

网络应用热点系列

上网用网任我行

郭世泽 审校
曹淑服 等 编著
高双喜

WANGLUO YINGYONG REDIAN XILIE

• 网络浏览 电子邮件 • 文件下载 FTP服务
• 语音聊天 网络电台 视频点播
• 可视电话与视频会议 网上炒股 网络游戏

93.4



人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS



人民邮电出版社

图书在版编目(CIP)数据

上网用网任我行/高双喜等编著. —北京: 人民邮电出版社, 2003.7
(网络应用热点系列)

ISBN 7-115-11249-5

I. 上.... II. 高... III. 因特网—基本知识 IV. TP393.4

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2003) 第 031426 号

内 容 简 介

本书详细介绍了几种较新的因特网应用知识。内容包括: 网络浏览和电子邮件、文件下载和 FTP 服务站点的应用、语音聊天、网络电台、视频点播、网络可视电话与视频会议、网上炒股和网络游戏等。本书的内容不但具有很强的实用性和可操作性, 而且注重理论知识和实践方法的有机结合, 同时力求以更实用的内容和通俗的讲解形式使读者能够快速掌握有关知识。

本书适合网络技术人员、网络管理人员、大专院校师生和电脑爱好者阅读。

网络应用热点系列

上网用网任我行

◆ 编 著 高双喜 曹淑服 等

审 校 郭世泽

责任编辑 张丽华

执行编辑 胡芳颖

◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号

邮编 100061 电子函件 315@ptpress.com.cn

网址 <http://www.ptpress.com.cn>

读者热线 010-67132692

北京汉魂图文设计有限公司制作

北京隆昌伟业印刷有限公司印刷

新华书店总店北京发行所经销

◆ 开本: 787×1092 1/16

印张: 17.75

字数: 425 千字

2003 年 7 月第 1 版

印数: 1-5 000 册

2003 年 7 月北京第 1 次印刷

ISBN7-115-11249-5/TP · 3439

定价: 24.80 元

本书如有印装质量问题, 请与本社联系 电话: (010) 67129223

主 任：葛乃康

副主任：王 群 邱瑞华

主 审：郭世泽

编 委（以姓氏笔画为序）：

丁 方	王伟东	王春海	牛 伟	吴志军	李文明
李林茹	李晓天	李晓非	李新生	张静妙	何韶军
陈书旺	邱盛藩	周小平	赵树霞	胡 云	胡文颜
费瑞金	钟建业	段 榕	高双喜	高顺清	唐 烨
倪素虹	崔健悦	鲁士文	熊 华	赫晓峰	

丛书前言

作为现代信息基础的网络技术，其发展和应用受到了全社会的普遍关注。面对各种纷乱繁杂的网络技术，我们根据读者的实际需要，紧紧围绕“热点应用”这一主题，在对众多技术和实例进行筛选和分类汇总的基础上，组织和策划了《网络应用热点系列》图书。

本系列书从选题的策划，到每本书大纲的确定，再到具体编写和最后的审校，都本着严谨和对读者高度负责的态度，在每一个环节上都做了大量细致的工作。2002年12月，由人民邮电出版社组织，邀请了国内网络界知名专家及本系列书的所有作者参加，在北京对本系列书的读者定位、写作内容、写作方式以及写作中的各种注意事项进行了全面细致的讨论，最后从初步列出的20多个题目中精选了7个作为本系列第一批推出的图书。

这7本书是：《网络入户——最后1公里》、《上网用网任我行》、《无线局域网》、《揭开黑客的面纱》、《手机上网全接触》、《网络安全——取证与蜜罐》和《闪客必由之路》。

在本系列书的具体写作中，始终将作者的写作思路、编辑的编审要求和专家的指导紧密结合在一起，每一本书甚至是书中的每一个章节，从写作到专家审校再到编辑加工都进行了严格细致的把关。其中，许多内容都是几易其稿，力求内容的全面和表述的准确。

