

全国计算机等级考试

三级PC技术

应试指南

骆学春 欧阳 编著

必备知识和考试要点

例题精讲与分析

实战试题及答案

模拟试卷及答案

冶金工业出版社

全国计算机等级考试

三级 PC 技术应试指南

骆学春 欧阳 编著

- 必备知识和考试要点
- 例题精讲与分析
- 实战试题及答案
- 模拟试卷及答案

北 京

冶金工业出版社

2000

内 容 简 介

本书是按照 2002 年教育部考试中心颁布的考试大纲和指定教材编写的。通过本书的学习,读者可以全面掌握该门课程的知识要点。

本书分为三部分。第 1 至 5 章为第一部分。每章按照考试大纲的要求分成小节,每节由必备知识和考试要点、例题精讲与分析、实战试题和实战试题参考答案组成。附录 A、附录 B 和附录 C 为第二部分,包括全国计算机等级考试须知、三级 PC 技术考试大纲和 4 套笔试模拟试卷与参考答案(按 2002 年 9 月笔试试卷的题型、数量进行设计的,具有非常高的针对性),读者以此可以检测自己的水平。最后一部分是全真上机试卷与参考答案,该部分的 3 套试题均是实考题。

本书可作为参加全国计算机等级考试考生的教材,尤其是对想快速掌握该门课程的考生具有较大的价值。同时,本书也可作为其他人员学习 PC 技术的参考书。

图书在版编目(CIP)数据

全国计算机等级考试三级 PC 技术应试指南 / 骆学春等
编著. —北京:冶金工业出版社, 2003. 1
ISBN 7-5024-3197-7

I. 全... II. 骆... III. 个人计算机—水平考试—自学
参考资料 IV. TP368.3

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2002)第 100196 号

出版人 曹胜利(北京沙滩嵩祝院北巷 39 号,邮编 100009)

责任编辑 程志宏

广东出版技校彩印厂印刷;冶金工业出版社发行;各地新华书店经销

2003 年 1 月第 1 版, 2003 年 1 月第 1 次印刷

787mm×1092mm 1/16; 18.75 印张; 547 千字; 289 页; 1-2600 册

28.00 元

冶金工业出版社发行部 电话:(010) 64044283 传真:(010) 64027893

冶金书店 地址:北京东四西大街 46 号(100711) 电话:(010) 65289081

(本社图书如有印装质量问题,本社发行部负责退换)

前 言

全国计算机等级考试自 1994 年举办以来,得到了全国各行各业从事计算机工作与学习人士的积极参与和各用人单位的普遍认可,是目前国内影响最大、参加人数最多的计算机类考试。从教育部考试中心获悉,到 2002 年,全国已有 550 余万人参加了全国计算机等级考试。现在许多单位干部提拔、职工职称评审、高校大学生毕业分配、普通人员找工作、下岗职工再就业等等,都需要全国计算机等级考试证书,所以参加等级考试的人员一次比一次增多。为了使广大考生能顺利地通过全国计算机等级考试,我们结合自己多年从事全国计算机等级考试培训和基础教学工作的实践经验,通过对 1994 年开办等级考试以来的每一届考试的跟踪调查,根据许多参加过全国计算机等级考试并取得优异成绩的考生的切身体会,认真分析了全国计算机等级考试基本要求和历届考试中典型试题,研究了试题的答题方法、技巧和考生的体会,再经过归纳、总结、提炼,取其精华,找出规律,编写了全国计算机等级考试应试指南丛书。本套丛书共有如下 10 本:

全国计算机等级考试一级应试指南
全国计算机等级考试二级 C 语言程序设计应试指南
全国计算机等级考试二级 FoxBASE + 语言程序设计应试指南
全国计算机等级考试二级 Visual FoxPro 程序设计应试指南
全国计算机等级考试二级 Visual Basic 程序设计应试指南
全国计算机等级考试三级 PC 技术应试指南
全国计算机等级考试三级数据库技术应试指南
全国计算机等级考试三级网络技术应试指南
全国计算机等级考试三级信息管理技术应试指南
全国计算机等级考试四级应试指南

