

高等学校交流讲义

理論力学补充教材

LILUN LIXUE BUCHONG JIAOCAI

北京大学数学力学系固体力学教研室編

人民教育出版社

高等学校交流讲义



52.1
054-C1

✓ 理論力学补充教材

LILUN LIXUE BUCHONG JIAOCAI

北京大学数学力学系固体力学教研室編

人民教育出版社

这是一本补充教材，是由北京大学数学力学系固体力学教研室针对西北工业大学理论力学教研组所编的“理论力学”上下册而编写的。其内容分两部分，其一是作为该“理论力学”上册运动部分的附录，其二是为下册重新写的第七章分析力学。本书可作为综合大学和高等师范学校中的力学、数学、计算数学专业理论力学课程的补充教材。

簡装本說明

目前850×1168毫米規格紙張較少，本书暫以787×1092毫米規格紙張印刷，定價相應減少20%。希鑒諒。

理論力学补充教材

北京大学数学力学系固体力学教研室編

人民教育出版社出版

高等學校及中等專業學校
北京宣武門內大街24號

(北京市書刊出版業營業許可證出字第2號)

人民教育印刷厂印裝
新华书店科技发行所发行
各地新华书店經售

统一书号 13019·968 开本 787×1092 1/32 印张 2

字数 45,000 印数 00001—21,000 定价 (6) 角0.18

1961年7月第1版 1961年7月北京第1次印刷

目 录

I. 运动学附录.....	1
相对于动参考系运动的质点的速度和加速度的合成.....	1
II. 第七章 分析力学.....	4
引言.....	4
§ 7.1 可能位移原理.....	4
§ 7.2 自由度及广义坐标.....	12
§ 7.3 达朗伯-拉格朗日方程.....	21
§ 7.4 拉格朗日方程.....	24
§ 7.5 拉格朗日方程的第一积分.....	34
§ 7.6 罗兹方程.....	38
§ 7.7 正则方程.....	43
§ 7.8 雅可比方程.....	47
§ 7.9 哈密顿原理.....	54
§ 7.10 正则变换.....	57

1. 运动学附录

相对于动参考系运动的质点的速度 和加速度的合成

当质点相对于动参考系运动，而我们从另一个认为是基本的参考系中观察这个点的运动时，便得到速度和加速度的合成定理。在正文中我们已得到牵连运动是平动或只是定轴转动时速度和加速度合成的表达式。从下面将看到，在最一般的情况下，也就是牵连运动是任一空间运动时，点的速度、加速度也有类似结果。

设动参考系 $Oxyz$ 在基本参考系 $C\xi\eta\zeta$ 中以某一规律作空间运动，则点 M 在基本参考系中的位置可以通过在动参考系中的位置来描述，

$$\mathbf{r}_1 = \mathbf{r}_0 + \mathbf{r}$$

$\mathbf{r}_1$ 是点在基本参考系中的坐标向径， $\mathbf{r}_0$ 是动参考系原点在基本参考系中的坐标向径， $\mathbf{r}$ 是点在动参考系中的坐标向径。

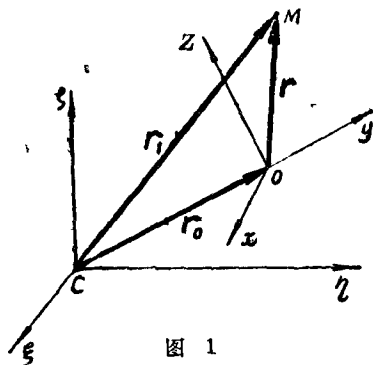


图 1

将此式对时间微商便得到点的速度，

$$\frac{d\mathbf{r}_1}{dt} = \mathbf{v} = \frac{d\mathbf{r}_0}{dt} + \frac{d\mathbf{r}}{dt}$$

