

张明
编著

Dreamweaver 3



自学捷径

电脑自学捷径丛书

Easy Way

Dreamweaver 3

自学捷径

张 明 编著

北 京 大 学 出 版 社

内 容 简 介

Dreamweaver 3 是当前最流行的功能最强大的 Web 站点管理和网页制作工具,其强大的功能使所有原有的网页创作工具都黯然失色。本书以精美的实例和简明的语言全面详细地介绍了 Dreamweaver 3 的使用方法,以及网页编辑与 Web 站点管理的基本技术,非常适合网页制作的初、中级用户阅读。当然,由于书中同时涵盖了目前 Dreamweaver 3 中新增的各项工具和命令,以及最新 Web 技术在 Dreamweaver 3 中的实现方法,所以网页制作的专业人士也可以把本书作为使用 Dreamweaver 3 的参考手册。

本书基本包括 Dreamweaver 3 的全部特色工具及其使用技巧,并且在每章的最后附有巩固练习,可使读者更好地掌握每章的核心内容和操作技巧。

图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver 3 自学捷径/张明编著.—北京:

北京大学出版社,2000.4

(自学捷径系列丛书)

ISBN 7-301-01812-6

I.D... II.张... III.①网页-设计-应用软件,Dreamweaver 3

②网站-管理-应用软件,Dreamweaver 3 IV.TP392.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2000) 第 06687 号

书 名: Dreamweaver 3 自学捷径

著作责任者: 张明

责任编辑: 万莉萍

标准书号: ISBN 7-301-01812-6/TP·126

出版者: 北京大学出版社

地 址: 北京市海淀区中关村北京大学校内 100871

网 址: <http://cbs.pku.edu.cn>

电 话: 出版部 62752015 发行部 62754140 62765126 编辑室 62765127

电子信箱: zpup@pup.pku.edu.cn

排 版 者: 北京东方人华科技有限公司

印 刷 者: 河北省滦县印刷厂

发 行 者: 北京大学出版社

经 销 者: 新华书店

787 毫米×1092 毫米 16 开本 25.625 印张 615 千字

2000 年 7 月第二版 2000 年 11 月第三次印刷

定 价: 35.00 元

前 言

由 Macromedia 公司开发的 Dreamweaver 3 是一套专业的 Web 站点开发软件。Dreamweaver 3 秉承了 Macromedia 产品的一贯作风——功能强大而高效。使用它，可以轻松地创建出跨平台跨浏览器的网页。对于广大网页制作者来说，Dreamweaver 3 不仅是第一个把人们从枯燥的编码世界带入生动的可视化编辑环境的制作工具，而且还提供了简单的点击界面的方式进行 JavaScript 编程，这可使网页制作者轻松地编制出专业水平的精美网页。

本书结合网页设计和管理中的一些惯例和技巧，全面地讲述了 Dreamweaver 3 的各项功能，通过大量实例详细介绍了各项功能的操作技巧和使用方法。同时兼顾 Dreamweaver 旧版本用户的需要，对 Dreamweaver 3 的新增功能做了较为详细的讲解。此外，本书还结合了当前最新的 Web 发展趋势，详细地介绍了 Dreamweaver 3 在支持这些新技术方面所做的优化处理，从各个方面展示了 Dreamweaver 3 这一最新最流行 Web 创作工具的风采。

本书的内容本着深入浅出的原则，旨在引导初学网页设计或初次接触 Dreamweaver 的朋友快速地入门，让制作网页的高级用户全面地了解 Dreamweaver 3 中独有的行为(Behavior)和时间轴(Timeline)等工具，本书都结合典型而简单的例子进行了详细说明，便于读者实践操作。全书分为 19 章，各章的简单介绍如下：

