

21 世纪高等院校计算机技术教学丛书 (5)

计算机 网页设计教程

徐云龙 徐进华 崔建忠 编著
崔志明 主审

突出应用主题

具备理论先进性与后续性

贯彻可行性与熟练技巧培养



北京希望电子出版社
Beijing Hope Electronic Press
www.bhp.com.cn

计算机 网页设计教程

徐云龙 徐进华 崔建忠 编著
崔志明 主审

突出应用主题

具备理论先进性与后续性

贯彻可行性与熟练技巧培养



北京希望电子出版社
Beijing Hope Electronic Press
www.bhp.com.cn

内 容 简 介

本书是教育部世界银行贷款 21 世纪初高等理工科教育教学改革项目中《以培养创新人才为目标的地方院校计算机科学与技术专业教学改革的研究与实践》项目成果之一，是“21 世纪高等院校计算机技术教学”丛书中的一本。

本书由 16 章构成，主要内容包括：Dreamweaver 简介，网站的规划与建设，在网页中添加文本与图像，创建表格与图层，表单与框架，模版与库项目，CSS 样式表，多媒体与网页特效，Flash 简介，绘图工具，编辑对象，创建动画，制作按钮，创建交互电影，输出和发布电影，Flash 综合实例。此外，每章都附有习题，供课后练习。

本书取材新颖、内容涵盖面广，注重理论与实践的结合，在对基本原理和基本概念阐述的同时，又详细介绍了网页和网页动画的制作与设计的常用技术和方法，同时也介绍了站点的规划与设计方法。内容由浅入深、循序渐进地引导读者掌握网页制作、网页多媒体动画设计制作等技术。

本书既可作为高等学校计算机及相关专业计算机网页课程教材，也可作为继续教育或网页培训教材，同时也适用于广大网页设计爱好者学习参考。

系 列 书 名：21 世纪高等院校计算机技术教学丛书（5）

书 名：计算机网页设计教程

总 策 划：北京希望电子出版社

文本著作者：徐云龙 徐进华 崔建忠 编著 崔志明 主审

责 任 编 辑：蒋湘群

出版、发行者：北京希望电子出版社

地 址：北京市海淀区知春路 63 号卫星大厦三层 100080

网址：www.bhp.com.cn

E-mail: lxr@bhp.com.cn

电话 010-62520290,62521724,62528991,62630301,62524940,62521921,82610344（发行）

010-82675588-202（门市） 010-82675588-501,82675588-201（编辑部）

经 销：各地新华书店、软件连锁店

排 版：希望图书输出中心 周 玉

文本印刷者：北京东升印刷厂

开本 / 规格：787 毫米×1092 毫米 16 开本 15 25 印张 340 千字

版次 / 印次：2002 年 9 月第 1 版 2002 年 9 月第 1 次印刷

印 数：0001~4000 册

本 版 号：ISBN 7-900101-75-6

定 价：22.00 元

说明：凡我社产品如有残缺，可执相关凭证与本社调换。

21世纪高等院校计算机技术教学丛书

编委会成员名单

顾问委员：（以姓氏笔划为序）

刘 璟 教授 南开大学

何炎祥 教授 武汉大学

施伯乐 教授 复旦大学

钱培德 教授 苏州大学

主任委员：左孝凌 教授 上海交通大学

副主任委员：徐汀荣 教授 苏州大学

委员：（以姓氏笔划为序）

左孝凌 教授 上海交通大学

朱巧明 教授 苏州大学

宋方敏 教授 南京大学

余雪丽 教授 太原理工大学

徐汀荣 教授 苏州大学

陶树平 教授 同济大学

崔志明 教授 苏州大学

曾 明 教授 西安交通大学

谢康林 教授 上海交通大学

序

本丛书是苏州大学主持的高等院校计算机技术教学丛书，其编委会聚集了国内很多院校的专家，编委会为本丛书的组织、审定起到集思广益、推波助澜的作用。

苏州大学建校百年，蜚声海内外，学校治学严谨、理论底蕴深厚，理科各系，久负盛名。近年来学校多次调整院系，全校各系蓬勃发展，尤其是电子信息各科发展迅速。当前信息时代，信息技术的应用已经深入各行各业，而苏州大学更以信息技术的应用作为各个专业的发展之本。

