

Authorware 3.5/4.0

使用指南与制作实例

彭民德 李建华 编著

Ease-of-use

Productivity

Extensibility

Intranet functionality

Instructional media

in variables and functions

joining existing pieces



電子工業出版社

Publishing House of Electronics Industry
URL: <http://www.phei.com.cn>

Authorware 3.5/4.0 使用指南与制作实例

彭民德 李建华 编著

電子工業出版社
Publishing House of Electronics Industry

内 容 提 要

本书介绍多媒体制作工具 Aurhorware 3.5/4.0 的基本功能及其特点,详细讲解了它的每个图标、菜单和工具栏以及各个系统变量与函数的使用,并完整地给出了几个用 Aurhorware 3.5 的制作实例,讨论了程序开发技术。

本书可作为 Aurhorware 新老用户,大专院校师生和广大多媒体制作爱好者,进行多媒体创作的使用手册和参考书。

本书作者结合多年教学与科研经验开发出与本书有关的实例程序光盘一张,若有需要,请与本书作者彭民德教授联系。

地址:湖南长沙市长沙铁道学院信息工程学院计算机科学系

邮编:410075 电话:0731-5582757

书 名:Authorware 3.5/4.0 使用指南与制作实例

著 者:彭民德 李建华 编著

责任编辑:王昌铭

编 辑:晓元

排版制作:北京博顿新技术开发公司

印 刷 者:保定市印刷发行公司印刷厂

出版发行:电子工业出版社出版、发行

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036 发行部电话 68214070

URL:<http://www.phei.com.cn>

经 销:各地新华书店经销

开 本:787×1092 1/16 印张:15 字数:384 千字

版 次:1998 年 3 月第 1 版 1998 年 3 月第 1 次印刷

书 号:ISBN 7-5053-4588-5
TP.2170

定 价:22.00 元

凡购买电子工业出版社的图书,如有缺页、倒页、脱页者,本社发行部负责调换

版权所有·翻版必究

前 言

计算机是一个信息储存、流动、加工的场所,可处理的对象从单一的数据、文字,到后来的图形、图像,直到今天的多媒体时代,计算机还可以处理声音、动画、影像等多种信息媒体。计算机的功能发展到了一个前所未有的高度。

把多种待处理的信息按人们的需要组织到计算机中,这一任务通常叫编辑,文字时代有文字编辑,比如从行编辑 ed,edlin,到全屏幕编辑 vi,edit,又到集文字编辑、字体字号控制、排版于一体的 wps 等文字编辑软件。Windows 环境下的 Word 有了图文混排功能,借助于裁剪板以及 OLE 技术,可以将 Pbrsh 及 Photostyler 等图形图像编辑工具加工的成品插入到 Winword 中进行图文混排,亦可加入语音对象,使得编辑功能得到极大加强。

Macromedia 公司的 Authorware 则是在多媒体计算机开发环境下的一种崭新的编辑工具。它可以集文字、图形、图像、动画、语音等媒体于一身,可处理对象之间的并行,比如两个物体同时移动;可容纳 3DS 等制作的动画,并协调动画与语音的同步;不但可处理传统的线性文本,也可处理超文本等等。其编辑功能是以往的编辑软件所无法比拟的。由于这类软件提供了有声有色、多姿多彩的多媒体演播舞台,可以更多更好地表现人们的创造意图,故常把它们叫做多媒体创作工具。Authorware 是这类软件中最具代表性、功能最强、流行最广的一个。

Authorware 提供了基于图标的创作模式,任一对象均可选用一个图标与之对应而直接进入多媒体演示舞台。这给人们开发多媒体软件提供了极大的方便。而在此之前,必须用 VB,BC++,VC++ 等面向对象的程序设计语言,利用 Windows 的 API 函数,媒体控制接口 MCI 来进行。Authorware 提供了无须编程的多媒体创作环境,这便大大地简化了多媒体文件的制作。使得多媒体技术不再为多媒体软件开发人员所专有,而成为广大计算机爱好者手指间的事。

Authorware 3.5 是 Macromedia 公司当前发行的 Aurhorware 软件的较新版本。如果说 Aurhorware 3.0 是一个优秀的 Windows 版本,那么 Aurhorware 3.5 则可以说是 Aurhorware for Windows 95,于 1996 年 4 月发布。与 Aurhorware 3.0 相比,主要特点有三个,一是 Aurhorware 3.5 是一个真正 32 位系统,它适应并发挥了 Windows 95 的 32 位平台的特点。Aurhorware 3.5 也保留了 for Windows 3.1 的 16 位版本,具有向下兼容性。二是 Aurhorware 3.5 增强了网络功能,比如 Aurhorware 3.5 的文件可以用 E-Mail 向 Internet 发送。三是有更加成熟的多平台功能,它可根据你的需要,运行在 windows 95,Windows NT,Windows 3.1 或者 Power Macintosh 的任意一种平台上。

在我们写好了 Aurhorware 3.5 使用指南与实例制作的书稿后,从北京迈达公司得知,最近 Aurhorware 4.0 已经发行。为适应这一新的形势,我们在本书加上了 Aurhorware 4.0 的新特点。我们根据迈达公司提供的资料,特别是从 Internet 上,找到 Macromedia 公司的网页,下载了 Aurhorware 4.0 的一个试用版,得到了一批联机文件,其中包括 97 年 12 月发布的最新资料。我们在消化和试用的基础上,补写了 4.0 的内容,将书名定为《Aurhorware 3.5/4.0 使用指南与制作实例》。

从笔者本人的经验看,用 Aurhorware 比用程序设计语言的确要简要得多,特别是对于不愿编程序而又想从事多媒体创作的人而言更是如此,而且更加得心应手。但是由于 Aurhorware 的功能很多,支持你表达自己的创造意图,最终能为计算机接受的规则包括许多子项,各子项

