

///

高等学校公共课计算机教材

计算机与信息技术基础 考试大纲和练习

● 田晓东 主编
● 王崇国 主审

● 吐尔根 潘伟民 副主编

<http://www.phei.com.cn>



电子工业出版社
PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY

高等学校公共课计算机教材

计算机与信息技术基础 考试大纲和练习

田晓东 主 编

吐尔根 副主编
潘伟民

王崇国 主 审

电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京 • BEIJING

内 容 简 介

本书是《计算机与信息技术基础》的配套教材。主要内容包括：上篇，计算机与信息技术基础知识要点（考试大纲）；下篇，计算机的基础知识、中文 Windows 2000、Word 2000、Excel 2000、PowerPoint 2000、FrontPage 2000、多媒体技术基础、计算机网络基础、计算机信息应用技术等方面有关知识的练习题和参考答案。

本书内容丰富，重点突出，知识结构合理，覆盖面全，题型多样，既可与《计算机与信息技术基础》一书配合使用，也可以作为一本复习指导书单独使用。本书不仅可作为普通高校、高职高专和成人高校非计算机专业学生第一门计算机公共课程的教材，也可作为各类计算机与信息技术基础知识培训的参考书。

未经许可，不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。
版权所有，侵权必究。

图书在版编目(CIP)数据

计算机与信息技术基础考试大纲和练习/田晓东主编. —北京：电子工业出版社，2003.8
高等学校公共课计算机教材
ISBN 7-5053-8959-9

I. 计… II. 田… III. 电子计算机-高等学校-自学参考资料 IV. TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字（2003）第 065495 号

责任编辑：王传臣

印 刷：北京大中印刷厂

出版发行：电子工业出版社 <http://www.phei.com.cn>

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036

经 销：各地新华书店

开 本：787×1092 1/16 印张：14.25 字数：360 千字

版 次：2003 年 8 月第 1 版 2003 年 8 月第 1 次印刷

印 数：6 000 册 定价：16.00 元

凡购买电子工业出版社的图书，如有缺损问题，请向购买书店调换。若书店售缺，请与本社发行部联系。
联系电话：(010) 68279077

前 言

本书是《计算机与信息技术基础》的配套教材。

本书是为了让广大学生在学习中更快地掌握计算机与信息技术的基本概念、基本操作技术,增强学生计算机操作和应用能力而编写的。通过本习题集的使用,将大大提高学生的计算机与信息技术应用水平,提高教学质量。

本书的主要内容有:上篇,计算机与信息技术基础知识要点(考试大纲);下篇,计算机的基础知识、Windows 2000、Word 2000、Excel 2000、PowerPoint 2000、FrontPage 2000、多媒体技术基础、计算机网络基础、计算机信息应用技术等有关知识的练习题与参考答案。每章的练习题含有单项选择题、多项选择题、填空题和判断题四种题型。选题丰富全面,涵盖了《计算机与信息技术基础》教材所要求的全部知识要点。

本书从实践出发,以应用为目的,由浅入深,循序渐进,通俗易懂,指导详实,便于自学。本书不仅是普通高校、高职高专和成人高校非计算机专业学生第一门计算机公共课程的教材,而且也是各类计算机与信息技术知识培训的入门教材。

本教材由我省高校计算机教育学会主持,冯泽森教授具体策划指导,由资深教师编写而成。参加编写工作的有:王崇国(知识要点)、吐尔根(第1章)、魏星(第2章)、王晓丽(第3章)、金晓龙(第4章)、于清(第5章)、古丽米拉(第6章)、刘艳(第7章)、冯向萍(第8章)、李萍(第9章)、任疆红(第10章)。最后由田晓东统稿和定稿,吐尔根、潘伟民协助,王崇国主审,参加审校工作的有王克丰、盛琪、陈建娇、刘淑娴。

本教材编写过程中,得到省教育厅高教处、许多普通高校、高职高专学校等单位的大力支持,在此一并致谢。

由于作者的水平有限,书中难免有遗漏和错误,请读者不吝赐教。

冯泽森

2003年6月

目 录

上篇

计算机与信息技术基础知识要点(考试大纲)

