

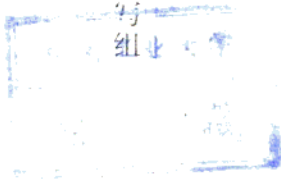


软件村
——
游戏系列

正
出
版
社

帝国时代

《软件村》编写组



《软件村》丛书包括下列12个系列

- | | | |
|------------|---------|--------|
| ◇办公系列 | ◇编程语言 | ◇操作系统 |
| ◇多媒体开发和工具 | ◇工业设计应用 | ◇实用小工具 |
| ◇数据库系列 | ◇图形图像工具 | ◇网络工具 |
| ◇系统检测与维护工具 | ◇压缩工具 | ◇游戏系列 |

软件村/游戏系列
帝国时代

《软件村》编写组编

策划编辑: 张文虎 郎红旗

组 织: Write Express

责任编辑: 路金辉 张婉如

封面设计: 于 兵

•

化学工业出版社出版发行

(北京市朝阳区惠新里3号 邮政编码100029)

新华书店北京发行所经销

化学工业出版社印刷厂印刷

开本 787×1092毫米 1/32 印张 1 字数 23千字

1998年7月第1版 1998年7月第1次印刷

ISBN 7-5025-2247-6/TP·190

定价: 3.00 元

版权所有 违者必究

一个集电脑字典、全屏汉化、机器翻译为一体的集成软件系统

朗道电脑字典

翻译系统 VER 5.0多媒体光盘

- **专业化的电脑字典** 包括通用、电脑、医学、化学化工、电子、经贸、机械、建筑、法律在内的十余个英汉、汉英双向专业字库，词汇量超过百余万条，利用自建字库功能，用户可无限扩充字库。
- **地道的美语真人发声** 多达6万余条的英文词汇真人发声，特聘美国电台男播音员录制，标准美语，音质清晰。
- **全面、方便的字典查询功能** 自带中文平台，DOS / Windows 3.X / Windows 95 / Windows 98 / Internet全兼容，可选择鼠标即指即译，也可选择鼠标捕获单词翻译，还可键盘输入单词翻译，同时还可选择英文词汇同步发音。只需按一下鼠标右键即可将中英文翻译结果回送到当前编辑器中，方便地实现译文的校核。
- **基于人工智能的全屏汉化** 只需鼠标一点即可瞬间将屏幕上的英文全部翻译成中文，包括任意多级菜单、对话框、提示信息、帮助及编辑正文。先进的人工智能技术和详尽的语法分析使翻译结果的可读性大大提高。
- **文章翻译系统** 可将您选定的整篇英文文章或英文资料翻译成中文文章存盘，也可有选择地形成中英文对照的文章。同时，利用朗道字典的查询功能和翻译回送功能，可比较多义词的细微差别，对译文进行精细加工，从而提高翻译的质量。



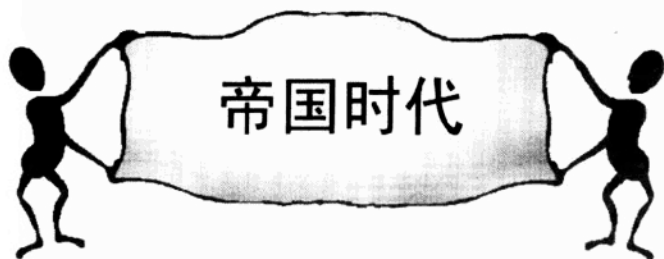
哈！电脑中的英文再也
难不倒我了！

上海朗道电脑科技发展有限公司
上海浦东德平路12弄10号大楼304室
邮政编码：200135
电话/传真：(021)58606142, 58214389
E-MAIL: langdao@public.shanghai.cnngb.com

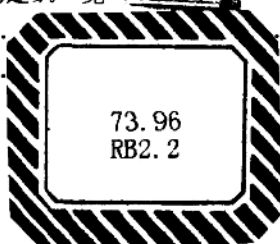
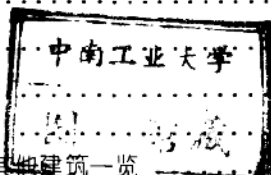
全国各地各大软件经销商处有售



