

城市规划学博士论丛

现代城市 游憩规划设计 理论与方法

吴承照 著

中国建筑工业出版社

城市规划学博士论丛

现代城市游憩 规划设计理论与方法

吴承照 著

(京)新登字 035 号

图书在版编目 (CIP) 数据

现代城市游憩规划设计理论与方法/吴承照著. -北京:
中国建筑工业出版社, 1998
(城市规划学博士论丛)
ISBN 7-112-02025-5

I. 现… II. 吴… III. ①公园, 文化-城市规划-概论 ②
公园, 文化-建筑设计 IV. TU986.5

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (98) 第 17907 号

城市规划学博士论丛
现代城市游憩规划设计理论与方法

吴承照 著

*

中国建筑工业出版社 出版、发行 (北京西郊百万庄)

新华书店 经销

中国建筑工业出版社印刷厂印刷

*

开本: 850×1168 毫米 1/32 印张: 8 $\frac{1}{2}$ 字数: 224 千字

1998 年 11 月第一版 1998 年 11 月第一次印刷

印数: 1—1,000 册 定价: 14.00 元

ISBN 7-112-02025-5

TU·1540 (8896)

版权所有 翻印必究

如有印装质量问题, 可寄本社退换

(邮政编码 100037)

你能不能观察到眼前的现象，取决于
你运用什么样的理论，理论决定着你到底
能够观察到什么。

——爱因斯坦

内 容 提 要

本书针对城市社会发展与生活结构问题,从游憩的角度论述了游憩学与游憩规划对优化生活结构、促进社区精神文明建设、丰富和完善城市规划与风景规划理论的重要性,作者运用系统分析、问卷调查、定性与定量相结合等方法,从闲暇、历史、行为三个方面建构了游憩规划的理论体系,对GIS在游憩规划中的应用进行了初步探讨,并结合实例探讨了游憩规划内容和方法体系,提出闲暇资源、生活结构优化、环境兴趣中心、能量平衡等游憩开发的解释理论以及游憩体系和游憩活动地域组合的规划理论,系统阐述了风景规划的生活理论。

作者认为闲暇使用是精神与能量生产过程,旅游只是闲暇使用的一种方式,我国应从提高城乡居民素质的战略高度认识开发闲暇资源的重大意义,需要创造一种闲暇文明,防止闲暇时间内社会的衰退;中国古代都城规划从区域角度组织城市游憩体系,孕育了城市区域观和生态城市思想,与西欧古代城市相比,中国古代城市游憩系统结构社会分层明显,缺少广场系统,游憩活动多平静少刺激,没有形成游憩产业;游憩行为是一种选择行为,经济人以游憩效用最大化为选择依据,在居住区、城区、城市地区三个层次呈现出明显的游憩地域分异规律,具有等级规模扩散特征。

游憩规划应成为城市规划中的专项规划,以市民户外游憩空间规划设计和活动计划为重点,以优化生活结构、提高生活质量为目标,促进风景规划从传统的审美理论走向生活理论,从自然生态走向社会生态,从风景客体走向风景主体;结构规划是实现开发与规划一体化的中心环节。

Abstract

On the questions of urban life structure and social development, this book analyses the importance of recreation science and recreation planning for perfecting life structure, promoting development of community spirit civilization, and enriching the theories of urban planning and landscape planning. The book constructs the theory system of recreation planning from the three aspects of leisure, recreation history and recreation behavior, taking the methods of system analysis, questionnaire investigation, qualitative analysis with quantities, and preliminary approaches GIS for recreation planning. The book studies the contents and method system of recreation planning with the three practical examples, and proposes interpreting theories for recreation development that are ones of leisure resources, perfecting life structure, environment and interesting centers, the balance of energy production and energy consumption of social system and the theories of combination of recreation activities in destinations and recreation system for recreation planning. The book expounds the life theories of landscape planning.

The conclusions of this book have four points:

1. Leisure usefulness is a process of spiritual and energetic production. Tourism is only one of patterns of leisure usefulness. The important significance of developing leisure resources must be recognized from the strategy of enhancing Chinese quality in cities and countries, leisure civilization need be recreated to prevent social waning in leisure time.

2. The ancient urban planning in China organized recreation system in the region, having the ideas of urban region and ecological city. The social hierarchy of recreation system structure in the ancient cities of China is more obvious than that of the ancient cities in west Europe, there were fewer square systems in Chinese cities. The recreation industry had no been produced the calm recreational activities were much more than the stimulating recreational activities in ancient China.
3. Recreation behavior is an alternative one that is based on maximum recreation utility, and has obviously recreation spatial separative law in the three levels of residential areas, urban constructed area and urban region.
4. Recreation planning should be a special planning included in urban planning, transforming landscape planning from traditional aesthetic theories to life theories, from natural ecology to social ecology, from landscape object to landscape subject. Structure planning is the central link that takes development and planning into a whole.