一、总体要求	2
二、知识要点(考试大纲)	2
第1章 计算机文化与信息化社会	2
第2章 计算机基础知识	2
第3章 中文 Windows 2000	3
第4章 中文文字处理系统 Word 2000	4
第5章 中文电子表格处理系统 Excel 2000	5
第6章 中文幻灯片演示文稿 PowerPoint 2000	5
第7章 多媒体技术基础	6
第8章 计算机网络基础	6
第9章 网页制作初步	7
第10章 计算机信息应用技术	7
三、考试方式	7
四、推荐教材	8
五、学时数	8
六、试卷中试题数在各章中所占比例	8

下 篇

计算机与信息技术基础练习题与参考答案

第1章 计算机文化与信息化社会练习题与参考答案	10
练习题	10
练习题参考答案	22
第2章 计算机基础知识练习题与参考答案	24
练习题	24
练习题参考答案	43
第3章 中文 Windows 2000 练习题与参考答案	46
练习题	46
练习题参考答案	64
第4章 中文文字处理系统 Word 2000 练习题与参考答案	66
练习题	66
练习题参考答案	102

第5章 中文电子表格处理系统 Excel 2000 练习题与参考答案	106
练习题	106
练习题参考答案	123
第6章 中文幻灯片演示文稿 PowerPoint 2000 练习题与参考答案	125
练习题	125
练习题参考答案	139
第7章 多媒体技术基础练习题与参考答案	141
练习题	141
练习题参考答案	159
第8章 计算机网络基础练习题与参考答案	161
练习题	161
练习题参考答案	179
第9章 网页制作初步练习题与参考答案	181
练习题	181
练习题参考答案	198
第10章 计算机信息应用技术练习题与参考答案	200
练习题	200
练习题参考答案	218

上篇



计算机与信息技术基础
知识要点（考试大纲）

一、总体要求

- (1) 了解和掌握计算机及信息技术基础知识。
- (2) 了解和掌握操作系统的概念、基本功能和中文 Windows 2000 的使用方法。
- (3) 掌握文字处理软件 Word 2000、表格处理软件 Excel 2000、文稿演示软件 PowerPoint 2000 的使用方法,具有使用它们表达信息的能力。
- (4) 了解多媒体计算机的初步知识,掌握 Windows 环境的多媒体操作。
- (5) 了解计算机网络的基本知识,掌握电子邮件的收发和浏览器的使用。
- (6) 了解网页制作基础知识,具有网页制作的基本技能。
- (7) 了解计算机安全知识,掌握计算机病毒的防治常识。

二、知识要点(考试大纲)

第1章 计算机文化与信息化社会

1. 了解

- (1) 计算机发展简史。
- (2) 计算机文化的概念与信息化社会的特征。
- (3) 我国的知识产权保护现状。
- (4) 计算机网络的概念。

2. 掌握

- (1) 计算机发展的四个阶段。
- (2) 人类经历的五次信息技术革命。
- (3) 计算机文化包含的内容。
- (4) 计算机应用发展的三种模式。
- (5) 知识产权保护的概念和内容。

3. 重点掌握

- (1) 信息和数据的概念、区别与联系。
- (2) 信息技术的概念、信息技术的应用领域。
- (3) 现代计算机的分类方法。
- (4) 微型计算机发展的几个阶段。
- (5) 计算机发展的趋势、应用的主要领域。
- (6) 信息素养的概念、信息素养所包括的内容。