0852936



	安装过程	2
	设置与操作	5
	设置	5
	操作	7
	攻略	8
	资源篇	8
	发展篇	10
	作战篇	15
	秘技篇	23
附表1	兵种一览	25
附表2	技术建筑及其他建筑一览	27
附表3	技术一览	27
附表4	军事建筑一览	30



1 安装过程

将“帝国时代”的安装光盘放入光驱中，选择“Setup”或使光盘执行Autorun，即出现如图1-1的界面。

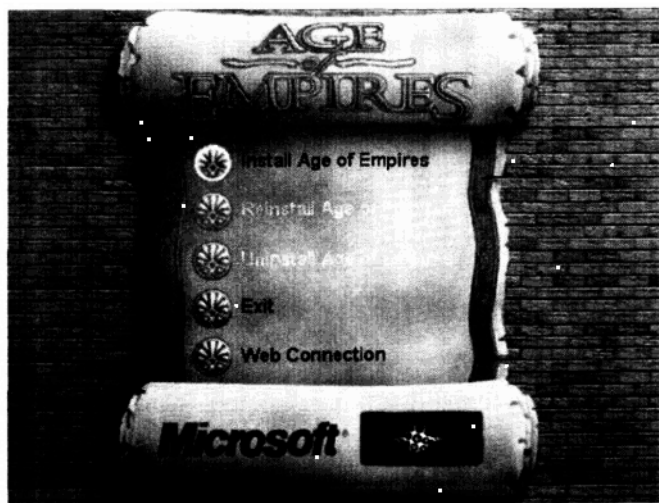


图 1-1 进入“帝国时代”安装

选择第一项“Install Age of Empires”，即进入安装程序。随后选“Continue”，进入路径选择窗口。

缺省路径是C盘的Program Files下的Microsoft Games目录。如果磁盘空间不够，或想改变路径，则选Browse，自定义安装目录。

如果想中途退出安装，则选择Exit；若已选好安装目录，

则选择Continue, 出现图1-2所示界面。

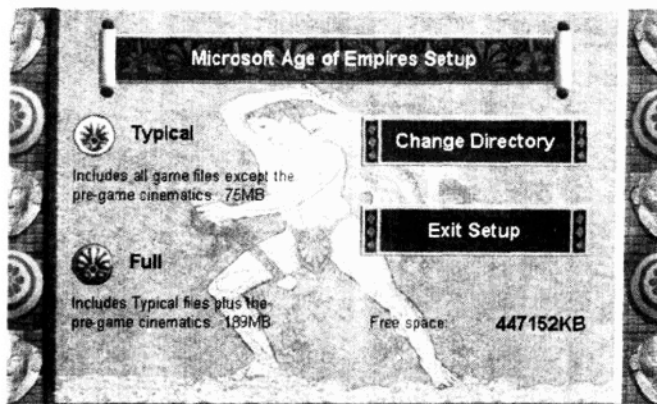


图 1-2 选择安装模式

选择“Typical”, 则完成游戏所需所有文件的安装; 选择“Full”, 则除完成游戏所需所有文件的安装外, 还将安装片头动画。“Typical”安装需要75兆空间, 而“Full”安装则需189兆空间。磁盘可用空间在右下方显示。如空间不够, 则选“Change Directory”改变目录, 然后再继续安装。

安装结束后, 如果您的机器上没有安装Direct X 5.0, 则“帝国时代”安装程序会向您发出是否继续进行Direct X 5.0的安装的询问。如果您暂时不想安装, 那么, 您将不能进行游戏。但您已经进行完的安装结果将被保留。当您想进行“帝国时代”的游戏时, 可以在开始的选项中选“安装Direct X5.0”, 则只进行Direct X 5.0的安装。

