



软件村
— 游戏系列



《软件村》编写组

金庸群侠传



出版社

《软件村》丛书包括下列12个系列

- | | | |
|------------|---------|--------|
| ◇办公系列 | ◇编程语言 | ◇操作系统 |
| ◇多媒体开发和工具 | ◇工业设计应用 | ◇实用小工具 |
| ◇数据库系列 | ◇图形图像工具 | ◇网络工具 |
| ◇系统检测与维护工具 | ◇压缩工具 | ◇游戏系列 |

软件村/游戏系列
金庸群侠传

《软件村》编写组编

策划编辑：张文虎 郎红旗

组 织：Write Express

责任编辑：路金辉 白 洁

封面设计：于 兵

*

化学工业出版社出版发行

(北京市朝阳区惠新里3号 邮政编码100029)

新华书店北京发行所经销

化学工业出版社印刷厂印刷



开本 787×1092毫米 1/32 印张 1 字数 25千字

1998年7月第1版 1998年7月第1次印刷

ISBN 7-5025-2251-4/TP · 194

定价：3.00 元

版权所有 违者必究

一个集电脑字典、全屏汉化、机器翻译为一体的集成软件系统

朗道电脑字典

翻译系统 VER 5.0多媒体光盘

- **专业化的电脑字典** 包括通用、电脑、医学、化学化工、电子、经贸、机械、建筑、法律在内的十余个英汉、汉英双向专业字库，词汇量超过百余万条，利用自建字库功能，用户可无限扩充字库。
- **地道的美语真人发声** 多达6万余条的英文词汇真人发声，特聘美国电台男播音员录制，标准美语，音质清晰。
- **全面、方便的字典查询功能** 自带中文平台，DOS / Windows 3.X / Windows 95 / Windows 98 / Internet全兼容，可选择鼠标即指即译，也可选择鼠标捕获单词翻译，还可键盘输入单词翻译，同时还可选择英文词汇同步发音。只需按一下鼠标右键即可将中英文翻译结果回送到当前编辑器中，方便地实现译文的校核。
- **基于人工智能的全屏汉化** 只需鼠标一点即可瞬间将屏幕上的英文全部翻译成中文，包括任意多级菜单、对话框、提示信息、帮助及编辑正文。先进的人工智能技术和详尽的语法分析使翻译结果的可读性大大提高。
- **文章翻译系统** 可将您选定的整篇英文文章或英文资料翻译成中文文章存盘，也可有选择地形成中英文对照的文章。同时，利用朗道字典的查询功能和翻译回送功能，可比较多义词的细微差别，对译文进行精细加工，从而提高翻译的质量。



哈！电脑中的英文再也
难不倒我了！

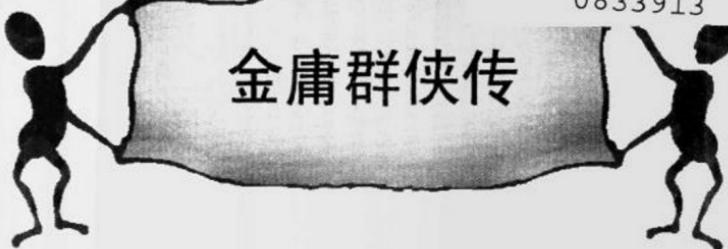
上海朗道电脑科技发展有限公司
上海浦东德平路12弄10号大楼304室
邮政编码：200135
电话/传真：(021)58606142, 58214389
E-MAIL: langdao@public.shanghai.cngb.com

全国各地各大软件经销商处有售



0833913

金庸群侠传



1 攻略篇	4
2 经验心得篇	14
通关技巧	14
武功招式	16
药物	17
品德修炼	17
分支情节	18
3 资料篇	20
4 修改篇	25



《神雕侠侣》、《侠客行》、《天龙八部》等武侠小说是我们都已非常熟悉的金庸先生的大作。

喜欢金庸先生武侠小说的人一定不少，我个人就特别喜欢他笔下的杨过、令狐冲等人物。他给世人留下了“飞雪连天射白鹿，笑书神侠倚碧鸳”等十四部武侠名著。他在书中塑造了许多栩栩如生、极具个性的人物形象，曾经感动了无数读者。你一定希望同这些大侠在江湖上闯荡，我可以很高兴地告诉你，你可以圆这个梦想。

