

“十五”国家重点电子出版物规划项目·计算机动画教室系列

图形动画教室丛书



Illustrator 10

基础教程

北京希望电子出版社 总策划
周珂令 焦昭君 王珂 编写



北京希望电子出版社
Beijing Hope Electronic Press
www.bhp.com.cn

“十五”国家重点电子出版物规划项目·计算机动画教室系列

图形动画教室丛书



Illustrator 10 基础教程

北京希望电子出版社 总策划
周珂令 焦昭君 王珂 编写



北京希望电子出版社
Beijing Hope Electronic Press
www.bhep.com.cn

内 容 简 介

本教程是国内优秀的图形动画教室丛书之一，是学习和掌握 Illustrator 10 技术的实用教科书。

Illustrator 是 Adobe 公司开发的基于矢量图形的优秀绘图软件。本书由 11 章构成，针对 Illustrator 10 强大的绘图功能做了详细的介绍，主要包括：Illustrator 10 基础知识、Illustrator 10 的管理、基础绘图工具的运用、绘制自由路径、符号和笔刷面板的使用、颜色的管理、创建和编辑文本、对象的组织、排列与变换、图表的制作以及滤镜特殊效果等几部分。

在软件功能的讲述过程中，为了帮助读者熟练掌握相关知识和实用技能，本书在相应章节设计了 9 个生动有趣的精美实例，如迷你手机、翱翔的海鸥、勤劳的小蚂蚁、蝴蝶梦、徽章、怀旧卡片、火星宝贝、公益海报、图表等，读者可以依照操作步骤的指导进行练习，并可结合每章结尾的习题，达到对各章要点的融会贯通。

本书内容丰富，讲解细致，循序渐进，图文并茂，实际范例与 Illustrator 10 软件功能相结合，边讲边练，不仅可作为高等院校电脑美术专业、高等院校相关专业师生教学、自学参考书，同时也适合作为社会 Illustrator 10 培训班教材，是广大从事计算机平面设计和艺术创作用户的自学指导书。

有关书中的技术问题及源文件，请与 TL-Plan@263.net 联系。

系 列 书 名 : “十五”国家重点电子出版物规划项目·计算机动画教室系列
图形动画教室丛书

书 名 : Illustrator 10 基础教程

总 策 划 : 北京希望电子出版社

文 本 著 者 : 周珂令 焦昭君 王珂 编写

责 任 编 辑 : 李小楠

出版、发行者 : 北京希望电子出版社

地 址 : 北京市海淀区知春路63号卫星大厦三层 100080

网址: www.bhp.com.cn

E-mail: lwm@bhp.com.cn

电 话 : 010-62520290, 62521724, 62528991, 62630301, 62524940, 62521921, 82610344

(发行) 010-82675588-202 (门市) 010-82675588-501, 82675588-201 (编辑部)

经 销 : 各地新华书店、软件连锁店

排 版 : 希望图书输出中心

文 本 印 刷 者 : 北京双青印刷厂

开本 / 规格 : 787 毫米×1092 毫米 1/16 26.25 印张 613 千字 彩插 8 页

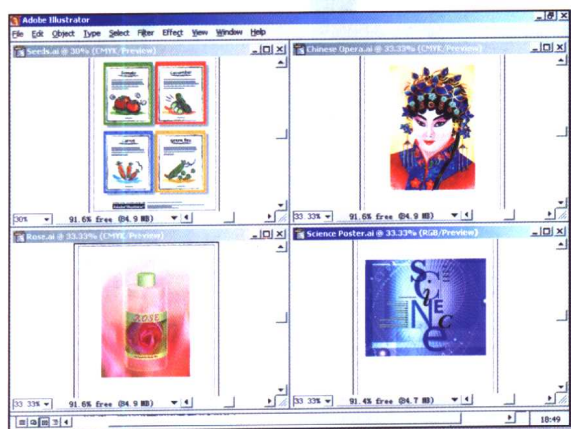
版次 / 印次 : 2002 年 8 月第 1 版 2002 年 8 月第 1 次印刷

