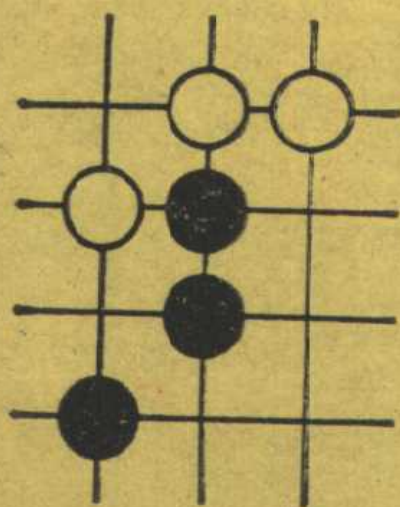


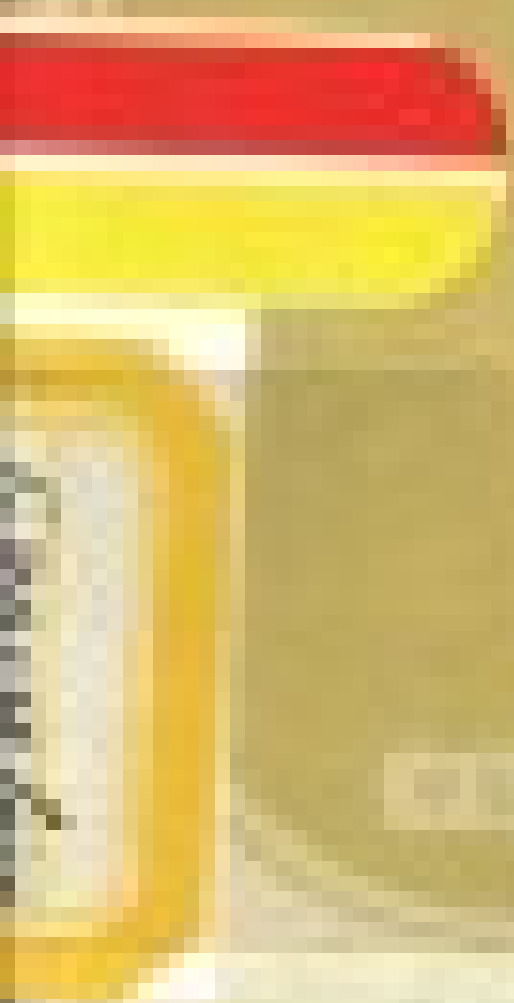
1970



围棋竞赛规则

中华人民共和国体育运动委员会

围棋竞赛规则



围棋竞赛规则

1979

中华人民共和国体育运动委员会审定

人民体育出版社

围 棋 竞 赛 规 则

1 9 7 9

中华人民共和国体育运动委员会审定

人民体育出版社出版

体育报社印刷厂印刷 新华书店北京发行所发行

787×1092 毫米 1/64 11 千字 印张 48/64

1957 年 9 月第 1 版

1979 年 4 月第 4 版 1979 年 4 月第 10 次印刷

印数：9,144,201—9,194,200册

统一书号：7015•1728 定价 0.08 元

出版说明

这本 1979 年围棋竞赛规则,是在 1975 年围棋竞赛规则的基础上修订的。修订时根据历届全国棋赛中围棋规则的执行情况,本着有利于普及和提高、有利于国际交往、便于掌握等原则,对劫争、贴子(或称贴目)、比赛办法、计时制度和成绩计算等节的条文,都进行了一些修改和补充,简化了复杂劫争的处理,增订了快棋比赛的规定。新规则的修订方案曾征求了有关方面的意见,并在 1978 年全国棋赛期间召开的教练员、裁判员座谈会上进行了讨论。

对于新规则中的缺点和不足之处,希望大家在实践过程中提出修改意见。

目 录

第一章 行棋	1
第一节 用具.....	1
第二节 棋的下法.....	3
第三节 胜负及和棋.....	16
第二章 竞赛组织及裁判员	19
第一节 竞赛组织.....	19
第二节 裁判员及其职责.....	20
第三章 比赛通则	22
第一节 比赛种类.....	22
第二节 比赛办法.....	23
第三节 先走方的确定.....	26
第四节 计时制度.....	26
第五节 对局的暂停和继续.....	28
第六节 成绩计算.....	30
第七节 运动员退出比赛.....	34
第八节 运动员注意事项.....	35
第九节 快棋比赛.....	37
附录：循环赛对局秩序表	37—43