由于 $r = xi + yj + zk$, 这里的 x, y, z 及 i, j, k 都是时间的函数, 所以微商就得:

$$v = \frac{dr_0}{dt} + \frac{dx}{dt}i + \frac{dy}{dt}j + \frac{dz}{dt}k + x\frac{di}{dt} + y\frac{dj}{dt} + z\frac{dk}{dt}.$$

如果已知动参考系的瞬时角速度是 ω (一般情况下 ω 的大小、方向都是随时间变化的), 则利用已经在前面得到的波桑公式就得到,

$$\begin{aligned} v &= \frac{dr_0}{dt} + \frac{dx}{dt}i + \frac{dy}{dt}j + \frac{dz}{dt}k + x(\omega \times i) + y(\omega \times j) + z(\omega \times k) \\ &= \frac{dr_0}{dt} + \frac{dx}{dt}i + \frac{dy}{dt}j + \frac{dz}{dt}k + \omega \times (xi + yj + zk) \end{aligned}$$

所以

$$v = v_0 + \omega \times r + v_r,$$

其中 $v_0 = \frac{dr_0}{dt}$, $v_r = \frac{dx}{dt}i + \frac{dy}{dt}j + \frac{dz}{dt}k$ 。显然, 如果动参考系相对基本参考系不动, 则 $v = v_r$, 所以 v_r 是点相对动参考系的速度; 而如
果 $v_r = 0$, 即点相对动参考系不动, 则 $v = v_0 + \omega \times r$, 只与动参考系的运动有关, 所以这两项表示牵连速度。如果以 v_i 表示牵连速度, 则速度的合成公式可以表为

$$v = v_i + v_r.$$

对速度合成公式继续微商一次, 便得到加速度

$$\frac{dv}{dt} = \frac{dv_0}{dt} + \frac{d\omega}{dt} \times r + \omega \times \frac{dr}{dt} + \frac{dv_r}{dt}$$

只要注意到

$$\frac{dr}{dt} = \omega \times r + v_r,$$

以及

$$\begin{aligned} \frac{dv_r}{dt} &= \frac{d}{dt}(v_x i + v_y j + v_z k) \\ &= \frac{dv_x}{dt}i + \frac{dv_y}{dt}j + \frac{dv_z}{dt}k + \omega \times (v_x i + v_y j + v_z k) \\ &= v_r + \omega \times v_r \end{aligned}$$

便最后得到加速度合成表示式:

$$\mathbf{w} = \frac{d\mathbf{v}}{dt} = \mathbf{w}_0 + \frac{d\boldsymbol{\omega}}{dt} \times \mathbf{r} + \boldsymbol{\omega} \times (\boldsymbol{\omega} \times \mathbf{r}) + 2\boldsymbol{\omega} \times \mathbf{v}_r + \mathbf{w}_r,$$

如果 $\mathbf{v}_r = 0$, $\mathbf{w}_r = 0$, 则加速度只有前三项

$$\mathbf{w} = \mathbf{w}_e = \mathbf{w}_0 + \frac{d\boldsymbol{\omega}}{dt} \times \mathbf{r} + \boldsymbol{\omega} \times (\boldsymbol{\omega} \times \mathbf{r})$$

称为牵连加速度。它只与动参考系的运动有关。 $\mathbf{w}_r$ 显然是点的相对加速度, 而 $2\boldsymbol{\omega} \times \mathbf{v}_r$ 是由于动参考系有转动与点又有相对运动而形成的一部分加速度。我们称这一项为附加加速度, 或叫科里奥莱加速度。

所以加速度合成公式也可以写为

$$\mathbf{w} = \mathbf{w}_e + \mathbf{w}_h + \mathbf{w}_r,$$

其中

$$\mathbf{w}_e = \mathbf{w}_0 + \frac{d\boldsymbol{\omega}}{dt} \times \mathbf{r} + \boldsymbol{\omega} \times (\boldsymbol{\omega} \times \mathbf{r})$$

$$\mathbf{w}_h = 2\boldsymbol{\omega} \times \mathbf{v}_r,$$

由此可以清楚看到, 如果牵连运动中 $\boldsymbol{\omega} = 0$, 即牵连运动只作平动, 或是 $\mathbf{w}_0 = 0$, $\boldsymbol{\omega}$ 是某一定轴角速度, 即牵连运动只有转动, 这两种特殊情形正是前面已经得到的结果。这里得到的公式包括了动参考系作任意运动的情形。