印 数 : 0001-5000 册

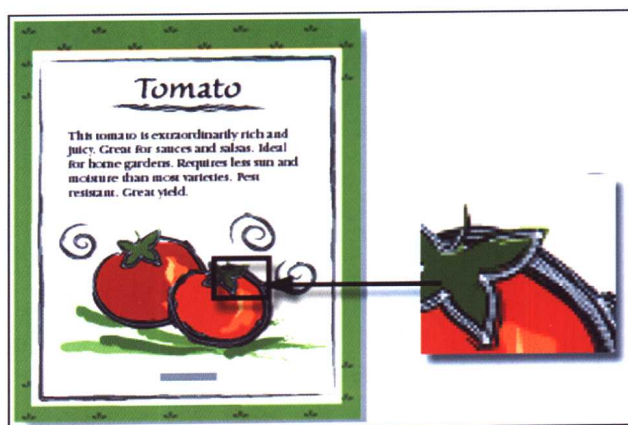
本 版 号 : ISBN 7-900101-43-8

定 价 : 35.00 元

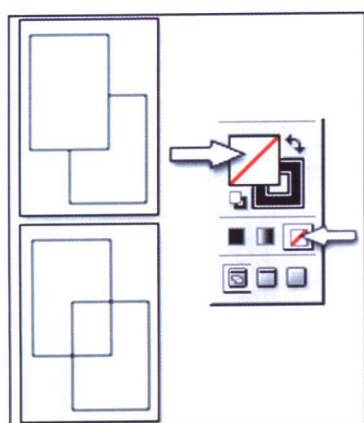
说明: 凡我社产品如有残缺, 可执相关凭证与本社调换。



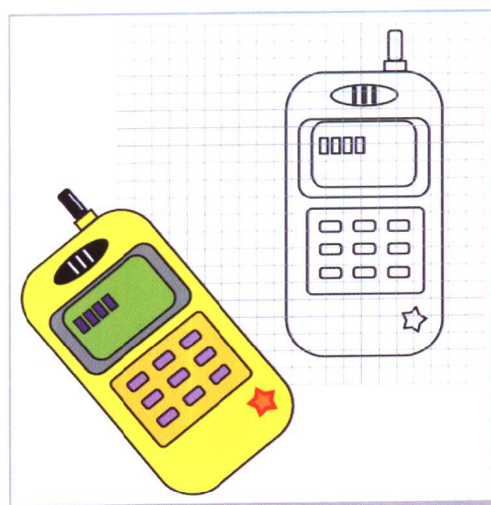
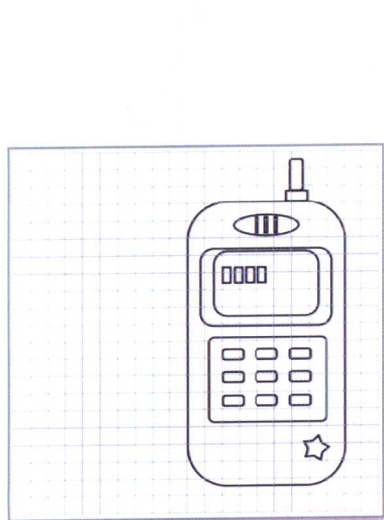
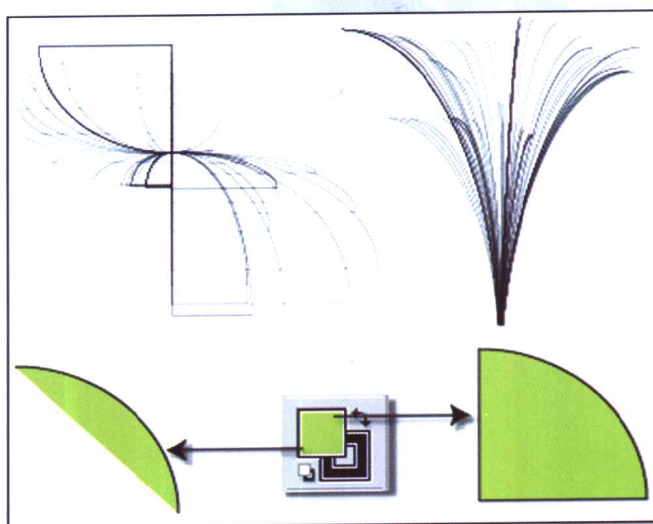
平铺窗口



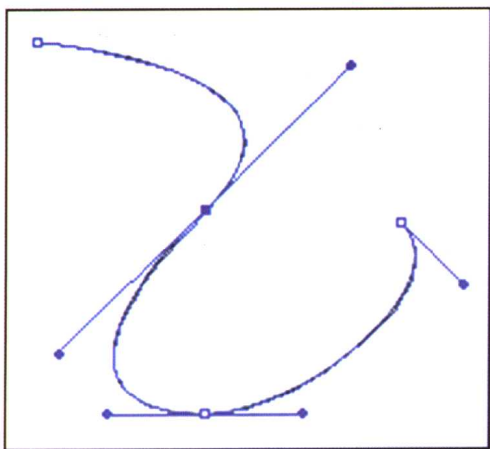
Pixel Preview (像素预览) 模式及放大效果



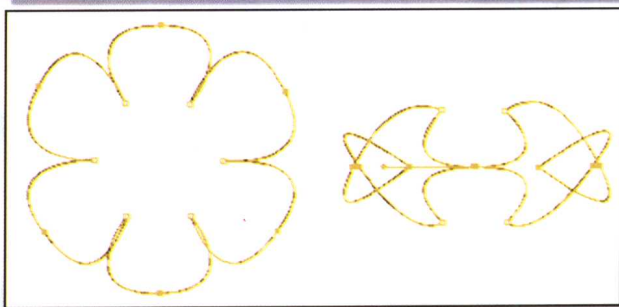
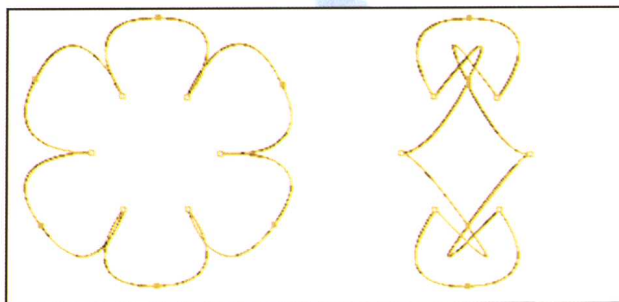
填充图形