第一章 行 棋

第一节 用 具

一、棋盘：盘面为正方形或略呈长方形，上面横竖各划 19 条平行线，构成 361 个交叉点。在“4 四”等九处，标上小圆点。整个棋盘的盘面如图一。

为便于判定盘上各点的位置，采用座标法进行编号，竖线自左至右用阿拉伯字依次编为第 1……19 路，横线自上而下用汉字依次编为第一……十九路。标注位置时，先竖后横。例如：“2 二”路、“6 十”路、“17 十四”路等。

二、棋子：分黑白两色，其形状通常为圆形扁片，一面凸或两面凸均可。

三、计时用具：在进行限时比赛时，

宜采用有两个钟面的棋赛计时钟。读秒时，宜采用秒表。但都可根据具体条件采用其他代用品。

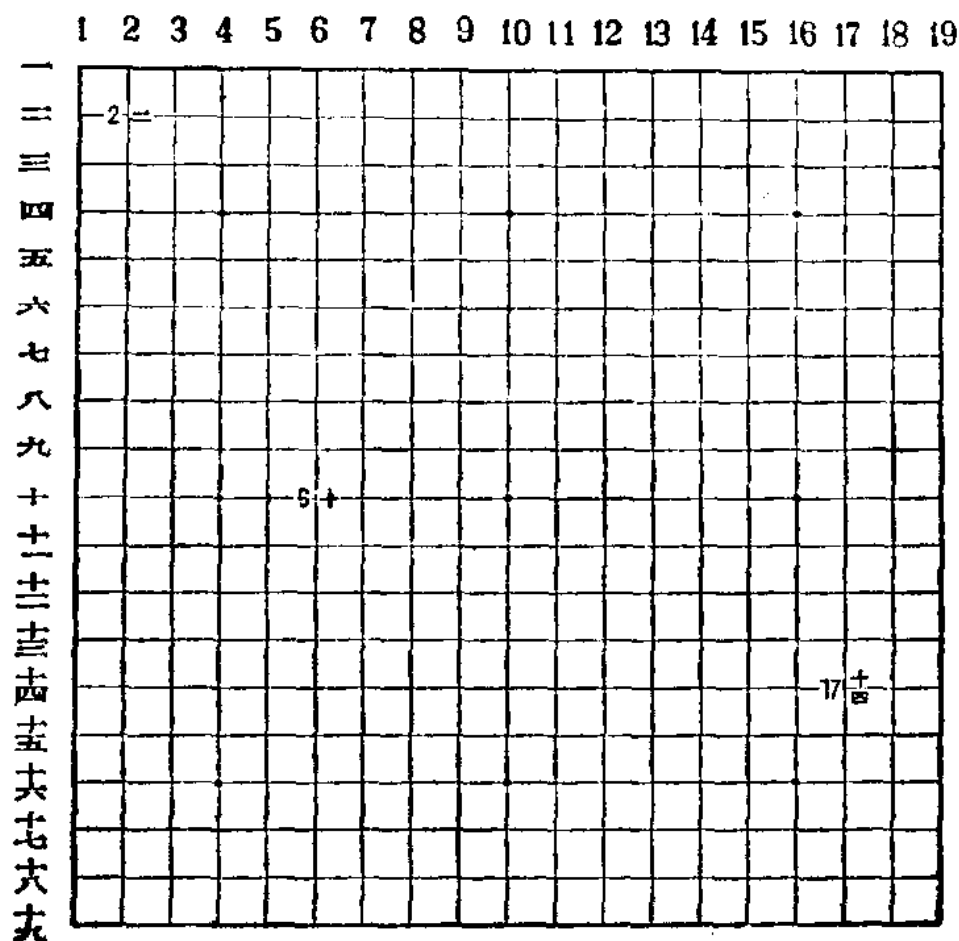


图 一

注：盘面上的数字，是为了说明座标法编号的排列和标注，正式对局用的棋盘，不写数字。

第二节 棋的下法

分先的对局，根据比赛规定或约定，确定先下方。先下方执黑子。为了抵销黑方先下一手的有利条件，可规定黑方贴出若干子给白方，以求平衡。贴子数一般规定为 $2\frac{3}{4}$ 子，即五目半。让先的对局，被让方执黑棋先下，黑方不贴子。

