

新 电 脑 生 活 丛 书



# 网页文字

● 张 磊



上海科学技术出版社

新 电 脑 生 活 丛 书

# 网页文字

张 磊 编著



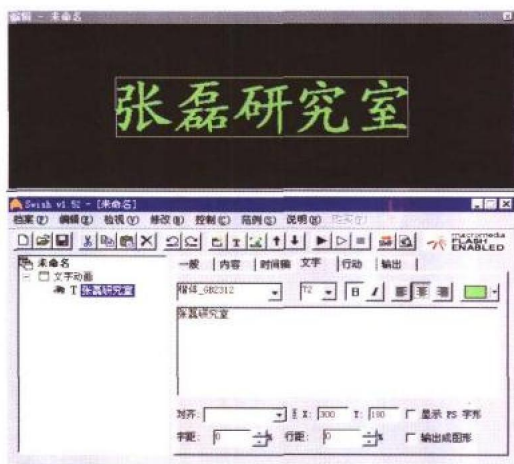
上海科学技术出版社

## 关于本书

Swish 是 DJJ Holdings Pty Ltd 公司推出的文字动画特效制作软件。使用该软件可以轻松快捷地制作出生动的网页文字特效,包括显示隐藏、缩放字符、替换字符等。特效中有许多细节结合使用可以得到非常炫的效果,并可以直接预览,也可以导出为 SWF 文档格式。

本书从 Swish 的基本操作出发,对 Swish 的使用方法进行了深入浅出的介绍,并通过一个完整的网页文字制作实例加以说明,使读者在实例制作过程中,不知不觉地掌握 Swish 的使用精髓。

全书本着学以致用



的原则,在软件的介绍过程中始终贯穿了设计技巧和相关知识介绍,内容丰富详实,易学实用,是一本适合初级用户自学和提高的入门读物。

本书提及的键名、菜单、命令、按钮、选项,以及作者输入的内容均以黑体字在文中标示。文中的单击指按鼠标左键一下;双击指连续按鼠标左键两下;单击右键指按鼠标右键一下。本书的章节以页脚的不同渐变色加以区分,技巧和注意事项用楷体字加色块标示。

读者对本丛书有任何意见和建议,欢迎来信:上海市瑞金二路450号,邮政编码200020,电脑编辑室,电话:(021) 64736055-2073, E-mail: wanghui66@citiz.net。

# 目 录



## 认识 Swish



## 基本的文字动画



## 多个对象的动画制作



## 多个场景的动画制作



## “动态字酷”的使用

## 认识 Swish

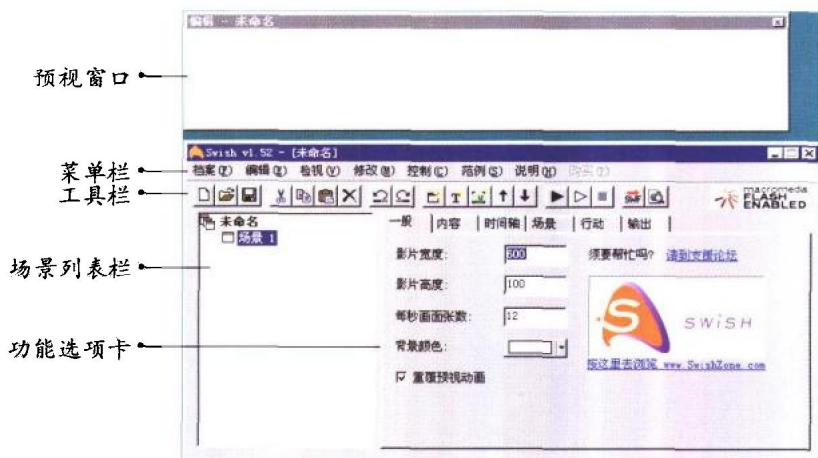
利用 DJJ Holdings Pty Ltd 公司推出的网页文字动画特效制作软件 Swish, 你可以轻松、快捷地制作出生动的、具有各种特殊效果的网页文字了。