如今，由智冠公司推出的大型中文 RPG 游戏“金庸群侠

传”，将这众多人物融合在一起，构成了一个丰富灿烂、与众不同的武侠世界。它将金庸的十四部小说化成十四条剧情主线，其中又穿插了许多分支情节，玩家可在其中自由选择，各分支情节可交叉进行，使游戏具有较高的开放性和自由度。

此外，本游戏具有同传统 RPG 游戏相同的经验值升级系统，抛弃了传统 RPG 游戏中那种烦人的踩雷式战斗和无聊的大型迷宫，而以丰富多彩的剧情内涵，难度适中、轻松有趣的谜题设计，以及超过一千个屏幕大小的宏大场面赢得玩家的好评。此外，与其他传统 RPG 游戏不同的是它有主要任务和不计时，是一款有点 MUD 味道的游戏。

除了以上特色外，本游戏在人物设计方面也独具匠心——将金庸笔下近百位不同时代的英雄豪杰、奸诈小人都集中在一起，形成一个群英荟萃、正邪相争的场面。其中，许多大家熟悉的人物纷纷亮相，例如杨过、令狐冲等正面人物，当然，还有东方不败、成昆等反面人物。所有人物均有十余项属性，其中将体力值与生命值分开计算，是一项颇有道理的设计。内力也分为阳性（用绿色表示）、阴性（用黄色表示）和阴阳相通（用白色表示）三种，其他诸如拳脚、耍刀、用剑、暗器、轻功、用毒、解毒、医疗等能力和技巧的高低，都对人物的行动有一定影响。另外每个人物还有体质、资质、声望、品德等隐藏属性，这些指数的高低对主角的成长尤为重要。游戏中武功的修炼和升级系统相当完善，玩家可以自由选择主角及同伴学各种功夫（当然要求先得到这种功夫并达到练功的基本要求），学会后的造诣还要靠不断修炼才能提高。不同的人物因资质不同，修炼的速度和侧重点不同，玩家可依个人喜好及具体条件，将主角及同伴培养成为剑术名家、无敌刀客、暗器高手、毒手药圣，甚至怪招大师！

游戏在主角设计方面也是极富创新。主角不仅是一个于“金庸世界”毫不相关的小人物，而且还是个来自“未来”的电脑游戏高手。这使得玩家与游戏主角很自然地结合在一起，于是主角在江湖中的闯荡，似乎便成为玩家的亲身经历。当然，江湖历险光凭一个人是不够的，因此游戏中允许玩家在二十几位金庸笔下的著名正邪人物中挑选五位结伴同行。与不同的人为伍将影响主角的品德，正所谓近朱者赤，近墨者黑。因此，主角在历险中可能成为侠之大者，也可能成为武林败类。当然，寻找同伴需要一定的条件，如果达不到那些人物所要求的条件，他们是不会同主角同步的。

本游戏的音乐非常动听，但游戏画面和音效质量一般，人物肖像给人一种怪异的感觉，场景变化仍然不够丰富。不过地图还是绘得比较精致，画面效果给人清新、舒畅的感觉。在战斗设计方面，还是显得比较呆板，人物动作生硬，在武功招式上的表现还不到家，未能真切地体现金庸笔下各种神奇武功的精妙和气势。