对局开始后，由黑方下第一子，白方下第二子，以后双方交替轮流下子，直至终局。棋子应下在棋盘的交叉点上，下子后，即不准挪动。已有棋子的交叉点不能再下子。“禁着点”不准下子。

一、气和吃子：

一个棋子下到棋盘上后，它的上、下、左、右有以直线相连的紧邻的二至四个交叉点，其中的空点，都是这个棋子的“气”。如图二甲例的白子有四口“气”，乙例有三

口“气”，丙例有两口“气”，丁例也只有两口“气”（因二个紧邻的交叉点，被对方占领，故不是“气”）。

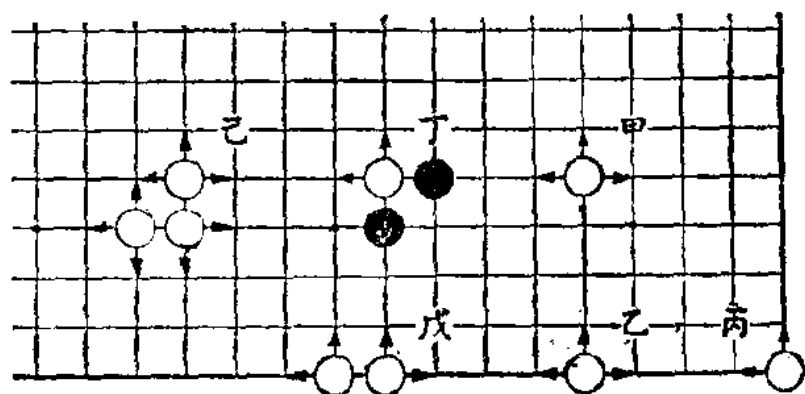


图 二

凡是一个子的紧邻点，已为己方棋子所占领时，这两者就构成一个共同体，术语叫做“连”。计算它们的“气”数时，作为一个整体看待。如图二戊例的二个白子共有四口“气”，己例的三个白子共有七口“气”。

没有“气”的棋子，应该从棋盘上拿掉，术语叫做被“吃”掉。如图三甲例是一个白

子应被吃掉的例子，乙、丙二例是二个以上的白子整体应被吃掉的例子。

图三中无“气”的白子被吃掉后，即成变化图的形状。

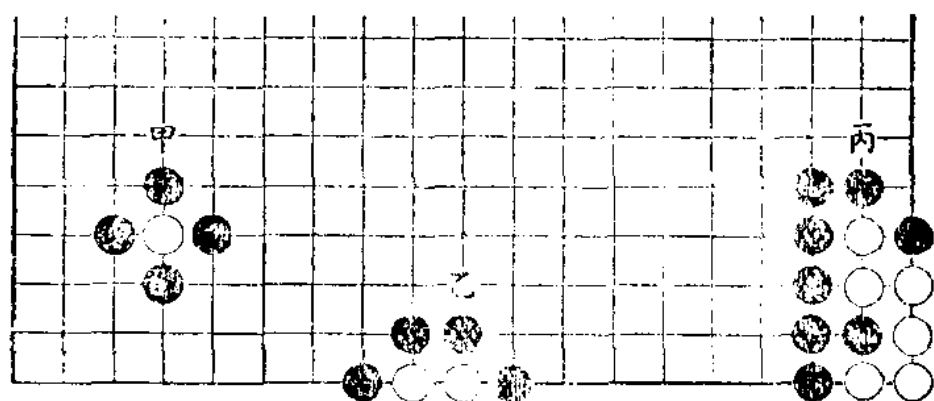
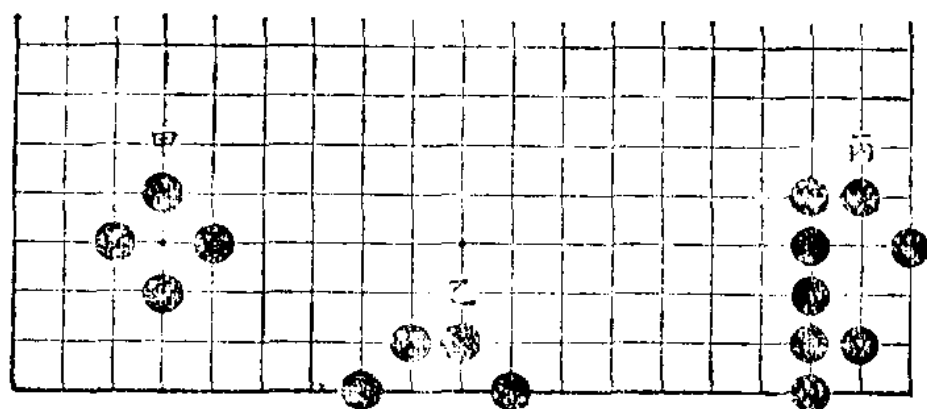


