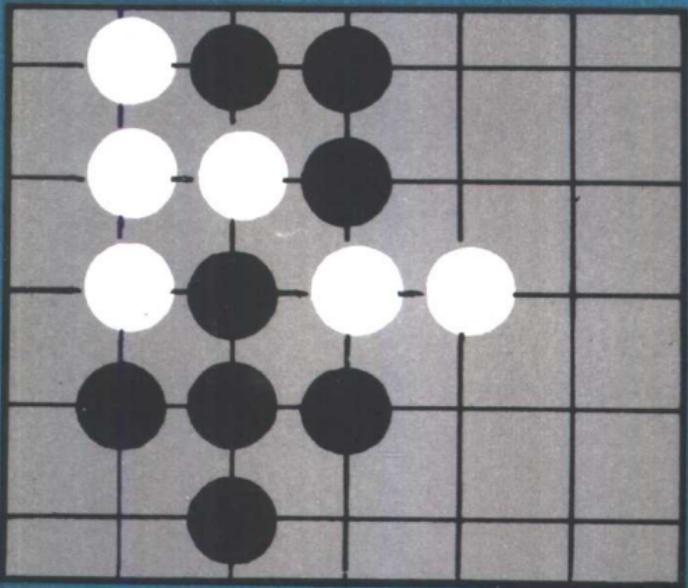


下一手

中国大学生围棋协会 编译

国际文化出版公司

第十册 实战手筋



下一手

第十册

实 战 手 筋

中国大学生围棋协会 编译

国际文化出版公司

下一手
第十册
实战手筋

中国大学生围棋协会编译

* * *
民族文化出版社出版
新华书店北京发行所发行
一二〇一工厂印刷

* * *
787×1092毫米 64开本 2印张 53千字
1987年8月第一版 1987年8月第一次印刷
书号：7345·022 定价：0.45元
ISBN 7-80049-030-0 G·12

编译者的话

说起实战手筋，并不是有什么特别的手段。

所有的手筋，可以说是基础着法的延伸。

局部问题，只要考虑这一局部就可以了，但有关全局的局部问题，必须从全局来考虑。

因为，虽是局部有利，但全局不一定有利。

必须把这一点也考虑进去，才叫做实战的手筋。

象往常那样，本册仍分为有段、上级（1—3级）、中级（4—6级）、初级（7级以下），还附有几则忠告。供各位欣赏、学习。

目 录

第1题	单纯	5	第15题	激战	65
第2题	长短	9	第16题	逼	69
第3题	早有思想准备	13	第17题	范型	73
第4题	构思	17	第18题	构图	79
第5题	虎穴	24	第19题	一击	85
第6题	过分	25	第20题	导火线	89
第7题	黄莺扑蝶	29	第21题	紧急刹车	93
第8题	形	35	第22题	挖掘	97
第9题	经过	39	第23题	门	101
第10题	变化	43	第24题	从容	105
第11题	妙	49	第25题	命根子	109
第12题	棋形	53	第26题	危险	113
第13题	超低空	57	第27题	前提	117
第14题	随手棋	61	第28题	支离破碎	123