之间又有许多关联与组合,软件尺寸庞大,仅联机帮助信息就有 100 多页,且均为英文,要掌握它亦非易事。

本书旨在向广大读者,特别是 Aurhorware 的新老用户,介绍 Aurhorware 3.5/4.0 的基本功能及其特点,各种图标与菜单项、变量与函数的使用,书中列举了许多例子以阐明 Aurhorware 最有特色、又很实用的技术的使用,希望能对读者有所借鉴和帮助。

全书大体上可分为三部分共十章。

第一部分为前两章,主要介绍 Aurhorware 3.5 的版本特点。

第二部分包括第三至第七章,介绍 Aurhorware 3.5 的图标、菜单与工具栏,变量与函数的使用。这是本书的主体部分,基本上可以当作手册使用。也有一些小例子。

第三部分,第八至第九章讨论程序开发的某些技巧,同时介绍两个实例制作。

第四部分,第十章介绍 Aurhorware 4.0 的新功能及特点。

彭文新、张凯参加了本书的策划和部分章节的写作,第十章由李建华编写。汪敏、黄思来、邵亚利、申象军、杨辉、黄智辉、李建辉,参加了本书的部分实例制作以及部分章节的前期编写,何红波对写作过程中参考的部分 Help 信息的翻译作了审校。任渝也协助做了一些文字工作。书中凝聚了他们的辛勤劳动。谨表谢忱。

鉴于作者水平有限,且对于 Aurhorware 3.5/4.0 的使用时间不长,有些技术,比如 Aurhorware 的 Internet 功能,还只是初步接触,程序开发经验也需进一步积累,书中不当与错误之处在所难免,欢迎读者与行家们指正。

编 者

一九九八年一月

本书作者结合多年教学与科研经验开发出与本书有关的实例程序光盘一张,若有需要,请与本书作者彭民德教授联系。

地址:湖南长沙市长沙铁道学院信息工程学院计算机科学系

邮编:410075 电话:0731-5582757

目 录

第 1 章 Authorware 3.5 的安装与组成	(1)
1.1 Authorware 3.5 的安装	(1)
1.2 Authorware 3.5 的组成	(7)
1.2.1 目录 C:\a35w	(7)
1.2.2 Authorware 3.5 光盘	(7)
1.3 随机资料及联机 Help 信息的使用	(9)
1.3.1 Authorware 3.5 的随机资料	(9)
1.3.2 Authorware 3.5 联机 Help 信息	(10)
第 2 章 Authorware 3.5 的新功能	(11)
2.1 Authorware 3.5 的新特点	(11)
2.2 所有用户都享有的新功能	(11)
2.2.1 网络功能	(11)
2.2.2 Xtras 过渡方式的增强	(12)
2.2.3 新增的系统变量	(14)
2.2.4 新增的系统函数	(15)
2.2.5 新文件格式	(16)
2.2.6 Tech Support Top 10 的可引用模式	(16)
2.2.7 硬件兼容性	(16)
2.3 对 Windows 用户适用的新功能	(17)
2.3.1 解安装程序	(17)
2.3.2 Windows 95 的增强功能	(17)
2.3.3 新的 File Setup 步骤	(18)
2.3.4 查看展示窗口选项	(21)
2.3.5 文件打包的新步骤	(21)
2.3.6 使用 UCD 和 DLL	(21)
2.3.7 使用 XMO 和 VDR	(22)
2.3.8 视频安装	(23)
2.3.9 Authorware 3.5 和 Windows NT	(23)
2.3.10 Authorware 3.5 和 Win32s	(23)
2.4 对 Macintosh 用户适用的新功能	(24)
2.4.1 为 Power Macintosh 写的 Authorware 版本	(24)
2.4.2 更简单的打包库名	(24)
2.4.3 ODBC 数据的检索和管理	(24)
第 3 章 Authorware 的图标(一)	(25)
3.1 Authorware 的图标及其用途	(25)

3.2 显示图标  (Displag icon)	(26)
3.2.1 到展示窗口进行编辑	(26)
3.2.2 用工具箱作图	(27)
3.2.3 用 Import... 调入图形	(28)
3.2.4 窗口与展示设计窗口之间的切换	(29)
3.3 移动图标  (Animation lcon)	(29)
3.3.1 图形移动的类型及其设定	(30)
3.3.2 各种移动类型的使用	(30)
3.3.3 同步控制	(36)
3.3.4 图像层次控制	(38)
3.4 擦除图标  (Erase lcon)	(38)
3.4.1 擦除对象控制	(39)
3.4.2 擦除效果(Effct)控制	(39)
3.5 等待图标  (Wait lcon)	(40)
3.5.1 等待方式设置	(40)
3.5.2 任意给定等待按钮名称	(41)
3.6 构架(Framework)图标  与导航(Navigate)图标 	(42)
3.6.1 超文本与超媒体	(42)
3.6.2 页及页间的链接与导航	(42)
3.6.3 构架图标与导航图标的使用方式	(44)
3.6.4 超文本制作实例	(47)
3.7 分支图标 	(51)
2.7.1 分支类型设定	(51)
2.7.2 重复类型设定	(52)
2.7.3 执行分支的时限设置	(53)
2.7.4 挂接的分支选项对话框(Attached Decision Optionsdicllog box)	(53)
2.7.5 分支控制制作实例	(54)
第4章 Authorware 的图标(二)	(56)
4.1 交互响应图标  (Interaction icon)(一)	(56)
4.1.1 交互方式与响应类型选择	(56)
4.1.2 通用交互选项	(60)
4.1.3 按钮响应(Pushbutton responses)	(62)
4.1.4 敲击/触摸响应(Cliskl touch responses)	(65)
4.1.5 可敲击的物体响应(Clickable object responses)	(68)
4.1.6 可移动的物体响应(Morable object responses)	(70)
4.2 交互响应图标  (二)	(75)