本系列书立足于网络基础知识和基本应用，在写作中切实考虑到读者的具体需要，在内容上力求能较为全面地反映目前网络应用的热点，并且注意基本理论、概念与实际应用的有机结合，使读者通过应用，掌握相关的概念，从而为学习其他相关的网络知识打下坚实的基础。如果说反映热点应用是本系列书的一大特点，那么内容新颖是本系列书的另一大特色。其中，像网络安全中的取证与蜜罐技术和无线局域网的组建与管理等内容，目前国内尚属较为先进的技术，这些内容不但具有先进性和前瞻性，同时还具有较高的应用价值。另外，像最后1公里和防黑反黑技术等内容是目前非常热门的应用技术，全面掌握这些技术能使读者更符合目前社会所需人才的标准。还有，像上网用网任我行和手机上网等，则是目前普通用户和读者需要掌握的内容。因此在这两本书的写作中，我们也充分考虑到了这部分读者的具体特点和要求，从最简单的基础知识和基本操作入手，一点点、手把手地教会读者使用网络 and 通过网络进行学习的方法。

作为《网络应用热点系列》图书，已出版的这些内容可能还不够全面。虽然编者力求这套书的完美，但是考虑到技术和用户实际需求等因素，本系列书的某些内容可能还不够完善，甚至还会存在一些不妥之处。为此，希望读者在阅读本系列书后，能够将您的意见和建议反馈给我们，以便再版时做必要的补充和修改。

编者
2003年4月

编者的话

现代计算机技术、通信技术和微电子技术的迅速发展,以及三者之间的相互渗透和融合,奠定了信息技术的基础。21 世纪是计算机的世纪,21 世纪也是因特网的世纪,因特网将整个世界连在一起。在最近的几年里,对因特网感兴趣的人越来越多,因特网已经成为历史上最重要的通信介质。

通过上网阅读新闻可以了解国内外大事;可以上传下载各种软件和网页;可以查询各种商业信息、炒股、签订合同和买卖商品等;可以欣赏自己喜欢的音乐;可以玩网络游戏;可以使用网络寻呼机向朋友的手机、寻呼机发送短消息等;可以进行语音聊天等。上网已经成为许多电脑爱好者日常生活不可缺少的一部分。

本书详细介绍了几种最新的因特网应用知识。主要内容包括:网络电台、语音聊天、网络可视电话与视频会议、视频点播、网络游戏、网上炒股、网络浏览和电子邮件、文件下载和 FTP 服务站点的应用等。

本书由高双喜、曹淑服主持编写,第 9 章《网络游戏》由翟英编写。在编写过程中得到了所在单位的领导和同事的支持,笔者的许多朋友为本书的编写提供了大量资料,在此向他们表示衷心的感谢。虽然笔者力求保证本书具有较高的质量,但由于水平有限,书中的不足之处在所难免,恳请各位读者批评指正。

在使用本书时如果有什么问题、意见和建议,欢迎登录 e 通科技研究中心的网站:
<http://www.etong.tv/bbs> 进行交流。

高双喜 曹淑服

2003 年 4 月

目 录

第 1 章 多种接入方式任你选	1
1.1 认识因特网	1
1.1.1 什么是因特网	1
1.1.2 因特网的主要服务及最新应用	2
1.2 接入因特网的方式方法	7
1.2.1 仿真终端方式	7
1.2.2 SLIP/PPP 方式	8
1.2.3 局域网方式	8
1.3 通过普通电话拨号接入因特网	9
1.3.1 调制解调器的分类和选购	9
1.3.2 调制解调器的安装和设置	11
1.3.3 通过电话拨号接入因特网	15
1.4 通过 ADSL 接入因特网	17
1.4.1 ADSL Modem 的类型与选购	17
1.4.2 ADSL Modem 的安装和设置	19
1.4.3 通过 ADSL 接入因特网	21
1.5 通过有线电视网接入因特网	26
1.5.1 Cable Modem 分类	26
1.5.2 通过有线电视网接入因特网	27
1.5.3 Cable Modem 的安装和配置	28
1.6 通过社区以太网接入因特网	30
1.6.1 社区以太网接入中网卡的选购	31
1.6.2 社区以太网接入中代理服务器的配置	34
第 2 章 网上浏览和电子邮件	45
2.1 Internet Explorer 6.0 应用技巧	45
2.1.1 设置分级审查	45
2.1.2 设置代理	47
2.1.3 Cookie 的管理和优化设置	48
2.1.4 恢复被恶意修改的 Internet Explorer 6.0	50
2.1.5 禁止弹出式广告窗口	51
2.2 离线浏览	51
2.2.1 Teleport Pro 的主要功能	52



