

干部电脑培训教程

张德富 许卫 肖春兵 编著



中国致公出版社

干部电脑培训教程

张德富 许 卫 肖春兵 编著

中国致公出版社

(京)新登字 196 号

干部理论培训教程

张德富 许卫 贾春玉 编著

中国致公出版社出版发行

北京市西城区太平桥大街 4 号(邮编:100034)

新燕印刷厂印刷 新华书店经销

*

开本:787×1092 1/16 印张:12.75 字数:285 千字

1994 年 11 月第 1 版 1997 年 5 月第 2 次印刷

印数:5001—10010 册

ISBN 7-80096-135-4/TP·23

定价:18.00 元

前 言

农业社会的基础是耕地的犁和拉犁的牲畜,工业社会的基础是引擎和供给引擎的燃料,信息社会的基础则是计算机和经计算机处理传输的信息。人们使用计算机处理信息已成为工作、学习和生活中的一个重要组成部分。现在计算机及其应用已不仅仅是一门技术,而是衡量一个国家现代化水平和综合国力的重要标志。为了更好地适应改革开放形势发展的需要,全国正在掀起一个干部学电脑的热潮。此时,我们为能向广大读者奉献此书而感到高兴。本书较系统地介绍了计算机的基本原理和基本操作技能,在内容安排上以实用性为主,注意技能培养,不涉及较深的计算机专业知识;在写法上力求由浅入深,化难为易,通俗易懂,使读者通过自学或短期培训并进行上机操作,进而迅速而熟练地掌握计算机知识。

在编写本书的过程中曾得到江苏省统计局计算机中心丁小洪高级工程师、江苏省信息中心赵茂林高级工程师和南京师范大学计算机科学系张明副教授等的鼓励、支持和帮助,谨此向他们致以诚挚的谢意。限于作者水平,书中欠妥及谬误之处敬请读者指正。

编著者

内 容 提 要

本书是专供政府部门以及广大企、事业单位干部学习计算机有关知识和技能的培训教程。全书共分八章。第一章系统地介绍计算机的基本知识；第二、三章着重介绍计算机的基本操作和中西文录入技术；第四章详细介绍目前较流行的办公排版软件 WPS；第五章介绍数据库 FOXBASE+ 的基本知识和操作；第七、八章着重介绍软件工具 PC—TOOLS 和计算机病毒机理及防治。

本书的特点是：新颖详细、具体实用、编排合理、通俗易懂。

目 录

第一章 电子计算机概述	(1)
第一节 电子计算机的发展简史和工作特点.....	(1)
一 电子计算机的发展简史.....	(1)
二 电子计算机的工作特点.....	(2)
第二节 计算机工作原理及其组成结构.....	(2)
一 “存储程序”工作原理.....	(2)
二 冯·诺依曼型计算机的基本组成和结构.....	(3)
三 计算机的外形结构.....	(7)
四 冯·诺依曼计算机的结构特点.....	(8)
第三节 计算机系统组成.....	(9)
一 计算机硬件.....	(9)
二 计算机软件.....	(9)
三 计算机硬件和软件的相互关系	(11)
第四节 计算机应用	(12)
一 计算机应用的发展	(12)
二 计算机应用领域与实例	(12)
三 计算机应用水平的衡量标准	(15)
四 目前我国计算机应用与国际先进水平的差距	(16)
第二章 磁盘操作系统	(17)
第一节 概述	(17)
一 磁盘操作系统的基本任务	(17)
二 磁盘操作系统的工作内容	(17)
第二节 MS-DOS 操作系统	(17)
一 MS-DOS 的基本结构	(18)
二 MS-DOS 的启动	(18)
三 MS-DOS 命令的类型	(19)
四 MS-DOS 命令的基本格式	(19)
五 通配符	(20)
六 树形结构目录	(21)
第三节 MS-DOS 中常用的控制键与编辑键	(21)
一 控制键	(24)
二 编辑键	(24)

