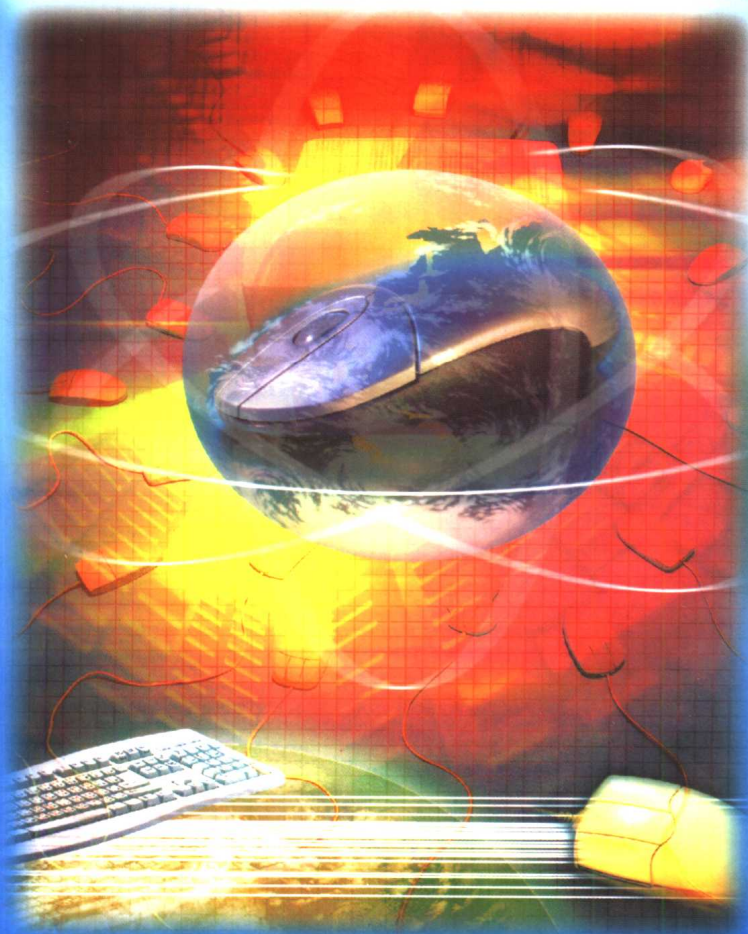


高职高专计算机课程教材

2003版

新编网页制作 实用教程

本书编委会 编



网页设计基础
HTML 基础应用
JavaScript 基础应用
中文 FrontPage 2000/2002
中文 Dreamweaver 4.0/MX
中文 Flash 5.0/MX
中文 Fireworks 4.0/MX
使用框架网页和发布站点

092



西北工业大学出版社

新 编 网页制作实用教程

本书编委会 编

西北工业大学出版社

【内容提要】 本书是为计算机基础教学和高职高专教学而编写的教材。本书主要介绍了网页设计基础、HTML 基础应用、JavaScript 基础应用、使用 FrontPage 2000/2002 制作网页、Dreamweaver 4.0/MX 网页设计、Flash 5.0/MX 网页设计、用 Fireworks 4.0/MX 进行图像处理及框架网页和发布站点的使用,掌握网页制作的一些知识。

本书思路新颖,图文并茂,练习丰富。本书可作为各高等院校计算机网页设计的基础教材,也可作为高等职业学校、高等专科学校、成人院校、民办高校的计算机网页设计课程教材,还可作为各种网页设计培训班的培训教材和认证培训教材。