图 三



变化图

图四中甲、乙二例的A点，不论那一方下子，都能造成双方无“气”的状态，在

这种情况下，先下到A点的一方，就能把对方的棋子吃掉。如甲例A点，白方先下可以吃掉两个黑子；黑方先下则可以吃掉三个白子。乙例A点，白方先下可以吃掉二个黑子；黑方先下则可以吃掉十一个白

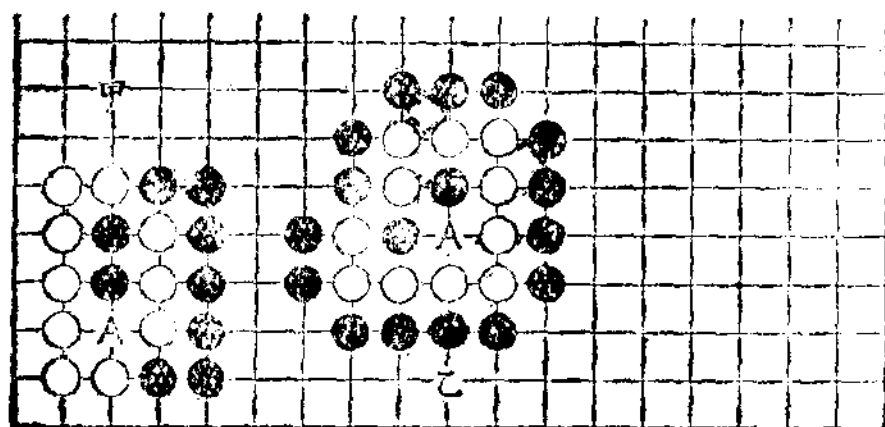
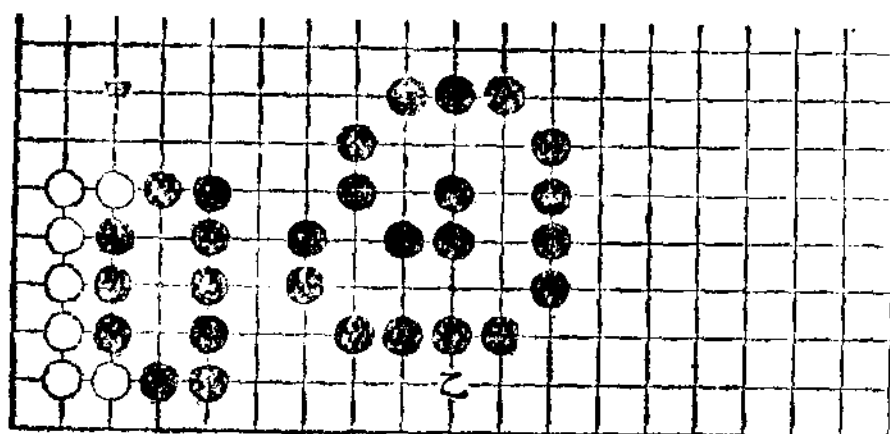