### 建立新文件

执行 Swish1.52 汉化版的安装程序, 将其安装到自己的计算机上后, 即可开始使用它了。

执行开始\程序\Swish1.52 命令即可启动 Swish 程序。另一个启动方法是为它在桌面上建立一个快捷方式图标, 双击图标也可启动该程序。

启动后 Swish 自动建立一个新的文件, 其界面如下:

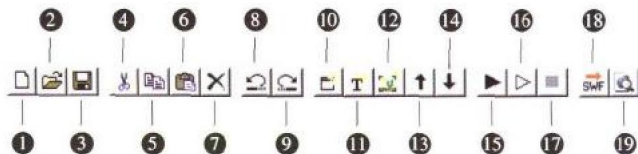


## Swish 工作界面

Swish 操作界面中的工具栏和功能选项卡有着不同的作用及用法，我们将在后面的介绍中逐渐熟悉并学习它们的使用方法。

### 1

#### 工具栏



#### Swish 工具栏

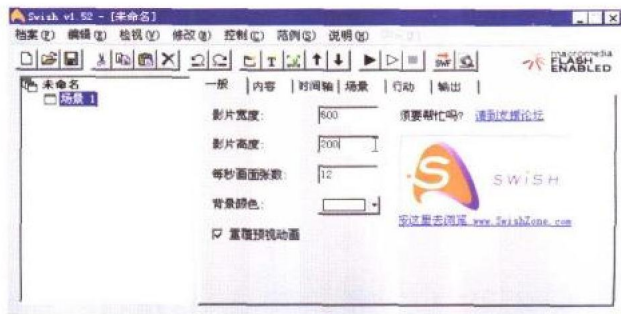
- |            |            |             |
|------------|------------|-------------|
| ① 开新档案按钮   | ② 开启旧档按钮   | ③ 储存档案按钮    |
| ④ 剪下按钮     | ⑤ 复制按钮     | ⑥ 贴上按钮      |
| ⑦ 删除按钮     | ⑧ 复原按钮     | ⑨ 重作按钮      |
| ⑩ 插入场景按钮   | ⑪ 插入文字物件按钮 | ⑫ 插入影像按钮    |
| ⑬ 向前移按钮    | ⑭ 向后移按钮    | ⑮ 播放影片按钮    |
| ⑯ 播放场景按钮   | ⑰ 停止播放按钮   | ⑱ 输出 SWF 按钮 |
| ⑲ 用浏览器测试按钮 |            |             |