如果您进行了Direct X 5.0的安装, 或您的计算机上本来就安装了Direct X 5.0, 那么, 会出现图1-3所示界面。

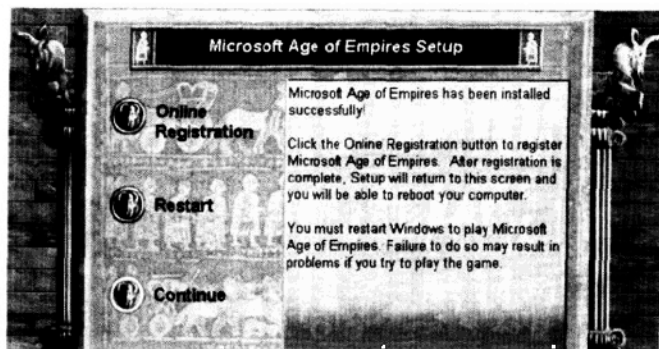


图 1-3 安装完毕

选择“Continue”，将出现开始界面；选择“Play Age of Empire”，会进入游戏；选择“Reinstall Age of Empire”，则重新进行安装；选择“Uninstall Age of Empire”，即从计算机中卸载“帝国时代”；选择“Exit”，就退出安装。

安装完毕后，则可随时进入游戏。单击“开始”，选择“程序”中的“Microsoft Games”，即可进入您的“帝国时代”。

2 设置与操作

2.1 设置

进入游戏，片头动画结束后出现如下选项：

- ☐ 单人游戏
- ☐ 多人联机对战
- ☐ 剧本编辑
- ☐ 在线帮助
- ☐ 退出游戏

选择单人游戏，选项如下：

- ☐ 随机地图，选择后进入具体环境设置。
- ☐ 选择一组加入。
- ☐ 死亡对决，一进入游戏便拥有大量的资源，可以将所有精力用于升级和发展军事，进行战斗，很适合众多的“红色警报”迷们。
- ☐ 继续以前存储的游戏。
- ☐ 退出单人模式。

选择双人游戏，首先选择网络协议，选完点OK键，即可选择是创建游戏还是加入已有的游戏。选Create，键入自己定义的名字，即可创建一个新的游戏。还可搜索到网上已有的游戏，并选择一个加入。加入后选择自己的种族、盟友以及颜色。再点“I'm ready”，即可等待进入游戏。若是自己创建的游戏，还需进行具体环境设置。无论是单人游戏还是多人游戏，都可进行具体环境设置，

点左上角的“Setting”即可进入设置。“Map Size”是设置作战地图的大小，有微型地图、小型地图、中型地图、大型地图、特大型地图五种选择。

“Victory condition”是选择胜利方式。除了常见的征服、限时、积分三种模式之外，还有一种缺省的“Standard”模式。胜利条件包括：消灭所有敌人，即常说的征服；占领所有的古文明遗迹，即地图上形如废墟之物，并保持2000年（机器时间）；占领所有古文明遗物（形如小手推车之物），并保持2000年，占领时只需派人碰它一下即可；建造一个文明奇迹，并保持2000年不被敌人毁掉。占领所有的古文明遗迹和占领所有古文明遗物较困难，一是不容易全部找到；二是易被夺去。建造文明奇迹是一个可行的方案，但要注意以下几点：① 文明奇迹所需的资源很多，要及早准备；② 文明奇迹建造时间较长，需要占用大量的村民；③ 文明奇迹建成后，敌人势必倾巢袭击，文明奇迹看似结实，其实很不经打，必须有大量的部队予以保护。一般和机器对战，很多时候机器便会狂造奇迹，有时几个机器控制的敌人同时制造奇迹，往往弄得您应接不暇。

“Map Type”是选择地形。“Small Inlands”是小岛屿，这种地形下，海上力量极为重要，胜负几乎完全地取决于海军的力量。“Large Inlands”是大岛屿，这种地形下，海军的力量仍然很重要。强大的海军不但可以摧毁敌人的近岸设施，还可以保护自己的运输船，将军队安全运至敌人的岛屿。“Coastal”是海岸，属于陆海混合地形。

