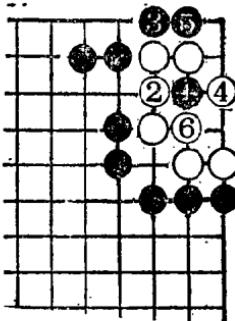
黑 1 先扳是正着，白 2 挡后，黑 3、5 是好手。黑 7 时，白不能入一三位，黑成功。



正解图

失 败 图

白 1 先点顺序不好，黑 3 时，白不在 5 位挡，而抢占白 4，至白 6 成活，黑失算。

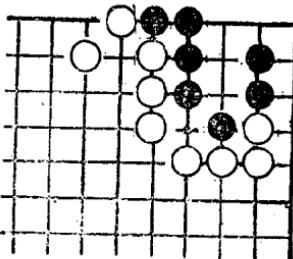


失败图

第5题

白 先

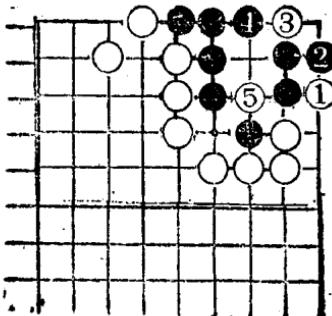
真正的杀手，都是抓住对方最薄弱的环节给予致命的打击。只考虑缩小对手的眼位是不够的。



(第5题)

正解图

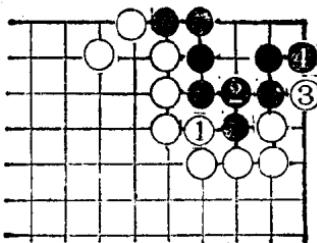
日本棋界有“死于扳中”的说法，白1扳，黑2挡，白3点，5扑，黑被歼。



正解图

失 败 图

没有抓住要害进行攻击，是导致失败的主要原因。白1随手一打，黑棋已活净。

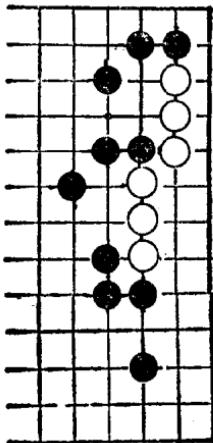


失败图

第6题

黑先

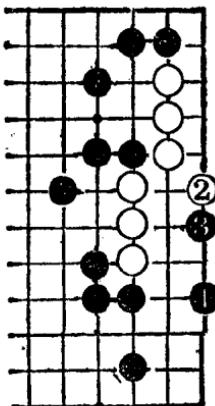
要摆脱俗套，一般的着法
很容易使白棋变成活形。



(第6题)

正解图

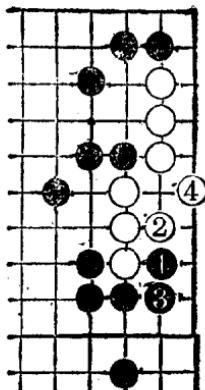
黑1跳是要点，白2时，
黑有3位妙手，至此，白已无
法做成两眼。



正解图

失 败 图

黑 1 扳俗手，白 2 先手，即成活棋。黑 1 如果于 3 位立，则白走 4 位，仍为活棋。

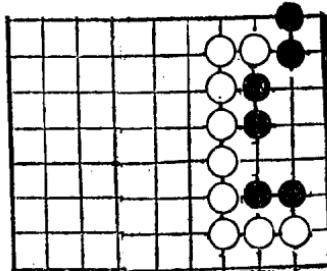


失败图

第 7 题

白 先

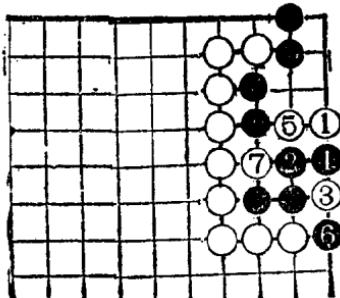
这是较多见的角上死形。
关键是第一手棋。



(第 7 题)

正 解 图

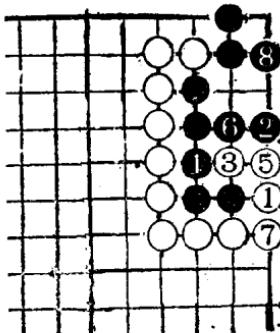
白 1 是唯一正确的杀手，
黑 2 阻渡，但白有 3 扳、5
打、7 位双打的杀手，黑防不
胜防。