图书在版编目(CIP)数据

新编网页制作实用教程/《新编网页制作实用教程》编委会编.—西安:西北工业大学出版社,2002.9
ISBN 7-5612-1521-5

I.新… II.新… III.主页制作—高等学校:技术学校—教材 IV.TP393.092

中国版本图书馆CIP数据核字(2002)第059350号

出版发行:西北工业大学出版社

通信地址:西安市友谊西路127号 邮编:710072 电话:029-8493844

网 址: <http://www.nwpup.com>

印刷者:陕西友盛印务有限责任公司印装

开 本:787 mm×1 092 mm 1/16

印 张:21

字 数:563千字

版 次:2002年12月第1版 2002年12月第1次印刷

定 价:26.00元



目前，因特网是世界上最大、发展速度最快、应用最广泛的公共计算机信息网络系统。它提供了数万种服务，被誉为未来信息高速公路的雏形。

现代企业形象的树立是企业宣传中的一项重要内容。随着网络的普及与发展，企业在因特网上拥有自己的站点和主页将是必然趋势，网上主页不仅成为企业宣传产品和服务的窗口，也是树立企业形象的前沿。个人主页的设计更如雨后春笋，蓬勃发展，各自以其独特的构思吸引着网友的访问。编写主页的基本语言 HTML 其实并不复杂，只要学习其基本的语言，就能学会制作网页。当然，若想制作高质量的网页，还要涉及文字编辑、版式设计、图片加工和处理、多媒体制作等各方面因素。

切入神奇的互联网领域，最基本的可能就是要先学会制作网页。当然，现在有了各种可视化制作工具，制作网页可以说是一件非常轻松愉快的工作。这其中最值得一提的就是 Macromedia 公司，它凭着自己在多媒体领域的开发优势，率先进入了互联网这个新媒体领域。其 Dreamweaver, Flash, Fireworks 这几个软件无疑是各自领域内的顶尖产品，它们不仅仅自身功能强大，还表现出良好的协作和统一：Fireworks 负责制作网页图像，Flash 负责制作网络动画，Dreamweaver 负责各种媒体的网页整合，而且任一款软件生成的文件，都可以方便地在其他软件中调用，软件间无缝组合的完美程度，在业界是首屈一指的。

由于作者水平有限，时间仓促，缺点错误在所难免，恳请读者批评指正。

21537/06

作者



目 录

第一章 网页设计基础	1
第一节 Internet 基础知识	1
一、Internet 的应用	1
二、Internet 中的 IP 地址	2
三、域名系统	3
第二节 网页技术基础	4
第三节 静态网页设计	5
第四节 动态网页设计	5
一、CGI	6
二、ASP	6
三、PHP	6
四、JSP	7
第五节 常用网页设计工具	8
一、FrontPage 2000	8
二、Dreamweaver 4.0	10
三、Flash 5.0	10
四、Fireworks 4.0	12
习 题	15
一、基础题	15
二、上机题	15
第二章 HTML 基础应用	16
第一节 HTML 的基本结构	16
一、了解 HTML 的标记	16
二、HTML 的基本结构	16
第二节 文件结构的格式标记	17
一、HTML 文档标记<html>...</html>	17
二、HTML 文件头标记<head>...</head>	18
三、HTML 文件标题标记<title>...</title>	18
四、HTML 文件主本标记<body>...</body>	19
第三节 设置标题格式	20
第四节 强制换行标记 	21
第五节 设置文字格式	22
一、设置文字的大小	22

二、设置字体	23
三、设置字型	24
四、设置文字的颜色	25
第六节 设置段落格式	28
一、强制换段标记<p>	28
二、设置段落标记	29
三、显示预排格式标记<pre>...</pre>	29
四、分区显示标记	30
第七节 常用 HTML 一览表	31
习 题	32
一、填空题	32
二、上机题	32
 第三章 JavaScript 基础应用	 33
第一节 JavaScript 简介	33
一、JavaScript 特点	33
二、JavaScript 和 Java 的区别	34
三、JavaScript 程序运行环境	36
四、编写 JavaScript 简单程序	36
第二节 JavaScript 基本数据结构	37
一、JavaScript 代码的加入	37
二、基本数据类型	38
三、表达式和运算符	39
四、跑马灯效果	40
第三节 JavaScript 程序构成	41
一、程序控制流	41
二、函数	42
三、事件驱动及事件处理	43
四、JavaScript 程序的应用	45
第四节 基于对象的 JavaScript 语言	46
一、对象的基础知识	46
二、常用对象的属性	49
三、时钟显示实例	51
第五节 创建新对象	52
一、对象的定义	52
二、创建对象实例	53
三、对象方法的使用	53