4.2.1	下拉菜单响应(Pull-down menu responses)	(75)
4.2.2	依条件响应(Conditional responses)	(76)
4.2.3	文本响应(Text responses)	(77)
4.2.4	按键响应(Keypress responses)	(78)
4.2.5	限次数响应(Trial Limit responses)	(81)
4.2.6	限时响应(Time Limit responses)	(81)
4.3	计算图标  (Calculation icon)	(82)
4.3.1	计算窗口(Calculation window)	(83)
4.3.2	计算窗口的程序语言特征	(83)
4.3.3	关于退出计算图标	(84)
4.4	群组图标  (Group icon)	(84)
4.4.1	层叠式的流程结构	(84)
4.4.2	把几个连续的图标合成一组	(85)
4.4.3	打开一个组图标	(85)
4.5	开始  /结束  图标(Start/stop icon)	(85)
4.6	动画图标  (Movie icon)	(86)
4.6.1	动画图标中的各种选项	(86)
4.6.2	动画方式选择	(89)
4.6.3	动画模式选择	(89)
4.6.4	动画预览与装载	(89)
4.7	语音图标(Sound icon) 	(91)
4.7.1	发声环境	(91)
4.7.2	声音选项	(91)
4.7.3	装入声音的步骤	(93)
4.8	视频图标  (Video icon)	(93)
4.8.1	视频环境	(93)
4.8.2	视频播放控制	(94)
第5章	工具箱的使用	(97)
5.1	有关工具的功能与用法	(97)
5.2	制作实例	(98)
第6章	Authorware 的菜单和工具栏	(103)
6.1	Control 控制菜单	(103)
6.2	File 文件菜单	(103)
6.2.1	常规文件操作	(104)
6.2.2	Import... 调入外部文件	(104)
6.2.3	Save & Compact... 压缩并保存文件	(105)
6.2.4	File Setup 文件设置	(106)

6.2.5	Navigation Setup 导航设置	(111)
6.2.6	Video Setup 视频设置	(112)
6.2.7	Package 文件打包	(113)
6.2.8	打印设置	(113)
6.3	Edit(编辑)菜单	(115)
6.3.1	常规编辑	(115)
6.3.2	图标编辑	(116)
6.3.3	对象的链接与嵌入	(116)
6.3.4	查找/替换	(120)
6.3.5	拼写检查(check spelling)	(121)
6.3.6	Get Info 获得信息	(122)
6.4	Data(数据)菜单	(122)
6.4.1	定义与显示变量	(123)
6.4.2	显示与装载函数	(124)
6.4.3	Numbor Format(数字格式)	(125)
6.4.4	Calcuactins(计算)	(126)
6.5	Library 库菜单	(127)
6.5.1	模块操作	(127)
6.5.2	库的打开与读写	(128)
6.5.3	库的链接浏览	(130)
6.5.4	按钮库与光标库	(130)
6.6	Attributes(属性)菜单	(131)
6.6.1	展示效果与过渡方式	(131)
6.6.2	线条与色彩	(133)
6.6.3	前置显示与后置显示	(135)
6.6.4	显示工具条	(135)
6.6.5	显示对象定位	(135)
6.6.6	关键字与链接	(136)
6.7	Text(文本)菜单	(138)
6.7.1	字体与字号	(138)
6.7.2	文体	(139)
6.7.3	Alignment(校准)	(140)
6.7.4	Scrolling Text(滚动文本)	(140)
6.7.5	Fdit Navigation(编辑导航)	(141)
6.8	Try It(运行)菜单	(141)
6.8.1	运行方式	(141)
6.8.2	运行与图标	(142)
6.8.3	运行跟踪	(142)
第 7 章	Authorware 3.5 的变量与函数	(144)
7.1	变量	(145)

7.1.1	Decision 类	(145)
7.1.2	File 类	(145)
7.1.3	Framework 类	(146)
7.1.4	General 类	(147)
7.1.5	Graphics 类	(151)
7.1.6	Icons 类	(151)
7.1.7	Interaction 类	(153)
7.1.8	Time 类	(156)
7.1.9	Video 类	(158)
7.2	函数	(158)
7.2.1	Character 类	(158)
7.2.2	File 类	(160)
7.2.3	Framework 类	(161)
7.2.4	General 类	(162)
7.2.5	Graphics 类	(165)
7.2.6	Icons 类	(167)
7.2.7	Jump 类	(169)
7.2.8	Language 类	(170)
7.2.9	Math 类	(171)
7.2.10	Network 类	(173)
7.2.11	OLE 类	(173)
7.2.12	Platform 类	(174)
7.2.13	Time 类	(174)
7.2.14	Video 类	(175)
第 8 章	程序开发的若干技巧	(177)
8.1	菜单制作	(177)
8.2	实现闪烁的简便方法	(178)
8.3	动画演播的暂停/继续	(179)
8.4	3DS 动画装配与永不迷航的导航按钮设置	(180)
8.4.1	3DS 动画在 Authorware 的装配	(180)
8.4.2	永不迷航的导航按钮设置	(182)
8.5	巧用 DLL 中的 execute 函数组	(184)
8.5.1	DLL 中的 execute 函数组	(184)
8.5.2	execute.dll 函数的执行	(185)
8.5.3	经由 execute 执行外部应用程序	(187)
8.6	自编 C 语言程序加至 Authorware 的 DLL 函数库	(188)
8.6.1	动态链接库的特点	(188)
8.6.2	动态链接库的结构特征	(188)
8.6.3	实例:sound.dll	(189)