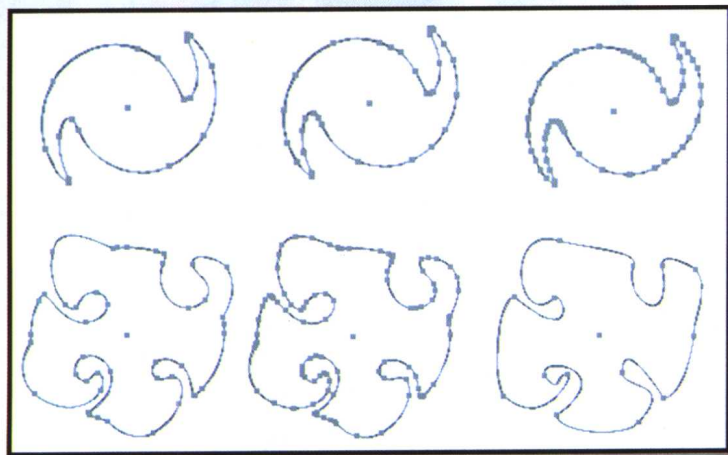
使用基础图形工具绘制手机



按 Shift 键绘制曲线段



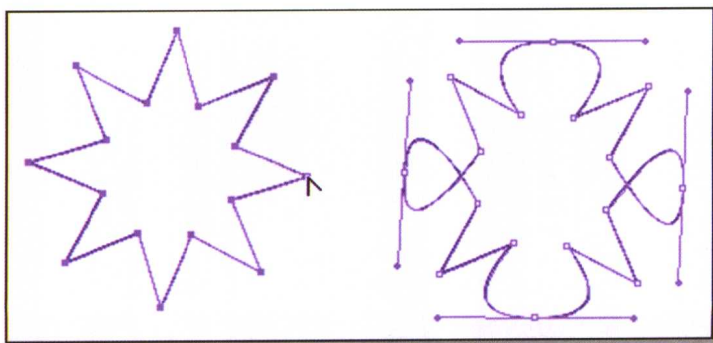
使用 Horizontal 和 Vertical 选项进行操作



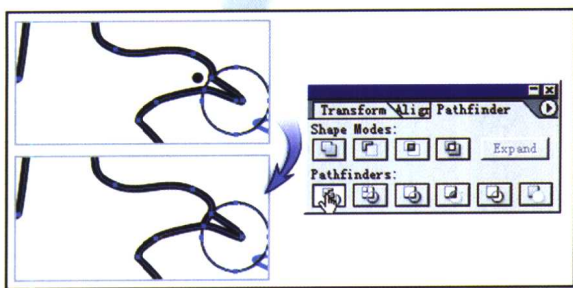
设置不同的弯曲度



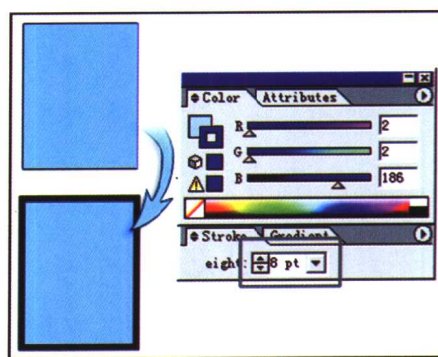
合并不同属性的对象



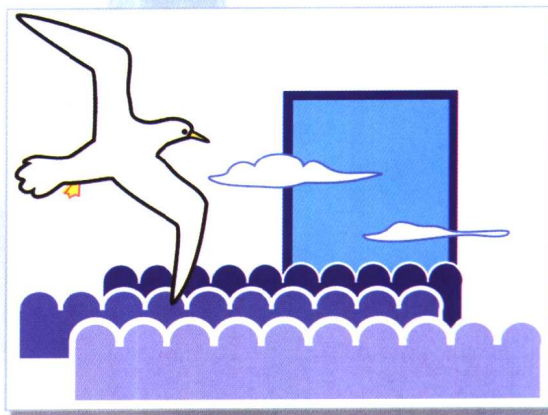
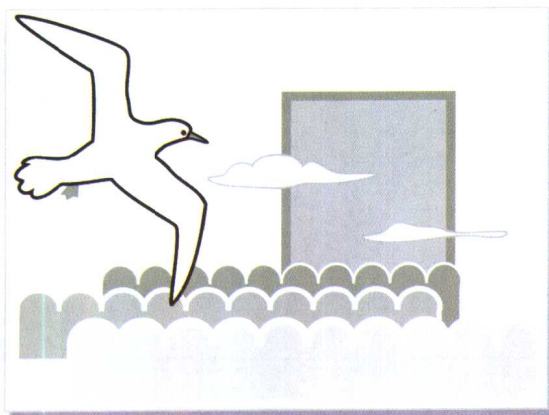
将角点转换成平滑点