第四节 常用的内部命令	(24)
一 建立目录命令(MD 或 MKDIR)	(24)
二 搜索路径命令(PATH)	(25)
三 显示或改变当前目录命令(CD 或 CHDIR)	(26)
四 删除子目录命令(RD 或 RMDIR)	(26)
五 显示磁盘目录命令(DIR)	(27)
六 清屏幕命令(CLS)	(30)
七 文件拷贝命令(COPY)	(30)
八 输出文件内容命令(TYPE)	(32)
九 文件改名命令(RENAME)	(32)
十 删除文件命令(ERASE 或 DEL)	(33)
十一 显示或设置系统日期命令(DATE)	(33)
十二 显示或设置系统时间命令(TIME)	(34)
十三 显示操作系统版本号命令(VER)	(34)
第五节 常用的外部命令	(34)
一 磁盘格式化命令(FORMAT)	(34)
二 软盘间的全盘复制命令(DISKCOPY)	(35)
三 软盘间的比较命令(DISKCOMP)	(36)
四 文件间的比较命令(COMP)	(37)
五 备份硬盘文件命令(BACKUP)	(38)
六 还原备份文件命令(RESTORE)	(39)
七 检查磁盘及报告内存状态命令(CHKDSK)	(39)
八 系统复制命令(SYS)	(40)
九 显示目录结构命令(TREE)	(40)
第六节 批处理文件	(41)
一 批处理文件的概念	(41)
二 批处理文件的建立	(41)
三 批处理文件的执行	(41)
四 自动批处理文件(AUTOEXEC. BAT)	(42)
第七节 打印机的使用	(42)
一 使用终端输出同时送打印机的方法	(42)
二 使用屏幕拷贝的方法	(42)
三 使用屏幕图形拷贝的方法	(42)
四 使用打印文件命令的方法	(43)
五 使用打印机管理程序的方法	(43)
第三章 中西文录入技术	(44)
第一节 键盘与英文录入技术	(44)

一 键盘	(44)
二 正确的录入姿势	(44)
三 指法训练	(45)
四 键盘指法分区	(46)
五 键盘指法练习	(46)
第二节 汉字录入技术	(50)
一 概述	(50)
二 常用编码简介	(51)
第三节 华码输入法	(54)
一 华码的显著特点	(54)
二 形码表与编码表	(55)
三 编码示范	(56)
四 特殊功能	(58)
第四节 五笔字型汉字输入技术	(60)
一 五笔字型汉字输入技术	(60)
二 五区字根助记词及字根表	(64)
三 键名、成字字根及笔划的输入	(68)
第五节 发展中的汉字输入技术	(74)
一 汉字编码方案的发展	(74)
二 汉字输入时代的划分	(75)
三 汉字输入方法选择要点	(75)
四 笔输入汉字技术	(76)
第四章 办公排版系统 WPS	(78)
第一节 WPS 简介	(78)
第二节 WPS 系统的启动	(78)
一 WPS 系统的文件组成	(78)
二 WPS 系统的启动流程	(78)
第三节 WPS 命令菜单	(80)
第四节 编辑文本	(81)
一 基本功能键	(81)
二 基本输入功能键	(82)
三 编辑命令	(83)
第五节 文件操作	(84)
第六节 块操作	(86)
一 块的设置	(86)
二 块的操作	(86)
第七节 查找与替换操作	(87)