第 9 章 用 Authorware 3.5 的实例制作	(192)
9.1 《OS 原理多媒体教学演示系统》的封面制作	(192)
9.2 办公大楼查询系统的实例制作	(197)
9.2.1 系统功能简介	(197)
9.2.2 系统总体模块图	(198)
9.2.3 系统主流程图	(198)
9.2.4 系统设计的详细说明	(199)
9.2.5 系统实现的关键技术	(204)
第 10 章 Aurhorware 4.0 的新特性及主要用法	(208)
10.1 Aurhorware 4.0 的主要特点	(208)
10.1.1 Authorware 4.0 的新特点、新功能	(208)
10.1.2 Authorware 4.0 的环境与安装、升级	(210)
10.2 Aurhorware 4.0 的新界面	(212)
10.2.1 Aurhorware 4.0 的设计界面	(213)
10.2.2 与 Aurhorware 3.5 与 Authorware 4.0 的菜单比较	(213)
10.3 Aurhorware 4.0 的新变量和新函数	(217)
10.3.1 Authorware 4.0 的新变量	(217)
10.3.2 Authorware 4.0 的新函数	(218)
10.4 Aurhorware 4.0 的 Internet/Intranet 应用	(224)
10.4.1 访问 Internet/Intranet 资源	(224)
10.4.2 通过 WEB 分发与播放	(227)
附录 光盘实例程序索引	(230)
参考文献	(230)

第 1 章 Authorware 3.5 的安装与组成

1.1 Authorware 3.5 的安装

Authorware 3.5 是用光盘发行的。有 Windows 3.1, Windows 95 和 Windows NT 三种版本, 现以 Windows 3.1 为例具体讲述。安装时按以下步骤执行。

1. 先把光盘插入光盘驱动器。

2. 在 Windows 程序管理器下, 用鼠标左键双击[主群组]的[文件管理员]图标。选择 Authorware 3.5 所在的光驱, 比如 F:, 便会显示如图 1.1 所示的文件目录树。

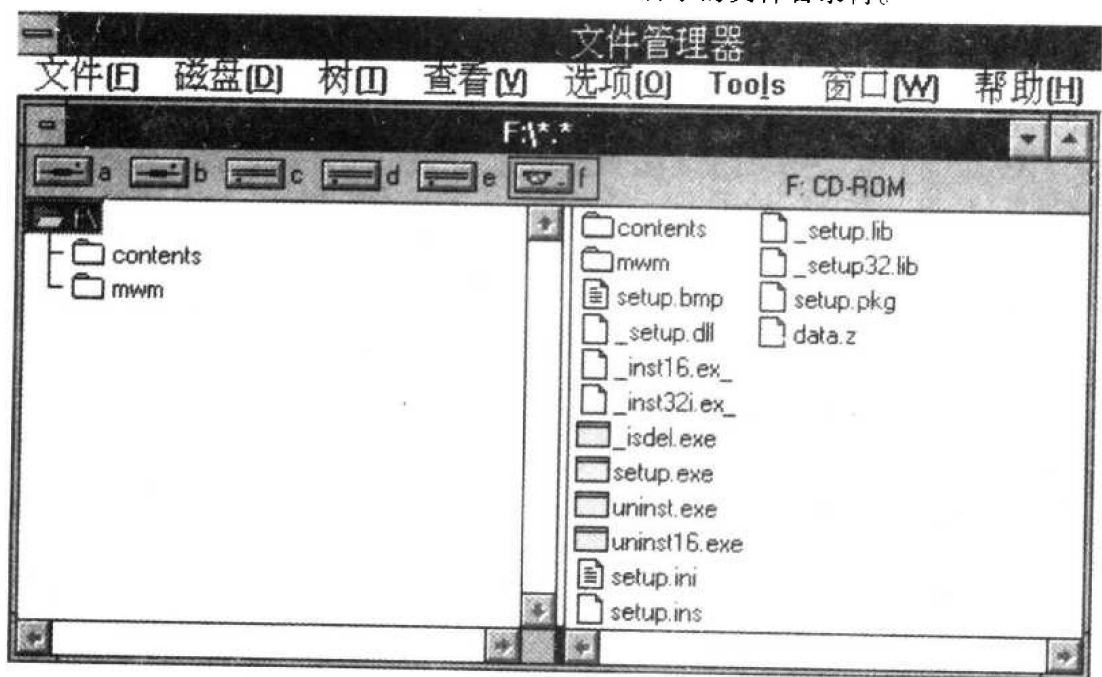


图 1.1 Authorware 3.5 的 Setup 程序

3. 双击“Setup”文件, 启动其运行。将显示 Authorware 3.5 的 Setup 画面(图 1.2 以及图 1.3)。

4. 选择安装目录, 默认目录是 C:\A35W。当然也可改用其它目录, 比如 D:\A35W, 如图 1.4 所示。

5. 选择 Authorware 所在的程序组, 比如 Macromedia Showcase CD-ROM。(图 1.5)

此后, Authorware 开始往目标盘拷贝文件。拷贝过程中, 显示正在拷贝的文件名并动态地标记拷贝的百分比(图 1.6)。

6. 文件拷贝完成后, 选择运行 Access, 以便做进一步安装(图 1.7)。

此后屏幕上出现 Access 被启动的画面(图 1.8)。画面上包括六个可选项, 把鼠标移到各选项上, 将显示其功能。下面是一个 Quit 按钮。目前, 选 Install。

Authorware Access 各菜单项包括下列功能:

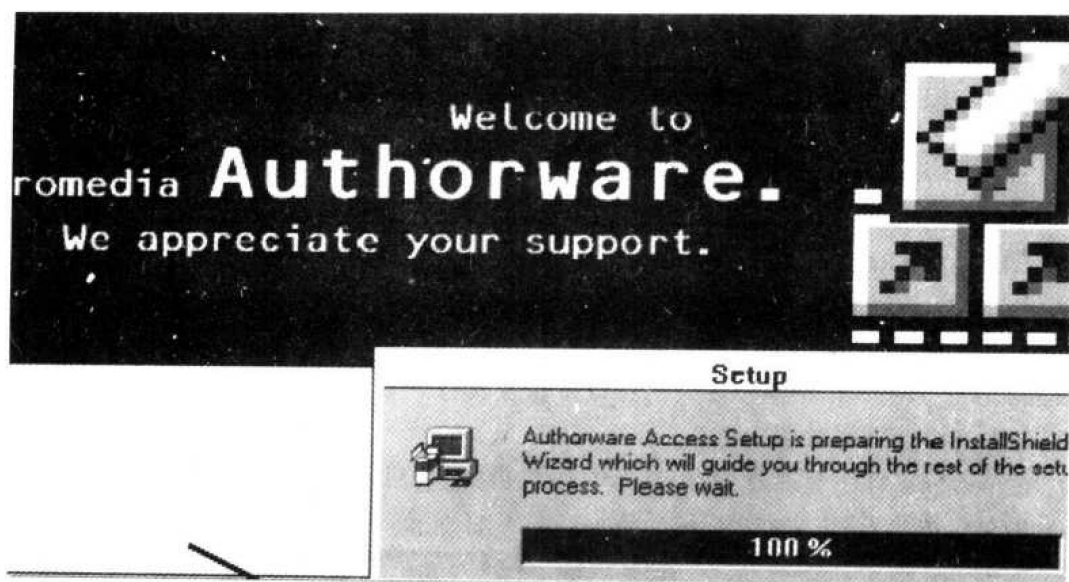


图 1.2 Authorware 3.5 的 Setup 画面(一)

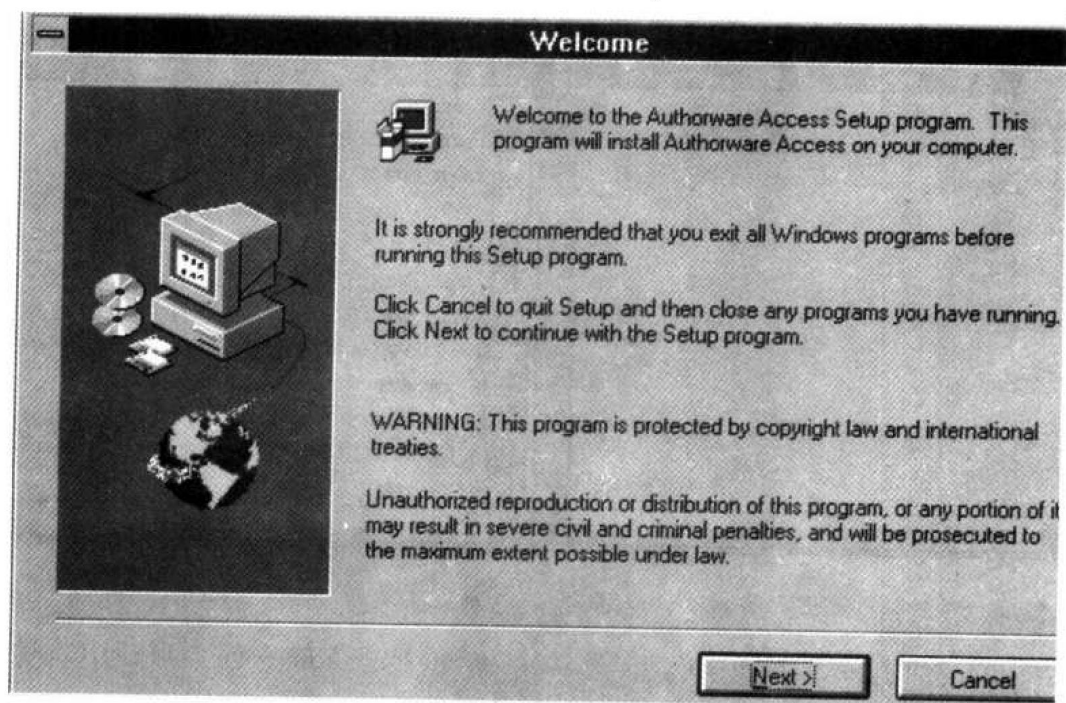


图 1.3 Authorware 3.5 的 Setup 画面(二)

- (1)Install: 安装 Authorware 程序。
- (2)Extrai: 扩充了的一些系统信息。
- (3)Launch Authorware: 执行 Authorware 主程序。
- (4)Explore: 执行 Authorware 范例程序。
- (5)Online Support: 提供美国 CompuServer, AmericaOnline 两个网络资源查询,以及如何取得 Authorware 技术支持的联机帮助。
- (6)Cool Stuff: 执行 Authorware Smart Clips 程序。

