

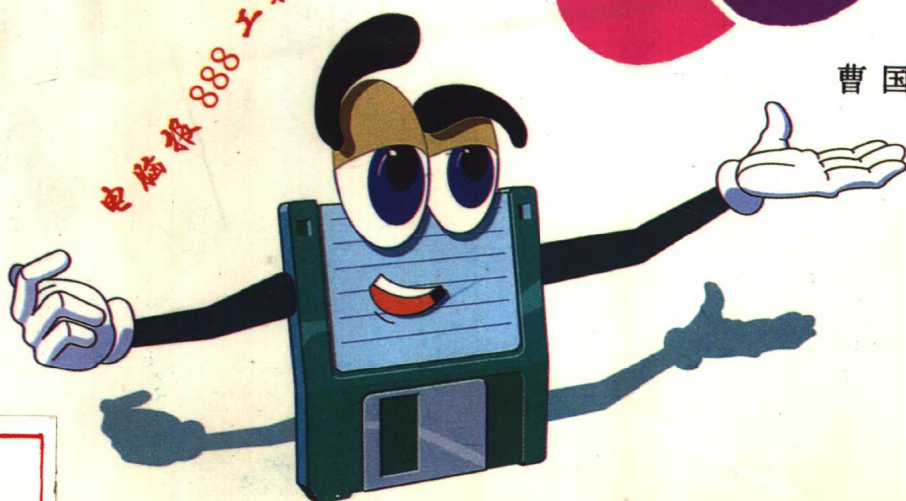
常用 图形图像 工具软件

- 详细介绍常用图形、图像工具软件
- 图形、图像工具软件使用方法及实用技巧
- 图文并茂

电脑报 888 工具软件系列丛书

888

曹国钧 主编



1.5

-7

西南交通大学出版社

电脑报 888 工具软件系列丛书

(常用图形、图像工具软件)

曹国钧 主编

*

西南交通大学出版社出版发行

(成都二环路北一段 610031)

全国新华书店经销

重庆日报社印刷厂印刷

*

开本:150×260 1/20 印张:5.75

字数:140 千字 印数:1—10000 册

1996 年 8 月第 1 版

1996 年 8 月第 1 次印刷

ISBN 7-81022-889-7/T·166

套价:78.40 元 本册定价:9.80 元

电脑报 888 工具软件系列丛书

常用图形、图像工具软件

曹国钧 著

- 查看图形、图像工具软件
- 查找图形、图像文件工具
- 图形、图像变形工具
- 抓图工具
- 高水平的工具软件

西南交通大学出版社

内容提要

图形、图像工具软件层出不穷。为了使读者用好这些工具软件,我们分五大类精选了二十七个典型的图形、图像工具软件,介绍这些工具的主要特点、系统要求、支持图像格式、命令行与集成环境操作,并在介绍中配以图例说明。

目 录

第一章 查看图像工具软件	(7)
1.1 图像文件浏览与转换器 VPIC 6.0C	(7)
1.1.1 VPIC 6.0C 支持的显示卡	(7)
1.1.2 VPIC 支持的图像格式	(8)
1.1.3 VPIC 的命令行格式	(8)
1.1.4 VPIC 的命令行选项	(9)
1.1.5 VPIC 的操作方法	(9)
1.1.6 VPIC 显示配置	(11)
1.1.7 查询显示卡类型的程序 WHICHVGA	(12)
1.2 图像处理软件 GWS 6.1t	(12)
1.2.1 GWS 6.1t 的系统要求	(12)
1.2.2 GWS 6.1t 主要特点	(13)
1.2.3 GWS 6.1t 支持图像文件格式	(13)
1.2.4 操作命令	(14)
1.2.5 GWS 命令行参数	(19)
1.3 最新图形处理与图形格式转换软件 GWS 7.0 ...	(21)
1.3.1 GWS 7.0 最新功能	(21)
1.3.2 GWS 7.0 系统要求	(21)
1.3.3 GWS 7.0 支持图像文件格式	(22)
1.3.4 GWS 7.0 命令行开关	(22)
1.3.5 GWS 7.0 的菜单使用	(22)
1.3.6 GWS 7.0 使用例子	(23)
1.4 图像查看软件 GDS 1.09	(24)
1.4.1 GDS 系统要求	(24)
1.4.2 GDS 主要特点	(24)
1.4.3 GDS 支持图像文件格式	(24)
1.4.4 GDS 命令行及其参数	(24)
1.4.5 GDS 菜单方式	(26)
1.4.6 看图命令	(28)
1.5 SVGA 图片查看工具 SVGA	(28)
1.5.1 SVGA 命令格式及其参数	(28)
1.5.2 SVGA 集成环境操作	(28)
1.6 图像炼金术 ALCHEMY (ALCH386)	(31)
1.6.1 ALCHEMY 主要特点	(31)
1.6.2 ALCHEMY 强大帮助系统	(31)
1.6.3 Alchemy 命令行格式	(36)

