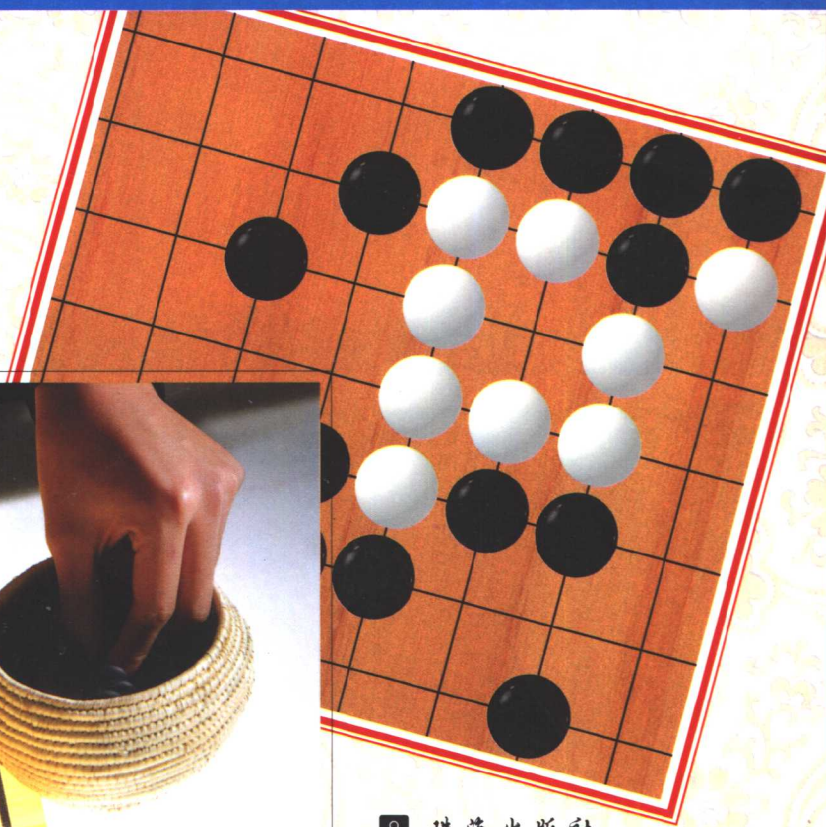




周天树 主编

实战致胜绝招



珠海出版社

围棋实战致胜绝招

周天树 主编

珠海出版社

图书在版编目(CIP)数据

围棋/周天树编. —珠海:珠海出版社, 2002. 4

(棋牌娱乐手册)

ISBN 7 - 80607 - 906 - 8

I. 围… II. 周… III. 围棋 - 基本知识 IV. G891.3

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2002)第 007907 号

棋牌娱乐手册——围棋

主 编:周天树

策 划:罗立群

责任编辑:帅 云

装帧设计:李 畅

出版发行:珠海出版社

地 址:珠海市香洲区梅华东路 297 号二楼

电 话:0756 - 2222759 邮政编码:519001

印 刷:广东省佛山市新粤中印刷有限公司

开 本:850 × 1168mm 1/32

印 张:37.5 字数:750 千字

版 次:2002 年 4 月第 1 版

2002 年 4 月第 1 次印刷

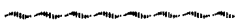
印 数:1 - 5000 册

ISBN 7 - 80607 - 906 - 8/G · 255

E - mail:zhcbsl@pub.zhuhai.gd.cn

定 价:75.00 元(共五册)

序



围棋的起源很早，相传为尧的儿子丹朱所发明，一直流传到今天，至于棋谱则到唐朝之后方才问世，以后流传到世界各地。满清以来，内乱频仍，民不聊生，围棋事业也一蹶不振，相反，一海之隔的日本却借此时机异军突起，出现了许多超一流棋手，先有本因坊秀策、木谷实、藤泽秀行，后有武宫正树、加藤正夫等，使世界各国误以为围棋乃日本所创。