第八节 打印控制与版面控制	(89)
一 打印字样控制命令	(89)
二 打印格式控制命令	(92)
三 设定分栏打印	(93)
四 打印控制符的特性及有效范围	(93)
第九节 多窗口编辑	(94)
第十节 编辑控制与制表	(95)
一 边界设置及编排	(95)
二 取日期与时间命令	(96)
三 制表	(98)
第十一节 模拟显示与打印输出	(98)
一 模拟显示	(98)
二 打印输出	(99)
三 改变当前打印参数	(100)
第十二节 文件服务	(102)
 第五章 新颖关系数据 FoxBASE+	(103)
第一节 数据库系统的基本概念	(103)
一 数据、数据类型及数据模型	(103)
二 数据库常用术语	(103)
三 FoxBASE+ 的运行环境	(108)
四 FoxBASE+ 的启动与退出	(108)
第二节 数据库结构操作	(109)
一 数据库结构的建立命令	(109)
二 数据库结构的修改命令	(110)
三 数据库结构的显示命令	(110)
四 数据库结构的打印命令	(110)
五 数据库结构的删除命令	(110)
第三节 数据库的打开与关闭	(110)
一 打开数据库	(111)
二 关闭数据库	(111)
第四节 数据的录入	(111)
一 在 CREATE 命令期间录入	(111)
二 用 APPEND 追加命令录入	(111)
三 用 INSERT 命令插入一个记录	(112)
四 全屏幕编辑功能键	(112)
第五节 数据库记录的定位和显示	(112)
一 数据库记录的定位(GO)命令	(113)

二 数据库记录的显示(LIST)命令	(113)
三 举例.....	(113)
第六节 数据库记录的修改.....	(114)
一 按记录号修改(EDLT)命令	(114)
二 浏览随机修改(BROWSE)命令	(115)
三 替代(REPLACE)命令	(115)
第七节 数据库记录的删除.....	(116)
一 删除(DELETE)命令	(116)
二 恢复删除(RECALL)命令	(117)
三 真正删除(PACK)命令	(117)
四 全部删除(ZAP)命令.....	(117)
第八节 内存变量的赋值操作.....	(117)
一 内存变量的赋值(STORE)命令	(117)
二 内存变量的保存(SAVE)命令	(118)
三 内存变量的恢复(RESTORE)命令	(118)
四 内存变量的显示(LIST)命令	(119)
五 内存变量的删除(RELEASE)命令	(119)
第九节 数据库的排序与索引.....	(120)
一 数据库的排序.....	(120)
二 数据库的索引及其使用.....	(120)
第十节 数据库的快速检索与查询命令.....	(122)
一 检索(FLND)命令	(122)
二 查找(SEEK)命令	(122)
三 一般查找(LOCATE)命令	(123)
第十一节 数据的计算与汇总命令.....	(123)
一 数据的计算命令.....	(123)
二 数据的汇总命令.....	(124)
第十二节 FoxBASE+函数	(125)
一 字符串操作函数.....	(125)
二 数值操作函数.....	(127)
三 数据库操作函数.....	(128)
四 日期时间操作函数.....	(128)
五 显示和打印操作函数.....	(128)
第六章 办公自动化(OA)	(131)
第一节 办公自动化的基本概念.....	(131)
一 办公自动化和办公自动化系统.....	(131)
二 OA系统的组成	(132)

三	OA 系统的特点	(132)
四	OA 系统的功能	(133)
五	MIS、DSS 和 ES	(134)
第二节	办公自动化系统的结构	(136)
一	按办公功能划分的办公自动化系统层次结构	(136)
二	按社会组织划分的办公自动化系统的层次结构	(137)
三	办公自动化系统的层次结构	(138)
四	办公自动化系统软件的层次结构	(138)
五	实例介绍	(140)
第三节	办公自动化系统的开发	(143)
一	办公自动化系统的开发策略	(143)
二	办公自动化系统的开发过程	(143)
第七章	计算机软件工具 Pctools	(145)
第一节	Pctools 概述	(145)
一	功能	(145)
二	运行环境	(145)
三	启动与退出	(145)
第二节	Pctools 的使用	(146)
一	常用文件管理功能(文件管理状态)	(146)
二	磁盘服务及特殊功能(磁盘工作状态)	(148)
三	两种状态下特殊键的运用	(149)
四	运用举例	(149)
第八章	计算机病毒机理及防治简介	(151)
第一节	计算机病毒的起源与蔓延	(151)
一	计算机病毒的定义	(151)
二	计算机病毒的起源	(151)
三	计算机病毒的蔓延	(151)
第二节	计算机病毒的特点、结构及分类	(152)
一	计算机病毒的结构	(152)
二	计算机病毒的特点	(152)
三	计算机病毒的分类	(153)
第三节	计算机病毒的作用机理	(153)
一	计算机病毒的寄生机理	(153)
二	计算机病毒的破坏机理	(154)
三	计算机病毒的传染机理	(154)
第四节	计算机病毒的防范与处理	(154)

