

球就是这样踢的！

足球游戏高手真言

远望图书部 编



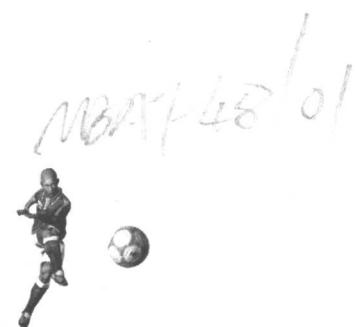
- World Cup 2002全面接触
- 终级实战技巧
- 图解经典阵型
- 图解攻防套路
- 实用对战技巧大曝光
- 顶尖高手访谈录
- 世界冠军夺冠历程
- FIFA足球游戏的另类玩法





就 是 这 样 踢 的 !

远望图书部 编



人民交通出版社

内容提要

本书特邀国内FIFA足球游戏顶尖高手吐露真言，从实战出发，向读者展示“基本技术→战术演练→技战术素质培养→联机对战”的高手成长历程，并且穿插World Cup 2002介绍、高手访谈、FIFA另类玩法、FIFA系列发展历史等内容，让读者从最简单的“会玩”起步，由浅入深地玩转FIFA足球游戏。足球游戏爱好者可以通过本书学到很多FIFA游戏的精髓，并能够在实战中加以运用，步入一流高手的境界。

图书在版编目(CIP) 数据

球就是这样踢的！ /远望图书部编. —北京：人民交通出版社，2002.5
ISBN 7-114-04271-X

I. 球... II. 远... III. 游戏—应用软件—基本知识 IV.G899

中国版本图书馆CIP数据核字(2002)第030159号

监 制 / 谢 东 策 划 / 车东林 张仪平
项目主任 / 王 煁 戚 斌
执行编辑 / 刘 颂 张 勇 詹 遥 黄学君 莫海雄

球，就是这样踢的！

Qiu,Jiushi Zheyang Ti De!

远望图书部 编

正文设计：陈华华 责任校对：刘 颂 责任印制：张 凯

人民交通出版社出版发行

(100013 北京和平里东街10号 010 64212684)

各地新华书店经销

重庆升光电力印务有限公司印刷

开本：787 × 1092 1/16 印张：15 字数：400千

2002年5月 第1版

2002年5月 第1版 第1次印刷

定价：18.00元

ISBN 7-114-04271-X

TP · 00141

前言



Windboy、天启、CNDI、Gizy……这些名字你都听过吗？如果你只是一个球迷，那么有可能没有听过，但是如果你是一名FIFA游戏玩家，就应该听过这些如雷贯耳的名字。

2001年12月，在韩国举行的WCG (World Cyber Game, 世界电子游戏比赛) 的赛场上，中国FIFA玩家Windboy 和天启夺得了FIFA比赛双人赛冠军。这是电子奥林匹克竞技的世界冠军，这是世界电子游戏的最高荣誉！他们对抗的是韩国、意大利等足球游戏强国，中国FIFA游戏玩家做的事情就是拿下任何一个对手，赢得每一场比赛，他们是在为国家的荣誉而战。在关心足球、关心足球游戏的人们心中，他们是英雄。

你也想成为英雄吗？你也想像他们一样站在高高的领奖台上吗？

为了将FIFA游戏中的实用技巧和对战战术等内容奉献给广大游戏玩家，更为了将FIFA游戏这个健康向上的体育竞技游戏在广大中国玩家中推广开来，同时让更多的玩家步入一流高手的境界，我们特意邀请了获得FIFA游戏比赛世界冠军的Windboy、天启和国内一些知名的顶尖高手作为本书的作者，让他们讲述自己多年“征战”FIFA的心得体会。足球游戏爱好者可以通过本书学到足球游戏的精髓，并能够在实战中加以运用，甚至可以在学成后像Windboy、天启等玩家一样为国争光……

特别感谢：四川FIFA联盟(<http://fifa.oakpc.com>)对本书的支持。另外，感谢刘渝(Leon)、闻波(天启)、林晓刚(Windboy)、马迪(Puma)、陈迪(CNDI)、桂轶伟(Gizy)、刘超(老狼)等玩家，他们都是全国FIFA前10名的选手，为本书的撰写提供了非常多的帮助。同时我们也期待着他们在世界游戏的舞台上，为祖国争得更多的荣誉。

球就是这踢的!

足球游戏高手自古



2002 FIFA WorldCup 球场介绍

1

汉城



韩国·汉城上岩足球场，2002世界杯开幕式和首场比赛将在此举行。

1

横滨



Yokohama

日本·横滨国际竞技场，2002世界杯决赛和闭幕式将在此举行。



KOREA

JAPAN



球就是这特场的!