2.2.2	使用 Teleport Pro 进行离线浏览	52
2.3	收发电子邮件	55
2.3.1	电子邮件的特点	55
2.3.2	使用 Outlook 管理电子邮件的技巧	56
2.3.3	使用 Foxmail 管理电子邮件	61
2.4	常用搜索引擎简介	65
第 3 章	文件下载和 FTP 服务的应用	69
3.1	文件下载的常用方法	69
3.1.1	通过 Internet Explorer 实现文件下载	69
3.1.2	通过专用下载软件实现文件下载	73
3.2	文件传输——FTP	81
3.2.1	FTP 简介	81
3.2.2	FTP 的工作原理	81
3.2.3	通过命令符访问 FTP 服务器	82
3.2.4	使用浏览器访问 FTP 服务器	85
3.3	FTP 的应用	86
3.3.1	安装 Cuteftp	87
3.3.2	连接到 FTP 服务器	89
3.3.3	文件传输	92
3.3.4	搜索引擎	94
第 4 章	语音聊天	95
4.1	语音聊天简介	95
4.1.1	语音聊天的硬/软件需求	95
4.1.2	语音聊天的实现方法	96
4.2	通过 MSN Messenger 进行语音聊天	97
4.2.1	MSN Messenger 的主要功能	97
4.2.2	MSN Messenger 的安装与配置	98
4.2.3	MSN Messenger 的主要应用	104
4.2.4	MSN Helper	111
4.3	通过 Yahoo! Messenger 实现聊天功能	114
4.3.1	Yahoo! Messenger 的主要功能	115
4.3.2	Yahoo! Messenger 的安装与配置	115
4.3.3	使用 Yahoo! Messenger 进行语音聊天	119
4.4	网络寻呼机——QQ	127
4.4.1	QQ 的主要功能	127



4.4.2	QQ 的安装和设置	127
4.4.3	使用 QQ 进行语音聊天	131
第 5 章	网络电台	135
5.1	网络电台简介	135
5.1.1	认识网络电台	135
5.1.2	目前我国网络电台的发展状况	136
5.2	网络电台中的流媒体技术	137
5.2.1	QuickTime	137
5.2.2	Real System	137
5.2.3	Microsoft Windows Media	138
5.3	收听网络广播	139
5.3.1	通过 Windows Media Player 直接收听网络广播	139
5.3.2	使用 RealPlayer 收听网络广播	142
5.3.3	通过主页收听网络广播	150
5.3.4	通过电台搜索引擎搜索网络电台	150
5.3.5	通过录音软件保存网络电台的声音	151
5.4	收听在线音乐	154
5.4.1	使用 Winamp 收听在线音乐	155
5.4.2	快速搜索在线音乐	157
第 6 章	视频点播	161
6.1	视频点播简介	161
6.1.1	什么是视频点播	161
6.1.2	视频点播的分类	162
6.1.3	视频点播系统的组成	163
6.1.4	视频点播的主要应用范畴	165
6.2	视频点播在影视节目点播中的应用	166
6.2.1	Windows Media Player 的安装	166
6.2.2	Windows Media Player 的使用技巧	170
6.2.3	使用 Windows Media Player 实现视频点播	172
6.3	流媒体文件下载与编辑	173
6.3.1	下载流媒体文件	174
6.3.2	编辑 ASF 和 WMA 格式的流媒体文件	175
6.3.3	编辑 RM 格式的流媒体文件	183