现在,等级考试方面的辅导教材相当多,但多数教材只有笔试部分,而无上机部分;或有上机部分,但可操作性和针对性不强。而全国计算机等级考试只有笔试和上机都通过,才能获得等级考试证书。通过我们的调查和数据统计,笔试比上机考试通过的比例要高,多数考生对上机考试比笔试考试要紧张,由于上机考试时间较短,考生考试一紧张就很难发挥自己应有的水平。很多教材笔试模拟试题一般只给出了参考答案,而无详细的解答过程,这对很多读者来说,不容易看懂,我们在举办全国计算机等级考试培训班的过程中,经常遇到此类情况。由于参加等级考试的人员大多数具有的计算机知识不是很多,所以只有答案而无详细的解答过程,读者一般不容易看懂。有些教材有笔试部分也有上机部分,但大多数上机部分只给出了几套模拟题,与真正的上机考试没有多大的相关性。

为了克服以上辅导教材的缺点,我们特编写了此套丛书。

本套丛书特色:

1. 笔试部分,每章按照考试大纲的要求分成小节,每节由必备知识和考试要点、例题精讲与分析、实战试题和实战试题参考答案组成。
2. 笔试模拟试题部分的模拟试卷是按 2002 年 9 月笔试试卷的题型、数量进行设计的,具有非常强的针对性。每本书中都先给出必备知识和考试要点,然后给出相应的实战试题,读者可以以此检测自己的水平。
3. 上机部分,给出了上机模拟考试试卷与参考答案,该部分的几套试题均是实考题。

本套丛书将会令考生更易于理解全国计算机等级考试的基本要求和解答试题的思路,使读者在较

短的时间内取得较大的收获，为参加等级考试和应用计算机打下良好的基础，为考生通过考试增添一分把握。

读者在学习本套丛书的过程中如遇到疑难问题或觉得不妥之处，可到相关网站进行探讨，网址：
http: //www. cnbook. net。

由于编者水平有限，时间仓促，书中错误难免，敬请读者指正。

编 者
2002 年 12 月

目 录

第 1 章 计算机基础知识	1
1.1 计算机技术的发展、分类和信息处理的特点	1
1.1.1 必备知识和考试要点	1
1.1.2 例题精讲与分析	2
1.1.3 实战试题	5
1.1.4 实战试题参考答案	9
1.2 计算机中数值信息的表示与运算	9
1.2.1 必备知识和考试要点	9
1.2.2 例题精讲与分析	10
1.2.3 实战试题	12
1.2.4 实战试题参考答案	16
1.3 文字信息与文本信息在计算机内的表示	16
1.3.1 必备知识和考试要点	16
1.3.2 例题精讲与分析	17
1.3.3 实战试题	19
1.3.4 实战试题参考答案	20
1.4 多媒体技术基础	20
1.4.1 必备知识和考试要点	20
1.4.2 例题精讲与分析	21
1.4.3 实战试题	23
1.4.4 实战试题参考答案	25
1.5 计算机网络的基础知识	25
1.5.1 必备知识和考试要点	25
1.5.2 例题精讲与分析	29
1.5.3 实战试题	33
1.5.4 实战试题参考答案	35
第 2 章 微处理器与汇编语言设计	36
2.1 微处理器的一般结构	36
2.1.1 必备知识和考试要点	36
2.1.2 例题精讲与分析	37
2.1.3 实战试题	38
2.1.4 实战试题参考答案	40
2.2 Pentium 微处理器的功能与结构	40

2.2.1 必备知识和考试要点	40
2.2.2 例题精讲与分析	42
2.2.3 实战试题	43
2.2.4 答案	45
2.3 80X86 系列微处理器指令系统	45
2.3.1 必备知识和考试要点	45
2.3.2 例题精讲与分析	47
2.3.3 实战试题	50
2.3.4 实战试题参考答案	62
2.4 80X86 宏汇编语言的数据、表达式和伪指令语句	63
2.4.1 必备知识和考试要点	63
2.4.2 例题精讲与分析	64
2.4.3 实战试题	67
2.4.4 实战试题参考答案	70
2.5 80X86 宏汇编语言的程序设计	70
2.5.1 必备知识和考试要点	70
2.5.2 例题精讲与分析	72
2.5.3 实战试题	74
2.5.4 实战试题参考答案	87
第 3 章 PC 机组成原理与接口技术	88
3.1 PC 机的逻辑组成与物理结构	88
3.1.1 必备知识和考试要点	88
3.1.2 例题精讲与分析	90
3.1.3 实战试题	96
3.1.4 实战试题参考答案	99
3.2 系统总线、ISA 总线和 PCI 局部总线	99
3.2.1 必备知识和考试要点	99
3.2.2 例题精讲与分析	102
3.2.3 实战试题	108
3.2.4 实战试题参考答案	111
3.3 主存储器的组成与工作原理	111
3.3.1 必备知识和考试要点	111
3.3.2 例题精讲与分析	115
3.3.3 实战试题	120
3.3.4 实战试题参考答案	123
3.4 输入输出控制	124
3.4.1 必备知识和考试要点	124