II. 第七章 分析力学

引言

分析力学是应生产的要求而产生并随生产的发展而发展。十八世纪以后,机械工业大发展,它提出了大量的新的力学问题,分析力学就是在这些问题的解决过程中发展起来的。这些问题的主要特点是许多物体互相约束,而且系统是由更多的物体组成。这时用老的办法已经不能应付解决这些问题的要求。而分析力学则继承了以前力学发展的成果,给出解决力学问题的统一的观点和方法,它开辟了解决受约束的物体以及更为复杂的物体系的运动及平衡问题的新途径,从而把理论力学推向新的阶段。

分析力学的基础是可能位移^①原理和达朗伯原理。前者给出解决力学系统平衡问题的普遍原理;而后的引入使我们能够用平衡的观点来处理动力学问题。基于这些原理并运用数学工具把它精确化、一般化,我们就得到便于应用的新形式。

§ 7.1 可能位移原理

1. 可能位移原理是解决力学系统平衡问题的普遍原理。

随着生产的发展,特别是机械工业的发展,我们遇到的对象经常是由许多物体组成的复杂系统(如机构、机器)。这时,按照过去的方法解决问题,由于物体间内部约束,彼此牵扯,往往要列很多方程然后从相当庞大的方程组中求解。例如,在初等静力学中已经知道,在最一般情况下,刚体平衡时作用力满足六个平衡方程。

^① 这里说的“可能位移”,别的书上也叫做“虚位移”。

如果我們有由三个物体組成的系統，那末在一般情況下，我們就要解包含約束力的十八个方程。实际上，这样笨拙的方法不仅使問題繁雜到很不容易解决，而且也沒有必要，因为在大多数机械問題中并不需要知道約束力有多大，只要注意主动力与有用阻力。这样一来，就迫切地需要寻求新的更有力的解决这类問題的方法。而随着机械的发展，人們逐漸积累了一部分經驗，甚至在简单机械（斜面，杠杆，…）的使用中也已产生某些新方法的萌芽。例如，对于杠杆（图 7.1）在它平衡時我們有

$$\frac{P}{Q} = \frac{BC}{AC}$$

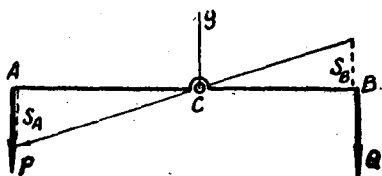


图 7.1

如果給杠杆一个小的轉动則 A 点得到位移 S_A ，B 点得到位移 S_B 。則有

$$\frac{P}{Q} = \frac{BC}{AC} = \frac{S_B}{S_A}$$

亦即：力与位移呈反比关系。这个式子也就是 $PS_A + Q(-S_B) = 0$ 它表示：当系統平衡時，若給系統一个約束所允許的小位移（在我們的例子中表示杠杆的小的轉角），則外力在这位移上做功之和为零。

許多經驗告訴我們，这个結論对于別的一系列的结构也对。下面我們需要把这个思想加以一般化和精确化，为此我們首先給出約束与可能位移的概念。

2. 約束和約束力

約束: 是事先對系統的位置、速度所加的限制。

例如, 火車被限制在鐵軌上運動, 火車的軌迹是事先給定的(火車只能沿事先給定的軌道運動)。又如, 槍彈在出槍口之前被限制在槍膛內運動。但是不能認為槍彈出了槍膛后被約束在拋物綫上運動。這是因為槍彈在膛外的軌迹是通過動力學關係與初條件得到的而並非事先給定的。