第 1 章和第 2 章介绍了 Dreamweaver 3 的新增功能和基本的操作技巧。

第 3 章中通过的指引您创建一个本地站点，向您介绍了使用 Dreamweaver 3 建立和管理 Web 站点的基本方法。

第 4 章介绍了有关 HTML 语言方面的基础知识。

第 5 章介绍了 History(历史记录)面板的使用方法。

第 6 章介绍了如何使用 Dreamweaver 3 在网页中实现链接和导航。

第 7 章介绍了使用 Dreamweaver 3 进行站点管理的基本技术和技巧。

第 8 章介绍了文本格式的设置方法。

第 9 章介绍了如何在 Dreamweaver 3 中为网页加入图片，以及简单动态图片的添加方法。

第 10 章介绍了表单的建立和使用方法。

第 11 章介绍了 Dreamweaver 3 中功能强大的层工具的使用。

第 12 章介绍了网页框架结构的建立方法。

第 13 章介绍了如何使用 Dreamweaver 3 中的时间轴(Timeline)来制作精彩的动画网页。

第 14 章介绍了如何使用 Dreamweaver 3 来建立一个交互式网页。

第 15 章介绍了 Dreamweaver 3 中功能强大的行为(Behavior)的使用方法。

第 16 章介绍了编辑 HTML 脚本的高级技巧。

第 17 章介绍了如何使用 Dreamweaver 3 中的模板和元素库来进行工作。

第 18 章介绍了使用 Dreamweaver 3 将多媒体技术与网页技术结合的方法。

第 19 章介绍了如何定制 Dreamweaver 3 的工具环境，以建立富有个性和效率的工作界面。

本书根据相应章节的内容，在每一章的最后提出一些典型的问题，并配以答案供读者参考，帮助读者理解和巩固所学的知识。相信您通过本书的学习，一定可以感受到 Dreamweaver 3 迷人的魅力。

目 录

第 1 章 初识 Dreamweaver 3	1
1.1 Dreamweaver 3 新版本的特性	1
1.2 运行 Dreamweaver 3 的系统要求	3
1.3 安装和删除 Dreamweaver 3	4
1.4 帮助系统的使用	8
1.5 小试 Dreamweaver	10
1.5.1 启动 Dreamweaver 3	10
1.5.2 定义本地站点	11
1.5.3 创建站点主页	13
1.5.4 添加页面元素	15
1.5.5 增加动态元素	18
1.5.6 看看结果如何	20
1.6 巩固知识	21
第 2 章 在 Dreamweaver 3 的工作空间中漫游	23
2.1 认识 Dreamweaver 工作区	23
2.2 灵活完善的工作界面	25
2.2.1 3 个最常用的工具栏	25
2.2.2 文档窗口	31
2.2.3 各种各样的选项卡	33
2.2.4 快捷菜单	35
2.3 设置参数	36
2.4 提高工作效率	37
2.5 巩固知识	38
第 3 章 从设计本地站点开始	40
3.1 设计站点	40
3.2 创建本地站点	41
3.3 编辑和更新已有的站点	43
3.4 站点内的操作	45
3.4.1 查看站点结构	45
3.4.2 改变站点显示方式	48
3.4.3 Site 窗口中的操作	50

3.4.4 在站点结构图中创建和修改链接	54
3.4.5 删除站点	54
3.5 巩固知识	55
第 4 章 创建 HTML 文档	56
4.1 新建 HTML 文档	56
4.1.1 新建空白的 HTML 文档	56
4.1.2 打开已有的 HTML 文档	56
4.1.3 使用模板创建文档	57
4.2 添加文本和对象	58
4.2.1 向文档里添加文本	58
4.2.2 向文档中插入表格、图像和层等其他对象	58
4.2.3 插入日期	58
4.2.4 插入特殊字符	59
4.2.5 插入水平线	60
4.3 在文档窗口中选择元素	60
4.3.1 在文档窗口中选定一个元素	61
4.3.2 在文档窗口中选定一个不可见元素	61
4.3.3 不可见元素的参数	62
4.4 页面设置	63
4.4.1 改变页面标题	63
4.4.2 定义背景图像和颜色	63
4.4.3 定义默认文本的颜色	64
4.4.4 选择颜色	65
4.4.5 关于 Web 的有效色	66
4.5 使用可视化向导	66
4.5.1 使用标尺	66
4.5.2 使用 Tracing Image(描摹图)	67
4.5.3 交互性和动画	69
4.6 查看和使用文件头(Head)内容	70
4.6.1 向文档的文件头部分插入元素	70
4.6.2 文件头元素的属性	71
4.7 在 Dreamweaver 中导入 Fireworks 的 HTML	74
4.8 巩固知识	76
第 5 章 使用 History 面板	77
5.1 取消操作	78
5.2 自动操作	79
5.2.1 重复操作	80