四、JavaScript 中的数组	54
第六节 使用内部对象系统	55
一、浏览器对象层次及其主要作用	56
二、文档对象功能及其作用	56
三、内部对象的应用	57
第七节 对象输入/输出	59
一、窗口及输入/输出	59
二、简单的输入/输出	61
三、进入主页所停留时间的效果	63
第八节 Web 页面信息的交互	64
一、窗体基础知识	64
二、窗体中的基本元素	65
三、Web 页面信息交互的应用	69
第九节 框架	71
一、什么是框架	71
二、如何访问框架	71
三、复杂的信息交互	72
习 题	75
一、基础题	75
二、上机题	75
第四章 使用 FrontPage 2000/2002 制作网页	76
第一节 FrontPage 2000 概述	76
一、启动 FrontPage 2000	76
二、FrontPage 2000 窗口	76
三、不同的视图方式	77
第二节 站点的基本操作	80
一、创建站点	80
二、打开站点	81
三、关闭站点	81
第三节 网页的基本操作	82
一、新建网页	82
二、网页的显示方式	83
三、保存网页	85
四、打开与关闭网页	86
五、网页的基本编辑方法	87
六、在网页中插入内容	88

第四节 设置网页的格式	90
一、设置字符格式	91
二、设置段落格式	93
三、创建列表	94
四、共享边框	95
五、主题的使用	96
第五节 图片的使用	98
一、在网页中插入图片	98
二、图片的基本操作	99
三、图片的特殊效果	101
第六节 使用表格组织网页	103
一、创建表格	103
二、在表格中选定	105
三、编辑表格	105
四、修改表格的边框	107
五、设置表格的背景	108
六、设置单元格的属性	108
七、使用表格组织网页的示例	109
第七节 超链接的使用	111
一、创建超链接	111
二、图像映射	113
三、跟踪超链接	115
四、编辑超链接	115
五、更改超链接的外观	116
第八节 框架网页的使用	116
一、创建框架网页	116
二、框架的基本操作	117
三、设置框架的初始网页	119
第九节 在网页中插入组件	119
一、横幅广告管理器	120
二、站点计数器	121
三、悬停按钮	121
四、字幕	123
五、网页的动画效果	124
六、网页过渡	125
第十节 表单的使用	125
一、表单概述	126
二、创建表单	126

三、指定表单处理程序	129
第十一节 导航结构	130
一、设计站点的导航结构	130
二、导航栏的使用	131
第十二节 FrontPage 2002 中文版的新功能	132
一、FrontPage 2002 中的重要新功能	132
二、FrontPage 2002 中的其他新功能	133
第十三节 发布网页	135
一、申请服务器空间	135
二、上传网页	135
三、网页推广	135
习 题	137
一、基础题	137
二、问答题	137
三、上机题	137
 第五章 Dreamweaver 4.0/MX 网页设计	 138
第一节 创建本地网站	138
一、定义新的本地网站	138
二、为网站添加内容	139
三、使用站点地图	140
四、检查站点链接	144
五、测试本地站点	144
第二节 协同建站	147
一、使用 Check Out/Check In 功能	148
二、使用 WebDAV 功能	148
三、使用 E-mail 功能	150
第三节 使用站点资源管理器	151
第四节 创建样式表	153
一、创建样式表	153
二、用 CSS 制作立体导航条	156
三、制造动态文本	158
四、定义自己的图片项目列表符号	159
五、制作独特的超链接	160
六、改变鼠标的样式	162
七、创建可反复使用的外部 CSS 样式表	163
八、转换 CSS 样式表为 HTML	165

第五节 巧用 CSS 中的滤镜	165
一、滤镜基础	165
二、用 Shadow 滤镜制作文字的阴影效果	166
三、利用 Mask 滤镜制作文字的图片效果	167
四、制作波纹状的文字或图片	168
五、制作发光的文字和图片	170
六、制作立体效果的文字和图片	171
第六节 制作带有阴影效果的文字	173
第七节 利用层裁剪技术处理图片	174
第八节 制作可拖动的图片	175
第九节 制作滚动信息板	176
第十节 行为和事件的类型	178
第十一节 基本行为实例	180
一、制作弹出的欢迎消息	180
二、在状态栏中显示信息	181
三、制作跳转页面	182
四、在普通文本上播放声音	183
五、利用行为检查浏览器类型	184
六、设置导航条图像	185
第十二节 应用行为技巧实例	186
一、利用行为制作文本的动态效果	186
二、制作动态翻滚图	189
三、制作动态图片说明	190
四、制作下拉菜单	191
五、利用第三方插件实例	193
第十三节 利用行为命令制作页面	194
第十四节 创建调查问卷实例	196
第十五节 创建跳转菜单实例	201
第十六节 创建具有验证功能的表单	202
第十七节 Dreamweaver 初探	204
一、艺术与技术	204
二、初学与专业	205
三、过去与将来	205
习 题	206
一、基础题	206
二、上机题	206