我們暫時只討論一些對位置限制的約束, 而對速度的約束將在動力學中討論。

由 n 個質點組成的系統的位置以 $x_i, y_i, z_i, (i=1, 2, \dots, n)$ 表示, 則約束方程一般可以寫為

$$f(x_1, y_1, z_1, \dots, x_n, y_n, z_n) = 0. \quad (7.1)$$

例如离心調速器的臂可以與軸成各種角度 φ , 在機器運動過程中, φ 是時刻改變著的。然而從機器的特點容易看出杆端的小球被限制在球面上運動。如果小球的位置用 x, y, z 表示, 則約束方程為

$$x^2 + y^2 + z^2 = l^2.$$

從實際問題中可知, 約束有單面的和雙面的兩種。

例如, 數學擺用長 l 的柔繩把小球連于固定點, 則質點(小球)便被限制在以固定點為中心, l 為半徑的圓周上運動, 但是質點向圓外運動受到限制, 而向內運動則不受限制。其約束方程可以寫為

$$x^2 + y^2 \leq l^2.$$

如果用剛性杆代替繩子, 質點只能被限制在圓周上運動, 約束方程可寫為

$$x^2 + y^2 = l^2.$$

我們把前面用不等式表示的約束稱為單面約束, 而後面這種用等式表達的約束稱為雙面約束。

約束总是通过物体的相互作用来实现的，因此我們可以把約束作用用与之对应的力来代替，这力就称为約束力。例如螺旋起重机，螺紋之間的作用力就是約束力。同样支点对杠杆的反力也是約束力。

約束力的大小和方向取决于运动状态和其他作用力。例如火車載重越大，鉄軌的反力(即約束力)也就越大。火車拐弯时，速度越大，則維持火車曲綫运动的向心力(即約束力)就越大。

約束力以外的作用力称为主动力。

3. 可能位移, 可能功

研究約束对物体的限制，我們引入可能位移的概念。

一組质点，受着約束的限制，必然只有某些方向的位移是約束所許可的，其余方向的位移則为約束所阻止。例如前面提过的单摆，若小球是用剛性杆联于固定点，則小球只能沿圓周运动。

所謂质点或剛体的可能位移，就是滿足約束条件的微小位移。可能位移与实位移不同，实位移是实际所发生的位移，而可能位移只能說明物体在約束条件下运动的可能性。例如約束在曲面上的质点，实位移是在外力作用下质点在曲面上軌迹的一段，可能位移則是质点沿曲面在各个方向所可能产生的微小移动。

前面說过，可能位移要滿足約束条件。下面用方程精确表达。

設系統有 n 个质点，由 $x_i, y_i, z_i (i=1, 2, \dots, n)$ 确定系統的位置；系統又受有 l 个約束：

$$f_j(x_1, y_1, z_1, \dots, x_n, y_n, z_n) = 0, \quad (j=1, 2, \dots, l). \quad (7.1)$$

若系統各质点有可能位移 $\delta x_1, \delta y_1, \delta z_1, \dots, \delta x_n, \delta y_n, \delta z_n$ ，則质点的位置变到 $x_1 + \delta x_1, y_1 + \delta y_1, z_1 + \delta z_1, \dots, x_n + \delta x_n, y_n + \delta y_n, z_n + \delta z_n$ 。这时也必然滿足約束方程

$$f_j(x_1 + \delta x_1, \dots, z_n + \delta z_n) = 0 \quad (j=1, 2, \dots, l) \quad (7.2)$$

从上面(7.2)式减去(7.1)式利用泰勒展开，并且注意到可能位移

是微小的, 所以可以略去 $\delta x_1, \delta y_1, \dots, \delta z_n$ 的高次項, 就得到:

$$\Delta f_j = \sum_{i=1}^n \left[\frac{\partial f_j}{\partial x_i} \delta x_i + \frac{\partial f_j}{\partial y_i} \delta y_i + \frac{\partial f_j}{\partial z_i} \delta z_i \right] = 0 \quad (7.3)$$

$$(j=1, 2, \dots, l)$$

注意到 $\delta x_1, \delta y_1, \delta z_1, \dots, \delta x_n, \delta y_n, \delta z_n$ 要滿足上式, 因而不能全部任意, 其中独立变数只有 $3n-l$ 个。