3.4.2 例题精讲与分析	129
3.4.3 实战试题	132
3.4.4 实战试题参考答案	134
3.5 外设接口	134
3.5.1 必备知识和考试要点	134
3.5.2 例题精讲与分析	140
3.5.3 实战试题	145
3.5.4 实战试题参考答案	148
第 4 章 Windows 98 的功能和原理	149
4.1 操作系统概述	149
4.1.1 必备知识和考试要点	149
4.1.2 例题精讲与分析	150
4.1.3 实战试题	153
4.1.4 实战试题参考答案	155
4.2 Windows 的处理机管理	156
4.2.1 必备知识和考试要点	156
4.2.2 例题精讲与分析	157
4.2.3 实战试题	160
4.2.4 实战试题参考答案	162
4.3 Windows 的存储管理	162
4.3.1 必备知识和考试要点	162
4.3.2 例题精讲与分析	163
4.3.3 实战试题	166
4.3.4 实战试题参考答案	167
4.4 Windows 的文件管理	168
4.4.1 必备知识和考试要点	168
4.4.2 例题精讲与分析	168
4.4.3 实战试题	170
4.4.4 实战试题参考答案	172
4.5 Windows 的设备管理	172
4.5.1 必备知识和考试要点	172
4.5.2 例题精讲与分析	174
4.5.3 实战试题	176
4.5.4 实战试题参考答案	177
4.6 Windows 的网络通信功能	177
4.6.1 必备知识和考试要点	177
4.6.2 例题精讲与分析	178

4.6.3 实战试题.....	182
4.6.4 实战试题参考答案.....	184
4.7 Windows 的多媒体功能	184
4.7.1 必备知识和考试要点	184
4.7.2 例题精讲与分析	185
4.7.3 实战试题.....	188
4.7.4 实战试题参考答案.....	188
4.8 Windows 的配置、管理与维护	189
4.8.1 必备知识和考试要点	189
4.8.2 例题精讲与分析	191
4.8.3 实战试题.....	193
4.8.4 实战试题参考答案.....	194
4.9 PC 机的安全与病毒防范	194
4.9.1 必备知识和考试要点	194
4.9.2 例题精讲与分析	195
4.9.3 实战试题.....	196
4.9.4 实战试题参考答案.....	197
第 5 章 PC 机的常用外部设备	198
5.1 输入设备	198
5.1.1 必备知识和考试要点	198
5.1.2 例题精讲与分析	199
5.1.3 实战试题.....	204
5.1.4 实战试题参考答案.....	207
5.2 输出设备	208
5.2.1 必备知识和考试要点	208
5.2.2 例题精讲与分析	209
5.2.3 实战试题.....	217
5.2.4 实战试题参考答案.....	220
5.3 外存储器	220
5.3.1 必备知识和考试要点	220
5.3.2 例题精讲与分析	221
5.3.3 实战试题.....	228
5.3.4 实战试题参考答案.....	231
5.4 PC 机联网设备	231
5.4.1 必备知识和考试要点	231
5.4.2 例题精讲与分析	232
5.4.3 实战试题.....	239