1.6.4	Alchemy 使用技巧	(36)
1.7	快速 JPG 图像文件浏览器 QPEG386 1.6A	(38)
1.7.1	QPEG 支持的图像格式	(38)
1.7.2	主要特点	(38)
1.7.3	QPEG386 配置	(39)
1.7.4	QPEG386 集成环境使用	(39)
1.7.5	QPEG386 命令行方式	(41)
1.7.6	初始化文件 QPEG386.INI	(42)
1.7.7	QPEG386 使用注意点	(47)
1.7.8	VESA 显示卡测试程序	(47)
1.8	查看图像文件工具 PICEM	(49)
1.8.1	PICEM 命令行及其参数	(49)
1.8.2	看图按键	(50)
1.8.3	PICEM 使用实例	(50)

第二章 查找图像文件的工具软件 (52)

2.1	查找图形文件列表的小工具 WHATPIC	(52)
2.2	查找浏览 GIF 图像文件的工具 GIFDESK	(52)
2.3	图像文件列表的小工具 GDIR	(53)
2.4	检查 GIFLITE 头的工具 CHK4GLTE	(53)

第三章 图像溶合工具软件 (54)

3.1	WinImage:Morph 变形工具软件	(54)
3.1.1	WinImage:Morph 系统要求	(54)
3.1.2	WinImage:Morph 安装	(54)
3.1.3	变形制作过程	(55)
3.1.4	控制溶合效果	(57)
3.2	图像变形工具 MORPH FOR WINDOWS	(58)
3.2.1	图像溶合制作过程	(59)
3.2.2	MORPH 工具板	(60)
3.3	图像变形工具 MORPH FOR DOS	(60)
3.3.1	系统要求	(60)
3.3.2	使用方法	(61)

第四章 抓图工具软件 (63)

4.1	画面狩猎者 GETCAP	(63)
4.1.1	GETCAP 的主要特点及运行环境	(63)
4.1.2	GETCAP 抓图方式	(63)

4.1.3	SHOWCAP 查看 CAP 图像	(63)
4.1.4	GETCAP 的图像转换功能	(64)
4.2	屏幕大盗 SCREEN Thief	(64)
4.2.1	ST 主要特点	(64)
4.2.2	ST 系统要求	(64)
4.2.3	ST 启动	(64)
4.2.4	ST 命令行参数	(65)
4.2.5	ST 的配置文件 CONFIG.ST	(69)
4.2.6	在 WINDOWS 下运行 ST	(70)
4.2.7	ST 使用中意外情况	(70)
4.3	HIJAAK 图像格式转换工具软件	(70)
4.3.1	HIJAAK 主要特点	(70)
4.3.2	HIJAAK 启动	(70)
4.3.3	DOS 环境下抓图	(71)
4.3.4	图像格式转换	(71)
4.3.5	在 WINDOWS 下抓图	(72)
4.4	新型抓图工具 ANIMATION GRABBER	(72)
4.4.1	AG 软件安装	(72)
4.4.2	AG 软件的加载	(72)
4.4.3	AG 操作方式	(72)
4.4.4	AG 注意事项	(73)
4.5	Corel 屏幕抓图	(73)
4.5.1	Corel Capture 的特点	(73)
4.5.2	启动及抓图参数设置	(74)
4.5.3	Corel Capture 使用实例	(75)
4.6	屏幕拷贝软件 Pizazz Plus	(75)
4.6.1	PZP 4.0 的安装	(75)
4.6.2	PZP 4.0 使用	(81)
4.6.3	使用 PZP 4.0 的几点技巧	(84)
4.7	PROLESSINAL CAPTURE SYSTEM	
	(PCS)抓图软件	(85)
4.7.1	PCS 安装	(85)
4.7.2	DOS 环境下抓图工具 DosCapture	(85)
4.7.3	WINDOWS 环境下抓图工具 JASCAPTURE	(88)
4.8	DROVIEW/IP 抓图与图像处理软件	(90)
4.8.1	DROVIEW/IP 支持的图像格式	(91)
4.8.2	DROVIEW/IP 程序配置	(91)
4.8.3	DROVIEW/IP 抓图方法	(92)
4.8.4	DROVIEW/IP 编辑图像	(93)
4.8.5	快速转换、拷贝与打印	(93)