第一节 Flash 5.0 功能窗口	207
一、标题栏	207
二、菜单栏	207
三、工具栏	213
四、绘图工具箱	213
五、舞台窗口	214
第二节 Flash 5.0 创作环境设置	215
一、系统参数设置	215
二、快捷键的设置	217
第三节 绘图工具	218
一、铅笔工具	218
二、直线工具	220
三、矩形工具	221
四、椭圆工具	222
五、笔刷工具	223
六、钢笔工具	226
七、文字工具	227
第四节 填充工具	231
一、墨水瓶工具	231
二、吸管工具	232
三、漆桶工具	233
第五节 编辑工具	235
一、箭头选择工具	235
二、空心箭头工具	239
三、套索工具	239
四、橡皮工具	240
第六节 辅助工具	242
一、手工具	242
二、放大镜工具	242
第七节 创作示例	243
一、绘制五星红旗	243
二、绘制一个光碟	244
第八节 导入声音	245
第九节 给动画添加声音	246
一、从帧属性对话框中添加声音	246
二、从库窗口中添加声音	248
第十节 给按钮添加声音	249
第十一节 编辑声音效果	249

一、定义声音播放的起点和终点	249
二、控制声音的音量	250
三、使用其他工具	250
第十二节 输出有声音的动画	252
第十三节 Flash 5.0 的实例	254
一、风吹字	254
二、跳动的小球	256
三、变形的鼠标	258
第十四节 Flash MX——闪出精彩	262
一、增强的 AS 功能的运用	262
二、Flash MX 对时间轴的改进	262
三、用 AS 控制音乐循环播放	262
四、使用 LoadMovie() 导入 JPG 文件	264
习 题	265
一、基础题	265
二、上机题	265
 第七章 用 Fireworks 4.0/MX 进行图像处理	 266
第一节 Fireworks 4.0 基础知识	266
第二节 基本界面组成和操作	267
一、主工具栏	268
二、修改工具栏	268
三、视域控制栏	269
四、查看图像	269
五、多窗口显示	270
六、全图及草图显示	270
七、操作多个对象	270
八、设置图像大小	271
第三节 绘制形状	272
一、线段	272
二、绘图	273
三、路径	274
四、修改路径	275
第四节 选择形状	276
一、选择对象	276
二、选择选区	276
第五节 编辑形状	278

一、变换对象	278
二、取色	280
三、填充	281
四、擦除	282
五、图章	282
六、切片	283
七、热点区域	284
第六节 制作主页标题	284
第七节 带事件响应的动态按钮	287
第八节 美妙的下拉菜单	291
第九节 静态背景的动画	293
第十节 制作广告条	296
第十一节 Windows 2000 的徽标	299
第十二节 弧形导航条	302
第十三节 网页	304
第十四节 Fireworks MX 探秘	306
一、界面	307
二、新功能	309
三、工作流程	310
习 题	312
一、基础题	312
二、上机题	312
第八章 使用框架网页和发布站点	313
第一节 使用框架网页	313
第二节 发布站点	315
一、使用发布状态	315
二、发布网页	316
第三节 制作主页秘诀	317
一、主页内容	317
二、页面设计	318
三、布局	319
四、HTML 格式	319
五、长文件	320
六、链接	320
七、通则	321
八、设备问题	321