迨至民国年间吴清源大国手东渡扶桑，所向披靡；林海峰继而崛起，击败日本当代棋王坂田，雄霸日本棋坛，才带动国内沉寂多时的棋风。特别是二十世纪八十年代，聂卫平先生开创的“聂旋风”时代，可以说把中国围棋推向了第一个高峰。从此，国内爱好围棋者愈来愈多。但奇怪的是，规则如此简单而且对弈起来妙趣无穷的围棋，却没有规则更复杂的麻将那么大众化，究其原因，围棋易学难精，为此我们组织编写了这套围棋娱乐丛书。

该丛书包括《围棋必胜技巧》《围棋完全速成手册》《围棋搏杀战术秘笈》《围棋实战致胜绝招》《围棋名人名局细解》五本，我们将在书中为你介绍围棋的入门知识及提高技巧，诸如死活棋形、常见定式及其变化、基本手筋、常用布局、中盘攻防、收官等均有详细介绍，是围棋爱好者不可不看的必备娱乐工具书。

需要说明的是，在编写过程中，我们广泛参考了国内外诸多资料，由于篇幅有限，在这里不能一一列出，谨对相关作者表示感谢。同时，由于编者水平有限，文中错漏之处在所难免，祈请读者诸君不吝赐教。

编 者

2002年3月

目 录

目 录

第一章 死活与劫争

一、死活棋形	(3)
1. 活棋——四目空地	(3)
2. 死棋——二目空地	(4)
3. 半死半活——三目空地	(5)
4. 四目空地的基本棋型	(5)
5. 角上的曲四目	(6)
6. 八子并排 = 二眼	(6)
7. 六子并排 = 一眼	(7)
8. 七子并排 = 一眼半	(8)
9. 角上的眼位可节省二颗棋子	(11)
10. 方四目	(14)
11. T形四目	(14)
12. 五目空地——汽车形	(15)
13. 十字形	(15)
14. 六目空地——长方形	(16)
15. 七字形	(17)

16. 不完全型	(17)
二、打劫	(20)
1. 打劫的实例	(20)
2. 打劫的性质	(22)
3. 劫 材	(23)
4. 寻找劫材	(23)
5. 打劫的结束	(24)
6. 打劫后会复原的棋型	(25)

第二章 布局基础

一、布局通则	(35)
1. 角上下子的位置	(35)
2. 棋子的配置	(37)
3. 建立根据地	(39)
4. 拆地与夹攻	(40)
5. 实地与外势	(43)
6. 定式的选用	(44)
7. 怎样布局利己	(46)
8. 三路好还是四路好	(52)
二、大场的知识	(55)
1. 四边的中心点附近	(55)
2. 拆兼攻	(56)
3. 要 点	(57)
4. 大 棋	(57)
三、布局的类型	(59)

目 录

1. 平行型布局·····	(59)
2. 对角型布局·····	(66)
3. 互挂型布局·····	(69)
4. 秀策流布局·····	(70)
5. “中国流”布局·····	(73)

第三章 攻杀手筋

一、提子手筋·····	(81)
1. 双叫吃·····	(81)
2. 征 吃·····	(83)
3. 枷 吃·····	(92)
4. 接不归·····	(99)
二、死活手筋·····	(111)
1. 死活的基本手筋·····	(111)
2. 左右同形取中央·····	(117)
3. 劫的手筋活·····	(124)
4. 压馈手筋作活·····	(127)
5. “角六目”的杀法·····	(129)
6. “角七目”的杀法·····	(132)
7. “盘角曲四”的杀法·····	(136)

国
棋
实
战
致
胜
绝
招

第四章 形式判断与打入

一、形式判断·····	(143)
1. 分辨棋形厚薄·····	(143)

2. 实战判断分析	(156)
二、打 入	(165)
1. 以攻击为主的打入	(165)
2. 以破空为主的打入	(175)