第五章 高水平的图形工具软件	(94)
5.1 图形工具软件中有关色彩知识	(94)
5.1.1 RGB 色光模式	(94)
5.1.2 CMYK 色抖模式	(94)
5.1.3 HSB 模式	(95)
5.1.4 LAB 模式	(95)
5.1.5 索引色(INDEXED COLOR)模式	(95)
5.2 小巧图形工具软件 PhotoStyle	(95)
5.2.1 PhotoStyle 2.0 系统要求	(96)
5.2.2 PhotoStyle 2.0 使用	(96)
5.3 桌面出版系统 CoreDraw!	(98)
5.3.1 CoreDraw! 功能与工具	(99)
5.3.2 CoreDraw! 的汉字处理	(104)
5.3.3 CoreDraw! 的色彩控制	(105)
5.3.4 CoreDraw! 5.0 在 WINDOWS 95 下运行	(105)
5.4 大型绘图软件 PhotoShop	(106)
5.4.1 PhotoShop 3.0 系统要求	(106)
5.4.2 PhotoShop 3.0 主要特点	(106)
5.4.3 PhotoShop 的工具	(107)
5.4.4 PhotoShop 汉字处理技巧	(108)
5.4.5 在 WINDOWS 95 下运行 PhotoShop	(108)
附录 A: 常见图像文件格式详解	(110)
参考文献	(115)

第一章 查看图像工具软件

世界真奇妙。丰富的图形、图像可以在电脑上显示出来。这应归功于查看图像工具软件,这些软件大部分属于共享软件(ShareWare)。我们在本章中介绍如下查看图像工具软件(有的包括图像转换处理功能):

1. 图像文件浏览与转换器 VPIC 6.0C。
2. 图像处理软件 GWS 6.1t。
3. 最新图形处理与图形格式转换软件 GWS 7.0。
4. 图像查看软件 GDS 1.09。
5. SVGA 图片查看工具 SVGA。
6. 图像炼金术 ALCHEMY (ALCH386)。
7. 快速 JPG 图像文件浏览器 QPEG386 1.6A。
8. 查看图像文件工具 PICEM。

1.1 图像文件浏览与转换器 VPIC 6.0C 支持的显示卡

VPIC 是 DOS 下最常用的看图工具之一。VPIC 6.0C 是由 Bob Montgomery 于 1992 年推的。

1.1.1 VPIC 6.0C 支持的显示卡

VPIC 6.0C 可在大部分流行的显示卡如 EGA、MCGA、VGA 和 Super-VGA 方式显示图片。

VPIC 支持的 VGA 卡有:

- Acumos Ahead(A & B 芯片)
- ATI
- Chips & Technology
- Compaq 的 QVision
- Everex
- Genoa
- Headland(Video 7)
- NCR
- Oak
- Paradise
- Primus
- Reaktek
- S3
- Trident(8800 BC & CS 和 8900)
- Tseng(ET-3000 & ET-4000 芯片)
- Western Digital
- Zymos

若显示卡支持 VESA 标准,VPIC 将自动使用而不管您的配置。在命令行中使用/V 选项可使 VPIC 不理显示卡返回的 VESA 信息,而使用配置信

息。

若是其他的显示卡,则可用 CONFIG(菜单配置程序)或 CVPIC(手工配置程序)设置。

若不知道显示卡类型,运行 WHICHVGA 可识别多种显示卡类型和显示内存。

若您所使用的是 Sierra 或 ATT DAC 显示卡,VPIC 还能支持 32K 色(高彩)和 16.5M(真彩)方式(仅在查看 16 位到 32 位 TGA 图像文件时有效,不能转换)。