Key words: Leisure Resource Urban Recreation System
Recreation History Recreation Behavior
Recreation Planning Landscape Planning
Urban Planning Human Settlement

序

闲暇游憩是人们生活不可缺少的组成部分，早在 30 年代《雅典宪章》就提出游憩是城市的四大功能之一。随着我国经济的发展、科技进步、人民生活水平的提高，闲暇的利用及导向愈来愈成为需要解决的社会发展中的问题。而对此问题城市规划学科并未予以足够的重视，传统的风景园林学科也较少从这方面研究，与西方发达国家比较，我国在闲暇游憩方面的理论与实践方面尚存在较大的差距，需要努力赶上。

吴承照的硕士阶段在北京大学城市与环境学系师从陈传康教授，硕士论文偏于旅游经济与区域旅游开发方面，来同济攻读博士学位后，在研究方向方面，在原有的知识基础上，结合同济大学城市规划专业的特点，又考虑国内城市规划学科的需要，拟定关于闲暇、游憩理论方面的研究题目，并针对性地安排一些科研工程实践，于 1996 年底完成论文，在论文评阅，评议及答辩过程中受到专家一致好评。

这篇论文分别从人居环境、闲暇的历史发展、闲暇行为科学、游憩规划等方面阐述了城市游憩系统的特征和操作等问题。

论文较广泛地阅读国内外有关文献，引进国外一些研究成果和新的概念，结合中国的实际情况，建立城市游憩系统的理论框架，在传统的风景园林理论、旅游理论的基础上开拓了更广阔的研究领域。论文从历史发展的角度分析了中国城市游憩系统的演变特征，引用了一些抽样调查的第一手资料，从游憩的角度解释了城市旅游发展与旅游规划的特征，并对市场导向的开发战略与游憩地规划设计的界面整合进行了一系列的探讨。

城市社会在不断发展，新的问题不断出现，中国的城市、人民的生活方式和空间在即将到来的新世纪中将出现种种新问

题，需要我们不懈地去研究探讨。这篇博士论文的出版，对一些新领域的开拓与研究，对城市规划与风景园林学科的研究，可以起到积极的推动作用。

董鉴泓

1998年5月于同济大学

前 言

可持续发展是关系到人类命运的一种发展战略，每门学科都要作出自己的思考和回答，风景与城市规划如何为城市可持续发展作出自己的贡献？生产与生活是城市功能的两个基本方面，市民生活问题是城市社会问题的具体体现，在当代城市发展中，城市社会问题日益突出，伴随国民收入水平的提高，应该建立什么样的生活方式引起全社会的关注。

游憩与每个人生活密切相关，早在1933年，《雅典宪章》就提出游憩是城市四大功能之一，近代城市规划理论的一个重要特征就是对游憩的关注，但是在我国对游憩的专门研究却很少，查阅有关风景园林、城市研究、城市规划等方面的专业文献资料，居住、交通、商业区、绿地、详细规划等方面的文献占相当大的一部分，而游憩方面的专门文献很少，所看到的都是散见于社会、文化、经济、心理等学科文献中，风景研究与规划关注的更多是风景客体，而对风景主体研究很少；旅游只是一种现象，其深层问题是人们的生活问题，只有从生活的角度研究旅游才会获得实质性进展。

城市是经济社会发展的产物，而游憩作为一种社会现象，作为一种生活行为，同样是城市发展的一种原动力，人类活动的一切目的根本上是为了人类自身更好地生活，而游憩形态正是衡量生活质量的重要标志。现代生物科学的发展已经能从分子水平解释宏观的生命现象，弗洛伊德的精神分析学也是建立在神经生物学基础上，同样我们对人类生活方式的认识也应走出传统的伦理道德、文化习俗等单纯环境分析的窠臼，转向从生理和心理这些本源的角度给予科学的认识 and 解释，促进国人生活观念的变革，以高质量的生活来带动高效率的生产。

一个不能为市民生活空间作出系统合理安排的城市规划不是一个好的规划，一个不能满足市民户外游憩需要的城市不是一个好的城市，一个不能引导、激发市民开拓积极的生活方式的的城市必然走向衰落。

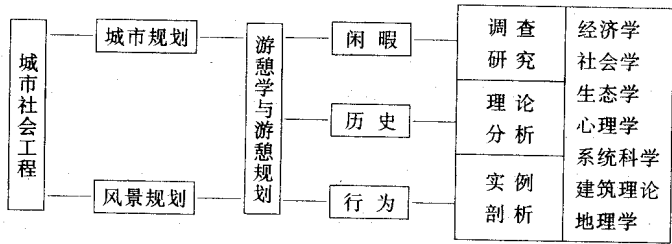
美国、加拿大、英国等国家从60年代开始进行户外游憩资源调查和游憩规划研究，以引导社会健康发展为宗旨，在大学设置游憩学专业，游憩研究领域涉及到闲暇产业、游憩资源、游憩计划、游憩行为、游憩经济、游憩规划、游憩管理等内容。本世纪50~60年代，这些发达国家游憩需求超过游憩供给，重视游憩预测和承载力研究，70年代重视市场研究，强调游憩规划的市场向导，80年代游憩研究从游憩者和游憩资源转向管理和政策制定。