一 计算机病毒的防范.....	(154)
二 计算机病毒的处理.....	(154)
第五节 常见计算机病毒的消除分析.....	(155)
一 “小球”病毒.....	(155)
二 “大麻”病毒.....	(155)
三 “BRALN”病毒	(156)
四 “黑色星期五”病毒.....	(156)
五 最近发现的一些计算机病毒简介.....	(156)
第六节 常见消毒软件的作用.....	(157)
一 KILL 杀毒软件	(157)
二 CPAV 消毒软件	(157)
三 SCAN 反病毒软件.....	(160)
附 录.....	(162)
附录一 汉字区位码表(1—9)各行符号.....	(162)
附录二 DOS 命令一览表	(166)
附录三 FOXBASE+(2.00/2.10)命令一览	(169)
附录四 FOXBASE+(2.00/2.10)函数一览	(180)
附录五 各号字号大小尺寸.....	(186)
附录六 各号字体式样和用途.....	(187)

第一章 电子计算机概述

第一节 电子计算机的发展简史和工作特点

电子计算机(Electronic Computer)简称为计算机,通常称为电脑,它是一种能快速进行信息处理的电子设备。

自1946年第一台电子计算机问世至今,在近50年里,电子计算机得到了巨大的发展。现在计算机不仅已经成为人类社会一种强有力的工具,而且又融合于其它高新技术之中,对高新技术及其产业的发展起着巨大的推动和促进作用,为此有人认为计算机的发展是第三次技术革命的主要标志。

在物质文明领域内,以蒸汽机的发明为起点的第一次技术革命发生在18世纪中期;以电力的应用为主要标志的第二次技术革命发生在19世纪70年代;第三次技术革命发生在20世纪40年代,以电子数字计算机的诞生为开端。

在精神文明领域内,把语言的形成到出现文字和图画作为第一次技术革命;把发明纸、笔到印刷产业的兴起,看作第二次技术革命;计算机在文化、教育、新闻和广播等领域的广泛应用被看成是第三次技术革命。

一、电子计算机的发展简史

电子计算机按处理对象的性质可以分为三类:数字计算机、模拟计算机和数字-模拟混合计算机。数字计算机直接对数字进行运算,它精度高、速度快和逻辑判断能力强。模拟计算机是用电压、长度等连续变化的物理量当作运算对象,来模拟一个化学变化或物理变化过程,或相对应的一条数学方程式的曲线,以便仿真研究。它的突出优点是解题速度快,但精度较低。数字-模拟混合计算机则是把模拟技术和数字技术结合起来的计算机。这三种计算机中以数字计算机应用范围最为广泛。我们通常所指的电子计算机是通用的电子数字计算机。

70年代以来,由电子计算机技术和超大规模集成电路相结合而诞生的微型计算机(简称微机),以其体积小、功耗低、工作可靠和价格便宜等突出优点,得到了迅速发展和广泛应用,现在人们使用的计算机多数是微机。

以电子器件的换代为主要特征,电子计算机的发展经历了以下几个时期:

第一代电子计算机(1946~1957年)采用电子管器件,结构上以中央处理机为中心,使用机器语言和汇编语言,存储量小。它主要用于科学计算和军事战争。

第二代电子计算机(1958~1964年)采用晶体管器件,结构上以存储器为中心,使用高级程序设计语言。它的应用领域扩大到数据处理和工业控制等方面。

第三代电子计算机(1965~1971年)主机采用中、小规模集成电路器件,结构上仍以存储器为中心,机种多样化、系列化,外部设备不断增加,尤其是终端设备和远程终端设备