1.1.2 VPIC 支持的图像格式

VPIC 6.0C 能显示和转换的图形文件格式有:

- BIF—二进制黑白图像格式(只能显示)。
- BMP—Microsoft Windows 3.X 位图文件,包括不压缩和压缩(扩展名改为 RLE)。在显示图像时用 W 键转换并保存。
- GIF—GIF87a 和 GIF89a 文件。按 G、I、M、U、\、\ 键分别转换为正常、隔行、镜像、倒置、旋转 CCW90 度和 CW90 度的图像。
- LBM—Deluxe Paint(豪华绘图)II VGA 格式(包括 IFF 电子艺术文件),标准和增强都行,用 D 键转换。
- MAC—Macintosh MAC 文件,只能显示,不能转换。
- PIC—Pictor/PC Paint 文件(只能显示)和具有固定调色板的 ViewPoint(ViewSonic)文件(可用 P 键转换)。
- PCX—Zsoft 公司的 PC PaintBrush 的 VGA 1.61 版所用的 PCX 格式(包括 256 色文件),用 Z 键转换。
- CUT—DR. Halo CUT 文件(可带 PAL 文件)。不是 DR. Halo CUT 文件用 C 键转换。
- SCx—ColorIX/EGA Paint 的文件格式,只能是非压缩文件,用 R 键转换。
- TGA—每像素 8 到 32 位的 Targa 文件压缩和不压缩均可。目前支持 Sierra DAC 卡 15 位色和 ATT DAC 卡 24 位色,但不能进行文件转换。

1.1.3 VPIC 的命令行格式

在 DOS 命令行 VPIC 有三种操作方式:

1. 菜单方式

vpic [[path\]filespec] [options]

2. 单文件方式

vpic [path\] filename [.ext] [option]

3. 幻灯方式

vpic /@ [path\] slidelfile [.ext]

如果只输入 vpic,则自动选择菜单方式。在方括号之内的是任选项,path(路径)指盘/目录。对单文件(可用通配符)而言,默认扩展名是 GIF;对幻灯文件,默认扩展名 SLD。

单文件方式主要被没有提供高分辨率图像显示能力的应用程序(如数据

库)调用。使用/R 选项可显示一幅图片,而立即返回到调用程序,不等待用户按键,且不清除屏幕上的图片幅。

幻灯方式主要用于图像文件的演示。幻灯文件是一个 ASCII 命令文件,该文件按次序列出要显示的图片名、延迟时间、分辨率和 animation。按 ESC 结束幻灯,按空格暂停放映。

注意: 幻灯文件最多可包含 100 个图像文件。

1. 1. 4 VPIC 的命令行选项

vpic 6. 0C 有许多选项,选项可以按任意次序,但中间必须有空格隔开。vpic 的主要选项有:

- /A 指定自动分辨率。
- /B 图像解码完成后响铃。
- /D 保存到默认目录。
- /L 使用 16 色(EGA)方式。
- /H 在菜单中列出隐含文件。
- /E 不对单个文件设置显示方式。
- /mN 将分辨率固定为 N。N 值从 1 到 10 是 VGA 方式,11 到 20 是 EGA 方式。大部分显示卡只有几种方式。Orchid Designer 有 8 种方式。

VGA 方式有以下几种:

- 1 320×200×256
- 2 640×350×256
- 3 640×480×256
- 4 800×600×256

EGA 方式有以下几种:

- 11 640×350×16
- 12 640×480×16
- 13 800×640×16
- 14 1024×768×16

- /O 不检查 EGA/VGA。
- /P 不改变 GIF 背景色。
- /R 不清除屏幕上的图片返回调用程序。
- /W 在显示下一图片之前等待按建。
- /xN &/yM 指定图片的左上(x&y)空白。
- /V 忽略 VESA 信息。
- /Z 在显示图片的同时显示其文件名。

1. 1. 5 VPIC 的操作方法

在菜单方式,VPIC 列出指定的一组文件,最多可处理 2000 个文件。移动光标可用鼠标、光标键、PgUp、PgDn 或按文件名的第一个字符。单个文件可用空格键或鼠标右键按组标记或不标记。