足球游戏高手自古

2002 日韩世界杯小组赛赛程表

日本赛区

1st Match					
分组	比赛城市	5/31 FRI	6/1 SAT	6/2 SUN	6/3 MON
E	札幌		德国 沙特阿拉伯 19:30		意大利 厄瓜多尔 19:30
	宫城				
	新泻		爱尔兰 喀麦隆 14:30		克罗地亚 墨西哥 14:30
	茨城			阿根廷 尼日利亚 13:30	
F	埼玉			英格兰 瑞典 17:30	
G	横滨				
H	静冈				
	大阪				
	神户				
	大分				

韩国赛区

1st Match					
分组	比赛城市	5/31 FRI	6/1 SAT	6/2 SUN	6/3 MON
A	汉城	法国 塞内加尔 19:30			
	水原				
	仁川				
	大田				
B	全洲				
C	大邱				
D	蔚山		乌拉圭 丹麦 17:00		巴西 土耳其 17:00
	釜山			巴拉圭 南非 15:30	
	光州			西班牙 斯洛文尼亚 19:30	
	西归浦				


J A P A N
2nd Match
3rd Match

6/4 TUE	6/5 WED	6/6 THU	6/7 FRI	6/8 SAT	6/9 SUN	6/10 MON	6/11 TUE	6/12 WED	6/13 THU	6/14 FIR
				阿根廷 英格兰 19:30						
					墨西哥 厄瓜多尔 14:30				瑞典 阿根廷 14:30	
		德国 爱尔兰 19:30		意大利 克罗地亚 17:00						
日本 比利时 17:00		喀麦隆 沙特阿拉伯 17:00								
				日本 俄罗斯 19:30		沙特阿拉伯 爱尔兰 19:30			厄瓜多尔 克罗地亚 19:30	
						喀麦隆 德国 19:30				比利时 俄罗斯 14:30
		俄罗斯 突尼斯 14:30		瑞典 尼日利亚 14:30			尼日利亚 英格兰 14:30			日本 突尼斯 14:30
					突尼斯 比利时 17:00				墨西哥 意大利 19:30	

K O R E A
2nd Match
3rd Match

6/4 TUE	6/5 WED	6/6 THU	6/7 FRI	6/8 SAT	6/9 SUN	6/10 MON	6/11 TUE	6/12 WED	6/13 THU	6/14 FIR
									中国 土耳其 14:30	
美国 葡萄牙 17:00						塞内加尔 乌拉圭 14:30			巴西 哥斯达黎加 14:30	
				哥斯达黎加 土耳其 17:00			法国 丹麦 14:30			韩国 葡萄牙 19:30
			西班牙 巴拉圭 17:00				南非 西班牙 19:30			波兰 美国 19:30
		丹麦 塞内加尔 14:30		南非 斯洛文尼亚 14:30		葡萄牙 波兰 19:30				
韩国 波兰 19:30			法国 乌拉圭 19:30			韩国 美国 14:30				
中国 哥斯达黎加 14:30				中国 巴西 19:30				斯洛文尼亚 巴拉圭 19:30		



球就是这样踢的！

足球游戏高手真言



2002 FIFA WorldCup 经典操作演示——前场任意球

1

在禁区前沿的直接任意球，是破门得分的有效手段。



2

正如现实中的任意球高手经常发出的弧线球绕过人墙直挂球网一样，我们的目的也是打出这样的弧线球。



3

以禁区右侧的任意球为例。首先观察守门员的站位，一般禁区右侧的任意球，守门员会站在球门的左方，而右侧则用人墙封堵。



4

调整高度及角度，一般球的高度根据离球门的远近调节，离球门稍远的则要高一些；角度一般不用调整，将方向指示箭头对准球门的右上角。



5

按住 C 键，给任意球加上右弧线，弧度达到最大时，开始同时按下 D 键射门，力度达到 70%~90% 即可松手。



6

球划出一道漂亮的弧线，直接飞进对方大门的死角。



球就是这样踢的！

足球游戏高手真言



2002 FIFA WorldCup 经典操作演示——超级远射

1

利用球星的特殊技能，可以在中场直接射门得分。



2

在本方球员开中圈球后，拿球队员直线向前跑动三到四步。



3

按住 D 键不放，在力量条达到 95% 以上后，再松开 D 键。射门前不要改变球员的运动方向。





4

然后松开 D 键，带弧线的“超级飞火流星”就直奔对方球门而去。



5

- ★ 只有球队中的星级球员才有这样的射门能力，所以超远射必需让星级球员来完成。
- ★ 这种超级远射的成功率不太高，射门的时机和位置需要在实践中不断摸索。
- ★ 在开球后，射门球员带球的距离不能太远，最好不要出中圈。