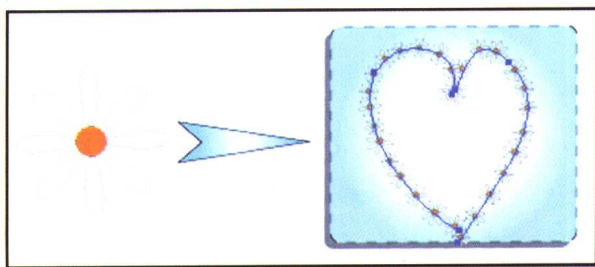
对图形执行分割操作



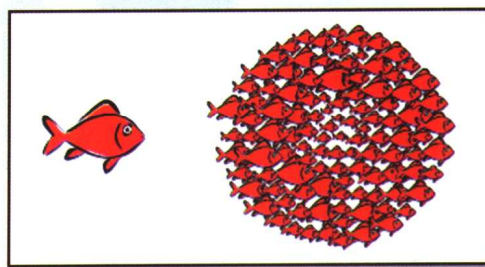
设置轮廓线



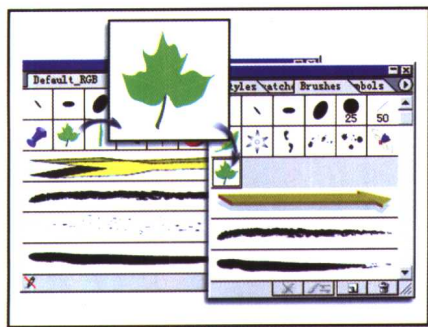
实例《翱翔的海鸥》



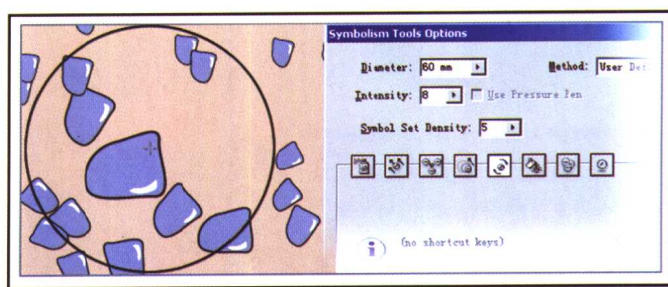
创建笔刷路径



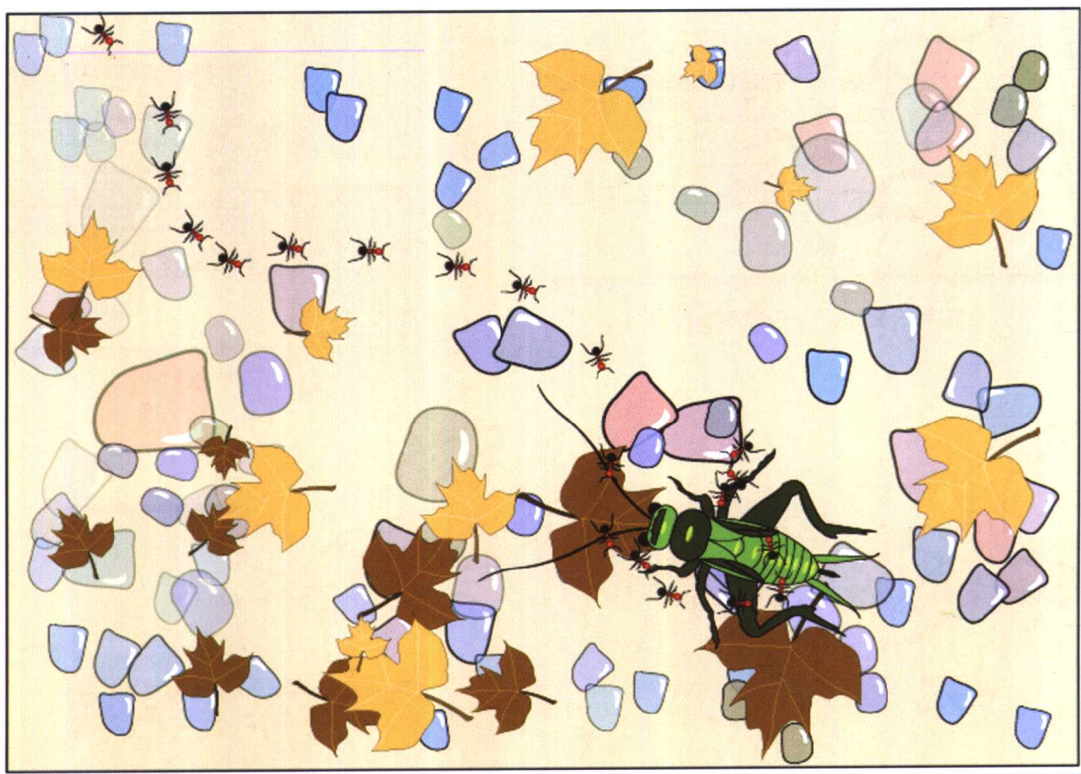
使用键盘缩放符号对象



选择笔刷样式



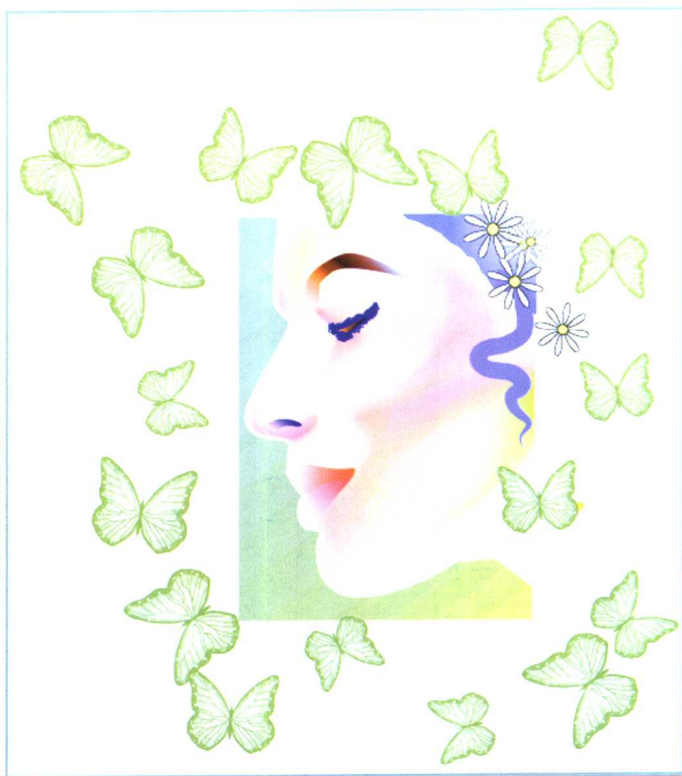
设置 Symbol Spinner (旋转符号) 工具



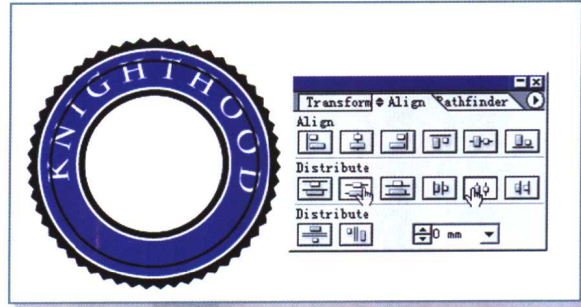
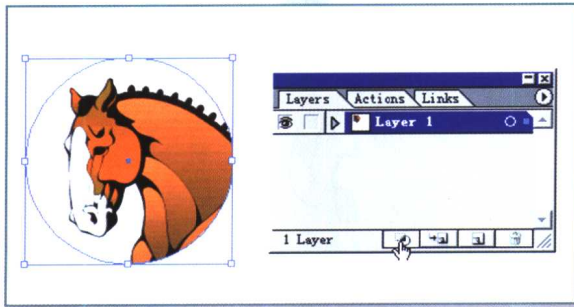
实例《勤劳的小蚂蚁》



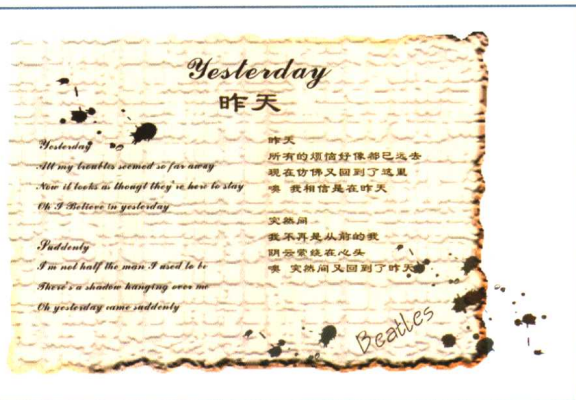
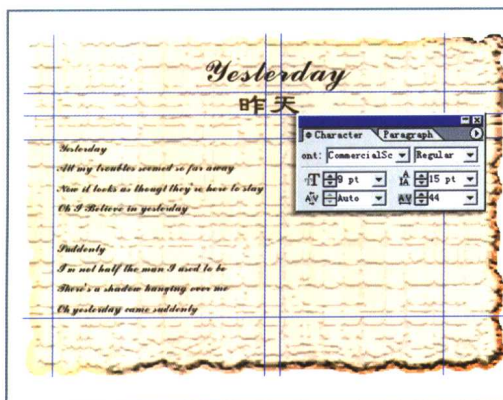
填充文本区域