其它的按键有:

- ALT+T 标记菜单中的全部文件。
- ALT+U 去掉全部标记。

- ALT+C 设置高颜色方式。
- ALT+M 显示全部方式。
- ALT+D 输入幻灯延迟时间(秒钟)。
- ALT+R 将当前光标所在的文件改名。
- ALT+X 删除当前光标所在的文件。在删除前,vpic 要求你确认;按

Y 键确认,按 ESC 或 N 放弃。

- ALT+Z 在解码时是否显示文件名。默认为显示。
- CTRL+C 直接返回到 DOS 提示符。
- CTRL+BREAK 直接返回到 DOS 提示符。

• ENTER 显示标记的图片(按标记的顺序)或者光标所在的文件(若没有作任何标记)。鼠标左键与 ENTER 相同,鼠标右键功能同 ESC。按鼠标左键显示鼠标所在的图片。ALT+ENTER 当用 ENTER 显示标记文件时,它用于显示前一个图片。

- F1 显示帮助命令。
- F2 对标记的文件作一幻灯。
- F3 显示光标所在文件的信息。
- F4 16/256 色方式切换。
- F5/F6 增加/减少分辨率。
- F7 选择正常、固定和自动分辨率方式。
- F8 是否在显示下一个图片前等待按键。
- F9 指定新的路径或文件说明。
- ALT+F9 显示目录树供选择。
- F10 显示当前路径及文件说明。

在显示图片时,您还可使用如下命令:

- 1/2 正常/双倍大小。对 VGA,仅在水平方向有效。
- ? 或鼠标器右键

显示 VPIC 的帮助屏幕。

• A(Animate,旋转模式) 自动改变调色板。按空格键暂停,按回车键停止,然后可按其他命令处理(如格式转换等)。按 ESC 键返回菜单。上下箭头键和 PgUp/PgDn 可加快或减慢改变速度。

• B 变成黑白模式。将 256 色图像转换为 64 灰度。仅在 256 色方式下有效。

- C 生成一个 Dr. Halo CUT 格式图像文件。
- D 生成 Deluxe Paint II LBM 格式图像文件。
- E 展开 RLE Targa 格式图像文件。
- F 在 X、Y 位置覆盖新文件。提示输入另一个文件名及 X、Y 边界,在 X、Y 位置显示新文件。固定分辨率并设置边界后效果最好。
- G 生成 GIF 格式图像文件。
- L 生成交叉 GIF 格式图像文件。
- M 生成镜像 GIF 格式图像文件。
- P 生成 Pictor/PC Paint 格式图像文件。
- R 生成 ColoRIX/EGA Paint 格式图像文件。

- T 生成 Targa 16 或 24 格式图像文件。
- U 生成上下倒置的 GIF 格式图像文件。
- V 反转显示(在 EGA 方式下)。
- W 生成 Windows 3. X BMP 格式图像文件。
- Z 生成 Zsoft 格式图像文件。
- < 生成 CCW 旋转 GIF 文件。
- > 生成 CW 旋转 GIF 文件。
- F1/F2 减少/增加红色。
- F3/F4 减少/增加绿色。
- F5/F6 减少/增加蓝色。
- F7/F8 减少/增加对比度。
- F9/F10 减少/增加亮度。
- ALT+F 显示图片文件名。
- ALT+F10 恢复原调色板。使用 B 键命令后不起作用。
- ALT+ENTER 显示前一个标记文件。

