

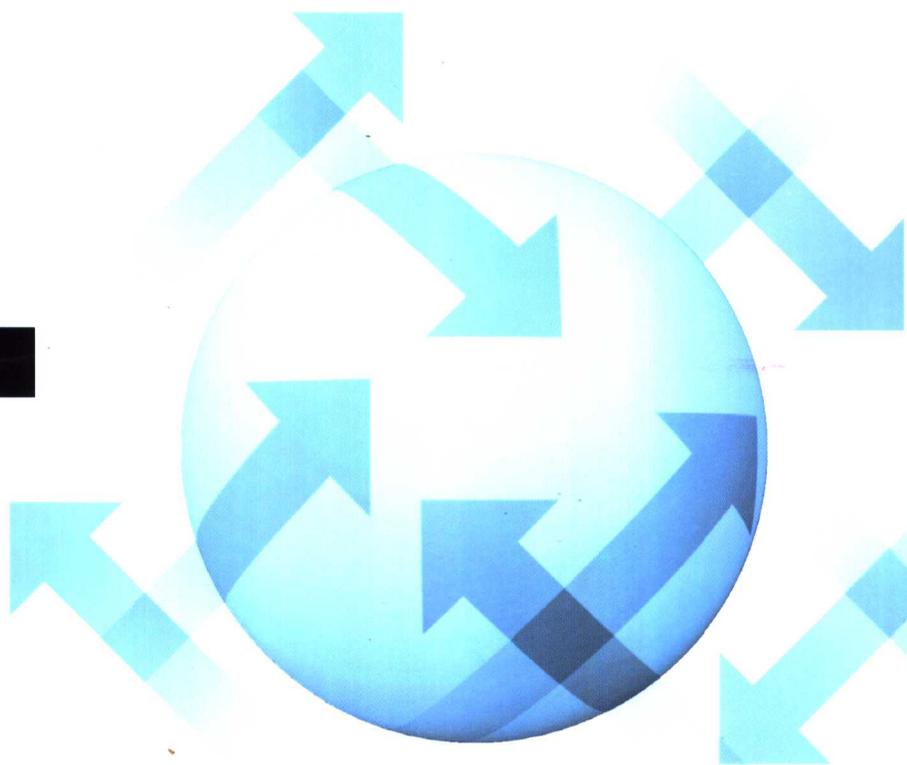
万水 全国计算机等级考试教材系列

2002年
最新大纲

全国计算机等级考试 要点指导、真题解析 与强化训练

——二级 *Visual Basic*

匡松 主编



中国水利水电出版社
www.waterpub.com.cn

万水全国计算机等级考试教材系列

全国计算机等级考试要点指导、真题解析与强化训练——二级 Visual Basic

匡 松 主编

吕峻闽 缪春池 薛 飞 副主编

中国水利水电出版社

内 容 提 要

本书根据 2002 年教育部考试中心颁布的全国计算机等级考试二级 (Visual Basic 程序设计) 考试大纲内容编写而成, 适应和满足 2002 年 4 月及以后的考试要求, 为广大考生顺利通过计算机等级考试提供最为有效的过关捷径。

本书分为“要点指导”、“例题解析”、“强化训练”、“上机题”四大部分。要点指导部分按照大纲要求的内容, 对重要的知识点进行了总结、归纳和指导; 例题解析部分对大量典型试题进行了详细地分析和解答, 能让读者 (考生) 举一反三, 茅塞顿开, 从而更好地理解和掌握等级考试的内容、范围及难度; 强化训练部分提供了大量针对性很强的模拟试题 (附有答案), 这些试题都经过精心设计和锤炼, 采用标准题型, 突出了考点、重点及难点; 上机题部分提供了多道上机题, 并给出了这些上机操作题的指导及操作提示。在书的最后还附有 2003 年 9 月全国计算机等级考试二级笔试试卷 (Visual Basic 程序设计) 及答案, 供考生参考。

图书在版编目 (CIP) 数据

全国计算机等级考试要点指导、真题解析与强化训练. 二级 Visual Basic / 匡松主编. —北京: 中国水利水电出版社, 2004.3

(万水全国计算机等级考试教材系列)