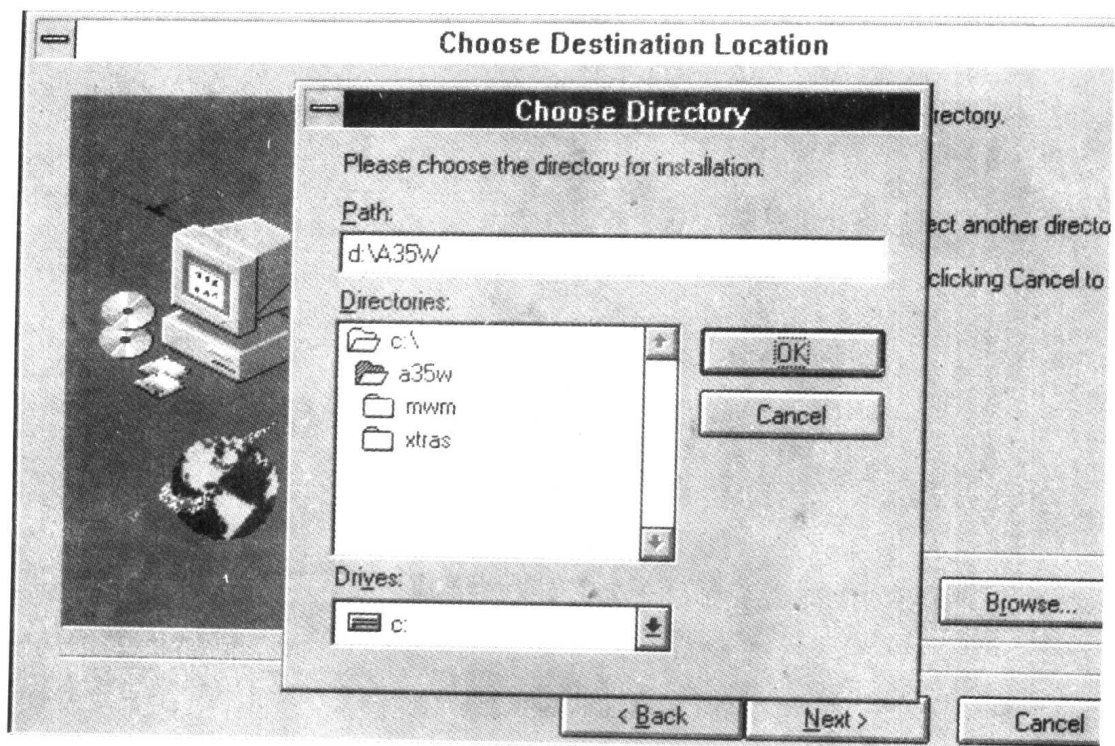


图 1.4 选择安装目录

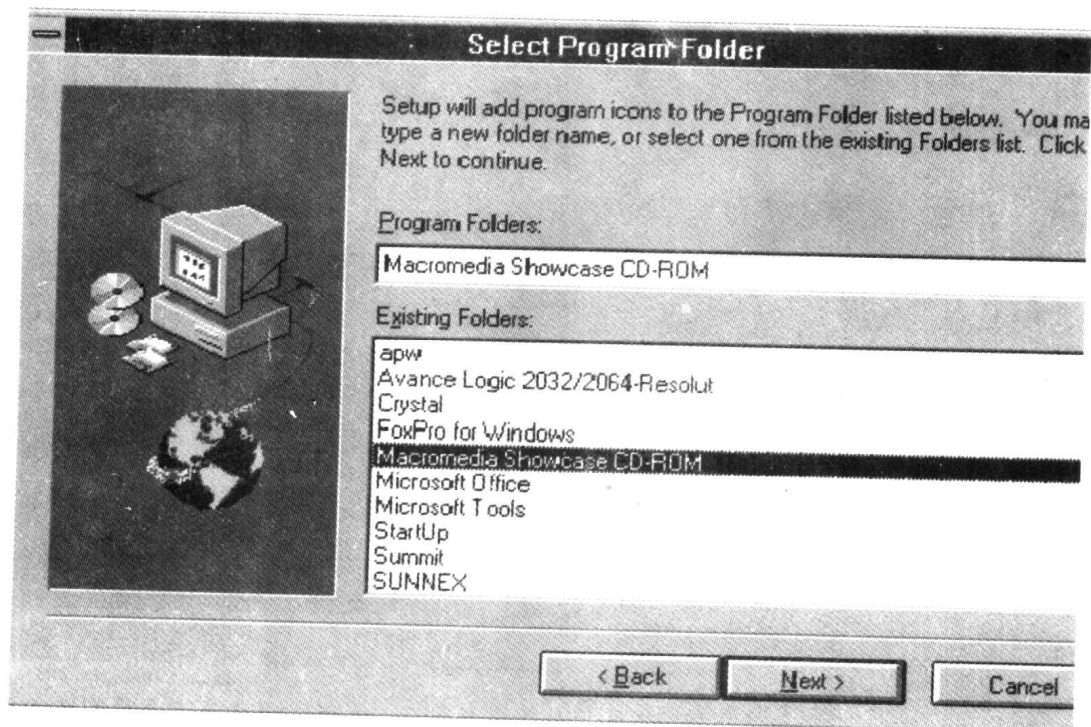


图 1.5 选择 Authorware 所在的程序组

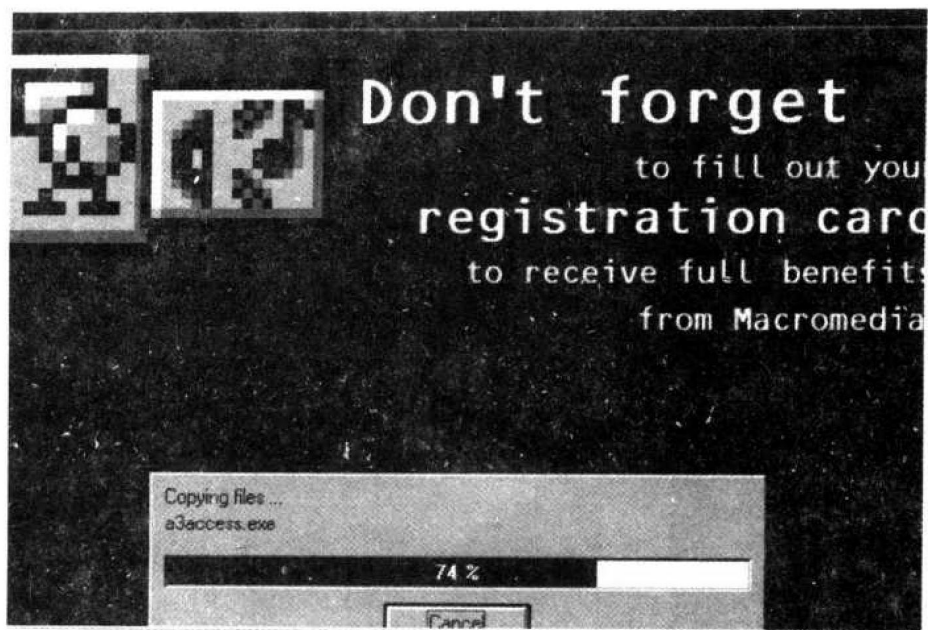