下一手

第十册

实 战 手 筋

中国大学生围棋协会 编译

国际文化出版公司



编译者的话

说起实战手筋，并不是有什么特别的手段。

所有的手筋，可以说是基础着法的延伸。

局部问题，只要考虑这一局部就可以了，但有关全局的局部问题，必须从全局来考虑。

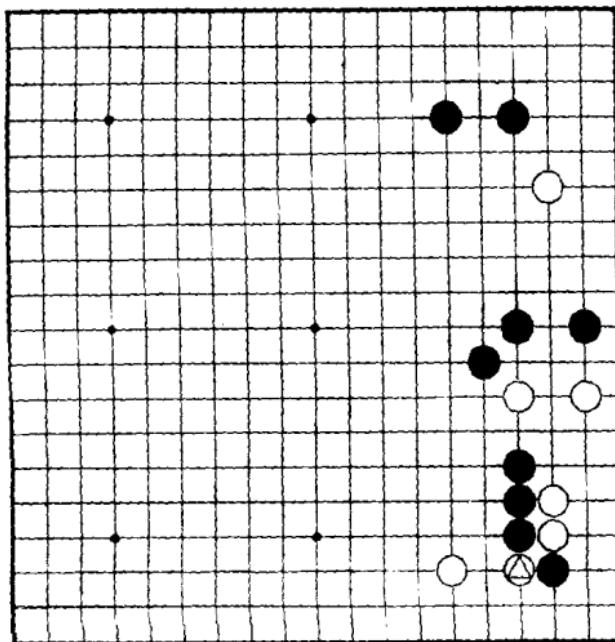
因为，虽是局部有利，但全局不一定有利。

必须把这一点也考虑进去，才叫做实战的手筋。

象往常那样，本册仍分为有段、上级（1—3级）、中级（4—6级）、初级（7级以下），还附有几则忠告。供各位欣赏、学习。

目 录

第1题	单纯	5	第15题	激战	65
第2题	长短	9	第16题	逼	69
第3题	早有思想准备	13	第17题	范型	73
第4题	构思	17	第18题	构图	79
第5题	虎穴	24	第19题	一击	85
第6题	过分	25	第20题	导火线	89
第7题	黄莺扑蝶	29	第21题	紧急刹车	93
第8题	形	35	第22题	挖掘	97
第9题	经过	39	第23题	门	101
第10题	变化	43	第24题	从容	105
第11题	妙	49	第25题	命根子	109
第12题	棋形	53	第26题	危险	113
第13题	超低空	57	第27题	前提	117
第14题	随手棋	61	第28题	支离破碎	123



第 1 题

单纯

黑先 初级

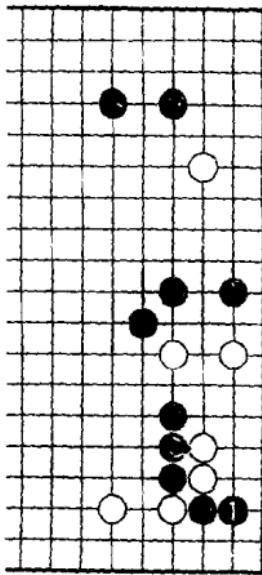
现在白在 5 位断
黑。这显然无理。
这是非常单纯
的问题，是技巧的初步。

正解图 扭十字

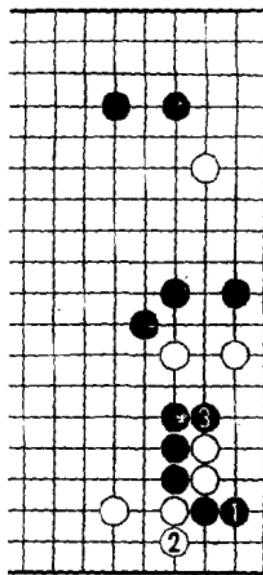
扭十字必长一方。在这个场合，黑有两个长的方向。黑于1位长是正着。

I图（七零八落）

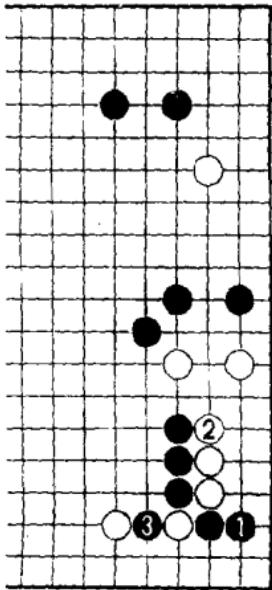
黑长在1位，白没有应手。白如2立，黑3吃得白两子，白七零八落。



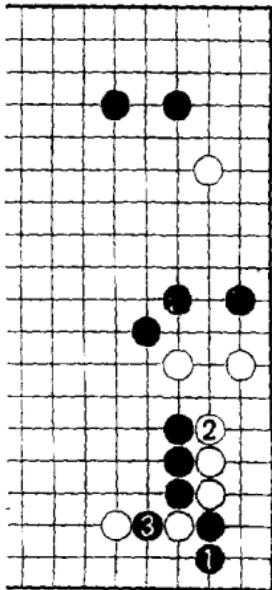
正解图



I图



2图



3图

2图 (大利)