ISBN 7-5084-2014-4

I. 全… II. 匡… III. ①电子计算机—水平考试—自学参考资料 ② BASIC 语言—水平考试—自学参考资料 IV. TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2004) 第 009889 号

| | |
|-------|--|
| 书 名 | 全国计算机等级考试要点指导、真题解析与强化训练——二级 Visual Basic |
| 主 编 | 匡 松 |
| 副 主 编 | 吕峻阔 缪春池 薛 飞 |
| 出版 发行 | 中国水利水电出版社 (北京市三里河路 6 号 100044) 网址: www.waterpub.com.cn E-mail: mchannel@263.net (万水) sales@waterpub.com.cn 电话: (010) 63202266 (总机) 68331835 (营销中心) 82562819 (万水) |
| 经 售 | 全国各地新华书店和相关出版物销售网点 |
| 排 版 | 北京万水电子信息有限公司 |
| 印 刷 | 北京蓝空印刷厂 |
| 规 格 | 787mm×1092mm 16 开本 21 印张 468 千字 |
| 版 次 | 2004 年 3 月第 1 版 2004 年 3 月第 1 次印刷 |
| 印 数 | 0001—5000 册 |
| 定 价 | 28.00 元 |

凡购买我社图书, 如有缺页、倒页、脱页的, 本社营销中心负责调换

版权所有·侵权必究

前 言

为了适应计算机应用技术的发展和我国计算机应用水平的实际情况，力求考试能体现考生对当前先进技术的掌握程度，教育部考试中心于 2001 年 11 月对全国计算机等级考试的科目和内容进行了调整，并在 2002 年下半年开始启用了新版计算机等级考试合格证书。

为了适应最新等级考试的科目和内容的调整，帮助广大考生顺利通过计算机等级考试，提供最为有效的过关捷径，我们特精心编写了以下丛书：

- ❏ 一级 Windows
- ❏ 二级 QBASIC
- ❏ 二级 C 语言
- ❏ 二级 FoxBASE+
- ❏ 二级 Visual FoxPro
- ❏ 二级 Visual Basic
- ❏ 三级 PC 技术
- ❏ 三级信息管理技术
- ❏ 三级网络技术
- ❏ 三级数据库技术

每本书中分为“要点指导”、“例题解析”、“强化训练”、“上机题”四大部分。

要点指导：按照大纲所要求的内容，对重要的知识点进行了总结、归纳和指导。

例题解析：对大量典型试题进行了详细地分析和解答。这些详细而透彻的解答能让读者（考生）举一反三，茅塞顿开，从而更好地理解 and 掌握等级考试的内容、范围及难度。

强化训练：提供了大量针对性很强的模拟试题（附有答案）。模拟试题都经过精心设计和锤炼，采用标准题型，突出考点、重点、难点，应试导向准确。

上机题：提供了多套上机题，并给出了这些上机题的参考答案及程序设计指导。

本丛书的特点及目的是不仅让读者“看”和“理解”真题，而且同时进行实战性地“练”，做到看、理解、做题实战的全面训练，使读者在短期内获得最好的效果，从而系统地复习、巩固和强化所学的计算机知识，加深对基本概念的理解，熟悉等级考试的形式和题型，掌握要点，克服难点，熟练掌握答题方法及技巧，适应考试氛围，为顺利通过等级考试打下坚实基础，树立成功信心。

本丛书主要编写人员有：匡松、梁庆龙、李朔枫、缪春池、吕峻闽、李自力、董事尔、张艳珍、郭黎明、杨祥茂、孙耀邦、王宇、薛飞、刘金、卫丹，宋丹红等。

由于编者水平有限，书中难免有错误和不足之处，敬请读者批评指正。

编 者

2003 · 12

目 录

前言

| | |
|---|----|
| 第 1 章 Visual Basic 程序开发环境 | 1 |
| 1.1 要点指导 | 1 |
| 1.1.1 Visual Basic 的特点和版本 | 1 |
| 1.1.2 Visual Basic 的启动和退出 | 2 |
| 1.1.3 Visual Basic 的主窗口 | 3 |
| 1.1.4 其他窗口 | 3 |
| 1.2 例题解析 | 5 |
| 1.2.1 选择题 | 5 |
| 1.2.2 填空题 | 7 |
| 1.3 强化训练 | 8 |
| 1.3.1 选择题 | 8 |
| 1.3.2 填空题 | 8 |
| 1.3.3 答案 | 9 |
| 1.4 上机题 | 10 |
| 第 2 章 Visual Basic 的对象及其操作 | 14 |
| 2.1 要点指导 | 14 |
| 2.1.1 对象 | 14 |
| 2.1.2 窗体 | 15 |
| 2.1.3 控件 | 16 |
| 2.1.4 控件的画法和基本操作 | 17 |
| 2.1.5 事件驱动 | 17 |
| 2.2 例题解析 | 18 |
| 2.2.1 选择题 | 18 |
| 2.2.2 填空题 | 20 |
| 2.3 强化训练 | 22 |
| 2.3.1 选择题 | 22 |
| 2.3.2 填空题 | 24 |
| 2.3.3 答案 | 25 |
| 2.4 上机题 | 26 |
| 第 3 章 Visual Basic 程序设计基础 | 30 |
| 3.1 要点指导 | 30 |
| 3.1.1 数据类型 | 30 |