“Inland”以陆地为主，也应适量发展一些海军。“High Land”几乎全是陆地，陆军成了决定力量。根据地形选择发展方向非常重要。

选择起始时代，有石器时代、工具时代、青铜时代、铁器时代可供选择。

“Resources”是选择资源状况，可选择少量、中量、大量。

此外，选择“Full Teac Tree”可使各个种族的特性完全相同，“Reavel Map”是打开地图。

在多人对战中，还有一个选项是“Cheat”，选择后即允许进入作弊模式。

2.2 操作

同大多数即时战略游戏一样，圈住移动单位后按Ctrl+数字键，即可对移动单位进行编组。编组后按Alt+数字键，即可切换到已编好的组上。

此外，“帝国时代”还对许多常用操作定义了操作热键。

Ctrl+H:选择并查看市镇中心。 - :减慢游戏速度。

Ctrl+B:选择并查看兵营。 Delete:毁灭所选己方单位。

Ctrl+K:选择并查看工厂。 Esc:去除所作选择。

Ctrl+L:选择并查看马廐。 F3:暂停。

Ctrl+T:选择并查看寺庙。 F4:显示分数。

Ctrl+Y:选择并查看学院。 F10:出现菜单。

Ctrl+A:选择并查看坚营。 F1:出现帮助。

+ :增加游戏速度。

3 攻略

3.1 资源篇

在“帝国时代”中共有四种资源：木材、食物、黄金、石料。这些资源的开采工作可以说是“帝国时代”里最重要的方面之一。这四种资源并没有绝对主要和次要之分，可以说各有各的用途。

(1) 木材

木材是最重要的资源。木材只能通过唯一途径获得。您必须自始至终重视木材的开采工作。在地图上可以看到大片茂密的森林，这是唯一的木材来源。从石器时代开始，就必须组织至少5人的伐木分队，不停地进行采伐工作。而且每一次升级中的开发木材采集能力一项必须优先考虑。木材是建设各种建筑、建造投石车、巨弩车以及船只的必需原料，对它的需求贯穿于整个游戏进程中。在采集木材时，应当选择在伐木分队和树林距离尽可能近的地方建立贮藏窖，这将大大缩短村民运送木材的时间。要记住，木材是一切建筑的基础，若木材告缺，您将陷入极为被动的地位。一旦木材数为零，您将连建造贮藏窖和运送村民的船只都不能制造，那时就回天乏术了。

(2) 食物

食物是各个兵种和升级的重要资源。在您大力扩军备战时，对食物要求也是很迫切的。但食物并不是有限的资源，有耕种、狩猎、打渔和采摘草莓四种获得食物的途径。最初，获取食物的方式是采摘草莓。在游戏的初期，应该派出一定

的村民从事采摘草莓的工作。几棵草莓树便足够让您挨过最原始的石器时代而进化到工具时代。进入工具时代后，应该马上修建集市，从此您便有了建设农场的能力。农场是一种固定村民的设施，需要一位村民在农场内耕种。农场是获得食物的最可靠的来源，一定要好好建设。如果您靠近海边，还可以建造船域，通过打渔来获取食物。海面上有鱼越出水面的地区，就是可以打渔的区域。另外还可以通过狩猎来获取食物。但在不到走投无路的时候不要通过狩猎来获得食物，因为动物群并不庞大，而且通常并不靠近您的大本营，耗费大量的村民进行狩猎往往还不如让他们采摘草莓。在猎取动物时要注意动物的反击。猎杀一只狮子或鳄鱼应派至少三位村民，大象则需要五位村民。另外一些会主动攻击的动物，如狮子、鳄鱼最好及早派军队消灭，以免使一些进行资源开采工作的村民被它们伤害。