迅速发展,软件功能进一步完善。它使用各种会话式语言,并采用了操作系统。

第四代电子计算机(1972年以来)采用大规模集成电路和半导体存储器为主要器件,体积更小,可靠性进一步提高,使用各种可扩充语言和数据库系统。出现了由多台计算机组成的综合信息网络,其应用领域普及到各行各业。

科学家们预计,在不远的将来,集成光路、超导技术和电子仿生等尖端技术将进入计算机世界,今后的计算机不但能进行信息处理,而且还可以进行知识处理和智能处理。

二、电子计算机的工作特点

电子计算机作为一种计算工具,与其它计算工具有着本质的区别。

1. 能高速地进行自动连续运算

由于计算机采用高速的半导体器件,信息处理速度极快,再加上先进的计算技术,就可以达到很高的运算速度。

计算机之所以能实现自动连续运算,是由于它采用了“存储程序”工作原理,即把计算过程描述为由许多条命令按一定顺序组成的程序,然后把程序和需要的运算数据一起输入到计算机中储存起来,工作时由程序控制计算机自动连续运算。

2. 具有很强的记忆功能和逻辑判断功能

计算机中设有记忆装置(存储器),可以储存大量信息,为计算机成为信息处理机奠定了基础,这也是“存储程序”工作原理实现的必要条件。

计算机的运算装置不仅能够进行算术运算,还能进行逻辑运算。这使得计算机不仅能够进行数值计算,还能对文字、符号、大小、异同等信息进行识别、判断和比较。在运算过程中,逻辑判断能决定下一步该做什么,在遇到分支时,选择走哪条支路。

计算机的记忆、逻辑判断功能,不仅使自动计算成为可能,而且使计算机能进行诸如资料分类、情报检索、逻辑推理和定理证明等工作,从而大大地扩展了计算机的应用范围。

3. 采用数字化信息编码

计算机处理的对象,包括数值量、语言、文字、符号、图像和声音等各种信息。这些信息在计算机内均采用数字化信息编码技术,这不仅保证了计算机的精度,而且成为计算机获得逻辑判断和逻辑运算能力的基础。

4. 具有通用性

“存储程序”工作原理使计算机具有通用性。只要在计算机中存入不同的程序,计算机就可以执行不同的任务。任何复杂繁琐的信息处理任务都可用程序描述,从而使计算机可以满足用户的多种要求。

第二节 计算机工作原理及其组成结构

一、“存储程序”工作原理

1. 程序和指令

计算机在解题时,总是将复杂的解题过程分解成许多小的步骤,每一个步骤作为计算

机的一个基本操作。每一个操作就是在设计计算机时规定电子线路能完成的一条命令,称为指令。我们将计算机能实现的全部指令集合称为指令系统,由许多指令按语句行次排列起来构成解题的步骤称为程序。

2. “存储程序”工作原理

存储程序工作原理是由美籍匈牙利数学家冯·诺依曼(John Von Neumann)提出的。诺依曼和他的同事,设计出了一个完整的现代计算机雏型,并确定了存储程序计算机的基本组成和工作方法,使计算机发生了质的飞跃,即计算机不仅能够快速地进行数值的运算,而且能够快速地进行分析执行指令,并根据当时运算的结果选择程序的转移方向。这使计算机可以在许多似乎与“计算”毫不相干的领域中尽显神通。因此,尽管40多年来计算机的体系结构发生了重大变化,性能也不断得到提高,“存储程序”概念本身也已经有所发展,但从本质而言,“存储程序”工作原理仍是现代计算机的结构基础,占有主导地位。冯·诺依曼的这一设计思想被誉为计算机发展史上的里程碑,标志着数字电子计算机时代的开始。

所谓存储程序是指把程序存储在计算机内,使计算机能像快速存取数据一样地快速存取组成程序的指令。

在计算机工作前,程序和数据被送入到具有“记忆”功能的装置(存储器)中保存,指令能够按照顺序存储并能方便迅速地取出。在计算机工作时,只要告诉它第一条指令存放的地址,它就能按照一定的顺序依次取出每条指令,经过分析后,执行各条指令所规定的操作。然后再取出下条指令,分析执行,直到完成全部指令任务为止。而所有这些工作都是由担任指挥工作的控制器和执行运算的部件共同完成的。