第2章 计算机基础知识

1. 了解

- (1) 计算机系统的组成及基本工作原理。

(2) 计算机中数据的表示方法。

(3) 不同进制数之间的转换。

(4) 汉字在计算机中的表示, 汉字的输入编码、机内码、国标码、字形输出码、GBK 字符集的概念。

2. 掌握

(1) 计算机的五大组成部分及功能。

(2) 数字编码的概念, 常用的编码: 数字、字符、汉字的编码。

3. 重点掌握

(1) 微机的基本组成及软、硬件的基本概念。

(2) 操作系统的概念、分类和功能; 微机操作系统的发展历史、功能和特点。

(3) 存储器的种类, 存储容量、地址、位、字节、KB、MB、GB 等的概念。

(4) 指令、指令系统和程序的概念。

(5) 计算机中机器语言、汇编语言、高级语言和数据库语言的概念。

(6) 各类输入输出设备的分类、功能和使用方法。

第 3 章 中文 Windows 2000

1. 了解

(1) Windows 2000 的特点、功能、配置、运行环境。

(2) 安装方法。

(3) Windows 2000 主要系统工具“磁盘清理程序”、“磁盘扫描程序”、“磁盘碎片整理程序”的使用。

(4) 管理和控制用户的权限。

2. 掌握

(1) Windows 2000 启动和关闭的方法。

(2) Windows 2000 控制面板的使用: 桌面显示设置, 打印机设置, 鼠标功能设置; 显示器、日期与时间的设置; 添加新硬件和添加/删除程序的方法。

(3) Windows 2000 主要附件“画图”、“写字板”、“记事本”、“计算器”的使用。

3. 重点掌握

(1) 鼠标的基本操作: 指向、单击、双击、拖动、拖放、右击、右键拖放。

(2) 鼠标指针的形状及含义。

(3) Windows 2000 的基础知识和基本操作。

基本概念: 桌面、窗口、对话框、菜单、图标、应用程序、文档、文件夹、快捷方式、快捷菜单、热键或快捷键。

窗口及其操作: 窗口的类型和组成; 窗口的最大化、最小化、还原、移动、大小改变、关闭、切换(应用程序窗口切换、文档窗口切换)、屏幕窗口排列等基本操作。

菜单及其操作: 菜单命令中的约定、菜单栏命令菜单的使用(打开、选择、关闭); 快捷

菜单、控制菜单的使用方法。

(4) 文件和文件夹的概念、命名方法和规则；目录、盘符和路径的概念。

(5) Windows 2000 的资源管理、文件管理和程序管理系统：“我的电脑”和“资源管理器”的使用，文件与文件夹管理、磁盘管理、“回收站”等的使用。

(6) Windows 2000 “开始”按钮、“任务栏”、图标等的使用。

(7) 文件和文件夹的打开、创建、移动、删除、复制、查找、更名及设置属性、文件的关联等操作。

(8) 中文输入法的安装、删除、选用和屏幕显示，汉字输入。

(9) 应用程序的运行和退出。

第 4 章 中文文字处理系统 Word 2000

1. 了解

(1) 办公集成软件 Office 的组成、用途、特点、运行环境。

(2) 模板的概念。

(3) 题头、脚注、尾注和批注的设置。

(4) 宏的概念。

(5) 邮件合并功能。

(6) 超级链接的概念、使用方法。

(7) 目录、索引的建立。

2. 掌握

(1) Word 2000 安装、启动和关闭方法。

(2) Word 2000 的工作窗口（包括标题栏、工具栏、菜单栏、状态栏和文档窗口）。

(3) 视图概念，页面视图、普通视图和大纲视图的使用。

(4) 数学公式排版。

(5) 艺术字、公式编辑器、图表的使用。

(6) 语法检查。

3. 重点掌握

(1) 文档的创建、保存、打开、关闭和打印。

(2) 编辑文档的基本操作：文本的选定、修改、复制、移动和删除。

(3) Word 2000 的基本文字编辑方法：插入、修改、删除、查找、替换、移动、复制等。

(4) 利用 Word 2000 进行正文的编辑，字体、字型、字号的选择，字间距、行间距的设置，分页、段落处理、分栏，使用编号和项目符号的方法。

(5) 文档的排版方法：字符格式的设置，段落格式和页面格式的编排。

(6) 制表和表格处理：生成表格，表格中输入文本，修改表格，表格的计算与排序。

(7) 图文混排方法。

(8) 设置页眉和页脚，插入页码的方法。

第5章 中文电子表格处理系统 Excel 2000

1. 了解

- (1) 数据的管理与统计。
- (2) 数据保护（工作簿、工作表的保护等）。
- (3) 数据库函数。

2. 掌握

- (1) Excel 2000 的启动和退出方法。
- (2) Excel 2000 工作区的组成，工作簿窗口、菜单栏、工具栏、状态栏的概念。
- (3) 数据类型的种类及使用。
- (4) 公式和常用函数的使用。
- (5) 打印格式的设置，打印效果的预览。
- (6) 图表制作方法。