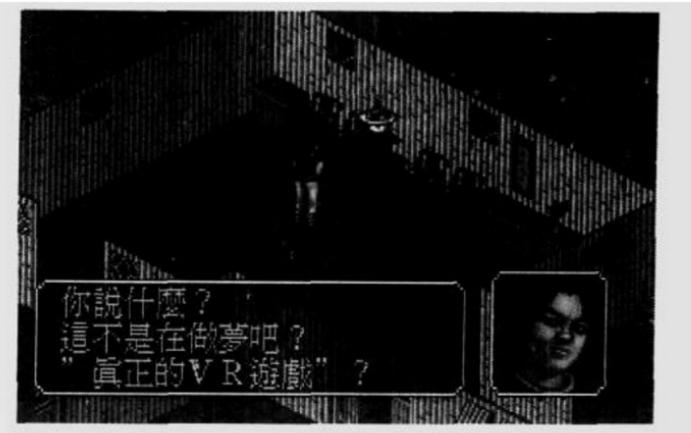
本游戏采用斜 45 度角行走、斜 45 度角的战斗模式和斜面回合式。由于本游戏是多线式的，因此，你可以在游戏中自由地做任何事，任意交朋友。

此外，本游戏还显得不够动情，它的成功之处在于它以金庸的小说为蓝本，失败之处也在于它几乎都依靠小说支撑着，在本游戏庞大的人物群中几乎没有一个能够给玩家留下深刻的印象。



1 攻略篇

一觉醒来，主角发现自己处于一个陌生的家(357，239)中，一回头竟然看到“软体娃娃”活生生地出现在眼前。它告诉主角这是个游戏世界。按“软体娃娃”的一番话去找河洛客栈(359，229)的店小二，塞点银子给他，再依指点去找南贤(388，325)，这时明白主角的目的是要找齐被江湖中人认为是武功秘笈的十四本书——“飞雪连天射白鹿，笑书神侠倚碧鸳”，然后再在华山论剑(192，295)中当上武林盟主，再去圣堂(409，217)，才能回到现实世界。从南贤的柜中取得罗盘后，主角便开始了这场江湖行。



由于游戏是多线式的，物品和武功的种类比较繁，因此，为了便于大家查阅方便，便按这十四本书的顺序写出各本书的获取方法。需要说明的是，《神雕侠侣》必须先于《射雕英雄传》和《白马笑西风》前取得。其余各书可以不按顺序取得。

(1) 《飞狐外传》

主角到阎基居(396, 374)打败阎基后, 可找到“两页刀法”。到胡斐居(086, 094), 可以与之过招赚点经验值, 也可以直接将“两页刀法”交给胡斐, 使其加入队伍, 并获得闯王宝刀。然后到苗人凤居(223, 187)打败神龙教徒, 再到药王庄(323, 317)见毒手药王之女程灵素, 为苗人凤找治瞎解药。进入庄前先在庄口左侧摘一朵蓝色情花, 这样就可以避开庄口之毒。进入庄后见到程灵素, 她需要“七心海棠”。于是再到阎基居, 打败他后, 就可以得到“七心海棠”, 然后交给程灵素, 再带上解药交给苗人凤, 并治好他。苗人凤要与胡斐单挑, 胡斐得胜后就可以得到《飞狐外传》及闯王藏宝图。

(2) 《雪山飞狐》

按照得到的闯王藏宝图, 到闯王藏宝的山洞(064, 051)中, 击败所有雪怪后, 将闯王宝刀放在宝藏岩壁上就可打开此门, 从而可以得到《雪山飞狐》及“鸳刀”等宝物。

(3) 《连城诀》

到西域大轮寺击败番僧, 得钥匙救出狄云。若此时品德高尚, 可得狄云加入; 若品德过低, 狄不但不加入, 还会将坐标说错。依据狄云所说线路, 在狄云山洞中找到“唐诗选辑”, 至北丑处在脸盆中显其字样——“《连城诀》在天宁寺佛像后”。回到天宁寺, 击败众派弟子, 于佛像后得之。

(4) 《天龙八部》

在高升客栈找到段誉, 请其加入。到江南燕子坞慕容家, 慕容公子有《天龙八部》的下落, 但必须找到“大燕传国玉玺”和“大燕世族谱表”。玉玺在绝情谷中, 大燕世族谱表在铁掌山上, 通过一小径(不易发现)可到山边。将玉玺交给慕容复时, 慕容公子交给主角一把钥匙, 可打开屋内一箱得“呕血谱”, 两样东西找齐后, 慕容公子告诉主角书在丐帮乔峰手上, 并欲