1. 1. 6 VPIC 显示配置

VPIC 6. 0C 提供了一个显示配置程序 CONFIG. EXE, 该程序可对 VPIC 无法识别的显示卡进行配置。

在 DOS 提示符下键入 CONFIG 命令, 则出现下面的配置画面。

VPIC Configuration Files			
8514A. CFG	DIAMON24. CFG	MK82452. CFG	TRI8800B. CFG
ACUMOS. CFG	EGA. CFG	NCR. CFG	TRI8800C. CFG
AHEAD. CFG	EVERX673. CFG	OAK. CFG	TRID8900. CFG
AHEADB. CFG	EVERX678. CFG	ORCF1280. CFG	TS3000. CFG
ATINew. CFG	EVVISION. CFG	ORCPRO2. CFG	TS4000. CFG
ATIULTRA. CFG	GENO5400. CFG	PARADISE. CFG	TS4000HI. CFG
ATIWONDR. CFG	GENO6400. CFG	PRIMUS. CFG	VGA. CFG
ATIXL. CFG	GENO7900. CFG	QVISION. CFG	VIDEO7. CFG
CHIPTECH. CFG	HEADLAND. CFG	REALTEK. CFG	WD90C. CFG
DEFINCON. CFG	HIRES. CFG	S3. CFG	
DIAM24X. CFG	MAXXON. CFG	STB4000. CFG	
Board: Tseng ET-4000			
Chip: TS4000			
Banks: 16, 1024K			
Color: 1Eh, Bright yellow-Blue			
256 color modes		16 color modes	
Mode 1: 0x13 0 0 0 320 200 256		Mode 11: 0x10 0 0 0 640 350 16	
Mode 2: 0x2d 0 0 0 640 350 256		Mode 12: 0x12 0 0 0 640 480 16	
Mode 3: 0x2f 0 0 0 640 400 256		Mode 13: 0x29 0 0 0 800 600 16	
Mode 4: 0x2e 0 0 0 640 480 256		Mode 14: 0x37 0 0 0 1024 768 16	
Mode 5: 0x30 0 0 0 800 600 256		Mode 6: 0x38 0 0 0 1024 768 256 m	
ESC = Abort, ENTER = Configure for Highlighted File, Letter = Jump			

在该画面中列出 VPIC 可支持的所有显示卡配置文件。例如, 您的显示

卡为 ESTENG ET-4000, 您可将光标移到 TS4000HI.CFG 上, 然后按回车键, 则在配置画面的下方显示出 ET-4000 显示卡的配置信息。按 ESC 键退出 CONFIG。

1. 1. 7 查询显示卡类型的程序 WHICHVGA

若您不消除您机器中的显示卡类型, VPIC 提供的 WHICHVGA.EXE 程序可为您服务, 执行该程序可获得关于显示卡类型及内存信息。

例如, 在 DOS 提示符下键入 WHICHVGA 命令, 则可得到如下屏幕信息。

E:\VPIC>whichvga <回车>					
EGA and VGA display detected.					
This is a VESA board with the following modes:					
Mode 100h:	640 x 400 x 256	colors,	8 Bits/pixel,	1 Planes,	64K Gran
Mode 101h:	640 x 480 x 256	colors,	8 Bits/pixel,	1 Planes,	64K Gran
Mode 102h:	800 x 600 x 16	colors,	4 Bits/pixel,	4 Planes,	64K Gran
Mode 103h:	800 x 600 x 256	colors,	8 Bits/pixel,	1 Planes,	64K Gran
Mode 104h:	1024 x 768 x 16	colors,	4 Bits/pixel,	4 Planes,	64K Gran
Mode 105h:	1024 x 768 x 256	colors,	8 Bits/pixel,	1 Planes,	64K Gran
Mode 106h:	1280 x 1024 x 16	colors,	4 Bits/pixel,	4 Planes,	64K Gran
Mode 107h:	1280 x 1024 x 256	colors,	8 Bits/pixel,	1 Planes,	64K Gran
Mode 10Dh:	320 x 200 x 0	colors,	16 Bits/pixel,	1 Planes,	64K Gran
Mode 110h:	640 x 480 x 0	colors,	16 Bits/pixel,	1 Planes,	64K Gran
Mode 113h:	800 x 600 x 0	colors,	16 Bits/pixel,	1 Planes,	64K Gran
Mode 10Eh:	320 x 200 x 0	colors,	16Bits/pixel,	1 Planes,	64K Gran
Mode 111h:	640 x 480 x 0	colors,	16 Bits/pixel,	1 Planes,	64K Gran
Mode 114h:	800 x 600 x 0	colors,	16 Bits/pixel,	1 Planes,	64K Gran
Mode 112h:	640 x 480 x 0	colors,	24 Bits/pixel,	1 Planes,	64K Gran
Mode 116h:	1024 x 768 x 0	colors,	16 Bits/pixel,	1 Planes,	64K Gran
Mode 117h:	1024 x 768 x 0	colors,	16 Bits/pixel,	1 Planes,	64K Gran
Mode 115h:	800 x 600 x 0	colors,	24 Bits/pixel,	1 Planes,	64K Gran
The display board has SuperVGA capability with a Tseng ET 4000 VGA chip.					
There appears to be 1M of memory installed.					
This board is supported in SuperVGA by VPIC.					