第7章 网络可视电话与视频会议	187
7.1 网络可视电话简介	187
7.1.1 网络可视电话的原理	187
7.1.2 网络可视电话的分类	187
7.1.3 网络可视电话硬件需求	188
7.2 网络可视电话的实现	190
7.2.1 通过 MSN Messenger 实现网络可视电话	190
7.2.2 通过 Microsoft Portrait 实现网络可视电话	196
7.2.3 其他网络可视电话产品简介	208
7.3 视频会议简介	209
第8章 网上炒股	211
8.1 网上炒股简介	211
8.1.1 网上炒股的优点	211
8.1.2 网上炒股的方式分类	212
8.1.3 网上炒股的前期准备	214
8.1.4 网上炒股应注意的事项	214
8.2 分析股票行情	215
8.2.1 通过网上证券学校学习炒股知识	215
8.2.2 通过客户端软件进行行情分析	217
8.2.3 通过电子邮件获得实时股票信息	225
8.3 通过网络进行炒股	226
8.3.1 安装客户端软件	226
8.3.2 查询股市行情	227
8.3.3 网上股票交易	229
第9章 网络游戏	231
9.1 网络游戏简介	231
9.1.1 网络游戏的分类	231
9.1.2 网络游戏的运行方式	233
9.1.3 国内流行的网络游戏简介	233
9.2 联众游戏	235
9.2.1 客户端程序的下载和安装	235
9.2.2 注册用户名	237
9.2.3 通过代理服务器进入游戏	240



9.3 江湖社区	243
9.3.1 注册用户名	243
9.3.2 参与游戏	244
9.4 热血传奇	250
9.4.1 客户端软件的安装与注册	251
9.4.2 参与游戏	253
9.5 反恐精英	263
9.5.1 反恐精英简介	263
9.5.2 参与游戏	264
附录 精彩网址	269

第1章 多种接入方式任你选

因特网是世界上规模最大、应用最广、信息资源最为丰富的计算机网络系统。它的应用已深入到了社会生活的各个角落，在人们的生活、工作、学习、娱乐等方面发挥着日益重要的作用。与此同时，因特网的接入技术也层出不穷，例如，依靠电力线路的电力线调制解调器，利用电话双绞线的 ISDN、xDSL，依靠有线电视电缆的 Cable Modem 和通过卫星、微波的无线接入等。因此，选择何种接入技术接入因特网，是每个因特网用户都非常关心的问题。本章将系统介绍目前较为流行的几种接入技术，以便读者可以合理选择并正确地接入因特网。

1.1 认识因特网

因特网是计算机技术、网络技术和通信技术相结合的产物。它起源于美国国防部的 ARPA 计算机网络，后由美国的科研、教育等部门逐渐发展完善，尤其是 20 世纪 90 年代商业机构的加入以及对全世界的广泛开放，更使因特网迅猛发展。目前，因特网已经发展成为一个覆盖全世界的计算机网络，其应用范围也早已超出了教育和科研领域，已广泛应用于军事、政治、经济、文化、金融、商业、卫生医疗、娱乐等诸多领域。随着全世界范围内宽带接入网络的发展和普及，因特网的应用必将更加广泛，人类将由此进入一个前所未有的信息化社会。因特网必将对人类文明进步和科技发展产生深远的影响。

1.1.1 什么是因特网

因特网 (Internet) 也称为因特网或网间网，是一个全球性的巨大的计算机网络体系。它采用 TCP/IP 将成千上万台不同类型且独立运行的计算机或相对独立的计算机网络连接起来，形成一个开放、互连、遍及全世界的计算机网络系统，供全世界用户进行数据通信、文件传递和资源共享。因特网结构如图 1-1 所示。

因特网实际上是由一些独立运行的计算机和相对独立的计算机网络所组成的超大规模的网络系统，组成这个系统的计算机网络可以是局域网 LAN (如图 1-2 所示)、城域网 MAN (如图 1-3 所示) 或更大规模的广域网 WAN (如图 1-4 所示) 等。这些网络通过普通电话线、高速率专用线路、卫星、微波和光缆等通信介质把不同国家的大学、公司、科研机构以及军事和政府等组织的网络连接起来，形成一个跨越国界的、互连的网际网。而接入该网络的用户在使用网络资源的同时也要为该网络的发展壮大贡献力量，从而推动它不断地向前发展。