发展信息技术，苏州大学具有以下三个方面的独特优势：

一是苏州大学计算机工程系成立于1987年10月，至今已15年，这正是信息科学突飞猛进的时期。当前计算机技术的应用已经遍及生产、生活各个方面，苏州大学计算机工程系顺时应势，使全系的教学科研迅速崛起。目前系内除有211工程重点建设的计算机应用学科外，还有江苏省重点实验室（计算机信息处理技术实验室）以及纵横汉字信息技术研究所、多媒体应用技术研究等，在国内外极具影响的研究机构。苏州大学计算机工程系现有博士点一个、硕士点两个，这些都显示了该系具有强劲的得天独厚的科研教育环境。

二是苏州大学地处“天堂”苏州，南邻上海，北依南京，近年新加坡和中国在苏州合建工业园区，而世界著名信息公司Motorola也移师毗邻，使苏州成为其主要研发基地。现在苏州已经成为世界信息技术产业中心之一，信息技术产业产值已达一千亿元以上。苏州大学身临其境，近水楼台，耳濡目染，凭借着培养人才的基础以及软件开发的优势，为新加坡工业园区的建设以及Motorola的芯片研发等项目进行了广泛的优势互补的合作。

三是十几年来信息技术一直是苏州大学发展重点，校长钱培德教授是国内著名信息技术学科的学术带头人，强将手下无弱兵。在苏州大学有一批奋发有为、敬业创新在教学科研上崭露头角的中青年教师队伍，他们把长期从事科学研究的经验与信息教学的实践紧密结合起来编写了一套以理论底蕴为基础，面向应用为目标，充分反映当前计算机进展的实用教材。本丛书即是重要组成部分。

本丛书包括现代软件工程、单片机技术、数据库系统及SYBASE技术、计算机组网技术、计算机图形图像技术、Delphi程序设计、Java程序设计、计算机网页设计等。这些教材有的是计算机专业核心教材，有的是电子类相关专业的实用性应用教材。这套丛书的立足点是以计算机教学应用为主体，也能反映当前的发展动向，在理论上具有先进性和后续性，而在教学实践中努力贯彻可行性和熟练技巧培养。为了改革精简教学内容，突出应用主题，我们把网络原理等大课，分解为组网技术和网页设计等不同主题，以便适应有关专业的不同需要。

我们感谢北京希望电子出版社领导对本套丛书的立题、审稿、编辑、出版等做的大量工作。编委会希望广大读者能够指出丛书中的各种疏漏，期望这套丛书能在信息技术日新月异飞速发展的年代起到一点卵石铺路的作用。

高等院校计算机技术教学丛书编委会 左孝凌

2002年8月

前 言

Web应用已成为目前Internet上一种最热门、最广泛的应用之一，从企业的电子商务、政府部门的网上公务到个人的自我展示等等都是Web应用的具体形式。实现Web应用的前提是必须建立网站，如企业的商务网站、政府网站、个人网站等。网站的建设需要用到很多计算机技术，例如，网页设计技术、动画技术、程序设计技术、数据库技术、网络技术等等。一个网站是由许许多多的网页组成的，网站也主要是通过网页来实现与浏览者的信息交互和信息的发布的。因此，网页的设计和制作是建立网站所必须进行的基本工作。本书就是针对这一基本工作详细地介绍了网页的制作和网站的规划设计及维护技术。

要制作网页其实非常容易，但要制作专业化的、美观生动的网页并不简单，这不仅要会做网页，还需要规范化地设计网页，需要将各种多媒体素材集成到网页中。为了让读者最终能设计制作出专业化的、美观生动的网页，本教材将从做一个简单的网页开始由浅入深、循序渐进地引导读者掌握网页制作、网页多媒体动画设计制作等技术。