| | | |
|--------------|----------------------------|-----------|
| 3.1.2 | 常量和变量 | 33 |
| 3.1.3 | 常用内部函数 | 35 |
| 3.1.4 | 运算符和表达式 | 42 |
| 3.2 | 例题解析 | 43 |
| 3.2.1 | 选择题 | 43 |
| 3.2.2 | 填空题 | 58 |
| 3.3 | 强化训练 | 60 |
| 3.3.1 | 选择题 | 60 |
| 3.3.2 | 填空题 | 65 |
| 3.3.3 | 答案 | 68 |
| 3.4 | 上机题 | 68 |
| 第 4 章 | 数据的输入输出 | 71 |
| 4.1 | 要点指导 | 71 |
| 4.1.1 | 数据输出 | 71 |
| 4.1.2 | InputBox 函数 | 72 |
| 4.1.3 | MsgBox 函数和 MsgBox 语句 | 73 |
| 4.1.4 | 字形 | 73 |
| 4.1.5 | 打印机输出 | 74 |
| 4.2 | 例题解析 | 74 |
| 4.2.1 | 选择题 | 74 |
| 4.2.2 | 填空题 | 80 |
| 4.3 | 强化训练 | 82 |
| 4.3.1 | 选择题 | 82 |
| 4.3.2 | 填空题 | 84 |
| 4.3.3 | 答案 | 86 |
| 4.4 | 上机题 | 87 |
| 第 5 章 | 常用标准控件 | 93 |
| 5.1 | 要点指导 | 93 |
| 5.1.1 | 概述 | 93 |
| 5.1.2 | 文本控件 | 94 |
| 5.1.3 | 图形控件 | 94 |
| 5.1.4 | 按钮控件 | 95 |
| 5.1.5 | 选择控件: 复选框和单选按钮 | 95 |
| 5.1.6 | 选择控件: 列表框和组合框 | 96 |
| 5.1.7 | 滚动条 | 97 |
| 5.1.8 | 计时器 | 97 |
| 5.1.9 | 框架 | 97 |

| | | |
|--------------|---------------------------------|------------|
| 5.1.10 | 焦点和 Tab 顺序 | 97 |
| 5.2 | 例题解析 | 98 |
| 5.2.1 | 选择题 | 98 |
| 5.2.2 | 填空题 | 99 |
| 5.3 | 强化训练 | 101 |
| 5.3.1 | 选择题 | 101 |
| 5.3.2 | 填空题 | 108 |
| 5.3.3 | 答案 | 109 |
| 5.4 | 上机题 | 109 |
| 第 6 章 | Visual Basic 的控制结构 | 116 |
| 6.1 | 要点指导 | 116 |
| 6.1.1 | 选择结构 | 116 |
| 6.1.2 | 多分支结构 | 117 |
| 6.1.3 | For 循环控制结构 | 118 |
| 6.1.4 | 当循环控制结构 | 119 |
| 6.1.5 | Do 循环控制结构 | 119 |
| 6.1.6 | 多重循环 | 119 |
| 6.1.7 | GoTo 型控制 | 120 |
| 6.2 | 例题解析 | 120 |
| 6.2.1 | 选择题 | 120 |
| 6.2.2 | 填空题 | 137 |
| 6.3 | 强化训练 | 149 |
| 6.3.1 | 选择题 | 149 |
| 6.3.2 | 填空题 | 157 |
| 6.3.3 | 答案 | 165 |
| 6.4 | 上机题 | 167 |
| 6.4.1 | 程序改错 | 167 |
| 6.4.2 | 编写程序 | 168 |
| 第 7 章 | 数组 | 170 |
| 7.1 | 要点指导 | 170 |
| 7.1.1 | 数组的概念 | 170 |
| 7.1.2 | 数组的基本操作 | 171 |
| 7.1.3 | 控件数组 | 172 |
| 7.2 | 例题解析 | 173 |
| 7.2.1 | 选择题 | 173 |
| 7.2.2 | 填空题 | 182 |
| 7.3 | 强化训练 | 192 |