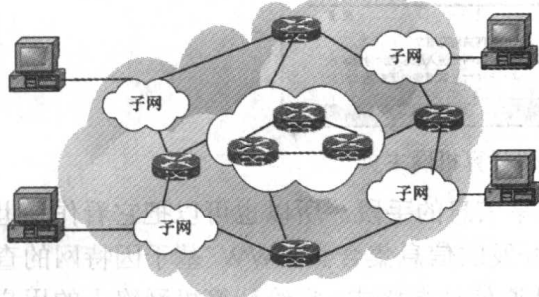


图 1-1 因特网结构图

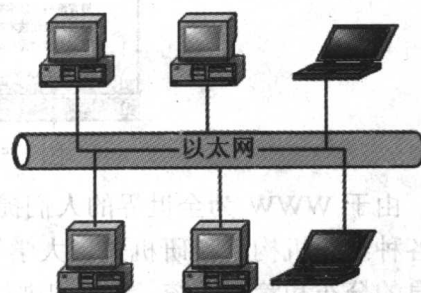


图 1-2 局域网



政府机构 商业机构 民用机构 其他

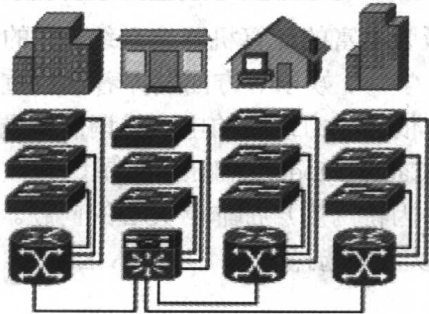


图 1-3 城域网

城市一 城市二 城市三 城市四

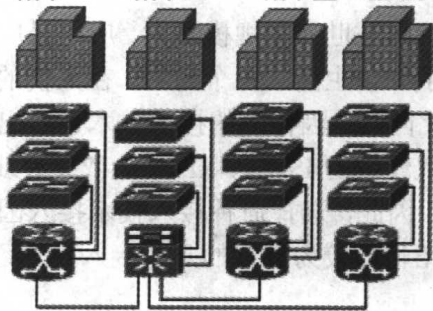


图 1-4 更大规模的广域网

1.1.2 因特网的主要服务及最新应用

因特网提供了许多极有价值的服务, 主要包括 WWW 服务、电子邮件 (E-mail)、文件传输 (FTP)、远程登录 (Telnet)、新闻论坛 (Usenet)、新闻组 (News Group)、电子布告栏 (BBS)、Gopher 搜索、文件搜寻 (Archie) 等, 通过这些服务, 全球用户都可以获取因特网所提供的信息和功能。为了能使读者对因特网所提供的服务有一个大概的了解, 下面为读者介绍几种最常用的服务和应用。

1. WWW 服务

WWW (World Wide Web, 全国科学技术名词审定委员会建议其中文译名为“万维网”), 是当前因特网上最欢迎的信息检索服务系统。WWW 把因特网上现有的信息资源 (文本、声音和图像等) 通过超文本方式连接起来, 并为用户提供了一个友好的界面, 大大方便了用户对信息的查找和浏览。WWW 不仅提供了图形界面的快速信息查找, 还可以通过同样的图形界面 (GUI), 为用户提供因特网的其他传统服务, 如电子邮件、文件传输和远程登录等。中国教育和科研计算机网的 Web 主页如图 1-5 所示。