目前，有关网页开发和网站建设的软件有很多，比较著名的有Macromedia公司的Dreamweaver、Microsoft公司的FrontPage以及Adobe的GoLive等。其中Macromedia公司的Dreamweaver是目前使用最为广泛的网页开发和网站建设工具，本教材以Dreamweaver4.0为蓝本进行介绍。

在网页动画设计制作方面，Macromedia公司的Flash软件是目前非常流行的动画创作工具，在网页中更是具有广泛的应用。它与Macromedia公司的Dreamweaver和Fireworks一起被称作网页制作三剑客。Flash能够将图片、声音等多媒体信息集于一体，最终构成灵活高效的矢量动画。它采用了网络流式媒体技术，突破了网络带宽的限制，可以在网络上更快速地播放动画。本教材以Flash 5.0为蓝本，介绍了Flash动画的制作方法以及它在网页设计中的应用。

本书是教育部世界银行贷款21世纪初高等理工科教育教学改革项目中《以培养创新人才为目标的地方院校计算机科学与技术专业教学改革的研究与实践》成果之一，是由苏州大学主持的“21世纪高等院校计算机技术教学丛书”中的一本。第一章主要概括地介绍了Dreamweaver的功能和特点以及软件的操作环境。第二章介绍了网站规划和建设的一般方法以及网站的创建、发布和维护等内容。第三章到第八章按认知规律，以一个网站的建设为例由浅入深、由简单到复杂地详细介绍了使用Dreamweaver制作网页和网站的方法。其中包括了文本与图像、表格与图层、表单与框架、模板与库项目、CSS样式表、多媒体与网页特效等内容。第九章到第十六章介绍了利用Flash制作动画的方法。

本书是苏州大学计算机工程系系列化教材之一，由徐云龙副教授主编，第一、四、五、六、八章由徐云龙编写，第二、三、七章由崔建忠编写，第九~十六章由徐进华编写。全书由徐云龙统稿，由崔志明教授审阅。

本书是在苏州大学徐丁荣教授的不断支持和鼓励下完成的。在本书的编写过程中，还得到了苏州大学计算机工程系计算机应用基础研究室、苏州大学数学系计算实验室、苏州大学计算机与网络中心和江苏省计算机信息处理技术重点实验室的大力支持。感谢苏州大学计算

机工程系98级徐春松、陈楹和徐晓青同学，他们为教材提供了许多生动的例子。

本教材建议教学课时数为 40 学时，具体学时分配建议如下表所示：

章	学时数	章	学时数
第一章	2	第九章	1
第二章	2	第十章	3
第三章	3	第十一章	2
第四章	4	第十二章	4
第五章	4	第十三章	1
第六章	4	第十四章	2
第七章	2	第十五章	2
第八章	2	第十六章	2

其中各章学时数包含实验时数。实验环境软件配置要求：Windows 98/2000/XP，IE 5.0 以上，Dreamweaver 4.0 英文版、Flash 5.0 英文版、Fireworks 4.0 英文版。