当給出系統的一組可能位移时, 作用在系統上的力将因其作用点发生位移而作功, 这功被称为可能功。

4. 可能位移原理

有了可能位移与可能功的概念, 我們就可以来精确叙述可能位移原理如下:

可能位移原理: 对于受双面, 理想約束的系統, 它平衡的充分 and 必要条件是所有主动力在任一組可能位移上所作的可能功之和为零。

所謂理想約束, 就是在这种約束下, 約束力所作的可能功之和为零。下面先來說明什么是理想約束, 它是可能位移原理成立的条件。

本节的开始已經指出, 在簡單机械中主动力作功之和为零的事实。但是并非所有情况皆如此, 比如螺旋起重机, 螺旋滑潤情况較好时需要的力就少, 否则就費力很多。很自然就会考慮到約束力在可能位移上作功与否。在很多事实中发现对双面, 光滑的約束

來說, 也就是对双面, 无摩擦或摩擦十分小的約束來說, 可能位移原理是成立的。

但是, 这并没有包括所有的情况。例如皮帶輪傳动机构, (如图 7.2 所示) 是依靠摩擦力及皮

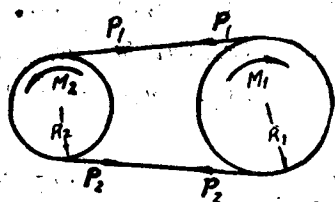


图 7.2

帶的張力來傳動的。雖然它不是光滑約束，但是約束力所作的可能功之和為零，故系統的約束仍為理想約束。

這只要注意到，系統平衡時，兩輪勻速轉動，我們取逆時鐘方向為正，這時根據平衡條件皮帶張力 P_1, P_2 ，發動力矩與有效阻力矩 M_1, M_2 間有

$$M_1 - (P_1 - P_2)R_1 = 0, \quad (A)$$

$$(P_1 - P_2)R_2 - M_2 = 0.$$

若給系統以可能位移，主動輪與從動輪分別轉過 $\delta\varphi_1, \delta\varphi_2$ 角，並注意皮帶不可伸長，有 $R_1\delta\varphi_1 = R_2\delta\varphi_2$ ，這便是約束所給可能位移的限制。分別把前面平衡方程乘以 $\delta\varphi_1, \delta\varphi_2$ 相加便得到：

$$M_1\delta\varphi_1 - M_2\delta\varphi_2 = 0 \quad (B)$$

這裡我們看到(B)與(A)同樣給出平衡條件。

又如，車輪在地面上作無滑動的滾動，有滑動摩擦力，但約束力（即滑動摩擦力）所作的可能功為零，因此仍是理想約束。

我們仔細分析前面幾個例子。在螺旋起重機中，產生矛盾是因為摩擦力作了功。在皮帶傳動機構中，一方面輪對皮帶及皮帶對輪子的摩擦力大小相等、方向相反而可能位移一樣（因為無滑動），因此約束力的可能功之和為零；另一方面，皮帶張力分別對主動輪及從動輪來作了可能功，但其和仍為零。而車輪在地上滾動這一例中，車輪與地面接觸點是瞬心，其可能位移是高階微量，因而約束力做的可能功也為零^①。

① 由約束條件 $x = a\theta$ (圖 7.3)，其中 a 為半徑， x 為輪心位移， θ 為輪的轉角，得到 $\delta x = a\delta\theta$ 。對三角形 $AA'B$ 用余弦定理

$$(AA')^2 = (\delta r)^2 = (\delta x)^2 + \left(2a \sin \frac{\delta\theta}{2}\right)^2$$

$$-2\left(2a \sin \frac{\delta\theta}{2}\right) \times (\delta x) \cos \frac{\delta\theta}{2},$$

