



数学基础知识丛书

逻辑代数初步

莫 绍 揆

江苏人民出版社

逻辑代数初步

莫绍揆

江苏人民出版社

内 容 提 要

这套《丛书》共二十四册，系统介绍数学基础知识和基本技能，供中学数学教师、中学生以及知识青年、青年工人阅读。

《丛书》根据现行全日制十年制学校《中学数学教学大纲》（试行草案）精神编写，内容上作了拓宽、加深和提高。《丛书》阐述的数学概念、规律，力求符合唯物辩证法，渗透现代的数学观点和方法，以适应四个现代化的需要。为了便于读者阅读，文字叙述比较详细，内容由浅入深，由易到难，循序渐进，习题、总复习题附有答案或必要的提示。

本书共分四个部分，前三部分完整地介绍逻辑代数（布尔代数）三个组成部分：集合代数，命题代数，开关代数；第四部分着重对中学数学中的重要概念“对应”与“函数”，用逻辑代数的现代数学观点，予以严格阐述。

本书在编写过程中，曾得到汪灵华、吕义忠、陈光还等同志的宝贵帮助。

逻辑代数初步

莫 绍 揆

*

江苏人民出版社出版

江苏省新华书店发行

徐州印刷厂印刷

1980年5月第1版

1980年5月第1次印刷

印数：1—80,000册

书号：13100·048 定价：0.42元

责任编辑 何震邦

目 录

一、集合代数	1
§ 1 集合的定义和表示法	1
§ 2 两集合间的关系	6
§ 3 集合间的运算	8
§ 4 集合运算的规律	12
§ 5 集合代数的一些推导	16
§ 6 应用	25
二、命题代数	37
§ 7 命题	37
§ 8 真值联结词	39
§ 9 命题代数	43
§ 10 蕴涵	47
§ 11 命题演算(二值代数)	55
§ 12 由前提所作出的推论	63
§ 13 永真公式的公理系统	69
三、开关代数	75
§ 14 开关与开关电路	75
§ 15 开关电路的规律	81
§ 16 二进制与三进制	85
§ 17 线路的设计	102
§ 18 线路简化的现行方法	111
§ 19 三进双向简化法	123

§ 20	卡诺图	127
§ 21	具多余输入时的简化	135
§ 22	多个输出的同时简化	141
§ 23	数字电子计算机简介	146
四、	对应与函数	156
§ 24	对应	156
§ 25	无穷集合	160
§ 26	变数和函数	165
附录	习题、总复习题答案	176

一、集合代数

§1 集合的定义和表示法

集合是数学中一个很根本的概念，很难再用别的词来定义它。通常只是描述它的一些特性，帮助人们对它的理解。

把一些确定的、彼此不同的事物作为一个整体来考虑时，这个整体便说是一个**集合**，简称为**集**，这些事物叫做该集合的**元素**。我们说，这些元素组成该集合；这些元素属于该集合；又说该集合由这些元素组成，或该集合含有这些元素等等。

例如，这间房子里的椅子，这所学校里的教室，全世界上活着的鱼，2与8之间的整数，一切正整数等等，这些都组成集合。

上面那段描述集合的话，还须给一些补充解释。

第一，一集合中的元素的性质丝毫没有限制，既可以是生物（如鱼），又可以是非生物（如椅子），既可以是具体的（鱼和椅子），又可以是抽象的（如正整数），还可以是介于具体和抽象之间的（如教室，教室是一些房屋，但却是作一定用途的房屋，因为兼注意其用途，它不能说完全是具体的了）。可见不同集合之间的元素可以千差万别，没有任何限制。

不但不同集合之间的元素可以不同，就是同一集合之间的元素亦可以性质迥异，不能强求一律。茶壶、茶杯、茶盘

当然是不同类的，但通常却把这三者合起来组成一个集合，叫做茶具。又如桌子和椅子当然是不同类的，但通常却把一张桌子和四张椅子合成一集合，叫做家具。由于这些是常见的，人们习以为常不以为怪。如果把“太阳、墨水瓶、数2”合起来组成一个集合，人们便要惊异了，会问：“这样的集合有什么用？要它做什么？”的确，在目前，这个集合是没有用处，但它确确实实是一个集合。它的元素尽管彼此截然不同，但可以合起来组成一个集合。