由于时间仓促，书中难免有不妥和错误，敬请广大读者不吝指正。

编 者

2002 年 5 月 5 日

目 录

第 1 章 Dreamweaver 简介.....	1
1.1 关于 Dreamweaver.....	1
1.1.1 Dreamweaver 的功能特点.....	1
1.2 Dreamweaver 漫游.....	3
1.2.1 Dreamweaver 工作区.....	3
1.2.2 菜单栏.....	4
1.2.3 文档窗口.....	8
1.2.4 浮动面板.....	9
1.2.5 TimeLines 面板.....	14
1.2.6 设置用户环境参数.....	14
1.3 帮助系统.....	15
1.3.1 浏览帮助系统.....	15
1.3.2 技术支持站点.....	16
习题 1.....	16
第 2 章 网站的规划与建设.....	18
2.1 网站的规划及设计.....	18
2.1.1 规划网站.....	18
2.1.2 网站设计准则.....	19
2.1.3 网站设计流程.....	21
2.1.4 其他设计建议.....	22
2.2 建立网站的基本过程.....	24
2.2.1 有关网站的几个概念.....	24
2.2.2 在 Dreamweaver 中创建网站的基本过程.....	25
2.2.3 在线上传和下载网页.....	29
2.2.4 浏览网站的网页.....	29
2.3 网站的管理.....	30
2.3.1 编辑网站.....	30
2.3.2 查看网站结构.....	32
2.3.3 网站窗口操作.....	33
2.3.4 网站上传操作.....	35
2.3.5 编辑和更新远程站点.....	36
2.3.6 检查链接.....	38
习题 2.....	40
第 3 章 文本与图像.....	42
3.1 在网页中添加文本.....	42
3.1.1 在网页中添加普通文本.....	42
3.1.2 输入特殊字符.....	43
3.1.3 格式化文本.....	44
3.2 在网页中插入图像.....	45

3.2.1	收集、制作和管理图像	45
3.2.2	将图像插入网页	45
3.2.3	创建交互式图像	46
3.3	为文本和图像创建超级链接	47
3.3.1	超级链接的基本概念	47
3.3.2	为文本创建超级链接	50
3.3.3	设置链接字体的颜色	50
3.3.4	为图像创建超级链接	51
3.3.5	创建多热点图像	51
3.4	网页的进一步修饰	52
3.4.1	文本标题和页边距设置	52
3.4.2	项目列表	53
3.4.3	插入水平线和版权符	54
习题 3		55
第 4 章	表格与图层	56
4.1	表格	56
4.1.1	创建表格	56
4.1.2	在表格中插入文本、图像和外部数据	58
4.1.3	设置表格的属性	59
4.1.4	调整表格的行、列和单元格	61
4.1.5	利用表格进行网页布局的技巧	62
4.2	图层	63
4.2.1	层的基本概念	64
4.2.2	创建并设置层的属性	64
4.2.3	对层的基本操作	67
4.2.4	层与表格之间的转换	70
4.2.5	层的应用实例	70
习题 4		73
第 5 章	表单与框架	74
5.1	表单	74
5.1.1	创建表单	75
5.1.2	给表单添加对象	76
5.1.3	表单对象的属性设置	77
5.2	表单实例	82
5.3	框架	84
5.3.1	框架概述	86
5.3.2	框架的建立	86
5.3.3	设置框架及框架体的属性	87
5.3.4	用链接控制框架内容的显示	89
5.4	框架实例	90
习题 5		93
第 6 章	模板与库项目	94
6.1	模板	94

6.1.1	模板的创建	94
6.1.2	编辑模板	97
6.1.3	基于模板创建文档	98
6.1.4	修改模板和更新文档	100
6.2	库项目	101
6.2.1	创建一个库元素	101
6.2.2	设置库元素的属性	102
6.2.3	修改库元素和更新站点	102
习题 6		103
第 7 章	CSS 样式表	104
7.1	CSS 样式表概述	104
7.1.1	什么是 CSS 样式表	104
7.1.2	CSS 的特性、类型和使用方式	105
7.2	样式表的创建	106
7.2.1	样式表的操作途径	106
7.2.2	定义样式表选项	107
7.4	在网页中使用样式表	112
习题 7		114
第 8 章	多媒体与网页特效	115
8.1	在网页中添加视频	115
8.2	在网页中添加音频	116
8.2.1	制作简单音频	117
8.2.2	在网页中添加音频	117
8.3	Shockwave 影片和 Flash 动画	118
8.3.1	插入 Shockwave 影片	118
8.3.2	指定 Shockwave 属性	118
8.3.3	设置 Flash 属性	118
8.4	行为	119
8.4.1	Dreamweaver 行为概览	119
8.4.2	行为实例	121
8.4.3	事件	122
8.5	时间轴	124
8.5.1	时间轴基础	124
8.5.2	时间轴示例	125
习题 8		128
第 9 章	Flash 简介	129
9.1	菜单栏	129
9.2	工具栏	130
9.3	控制面板	131
9.4	时间线、图层与场景	131
9.5	图符、实例与图符库	132
习题 9		133