| | | |
|--------------|-------------------------|------------|
| 7.3.1 | 选择题 | 192 |
| 7.3.2 | 填空题 | 198 |
| 7.3.3 | 答案 | 205 |
| 7.4 | 上机题 | 206 |
| 7.4.1 | 程序改错 | 206 |
| 7.4.2 | 编写程序 | 207 |
| 第 8 章 | 过程 | 210 |
| 8.1 | 要点指导 | 210 |
| 8.1.1 | 概述 | 210 |
| 8.1.2 | Sub 过程 | 210 |
| 8.1.3 | Function 过程 | 213 |
| 8.1.4 | 参数传送 | 214 |
| 8.1.5 | 可选参数和可变参数 | 216 |
| 8.1.6 | 对象参数 | 217 |
| 8.2 | 例题解析 | 217 |
| 8.2.1 | 选择题 | 217 |
| 8.2.2 | 填空题 | 221 |
| 8.3 | 强化训练 | 226 |
| 8.3.1 | 选择题 | 226 |
| 8.3.2 | 填空题 | 231 |
| 8.3.3 | 答案 | 235 |
| 8.4 | 上机题 | 236 |
| 8.4.1 | 程序改错 | 236 |
| 8.4.2 | 编写程序 | 237 |
| 第 9 章 | 菜单和对话框 | 239 |
| 9.1 | 要点指导 | 239 |
| 9.1.1 | Visual Basic 中的菜单 | 239 |
| 9.1.2 | 菜单编辑器 | 240 |
| 9.1.3 | 用菜单编辑器建立菜单 | 241 |
| 9.1.4 | 对话框的分类与特点 | 241 |
| 9.1.5 | 自定义对话框 | 242 |
| 9.1.6 | 通用对话框 | 242 |
| 9.2 | 例题解析 | 246 |
| 9.2.1 | 选择题 | 246 |
| 9.2.2 | 填空题 | 252 |
| 9.3 | 强化训练 | 254 |
| 9.3.1 | 选择题 | 254 |

| | | |
|---------------|--------------------------|------------|
| 9.3.2 | 填空题 | 256 |
| 9.3.3 | 答案 | 258 |
| 9.4 | 上机题 | 259 |
| 9.4.1 | 程序改错 | 259 |
| 9.4.2 | 编写程序 | 260 |
| 第 10 章 | 多重窗体与环境应用 | 263 |
| 10.1 | 要点指导 | 263 |
| 10.1.1 | 与多重窗体程序设计有关的语句和方法 | 263 |
| 10.1.2 | 多重窗体程序的执行与保存 | 264 |
| 10.1.3 | Visual Basic 工程结构 | 264 |
| 10.2 | 例题解析 | 265 |
| 10.2.1 | 选择题 | 265 |
| 10.2.2 | 填空题 | 267 |
| 10.3 | 强化训练 | 267 |
| 10.3.1 | 选择题 | 267 |
| 10.3.2 | 填空题 | 269 |
| 10.3.3 | 答案 | 270 |
| 10.4 | 上机题 | 270 |
| 10.4.1 | 程序改错 | 270 |
| 10.4.2 | 编写程序 | 272 |
| 第 11 章 | 键盘与鼠标事件过程 | 277 |
| 11.1 | 要点指导 | 277 |
| 11.1.1 | KeyPress 事件基础知识 | 277 |
| 11.1.2 | KeyDown 和 KeyUp 事件 | 277 |
| 11.1.3 | 鼠标事件 | 278 |
| 11.1.4 | 鼠标光标的形状 | 279 |
| 11.1.5 | 拖放 | 279 |
| 11.2 | 例题解析 | 280 |
| 11.2.1 | 选择题 | 280 |
| 11.2.2 | 填空题 | 284 |
| 11.3 | 强化训练 | 286 |
| 11.3.1 | 选择题 | 286 |
| 11.3.2 | 填空题 | 289 |
| 11.3.3 | 答案 | 290 |
| 11.4 | 上机题 | 290 |
| 11.4.1 | 程序改错 | 290 |
| 11.4.2 | 编写程序 | 293 |

| | |
|---|------------|
| 第 12 章 数据文件 | 295 |
| 12.1 要点指导 | 295 |
| 12.1.1 文件及其结构 | 295 |
| 12.1.2 文件的打开与关闭 | 296 |
| 12.1.3 文件操作语句和函数 | 296 |
| 12.1.4 顺序文件的读写 | 297 |
| 12.1.5 随机文件的读写 | 298 |
| 12.1.6 文件系统控件 | 299 |
| 12.1.7 文件的基本操作 | 300 |
| 12.2 例题解析 | 300 |
| 12.2.1 选择题 | 300 |
| 12.2.2 填空题 | 303 |
| 12.3 强化训练 | 304 |
| 12.3.1 选择题 | 304 |
| 12.3.2 填空题 | 306 |
| 12.3.3 答案 | 307 |
| 12.4 上机题 | 308 |
| 12.4.1 程序改错 | 308 |
| 12.4.2 补充程序 | 311 |
| 附录 2003 年 9 月全国计算机等级考试二级笔试试卷 (Visual Basic 语言程序设计) | 316 |
| 参考答案 | 325 |