第二，集合中的元素的个数亦没有限制，既可以是有限的（如在这房内的椅子的个数），又可以是无限的（如全体正整数的个数），个数有限时既可以马上知其确切数（如这房间内的椅子的个数），又可以目前暂时不知其确切数（如全世界上活着的鱼），这些都是容许的。

第三，所谓“确定的”，指这些事物本身应该是确定的东西，不能是一些模糊不清没有明确意义的概念。所谓“明确”是指某一事物是否在该整体内必须是明确的，或者在其中，或者不在其中，不应模棱两可，也不应该有第三个可能。例如，“很大的数”便很难说组成一个集合。它含有什么数，不含有什么数呢？一般说，0不在其中，“一万”似乎在其中，但“一千”在不在其中？10在不在其中？这便很难说了。象这样连元素“在不在其中”都不能明确，便不能组成集合。

第四，所谓“彼此不同”，是说，在集合中同一事物不能算作不同的元素而必须作为同一个元素对待。这里用例子可以看得更清楚。例如，作为数列来说， $\{1, 1, 3, 2, 1, \}$ 和 $\{1, 3, 2\}$ 是不同的，前数列有五項，第一項，第二項，第五項都是1，但須作为三項而看待，后一数列则只有三項，

第一项是 1，第二项是 3。两数列显然是不同的数列。如果作为集合，由于同样的“1”只能看作一个元素，因此两个集合都只有三个元素，即 1，2，3，所以两个集合是相同的集合。

第五，“作为一个整体来考虑”，这很重要。必须注意，作为整体的集合和集合中每个元素都是不相同的，正如作为整体的“代表团”和代表团中的每个成员都不相同一样。在日常，我们必须把“代表团的意见”和该团中各成员的“个人意见”区别开来，就是这个道理。又如，我们经常说：“这班学生有五十人”，这是说，作为整体的“这班学生”有五十人，至于其中成员，即每个学生，都只是一个人而不是五十个人。由这些例子，便可以看出两者的区别了。

另外还有两个问题必须弄清楚。

第一，只由一个元素组成的集合是否和该元素本身相同呢？现在大家都承认两者是不相同的，应加区别。正如，当某代表团只由一个代表组成时，虽然由同样一个人说话，但作为“代表团意见”发表的和作为“个人意见”发表的，这两种意见应该是有区别的。最近，有人提出，在某些特殊情况下，可以把两者看作一样，但是除去所说的若干特殊情况外，对其余情况，两者必须区别，不能混同。所以，我们认为，无论如何，一般说来，两者是不同的，应该加以区别的。

第二，没有元素能否组成集合呢？长期以来，人们都认为，没有元素当然没有集合，正如没有米当然煮不成饭一样。但是后来随着数学的发展表明，如果容许没有元素的集合，那么讨论起来更加方便，正如算术中把“没有人”叫做“0”。

个人”以后，运算起来更加方便一样。因此，现在大家都承认，没有元素也可以组成集合，叫做空集合。空集合一般以 ϕ （或 0）表示。

下面讨论集合的表示法。

空集合用 ϕ 表示，集合通常以大写拉丁字母如 A, B, C 表示。集合的元素，一般用小写拉丁字母如 a, b, c 等表示。

要确定或描述一个集合又该使用什么方法呢？如果该集合是由有限多个元素组成，而这些元素，我们又已经完全知道得清清楚楚的，那末最简便的方法是把元素一一列举出来，这叫做列举法。例如， $A_1 = \{\text{太阳，墨水瓶，数}2\}$ ， $A_2 = \{2, 3, 4, 5, 6, 7, 8\}$ 。

即使该集合由有限多个元素组成，但其元素太多，不便一一列举（如全世界的人），或者其元素目前还不能完全确知（如全世界活着的鱼），“不能确知”不但由于个数太多，有时即使个数极少也不能确知，例如五次方程