正解图

失 败 图

被黑 2 抢到要点，由于黑有 6 位打的先手，所以黑可成活。

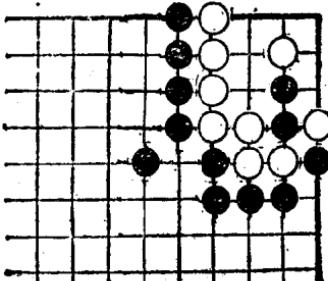


失败图

第 8 题

黑 先

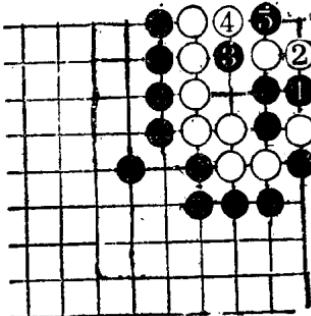
黑二子有接不归的顾虑，
怎样杀白呢？



(第 8 题)

正 解 图

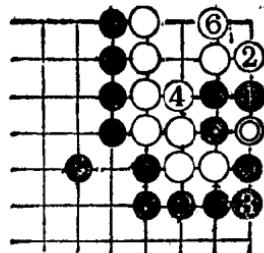
黑 1 提，白 2 贴必然，黑 3 挖妙手。白 4 时，黑 5 是双倒扑的杀手，白被歼。



正解图

失败图

黑3接太老实，白4先手打后，白已有两眼。



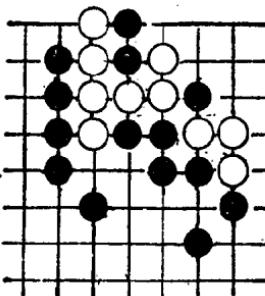
● = ○

失败图

第9题

黑 先

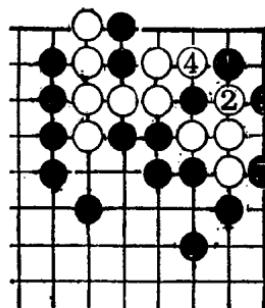
在下杀手之前，要看清楚白棋的先手利用情况。当然，吃三个子是轻而易举的，但要全歼白棋，就要多考虑一下了。



(第9题)

正解图

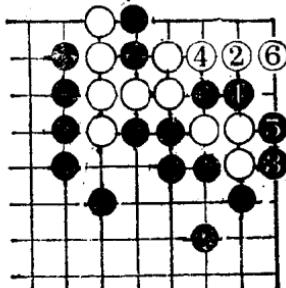
黑1尖是正着，白2只能打，黑3扳，可渡回，白做不成两眼，黑成功。注意黑3不可于5位扳。



正解图

失败图

黑1时，被白2夹利用，
黑失败。

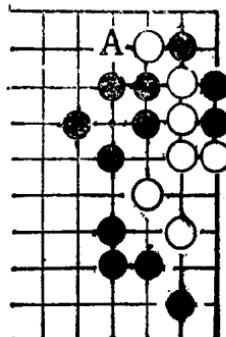


失败图

第10题

黑 先

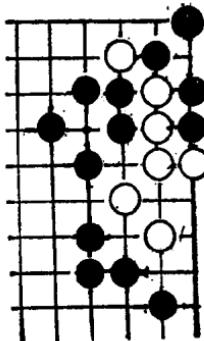
在A位打是很诱人的，不
过，请想想怎样全歼白棋。



(第10题)

正解图

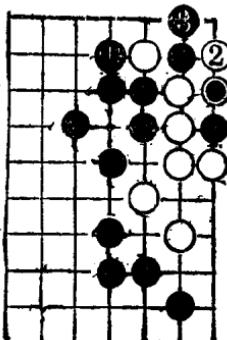
黑1是“倒提的手筋”。打
二还一以后，白无论如何找不
到两眼。



正解图

失 败 图

黑 1 打随手，白 2 后，黑 3 不得不立，白于●位接后活净，黑失败。

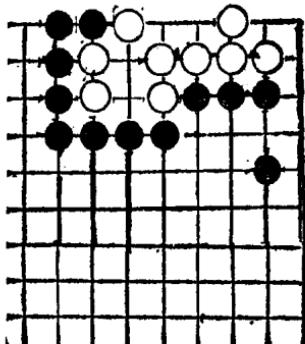


失败图

第11题

黑 先

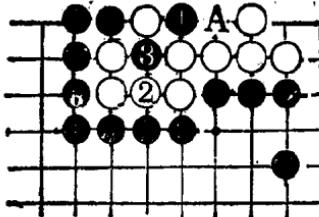
白棋有两个后手眼和一个成形的眼，黑对白有没有手段呢？



(第11题)

正 解 图

黑 1 先扑，如果白于 A 位提，则黑于 2 位冲，白被歼。因此，白只能于 2 位接，整块棋成劫杀。



正解图