以 $\delta r = a\delta\theta$ 代入，就得到

$\delta r \sim (\delta\theta)^2$ 故接觸點可能位移是高階微量。

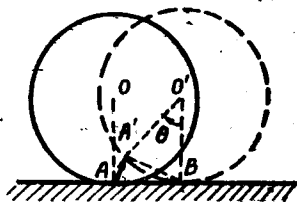


圖 7.3

总之,若约束力所作的可能功之和为零,则系统的约束是理想约束。

顺便指出,当刚体看为质点组时,各质点之间的距离应保持不变;这种约束也是理想约束。这是因为任何两质点间的约束力沿其联线,大小相等、方向相反;而两点的可能位移沿两点联线方向投影必相等。因而约束力所作可能功之和为零。

5. 现在我们来给可能位移原理以严格的证明。

必要性:即双面理想约束条件下,若系统平衡,则所有主动力可能功之和为零。

若系统平衡,设 F_i 与 N_i 分别表第 i 个质点上的主动力和约束力,则

$$F_i + N_i = 0 \quad (i=1, 2, \dots, n).$$

对每一质点给一任意可能位移 δr_i , 则每一质点得到可能功为

$$(F_i + N_i) \cdot \delta r_i = 0 \quad (i=1, 2, \dots, n),$$

对 i 求和有

$$\sum_{i=1}^n (F_i + N_i) \cdot \delta r_i = \sum_{i=1}^n F_i \cdot \delta r_i + \sum_{i=1}^n N_i \cdot \delta r_i = 0.$$

由于约束是理想约束,所以 $\sum_{i=1}^n N_i \cdot \delta r_i = 0$,

因而

$$\sum_{i=1}^n F_i \cdot \delta r_i = 0.$$

充分性:即在双面理想约束条件下,若系统的一切力之可能功之和为零,则系统平衡。

设对任意可能位移,都有主动力作的可能功之和为零。如果系统不平衡,则系统由静到动;经 Δt 时间后,动能由零变为

$$\sum_{i=1}^n \frac{1}{2} m_i v_i^2 > 0.$$

根据动能定理, 动能的获得是因为有力作了功, 功的大小就等于系统获得的动能。即对于真实位移

$$\sum_{i=1}^n (F_i + N_i) \cdot dr_i = \sum_{i=1}^n \frac{1}{2} m_i v_i^2 > 0.$$

显然, 实位移 dr_i 也必然满足该时刻的约束条件, 当然是可能位移的一个。因此相应这一组可能位移,

$$\sum_{i=1}^n (F_i + N_i) \cdot \delta r_i > 0.$$

由于是理想约束, 所以 $\sum_{i=1}^n N_i \delta r_i = 0$,

这便得到

$$\sum_{i=1}^n F_i \cdot \delta r_i > 0.$$

它与主动力在任何可能位移上都不做功的假设相矛盾。定理得证。

从另一角度来看, 如果给系统以任意方式的可能位移都得不到动能的话, 那末系统在任何方向都没有动起来的可能, 即系统处于平衡。

现在可能位移原理已经完全精确地叙述并证明了。在可能位移原理中, 我们的目的是处理系统的平衡问题, 但是并不是孤立地静止地研究平衡这一特定状态, 而是改变这一状态 (给出可能位移), 从变革中认识平衡时的规律。这一观点在认识事物本质时是十分重要的。

§ 7.2 自由度及广义坐标

1. 对于一个由 n 个质点所构成的系统, 在直角坐标中要用 $3n$ 个坐标来描述它的空间位置, 即 $x_1, y_1, z_1; x_2, y_2, z_2; \dots; x_n, y_n, z_n$ 。由于系统受到一些约束的限制, 这 $3n$ 个坐标一般并不是完全独立的, 它们之间还要满足某些依赖关系, 也就是约束方程。