实例《蝴蝶梦》



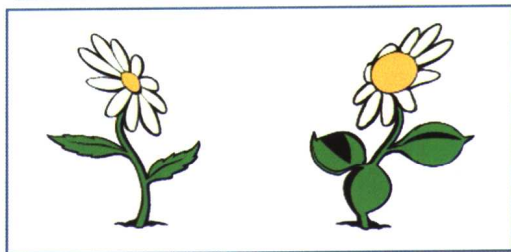
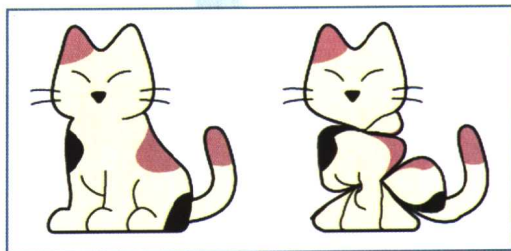
实例《会标》



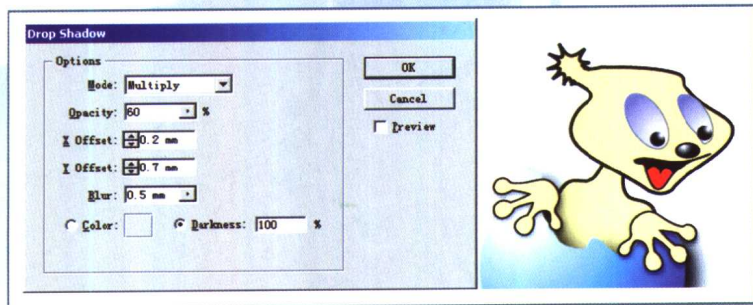
实例《怀旧卡片》



旋转复制对象



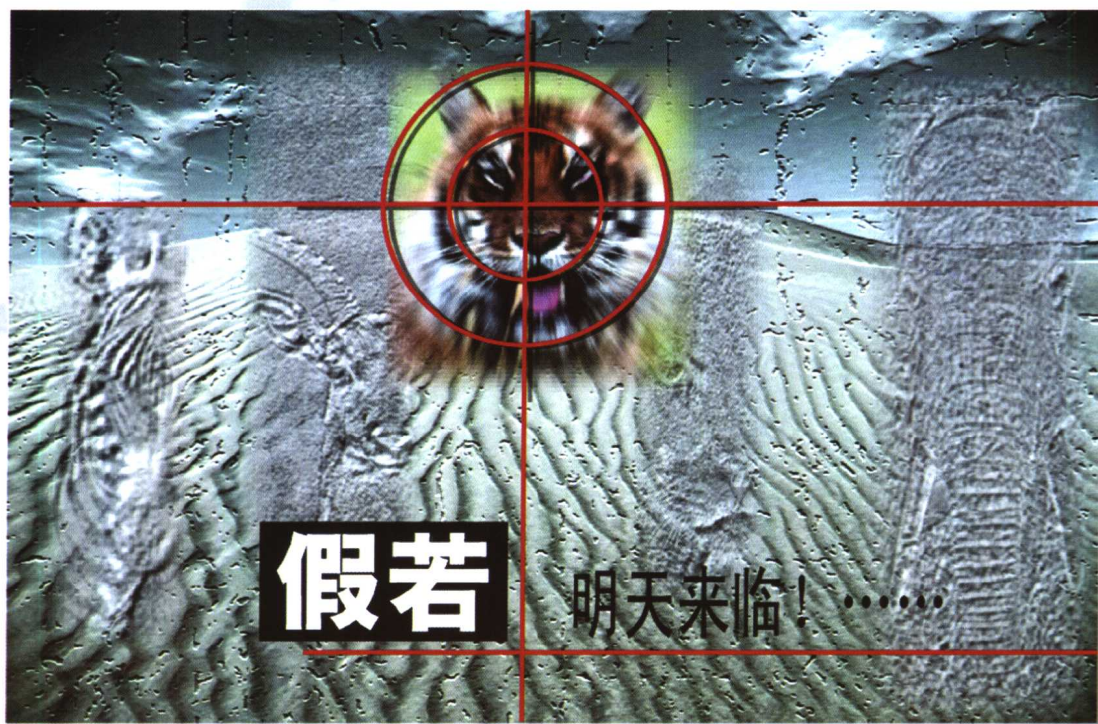
“折叠”与“膨胀”效果



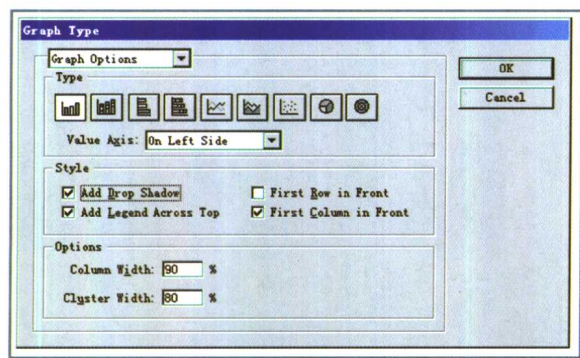
添加阴影



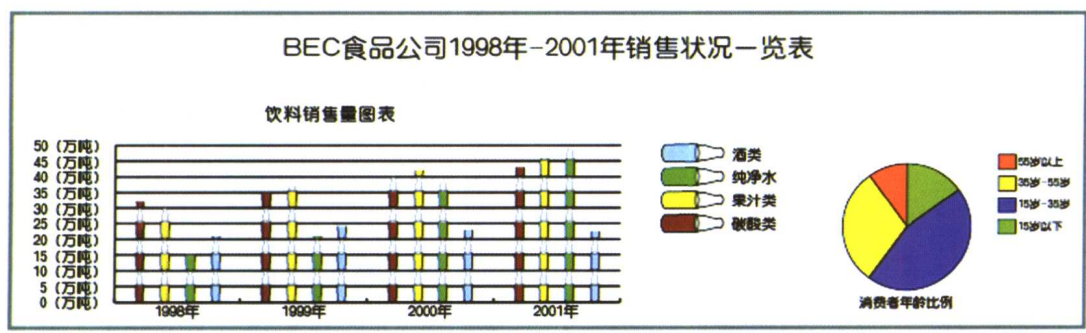
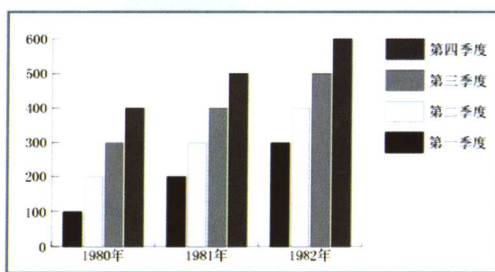
实例《火星宝贝》