$x^5 - 4x^3 + 7x^2 - 9 = 0$ 只有五个根，但这五个根是什么，我们是不知道的，遇到这些情况便不应该用列举法。如果集合是由无限多个元素组成的（例如，全体正整数的集合）更不能用列举法。这时只能写出其元素的刻划特征，即这集合中各元素都共有这个特征，而集合以外的元素都不具有这个特征。特征性质都借助于“ x ”表示，例如

$$A_3 = \{x: x^5 - 4x^3 + 7x^2 - 9 = 0\};$$

$$A_4 = \{x: x \text{ 为世界上活着的鱼}\}.$$

如果不致引起误会，亦可简写为：

$$A_3 = \{x^5 - 4x^3 - 7x^2 - 9 = 0 \text{ 的根}\};$$

$$A_4 = \{\text{世界上活着的鱼}\}.$$

这样的表示法叫做**写出特征法**。

这两种方法是最常用的方法。其中以写出特征法更为基本，因为凡能用列举法写出的，都可改用写出特征法。例如，上面列举法的两例，用特征法表示为

$$A_1 = \{x: x = \text{太阳或 } x = \text{墨水瓶或 } x = 2\};$$

$$A_2 = \{x: x \text{ 为整数并且 } 2 \leq x \leq 8\}.$$

当然，如果可用列举法时，则使用列举法每每更清楚些也更方便些，所以列举法也不应该废除。

为了能够形象化地帮助理解，我们又可用图表示集合。

最通常的方法是对给定的集合用圆表示，圆内的点表示该集合的元素，圆外的点表示不是该集合的元素，不同的圆表示不同的集合，但须注意，除非一圆包含在另一圆之内，否则，不能认为圆画得大些便表示相应的集合多些元素。这种圆通常叫做**维因(Venn)圆**，其实是由大数学家欧拉(Euler)首先使用的。

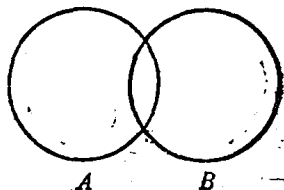


图 1

集合和传统逻辑中的概念有很密切的关系，概念是从事物的外表现象中抽象而得的抽象的东西。在传统逻辑中，概念分内涵与外延两方面。内涵指概念的本质，外延指该概念所包括的事物的总体。例如，“对边两两平行的四边形”是“平行四边形”这个概念的内涵，而各个各个的平行四边形的总体便是平行四边形这个概念的外延。这是传统逻辑对概念的讨论内容。

容易看见，集合便是某个概念的外延，而该集合的特征性质便是该概念的内涵。例如，设

$A = \{x: x \text{ 为其两双对边两两平行的四边形}\}$ 。

这里 A 便既是一个集合，又是平行四边形这个概念的外延，而“其两双对边两两平行的四边形”既是集合 A 的特征性质，又是平行四边形这个概念的内涵。可以说，讨论集合实质上便是从外延观点来讨论概念。

以前的传统逻辑讨论概念的时候，大体上更重视内涵，当外延相同但内涵不同时仍然当作不同的概念。例如“鬼”“有棱角的圆”这两概念，就其外延来说，都是空集，但内涵不同，我们一直把这两个看作不同的概念。如果着重外延，应该认为其外延是相同的，都是空集。

以前人们都想把传统逻辑改革，一直没有很好的结果，都是由于人们注重内涵的缘故，从布尔开始强调“外延”，把一概念的外延，即集合，作为专门研究的对象，不再拘泥于其内涵是否相同，于是才出现布尔代数，才使数理逻辑进入一个新的转折点。

可以说，把概念的讨论换为集合的讨论，这标志着注重点由内涵转为外延，标志着数理逻辑出现了新面貌，这是一个很重要的事件。

§2 两集合间的关系

定义 如果集合 A 的元素和集合 B 的元素全同，那末 A 和 B 相等，记为 $A = B$ 。

如果集合 A 的元素都是集合 B 的元素，我们便说 B 包含 A ，或说 A 被 B 包含（或 A 含于 B ），记为 $A \subseteq B$ 或 $B \supseteq A$ 。这时 B 的元素不必一定也是 A 的元素，如果 B 有些元素不是 A 的元素，便说 B 真包含 A ，或说 A 被 B 真包含（或 A 真含于 B ），记为 $A \subset B$ 或 $B \supset A$ 。