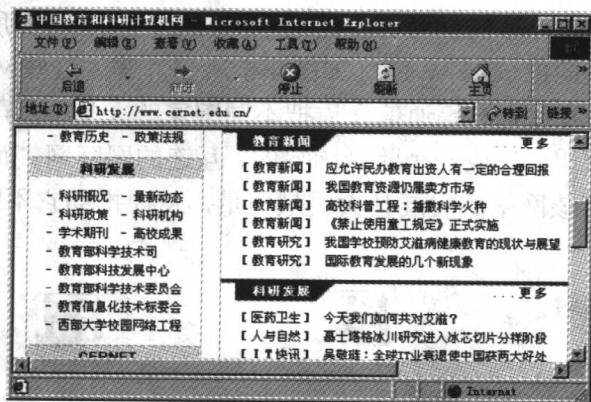


图 1-5 中国教育和科研计算机网主页

由于 WWW 为全世界的人们提供了查找和共享信息的手段, 所以也可以把它看作是世界上最各种组织机构、科研机关、大学等热衷于研究开发的信息集合。WWW 基于因特网的查询信息的分布和管理系统, 是人们进行交互的多媒体通信动态格式。它给计算机网络上的用户提供一种兼容的手段, 以简单的方式去访问各种媒体, 是一个真正的全球性超媒体网络。

2. 电子邮件 (E-mail) 服务

电子邮件(E-mail)服务是因特网上所有信息服务中用户最多和接触面最广泛的一种服务,是一种快速、可靠、高效率的现代通信工具。通过电子邮件,用户不但可以传递纯文本信件,而且可以传递文件、图形、图像和语音等信息。随着因特网的迅猛发展,目前电子邮件也被广泛用来进行商业活动,如产品推销、电子购物、图书杂志订阅等。另外,在因特网上还有很多基于电子邮件的其他应用,例如五花八门的专题讨论、电子论坛以及各种信息资源的查询等。

使用电子邮件服务的前提是拥有自己的电子信箱,一般又称为电子邮件地址(E-mail Address),如图1-6所示。电子信箱是提供电子邮件服务的机构为用户建立的(实际上是该机构在其邮件服务器上专门为用户分配的)一个专门用于存放往来邮件的磁盘存储区域,这个区域是由电子邮件系统管理的。



图 1-6 电子邮件服务

电子邮件的使用过程与收发普通信件的过程类似,即发信人首先将电子信件发送到自己一方的邮件服务器上,再由邮件服务器将信件发送到收信人信箱所在的邮件服务器中,收信人信箱所在的邮件服务器接收到信件之后,将其放入到收件人的信箱中,然后通知收件人来自己的信箱中取信,如图1-7所示。

有关电子邮件的具体内容,本书将在第2章中讲述。

3. 远程登录 (Telnet) 服务

远程登录(Remote-login)就是在网络通信协议 Telnet 的支持下使本地计算机暂时成为远程计算机仿真终端的过程,它是因特网提供的最基本的信息服务之一。通过远程登录,用户可以进入远程计算机系统,并利用其巨大的硬件和软件资源为自己服务,而整个操作过程就像使用自己的本地计算机一样简单,如图1-8所示。

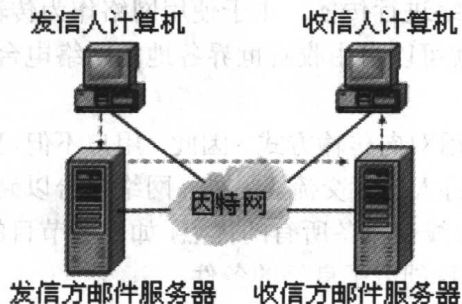


图 1-7 电子邮件工作原理

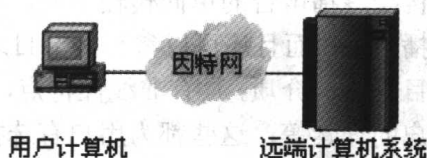


图 1-8 远程登录原理



远程登录是一个强有力的资源共享工具。目前,许多大学图书馆都通过 Telnet 对外提供联机检索服务。一些政府部门、研究机构也将它们的数据库对外开放,使用户可以通过远程登录进行查询。

4. 文件传输服务 (FTP)

文件传输是指因特网上各主机间在网络通信协议 FTP (File Transfer Protocol) 的支持下进行的文件传输,它是因特网提供的一项基本服务。通过文件传输服务,用户可以将文件从一台主机传送到另一台主机,而不管它们之间在地理位置上相距的距离有多远,如图 1-9 所示。