### 2

#### 功能选项卡

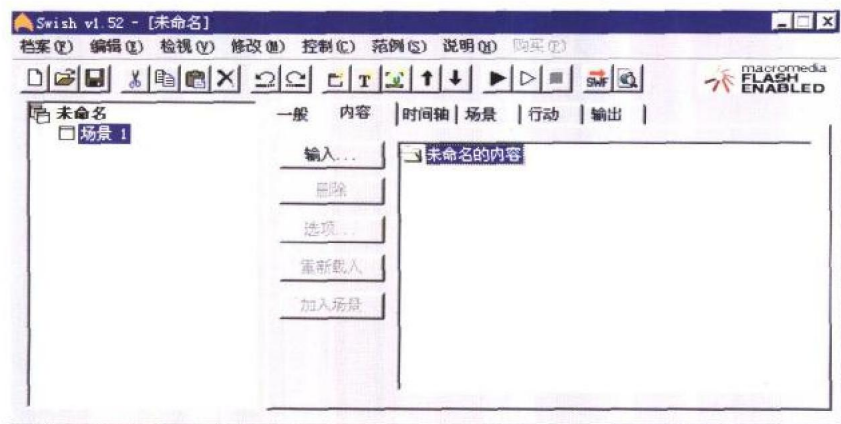
##### ● 一般选项卡

在一般选项卡中可以设置影片的大小、限定每秒钟播放的画面张数以及设置背景颜色等。



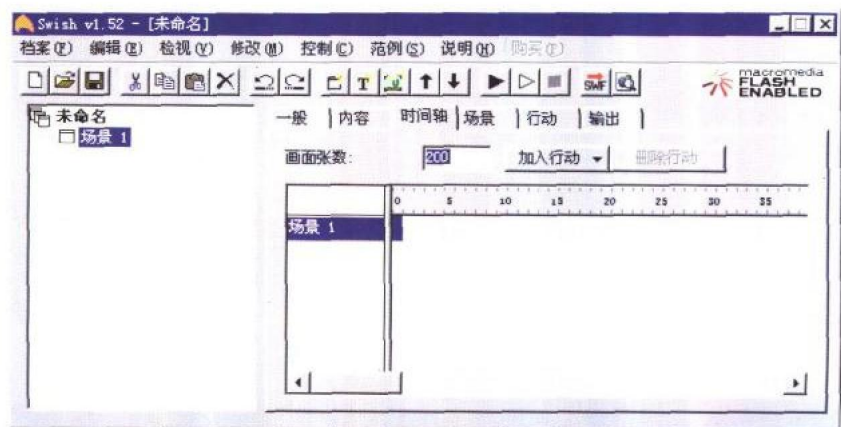
- 内容选项卡

在内容选项卡中可以存入一些在制作时需要的图像或声音文件。



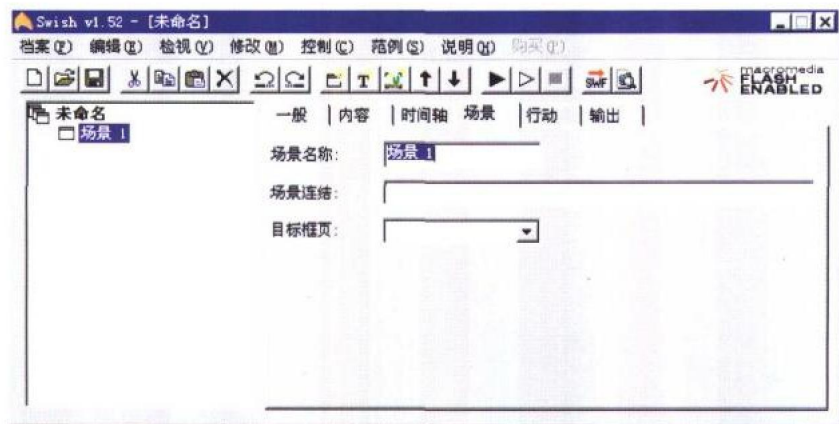
- 时间轴选项卡

在时间轴选项卡中可以设置动画特效，如显示/隐藏、淡入淡出、爆炸、挤压等。



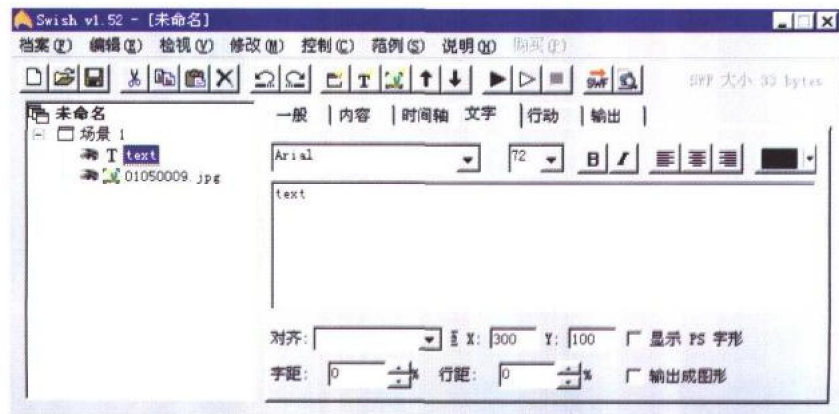
- 场景选项卡

在**场景**列表框中选择场景图标时出现**场景**选项卡，在该选项卡中可以设置场景名称以及场景链接的网页地址。



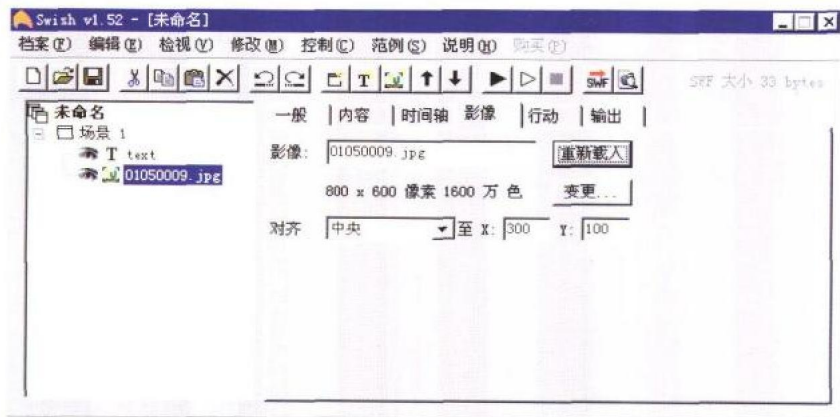
- 文字选项卡

插入文字后，在左边的**场景**列表框中选择文字图标，则原来的**场景**变为**文字**选项卡，在该选项卡中可以设置文字格式。



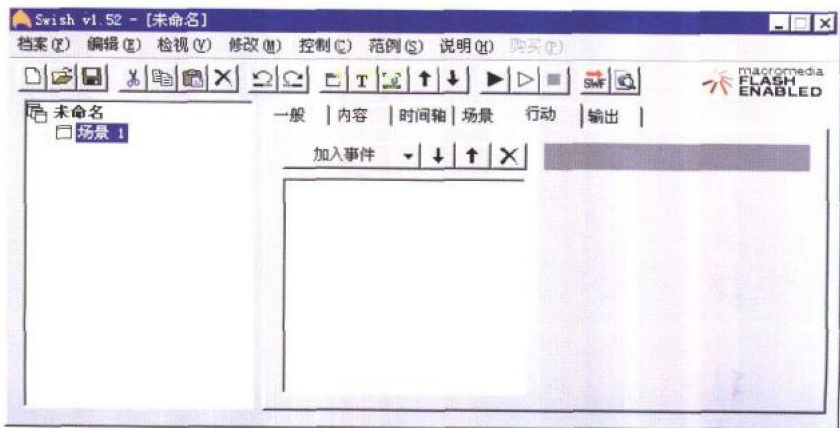