5.4.4 实战试题参考答案.....	242
附录 A 全国计算机等级考试须知	243
A.1 考试性质	243
A.2 考试目的	243
A.3 组织机构	243
A.4 等级设置	243
A.5 考试形式	244
A.6 考试日期	244
A.7 考生报名	244
A.8 合格证书	244
A.9 其他	244
附录 B 三级 PC 技术考试大纲	245
B.1 基本要求	245
B.2 考试内容	245
B.3 考试方式	246
附录 C 笔试模拟试卷与参考答案	247
C.1 笔试模拟试卷（一）	247
C.2 笔试模拟试卷（二）	255
C.3 笔试模拟试卷（三）	263
C.4 笔试模拟试卷（四）	271
C.5 笔试模拟试卷参考答案	279
附录 D 全真上机试卷与参考答案	282
D.1 全真上机试卷（一）	282
D.2 全真上机试卷（二）	284
D.3 全真上机试卷（三）	286
D.4 全真上机试卷参考答案	288
参考文献	290

第1章 计算机基础知识

大纲要求:

1. 计算机技术的发展、计算机信息处理的特点, 计算机分类, PC 机的组成与性能评测。
2. 数值信息在计算机中的表示: 整数的表示和运算、实数(浮点数)的表示和运算。
3. 文字信息和文本在计算机内的表示: 西文字符的编码, 汉字的输入码、国标码、机内码, 汉字的输出, 通用编码字符集与 Unicode。
4. 多媒体技术基础: 数字声音的类型、波形声音与合成声音, 图像、图形的特点与区别, 图像、图形和视频信息在计算机内的表示。
5. 计算机网络的基础知识: 计算机网络的功能、分类和组成, 数据通信的基本原理, 网络体系结构与 TCP/IP 协议, 因特网与 IP 地址, 计算机局域网初步。

1.1 计算机技术的发展、分类和信息处理的特点

1.1.1 必备知识和考试要点

1. 计算机的发展阶段

第一代计算机: 电子管计算机(1946~1957年)。

第二代计算机: 晶体管计算机(1959~1964年)。

第三代计算机: 集成电路计算机(1964~1970年)。

第四代计算机: 大规模或超大规模集成电路计算机(1970年至今)。

2. 计算机的分类

计算机可以分为以下几类:

- (1) 超级计算机。
- (2) 大型计算机。
- (3) 小型计算机。
- (4) 微型计算机。

根据计算机的用途可以分为: 服务器、工作站、台式机、便携机、手持设备。

3. 计算机的主要的应用领域

计算机主要用在下面的一些领域中:

- (1) 科学计算: 主要用于工程和科学计算方面, 是计算机最传统的应用。
- (2) 数据处理和信息处理: 指用在大型的企业、事业管理营运中的数据的收集和处理, 是目前计算机使用最为广泛的领域。
- (3) 自动控制: 主要用于电站、生产线等领域, 用计算机控制生产的过程, 可节约人力物力, 降低产品的成本。
- (4) 计算机辅助系统: 计算机辅助系统包括计算机辅助设计(CAD), 计算机辅助制造(CAM), 计算机辅助测试(CAT)和计算机辅助教育(CAI)等几个部分。
- (5) 人工智能: 利用计算机模拟人脑的思维过程, 包括专家系统、模式识别、机器翻译等。

4. 计算机的主要技术指标

- (1) 位数。

- (2) 存储容量。
- (3) 运算速度。
- (4) 带宽。
- (5) 系统的可靠性。

5. 计算机的组成

计算机系统主要由运算器、控制器、存储器、输入设备和输出设备组成。

(1) 控制器：是整个计算机的控制中心，负责取指令、译码和执行指令。

(2) 运算器：对信息加工处理的部件，用于执行数据的加减乘除等算术运算和逻辑运算，其速度在很大程度上决定了计算机的运算速度。

(3) 存储器：是计算机的记忆部件，用于存放数据和程序。存储器又可以分为内存储器和外存储器。

(4) 输入和输出设备：输入和输出设备负责计算机和外界的信息交换，其功能是将人们熟悉的语言，声音，图像或其他设备的信号转变为计算机可以识别的形式输入计算机，或把计算机处理后的二进制信息转变为人们或其他设备所能够理解的形式输出。