第 10 章 绘图工具	134
10.1 选取工具	134
10.2 子选取工具	135
10.3 直线工具	135
10.4 套索工具	136
10.5 贝赛尔钢笔工具	136
10.6 文本工具	137
10.7 椭圆工具	139
10.8 矩形工具	140
10.9 铅笔工具	140
10.10 笔刷工具	141
10.11 墨水瓶工具	141
10.12 油漆桶工具	142
10.13 滴管工具	145
10.14 橡皮擦工具	146
习题 10	147
第 11 章 编辑对象	148
11.1 选取对象	148
11.2 控制对象	149
11.2.1 组合与拆分对象	149
11.2.2 复制、移动和删除对象	149
11.2.3 选择性粘贴对象	150
11.2.4 缩放、旋转和镜像对象	151
11.2.5 叠放和对齐对象	152
11.2.6 分解对象	153
11.3 导入对象	154
11.4 层	155
11.4.1 使用普通层	155
11.4.2 使用引导层	158
11.4.3 使用蒙板层	159
习题 11	162
第 12 章 创建动画	163
12.1 图符和实例	163
12.1.1 创建图形图符和实例	164
12.1.2 创建按钮图符	168
12.1.3 创建电影剪辑图符	169
12.1.4 编辑图符	169
12.2 帧	171
12.3 Motion 渐变动画	174
12.4 Shape 渐变动画	185
12.4.1 一般变形动画	186
12.4.2 可控变形动画	190
12.5 帧-帧动画	192

习题 12	194
第 13 章 制作按钮	195
习题 13	199
第 14 章 创建交互电影	200
14.1 Action 动画概述	200
14.2 函数、属性、操作符简介	203
14.3 播放控制语句	206
14.4 赋值语句	206
14.5 属性设置语句	207
14.6 跳转、调用语句	207
14.7 条件语句	209
14.8 循环语句	209
14.9 电影剪辑控制语句	210
14.10 影片的载入和卸载	211
14.11 URL 地址链接语句	212
14.12 FSCommand 语句	213
14.13 注释、跟踪语句	213
14.14 交互电影示例	213
习题 14	216
第 15 章 输出和发布电影	217
15.1 电影的输出	217
15.2 电影的发布	221
习题 15	222
第 16 章 Flash 综合实例	223
16.1 大风车	223
16.2 滚动字幕	224
16.3 涟漪	225
16.4 数学小测验	227
习题 16	229
参考文献	230

第1章

Dreamweaver 简介

本章导读

本章所涉及内容几乎包含了 Dreamweaver 的所有内容梗概，作者的目的是让读者对 Dreamweaver 有一个大致的了解，有些内容想要深入理解，需要参考其他相关章节后才能很好地理解，所以请读者不要急于求成，本章内容可以作为参考材料加以理解。

1.1 关于 Dreamweaver

目前，有关网页开发和网站建设的软件有很多，比较著名的有 Macromedia 公司的 Dreamweaver，Microsoft 公司的 FrontPage 以及 Adobe 的 GoLive 等。本教材向读者介绍目前使用最广泛的网页开发和网站建设工具——Dreamweaver。并且以 4.0 版本为蓝本进行介绍。

1.1.1 Dreamweaver 的功能特点

Dreamweaver 是 Macromedia 公司研制开发的用于设计网页、管理网站的专业化工具软件，支持许多先进的网页技术，比如，支持 DHTML（动态网页）、CSS（层叠样式表），能够快速高效地创建网页。它具有网站管理、网站设计、网页制作、多媒体开发以及动画制作等实用的功能。