当 A 被 B 包含时，又说 A 为 B 的子集合（或子集），当 A 被 B 真包含时，亦说 A 为 B 的真子集合（真子集）。

如用图表示，则表示 A 的圆便画在表示 B 的圆的内部。因此， B 是否包含 A ，可以由图很清晰地看出来。

试举一例。设 $A_1 = \{\text{偶质数}\}$ ， $A_2 = \{\text{非平方数}\}$ ， $A_3 = \{12\text{的因子}\}$ ， $A_4 = \{8\text{的质因子}\}$ ，则有 $A_1 \subset A_2$ ， $A_1 \subset A_3$ ， $A_1 = A_4$ ，而 A_2 与 A_3 则互不包含但有公共元素。 A_1 的元素的特征（偶质数）和 A_4 的元素的特征（8 的质因子）表面看来很不一样，但所含元素却完全相同，都只含有“2”一个元素，因此便有 $A_1 = A_4$ 。

设有任一集合 A ，当把 A 的元素逐次抽掉时，依次得到 A 的各个子集，最后，当把 A 的所有元素完全抽掉时，便得到空集。可见空集是任何集合 A 的子集。这也可这样理解：

“ C 为 A 的子集”指 C 的任何元素都是 A 的元素，亦即不可能找出是 C 的元素而不是 A 的元素的，当 C 为空集时，当然不可能找出是 C 的元素而不是 A 的元素的（因为，空集本身根本没有元素，当然更找不出满足该条件的元素了）。因此，根据定义，空集是任何集合的子集。

反之，如果有一集合 B 它是任何集合的子集，那末 B 必是空集。试设 A_1 ， A_2 无公共元素， B 既是任何集合的子集，当然同时是 A_1 的子集又是 A_2 的子集了，满足这个条件的只有空集。

如果用圆表示集合，由于空集没有任何元素，所以空集不能用任何圆表示。因此，在维因圆表示法中，只能用空白表示空集合。

有没有一个集合它包含每一个集合呢？亦即，有没有一个集合它以每一集合为其子集呢？这个集合必以每一个集合

的元素为其元素，亦即它的元素穷尽了世界上所有的事物。这种集合是否存在呢？根据多方研究，现在大家都承认，无条件地以一切集合为其子集的集合是不存在的，但以一定范围内的各个集为其子集的集合则是存在的，叫做该范围的全集，并记为 I 。严格说来，如果讨论的范围不同，则全集 I 也是不相同的，须使用不同的记号。但当讨论范围确定后，相应的全集便只有一个，所以通常便只使用 I ，不再区别了。

在图形表示中，一般把全集 I 特用矩形表示，由于所讨论的集合都被 I 所包含，因此表示各集合的圆便都画在该矩形之中。

总结起来有：对任何集合 A 而言，

$$\phi \subseteq A \quad \text{及} \quad A \subseteq I.$$

换句话说，空集被任何集合 A 所包含，而全集包含任何集合 A 。

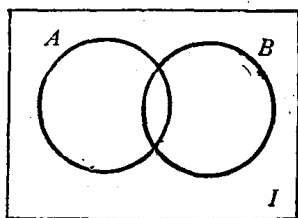


图 2

§3 集合间的运算

上面讨论的两集合间的相等和包含，很类似于两数之间的相等和大小。我们知道在两数之间可以进行加减乘除等运算，同样，两集合之间亦有它们的运算，即由两个给定的集合可以作出一个新集合。下面研究集合的运算。

设给出两个集合 A , B ，则

$$C_1 = \{x; \quad x \text{ 属于 } A \text{ 或 } x \text{ 属于 } B\}$$

便叫做 A 与 B 的并集。记为 $C_1 = A \cup B$ 。读做 A 联 B ，或 A 并 B 。显然， C_1 的元素是由 A 的元素与 B 的元素汇总而得。当然，同时属于 A 又属于 B 的一个元素在 C_1 内只能算作一个。通常把并和算术中的加相对应。