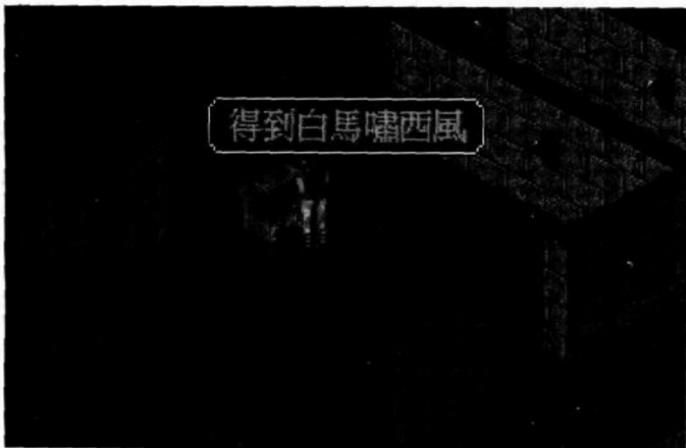
同往。这时有善恶两种做法：善法是不答应慕容复的要求（也可请其加入，不过会损品德），直奔丐帮，破打狗阵法，主角与乔峰单挑，胜之则《天龙八部》可得，出门时又与慕容复对阵，击败后此任务结束；恶法是等六大派围攻光明顶结束或《倚天屠龙记》到手后，请慕容复加入队伍，同到少林见方丈玄慈，以揭露其私生子之事，逼出“带头大哥的信”，然后打退少林众僧，到丐帮破打狗阵，不与乔峰单挑，而出示“带头大哥的信”，揭露其契丹身份，追走乔峰，可得《天龙八部》，并打退丐帮众人的围攻，但品德大损。

（5）《射雕英雄传》

在取得《神雕侠侣》后，如果品德好，可至瑛瑛居邀其加入，至黑龙潭。瑛瑛画出渡过沼泽的地图，可到瑛姑居门前。若品德不好，瑛瑛不会加入，只能独闯沼泽。在入口的右上方（北方）进入沼泽，按以下路径：北三、西三、南四、西二、南二、东二、南五、西二、南三、东二、南三、东二、南五、西三、南二、东一、南一、西八、北二、西一、北一，这时可到小块绿地上，再向西走，按西五、南一、西四、南一、西五、北一、西三、北三、西三、北九、东一，即可踏上对岸，到达瑛姑居。瑛姑交给主角一条手帕，让其杀掉段王爷。来到段王爷家（一灯居），段已出家为僧，法号一灯。出示手帕，说明原由，这时一灯请主角与之过招并杀了他。此时有善恶两法。善法是不与之过招，回到黑龙潭向瑛姑说明原委，瑛姑要求带周伯通来相见，到百花谷找到周伯通，说明原委，回到黑龙潭，与瑛姑对话，可得桃花岛进入之法，与周伯通对话求其传授武功。出黑龙潭到百花谷，可学得“左右互搏之术”，即连续攻击敌人两次，不过此术只有笨人（资质很差）才学得了，如石破天、虚竹、狄云、岳老三、小龙女（还有你？）等人。到桃

花岛后，见过郭靖、黄蓉，如果此时品德在 90 以上，可得《射雕英雄传》一书，否则难免一战。恶法是杀死段王爷，回到黑龙潭，瑛姑告知桃花岛进入之法。至桃花岛，被郭靖和黄蓉教训了一番，大怒，主角与郭靖单挑起来（郭靖非常厉害），击败后又遇到郭靖与黄蓉夫妇俩联手进攻，主角可与众弟兄一起打败他们，取得《射雕英雄传》。

(6) 《白马啸西风》



有杨过加入后拥有了玄铁剑，且主角内力足够强（约六七百以上），攻击力高于 90，可到沙漠废墟，内有一密道，进入后为高昌迷宫，到隔世石前，主角用玄铁剑（倚天剑、屠龙刀亦可）奋力劈开巨石，进入后可得《白马啸西风》一书。