既然1图不行。白改在2位长，黑可以在3位吃白一子得角获大利。而且右边白要想做活也不大容易。

3图 (失败)

扭十字必长一方。黑在1立缓。白2长后，黑子虽然也吃白一子。但对右边白棋的威胁不大。

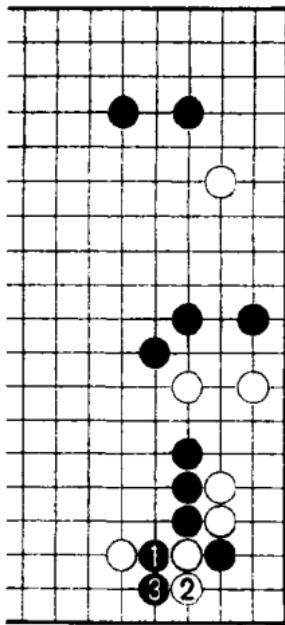
4图 (感情用事)

黑感情用事地在1、3位冲下是错着。

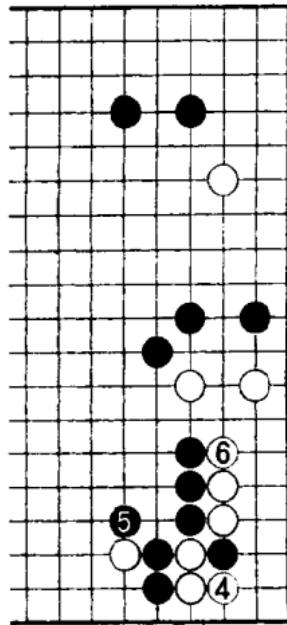
5图 (白空甚大)