对“存储程序”工作原理需要强调以下两点:

(1)程序中的所有指令均采用数字化编码,使程序和数据一样保存在存储器中,否则无法实现程序的存储工作。

(2)程序中的所有指令必须是属于执行程序的这类机型的指令系统。

二、冯·诺依曼型计算机的基本组成和结构

冯·诺依曼提出的计算机设计方案,明确了计算机由存储器、运算器、控制器、输入设备和输出设备五个基本部分组成,论述了它们各自的职能和相互关系,并确定了指令和数据均以二进制形式存储,通过指令序列的顺序执行来实现程序安排的任务,从而简化了计算机结构,使计算机具有通用性。

现在各类计算机在组成结构上都有很大的改进,但它们的各大功能部件划分仍基本未变。冯·诺依曼型计算机的基本组成见图1-1。

1. 存储器

为了实现程序 and 数据的存储,计算机必须设置具有记忆功能的部件——存储器。

存储器的存储作用就是把计算机所需要记忆的数字信息保存起来,提供原始信息而又不被破坏;还可以把原始信息抹去,重新记录、保存新的信息。存储器里所保存的信息主要有程序和数据,其中包括原始数据、中间结果和最终结果数据。

存储器装置一般是通过电子技术或电磁技术来实现的。但由于容量和速度之间存在

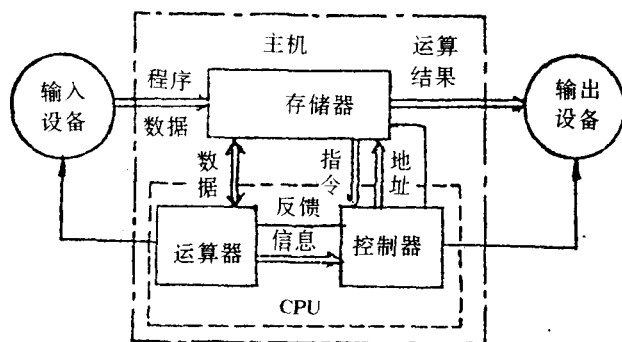


图 1-1 冯·诺依曼型计算机的基本组成

着尖锐的矛盾,所以几乎所有的电子计算机系统都具有不止一种形式的存储器,形成了存储层次结构。通常存储器被分为主存储器(内存储器)和辅助存储器(外存储器)两种。

(1) 主存储器

这类存储器容量不大,但速度很快,以字节(Byte 衡量计算机所容纳信息量多少的单位,规定 1 字节为八个二进制位)为单元来存放现行程序的指令和数据(以下我们称为代码),且直接与运算器和控制器发生联系,交换信息。通常称其为“内存储器”,简称“内存”。它是计算机的一个必不可少的重要组成部分。现在内存一般由半导体器件构成,它又分成随机存取存储器 RAM(Random Access Memory)和只读存储器 ROM(Read Only Memory)。

① RAM

RAM 是一种既可以从它读取代码,又可以向它写入代码的随机存储器,又称读写存储器,它是电子计算机内存的主体。它的特点是:刚刚打开电源时,RAM 中没有数据,只有向它写入实际内容后才能成为有效地管理和使用计算机,完成用户的任务。以后,只要电源不切断且计算机处于正常工作状态,就总能保持正确的内容。我们从键盘上输入的任何内容,都首先写入到 RAM 中,但一般的代码主要来自磁盘。

② ROM

ROM 是一种只能从中读取代码,而不能以一般的方式向其写入代码的存储器。计算机中使用的 ROM 一般是为了固化软件,它的代码是事先写入的。只要打开电源,ROM 中的代码就会立即生效。ROM 在计算机系统中是一个重要的组成部分。