(7) 《鹿鼎记》

到海外某一岛上，有神龙教总舵，击败众教徒进入，与洪教主对话，得知《鹿鼎记》一书被韦小宝偷走藏于云南五毒教蓝凤凰处。到五毒教击败众徒，又与蓝凤凰一言不和大打出手，胜之方知一切是误会，受了洪教主的挑唆。于是回到神龙教大

闹一场（洪教主挺厉害），胜之得《鹿鼎记》一书。

(8) 《笑傲江湖》

到悦来客栈，给店小二银两，得烧刀子酒，请一蓝衫人喝酒（此为令狐冲也），令狐冲叹道无好酒，与小二对话得知在江南梅庄有好酒，梅庄四友有四种不同的爱好，从老大至老四分别是：琴、棋、书、画。到梅庄，见过老四，取出自福威镖局林平之处所得的溪山行旅图，老四大喜，欲抢夺，击败他，在酒窖中取得梨花酒。再去白驼山欧阳克处取得翡翠杯，回到悦来客栈，将酒与令狐冲喝，并将翡翠杯给他，令狐冲当即同意加入队伍，而后随令狐冲到华山后的思过崖山洞，遇到风清扬，传令狐冲独孤九剑，并带他拜见华山派掌门岳不群。之后，需凑齐书帖、棋谱、琴谱。可到灵蛇岛上，与金花婆婆比武，救出王难姑，然后到蝴蝶谷中，可得大量药材、药经，并在田埂上发现一把铁锹。到西域一小破庙中，击败围攻阿紫、游坦之的众星宿派弟子，打败游坦之，然后沿一条不易发现的林中小路到一古坟前（汉墓），用铁锹挖坟，可得“广陵散”古琴谱，在江南慕容复处可得“呕血谱”棋谱。然后遍访五岳派（衡山、嵩山、恒山、泰山、华山），其间也有善恶的做法：善法是在打衡山派前先打泰山派，得“金盆洗手请帖”，持请帖进入衡山派，可不损品德；恶法就是见着谁打谁，不用“拜山”，只管“踢馆”。最后到嵩山。得知嵩山派掌门左冷禅欲并吞五岳剑派，这时如果队伍里有令狐冲，将逐一单挑（中间不休息）五岳掌门，如果没有令狐冲，则主角上。击败众派后，岳不群当上了五岳之首。在左冷禅屋里（正好在鼓后面的位置，不易发现）找到“张旭率意帖”，此时三样东西齐备。

到梅庄，将书帖给老三，击败之；将棋谱给老二，击败之；



将琴谱给老大，击败之。然后隐约可知庄内关有一高人。出庄再回去，可从老二黑白子那里得到一把钥匙，在庄内一屋中掀起一坐垫，进入密道，用钥匙打开门，碰见一老怪物，一声大喝顿时被震晕过去，醒来在床边查得“吸星大法”，并于一小盒子中找到黑木崖令牌。出秘道后梅庄四友责怪主角误放走老怪任我行，群殴起来，胜之。前往黑木崖。取令牌，进入黑木崖后，任我行也赶到，方知其原委（如果此时我方不足六人，任我行会自动加入我方），与东方不败（非常厉害）及江南四友和众教徒展开一场血战，胜之，任我行重坐教主位置，并将《笑傲江湖》交予主角。如果此时主角觊觎《葵花宝典》，可再与任我行决战，胜之可得。离开时，遇见五岳联手欲夺《笑傲江湖》一书，奋力杀退后，此任务可告一段落。