Dreamweaver 克服了其他几种网页制作工具的一些不足之处，用它设计的网页将产生较少的冗余代码；用户既可以通过 WYSIWYG（所见即所得）的 HTML 编辑器来辅助产生 HTML 代码，也可以直接在代码编辑视图下编辑。

Dreamweaver 具有友好的界面，在文档窗口中可以打开各种浮动面板。具有以下功能：

1. 网站管理

（1）站点管理功能。具有专门的站点管理菜单，可直接从 Site（站点）管理窗口打开站点文件。

（2）同步文件功能。能够快速实现本地站点上的文件与远程服务器上的文件同步更新。

（3）浏览器兼容测试功能。保证网页在不同浏览器中都能正常显示。

（4）登记/隔离功能。允许用户直接从文档窗口中登记/隔离远程服务器上的文件；从远程服务器上获取文件；将文件复制到远程服务器上。

2. 网站设计

(1) 设计标注功能。在网站设计中,将注释标记加到图像或 HTML 文件上,对文件的变更进行记录和管理。利用这些附加的信息,可以和网站的其他开发人员、维护人员进行信息交换,并能对出现的问题及时准确地定位。

(2) 历史操作记录功能。该功能记录网页制作过程中执行的每一个操作步骤。在历史记录浮动面板上,可以很方便地删除以前的操作,或者恢复当前操作步骤之前的状态,也可以确定和选择重放的步骤数目,然后重新执行这些步骤。

(3) 导入表格数据对象的功能。可以直接从 Excel 或数据库程序中加载表格内容到 Dreamweaver 的 HTML 表格中。

(4) 提供完整的站点报告。

(5) 组内协同工作的能力。Dreamweaver 可提供工作组各成员共同开发一个网站。

3. 网页制作

(1) 两种网页编辑视图。可以在可视化设计视图和文本代码视图进行网页制作。

(2) 丰富的网页元素。例如, Objects (对象) 面板中包含的 Navigation (导航栏)、Jump Menu (跳转菜单)、Email 链接、Date (日期),以及各种多媒体对象 (Flash 动画、Shockwave 电影等),用户可以很方便地将这些元素加入到自己的网页中,通过 Objects (对象) 面板可以将一些特殊字符 (例如 ¥, ®, ™, ©) 等) 加入到网页中。

(3) HTML Source Inspector (HTML 源代码监视器)。在显示 HTML 代码时,此监视器在网页左边显示行号,这样方便了定位和 HTML 代码的编辑;也可以像字处理程序一样通过在网页左边的空白处单击选择整个行,再用拖放来移动所选定的行。

(4) Quick Tag Editor (快速标记编辑器)。在编辑网页过程中,在任意选定的位置上,都可以直接修改文档中对应对象的源代码。快速标记编辑器在不离开设计窗口的情况下,可以快速地修改、增加或删除所选对象的 HTML 标记,实现在其他可视化编程环境中难以达到的复杂操作。

(5) HTML 样式管理。用户可以直接从 Windows 菜单下选择 HTML Styles 命令,然后在 HTML Styles 面板上选择预定义的文本样式,或自己建立新的 HTML 样式。可使用各种浏览器都支持的标准 HTML 标记来定义段落和文字的样式。

(6) 与外部编辑工具的合作。为了使网页的内容丰富多彩,可能需要插入其他类型的对象, Dreamweaver 还提供了与各种外部编辑工具进行合作的功能。

4. 多媒体功能

(1) Dreamweaver 的兼容性好,支持常用文本编辑器 (例如:记事本,高手常常这么做!)制作出的文本,具有图形、图像的导入、导出和链接的功能。

(2) 可直接创建和编辑图像映像地图,图像映像功能允许在一幅图像中创建多个链接,可以在图像上添加热点链接,改变链接目标等。

(3) 编辑 Flash 中的链接。Dreamweaver 可以修改和编辑插入在 Flash 动画中的链接。

(4) 与 Fireworks 的协作。可以导入由 Macromedia Fireworks 生成的 HTML 文件,也可以直接在 Dreamweaver 中启动 Fireworks 来编辑文档中的图像。