如果系统具有 l 个几何约束, 这 l 个约束方程为

$$f_j(x_1, y_1, z_1; x_2, y_2, z_2; \dots; x_n, y_n, z_n) = 0 \quad j = 1, 2, \dots, l, \quad (7.1)$$

则质点组的 $3n$ 个坐标中就有 l 个可以表为其余 $3n-l$ 个变数的函数, 所以系统的独立坐标的数目便只有 $3n-l$ 了。

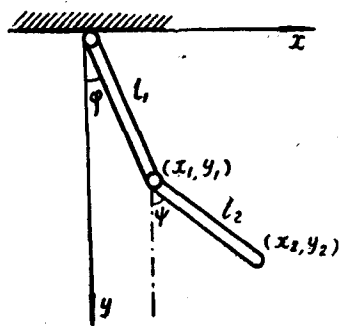


图 7.4

完全确定地描述系统位置的独立坐标的数目称为系统的自由度。

例如, 空间自由质点的位置用 x, y, z 表示, 它们之间完全是独立的, 所以自由度是 3。如果质点是约束在平面上运动, 则 x, y, z 之间还要满足一个约束方程, 所以这时自由度为 2。在图 7.4

中的双摆作平面运动时, 需要用 x_1, y_1, x_2, y_2 4 个变数来描述系统在直角坐标中的位置。但系统又满足两个约束方程

$$x_1^2 + y_1^2 = l_1^2,$$

$$(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 = l_2^2,$$

所以系统的自由度为 $4 - 2 = 2$ 。

为了描述系统的位置, 所选定的完全独立的变数称为描述系统位置的广义坐标。

显然, 广义坐标并不一定取为直角坐标的分量, 也可以用其他

变数作为广义坐标。通常采用的除了直角坐标分量外，还有弧长 s ，角度 φ 等。再以上面双摆为例，系统的自由度为 2，描述系统位置的广义坐标可以取为 x_1, x_2 ，或 y_1, y_2 ，为了更简单方便，常取为 φ 与 ψ 。不管怎样选取，广义坐标都是独立变化的，而且一经确定后，系统的位置就相应地完全被确定了。由此可见，对同一问题广义坐标的取法并不是唯一的。

(3) 在只考虑系统满足几何约束的情况下，系统位置可以完全由独立的变数(广义坐标)来描述，因此广义坐标与自由度二者数目是相等的。

2. 广义坐标下的可能位移原理

下面我们将根据坐标变换导出在广义坐标下的可能位移原理。

对于有 n 个质点的系统若能用 s 个独立的广义坐标 $q_1, q_2, \dots, q_s$ 来描述其位置，

$$\begin{aligned} x_i &= x_i(q_1, q_2, \dots, q_s), & y_i &= y_i(q_1, q_2, \dots, q_s), \\ z_i &= z_i(q_1, q_2, \dots, q_s), \end{aligned} \quad (7.4)$$

则它们的微小位移间满足关系

$$\begin{aligned} \delta x_i &= \sum_{j=1}^s \frac{\partial x_i}{\partial q_j} \delta q_j, & \delta y_i &= \sum_{j=1}^s \frac{\partial y_i}{\partial q_j} \delta q_j, \\ \delta z_i &= \sum_{j=1}^s \frac{\partial z_i}{\partial q_j} \delta q_j \end{aligned}$$

将 $\delta x_i, \delta y_i, \delta z_i$ 代入

$$\sum_{i=1}^n F_i \delta \mathbf{r}_i = 0,$$

便可得到

$$\sum_{i=1}^n \left\{ F_{ix} \sum_{j=1}^s \frac{\partial x_i}{\partial q_j} \delta q_j + F_{iy} \sum_{j=1}^s \frac{\partial y_i}{\partial q_j} \delta q_j + F_{iz} \sum_{j=1}^s \frac{\partial z_i}{\partial q_j} \delta q_j \right\} = 0,$$