绘制公益海报



图表类型对话框



实例《图表的制作》



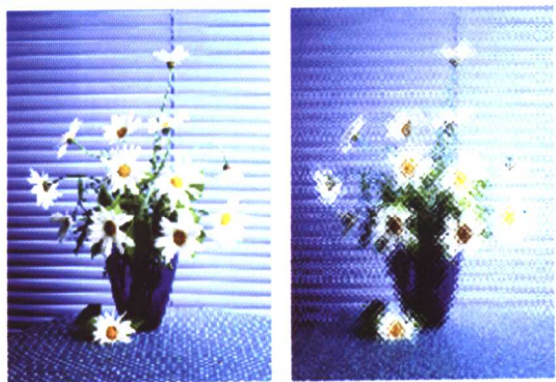
应用 Plastic Wrap (塑料包装) 效果



应用 Poster Edges (海报边缘) 效果



应用 Smudge Stick (涂抹棒) 效果



应用 Glass (玻璃) 效果



应用 Ink Outlines (油墨概况) 效果



应用 Dark Strokes (深色线条) 效果

前 言

在计算机绘图领域中，根据绘制方法与构图原理的不同，将绘图软件分成两大类，一类是基于矢量的绘图软件；另一类是基于像素的绘画软件。Illustrator 是 Adobe 公司开发的基于矢量图形的优秀绘图软件。众所周知，Adobe 公司的 Photoshop 在图像处理领域占据龙头老大的地位，其强大的功能，丰厚的市场份额，足以让其他的小型绘图软件相形见绌。由于 Illustrator 与 Photoshop 良好的兼容性，使它拥有越来越多的用户，被广泛应用于业余和专业图形设计中。

随着 Illustrator 的不断升级，其功能也越来越强大，最新推出的 Illustrator 10 在继承老版本的基础上，又新增了一些工具和功能，其界面更为简练、工具使用更为方便、调板配置更为合理，这样使用户操作起来更加得心应手。

本书以基础知识与实例相结合的形式，内容安排上由浅入深、全面系统地讲述了 Illustrator 10 的各种功能。全书分为 11 章，主要由熟悉 Illustrator 10、基础绘图工具、绘制自由路径、符号和笔刷效果、颜色的使用、创建和编辑文本、组织对象、对象的排列与变换、图表和针对位图的图像特殊效果组成。书中提供了大量的实例操作步骤，以使读者能够在阅读本书的同时，边学边用，加强实际动手操作的能力，从而更好地掌握 Illustrator 10 的各种功能。

本书内容详尽、图例丰富、实用性强，不管读者是新接触电脑绘画的初级用户还是从事图像处理的工作人员，都能在学习的过程中找到适于自身的内容，并通过亲身实践灵活运用所学的技能。

参与本书编写与整理的人员有：焦昭君、付燕妮、刘锟、王珂、尚峰、张瑞玲、周珂令、张瑞娟、李韦和王翔子等。在此感谢希望电子出版社各位领导和老师给予的大力支持和无私帮助，使得本书能够顺利出版。由于时间仓促加之编者水平有限，书中难免有疏漏之处，敬请读者批评指正。您的意见或问题可发送到以下 E-mail 地址：TL-Plan@263.net，我们尽快给予回复。