第 1 章 Visual Basic 程序开发环境

本章考试要点

1. Visual Basic 的特点和版本;
2. Visual Basic 的启动与退出。
3. 主窗口:
 - (1) 标题栏和菜单栏;
 - (2) 工具栏。
4. 其他窗口:
 - (1) 窗体设计器和工程资源管理器;
 - (2) 属性窗口和工具箱窗口。

1.1 要点指导

1.1.1 Visual Basic 的特点和版本

1. Visual Basic 的特点

- (1) 可视化的开发环境。

Visual Basic 提供了可视化的设计工具,设计人员只需按设计进行屏幕布局并编写功能代码,系统便自动生成界面设计代码,这大大提高了程序设计的效率。

- (2) 面向对象的程序设计。

Visual Basic 应用面向对象的程序设计方法,把程序和数据封装起来作为一个对象,并为每个对象赋予属性,每个对象以图形的方式出现在界面上,减少了程序员编写界面代码的麻烦。

- (3) 结构化的程序设计语言。

Visual Basic 提供的编程语言具有高级程序设计语言的优点,接近于人们自然的逻辑思维方式,语句简单易掌握,具有多种结构控制语句,同时具有很强的纠错能力,拥有功能强大的调试器和编译器。

- (4) 事件驱动编程机制。

Visual Basic 通过事件来执行对象的操作,一个对象可能产生多个事件,每个事件都通过执行一段程序来响应。因此,在设计大型系统时,在界面设计和功能设计的基础上,不断化整为零,通过编写若干面向不同对象和不同事件的小程序,相互配合完成任务,从而简化程序员的工作难度和强度。

(5) 强大的第三方支持。

目前, 有很多应用程序提供了与 Visual Basic 的接口, Visual Basic 可以直接控制第三方应用程序, 例如 Microsoft 的 Word, Excel 和 AutoCAD 等。

(6) 开发数据库程序。

随着计算机技术的不断发展, 数据库技术也得到了飞速的发展。Visual Basic 可以通过 ODBC (Open DataBase Connectivity, 开放数据库连接) 访问各种各样的数据库, 包括 Microsoft Access、dBASE、FoxBASE、Paradox 以及 Microsoft SQL Server、Oracle 等大型数据库。Visual Basic 提供了大量的支持数据库功能的控件, 用户利用这些控件可以开发出功能强大的数据库应用程序。

(7) 良好的中文支持。

Visual Basic 不但全面支持汉字的输入、显示等, 还支持中文变量、支持双字节。在这一点, Visual Basic 相对于其他计算机语言来讲, 其兼容性最好。

2. Visual Basic 的版本

1998 年, Microsoft 公司推出了 Visual Basic 6.0 版, 其中包括以下 3 种版本。

(1) 学习版——Visual Basic 的基础版本, 可使程序员轻松开发 Windows 和 Windows NT 系统下的应用程序, 包括所有内部控件以及 grid 控件、tab 对象和 data-bound 控件。

(2) 专业版——为专业编程人员提供了全套功能完备的开发工具, 它包括学习版的所有功能, 而且还加入了 ActiveX 控件、Internet 信息服务应用程序的设计、完整的数据访问工具和数据环境、Active 数据项目和 HTML 活动页面设计。

(3) 企业版——能够帮助专业人员开发功能强大的组内分布式应用程序, 它包括了专业版的全部功能, 还加入了 BackOffice 的工具, 如 SQL 服务、Microsoft 处理服务、Internet 信息服务、Visual SourceSafe 以及系统网络架构服务等。

1.1.2 Visual Basic 的启动和退出

1. Visual Basic 的启动有几种途径

(1) 单击 Windows 任务栏上的“开始”按钮, 选择“程序”, 然后在菜单中选取并用鼠标单击 Microsoft Visual Basic 6.0。

(2) 通过“我的电脑”或“资源管理器”, 找到 Visual Basic 6.0 所在的路径, 找到可执行文件 Visual Basic6.exe, 然后双击启动。