6. 计算机软件及其分类

计算机硬件是计算机得以运行的物质基础，而计算机软件是计算机的灵魂，驱动计算机硬件完成一系列复杂的任务，计算机软件一般由程序和文档组成。

计算机软件一般可以分为系统软件和应用软件两类。

系统软件：主要包括操作系统、数据库管理程序、语言处理程序、一些常用服务性程序等。

应用软件：指专门为了解决用户某一领域的问题而编制的软件。

1.1.2 例题精讲与分析

一、选择题

1. 下列关于 PC 的叙述中，不正确的是 ()。

- A. 便携式 PC 大多数使用液晶显示器
- B. CPU 的时钟频率不超过 100MHz
- C. 内存容量可以超过 32MB
- D. 奔腾处理器具有浮点运算功能

答案：B

分析：选项 B 是错误的，目前流行的 CPU 的频率超过 100MHz 的很多。而选项 A、C、D 都是正确的。所以，由题意，本题的正确答案为 B。

2. 20 多年来，CPU 的发展非常的迅速，下面是关于微处理器发展的一些叙述：

- I. 微处理器中包含的晶体管越来越多，功能越来越强大
- II. 微处理器的主频越来越高，处理速度越来越快
- III. 微处理器的操作和使用越来越方便
- IV. 微处理器的性能价格比越来越高

其中不正确的叙述是 ()。

- A. II
- B. III
- C. I 和 III
- D. IV

答案：B

分析：随着微处理器的发展，CPU 的主频会越来越高、包含的晶体管会越来越多，功能也会越来越强，性能价格比也会提高。但微处理器的操作和使用往往是要遵循固有的标准，不会有太大的改变。所以，本题的正确答案为 B。

3. 个人计算机简称为 PC 机, 这种计算机属于 ()。

- A. 微型计算机
- B. 小型计算机
- C. 超级计算机
- D. 巨型计算机

答案: A

分析: 个人计算机即 Personal Computer (PC), 属于微型计算机, 其特点是体积小, 价格便宜, 在现代社会中得到了广泛的应用。

4. 若某台微型计算机的型号是 486/25, 则其中 25 的含义是 ()。

- A. CPU 中有 25 个寄存器
- B. CPU 中有 25 个运算器
- C. 该微机的内存为 25MB
- D. 时钟频率为 25MHz

答案: D

分析: 如果某台微机的型号是 486/25, 则前面的 486 表示微处理器芯片的型号是 Intel 的 80486, 而后面的 25 表示微机的主频是 25MHz, 所以本题的正确答案为选项 D。选项 A、B、C 都是不正确的, CPU 的寄存器的个数、运算器的个数和内存的容量都和 CPU 的型号没有关系, 仅仅凭 CPU 的型号也无法得到这些信息。

5. 计算机的运算速度指它每秒钟能执行的指令数目。下面 () 是提高运算速度的有效措施。

- I. 增加 CPU 中寄存器的数目
- II. 提高 CPU 的主频
- III. 增加高速缓存 (Cache) 的容量
- IV. 扩充 PC 机磁盘存储器的容量

- A. I 和 III
- B. I、II 和 III
- C. I 和 IV
- D. II、III 和 IV

答案: B

分析: 计算机的运算速度主要由 CPU 来决定, 所以 I、II、III 所描述的内容都可以提高计算机的运算速度。而扩充磁盘存储容量于提高 PC 机运算速度没有必然的联系。

综上所述, 本题的正确答案为 B。

6. 办公自动化 (OA) 是目前广泛开展的一项计算机应用。按分类, 它属于 ()。

- A. 实时控制
- B. 科学计算
- C. 数据处理
- D. 计算机辅助设计

答案: C

分析: 计算机的应用可以分为: 科学计算、数据处理和信息处理、自动控制、计算机辅助系统和人工智能这几个方面。而数据处理和信息处理方面是计算机目前应用得最为广泛的方面, 办公自动化 (OA) 就属于这个方面。所以, 本题的正确答案为 C。

7. 计算机经历了从器件角度划分的四代发展历程, 但从系统结构来看, 至今为止绝大多数计算机仍是 ()。

- A. 实时处理
- B. 智能化
- C. 并行
- D. 冯·诺依曼

答案: D

分析: 现代的计算机仍然是采用冯·诺依曼的体系结构, 即将程序和数据都存储在内存中, 并能够自动取指令并执行程序。所以选项 D 是正确答案。

选项 A、B、C 都是错误的, 实时处理是计算机的一个重要应用, 但计算机的系统结构不是实时处理, 同理, 智能化也是计算机的一个重要应用, 但计算机的系统结构一般不用智能化来形容。