习 题	322
一、基础题	322
二、上机题	322

第一章 网页设计基础

本章主要介绍网页设计基础,包括 Internet 基础知识、网页技术基础、静态网页设计、动态网页设计、常用网页设计工具等。

第一节 Internet 基础知识

什么是 Internet? Internet 是一个连接着世界各地成千上万台计算机的超级大系统。Internet 是一个全球性的计算机互联网络,中文名称为因特网。它是一个采用 TCP/IP 协议,将不同规模的网络连接起来的信息资源系统,Internet 上各种各样的信息通过网络连接,使很多人都可以共享这些信息。

WWW (World Wide Web) 是 Internet 最著名的功能,它可以提供包括多媒体剪辑、实况电台和实况视频在内的超文本内容。要在 Web 页上查看超文本内容,需要使用 Web 浏览器,例如 Microsoft Internet Explorer。Web 站点的最上一层网页一般称为主页,其他页都是主页的分支页。

一、Internet 的应用

近年来,随着计算机网络技术的发展,Internet (也称为国际互联网或因特网)的应用已经风靡全世界。21 世纪将是一个网络的时代,全世界数以亿计的计算机将互相连接起来,形成一个覆盖全球的几乎是无所不在的计算机网络。这个巨大的网络能给人们的生活带来什么样的变化呢?下面先粗略介绍一下:

(1) 网上信息浏览及发布: Internet 是一个信息的海洋,通过它可以得到无穷无尽的信息,这些信息的内容涉及到社会的各个方面,政治、经济、文化、科学、宗教、教育等等,包罗万象,几乎无所不有。可以坐在家里了解到全世界正在发生的事情,也可以将自己的信息发布到 Internet 上,让全世界的人都可以知道。

(2) 电子邮件 (E-mail): 电子邮件也是一种邮件,但它与人们平常看到的邮件却有很大的区别。平常的邮件一般是写完后装在信封里,通过邮局寄出去,收信人要等几天 (甚至更长时间) 才能收到那封信。电子邮件的写信、收信、发信都在计算机上完成,从发信到收信的时间以秒来计算,而且电子邮件几乎是免费的。

(3) 网上交际: 网络可以看成是一个虚拟的社会空间,每个人都可以在这个网络社会上充当一个角色。可以在网上与别人聊天、交朋友、玩网络游戏,而没有人知道自己的真实身份。在网上可以抛开一切名利、地位、年龄、外貌、性别等等的的影响,更加真诚、坦率地面对别人。“网络文化”将会给人们的生活造成很大地冲击,而“网友”已经成为一个使用频率越来越高的名词。

(4) 网上购物: 可以坐在家里或办公室里很轻松地访问建在网上的商店,选购自己所喜欢的货物。网络商店的各种商品都有图文并茂的说明,而且可以快速找到自己所需要的货物。经过一小段时间,定购的商品就会送到自己的家里或办公室里。这仅仅是网上购物的一种简单的模式,未来的“电子商务”将把网上购物引向一个更加纵深的世界。

(5) 网络可视电话：平常人们所打的电话只能听到声音，而且同一时间只能两个人在打。打网络可视电话不仅能够听到对方的声音，而且能够看到对方，相隔万里而分布在不同地方的几个人甚至可以“聚”在一起聊天，这种模式也可以称为“视频会议”。现在还有一种网络非可视电话，它的特点是打国内、国际长途的电话与打市话的电话费用一样。

(6) 网上事务处理：平常所说的“上班”一般都是指离开家到单位去工作，Internet 的出现将改变这种上班模式，可以在家里上班，然后通过网络将工作的结果传回单位；在出差的时候，不用带很多的资料，因为随时可以通过网络回到单位提取需要的信息，Internet 使全世界都可以成为自己办公的地点。网上事务处理当然不只指这些，随着 Internet 的发展，它将变得更加丰富多彩。

以上所介绍的仅仅是 Internet 应用的一部分，Internet 的发展突飞猛进，未来将会开发出更多的 Internet 应用项目。

二、Internet 中的 IP 地址

在 Internet 上连接的所有计算机，从大型机到微型机都是以独立身份出现，称之为主机。为了实现各主机间的通信，每台主机都必须有一个唯一的网络地址。网络地址是一台计算机唯一的标识。这个地址就称为 IP (Internet Protocol) 地址。