(3) 单击 Windows 任务栏上的“开始”按钮, 选择“运行”, 在打开的输入栏内输入可执行文件所在路径和文件名, 单击“确定”按钮运行。

(4) 双击桌面上建立的 Visual Basic 6.0 快捷方式图标来快速启动。

2. Visual Basic 的退出有几种途径

(1) 单击 Visual Basic 程序窗口右上角的“关闭”按钮。

(2) 执行“文件”菜单中的“退出”菜单项命令。

(3) 单击“Visual Basic”程序窗口的左上角标题栏, 打开快捷菜单, 执行“关闭”命令。

1.1.3 Visual Basic 的主窗口

Visual Basic 的窗口主要包括代码窗口、对象窗口、立即窗口、本地窗口、监视窗口、工程管理器窗口、窗体布局窗口，以及 Visual Basic 6.0 新增的数据视图窗口等。

Visual Basic 的主窗口位于集成环境的顶部，是标题栏、菜单栏和工具栏所在的窗口。是用户自己设计的应用程序的界面。

1. 标题栏

标题栏是窗口顶部的显示应用程序名称和当前工程名称的水平条，它会根据工作阶段的不同，及时地显示当前项目的工作状态（指出是“设计”阶段、“运行”阶段还是“中断”阶段）。

2. 菜单栏

菜单栏位于标题栏下面，是启动菜单命令的入口。Visual Basic 的菜单栏中有 13 类主菜单，包括文件、编辑、视图、工程、格式、调试、运行、查询、图表、工具、外接程序、窗口和帮助。每一项主菜单包含若干个菜单命令，以多级下拉菜单的方式展开、选择、单击和运行。如果某个菜单命令后面带有省略号，在执行该命令时，将会打开一个对话框执行。如果某个菜单命令后面带有热键信息，表示除了可以用鼠标启动执行该命令外，还可以通过键盘上组合键的配合直接启动，而不必打开菜单。

打开菜单并执行菜单命令的方式有：

(1) 按 F10 或 Alt 键激活菜单栏，接着输入菜单项后的字母打开相应下拉菜单，再按欲执行菜单命令后的字母执行。

(2) 按 F10 或 Alt 键激活菜单栏后，用左、右、上、下移动键选中菜单项中的菜单命令执行。

(3) 用鼠标单击菜单项，打开菜单后，用鼠标控制光标移至相应命令，单击后执行。

3. 工具栏

工具栏是将一些常用的命令以快捷图标形式集中存放的场所。Visual Basic 提供了 4 类工具栏：编辑、标准、窗体编辑器和调试。一般只显示标准工具栏，若要打开其他的工具栏，可以通过“视图”菜单中的“工具栏”命令来选择。

每种工具栏都有固定和浮动两种形式。固定形式的工具栏位于菜单栏的下方，浮动式工具栏可以用鼠标点中在屏幕上移动。两种形式可以相互转换，点中固定式工具栏不放往下拖动，变成浮动式；在浮动式工具栏的标题处双击鼠标，又回到固定形式。

1.1.4 其他窗口

1. 窗体设计器

“窗体设计”窗口又称为对象窗口或窗体 (Form)，是用户自己设计的应用程序的界面，对应于应用程序的运行结果。Visual Basic 中的可编程对象有 3 种：窗体、控件和外部对象。其中，窗体对象是构成一个应用程序的最基本的部分，是用户与应用程序之间进行人机对话的界面。在窗体中可以创建各种控件，用户可以通过修改控件的属性值来改变该

控件在窗体上的显示风格。在窗体的左上角是窗体的标题。激活“对象”窗口的方法有两种：使用快捷键 Shift+F7，或者从“视图”菜单中选择“对象”窗口。

2. 工程资源管理器

工程资源管理器主要是显示用户工程的层次，以及工程中的所有文件，包括窗体、模块、类别模块、用户控件、用户文档、属性页、ActiveX 设计器、相关文档和资源等。工程资源管理器窗口中的文件分为 6 类：窗体文件（.frm）、程序模块文件（.bas）、类模块文件（.cls）、工程文件（.Visual Basicp）、工程组文件（.Visual Basicg）和资源文件（.res）。

在“工程”窗口的上方有 3 个图形按钮，分别是“查看代码”、“查看对象”和“切换文件夹”。单击“查看代码”按钮，打开所选对象的“代码”窗口；单击“查看对象”按钮，显示“对象”窗口；单击“切换文件夹”，可以隐藏或显示包含在对象文件夹中的个别项目。在“工程”窗口中单击鼠标右键，选择工程属性，则弹出一个对话框，包括当前工程的各种信息，例如工程名称、启动对象名、工程的版本信息和编译条件等。按快捷键 Ctrl+R 或在“视图”菜单中选择“工程资源管理器”都可以打开“工程”窗口。

3. “属性”窗口

用户可以利用“属性”窗口修改可编程对象的属性值，其操作方法是：先选定要修改的对象，然后打开“属性”窗口，找到要修改的属性，并输入新的属性值。属性窗口中有“按字母序”和“按分类序”两个选项卡，用户根据自己的需要选择后，对象的属性就会按照新的顺序显示在属性窗口中。