- 图像选项卡

插入图像后，在左边的场景列表框中选择图像图标，则原来的场景选项卡变为影像选项卡，在该选项卡中可以设置图像的位置。



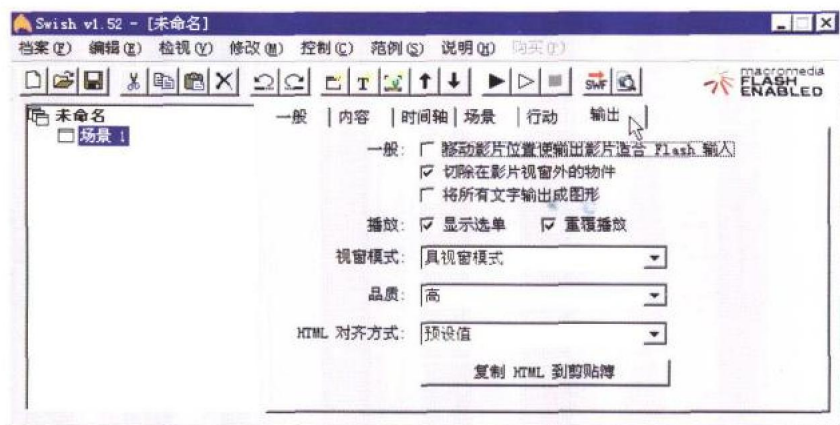
- 行动选项卡

在行动选项卡中可以设置当前对象中的事件和动作。



- 输出选项卡

在输出选项卡中可以进行输出控制选项的设置。



### 3

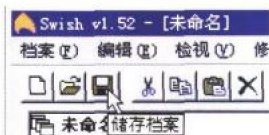
#### 预视窗口

在制作过程中可以在预视窗口中预览制作效果。



## 保存制作效果

\* 新建文件第一次保存时,可单击工具栏中的储存档案按钮,也可以执行档案菜单中的储存档案命令或按 **Ctrl+S** 键。

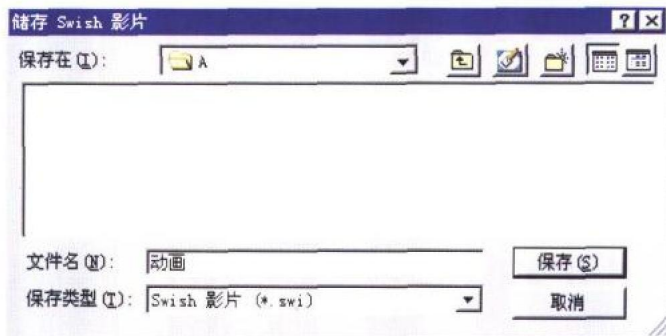


\* 在保存框中指定保存文件的目录。

\* 在文件名框中输入文件名。

\* 单击保存按钮。

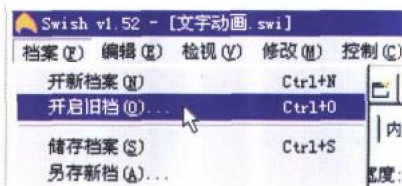
\* 如果该文件已被保存过一次,那么再次保存文件时将不再出现保存对话框而直接保存。



## 打开旧文件

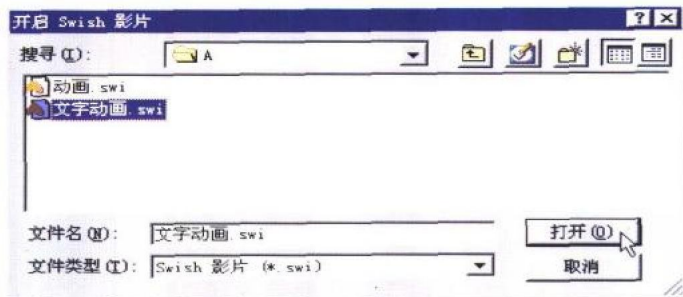