作 者

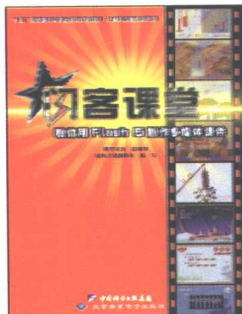
设计精美的平面艺术作品、 制作动感网络动画请选用下列教材



CX-93737 定价: 38 元
(5 小时电脑动画电影 VCD)
ISRC: CN970200010



CX-83639
定价: 168 元 (精装版)
ISBN: 7900088393



CX-83586
定价: 33.00 元
ISBN: 7900088008



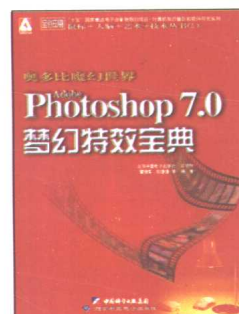
CX-83544
定价: 39.00 元
ISBN: 7980007557



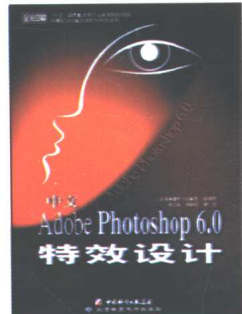
CX-83545
定价: 35.00 元
ISBN: 7980007581



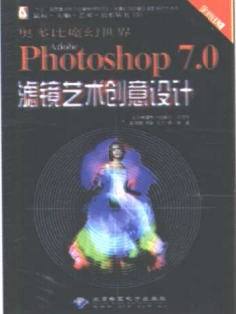
CX-3765
定价: 58.00 元
ISBN: 7900101071



CX-3765
定价: 58.00 元
ISBN: 7900101071



CX-83655
定价: 50.00 元
ISBN: 7900088423



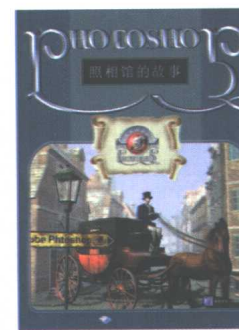
CX-3798
定价: 55.00 元
ISBN: 7900101306



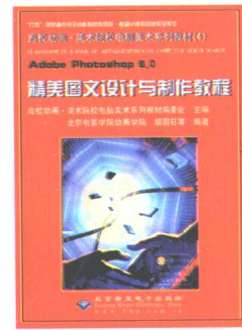
CX-83371
定价: 50.00 元
ISBN: 7900071288



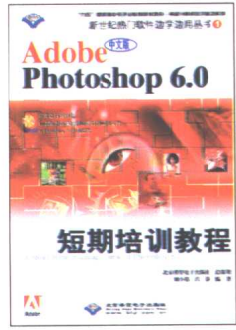
CX-3768
定价: 39.00 元
ISBN: 7900101055



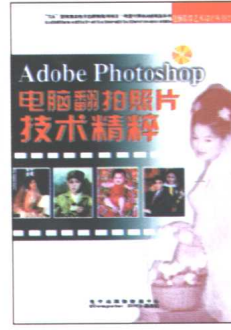
CX-82907
定价: 99.00 元
ISBN: 7900031294



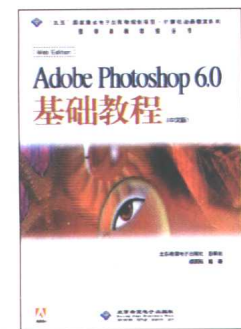
CX-83282
定价: 45.00 元
ISBN: 7900056610



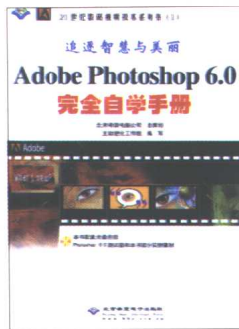
CX-83368
定价: 39.00 元
ISBN: 7900071563



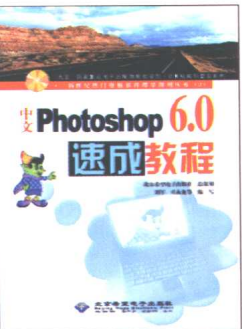
CX-83461
定价: 39.00 元
ISBN: 7980015339



CX-83507
定价: 35.00 元
ISBN: 7980010817



CX-83192
定价: 55.00 元
ISBN: 7900049851



CX-83500
定价: 25.00 元
ISBN: 7980007611



CX-83469
定价: 35.00 元
ISBN: 7899999685



CX-83463
定价: 50.00 元
ISBN: 7980013220



北京希望电子出版社
Beijing Hope Electronic Press
www.bhpe.com.cn

地址: 北京中关村 083 信箱北京希望电子出版社 (邮编 100080)
电话: 010-82675588(总机) 传真: 010-62520573

热门艺术设计类书助你实现创意的空间

高等院校电脑美术系列教材
首都师范大学美术学院研究中心 主编
第1版 2004年 3月第1次印刷

FLASH MX 教程



高等院校电脑美术系列教材
首都师范大学美术学院研究中心 主编
第1版 2004年 3月第1次印刷

PREMIERE 6.0 教程



高等院校电脑美术系列教材
首都师范大学美术学院研究中心 主编
第1版 2004年 3月第1次印刷

3ds max 4 效果图制作教程



高等院校电脑美术系列教材
首都师范大学美术学院研究中心 主编
第1版 2004年 3月第1次印刷

影视合成快手AFTER EFFECTS 5.0



高等院校电脑美术系列教材
首都师范大学美术学院研究中心 主编
第1版 2004年 3月第1次印刷

视频编辑教程 AFTER EFFECTS 4X



CX-3844
定价:30.00 元
7900101462

CX-3708
定价:33.00 元
7900088857

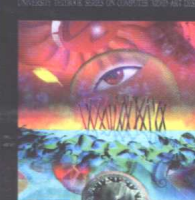
CX-3699
定价:30.00 元
7900088814

CX-3689
定价:58.00 元
7900088733

CX-83167
定价:48.00 元
7900049606

高等院校电脑美术系列教材
首都师范大学美术学院研究中心 主编
第1版 2004年 3月第1次印刷

中文版 PHOTOSHOP 6.0 与网页制作



高等院校电脑美术系列教材
首都师范大学美术学院研究中心 主编
第1版 2004年 3月第1次印刷

中文版 PHOTOSHOP 6.0 教程



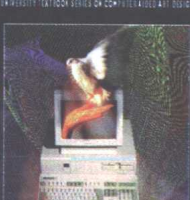
高等院校电脑美术系列教材
首都师范大学美术学院研究中心 主编
第1版 2004年 3月第1次印刷

影视合成大师 COMBUSTION



高等院校电脑美术系列教材
首都师范大学美术学院研究中心 主编
第1版 2004年 3月第1次印刷

网页制作教程 3 FIREWORKS 2.0



高等院校电脑美术系列教材
首都师范大学美术学院研究中心 主编
第1版 2004年 3月第1次印刷

设计师计算机教程



CX-83453
定价:35.00 元
798000275x

CX-83463
定价:50.00 元
7980013220

CX-83585
定价:68.00 元
7900088016

CX-82909
定价:40.00 元
7900031332

CX-82968
定价:38.00 元
7900031782

高等院校电脑美术系列教材
首都师范大学美术学院研究中心 主编
第1版 2004年 3月第1次印刷

网页制作教程 2 FLASH 5.0



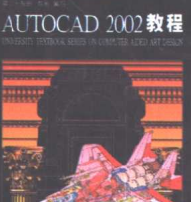
高等院校电脑美术系列教材
首都师范大学美术学院研究中心 主编
第1版 2004年 3月第1次印刷

3D STUDIO MAX 速成教程



高等院校电脑美术系列教材
首都师范大学美术学院研究中心 主编
第1版 2004年 3月第1次印刷

AUTOCAD 2002 教程



高等院校电脑美术系列教材
首都师范大学美术学院研究中心 主编
第1版 2004年 3月第1次印刷

COREL DRAW 10 教程



高等院校电脑美术系列教材
首都师范大学美术学院研究中心 主编
第1版 2004年 3月第1次印刷

多媒体制作教程 3 PREMIERE 5.5



CX-83241
定价:35.00 元
7900056246

CX-83372
定价:35.00 元
7900071318

CX-83432
定价:35.00 元
7900071946

CX-83482
定价:35.00 元
7980015533

CX-83011
定价:42.00 元
7900031960

高等院校电脑美术系列教材
首都师范大学美术学院研究中心 主编
第1版 2004年 3月第1次印刷

建筑大师 3D STUDIO VIZ 3i



高等院校电脑美术系列教材
首都师范大学美术学院研究中心 主编
第1版 2004年 3月第1次印刷

绘画天才 PAINTER 6.1



高等院校电脑美术系列教材
首都师范大学美术学院研究中心 主编
第1版 2004年 3月第1次印刷

能工巧匠 ALIAS



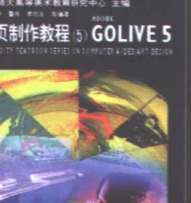
高等院校电脑美术系列教材
首都师范大学美术学院研究中心 主编
第1版 2004年 3月第1次印刷