(5) 时间轴功能。利用时间帧的方式控制图像或图层的移动，产生动画效果。

(6) 在 Site Window (站点窗口) 中双击任何一个图像或多媒体对象，Dreamweaver 都会调用相应的外部编辑器进行编辑，而无需手工启动这些外部编辑工具。

5. 定制及扩展

(1) Dreamweaver 提供了一套定制和扩展 Dreamweaver 的机制，用户可以根据自己的需要，定制合适的界面。

(2) 菜单和快捷键的定制。可以对 Dreamweaver 中的菜单和快捷键进行编辑、定制和扩展，使操作更加方便。

(3) 可以从 Macromedia 的 Web 网站 ([Http://www.dreamweaver.com](http://www.dreamweaver.com)) 中下载该软件的扩展功能等。

1.2 Dreamweaver 漫游

Dreamweaver 的操作界面及操作方式基本与 Office2000 相似。Dreamweaver 的文档窗口很有特色，可以随时在窗口中添加或删除各种浮动面板、工具栏等快捷工具。

1.2.1 Dreamweaver 工作区

Dreamweaver 工作区，如图 1-1 所示，有 4 个部分：文档窗口、主菜单栏、浮动面板、状态栏。



图 1-1 Dreamweaver 的主工作区

其中的状态栏位于 Dreamweaver 屏幕的最下面。状态栏的右端显示 Launcher 面板中所有特性的快捷方式。状态栏的左端是网页的 HTML 标记，例如：<body>，<table> (随插入

点位置的变化而变化)等。

1.2.2 菜单栏

菜单栏提供各种操作命令、应用特性和访问浮动面板的简单方法。菜单项主要有: File (文件), Edit (编辑), View (视图), Insert (插入), Modify (修改), Text (文本), Command (命令), Site (站点), Window (窗口) 和 Help (帮助) 主菜单。下面逐一介绍这些菜单项。

1. File 菜单

File 菜单中包含了许多与 Windows 其他应用软件相一致的选项。常用命令如下。

- (1) New (新建): 添加一个新文档(网页)窗口。
- (2) New from Template (用模板新建): 根据现有模板来新建文档(网页)。
- (3) Open (打开): 打开 Open 对话框, 选择现有文档。
- (4) Open in Frame (在框架帧中打开): 在选定的框架帧中打开一个现有文件。
- (5) Close (关闭): 关闭当前窗口, 注意不是关闭 Dreamweaver。
- (6) Save (保存): 保存当前文件或显示一个针对未命名文档的 Save As (另存为)对话框。
- (7) Save As (另存为): 在保存文档之前显示 Save As 对话框, 确定要保存文件的名字。
- (8) Save as Template (另存为模板): 将当前文件保存为模板, 并放到当前站点的模板文件夹中。
- (9) Save Frameset (保存框架集): 保存一个描述当前框架集的文件, 或显示一个针对未命名文档的 Save As (另存为)对话框。
- (10) Revert (恢复): 将当前网页恢复到上次保存时的状态。
- (11) Preview in Browser (在浏览器中预览): 将窗口文件在设定的浏览器中打开。
- (12) Check Links (检查链接): 检查网页中的超级链接是否有错。
- (13) Check Target Browser (检查目标浏览器): 可以将当前文档用不同的浏览器诊断, 从而可以了解 HTML 文件在不同浏览器的兼容性和正确性。
- (14) Exit (退出): 关闭所有窗口并退出 Dreamweaver。