图 四



变化图

子。吃掉对方的同时，也就为己方的棋子造成了新的“气”。假如甲、乙二例都是黑方先占A点吃掉白子，即成变化图的形状。

二、禁着点：

棋盘上的任何一点，如某方下子后，立即使自己这部份棋子成为无“气”的状态，同时又不能吃掉对方的棋子，这种空点，叫做“禁着点”，不准该方下子。如图五甲、乙、丙三例的A点都是黑方的禁着点。

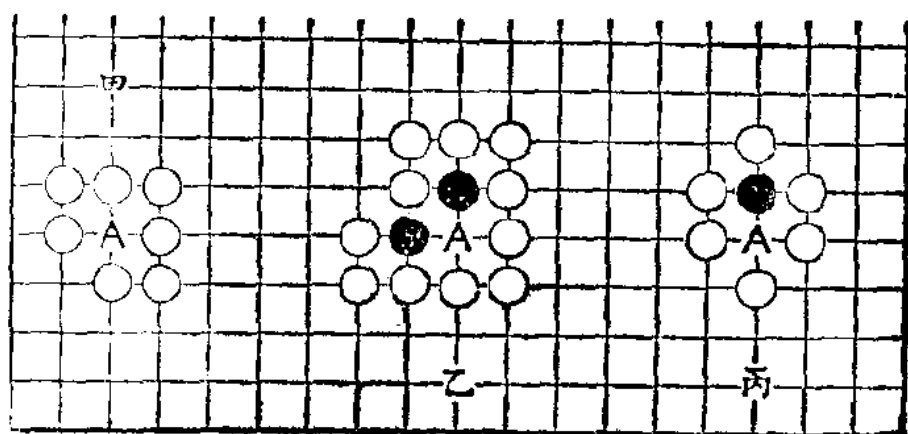


图 五

三、活棋和死棋：

1. 活棋：凡是棋盘上对方无法吃掉的棋子，都是活棋。通常的活棋形式有：

(1) 一块棋有二个对方的“禁着点”，术语叫做两个“眼”。如图六甲、乙、丙三

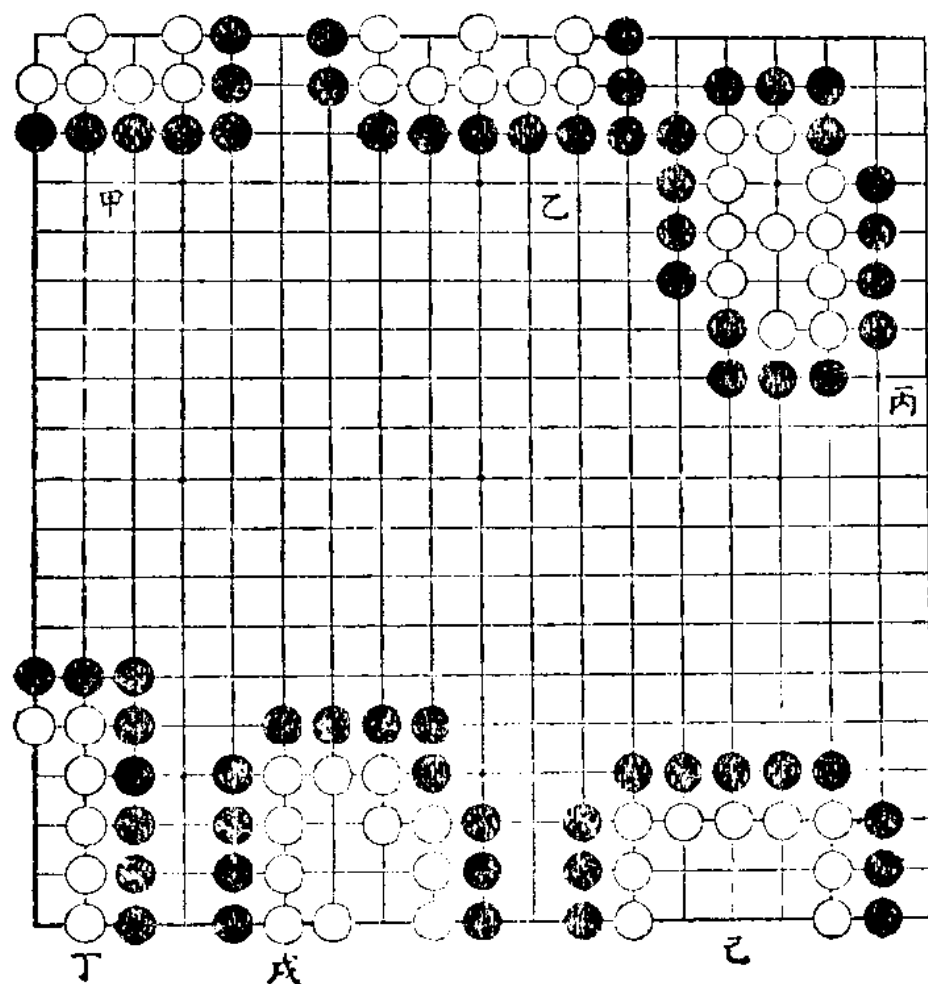


图 六