第五章 打谱与提高棋力

一、打谱与棋谱的记录	(195)
1. 什么是打谱	(195)
2. 分谱与总谱	(196)
二、打谱练习	(200)
1. 第一题	(200)
2. 第二题	(201)
3. 第三题	(202)
4. 第四题	(206)
5. 第五题	(207)
6. 第六题	(208)
7. 第七题	(209)
8. 第八题	(210)
9. 第九题	(211)
10. 第十题	(212)
三、名人名局棋谱细解	(213)

第一章

死 活 与 劫 争

一、死活棋形

1. 活棋——四目空地

怎样才算活棋? 请看图 1~

3。

四目空地——活棋。

三目空地——半死半活。

二目空地——死棋。

如图 1, 第一线上围成了一个完整的四目空地, 就视为活棋。

假如白棋想以白 1 破眼, 也无法妨碍黑棋作成二眼 (如图 2)。

如图 3, 黑棋只要以黑 2 挡, 就一切无虑; 白棋一子马上成为黑棋的俘虏, 同时黑棋也确保二眼。

如图 4, 若能保有四目以上之地, 就算是活棋。即使白棋强行侵入, 只要黑棋能把这块领

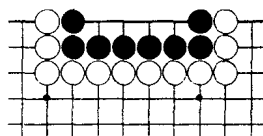


图 1

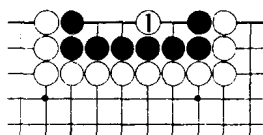


图 2

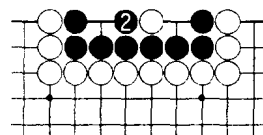


图 3

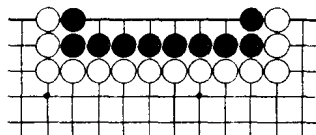


图 4

地分成两部分,而每一部分至少保有一眼,则必是活棋无疑!

