

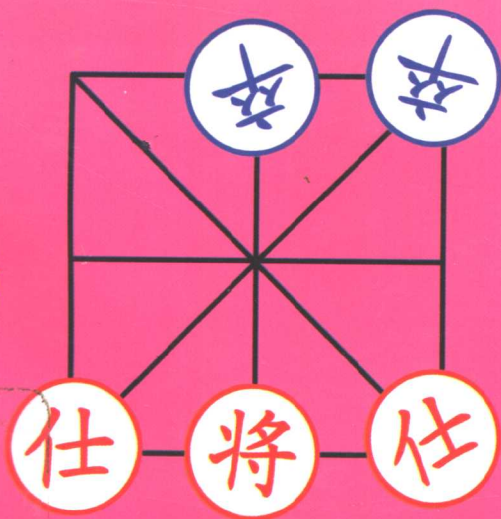
SPORTS

象棋

根据国家学生体育锻炼标准编写

《学生体育运动丛书》

主编 林奂飞



中国和平出版社

学生体育运动丛书

象 棋

李 杰 编著

中国和平出版社

图书在版编目(CIP)数据

象棋/李杰编著. - 北京:中国和平出版社,1998.9

(学生体育运动丛书)

ISBN 7-80101-978-4

I. 象… II. 李… III. 中国象棋 - 基本知识 IV. G891.2

中国版本图书馆 CIP 数据核字(98)第 20014 号

中国和平出版社出版
(北京市西城区百万庄大街 8 号)
(邮政编码:100037)

新华书店经销

景山教育印刷厂印刷

787×1092 毫米 1/32 55.5 印张 1065 千字
1998 年 9 月北京第 1 版 1998 年 9 月第 1 次印刷
印数 1-20000

定价:65.00 元(全十册)

●责任编辑 郝 勇

李 京

●封面设计 杨大昕

38864

目 录

第一章	象棋概述	(1)
第二章	象棋基本杀法	(15)
第三章	象棋开局常型	(53)
第四章	象棋中局战术	(103)
第五章	象棋残局杀法	(132)

第一章 象棋概述

一 象棋的起源

象棋是我国人民创造的优秀的传统文化遗产之一。下象棋能锻炼思维能力，发展智力，培养顽强意志，有益于人们的身心健康。因此，象棋一直为我国广大人民群众所喜爱。

象棋究竟起源于何时，一直是众说纷纭，至今尚无定论。有人说象棋起源于春秋战国时代，棋盘上的纷繁复杂的搏杀正是当时中国社会现实的反映，也有人说象棋起源于唐代，正是大唐帝国的繁荣昌盛使得各种各样的民间娱乐十分流行，象棋由此得以产生和普遍推广开来。上述两种说法都有其史料依据。但一种比较公认的看法认为，现在我们普遍使用的象棋定型于南宋时代。

迄今为止，我们所能看到的最早的象棋棋谱，是明代流传下来的《梦刀神机》。随后，又有大批优秀的棋谱流传下来，这些棋谱，反映了当时人们的象棋水平已经达到了很高的程度。

1949年新中国成立后，象棋这一人民大众所喜爱的



项目也得到了重视和繁荣。1956 年国家体委把象棋列入我国当时的体育竞赛项目，从此，象棋在我国更为普及。

二 象棋的基本知识

本节将通过对棋子的运用和下棋的规则来进行对象棋基本知识的讲解。

(一) 棋子的运用

在讲棋子的运用之前，我们必须对棋盘与棋子等常识性问题有个基本的掌握。

棋盘由九条竖线和十条横线交叉而成，盘上共有九十个交点，棋子就摆在交点上。

如图 1，棋盘中间有一条空白，称作“河界”。有的棋盘河界一端写着“楚河”，另一端写着“汉界”。河界把战场分成红方、黑方所属的两块阵地。每方阵地后方的中央都有一个“米”字格，称为“九宫”，这是双方将帅活动的地方。