目前虽然出现了很多并行结构的计算机, 但绝大多数微型计算机, 仍然只有一个处理器, 不是并

行结构。

8. ENIAC 使用的主要电子组件是 ()。

- A. 集成电路
- B. 晶体管
- C. 电子管
- D. 以上答案都不对

答案: C

分析: ENIAC 是世界上第一台电子计算机, 主要组件是电子管, 占地 170 平方米, 加法运算速度为每秒 5000 次, 主要用于解决弹道计算问题。

所以, 本题的正确答案为 C。

9. 在下列计算机应用中不属于数值应用的是 ()。

- A. 天气预报
- B. 公文收发
- C. 地震预报
- D. 结构设计

答案: B

分析: 天气预报、地震预报和结构设计都需要用到大量的计算, 计算机应用于此领域时, 属于计算机的数值应用领域, 这也是计算机最传统的应用领域。所以, 选项 A、C、D 都是错误的, 应该排除。

公文收发不属于数值应用, 而是属于计算机信息与数据处理方面的应用。

所以, 由题意, 本题的正确答案为 B。

10. 电子计算机中运算器和控制器合称为 ()。

- A. CPU
- B. ALU
- C. 主机
- D. ENIAC

答案: A

分析: 现代的计算机一般把运算器和控制器都做在一块芯片上, 叫做 CPU, 故选项 A 为本题的正确答案。

而选项 B、C、D 都是错误的, ALU 是位于 CPU 内部的负责进行算术和逻辑运算的运算器; 而计算机的主机不仅仅是运算器和控制器, 还包括内存; ENIAC 是世界上第一台电子计算机, 但不是运算器和控制器的合称。

二、填空题

1. 金卡工程是我国正在建设的一项重大计算机应用项目, 它属于_____类应用。

答案: 数据处理

分析: 数据处理具有输入/输出数据量大而计算简单的特点。

例如计算机处理储户的取款、存款、发工资等, 为了实现通兑, 计算机需要联网使用, 目前社会上使用的各种金卡均属于数据处理的范畴。

2. PC 机硬件在逻辑上主要由 CPU、主存储器、辅助存储器、输入/输出设备与_____五类部件组成。

答案: 总线或系统总线

分析: PC 机系统采用总线结构对 CPU、存储器和外部设备进行连接, 总线通常由三部分组成, 分别是数据总线、地址总线和控制总线。

3. 在计算机工作时, 内存存储器用来存储_____。

答案: 程序和数据

分析: 计算机的存储器分为内存存储器和外存储器, 内存存储器与 CPU 的距离较近, 通过总线与 CPU 相连, 速度较快, 但存储容量较小, 而且价格较贵, 动态随机存储器的内容在计算机断电后都会消失, 一般用来存储计算机在运行过程中的程序和数据。外存储器的容量较大, 价格便宜, 但速度慢, 存储的数据在断电后一般不会消失。