2. 死棋——二目空地

如图 5, 黑棋的领地只有一目, 所以是死棋。

图 6 的黑棋虽有二目空地, 但却只有一个眼位, 所以也是死棋。

现在说明二目空地为何不能活。首先, 如图 7, 白棋可以白 1 侵入。

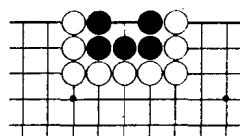


图 5

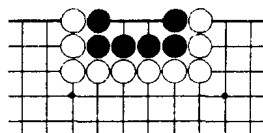


图 6

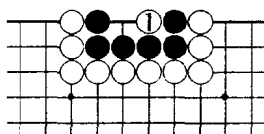


图 7

黑棋以黑 2 提掉白 1, 但结果仅有一眼, 如图 8。

如果黑棋不理睬白 1 的侵入, 白棋就可以白 3 提掉全部黑棋, 如图 9。

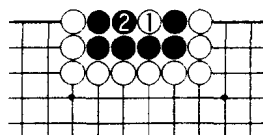


图 8

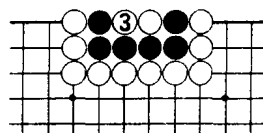


图 9

3. 半死半活——三目空地

如果是三目空地，就相当于半死半活棋，如图 10。

黑棋若能以黑 1 作成二眼，就成为活棋，如图 11。

但若白棋抢先以白 1 破眼，则全部黑棋都成死棋，如图 12。

三目空地的形状，若如图 13 呈钩形时，结果也相同。黑棋若能抢先在△处下子就是活棋，若被白棋抢先就成死棋。

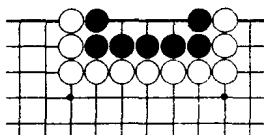


图 10

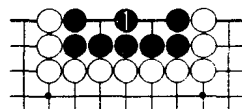


图 11

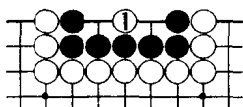


图 12

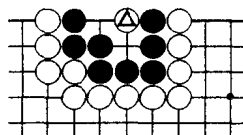


图 13

4. 四目空地的基本棋型

拥有四目而确是必为活棋的，是如图 14 所示直四目，图 15 曲四目，及图 16 花四目三种。

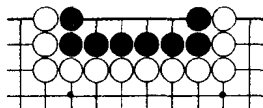


图 14

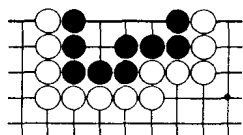


图 15

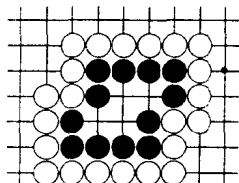


图 16

5. 角上的曲四目

如果在棋盘的一隅形成曲四目则属例外,因为其结果相当复杂,如图 17,具体杀法将在第三章里介绍,这里只简单提一下。

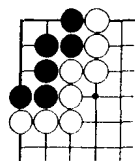


图 17

如图 18,白 1 点眼。

通常黑棋会以黑 2 应,如图 19。若为一般的四目空地,这样就可以活了。

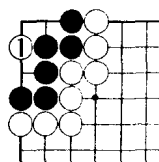


图 18

但是在边角上,白棋可以白 3 提掉黑 2,形成打劫的局面,如图 20。

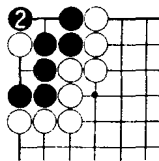


图 19

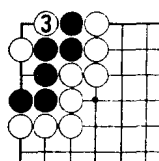


图 20

6. 八子并排 = 二眼

“五子并排 = 一眼”,
“四子并排 = 半眼”,“三子并排 = 无眼”这是规律。此外,“八子并排 = 二眼”,

第一章 死活与劫争

“七子并排 = 一眼半 (半死半活棋)”，“六子并排 = 一眼 (死棋)”。

如图 21，在第二线上有八目黑子并排，所以是活棋。

假如白棋白 1 扳，如图 22，黑棋以黑 2 挡，如图 23，下一步白 3 扳，如图 24。

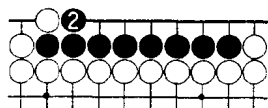


图 23

黑棋同样，可以黑 4 挡 (图 25)，仍可保有四点之地，所以是活棋。

7. 六子并排 = 一眼

像图 26，黑棋仅有六子并排时，就算黑棋先手下子，也无法作活。

黑棋以黑 1 立，如图 27，白棋可以白 2 扳，如图 28，黑 3 挡，如图 29。

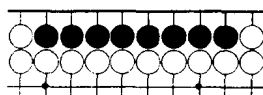


图 21

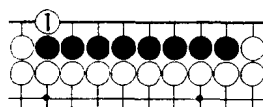


图 22

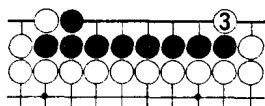


图 24

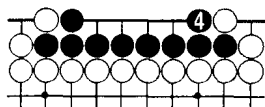


图 25

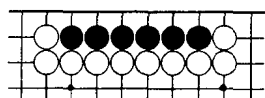


图 26

围棋实战致胜绝招

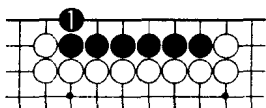


图 27

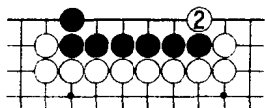


图 28

白棋可以白 4 点眼, 杀死黑棋, 如图 30。

黑△虽然可以提掉白△一子, 然已无法作眼。

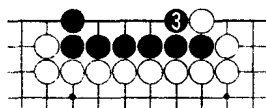


图 29

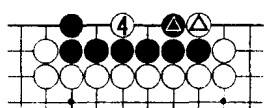


图 30

8. 七子并排 = 一眼半

如果是七子并排, 便介于生死之间, 如图 31。

如果黑棋能抢先以黑 1 立, 就成为活棋, 如图 32。

就算白棋以白 2 扳也无妨, 如图 33。

黑棋可以黑 3 挡, 保有四点, 如图 34。所以是活棋。

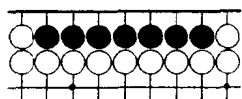


图 31

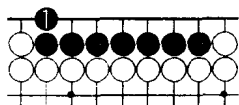


图 32