### 1 使用命令打开

\* 执行档案菜单中的开启旧档命令或单击工具栏中的开启旧档按钮。



\* 找到要打开的 Swish 文件并将其选中。

\* 单击打开按钮。



## 2 使用快捷方式打开

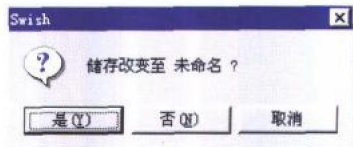
若需要打开的文件是最近打开过的文件，可以直接在**档案**菜单中单击要打开的文件名称。



## 退出 Swish

执行**档案**菜单中的**结束**命令或单击 Swish 窗口右上角的关闭按钮 ，同时也将关闭文件。

若新建立的文件或打开的旧文件被修改后没有保存，系统会出现一提示框询问是否需要保存。



## 基本的文字动画

通过前面的介绍,读者对Swish已经有所了解,下面通过制作一个简单的文字动画来学习用Swish制作文字动画的使用方法。

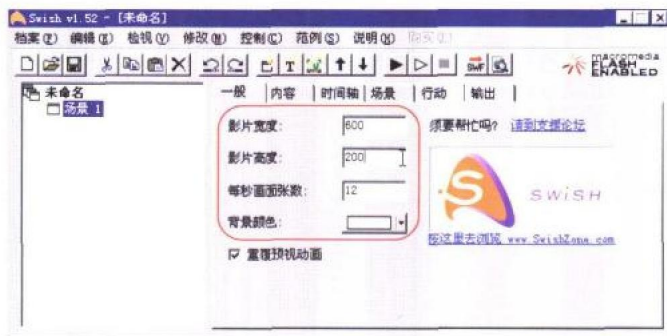
### 建立动画

#### 定义场景

- \* 启动Swish程序后将自动建立一个新的文件。
- \* 单击一般选项卡。
- \* 在影片宽度后的输入框中输入600,就是设置影片的宽度为600(单位:毫米)。