1. 2 图像处理软件 GWS 6. 1t

Graphic Workshop(简称 GWS)是由加拿大 Alchemy Mindworks Inc 开发的位图图像处理软件, 它能处理大部分流行的图像格式。GWS 能处理任意大小的图像, 能利用 EMS、XMS 和磁盘空间。

注意: GWS 6. t 是共享软件。

1. 2. 1 GWS 6. 1t 的系统要求

GWS 6. 1t 用户界面比较友好, 又容易理解。

1. 支持鼠标器。

如果在运行 GWS.EXE 之前装入了正确的鼠标驱动程序, GWS 能使用 Microsoft 兼容鼠标。

2. 支持大部分显示卡。

GWS 还能设别和驱动大部分流行的显示卡。

GWS 自动设别 CGA、EGA、VGA、STOCK VGA 或 Hercules 卡。若是 Super VGA 卡,则需要配置,否则默认为 STOCK VGA。

3. 在任何 PC 兼容机上都可运行。

4. 至少 384K 内存,最好 640K 内存。

5. 最好有 EMS 或 XMS,这样便于提高图像文件处理速度。

6. DOS 2.0 或以上版本,最好 DOS 3.3 以上版本。

1.2.2 GWS 6.1t 主要特点

GWS 6.1t 具有如下特点:

1. 查看图形图像文件。

2. 两种格式之间转换(有少量限制)。

3. 可在激光 LaserJet Plus 兼容或 PostScript 及多种点阵打印机上输出图画。在菜单 PostScrip 和喷墨打印机上输出彩色图像。

4. 将彩色图像抖动处理为黑白图像。

5. 反转图像。

6. 旋转和翻转图像。

7. 改变图像大小。

8. 减少图像颜色和彩色抖动。

9. 尖化、软化和弱化等特殊效果。

10. 修剪图像为更新的文件。

11. 扫描新图像(若有扫描仪)。

12. 调整亮度、对比度及色彩平衡。

1.2.3 GWS 6.1t 支持的图像文件格式

GWS 支持大部分流行的图像格式,但只能处理位图图像文件,而不能处理矢量或线性艺术文件,如 DXF、GEM、CDR、HARVART GRAPHICS(哈佛图形)、LOTUS PIC 和 CGM 文件等。通常,图像文件的格式是很标准的,但也有一些例外情况,因此有必要对 GWS 支持的文件格式作一简单介绍。在这里列出的格式还包括它能支持的颜色(或灰度)的最大位数,你可算出最多的颜色数。如 8 位图像有 2^8 种可能的颜色,即 256 色。24 位图像有 2^{24} 种可能的颜色,实际上有无数种可能颜色。

1. MACPAINT 文件——最大:1 位。

只有单色文件能转化为 MACPAINT 文件,因为 MACPAINT 图像是单色。

2. GEM/IMG 文件——最大:24 位。

GWS 支持文件最多有 256 级灰度和 24 位彩色 IMG 文件。

3. PCX 文件——最大位数:24 位。

4. GIF 文件——最大位数:8 位。

它们可处理从单色到 256 色各种大小的文件。GWS 支持 GIF 标准的 87a 和 89a 版本。对包含多个图像的 GIF 文件,GWS 只读取第一个图像。

5. TIFF 文件——最大位数:24 位。

注意:GWS 还不能读由 HAFMAN 或 LZW 算法压缩后的 TIFF 文件。

GWS 只能读部分彩色 TIFF 文件。

6. WPG 文件——最大位数:8 位。

GWS 只能处理其中的位图文件。如果查看,打印或转换包含矢量元素的 WPG 文件,矢量元素将被滤除。

7. MSP 文件——最大:1 位。

MSP 文件只能存放单色文件。

8. IFF/LBM 文件——最大:8 位。

注意:GWS 只能读“纯”的 IFF 文件,不能处理 AMIGA 中出现的数不清的变种。

9. BMP 文件——最大:24 位。

在 WINDOWS 3. X 下,这种文件被用作“墙纸”。

BMP 文件不使用图像压缩,因为其目的是能快速装入。

在使用这种格式时需要牢记彩色 BMP 文件。WINDOWS 使用 PAINT 不能任意改变的固定模式,因为这将导致屏幕和边界颜色也改变。这意味着将图像变换为 BMP 格式时会导致一些颜色变动(SHIFT)(当 WINDOWS 应用程序读入 BMP 文件时)。