3. 重点掌握

- (1) 工作簿的管理（包括创建、保存、打开、关闭等）。
- (2) 工作表的管理（包括增加、删除、移动、复制、更名等）。
- (3) 编辑表格（表中区域的选取，行高和列宽的调整，行、列、单元格的插入和删除等）。
- (4) 单元格的引用。
- (5) 表格中的数据计算、排序、筛选和汇总。

第6章 中文幻灯片演示文稿 PowerPoint 2000

1. 了解

- (1) PowerPoint 2000 的基本功能、启动和退出、窗口组成。
- (2) PowerPoint 的有关术语：幻灯片、模板、母版、视图、演示文稿等。
- (3) 演示文稿的打包。
- (4) 演示文稿的打印。

2. 掌握

- (1) PowerPoint 2000 演示文稿的创建、打开、保存。
- (2) PowerPoint 2000 的各种视图的基本特性。
- (3) PowerPoint 2000 的图文处理：文本框、图形、图表、表格、图片、艺术字。
- (4) 幻灯片放映，添加特殊效果。

3. 重点掌握

- (1) 文字的输入和编辑：插入、修改、删除、选定、移动、复制、查找、替换。
- (2) 幻灯片的基本编辑：插入、删除、选定、移动、复制、幻灯片顺序的更改、项目的升降级。
- (3) 文本的格式化，应用设计模板的使用，幻灯片母版的修改，幻灯片版式、项目符号

的设置。

- (4) 演示文稿中超级链接的创建与编辑。

第 7 章 多媒体技术基础

1. 了解

- (1) 多媒体采用的关键技术。
- (2) 多媒体发展与应用。
- (3) Windows 2000 系统中的多媒体功能。

2. 掌握

- (1) 多媒体技术的基本概念。
- (2) 多媒体的概念和特点。
- (3) 多媒体的基本元素及文件。
- (4) 多媒体微机 MPC 的组成。
- (5) 多媒体套件的特点和使用方法。

第 8 章 计算机网络基础

1. 了解

- (1) 计算机网络的形成与发展。
- (2) 数据通信的概念和采用的技术。
- (3) 局域网的传输介质。
- (4) 常用局域网操作系统。
- (5) Windows 2000 所提供的网络功能。
- (6) Outlook Express (电子邮件浏览器)。

2. 掌握

- (1) 计算机网络模型。
- (2) 常见网络连接设备的识别、功能和作用。
- (3) 个人用户连入 Internet 的方法。
- (4) Intranet 基本概念。
- (5) Windows 2000 所提供的网络功能。

3. 重点掌握

- (1) 计算机网络的基本概念、组成结构、分类。
- (2) 网络协议的概念与作用。
- (3) 网络拓扑结构。
- (4) 网络互联协议。
- (5) 网络操作系统的概念、功能。
- (6) 因特网基础知识：域名地址、E-mail (电子邮件) 地址、URL 地址、文件传输协议、WWW 服务。

(7) IE (Internet Explorer) 浏览网站、网页浏览的方法; 接入因特网, 从因特网上下载文件等操作; 信息的查找, 搜索引擎的使用方法。

(8) 申请电子邮箱、编写电子邮件、发送和接收电子邮件。

第9章 网页制作初步

1. 了解

(1) 网页制作的基本原理及技巧。

(2) 使用 HTML 语言实现插入滚动字幕。

(3) Web 技术。

2. 掌握

(1) HTML 语言的常用控制标记的使用。

(2) HTML 文档的基本结构; 设置文本格式; 设置超链接、插入图形、制作表格、版面规划。

(3) FrontPage 2000 的功能特点、图形界面。

(4) 用 FrontPage 2000 制作简单网页; 建立超链接。

第10章 计算机信息应用技术

1. 了解

(1) 信息科学与信息技术的概念和发展趋势。

(2) 电子商务的概念。

(3) 企业信息化建设的目标和步骤。

(4) 电子政务的概念和主要任务。

(5) 数字化校园和社区的构成。

(6) 数字证书的概念。

(7) 黑客的概念。

2. 掌握

(1) 网络安全的定义。

(2) 计算机病毒的概念、特征及判断方法、常见杀毒软件的使用方法。

(3) 防火墙的概念和发展趋势。

三、考试方式

1. 笔试 (120 分钟)