一副象棋共三十二个棋子，黑红各十六个。

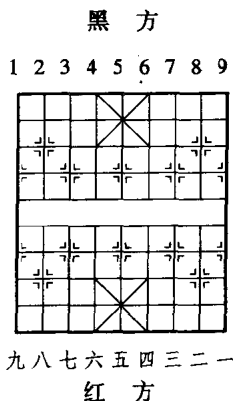


图 1

红方有一个帅、两个仕、两个相、两个车、两个马、两个炮和五个兵，共七个兵种。

黑方有一个将、两个士、两个象、两个车、两个马、两个炮和五个卒，也是七个兵种。

帅与将、相与象、兵与卒，其走法和作用是一样的，之所以写法不同，只是为了区分是红方还是黑方。

对局之前，先把棋子按图2的样子摆好。开始下棋，红方先走，黑方后走，以下红一着、黑一着轮流走下去，你来我往，直至终局。

象棋中有许多术语，就是在棋盘上也有好多名称。从图3标出的棋盘术语中，我们可以看到这样一个特点，即棋盘上的线路主要是竖线，对红方来说，正好和黑方的称呼相反。也就是

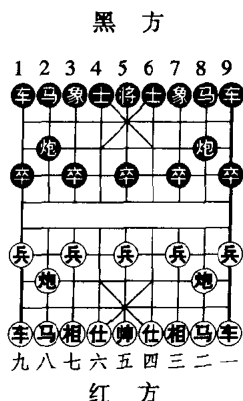


图2

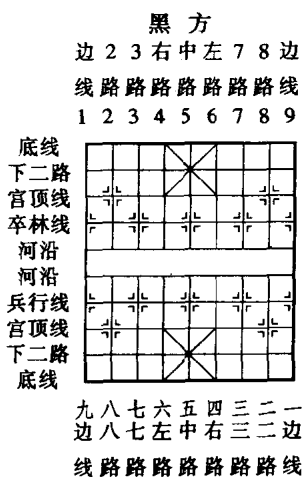


图3



说，红方的右边线正好是黑方的左边线，红方的右肋正好是黑方的左肋，红方的三路正好是黑方的7路，惟有中路称呼相同。

这一红黑方向相反的概念很重要，在打谱和记录时都用得着。这个特点也是象棋所特有的，而初学者往往对相反的称呼不习惯。

在了解了棋盘与棋子方面的常识后，我们对棋子的运用具体讲解。

1. 车

车走直线，每着可依横、竖线任意走，距离不限，但不能拐弯。所到之处，如有自己的棋子阻拦便不能通过，如有对方的棋子阻拦便可吃掉。

如图4，红车可走的点有六个，可以向前走一格吃黑马，向左走一格吃黑卒，或者走到A、B、C、D任一点，红车向右不能走，因有己方兵阻拦，不过需注意，红车吃黑卒是白吃，而吃黑马就不行，黑车保着黑马，你吃他的马，他就会用车吃你的车。

车是象棋中最厉害的棋子，它可以走到棋盘上的任意一个点去，最多时能控制棋盘

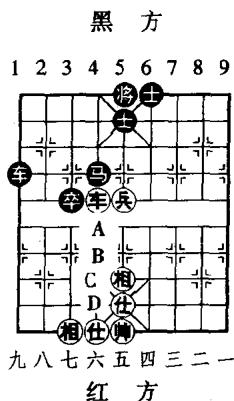


图4

上横竖共十七个点。

通常可以分值的方式来表明子力的价值。车最厉害，它的分值也最高。车 = 9 分，请你先记住，以后说到其他子力分值时，你就可以同车来比较了。

2. 马

马走“日”，就是从“日”的一角走向对角。如图 5，一匹棋盘中心位置的马，有八个点可走（A、B、C、D、E、F、G、H），即人们常说的“马踏八方”。

但对马的行走有一条特殊的规定，那就是如果马被蹩住了马腿，就不能跳过去。如图 6，红马可跳到 A 或 B 点，黑马则不能跳到 C 或 D 点，这是由于黑马前面的卒蹩住了黑马向 C 或 D 点跳的马腿。