其次,

$$C_2 = \{x: x \text{ 既属于 } A \text{ 又属于 } B\}$$

便叫做 A 与 B 的交集, 记为 $C_2 = A \cap B$, 读为 A 交 B 。显然, C_2 的元素恰是 A 与 B 的公共元素。通常把交和算术中的乘相对应。

其次,

$$C_3 = \{x: x \text{ 不属于 } B\}$$

便叫做 B 的补集, 记为 $C_3 = B'$ (或 $\bar{B}$, 或 $-B$), 又叫补 B 。实施补运算时叫做取补, 例如求 B' 便叫做取 B 的补。显然, C_3 的元素是由 B 以外的 (即不在 B 中的) 元素所组成。由于 $B'' = B$, 因此曾经有人把补运算和算术中“取反号”运算相对应 (这也就是为什么 B' 又写为 $-B$ 的缘故), 但除去这一点彼此相似外, 别的性质两者几乎毫无相似之处, 作这个对应是弊多利少, 现在很少作这种对应, 因此, 我们也不考虑这种对应。

并、交、补是集合代数中三个最基本的运算。有些书还引入求差运算:

$$C_4 = \{x: x \text{ 属于 } A \text{ 但不属于 } B\}.$$

C_4 叫做 B 相对于 A 的补集, 记为 $C_4 = A - B$ 或 $C_4 = A \setminus B$, 读为 A 减去 B 或 A 抽去 B 。有些人把 $A \setminus B$ 和算术中的减法相对应 (这便是记号 $A - B$ 和求差运算、差集等名称的由来), 但这种对应也因用处很少, 不常被人采用。

补运算可用求差运算表示, 因为 $B' = I \setminus B$; 反之, 有了交运算以后求差运算可用交、补运算表示: $A \setminus B = A \cap B'$ 。由于补运算是一元的, 求差运算是二元的, 两相比较, 补运算要简单一些; 因此取补运算代替求差运算作为基本运算是有好处的。

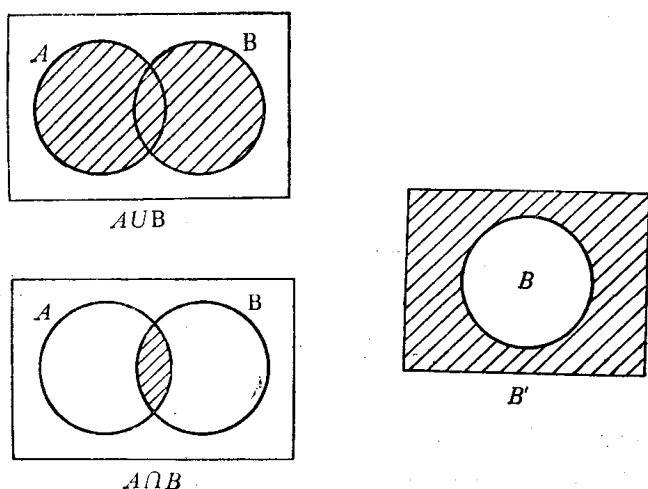


图 3

在图解法中, A 与 B 之并可可用 A 圆与 B 圆的合并来表示, A 与 B 之交可用 A 圆与 B 圆的公共部分来表示, B 之补可用 B 圆以外的部分来表示, 这些都不再是圆, 而是别的形状的区域。因此, 所谓维因圆只是指对给定的集合用圆表示, 并不是说所有的集合都用圆表示 (这是无法贯彻到底的)。

例 设 $A = \{\text{曲线 } l_1 \text{ 上的点}\}$, $B = \{\text{曲线 } l_2 \text{ 上的点}\}$, 那末, $A \cup B$ 便由两条曲线上全体的点所组成, 而 $A \cap B$ 便由两曲线的交点所组成, B' 则由曲线 l_2 以外的点所组成 (假定两曲线所在的面的点组成全集 I)。