5.2.2 对其他对象施加操作	81
5.2.3 在不同文档之间复制	83
5.3 使用命令操作	84
5.3.1 创建和使用新的命令	84
5.3.2 记录命令	86
5.4 巩固知识	87
第 6 章 链接和导航	89
6.1 文档路径	89
6.1.1 绝对路径(Absolute paths)	89
6.1.2 文档相对路径(Document-relative paths)	89
6.1.3 根相对路径(Root-relative paths)	91
6.2 创建链接	92
6.2.1 链接到文档	92
6.2.2 使用指向文件图标链接文档	93
6.2.3 链接到 Named Anchor(命名锚)	95
6.2.4 创建一个 E-mail 链接	97
6.2.5 创建空白链接和脚本链接	98
6.3 创建弹出菜单	99
6.3.1 弹出菜单的组成	99
6.3.2 插入一个弹出菜单	99
6.3.3 编辑弹出菜单	101
6.4 创建导向栏	103
6.4.1 导向栏的组成	103
6.4.2 插入一个导向栏	103
6.4.3 修改一个导向栏	105
6.4.4 利用 Behaviors 面板修改导向栏	105
6.5 巩固知识	108
第 7 章 站点管理	110
7.1 创建远程站点	110
7.1.1 连接本地站点与远程服务器	110
7.1.2 决定远程站点的根目录	112
7.1.3 远程站点建立过程中的故障处理	113
7.2 Site 窗口	114
7.2.1 使用 Site 窗口控制	114
7.2.2 站点 FTP 参数设置	115
7.3 使用登记 / 验证系统	116
7.3.1 登记和验证	116

7.3.2 设置登记 / 验证系统	117
7.4 获得与发送文件	119
7.4.1 从远程服务器上获得文件	119
7.4.2 发送文件到远程站点	120
7.5 使本地站点和远程站点文件同步	121
7.6 查找和替换	122
7.6.1 HTML 源代码查找	125
7.6.2 查找 HTML 标签和属性	125
7.6.3 查找指定标签间的文本	126
7.6.4 保存查找模式	127
7.6.5 关于规则表示	128
7.7 测试站点	129
7.7.1 检查页面和目标浏览器的兼容性	130
7.7.2 检查文档之间的链接	130
7.7.3 修复中断的链接	132
7.7.4 在浏览器中预览	133
7.7.5 浏览器预览参数设置	133
7.7.6 检查下载时间和大小	134
7.8 巩固知识	135
第 8 章 设置文本格式	136
8.1 使用 HTML 标签设置文本格式	136
8.1.1 使用 Paragraph 和 Heading 标签	136
8.1.2 改变字体属性	138
8.1.3 修改字体组合	139
8.1.4 改变文本颜色	140
8.1.5 将文本和元素对齐	140
8.1.6 设置文本属性	141
8.2 创建列表	143
8.3 使用 HTML 样式格式化文本	144
8.4 使用样式表设置文本格式	147
8.4.1 创建或链接到外部样式表	148
8.4.2 编辑外部样式表	150
8.4.3 创建新的样式表	150
8.4.4 应用自定义样式	151
8.4.5 关于样式冲突	151
8.5 使用 CSS Styles 面板编辑样式	152
8.5.1 Edit Style Sheet 对话框	152
8.5.2 定义样式类型	152

8.5.3 定义样式背景	153
8.5.4 定义样式块	154
8.5.5 定义样式 Box	155
8.5.6 定义样式边界	156
8.5.7 定义样式列表	156
8.5.8 定义样式定位	157
8.5.9 定义样式扩展	158
8.5.10 样式表格式化参数	159
8.6 将 CSS 样式转换为 HTML 标签	159
8.7 检查拼写	161
8.8 巩固知识	161
第 9 章 插入图像	163
9.1 Web 图形文件入门	163
9.2 在页面上插入图像	165
9.3 编辑图像	166
9.3.1 使用图像的属性检查器	166
9.3.2 编辑图像的几点提示	169
9.3.3 使用 Fireworks 优化图像	169
9.4 创建图像映射	171
9.4.1 两种图像映射	172
9.4.2 制作客户端的图像映射	172
9.4.3 编辑热点	173
9.5 增加动态效果	174
9.5.1 创建交互图像	174
9.5.2 在图像上使用 Dreamweaver 行为	176
9.6 巩固知识	178
第 10 章 创建表格	180
10.1 创建表格	180
10.2 选择表格元素	182
10.3 复制或粘贴单元格	184
10.4 设置表格格式	185
10.4.1 设置表格属性	185
10.4.2 设置单元格属性	186
10.4.3 用预置表格格式	187
10.4.4 表格排序	188
10.4.5 表格标签简介	189
10.5 调整表格和单元格大小	190