基于上述分析和思考，本书试图以城市为中心，以市民生活为出发点，综合经济学、社会学、心理学、生态学、地理学、建筑学、城市规划学等学科的思想、理论和方法，吸收西方学者的研究成果，建立游憩学和游憩规划的理论体系和方法体系，试图在城市规划与城市社会工程之间架起一座“桥梁”，使城市规划在面向经济建设的同时面向城市社会建设，使风景规划更能顺应市民生活需要，创造出更多更有实效的生活空间，推动游憩学在中国的发展。

本书立足于以下三个基本出发点：

1. 坚持辩证唯物主义世界观，理论联系实际；
2. 坚持调查研究，避免主观臆断，力争全面收集资料，避免重复研究，力求站在学科的前沿；
3. 历史研究要尽可能建立在史料分析基础上，避免主观推理。

本书的研究框架是：



目 录

序 言

第一章 从风景园林到游憩规划设计	1
第一节 经济发展与精神困惑	1
第二节 科技进步与闲暇问题	2
第三节 城市发展与历史评价	4
第四节 人居环境与游憩系统	6
第五节 游憩本质及其理论建构	8
第六节 从风景园林到游憩规划设计	10
第二章 闲暇与游憩体系	13
第一节 闲暇研究	13
第二节 游憩活动体系	28
第三节 游憩空间体系	35
第四节 游憩活动的地域组合	45
第五节 游憩时空体系——生活圈	55
第三章 中国城市游憩系统的结构与演变	60
第一节 中国古代城市游憩系统的结构	60
第二节 中国近代城市游憩系统的结构	82
第三节 儒道游憩思想研究	86
第四节 中国城市游憩系统演变的基本规律（兼与 欧美城市比较）	92
第四章 游憩行为与游憩信息系统	100
第一节 与游憩行为有关的几个基本概念	100
第二节 游憩需求	104
第三节 游憩行为的空间特征	112
第四节 地区游憩行为预测	124
第五节 游憩信息系统与游憩决策	135

第五章 游憩规划	143
第一节 游憩规划的性质	143
第二节 游憩规划的发展历程与趋势	146
第三节 游憩规划理论探索	148
第四节 游憩规划内容与方法	153
第五节 规划创意、项目策划与实例分析	170
第六节 滨海景观游憩开发的潜力评价——以日照市 滨海景观为例	193
第七节 名山风景区游憩用地研究	200
第八节 黄山风景区游憩环境容量研究	209
第九节 世界度假地发展与规划比较研究	217
第十节 现代城市旅游规划技术体系	230
参考文献	239
后记	250

Contents

Preface

Chapter 1 Planning and Designing from Landscape and Garden to Recreation	1
1. Economic Development and Spirit Puzzlement	1
2. Science and Technical Development and Leisure Problems	2
3. Urban Development and Historical Evaluation	4
4. Human Settlement and Recreation System	6
5. Recreational Essence and Its Theoretical Framework	8
6. Planning and Designing from Landscape and Garden to Recreation10	
Chapter 2 Leisure and Recreation System	13
1. Leisure study	13
2. The System of Recreation Activities	28
3. The System of Recreation Space	35
4. The Combination of Recreation Activities in Tourism Resorts	45
5. Time and Space System of Recreation—Life Cycle	55
Chapter 3 The Structure and Evolution on Recreation System in Cities of China.	60
1. The Structure of Recreation System in the Ancient Cities of China	60
2. Structure of Recreation System in Modern Cities	

of China	82
3. Study on Recreation Ideas of the Confucianism and the Taoism	86
4. The Law of Evolution of Recreation System in Cities of China (to be Compared with That of Cities in Europe and America)	92
Chapter 4 Recreation Behavior and Recreation	
Information System	100
1. Some Concepts for Recreation Behavior	100
2. Recreation Demands	104
3. The Spatial Features of Recreation Behavior	112
4. Forecast of Recreation Distribution Behavior in Urban Region	124
5. Recreation Information System and Recreation Decision	135
Chapter 5 Recreation Planning	143
1. What is Recreation Planning	143
2. Development Course and Trend of Recreation Planning	146
3. Study on Theories of Recreation Planning	148
4. Contents and Methods of Recreation Planning	153
5. Creative Idea for Recreation Planning and Designing, Analysis of Practical Examples	170
6. The Evaluation on Potentiality of Recreation Development in Coastal Landscape	193
7. Study on Land-use for Recreation Development in the Famous Mountain Land scape	200
8. Study on Recreation Environmental Capacity-Taking Huangshan National Park as an Example	209
9. Comparative Study on Development and Planning of	

Vacation areas in world	217
10. Technical System of Urban Tourism Planning	230
References	239
Epilogue	250