蹩马腿还是不蹩马腿，有些初学者经常看不清楚。马走“日”可理解为先依线直走一

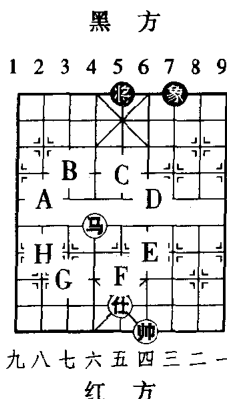


图 5

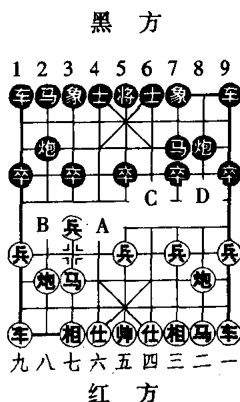


图 6



格再依线斜走一格，若依线先直走经过的那个点上有一个棋子，则这个棋子不论是黑是红，就算蹩住了马向这个方向跳的马腿。

如图 7，红马可以吃黑炮或吃黑河沿卒，也可以跳以 A 位或 B 位，却不能吃黑下二路卒或吃黑马，也不能跳到 C 位。是红仕蹩住了红马吃黑下二路卒的马腿，红兵蹩住了吃黑马和跳 C 位的马腿。红马不能吃黑马，黑马却可以吃红马，黑马吃红马并不蹩马腿。

图中红马吃黑炮是白吃，贸然吃卒则红马会被黑车吃掉。红马跳到 A 位给黑车白送礼，称送吃。

马进能攻，退可守，想走到哪儿就走到哪儿，最多时能控制盘上八个点。但马没有车动作快，也不如车活动自由，一旦被蹩住马腿，简直寸步难行。马 = 4 分，也就是说，两匹马的分值加在一起，还不如一个车。

3. 炮

炮是象棋中惟一的走子法和吃子法不一样的兵种。炮走直线，横、竖任意走，距离不限，这同车一样，但炮的吃子法却有点特别，即必须有任意一个棋子充当“炮架”。

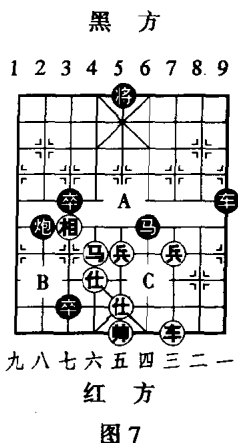


图 7

所谓隔子吃子、隔山打牛，说的就是炮。

如图 8，红炮可走至 A、B、C、D、E、F、G、H 任一点，还可隔着黑边卒吃黑车或隔着红兵吃黑卒，黑边卒是炮打车的炮架，红兵是炮打卒的炮架。

人们常把炮称为长腿，把马称为短腿，说的是炮移动快，行动不受限制。但炮须借助其他子当炮架才能吃子，当一盘棋下到快结束的时候，盘

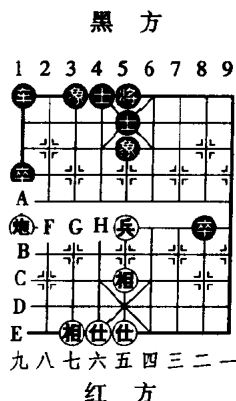


图 8

面上棋子越来越少，供炮吃子的炮架也越来越少，于是马便显示出了不附带吃子条件的优越性。

总起来看，炮的价值比马稍稍高一点。炮 = 4.5 分，也就是说，两门炮的分值加在一起，与一个车相当。

车、马、炮都是强子，是厮杀战斗的主力军。双车、双马、双炮俗称“六大件”，它们在一起作战，需要互相配合，取长补短，才能发挥出更强的战斗力。

4. 帅 (将)

将帅只能在九宫之内活动，每步限走一格，向前、向后、向左、向右均可，但不能斜走。每种棋子都可以吃子，将帅也不例外。



关于将帅，有两条特殊的规定：第一是其他棋子允许送吃，但将帅不能送吃。第二是将帅不准走成直接照面。只要有棋子遮挡，不管是几个子还是一个子，不管是红子还是黑子，就不算直接照面。