2. Edit 菜单

Edit 菜单中包含了许多熟悉的功能, 例如: Cut, Copy 和 Paste 等, 常用命令如下。

(1) Undo (撤销): 撤销上一步操作, 可以撤销的次数取决于系统资源的多少, 主要是内存的大小。可以将文档一直恢复至上一次的文档保存状态, 在当前窗口的 HTML 文档中进行了多次操作, 而没有保存文档, 会发现 Dreamweaver 的速度变慢, 原因是它把对文档进行的多次操作的信息记录于内存, 以便执行撤销和重做操作。解决方法: 及时保存当前窗口的文档。

- (2) Redo (重复): 重做被撤销的操作。
- (3) Cut (剪切): 将所选区域的内容删除, 并将内容放到剪贴板缓冲区中。
- (4) Copy (拷贝): 保留所选区域, 并将内容拷贝到剪贴板中。

- (5) Paste (粘贴): 将剪贴板中的内容拷贝到当前位置。
- (6) Clear (清除): 清除当前选择区域, 其实就是 DEL 删除键。
- (7) Select All (选择所有): 将窗口中的所有内容全选。
- (8) Find and Replace (查找替换): 查找替换。
- (9) Find Next (查找下一项): 查找满足查询条件的下一项。
- (10) Edit with External Editor (用外部编辑器编辑): 打开其他的 HTML 文本编辑器, 如 FrontPage2000, 以后相应位置显示 Edit with Frontpg, 如果又想改成别的文本编辑器, 则可在 Preferences 对话框中设置, 如图 1-2 所示。
- (11) Preferences (参数): 显示参数对话框, 如图 1-2 所示。

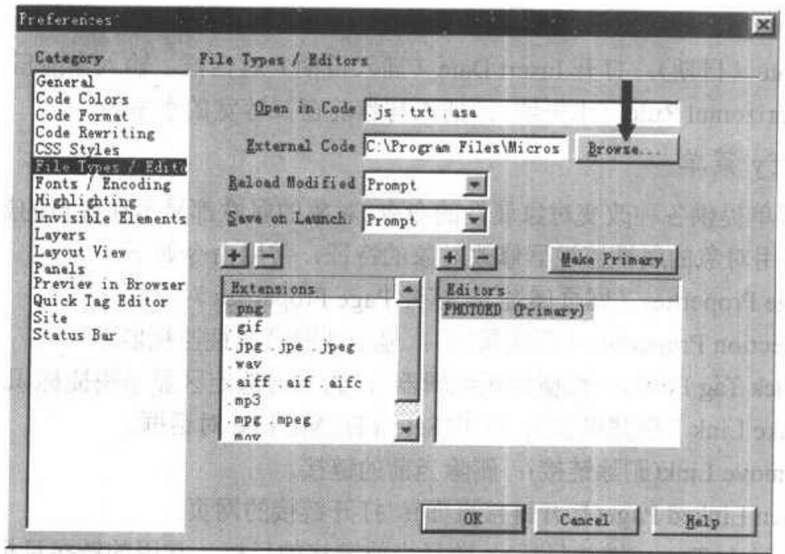


图 1-2 Preferences 对话框

3. View 菜单

View 菜单给出一些方便网页设计的命令, 如网格和标尺。常用命令如下。

- (1) Code (代码): 仅显示代码视图。
- (2) Design (设计): 仅显示设计视图。
- (3) Code and Design (代码和设计): 同时显示代码和设计两个视图。
- (4) Visual Aids (可视化助理): 包括显示选定层、表格、框架的边框等选项。
- (5) Rulers (标尺): 显示标尺的有关操作。
- (6) Grid (网格): 显示网格和对齐的有关操作。
- (7) Hide Panels (隐藏面板): 隐藏面板。
- (8) Toolbar (工具栏): 显示或隐藏工具栏。

4. Insert 菜单

Insert 菜单提供一些与 Web 设计有关的功能。使用这个菜单可插入网页元素。Insert 菜单中包含的各个命令也可以在 Objects 面板中找到, 常用命令如下。

- (1) Image (图像): 打开 Insert Image 对话框, 可以插入或浏览图形文件。