图 1.6 Authorware 正在拷贝的文件

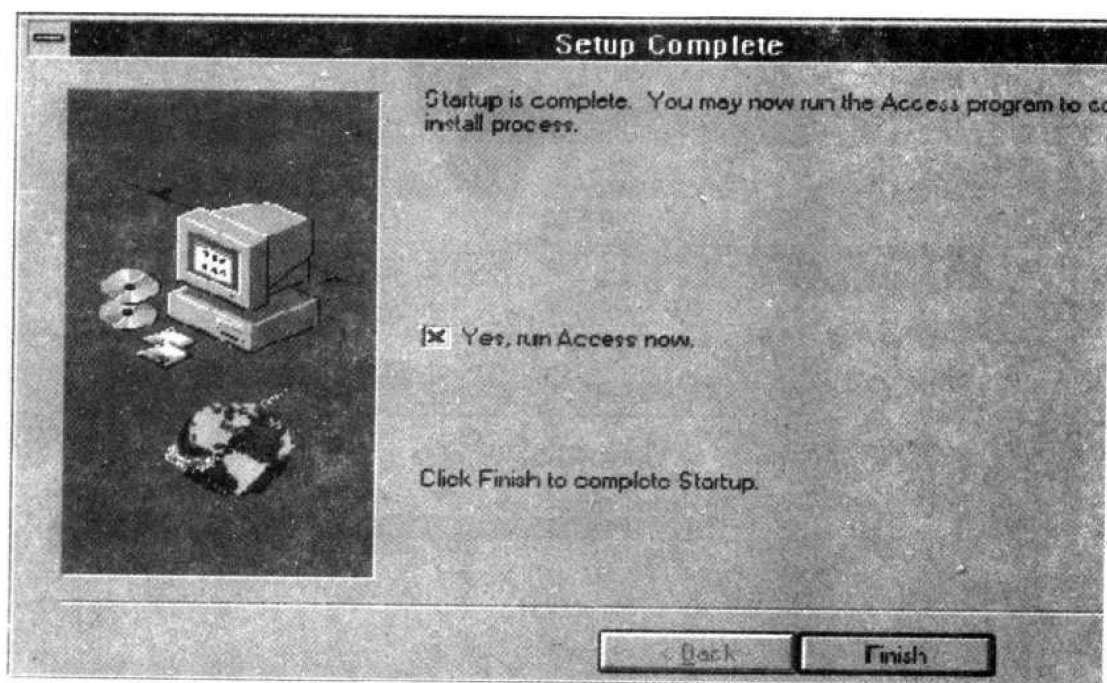


图 1.7 选择运行 Access

7. 启动 Install 后,又有四个按钮,把鼠标移到各按钮上,也将显示其功能。我们选 Authorware,屏幕上再次提醒要把光盘放到 CD-ROM(图 1.9)。