例中的白棋都是活棋。

(2) 一块棋所围的空点较多，已经具备了做成两个“眼”的条件，如图六丁、戊、己三例中的白棋也都是活棋。

2. 死棋：凡是棋盘上迟早要被对方吃掉的棋子，都是死棋。通常的死棋形式有：

(1) 没有“气”的棋子，这些棋子在对局过程中已被对方吃掉了。

(2) 有些棋子虽然还有“气”，但本身已经没有任何条件做成两个“眼”，最终还是要被对方吃掉的。如图七甲、乙、丙三处被

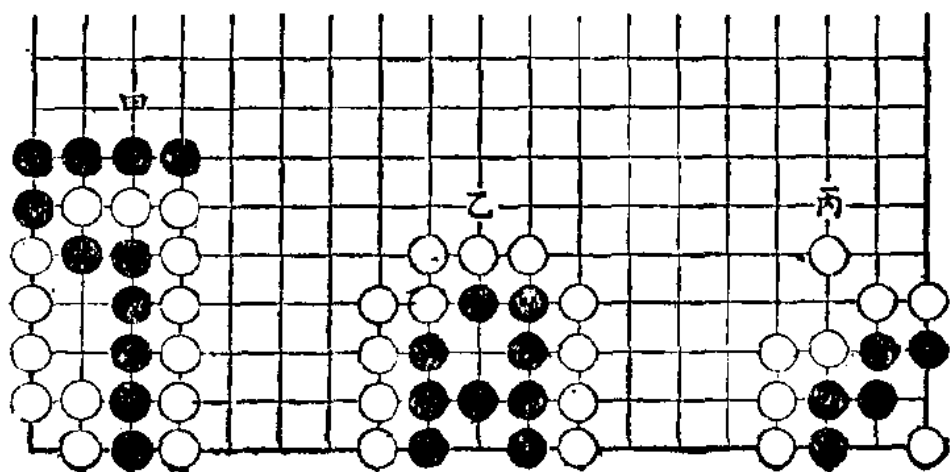


图 七

围的黑棋，都是死棋的例子。

3. 公活(即双活)：活棋有一种特例，如图八中的四个例子，双方被围的部分都没有两个“眼”，但双方都不敢在公气A或B点下子(谁先下子，谁就要被对方吃掉)，