在这里, 所谓取补在集合论中永远是就所讨论范围的全集而取补的, 这同日常语言使用的取补 (“非” “无” 诸字样) 方法不同, 后者一般不是就全集而取补, 只是就与该集有最密切关系的集而取补。

例如, 中学生在学过虚数复数后, 按理至少应该

取复数集为全集，“无理数”应该指“就复数集而言有理数的补集”，亦即指有理数以外的复数，包括 $2i$ ， $1+i$ 等等，它们应该都算无理数。但是事实上，在中学里所谓无理数仅指有理数以外的实数如 $\sqrt{2}$ ， π 等等，不包括虚数的。又如，在平面几何里，讨论过许多图形后，应以“平面上的图形”作为全集才对，“不等边三角形”（它相当于“等边三角形的补集”）应该指“等边三角形以外的图形”，亦即应包括四边形，圆乃至椭圆双曲线等等。但事实上，通常所说的“不等边三角形”是就“三角形集”而取补的，它仅指“等边三角形以外的三角形”甚至不包括“等腰三角形”。凡此种种，表明日常用语中的“非”“不”“无”等词，和集合论上的取补并不完全相同，必须注意其区别，不能混用。

再举几个集合运算例子。

例 设 $A = \{x : -3 \leq x < 1\}$, $B = \{x : 2 < x \leq 5\}$, $C = \{x : 0 \leq x \leq 7\}$, 而以整个实数轴作为全集 I . 用开、闭区间记号写为: $A = [-3, 1)$, $B = (2, 5]$, $C = [0, 7]$, $I = (-\infty, \infty)$. 这时有:

$$A \cup B = [-3, 5] \setminus [1, 2]; \quad A \cap B = \phi;$$

$$A \cup C = [-3, 7]; \quad A \cap C = (0, 1);$$

$$B \cup C = [0, 7] (= C); \quad B \cap C = (2, 5] (= B);$$

$$\text{又 } A' = (-\infty, -3) \cup [1, \infty);$$

$$B' = (-\infty, 2) \cup (5, \infty);$$

$$C' = (-\infty, 0) \cup (7, \infty).$$

$$\text{又 } (A \cup B) \cap C' = [-3, 1);$$

$$(A \cup C) \cap B' = [-3, 2] \cup (5, 7];$$

$$(A \cup C) \cap A' = [1, 7]; \text{ 等等.}$$

以上由读者自行绘出各区间图验证。

§4 集合运算的规律

上面是具体给定的集合间进行的运算，这和对具体的数字进行算术运算相同。在代数中，除对具体数字进行运算外，还须对文字（包括未知数和文字系数）进行运算。由于文字所取的值还未给出，在进行运算时，必须保证不管文字将来取得什么值，变换前后全式所取得的值不变（因此，所作变换也叫做恒等变换）。要能满足这个保证，必须对运算规律加以研究，使文字变换前后全式所取得的值不变。这样一来，运算规律的研究，便是代数学的一个重要任务。

同样，在集合的运算方面，除对具体给定的集合进行运算外，还应该对一般的集合（所谓集合变元）进行运算，这时我们也只能作恒等变换，以保证不论集合变元取得怎样的具体集合为值，变换前后全式的值不变。所以研究有关集合运算的规律，也是集合代数中的一个重要任务。

很有趣的是，有关集合运算的规律和有关数的运算的规律非常类似，尤其是当我们作下列的对比时，其类似点更多（当然亦有例外，必须随时注意）：

$$\begin{array}{ccccccc} \text{集合} & U & \cap & ' & \subset & \subseteq & = & \phi & I \\ \text{数} & + & \times & (\text{无}) & < & \leq & = & 0 & 1 \end{array}$$

(A) 交换律 (1) $A \cup B = B \cup A$; (2) $A \cap B = B \cap A$.

这两者分别和 $a + b = b + a$ （加法交换律）， $a \cdot b = b \cdot a$ （乘法交换律）相应。这两定律的证明非常简单，因为 $A \cup B$ ， $B \cup A$ 都是由 A 的元素与 B 的元素汇总而组成； $A \cap B$ ， $B \cap A$ 都是由 A ， B 的公共元素组成，显然它们是相等的。