(3) 黄金

在工具时代和石器时代，黄金的用处不大，但绝不能放弃对黄金的开采和积累。当进化到青铜时代后，各个兵种的升级以及各种先进技术的升级都需要许多黄金，尤其是建造了神庙和政府中心后，要研究的各项技术，都会耗费很多黄金。很多高级兵种的制造也需要很多黄金。所以绝对不能等到青铜器时代再开始收集黄金。黄金的分布通常很不均匀而且并不丰富。因此在您的前两个时代，通常是在工具时代，便要组成一个采金分队，四处开采黄金。并尽可能的将靠近敌人的黄金开采过来。另外通过贸易也可获取黄金。您可以在码头制造商船，可以用您的三种资源换取其他各方的黄金。当您和盟友交换时，他的黄金并不会减少，而您却能抱着黄金满载而归。另外，在交换中，尽可能用可以再生的食物作为

交换材料，不要用不可再生且来源唯一的木材和石料。

(4) 石料

石料可以派上三个用场：筑墙、造防御塔和建造文明奇迹。与黄金一样，石料的分布不很丰富。而且是一种不可再生的资源。在建造了谷仓并进化到工具时代后，您便有了建造墙和防御塔的能力。这两者，尤其是防御塔，对保护大本营来说是至关重要的。如果有几座发展到较高级别的防御塔和一些其他兵种配合的话，那么敌方对我方基地的快速冲击（主要由骑兵和骑射手组成）就几乎可以被完全遏制。因此不要放松对石料的开采工作，从开始就要注意石料的采集。

3.2 发展篇

1. 种族选择

在“帝国时代”中，十二个文明部落各有各的特点。

- ❑ 亚细亚人：弓兵的发射率加三分之一，村民速度加三分之一。
- ❑ 巴比伦人：护墙和防御塔的坚固度加倍，牧师的恢复法力时间减30%，石料的开采能力加30%。
- ❑ 高丽人：剑士的体力加80，防御塔的射程加2，训练牧师的花费减三分之一。
- ❑ 埃及人：战车的体力加三分之一，金矿的开采能力加20%，牧师的射程加3。
- ❑ 希腊人：步兵和战船的速度加30%。
- ❑ 希梯人：投石车的体力加倍，弓箭手的攻击力加1，战船的攻击范围加4。
- ❑ 米洛人：造船花费减三分之一，弓箭射程加2，农庄生产

力加25%。

- 波斯人：狩猎能力加30%，农庄生产力减30%，战象速度加快50%，战船发射速度加50%。
- 腓尼基人：训练战象花费减25%，战船发射速度加三分之二。
- 中国商朝：村民造价减30%，护墙坚固度加50%。
- 闪族人：村民体力加15，投石车发射速度加50%，农村生产力加倍。
- 大和人：骑兵、弓箭手花费减25%，村民速度加30%，船只坚固加30%。

各个民族特性不同，它们的建筑风格也不尽相同。游戏中的建筑共有四种风格，中国商朝（亚细亚与商朝相同）、希腊、巴比伦和埃及是它们的代表（选择“Full Teac Tree”后，各民族的各自特性消失，但建筑风格仍不同）。

2. 技术升级

“帝国时代”和传统的即时战略游戏有一个很大的不同，那就是不能只靠人海战术取胜。它有完善的升级系统，迅速进化、大力发展科技、落后就会挨打是“帝国时代”的特点。

谷仓、仓库、政府中心、神庙、集市都是发展科技的地方。

- 谷仓是升级护墙和防御塔的地点。其中，升级防御塔是至关重要的。防御塔的每一次升级，它的坚固度、射程、攻击力都会大大提高。尤其是升级到最高级之后，几座防御塔几乎可以将敌方快速部队的突袭完全挡住。
- 仓库（见图3-1）是发展步兵和骑兵这些只能攻击周围的部队的地方，即“Hand-to-hand Units”。它可以提高部队的攻击力、防御力。发展各种盔甲，包括对步、骑兵的防护和对弓箭的防护。