接着，白4拐吃，黑5补，白6渡，白得空很多，又获安定。

对此，你也许会说黑得外势。但这只不过是诡辩。明显是黑失败。



4图



5图

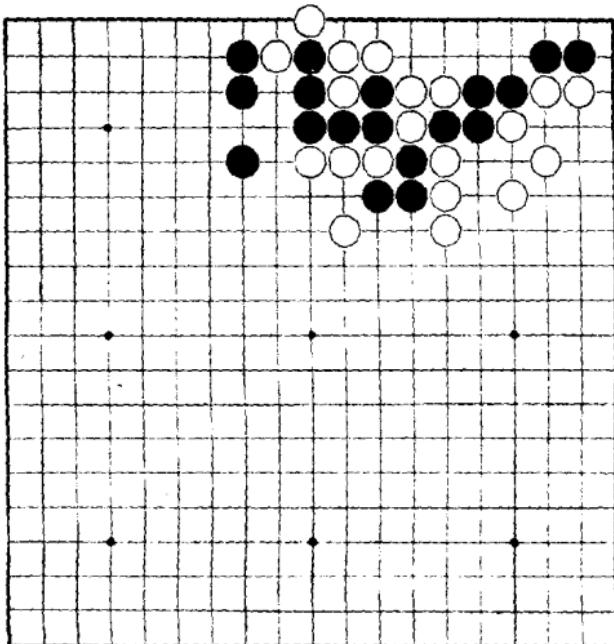
第 2 题

长短

黑先 中级

双方正在拚气。
现在是气的长短问题。按道理哪怕长出一气也就可以了。

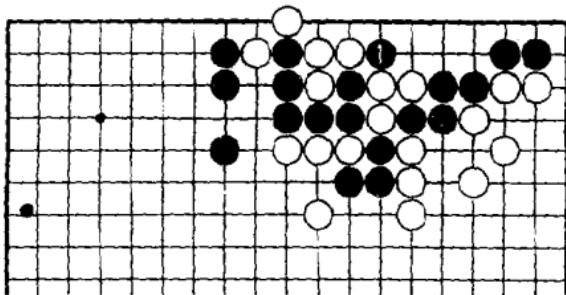
这个拚气，黑怎么走呢？



正解图 抓住断点

黑从1位断入手。

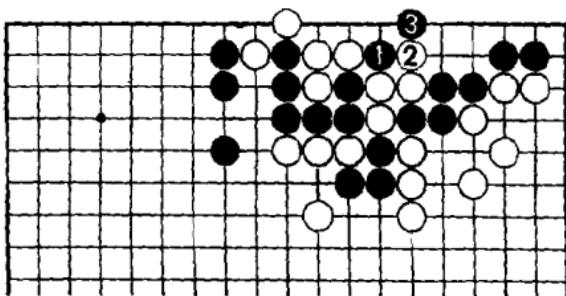
直接紧气不行时，抓住
断点得以成功之例屡见不鲜。
本型就是其中一例。



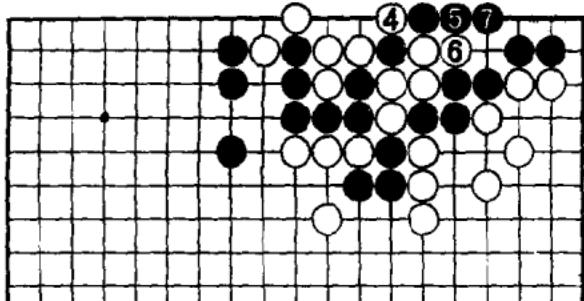
正解图

1图 (勒打)

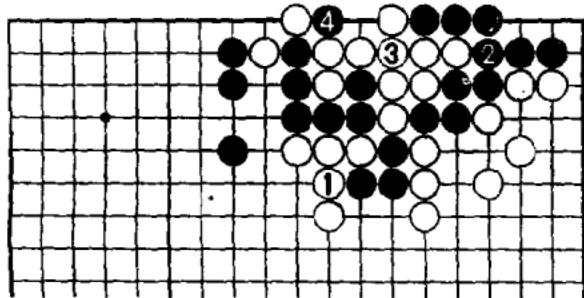
白2必然，黑3勒打是
关键的手筋。



1图



六



16

2图(吃白)

接着，白4只有提，黑5退，白6打，黑7再退后，快一气吃白。

3图 (快一气)

以下仅仅是紧气。自1收黑一气，黑2打，白3接，在千钧一发之际黑4扑吃，快一气。

4图 (即使有眼)

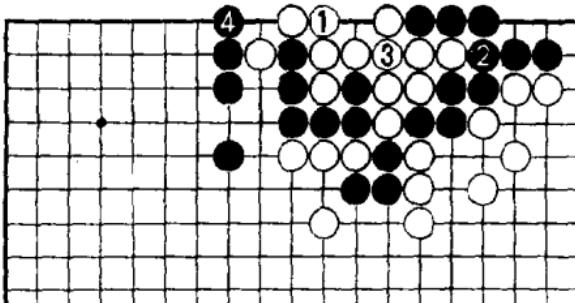
白1即使做得一眼，在这个局面下也是长不出气来的。

黑2，白3以后，黑4立仍吃白。

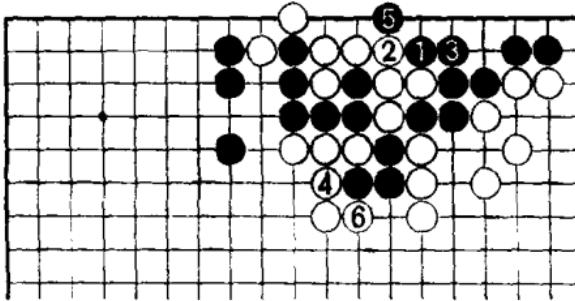
5图 (失败)

黑1、3扳接是错着。让白接上断点，白反而长出气来。

自4、6之后，正好宽出一气吃黑。



24



-3-