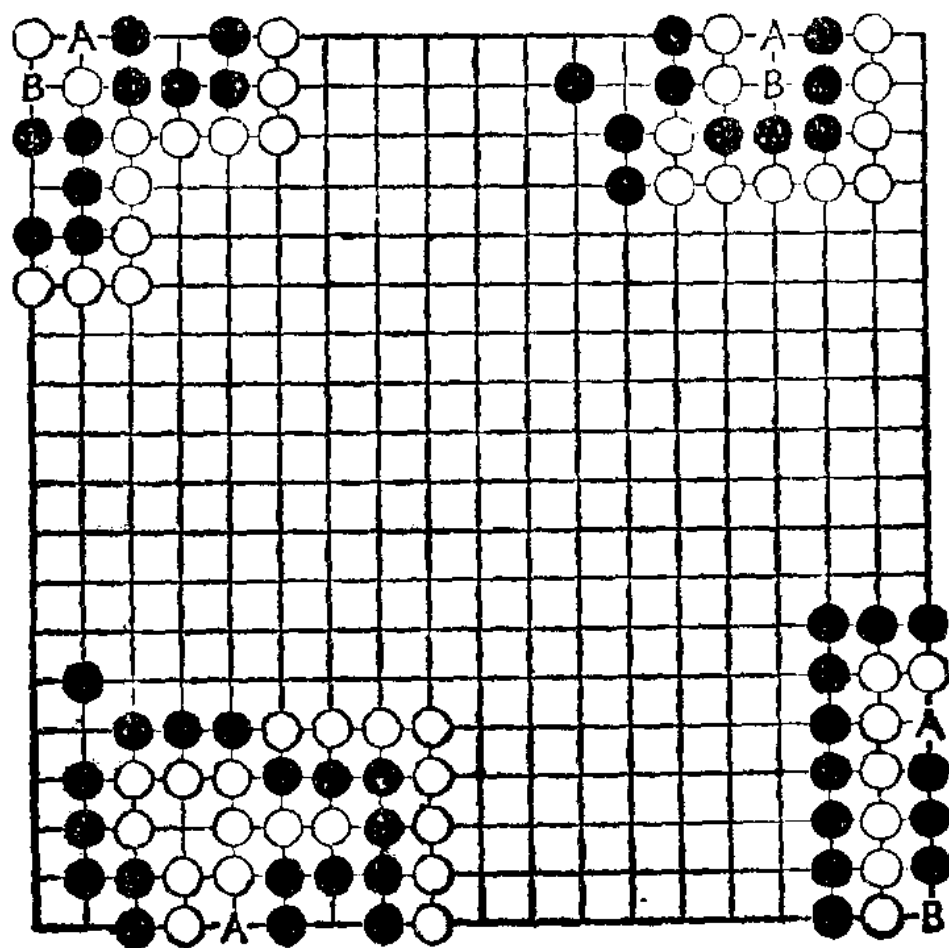


图 八

而形成互相吃不掉的相持局面,这种类型,术语叫做“公活”双方都算活棋。

四、劫争:

1. 劫、寻劫、应劫和粘劫: 例如图九的形状,是一种常见的“劫”。黑方在A点下子吃掉一个白子后,成为变化图的样子,此时不准白方立即在B点下子吃还一个黑子,白方至少必须先 elsewhere 下一子,如黑方也在别处下一子,白方才能在B点下子吃还一个黑子,这叫做“劫”(俗称“打劫”)。白方在别处下子时叫做“寻(找)劫”;黑方跟着在别处下子时叫做“应劫”;

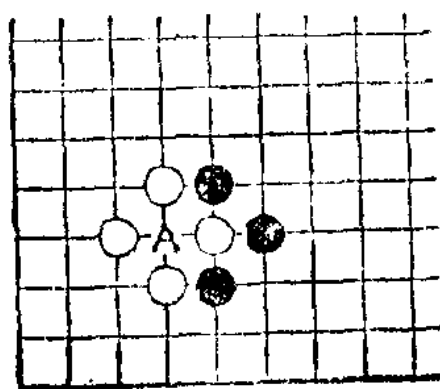
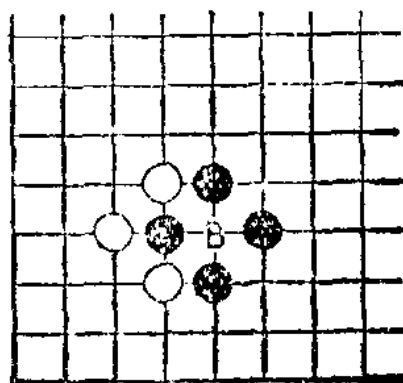


图 九



变化图