10.5.1 改变列宽	190
10.5.2 添加或删除行和列	191
10.5.3 分割和合并单元格	192
10.6 巩固知识	193
第 11 章 使用层	195
11.1 层的概念	195
11.2 创建层	196
11.2.1 认识 Layers 面板	198
11.2.2 嵌入式的层	199
11.2.3 设置层	201
11.2.4 删除层	207
11.3 编辑层	207
11.3.1 常用操作	207
11.3.2 层的叠放	211
11.3.3 层的可见性	212
11.4 层与表格	213
11.4.1 层与表格的相互转换	213
11.4.2 防止层的重叠	215
11.4.3 与早期版本的浏览器兼容	215
11.5 巩固知识	216
第 12 章 构造框架	218
12.1 框架初步	218
12.1.1 插入和删除框架	219
12.1.2 嵌入式框架	220
12.1.3 保存框架	221
12.2 从 HTML 代码中理解框架	221
12.3 选定框架和框架体	223
12.3.1 Frames 面板	223
12.3.2 在文档窗口中选定框架	223
12.4 编辑框架	223
12.4.1 确定框架的大小	224
12.4.2 设置框架边框	224
12.4.3 设置框架的属性	224
12.5 使用 noframes 中的内容兼容浏览器	225
12.6 框架名和链接	226
12.6.1 制作一个有导向区的页面	226
12.6.2 Target 属性	228

12.7 在框架中使用行为	228
12.7.1 Set Text of Frame(设置框架内的文本)	229
12.7.2 Go To URL(跳转 URL)	231
12.8 巩固知识	232
第 13 章 制作时间轴	235
13.1 时间线	235
13.2 Timelines 面板	236
13.3 创建动画	237
13.3.1 动画条	238
13.3.2 运动的层	240
13.3.3 改变运动速度	241
13.4 深入使用时间轴	242
13.4.1 改变图像和层的属性	242
13.4.2 使用多个时间轴	243
13.4.3 复制动画	243
13.5 使用行为控制时间轴	244
13.5.1 自动添加行为	244
13.5.2 用其他对象控制时间轴	245
13.5.3 一个有趣的时间轴示例	247
13.6 用时间轴控制网页	249
13.7 时间轴使用技巧	251
13.8 巩固知识	251
第 14 章 创建交互式网页	253
14.1 定义交互区域	254
14.2 插入各种表单控件	255
14.2.1 利用表格布局	257
14.2.2 使用文本框	257
14.2.3 插入单选按钮	259
14.2.4 列表和菜单	259
14.2.5 添加复选框	261
14.2.6 文件域	262
14.2.7 按钮控件	262
14.2.8 制作图形按钮	263
14.2.9 隐藏域	264
14.2.10 预览页面	265
14.3 处理表单中的信息	266
14.4 将 Dreamweaver 的行为用于表单	267

14.4.1	Set Text of Text Field(设置文本框中的文本)	267
14.4.2	Validate Form(验证表单)	269
14.5	巩固知识	271
第 15 章	使用 Dreamweaver 的行为	273
15.1	什么是行为	273
15.2	添加行为	274
15.2.1	Behaviors 面板	274
15.2.2	在 Behaviors 面板中添加动作	275
15.3	查看事件	276
15.4	使用 Dreamweaver 预定义的行为	277
15.4.1	Call JavaScript(调用 JavaScript)	278
15.4.2	Change Property(改变属性)	279
15.4.3	Check Browser(检查浏览器)	282
15.4.4	Check Plugin(检查插件)	283
15.4.5	Drag Layer(拖动层)	285
15.4.6	Open Browse Window(打开浏览器窗口)	289
15.4.7	Play Sound(播放声音)	291
15.4.8	Popup Message(弹出消息)	292
15.4.9	Set Text of Layer(设置层的文本)	292
15.4.10	Set Text of Status Bar(设置状态栏的文本)	293
15.4.11	Show-Hide Layers(显示或隐藏层)	294
15.5	升级行为	296
15.6	获得更多的行为	296
15.7	巩固知识	297
第 16 章	编辑 HTML	299
16.1	Roundtrip HTML	299
16.2	HTML 源代码检测器	300
16.3	快速编辑 HTML 标签	301
16.3.1	在快速标签编辑器中编辑	303
16.3.2	快速标签编辑	304
16.3.3	设置快速标签编辑器	306
16.4	控制 HTML 格式	306
16.4.1	HTML 自动纠错控制	306
16.4.2	HTML 文本格式控制	307
16.4.3	设置 HTML 的颜色参数	309
16.5	优化 HTML 源代码	310
16.6	优化 Word 制作的 HTML 文档	311