- \* 设置影片高度为200。

- \* 每秒画面张数为默认的12,就是每秒钟播放动画12张。



#### 场景和影片

场景是指包括一个或多个对象以及其特效设置的夹子,影片是指包括一个或多个场景的文件。

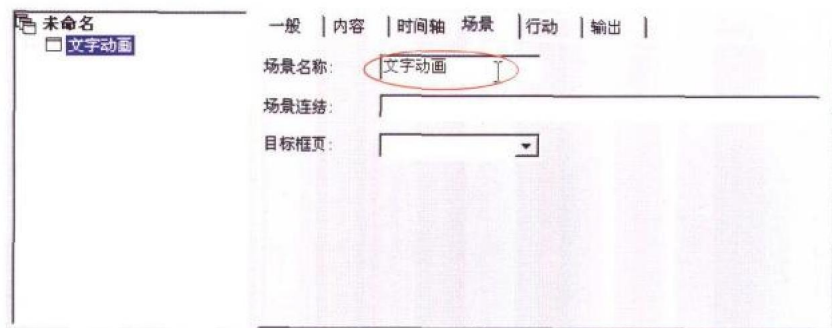
\* 单击背景颜色后的按钮，出现一颜色列表。

\* 在颜色列表中选择影片的背景颜色，这里选黑色。



\* 单击场景选项卡。

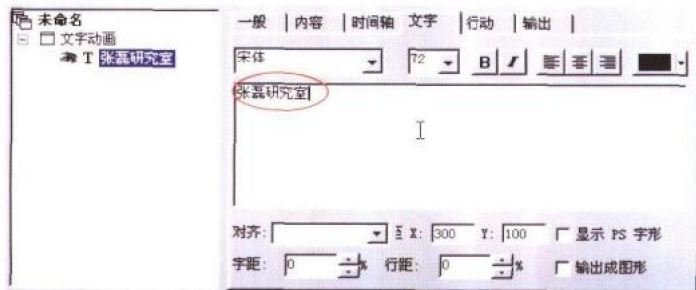
\* 在场景名称输入框中输入场景的名称文字动画。



## 2 输入文字

\* 单击工具栏中的插入文字物件按钮 , 随即场景选项卡自动变为文字选项卡。

\* 在文字输入框中输入要做动画的文字内容张磊研究室。



### 设置字体格式

- \* 单击文字选项卡左边的字体下拉按钮，出现一下列表。
- \* 选择需要的字体选项楷体。

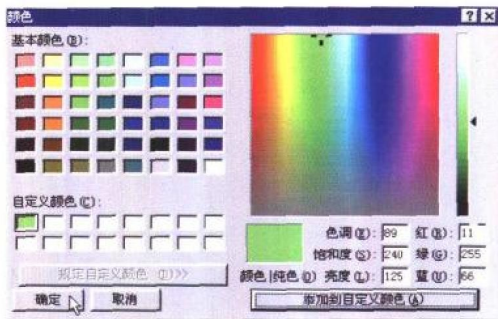


- \* 单击颜色按钮后选择需要的颜色，若在颜色列表中没有需要的颜色，可单击下面的其他按钮，进入颜色对话框。



- \* 可以在基本颜色栏中选择需要的颜色，也可以在右边的调色框中进行自定义颜色后单击添加到自定义颜色按钮。