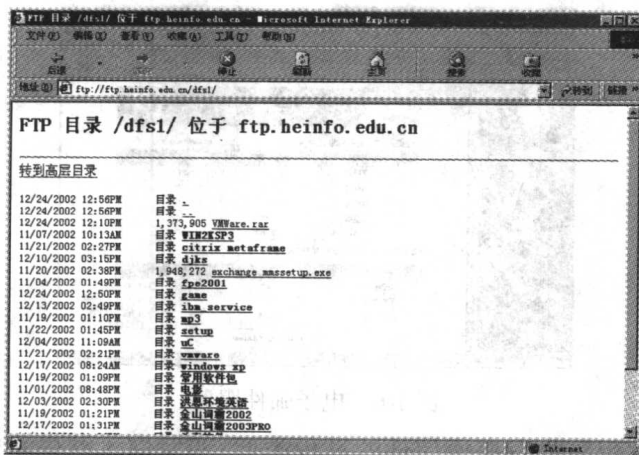


图 1-9 FTP 服务

文件传输服务与远程登录服务类似，也是一种实时的联机服务，因此在使用 FTP 服务时，用户也要首先登录到对方的计算机上。与 Telnet 不同的是，目前因特网中绝大多数 FTP 服务器都支持匿名（Anonymous）登录，即用户在登录到这种匿名 FTP 服务器时无需事先注册，而是以“anonymous”作为用户名，用自己的电子邮件地址作为口令。另一方面，在文件传输服务中，用户只能进行与文件搜索和传送等有关的操作，而这些文件可以是文本文件、ASCII 文件、图像文件、声音文件和数据压缩文件等。

5. 网络电台

网络电台是指以网络（通常指因特网）作为传输媒介的广播电台，它首先将音频信号按照一定的格式进行编码，然后以数据流的形式通过网络进行传播。由于使用网络作为传输介质，因此网络广播几乎不受地域的限制，用户坐在家就可以自由收听世界各地的网络电台所播放的节目。

与传统广播电台的单向传输不同,网络电台采用双向传输方式。因此,用户不但可以在线收听广播节目,而且还可以参与到节目之中,与主持人进行交流。另外,网络电台以硬盘作为音频节目的存储介质,具有非线性特点,因而具有非线性设备所有的优点,如便于节目的查找,方便用户的搜索等,这些都为用户有选择地收听节目创造了良好的条件。

有关网络电台的具体内容，将在本书第5章中详细讲述。

6. 网络可视会议

可视会议（Video Conferencing）是一种使用专门的视频设备实现的现代会议模式。它通过网络（如因特网）在两点或多点之间交互地传输视频、音频和数据，实现远距离用户“面对面”的沟通与信息共享，如图 1-10 所示。

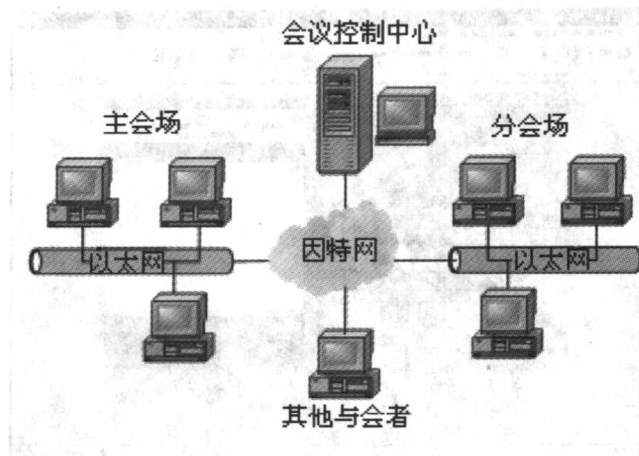


图 1-10 可视会议结构图

借助宽带网络可视电话会议可以使与会者不但能够听到声音，而且能够看到清晰的实时图像，就像亲临现场一样，使得传统大范围的会议无须进行繁琐的集中安排，既能保证效果，又能节省开支，更能提升效率。

有关网络可视电话及会议的具体内容，将在本书第 7 章中详细讲述。

7. 视频点播

视频点播即（VOD——Video on Demand）又称为交互式电视点播系统，就是根据用户的需要播放相应的视频节目。视频点播的出现，从根本上克服了信息单向传送，用户被动地收看电视节目的不足，从某种程度上实现了影视节目的“各取所需、按需分配”，如图 1-11 所示。