在 Visual Basic 中，用户可以方便地同时修改多个对象的属性。在修改时，首先还是要选择要修改的多个对象（一般是同一类对象），这时在属性框中就列出了这些对象所共有的属性。如果属性值为空，表明这些对象的该属性不完全相同，用户可以重新对其赋以相同的属性值。用户可以在“对象”窗口中选定对象，也可以在“属性”窗口上方的对象下拉组合框中进行选择。按快捷键 F4 或在“视图”菜单中选择“属性”窗口都可以打开属性窗口。

4. “工具箱”窗口

“工具箱”窗口由工具图标组成，一般位于窗体的左侧，主要用于应用程序的界面设计。通过把工具箱中的工具移动到窗体中来建立程序界面，然后再编写功能代码。其中的工具分为两类：内部控件（标准控件）和 ActiveX 控件。

5. 其他窗口

（1）“代码”窗口。

代码窗口是用户用来编写程序的窗口，用户可以编写自己定义的函数、过程和子程序。代码窗口分为“对象框”、“过程框”和“代码栏”3 部分。

对象框：左上方的下拉组合框是当前应用程序中的对象。

过程框：右上方的下拉组合框是所选对象的过程/事件。

代码栏：位于两个下拉组合框下面的部分就是用户编写代码的地方。

如果在对象框中显示的是“（通用）”，过程框会列出所有声明，以及为此窗体所创建的常规过程；如果对象框中显示的是“正在编辑模块中的代码”，过程框会列出所有模

块中的常规过程。

打开代码窗口有多种方法。最常用的方法是：在“窗体”窗口中，双击控件或窗体；可以从“视图”菜单中选择“代码窗口”；也可以在“工程资源管理器”窗口中，先选择一个窗体或模块，然后单击“查看代码”按钮，还可以按快捷键 F7。

(2) “窗体布局”窗口。

窗体布局窗口在设计时，用户可以利用“窗体布局”窗口来指定一个窗体运行时在屏幕中的位置，也可以通过改变“属性”窗口中窗体的高“TOP”和左边界“LEFT”属性达到相同的目的，但显然不如利用“窗体布局”窗口那么直接。

(3) “立即”窗口。

用户可以在中断模式下向“立即”窗口输出运行的结果或查询对象的值。中断模式指的是在程序运行过程中，用户按快捷键 Ctrl+Break，或在菜单“运行”中选择“中断”。另外，还可以在“立即”窗口中输入一行代码，然后按 Enter 键来执行该行代码，但是“立即”窗口中的代码是不能存储的。按快捷键 Ctrl+G 或在“视图”菜单中选择“立即”窗口都可以打开“立即”窗口。

(4) “本地”窗口。

“本地”窗口可以自动显示出所有在当前过程中的变量声明及变量值。在“视图”菜单中选择“本地”窗口就可以打开“本地”窗口。

(5) 监视窗口。

在“监视”窗口中可以自动显示预先定义的监视表达式。在“监视”窗口中按鼠标右键，选择“编辑”、“添加”或“删除监视”，可以对监视的表达式进行修改。如果在进入中断模式时，监视表达式的内容不在范围内，则当前的值并不会显示出来。在“视图”菜单中选择“监视”窗口就可以打开“监视”窗口。

1.2 例题解析

1.2.1 选择题

例题 1-1 Visual Basic 6.0 的版本中，功能最全面的是_____。

- A) 企业版 B) 学习版 C) 个人版 D) 专业版

【答案】 A

【解析】 Visual Basic 6.0 的企业版包括了专业版的全部功能，加入了 BackOffice 的工具，如 SQL 服务、Microsoft 处理服务、Internet 信息服务、Visual SourceSafe、系统网络架构服务等。而专业版又包括学习版的所有功能，还加入了 ActiveX 控件、Internet 信息服务应用程序的设计、完整的数据访问工具和数据库环境、Active 数据项目和 HTML 活动页面设计。Visual Basic 6.0 无个人版。

例题 1-2 关于启动 Visual Basic 的叙述中，错误的方法是_____。

- A) “开始” → “程序” → “Microsoft Visual Basic 6.0”

- B) 资源管理器中找到其可执行文件 Visual Basic6.exe, 双击该文件即可启动
- C) “开始” → “运行” → 输入栏内输入文件名 Visual Basic6.exe → “确定”
- D) 双击桌面上已建好的 Visual Basic 6.0 的快捷启动图标