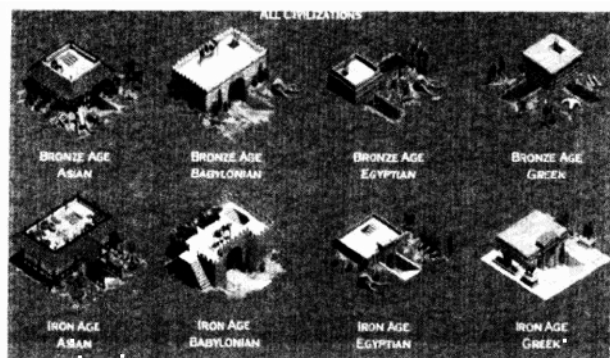


图 3-1 各个民族的仓库

- 政府中心(见图3-2)是研究各种高科技的地方，它能够提高步兵的攻击力，弓箭手的射程，弓箭手和投石车的准确率、发射速度，提高建造建筑的速度以及分享盟友的发现等。研究这些是制造各种终极兵种的先决条件。

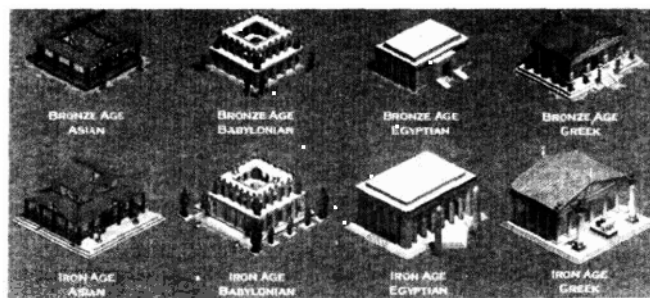


图 3-2 各个民族政府中心

- 神庙(见图3-3)是制造牧师的地方，它的研究都与牧师有关，如增加牧师体力，加快牧师速度，加快牧师的法力恢复速度，增加牧师射程等。



图 3-3 各个民族的神庙

- 集市（见图3-4）的作用是研究发展经济的技术。如加快伐木速度，增加农场产量，加快开采黄金的速度，以及加快开采石料的速度等。这能使您在有限的时间积累起更多的资源，对最终胜利起着非常重要的作用。另外，增加伐木速度，对弓箭也有一定加强作用。此外，集市还是研究“轮子”的场所，这能加快村民的速度，并研究出战车。集市的“使村民具有摧毁敌建筑能力”的研究是升级成“Heavy Catapult”的先决条件。



图 3-4 各个民族的集市

除了上述几种建筑，各个生产作战单位的建筑也能够进行升级。在画面中，居于上方的是生产作战单位，居于下方的就是对作战单位的升级。对作战单位的升级是很重要的。各单位升级后，其攻击力、防御力、射程将有很大提高。有时候，某些作战单位的升级，当时的作用并不是非常明显，但却是为以后巨大的升级作准备。所以，在资源许可的条件下，要尽可能对每一个作战单位进行升级。您也许会得到意外的惊喜。

但是，在大多数情况下，没有充足的资源将每一项技术都进行升级。尤其在与任何人对战时，没有那么多时间让您把所有的技术都升级。所以，应该挑选最主要的技术进行研制，如每个时代对防御塔的升级，对增强攻击力、防御力的升级，以及弹道学等。

另外，在升级成终级兵种时，往往要耗费巨大的资源。在资源有限的时候，一个兵种的升级往往是以别的兵种不能够升级为代价的。这里就有一个值不值得升级，应该优先升级哪个兵种的问题。以笔者个人的愚见，对防御塔的升级是极其重要的。它能使您的防御塔的综合攻击力增强近一倍。步兵的升级也是很划算的选择。终极兵种“Centurion”（古罗马的百人队长），其破坏力比“Phalanx”要高出许多。巨弩车的升级也极为重要。虽然看起来升级后的“Helepolis”除了射程远了些外没什么变化，但实际上这使巨弩车的发射速度加快了一倍，相当于攻击力增强了一倍。对三桨战船“Tritreme”的升级没有那么显著的效果。因为投石船虽然攻击力提高了不少，但发射速度大大下降，再加上命中率的下降，单位时间内对敌方作战单位的破坏力并未增强多少，因此不应优先发展。