16.7	更正无效的标记和使用外部 HTML 编辑器	314
16.8	在 Dreamweaver 中编辑 ColdFusion 和 ASP	316
16.9	插入脚本和注释	317
16.9.1	插入脚本(Script)	317
16.9.2	加入注释	318
16.10	巩固知识	319
第 17 章	模板和重复元素库	321
17.1	创建模板	321
17.2	编辑模板	323
17.2.1	定义可编辑区域	323
17.2.2	查看可编辑区域和不可编辑区域	325
17.2.3	设置模板的参数	327
17.3	基于模板创建文档	328
17.3.1	将模板应用到已存在的文档	329
17.3.2	在文档中查找替换占位符	330
17.3.3	将文档和模板分离	331
17.4	更新文档	331
17.5	导入导出 XML	333
17.6	重复元素库	335
17.6.1	创建一个库元素	335
17.6.2	查看库元素	336
17.6.3	将库元素添加到页面	337
17.6.4	重复元素的属性检查器	337
17.6.5	编辑库元素并更新站点	338
17.6.6	在库中编辑行为	339
17.7	巩固知识	340
第 18 章	插入多媒体元素	343
18.1	启动外部多媒体编辑器	344
18.2	插入 Shockwave 电影	346
18.2.1	添加 Shockwave 电影	346
18.2.2	Shockwave 的属性	347
18.2.3	用行为控制 Shockwave 或 Flash 电影	348
18.3	插入 Flash 电影	348
18.4	插入和编辑 Aftershock 对象	349
18.5	插入 Generator 对象	350
18.6	插入 Netscape Navigator 插件	350
18.6.1	添加 Netscape Navigator 插件	350

18.6.2	Netscape Navigator 插件的属性	351
18.6.3	在文档窗口中播放插件	351
18.6.4	修复 Navigator 插件	352
18.7	插入 ActiveX 控件	352
18.7.1	添加 ActiveX 控件	353
18.7.2	ActiveX 的属性	353
18.8	插入 Java Applet	354
18.8.1	添加 Java Applet	354
18.8.2	Java Applet 的属性	354
18.9	为插入的对象添加参数	355
18.10	巩固知识	356
第 19 章	自定义 Dreamweaver	357
19.1	更改 Objects 工具栏	357
19.2	创建一个简单的对象	358
19.3	更改默认文件类型	360
19.4	自定义 Dreamweaver 的菜单	363
19.4.1	定义菜单	363
19.4.2	重排列菜单项	365
19.4.3	菜单项的属性	366
19.5	更改对话框的布局	367
19.6	编辑 HTML 源格式配置文件	368
19.7	关于浏览器的配置文件	369
19.8	巩固知识	371
附录 1	Dreamweaver 预定义的行为在低版本浏览器中的工作情况	374
附录 2	使用快捷方式	376
附录 3	HTML 标签语言简明参考	384

第 1 章 初识 Dreamweaver 3

Macromedia 公司推出的 Dreamweaver 是一个开发网页和管理网站的专业化、可视化的设计工具，使用它，能够非常轻松地开发设计出跨平台、跨浏览器工作的网页。

如果不熟悉 HTML 标记语言，或对 HTML 中那些烦琐的标记伤透了脑筋，这没有关系，通过直接使用 Dreamweaver 中的可视化设计和布局工具，甚至不需要编写代码就可以使用动态 HTML 的功能。Dreamweaver 会帮助用户完成具有动画效果的层和行为。

Dreamweaver 会自动在所有比较流行的浏览器(Netscape、Internet Explorer 等)上测试网页，帮助检查其中存在的问题，保证用户的工作成果对这些平台和浏览器的良好兼容性。值得一提的是，Macromedia 公司独创的 Roundtrip HTML 技术，能够在不对原始代码做任何修改的条件下，在 Dreamweaver 中导入 HTML 文档。

像许多优秀的设计开发工具一样，Dreamweaver 尊重设计者自己的工作方式和设计方法，它可以让用户自定义许多东西来创建一个自己的“工作室”，比如自定义菜单和快捷键，自定义对象和命令等，甚至可以用 JavaScript 编写一些新的功能(如行为和属性检查器等)，以扩展 Dreamweaver。