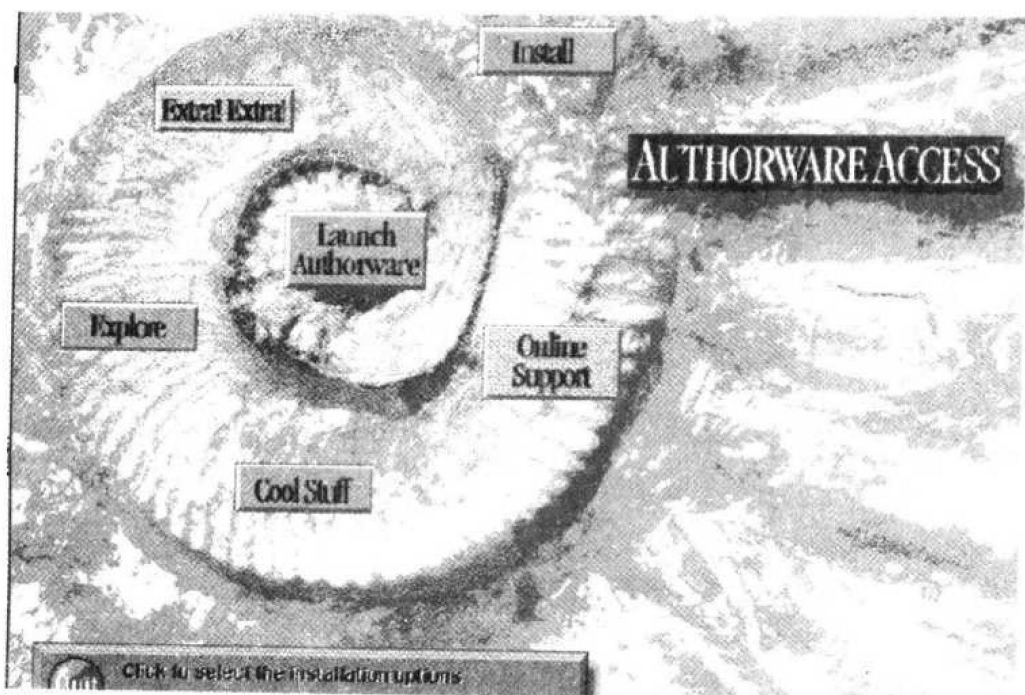


图 1.8 Access 被启动后的主菜单

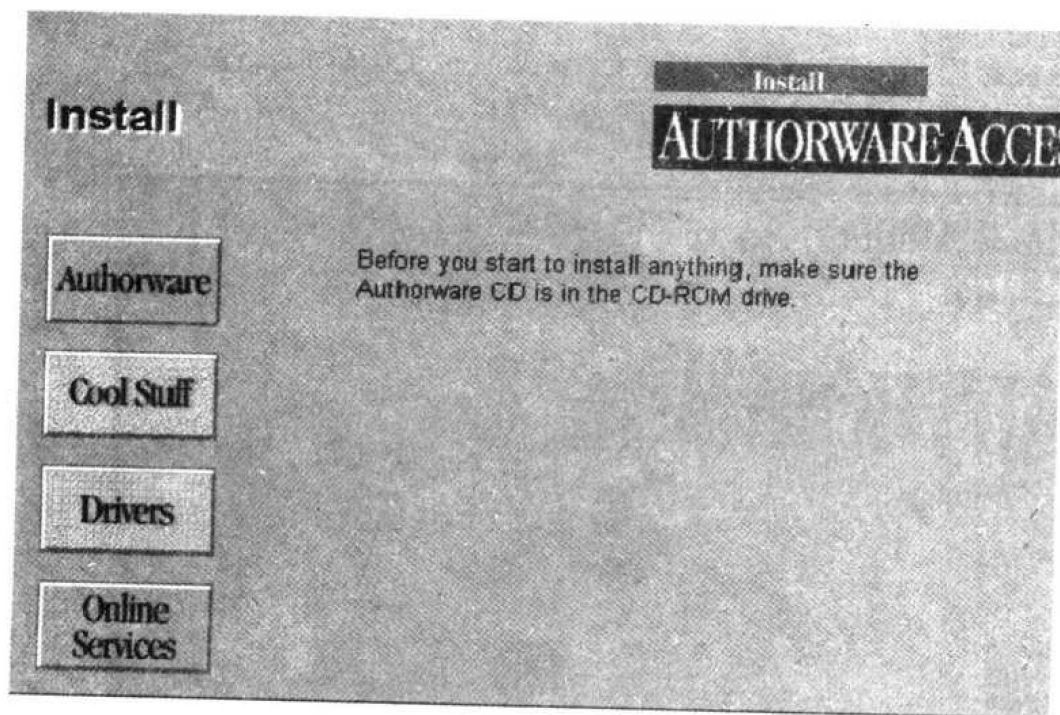


图 1.9 Install 菜单

8. 选击 Authorware 选项，弹出如图 1.10 所示的下级选项。其中又包括四个选项。

(1) Authorware 3.5 的主程序, 应用程序, 版本信息, 联机帮助信息, 美国英语拼写词典, 视频驱动程序, Director 及 OLE 驱动程序。此外, 可全部或有选择的安装 Authorware Smart Clips



图 1.10 Authorware 3.5 的图标

Browser。

- (2) Dictionaries: 英、法、德文等的拼写字典。
- (3) Fonts: Authorware 所提供的 TrueType 字体。
- (4) Instructional Pieces: 教学范例。

9. 继续安装 Install 的其它选项(参看图 1.9)。

10. 在安装了 Install 的有关选项后, Authorware 接着按前面确定的程序组自动建立 Authorware 3.5 的程序图标, 其中包含以下一些选项(图 1.10)。

说明: Authorware 3.5 提供了 16 位与 32 位安装两种选择, 这是 Authorware 3.5 对 Authorware 3.0 的改进之一。我们采用 16 位安装, 故有图标 Authware 3.5 16-bit。

11. 双击图标 Authware 3.5 16-bit, 便可启动图标 Authware 3.5 执行, 其画面如图 1.11 所示。其中的 *****_*****_*****_***** 为产品序列号。

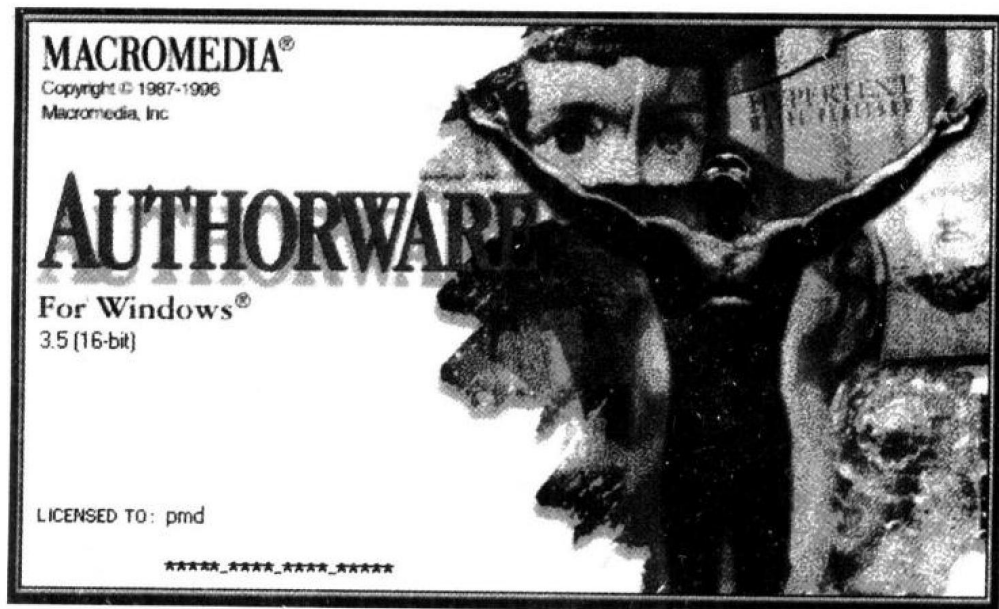


图 1.11 Authorware 的启动画面