计算机系统的内存是由 RAM 和 ROM 共同组成的。前面已经说过,计算机加电并转入正常状态后,将立即执行内存中的程序。显然这些程序只能是存于 ROM 中,ROM 中除装有供计算机启动后立即执行的程序外,一般还存有管理计算机硬件以及其它外部设备的初级程序,我们称它为操作系统的低层软件。大部分操作系统的代码都装于外存之中,由 ROM 中的程序把它们读入,从而在内存中形成一个完善的操作系统。这个过程称为操作系统的启动或引导。

内存通常采用地址存取方式。它由许多存储单元组成,每个存储单元按一定顺序编号,这种编号通常称为地址编号,简称地址。每个存储单元可以存放若干位数据代码,该代码可以是指令,也可以是数据。当计算机要将一个代码存入某存储单元中或被取出时,首

先要告诉存储器该存储单元的地址,然后由存储器“查寻”该地址所对应的存储单元,查到后才能对数据进行存或取。为了方便查寻,内存中的程序和数据分别存放在不同的地址区间。显然,内存的基本功能就是按指定的地址存入或取出指令和数据,以及与其它部件进行信息交换。

综上所述,内存中的原始代码有两个来源:一个是 ROM 中固有的代码;另一个是从外存读到随机存取存储器 RAM 中的代码。

(2) 辅助存储器

如前所述,计算机所执行的程序都要事先存于内存。由于内存容量有限,计算机所能做的事情就必然受到限制。就像人们可以利用电话号码簿、备忘录或书籍来扩充记忆,获取大量信息那样,计算机也能从它的笔记本——外存储器(简称“外存”,一般指磁盘存储器)中取得无限的信息资源。

这类存储器具有很大的存储容量,存储代码的空间大小,以字节(B)或千字节(KB)或兆字节(MB)为单位,因此它可存放大量的信息代码。它不但存有机开机后立即要调入的操作系统,而且还存有用户常用的软件、应用程序、计算过程中的中间结果或最终结果。但它的存取速度较慢,需要时才成批地与内存进行信息交换。通常有软盘和硬盘两种存储器。

① 软盘

软盘是表面敷有磁性材料的塑料薄型圆盘片,它由磁道组成,存储容量一般在几百 K 到几 M 字节(1M 字节=1024K 字节,1K 字节=1024 字节)。为了保护软盘表面作为信息载体的磁性材料,将它封装在聚乙烯黑色封套内。

软盘由外向里分成许多同心圆,称为磁道(Track),而索引孔是磁道的起始标志。每个磁道又分为扇区(Sector),5.25 英寸双面软盘有 0、1 两个存储面,每面有 40 个磁道(0—39 标志),每磁道又分为 9 个扇区,每个扇区有 512 个字节。每个字节可存储 1 个字符。其结构图如图 1-2 所示。

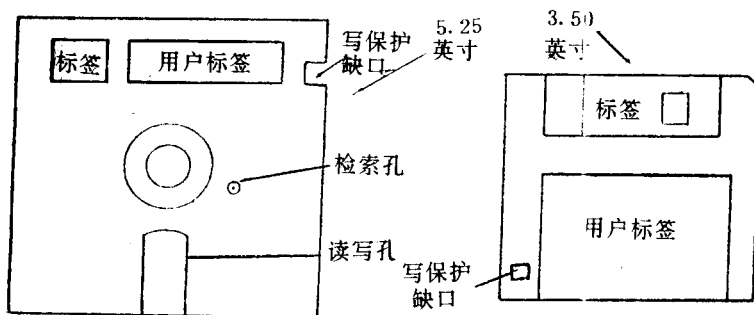


图 1-2 5.25 英寸软盘结构示意图

驱动轴孔(磁盘中心孔):当软盘插入驱动器时,软盘的中心孔便卡住驱动器轴。驱动器转动时,带动软盘在封罩内一起旋转。

磁头读/写槽孔:是位于驱动轴孔下方的 1 个长约 1.2 英寸的长方形开口,是用来使