球就是这样踢的！

足球游戏高手真言



2002 FIFA WorldCup 经典操作演示——2过1

1

2过1是突破密集防守的有效方法



2

调整带球队员的方向，让他对准对方禁区前本方的另一名球员，按下空格键，将球传出去。



3

在球出脚后，控制传出球的队员向前跑动，移动到防守队员之间的空当。此时可以看到，原来的防守队员已经丢失了防守位置，这样我方球员就摆脱了对方的防守，在该球员向前跑动的同时，刚才接球的球员会自动将球传过来，形成射门机会。



4

接球后，立即按下D键射门。如果接球后等待的时间过长，对方的防守球员会将球抢断。我们可以在球员跑动的同时按住射门键，让他接球后立刻射门。

球就是这么踢的！

足球游戏高手自古

出线晋级表



目录

第一节	2002 FIFA World Cup新增特色	2
一、	官方独家授权的2002 FIFA世界杯游戏	2
二、	细节表现丰富，加入星级球员	3
三、	整体速度放慢，人物动作细腻	4
四、	出色的人工智能	4
第二节	菜单详解	6
一、	游戏主菜单	6
二、	Settings 选项	7
三、	Team Management	10
四、	比赛中的Pause Menu	11
五、	Bonus Materials	12
六、	总结	13
第三节	基本操作	14
一、	球员跑动	14
二、	进攻操作	14
三、	防守操作	16
四、	守门员	17
五、	定位球	18

第二章 FIFA 2002 游戏中的实战技巧

第一节	盘带控球与传球技术	20
一、	控球技巧	20
二、	传球技巧	25
第二节	射门技术与二过一突破	34
一、	射门技巧	34
二、	1-2 Pass：二过一的配合	39
第三节	防守技巧	44
一、	基本要领	44
二、	抢断技巧	45
三、	铲球技巧	46
四、	身体的合理利用	48
第四节	战术技巧	50
一、	密集防守，长传反击	50
二、	边路突破，下底传中	54
三、	寸土必争，阵地攻防	56



目录

第三章 图解战术

第一节 阵型分析	60
一、总体分析	60
二、三大常用阵型分析	63
三、三大偏阵分析	67
第二节 进攻套路分析	72
一、4-4-2阵型的进攻套路	72
二、3-5-2阵型的进攻套路	77
三、4-3-3阵型的进攻套路	78
四、4-5-1阵型的进攻套路	80
五、5-4-1阵型的进攻套路	80
六、5-3-2阵型的进攻套路	80
第三节 防守细解	81
一、4后卫防守细解	81
二、3后卫防守细解	84
三、5后卫防守细解	86
第四节 整体阵型攻防篇	90
一、阵型整体压前3/4的进攻与防守	90
二、阵型整体压前4/4的进攻与防守	91
三、阵型整体压前1/2的进攻与防守	92
四、阵型整体压后3/4的进攻与防守	93
五、阵型整体压后4/4的进攻与防守	93
第五节 定位球战术	94
一、角球战术分析	94
二、边线球战术分析	95
三、任意球战术分析	96

第四章 FIFA 联机对战技巧

第一节	FIFA游戏的联机方法	100
一、选择游戏的联网方式		100
二、在扬州宽带网互动游戏上的联机方法		104
第二节	FIFA 2002对战的基本原则	107
一、攻守兼备的原则		107
二、创造优势的原则		108
三、灵活机动的原则		108
四、以快制胜与掌握比赛节奏的原则		108
五、安全与冒险相结合的原则		109
第三节	对战中的进攻战术	110
一、个人进攻		110
二、集体进攻		118
第四节	对战中的防守战术	123
一、个人防守		124
二、集体防守		130
三、节奏		132
第五节	FIFA对战中的心理较量	134
第六节	对战TOP 10热门球队	136
No1	卫冕冠军——法国队	136
No2	蓝衣军团——意大利队	137
No3	南美水手——阿根廷队	138
No4	桑巴舞王——巴西队	140
No5	忧郁之师——西班牙队	141
No6	钢铁战士——南斯拉夫	142
No7	无冕之王——荷兰队	143
No8	亚洲新贵——中国队	145
No9	东亚巨人——韩国队	146
No10	危险杀手——土耳其队	147