【答案】 C

【解析】 运行 Visual Basic 的可执行文件时, 除了要输入其文件名, 还要输入该文件所在的路径名, 否则不能找到并运行。

例题 1-3 不能退出 Visual Basic 的叙述是_____。

- A) 单击程序窗口右上角的“关闭”按钮
- B) 执行“文件”菜单中的“关闭”命令
- C) 打开左上角标题栏快捷菜单, 执行“关闭”命令
- D) 执行“文件”菜单中的“退出”命令

【答案】 B

【解析】 选项 B 中的“关闭”命令只是关闭当前编辑的文档, 而不会退出 Visual Basic。

例题 1-4 不属于工程资源管理器管理的文件是_____。

- A) 可执行文件 B) 窗体文件 C) 工程文件 D) 类模块文件

【答案】 A

【解析】 工程资源管理器窗口中的文件分为六类: 窗体文件 (.frm)、程序模块文件 (.bas)、类模块文件 (.cls)、工程文件 (.Visual Basicp)、工程组文件 (.Visual Basicg) 和资源文件 (.res)。

例题 1-5 Visual Basic 的主窗口是指_____。

- A) 对象窗口 B) 工程管理器窗口
- C) 代码窗口 D) 程序窗口

【答案】 D

【解析】 Visual Basic 的主窗口位于集成环境的顶部, 是标题栏、菜单栏和工具栏所在的窗口, 是用户自己设计的应用程序的界面。

例题 1-6 Visual Basic 的主窗口中不包含_____。

- A) 标题栏 B) 状态栏 C) 菜单栏 D) 工具栏

【答案】 B

【解析】 Visual Basic 的主窗口包括标题栏、菜单栏和工具栏, 没有状态栏。

例题 1-7 Visual Basic 提供的 4 类工具栏中, 一般只显示_____。

- A) 编辑类 B) 标准类 C) 窗体编辑器类 D) 调试类

【答案】 B

【解析】 Visual Basic 提供了 4 类工具栏: 编辑、标准、窗体编辑器和调试。一般只显示标准工具栏, 要打开其他的工具栏可以通过“视图”菜单中的“工具栏”命令来选择。

例题 1-8 窗体设计窗口的主要功能是_____。

- A) 绘制图形 B) 编制程序 C) 设计界面 D) 管理资源

【答案】 C

【解析】 用户通过窗体设计窗口设计自己的应用程序界面，对应于应用程序的运行结果，用户在窗体中可以创建各种控件，然后通过修改控件的属性值来改变该控件在窗体上的显示风格。

例题 1-9 下列叙述中，错误的一条是_____。

- A) 代码窗口是用户用来编写程序的窗口
- B) 窗体设计窗口又称为窗体布局窗口
- C) 工程资源管理器主要是显示用户工程的层次以及工程中的所有文件
- D) 本地窗口可以自动显示出所有在当前过程中的变量声明及变量值

【答案】 B

【解析】 窗体设计窗口主要用于用户自己设计的应用程序的界面，窗体布局窗口主要用于可视地指定一个窗体运行时在屏幕中的位置，二者是不同的两类窗口。

1.2.2 填空题

例题 1-1 Visual Basic 6.0 的 3 个版本分别是学习版、专业版和_____。

【答案】 企业版

【解析】 1998 年 Microsoft 公司推出 Visual Basic 6.0 版，包括学习版、专业版、企业版三种版本。

例题 1-2 启动 Visual Basic 6.0 的可执行文件名是_____。

【答案】 Visual Basic6.exe

【解析】 启动 Visual Basic 6.0 版，无论外在的途径有几种，实质是找对应的路径中的 Visual Basic6.exe 文件并执行，即可启动。

例题 1-3 执行菜单命令可以通过鼠标单击和_____两种方式启动。

【答案】 热键（快捷键）

【解析】 执行菜单命令可以通过用鼠标在菜单栏单击以打开对应的菜单项，并选择对应的菜单命令来执行，对有些命令还可以通过键盘输入热键（快捷键），从而在不打开菜单的情况下就能执行菜单命令。

例题 1-4 Visual Basic 6.0 的菜单栏有_____个菜单项。

【答案】 13

【解析】 Visual Basic 的菜单栏有 13 个菜单项，包括文件、编辑、视图、工程、格式、调试、运行、查询、图表、工具、外接程序、窗口和帮助。

例题 1-5 在代码窗口中输入一行代码并按 Enter 键后，代码变成红色，表示_____有错误。

【答案】 代码语法

【解析】 Visual Basic 对编辑的代码有一定语法判断能力，正确的代码为黑色显示，语法有错误的代码以红色显示，加了单引号的注释行以绿色显示。