图 1-11 视频点播播放效果

随着因特网接入技术的不断发展，网络的数据传输速率的不断提高，目前，视频点播已经可以提供 DVD 级的 500 线左右的演播室图像质量。另外，用户在进行实时点播的同时，还能对节目进行相应的控制，如在播出过程中留言、发表评论等，从而加强交互性，增加了用户与节目之间的交流。

有关视频点播的具体内容，将在本书第 6 章中详细讲述。



8. 网络游戏

简单的说,网络游戏就是基于网络的游戏,即游戏的设计者在其游戏服务器中创建一个庞大的游戏空间,各地的玩家(游戏用户)可以运行客户端程序或直接利用浏览器,通过因特网登录到游戏中,达到玩游戏的目的。联众网络游戏界面如图 1-12 所示。

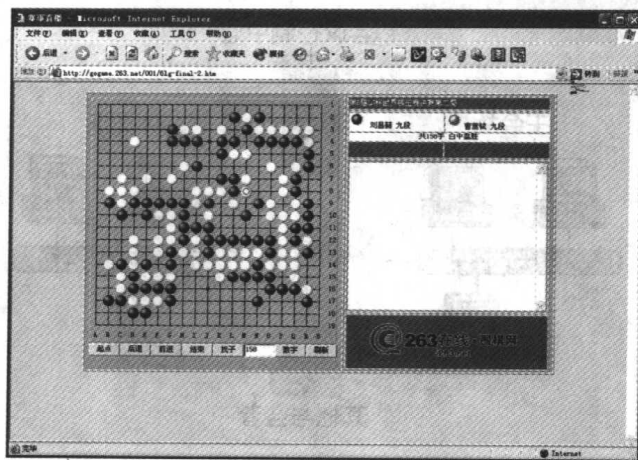


图 1-12 联众网络游戏

与单机游戏不同,网络游戏的玩家所面对的不再是冷漠乏味的计算机人物,而是游戏角色背后真正的玩家。当玩家们登录了游戏后,就可以创建自己的角色,这个游戏中的角色就代表了真实的玩家,玩家的一言一行都会由这个角色表现出来。另外,在网络游戏中玩家可以和其他玩家交流,与真实的对手比试高低。

有关网络游戏的具体内容,将在本书第 9 章中详细讲述。

9. 网上炒股

网上炒股是一种依托因特网平台进行的新型股票实时交易方式。用户进入因特网中相关主页,点击办理指定交易时选择的证券商,就可以进行股票的买卖。交易完成后,计算机将进行资金结算,并自动将资金划拨到相应的账号中。证券之星的主页如图 1-13 所示。

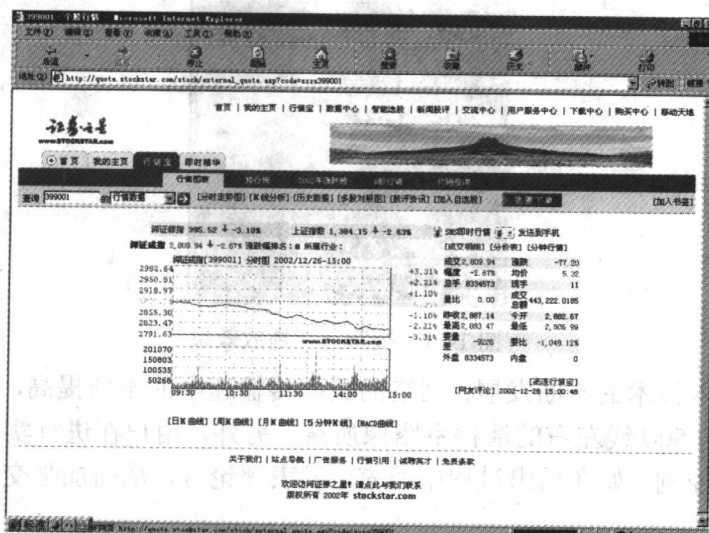


图 1-13 “证券之星”主页