10. PIC 文件——最大:8 位。

11. TGA 文件——最大:24 位。

TGA (TRUE VISION TARGA)格式是由高档绘图程序使用的,它能处理多达 16 兆种不同颜色的图像。

12. EPS 文件——最大:8 位。

注意:由 GWS 生成的 EPS 文件只能打印,不能由 Corel Draw 或 Adobe Illustrator 等应用程序读取。GWS 只能读 EPS 文件作演示。

13. HALO CUT 文件——最大:8 位。

GWS 生成的 CUT 格式将是 2 色的文件(如果开始是这种方式)或者 256 色文件(如果初始时颜色多于 2 种)。

14. WINDOWS RLE 文件——最大:8 位。

RLE 格式实际上是 BMP 格式的一个变种。在 WINDOWS 下,它有两个基本用途。一是可用于生成压缩墙纸文件。二是用于替换 WINDOWS 启动时的注册屏。

15. EXE 文件(自动显示图片)——最大:8 位。

可将 2 色到 256 色的图像转化为具有扩展名 EXE 的文件。这是自动显示的图片。例如,如将文件 PICTURE. GIF 用 GWS 转化为 PICTURE. EXE, 从命令行上输入 PICTURE 可将图片显示在屏幕上。

16. TXT 文件(文本文件)——最大:1 位。

TXT 文件必须是纯 ASCII 文件,不能是字处理软件的格式。其扩展名必须是 TXT。注意:TXT 格式只能读文件。不能用 GWS 生成 TXT 文件。

1. 2. 4 操作命令

运行 GWS 后,GWS 列出当前目录下的全部可能的图像文件(根据文件扩展名)。你可用光标键、PgUp、PgDn、Home、End 移动光标位置,也可用鼠标指定光标位置。

对所列文件,可进行以下操作:

- A 对全部文件作标记。
- C 清除所有文件的标记。
- D 删除光标所在的文件。
- L 转到另一个盘。
- R 将光标所在的文件改名。
- S 转到 DOS 外壳。
- T 标记光标所在文件。
- U 去掉光标所在文件的标记。
- 回车 选择文件或转到另一目录。
- ESC 返回 DOS。

下面为 GWS 启动后的画面。

[Page 1 of 1]		[? for help]	
..	UNLOCK.EXE		
BRIDGET.PIC	YVONNE.PIC		
CFS.PIC			
GAME			
HEATHER.PIC			
JENNY.PIC			
JO.PIC			
KELLY.PIC		(显示图像文件区域)	
KERRI.PIC			
LOCK.EXE			
PENNY.PIC			
PKUNZIP.EXE			
RENEE.PIC			
SHOW.EXE			
TERRI.PIC			
TWINS.PIC			
[Graphic Workshop 6.1t Copyright (c) 1989, 1992 Alchemy Mindworks Inc.			
to view	F1 to print	F2 to convert	F3 to dither
F4 to get info	F5 to crop	F6 to reverse	F7 to transform
F8 to scale	F9 for effects	F10 to scan	Esc to quit

下面介绍 GWS 的主要功能和使用方法。

一、查看文件

要看文件内容,先将光标移到要查看的文件名,然后按回车键。若用鼠标,则在要查看的文件名位置按二下右键即可。图像显示后,可用光标键上下左右移动图像。仅用光标键只能微量移动图像。如在按光标键时按住 SHIFT 键,则每次可移动屏幕一半大小的图像。按 ESC 或鼠标右键返回主菜单。

1. 选择显示方式。

通常 GWS 选择最佳的显示方式显示图像。

如果在选择文件进行显示时按住 CTRL 键,你可控制显示方式,按你的要求显示(显示卡必须支持多种显示方式)。