- \* 单击确定按钮，即可将字体设置为定义的颜色。



### 先设置字体颜色

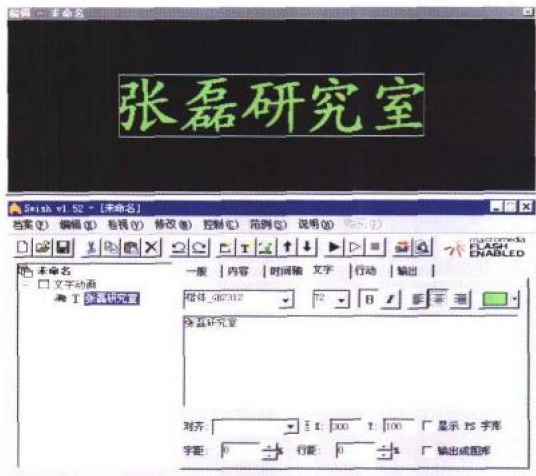
先设置字体的颜色，可以防止在背景色与当前字体颜色相同或相近时，影响在预览窗口中查看设置效果。

\* 单击加粗按钮使文字加粗。

\* 单击居中按钮使文字居中对齐。

\* 字体大小设置为72。

\* 可以根据需要对字体的对齐方式、字距、行距以及位置等选项进行设置，这里均选择默认值即可。



## 保存档案

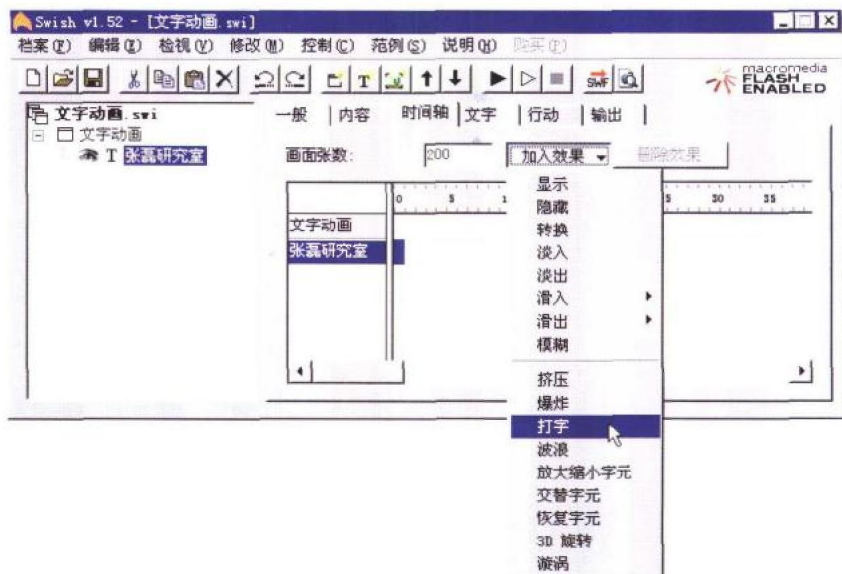
在制作的时候要记住经常保存，否则在突然出现死机或其他意外时，前面所做的工作就前功尽弃了。

## 设置文字特效

- \* 单击时间轴选项卡。
- \* 在张磊研究室时间轴的第0张位置上单击。
- \* 单击加入效果按钮。



- \* 在加入效果下拉菜单中选择打字选项, 打开打字效果对话框。

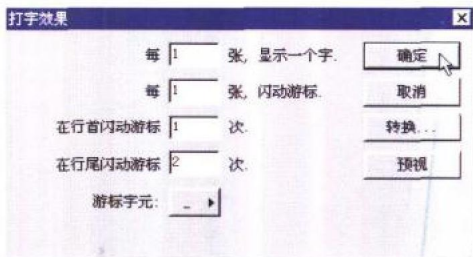


\* 设置每1张动画显示1个字。

\* 设置每1张动画闪动1下光标。

\* 设置光标在行首闪动1次, 在行尾闪动2次。

\* 单击确定按钮。



### 预览效果

在打字效果对话框中, 单击预览按钮可以在预览窗口中预览当前设置的效果。