多媒体制作教程 3 DIRECTOR 8.0



高等院校电脑美术系列教材
首都师范大学美术学院研究中心 主编
第1版 2004年 3月第1次印刷

网页制作教程 5 GOLIVE 5



CX-83489
定价:39.00 元
7980026318

CX-83520
定价:35.00 元
798000485x

CX-83029
定价:40.00 元
7900044361

CX-83014
定价:42.00 元
7900044116

CX-83173
定价:45.00 元
7900049703

好书可开启心灵窗户 工作事半功倍 卓越的品质与信誉是希望的座右铭

目 录

第 1 章 熟悉 Illustrator 10	1	第 4 章 绘制自由图形	84
1.1 矢量图与位图	1	4.1 路径与节点	84
1.2 安装 Illustrator 10	2	4.2 绘制自由路径	87
1.3 Illustrator 的工作界面	6	4.3 使用钢笔工具	93
1.4 本章小结	22	4.4 修整贝塞尔曲线	97
1.5 习题	22	4.5 使用 Pathfinder 调板	108
第 2 章 对 Illustrator 10 的管理	24	4.6 翱翔的海鸥	113
2.1 新建与打开文件	24	4.7 本章小结	118
2.2 文档窗口	26	4.8 习题	118
2.3 管理与控制视图	30	第 5 章 符号和笔刷效果	120
2.4 使用页面辅助工具	34	5.1 使用符号进行工作	120
2.5 自定义工作空间	42	5.2 使用符号工具	128
2.6 本章小结	50	5.3 创建并修改笔刷路径	143
2.7 习题	50	5.4 Brushes (笔刷) 调板	147
第 3 章 使用基本绘图工具	52	5.5 编辑画笔	149
3.1 绘制基本图形	52	5.6 使用画笔样本库	157
3.2 创建多边形	58	5.7 勤劳的小蚂蚁	158
3.3 制作光线效果	61	5.8 本章小结	166
3.4 使用线形工具	64	5.9 习题	167
3.5 创建网格图形	72	第 6 章 使用颜色	168
3.6 迷你手机	77	6.1 色彩模式	168
3.7 本章小结	82	6.2 基本填充	171
3.8 习题	82	6.3 渐变填充	181

6.4 轮廓线与风格	192	9.1 对象的次序	283
6.5 蝴蝶梦	198	9.2 对象的对齐与分布	285
6.6 本章小结	204	9.3 变换对象	290
6.7 习题	205	9.4 液化工具组	303
第 7 章 创建和编辑文本	206	9.5 应用封套	311
7.1 创建文本	206	9.6 火星宝贝	316
7.2 文本的编辑	213	9.7 本章小结	323
7.3 设置字符级格式	220	9.8 习题	324
7.4 设置段落级格式	227	第 10 章 滤镜与效果	325
7.5 设置块级格式	233	10.1 处理矢量图的滤镜	326
7.6 修饰文字	236	10.2 处理位图的滤镜	342
7.7 怀旧卡片	238	10.3 绘制公益海报	371
7.8 本章小结	243	10.4 本章小结	377
7.9 习题	243	10.5 习题	377
第 8 章 编辑和组织对象	245	第 11 章 图 表	379
8.1 移动对象	245	11.1 图表工具	379
8.2 复制和删除对象	248	11.2 编辑图表	388
8.3 群组对象	252	11.3 定义图表	394
8.4 使用图层	254	11.4 绘制图表	399
8.5 使用蒙版	266	11.5 本章小结	404
8.6 动作	271	11.6 习题	405
8.7 徽章	274	附 录	406
8.8 本章小结	280	附 1 打印	406
8.9 习题	281	附 2 常用命令快捷键	410
第 9 章 对象的排列与变换	283	附 3 习题答案	414

第 1 章 熟悉 Illustrator 10

本章要点

- 认识矢量图与位图
- 安装 Illustrator 10
- 工作界面组件
- 菜单栏
- 工具箱
- 调板

在计算机绘图领域中,根据绘制方法与构图原理的不同,可分为矢量图或位图两种绘图形式,而绘图软件也被分成两大类,一类是以数学方法表现图形的矢量图软件,其中以 CorelDRAW、FreeHand、Illustrator 为代表;另一类是以像素来表现图像的位图处理软件,其中以 Photoshop 为代表。Adobe 公司在这两大软件领域中都占有举足轻重的作用,由该公司开发的位图图像处理软件 Photoshop 的各种版本,以其操作简便、功能强大而深受用户的喜爱,而 Illustrator 系列是 Adobe 公司开发的主要基于矢量图形的优秀软件,它在矢量绘图软件中占有一席之地,并且对位图也有一定的处理能力。

随着 Illustrator 的不断升级,其功能也越来越强大,新近推出的 Illustrator 10 在继承老版本的基础上,又新增了一些工具和功能,其界面更为简练、工具使用更为方便、调板配置更为合理,这样使用户操作起来更加得心应手。

使用 Illustrator 10 可以创建一些光滑细腻的艺术作品,如报纸或图书的插图、广告图形以及统计图表等,总之,它的用途是很广泛的。

在这一章中,将具体讲述矢量图与位图的区别,并从总体上对 Illustrator 10 有大致的了解,其中包括其工作界面的各种组件,以及组件中的具体内容,如菜单栏中的命令、工具箱中的工具等。

1.1 矢量图与位图

由于在 Illustrator 10 中不但可以绘制各种精美的矢量图形,而且可对导入的位图进行一些特殊的处理,因此,了解两类图形间的差异,对于学习 Illustrator 10 是很有必要的,在开始正式的内容学习之前,先来认识一下矢量图与位图的区别。

1. 矢量图形

所谓矢量又叫向量,是一种面向对象的基于数学方法的绘图方式,在数学上定义为一系列由线连接的点,用矢量方法绘制出来的图形叫做矢量图形。矢量绘图软件,也可以叫做面向对象的绘图软件,在矢量文件中的图形元素称为对象,每一个对象都是一个独立的