例如如图 9，红帅不能吃黑马，而黑马也不能跳开，那样都会造成将帅直接照面。

再如图 10，红帅可以吃黑马，也可走到 A 位；而黑将却一步也不能挪，走 B 位成了送吃，走 C 位又成了直接照面。

其他任何棋子都可以舍弃，也允许送吃，惟将帅不能。将帅要是保不住了，棋也就输了。将帅虽为三军统帅，其战斗力却不强，一般计算子力价值时，并不把将帅包括在内。

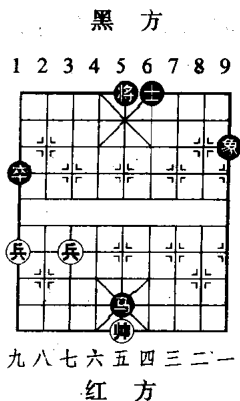


图 9

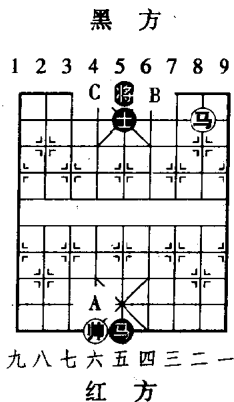


图 10



如图 12，红相可以飞吃黑炮或黑马，也可以飞到 A 位，但不能飞到 B 位，因为黑卒塞住了飞到 B 位的相眼。黑象则只有一个去处，即飞到 C 位，它不能飞吃红炮，飞吃红炮的象眼被另一门红炮塞住了。

象与士相仿，主要作用也是防卫。象 = 2 分，子力价值亦与士同。

象和士都讲究连环，连环起来的两个象或两个士可互相保护。如果只剩下了一个士和一个象，常被称做“破士烂象”，这并非说士和象不好，而是指无法连环的士象便大大降低了防御价值。

士、象的子力价值与车、马、炮不可同日而语。这一方面表现在士、象的子力价值比较低；另一方面表现在士、象纯属是防御性的，不像车、马、炮那样除防守外还有强大的进攻能力。

比如对方就剩下一个光杆老将了，你有一匹马就能赢。如果你没有能过河的子力，空有两个士加两个象也是白搭。一匹马的价值才 4 分，而两个士加两个象一共有 8 分，在这里，价值 8 分的棋子就不如价值 4 分的棋子管用。

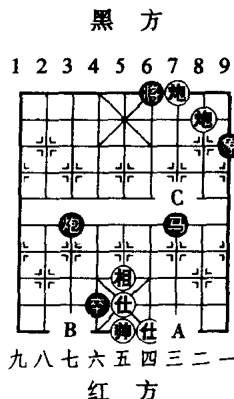


图 12

7. 兵 (卒)

兵卒的走法分两种情况：没过河时只能向前走，每步限走一格；过河以后，不仅可向前走，还可向左、向右走，每步限走一格。在任何时候，兵卒都不能后退。

图 13 中，红棋共有四个兵。右边兵还没动过，要走只有向前走一格，即走到 A 位。左边兵虽拱过一步，但仍未过河，也只能向前走一格，所到之处正好有匹黑马，于是可把黑马吃掉。左边兵吃掉黑马之后，就算过河了，就可既向前走又横向移动了。中兵最凶，既可走到 B 位或 C 位，还可令人兴奋地吃掉黑车。已经冲到底线的兵称底兵或老兵，兵前已无路可走，故只能左右行动。

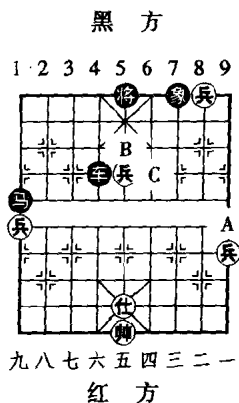


图 13

比起其他子力，兵卒的战斗可谓最弱。尤其过河之前，它只能控制一个点。过河之后，最多能控制三个点，其中老兵只能控制两个点。论起兵卒的价值。就要区分这三种不同的情况：未过河兵 = 1 分，过河兵 = 2 分，老兵 = 1 分。

一盘棋下到最后，盘上棋子已寥寥无几时，小兵往往能发挥举足轻重的作用。特别是当兵卒逼近九宫，直接威