1.1.3 实战试题

一、选择题

1. 第四代计算机中采用的逻辑部件是 ()。
 - A. 晶体管
 - B. 电子管
 - C. 大规模集成电路
 - D. 中、小规模集成电路
2. 最先实现存储程序的计算机是 ()。
 - A. ENIAC
 - B. EDSAC
 - C. EDVAC
 - D. UNIVAC
3. 某单位的工资管理程序属于 ()。
 - A. 系统程序
 - B. 系统软件
 - C. 应用软件
 - D. 高级语言
4. 50多年来,计算机在提高速度、增加功能、缩小体积、降低成本和开拓应用方面不断发展,下面是关于计算机近期发展的看法:
 - I. 计算机体积更小,甚至可以像钮扣一样小。
 - II. 计算机的速度更快,每秒可以完成几十亿次基本运算
 - III. 计算机的智能越来越高,它将不仅能听,能说,而且能取代人脑进行思考
 - IV. 计算机的价格会越来越便宜其中可能性不大的是 ()。
 - A. I 和 II
 - B. III
 - C. I 和 III
 - D. IV
5. 下面是关于 PC 机 CPU 的若干叙述:
 - I. CPU 中包含几十个甚至上百个寄存器,用来临时存放待处理的数据
 - II. CPU 是 PC 机中不可以缺少的组成部分,担负着运行系统软件和应用软件的任务
 - III. CPU 的速度比主存储器低得多,使用高速缓存(cache)可以显著提高系统的速度
 - IV. PC 机中只有一个微处理器,它就是 CPU其中错误的是 ()。
 - A. I 和 III
 - B. II 和 III
 - C. II 和 IV
 - D. III 和 IV
6. 一个硬盘有 10 张盘片,盘片上每个磁道有 60 个扇区,每个扇区的字节数为 512,柱面数为 1000,第一张盘上的上面及最末一张盘片的底面作保护面,不存储信息,则该硬盘的总容量是 ()。
 - A. 468.75M
 - B. 527.34M
 - C. 585.93M
 - D. 644.53M
7. 20 多年来微处理器的发展越来越迅速,下面是关于微处理器发展的一些叙述:
 - I. 微处理器中包含的晶体管越来越多,功能越来越强大
 - II. 微处理器的主频越来越高,处理速度越来越快
 - III. 微处理器的使用越来越方便
 - IV. 微处理器的性能价格比越来越高其中错误的是 ()。
 - A. III
 - B. III
 - C. I 和 III
 - D. IV
8. CPU 的速度指它每秒能执行的指令的条数,运算速度的计算有许多不同的方法,若以单字长定点指令的平均执行速度来计算,它的计量单位是 ()。
 - A. MIPS
 - B. FLOPS
 - C. bps
 - D. fps
9. 完整的计算机系统应该包括 ()。
 - A. 运算器、存储器和控制器
 - B. 外部设备和主机
 - C. 主机和实用程序
 - D. 配套的硬件系统和软件系统

- A. 16 位机 B. 8 位机
C. 32 位机 D. 64 位机
23. 现代计算机之所以能快速连续的进行数据处理, 主要是因为其 ()。
- A. 采用了开关电路 B. 采用了半导体器件
C. 具有存储程序的功能 D. 采用了二进制
24. 下面叙述正确的是 ()。
- A. 外存的信息, 可以直接被 CPU 处理
B. 计算机中使用的汉字编码和 ASCII 码是一样的
C. 键盘是输入设备, 显示器是输出设备
D. 操作系统是一种很重要的应用软件
25. 下列选项中, 最适合信息管理的计算机语言是 ()。
- A. 汇编语言 B. 机器语言
C. FORTRAN 语言 D. 数据库语言
26. 第四代计算机中采用的逻辑器件是 ()。
- A. 晶体管 B. 电子管
C. 大规模集成电路 D. 中、小规模集成电路
27. 在断电后, 计算机软盘中的信息 ()。
- A. 不会丢失 B. 全部丢失 C. 大部分丢失 D. 局部丢失
28. 下列 () 不是衡量计算机主要性能的指标。
- A. 字长 B. 运算速度 C. 主频 D. 硬盘的大小
29. 企业管理是目前广泛开展的一项计算机应用。按分类, 它应该属于下列 () 类应用。
- A. 实时控制 B. 科学计算
C. 数据处理 D. 计算机辅助设计
30. 下面的叙述:
- I. 只有单个芯片
II. 集成了微计算机的 CPU、存储器、输入/输出接口电路
III. 可嵌入各种工业或民用设备的极小的计算机
- 同时具有上面三个特点的是 ()。
- A. MP B. CPU C. 单片机 D. 阵列机
31. 至今为止, 计算机中的数据仍然大部分用二进制方式表示的理由是 ()。
- A. 节约组件 B. 运算速度快
C. 物理器件性能所致 D. 信息处理方便
32. 下列的叙述中, () 是正确的。
- A. 存储器能理解、执行所有的指令及存储结果
B. 一台计算机包括输入、输出、控制、存储、算术逻辑运算五个单元
C. 所有的数据运算都在 CPU 的控制器中完成
D. 输入设备包括打印机、键盘等
33. 邮件是指 ()。
- A. 用计算机管理邮政信件 B. 在个人终端上通过网络收发消息
C. 用计算机管理电话系统 D. 用计算机处理收发报业务
34. 用户与计算机通信的界面是 ()。
- A. CPU B. 外围设备 C. 应用程序 D. 系统程序
35. 计算机的主存储器一般由 () 组成。