目前在 Internet 里，IP 地址是一个 32 位的二进制地址，为便于记忆，将它们分成 4 组，每组 8 位，由小数点分开，用四个字节来表示，而且，用小数点分开的每个字节的数值范围是 0~255，如 202.116.0.1。这种书写方法称为点数表示法。一般将 IP 地址按节点计算机所在网络规模大小分为 A、B、C 三类，默认的网络掩码由 IP 地址中的第一个字段确定。

1. A 类地址

A 类地址的表示范围为 0.0.0.0~126.255.255.255，默认网络掩码为 255.0.0.0；A 类地址分配给规模特别大的网络使用。A 类网络第一组数字表示网络本身的地址，后面三组数字作为连接于网络上的主机地址，分配给具有大量主机而局域网络个数较少的大型网络。

2. B 类地址

B 类地址的表示范围为 128.0.0.0~191.255.255.255，默认网络掩码为 255.255.0.0；B 类地址分配给一般的中型网络。B 类网络用第一、第二组数字表示网络地址，后面两组数字代表网络上的主机地址。

3. C 类地址

C 类地址的表示范围为 192.0.0.0~223.255.255.255，默认网络掩码为 255.255.255.0；C 类地址分配给小型网络，如一般的局域网或校园网等，它连接的主机数量是最少的，把所属的用户分为若干网段进行管理。C 类网络用前三组数字表示网络的地址，最后一组数字作为网络上的主机地址。

实际上，还存在着 D 类地址和 E 类地址，但这两类地址用途比较特殊，在这里只是简单介绍一下：D 类地址称为广播地址，供特殊协议向选定的节点发送信息时用；E 类地址保留给将来使用。

连接到 Internet 上的每台计算机不论其 IP 地址属于哪类，都与网络中的其他计算机处于平等地位，因为只有 IP 地址才是区别计算机的惟一标识，以上 IP 地址只适用于网络分类。

三、域名系统

Internet 中的域名系统 (Domain Name System, 简称 DNS) 是为方便解释机器的 IP 地址而设立的。域名系统采用层次结构, 按地址域或机构域进行分层。书写中采用圆点将各个层次隔开, 分成层次字段。在机器的地址表示中, 从右到左依次为最高域名段、次高域名段等, 最左的一个字段为主机名。例如: 在 cs.jnu.edu.cn 中, 最高域名为 cn, 次高域名为 edu, 最后一个域为 jnu, 主机名为 cs。

1. 国际顶级域

根据 Internet 国际特别委员会 IAHC 的最新报告, 将顶级域定义为机构域和地理域。

(1) 机构域: 因 Internet 起源于美国, 当时只为美国的几类机构指定顶级域, 所以现在大多数的域名都为美国、北美等有关的机构。目前共有 14 种, 如表 1.1 所示。

表 1.1 机构性域

域 名	含 义
ARC	消遣性娱乐
ARTS	文化娱乐
COM	商业机构
EDU	教育机构
FIRM	商业或公司
GOV	非军事性的政府机构
INFU	信息服务
INT	国际性机构
MIL	军事机构
NET	网络组织机构
NOM	个人
ORG	非盈利性组织机构
STORE	商场
WEB	和 WWW 有关的实体

(2) 地理域: 在地理性的域名中, 是据地理位置来命名主机所在的区域, 如表 1.2 所示 (除美国以外的主机, 其最高层次域基本都是按地理域命名)。地理域指明了该域名源自的国家或地区。

表 1.2 地理性域

域 名	表示国家或地区	域 名	表示国家和地区
AR	阿根廷	IL	以色列
AT	奥地利	IN	印度
AU	澳大利亚	IT	意大利
BE	比利时	JP	日本
BR	巴西	KP	韩国
CA	加拿大	MO	中国澳门
CH	瑞士	MX	墨西哥
CL	智利	MY	马来西亚
CN	中国	NL	荷兰
CU	古巴	NO	挪威
DE	德国	NZ	新西兰
DK	丹麦	PT	葡萄牙
EG	埃及	RU	俄罗斯
ES	西班牙	SE	瑞典
FI	波兰	SG	新加坡
FR	法国	TH	泰国
GL	希腊	TW	中国台湾
HK	中国香港	UK	英国
ID	印度尼西亚	US	美国
IE	爱尔兰	ZA	南非