读到这里，用户可能会对上面提到的一些名词感到陌生，不用担心，这些都会在后面的章节中陆续详解。网页设计制作其实就像是在搭积木，高楼大厦都是从一砖一瓦开始的，学习 Dreamweaver 也是这样，完美的功能都是从一些基本的操作开始的。

1.1 Dreamweaver 3 新版本的特性

Dreamweaver 3 的推出，可以说是对旧版本的一次全面扩充和增强，新版本的 Dreamweaver 功能更强大，使用更方便，而且允许用户更有效地自定义和扩展 Dreamweaver。

新版本的 Dreamweaver 3 在界面上没有太大的变化，基本保持了 Dreamweaver 2.0 的界面风格。根据新增的功能，新版本中增加了两个浮动面板：HTML Styles(HTML 样式)和 History(历史记录)。在 Object(对象)面板中也增加了两大类对象：Character 和 Frames，前者用来在网页中插入一些特殊的字符，后者用来分割网页的框架。另外，Dreamweaver 3 还在 common 类对象中增加了许多插入对象。Launcher(装载器)中没有了 Dreamweaver 2.0 版的 Timeline(时间轴)图标，而增加了 History 图标。总的来说，Dreamweaver 3 的界面拥有更为清晰的图形、含义更准确的图标，为用户提供了一个效率更高的工作平台。

在功能上，Dreamweaver 3 对 HTML 的编辑、网页站点的管理、自定义扩展 Dreamweaver 等功能都有不少改进和提高，更加方便了设计者的使用。

1. 更好的 HTML 文档编辑

Dreamweaver 3 中的快速标签编辑器(Quick Tag Editor)可以让用户直接在 Dreamweaver 文档窗口中快速地修改、增加或删除所选对象的 HTML 标签,而不用为了一个小小的修改另外打开 HTML 编辑器。

HTML 样式(HTML Styles)允许用户使用各种浏览器都支持的 HTML 标签来定义段落或文字的样式,例如 B、I、FONT 标签等,区别于 Dreamweaver 2.0 中使用的层叠样式表(Cascading Style Sheets)。用户可以直接从 HTML Styles 面板中选择预定义的文本格式或者自己重新建立新的样式。

Dreamweaver 3 的 HTML 代码检查器功能较前一个版本有所增强。它可以在显示 HTML 代码时,在页面左边同时显示行号,为编辑 HTML 代码提供方便。在 HTML Source(HTML 源代码检测器)窗口中,通过单击行号来选取整行,并通过拖放操作来移动所选的行。

2. 更强的网页站点管理

同步更新功能(Synchronize Files)能快速地使本地站点上的文件和远程服务器上的文件同步,实现网站的同步更新,保证每个最新版本的文件都能同时存在于本地机和远程服务器上。通常可以利用这个功能来删除一些无关的文件。

使用更为方便的登记/验证系统(check in/check out),允许用户直接从文档(Document)窗口中登记或检验远程服务器上的文件,从远程服务器上获取文件,或将文件复制到远程站点。在将文件传到远程服务器前,文件保存功能会提示用户保存文件。

如果链接出现在插入的 Flash 电影中,Dreamweaver 3 允许对其进行修改和编辑。站点映射会显示 Flash 文件中的 URL,并且检测这些链接。

3. 更新的页面对象元素

前面提到,在 Objects 工具栏中增加了两类对象,其中特殊字符对象(Character Objects)提供了一整套最常使用的特殊字符集(例如©,®等)。框架 Objects 工具栏中也预定义了一套设置好的框架,可以直接从 Objects 工具栏中选取。

Objects 工具栏上新增的其他页面对象还有:导向栏、弹出菜单、电子信箱地址、日期时间以及一些多媒体对象等(例如 Flash 4 电影、Shockwave 7 电影、Generator 等文件),用户可以直接将它们插入到页面文档中。

内嵌的图像结构图允许在图像上添加热点(hotspot)链接,并可修改编辑这些链接图形的形状,改变链接的目的地,添加行为。在 Dreamweaver 3 中,以上这些操作都可以直接在文档窗口中(也就是网页编辑窗口中)进行。

4. 更高的工作效率

Macromedia 公司的产品使用起来具有很高的工作效率,Dreamweaver 3 继承和发扬了这一特点。新增的许多功能可以让工作流程更加高效。

使用设计注释(Design Notes)可以给一个文件附上解释性的文字,以便记录文件的变更,这样,当与别人合作开发的时候,就可以了解各个文件的情况,通过注释讨论开发中