试卷一 (客观型试题)

(1) 单项选择题

(2) 判断题

(3) 多项选择题

试卷二（主观型试题）

（1）填空题

（2）简答题

2. 机试（50 分钟）

四、推 荐 教 材

（1）冯泽森，王崇国主编. 计算机与信息技术基础. 北京：电子工业出版社，2003.8

（2）赵玉章主编. 计算机与信息技术基础实验. 北京：电子工业出版社，2003.8

（3）田晓东主编. 计算机与信息技术基础考试大纲和练习. 北京：电子工业出版社，2003.8

五、教 学 时 数

建议教学时数为 72~96 学时，讲课与实验各占一半，1~9 章为课堂教学内容，第 10 章以自学为主，由学生自行安排时间。

六、试卷中试题数在各章中所占比例

试卷中试题数在各章所占比例如下表所示。

序号	章	试题所占百分比
1	第 1 章 计算机文化与信息化社会	8%
2	第 2 章 计算机基础知识	15%
3	第 3 章 中文 Windows 2000	20%
4	第 4 章 中文文字处理系统 Word 2000	10%
5	第 5 章 中文电子表格处理系统 Excel 2000	8%
6	第 6 章 中文幻灯片演示文稿 PowerPoint 2000	5%
7	第 7 章 多媒体技术基础	7%
8	第 8 章 计算机网络基础	15%
9	第 9 章 网页制作初步	10%
10	第 10 章 计算机信息应用技术	2%

下篇



计算机与信息技术基础
练习题与参考答案

第1章 计算机文化与信息化社会练习题与参考答案

练习题

一、单项选择题

- 人类历史上最早的一种计算工具是____。
A. 算盘
B. 齿轮式加、减计算器
C. 差分机和分析机
D. 机电式计算机
- 能够进行四则运算的机械式计算器是由____设计的。
A. 帕斯卡 (B. Pascal)
B. 莱布尼兹 (W. Leibniz)
C. 查尔斯·巴贝齐 (C. Babbage)
D. 艾肯 (H. Aiken)
- 第一台全部采用继电器的通用程序控制的计算机的名称是____。
A. MARK I
B. Z3
C. ENIAC
D. EDVAC
- 世界上第一台电子计算机的名称是____。
A. MARK I
B. Z1
C. ENIAC
D. EDVAC
- 计算机存储程序的理论是由____提出的。
A. 冯·诺依曼 (John Von Neumann)
B. 莱布尼兹 (W. Leibniz)
C. 查尔斯·巴贝齐 (C. Babbage)
D. 艾肯 (H. Aiken)
- 被世人公认为是“计算机之父”的是____。
A. 冯·诺依曼 (John Von Neumann)
B. 莱布尼兹 (W. Leibniz)
C. 查尔斯·巴贝齐 (C. Babbage)
D. 艾肯 (H. Aiken)
- ENIAC 的加、减运算速度为每秒____次。
A. 50 万次
B. 500 万次
C. 5 000 次
D. 5 000 万次
- 第一代计算机采用的逻辑元件是____。
A. 晶体管
B. 电子管
C. 中、小规模集成电路
D. 大规模和超大规模集成电路
- 第二代计算机采用的逻辑元件是____。
A. 晶体管
B. 电子管
C. 中、小规模集成电路
D. 大规模和超大规模集成电路
- 第三代计算机采用的逻辑元件是____。
A. 晶体管
B. 电子管
C. 中、小规模集成电路
D. 大规模和超大规模集成电路
- 第四代计算机采用的逻辑元件是____。
A. 晶体管
B. 电子管
C. 中、小规模集成电路
D. 大规模和超大规模集成电路

- 11 •