(9) 《书剑恩仇录》

到回族部落得知该部落的《可兰经》被金轮法王抢走，到金轮寺与金轮法王决战，抢回《可兰经》，回到部落可换得《书剑恩仇录》一书。

(10) 《神雕侠侣》

到神雕山洞中杀死正在攻击大雕的巨蛇，然后在山洞中找到杨过。杨过受情花之毒，为寻解药可到绝情谷中，在屋后一大片鲜艳的情花中藏有一株“断肠草”，取之给杨过治伤，杨过随即加入，可得“玄铁剑”和“蜜蜂浆”。到百花谷中将“蜜蜂浆”给周伯通，出谷后再进入，发现蜂房中的蜜蜂翼上有字，知绝情谷底有人。到绝情谷，沿一小径绕至瀑布后，进入谷底见到小龙女，杨过与小龙女同回古墓派。到古墓，可从棺材中得到“九阴真经”和《神雕侠侣》，此时可邀杨过夫妇加入。

(11) 《侠客行》

到摩天崖，队伍中有轻功高于 70 者可进入，发现一小丐因练功走火入魔，阴阳难调。到沙漠山洞中得“玄冰碧火酒”，给小丐喝下可治病。小丐自称叫石破天，并加入我队。到凌霄城，正遇上侠客岛使者邀其掌门去侠客岛共同破解“太玄经”，主角战败掌门得“赏善罚恶令”。至侠客岛，与岛主兄弟及正在研究石壁上所刻“太玄经”的各掌门对话，再找到岛主兄弟——石破天，破解“太玄经”，然后岛主将“太玄经”和《侠客行》一书交与主角。

(12) 《倚天屠龙记》

到昆仑山山洞中，可进入昆仑仙境。在仙境内侧摘到两个大蟠桃，并遇见张无忌，说他想见义父谢逊一面。到冰火岛上见到谢逊，从床铺上得一撮金毛，回到昆仑仙境交与张无忌，无忌随即加入队伍，一行来到明教分舵，遇上杨逍，被疑为六大派奸细，大打起来，胜之后成昆前来趁火打劫，告知杨逍六大派正在围攻光明顶。杨逍撤走，主角一行与成昆决战，胜之。在杨逍屋中发现一密道，进入后见两具骷髅，乃阳顶天夫妇，得遗书羊皮一张。主角一行赶到光明顶，与白眉鹰王殷天正等守卫发生误会，大打起来，结果打伤明教众人。六大派又要围攻明教，无奈，主角率众迎击，杀退六大派人，明教上下很是感激。主角出示前教主阳顶天欲立谢逊为教主之遗书，众人愿迎谢逊归。主角至冰火岛再三请求，谢逊言不杀成昆不回中土。主角至成昆居，杀之，提成昆人头迎谢逊回明教，得“屠龙刀”，并索要《倚天屠龙记》一书，谢逊说要依明教规矩，用四大天王加上两大护法摆阵，胜之可得书，然而紫衫龙王不在，需寻之。紫衫龙王正是金花婆婆，在灵蛇岛上使激将法，使其返回明教。然后与四大天王、两大护法过招，胜之，得《倚天屠龙记》一书。



(13) 《碧血剑》

至渤海岛，见到袁承志，知《碧血剑》一书在其手上，袁提出要主角到华山附近的全蛇洞中寻找金蛇剑及金蛇秘笈，此时若主角内力浑厚（八九百左右），可在洞中拔出金蛇剑，找到金蛇秘笈。回到渤海岛，若主角品德高于 80，袁承志可将《碧血剑》送之，他也会加入我队；否则，就需与袁承志动手，胜之抢得《碧血剑》。

(14) 《鸳鸯刀》

在阎王宝藏中可得“鸳刀”，在田伯光居中可得“鸳刀”，带两刀至无名岛鸳鸯山洞中，将两刀放石壁的缝中，可打开门，得《鸳鸯刀》一书。

(15) 武道大会

一年一度的武道大会在华山之巅召开。此次华山论剑盛况空前，与会者声望指数必须在 200 以上。黑白两道皆有，英雄豪杰云集，尽是玩家熟悉的成名人物。主角找齐十四部书以后，回到故居，发现桌上有一请帖，携带上路。这时，助战的各路弟兄相继离去，只余主角一人。到了武道大会，出示请帖，主角向天下英雄挑战。挑战分五节，每节要分别

战胜三个人，每节间有休息时间。第一节为一般的“面人”，如梅庄四友等；第二节有些知名人物，如明教护法等；第三节功力更高一些，如黄蓉和明教四大天王等；第四节为江湖一流高手，如郭靖、洪教主等，其中郭靖最难缠；第五节为昔年华山论剑的人士——欧阳锋、洪七公、一灯和尚周伯通，尤以欧阳锋和周伯通最难缠。最后主角勇夺冠军，得到武林盟主的信物——神杖。

(16) 大决战

主角欲回到现实世界，可是怎么样也找不到所谓的“圣堂”在哪里，几经周折，原来，圣堂就是霹雳堂。堂主孔八拉当初曾要主角将霹雳堂发扬光大，并送之霹雳秘笈以便制作很多威力巨大的霹雳弹。这回主角迎得大奖而归，将“神杖”交给孔八拉，孔大喜，给了主角一把神秘钥匙。打开柴房门，进入密道，但见密道中有十四个书架，从里向外依次将十四本书放入书架，这时传来了震动之声。走到密道尽头，忽然出现一大群人将主角包围了起来。这时会有两种情况：如果主角的品德指数很高，到了“大侠”级，则邪道中高手赶来，怀疑主角是因练了十四本书中所载之武功秘笈，因而夺得武林盟主之位，意欲抢夺十四本书，主角以一对十，一场混战，其间如洪教主、欧阳锋之流最难缠；如果主角的品德指数很低，已入邪道，那么赶来的这群人就是武林中正派高手，为武林除害而来，难度要比邪教高手大得多，如果这时主角没有九百余点生命值的活，连一个回合都撑不下来，其中有著名的张三丰、玄慈等武林名宿，又有战斗力极强的郭靖、乔峰、周伯通、洪七公等，简直没有取胜的可能，看来邪道是不能随便走的了。好在笔者奋起神勇，用尽药物，全歼劲敌，其间甘苦只有玩者自知。



(17) 尾声

一切终于结束了，四位“剧外人”——南贤、北丑、林厨子和孔八拉也赶来送行了，他们分别是游戏策划和设计者脱化而来的。最后，主角从一面水般的镜子中钻入，进入了时光隧道……三十年后，一座主角的塑像立于市上，武林中流传着当年一位神奇来客的种种经历，年轻的一代也争相沿着主角的足迹奋斗……



2 经验心得篇

2.1 通关技巧

(1) “金庸群侠传”故事曲折，可多情节并述，使玩家耳目一新。不过，从上述攻略可以看出，要想玩好该游戏，除智勇双全外，还要注意各任务间的统筹安排，善恶互补的技巧。如果依据玩其他 RPG 的思路，跑一趟只为一件事，则所费之力将可想而知。另外笔者建议玩家善恶都可一试，带领不同的人物组合，感觉一下大侠和怪杰的滋味。

(2) 游戏刚开始时，主角应选生命值为 50 者，以便以后将生命升为满值。初期主角很弱，可先找一些不费太多代价的帮手。先到福威镖局找到《松风剑谱》（最弱的武功）凑合着修炼，再找到段誉和张无忌，此二人不用打架。然后可去打败阎基，以召胡斐，修炼一阵后，可打败梅庄老四得“梨花酒”以召令狐冲。再修炼一阵，可打败巨蛇以召杨过，杨过的武功可以让主角练。然后再找到“玄冰碧火酒”以召石破天。取得《神雕侠侣》后用善法对待瑛姑可得周伯通“左右互搏之术”，然后击败铁掌山鳌掌门取《铁掌秘笈》修炼。有这些人相助，并且武功和等级修炼满（起码主角要修炼满），足以横行天下，无需什么医师跟随。

(3) 因为有几个单挑剧情，如胡斐单挑苗人凤，令狐冲单挑五岳派各掌门，主角单挑多人，所以这三人要着重升级修炼。

(4) 可在初期去灵蛇岛金花婆婆处修炼，只是每战所获