

海搏创作室 编著



阐述网页制作实例的基本方法和手段

精讲网页实例的创意与效果

贯通 Fireworks、Flash 和 Dreamweaver

提供多媒体教学光盘

网页制作 与效果创意攻略

3.092

 浦东电子出版社
PUP Pudong ePress

前 言

几年前，可能没有人能预料到 WWW (World Wide Web) 的发展会如此迅速，并会成为财富的象征。在短短的几年内，世界上涌现出了大批优秀的互联网公司，如亚马逊 (Amazon.com)、美国在线 (American Online) 等。即使在国内，网络也迅速地成为一个家喻户晓的新名词，互联网冲浪已经成为当代最时髦的话题，开发 WEB 站点，成立互联网公司，做 CEO 已经成为当代白领青年的一大追求。

目前，要在人才济济的大型网络公司立足，传统的技术、传统的创意已然落后，新型网络公司需要的人才将会是技术与艺术兼备、热情与创意俱全的超级人才。

成为超级人才难吗？不难！紧跟时代步伐、学习最新网络技术、接受新潮创意思维，成功其实并不太远。

《网页制作与效果创意攻略》正是为那些希望在网络世界中占有一席之地之位的网络淘金者而编著的。它介绍了当今最热门的网络三剑客：Dreamweaver、Fireworks 和 Flash，讲解了基础的 HTML 语言以及使用较多的脚本编辑语言 JavaScript。《网页制作与效果创意攻略》的内容涵盖了开发一个个人网站和一个大型商务网站所需的知识，由浅到深、循序渐进地学习各种技术技巧，强调技术与技巧的结合，注重创意与开发的统一，力争为网站开发人员提供全方位的技术支持。

适宜的对象

1、初学者：对初学者来说，《网页制作与效果创意攻略》可以给你“一步登天”的感觉，认真学习每一部分，从无到有，你将获得你所需要的一切网站开发知识，并可独立开发自己的网站和网页。

2、网页制作人员：对于负责网站文字、页面制作的人员来说，**Dreamweaver** 部分为你提供了页面制作的整套解决方案。

3、网站美工：网站美工感兴趣的可能是 **Fireworks** 和 **Flash** 部分，你可以学习最新的网站图像、动画处理技术等。另外，《网页制作与效果创意攻略》中网页的页面搭配技巧将给你很大的帮助。

4、网站策划人员：其中的站点规划，网站推广等部分不乏精辟之论，不容错过。

5、网站编程人员：**JavaScript** 和 **HTML** 可能会是你最急于想要获得的技术，《网页制作与效果创意攻略》将提供最权威的相关资料。

编者

目 录

第 1 章 学习网页设计语言 HTML	1
1.1 HTML 语言简介	1
1.1.1 什么是 HTML 语言	1
1.1.2 HTML 语言的特点和功能	1
1.1.3 网页设计的基本原则	2
1.2 基本页面布局和文字修饰	3
1.2.1 HTML 基本结构	3
1.2.2 常用页面标记	4
1.2.3 页面设计综合实例	8
1.3 超文本链接	10
1.3.1 什么叫超级链接	10
1.3.2 如何创建超级链接	11
1.4 网页图像	13
1.4.1 WEB 图像的种类	13
1.4.2 网页中的图像标记	14
1.5 使用表格	17
1.5.1 网页表格的基本概念	17
1.5.2 表格设计相关标记	17
1.5.3 利用表格进行页面设计	22
1.6 加入多媒体	24
1.6.1 什么叫多媒体	24
1.6.2 加入多媒体的专用标记	24
1.7 网页中的表单	25
1.7.1 什么是表单	25
1.7.2 表单设计常用标记	26
1.8 帧窗口的实现	29
1.8.1 什么是帧窗口	29
1.8.2 帧窗口页面的创建	30
1.8.3 帧窗口之间的交互	31
第 2 章 使用脚本语言 JavaScript	33
2.1 JavaScript 简介	33
2.1.1 什么是 JavaScript 语言	33
2.1.2 JavaScript 语言的特点	33
2.1.3 如何在网页中使用 JavaScript	34
2.2 JavaScript 编程初步	36
2.2.1 JavaScript 的运算符和表达式	36
2.2.2 JavaScript 的语句和函数	38
2.2.3 JavaScript 的对象和事件	43
2.3 JavaScript 窗口对象	47
2.3.1 什么是窗口对象	47
2.3.2 窗口对象的综合应用	48
2.4 JavaScript 文档对象	51
2.4.1 什么是文档对象	51
2.4.2 文档对象的综合应用	52
2.5 JavaScript 表单对象	54
2.5.1 表单对象的基本知识	54

2.5.2	表单的综合应用.....	56
2.6	JavaScript 内部对象.....	60
2.6.1	内部对象的基本知识.....	60
2.6.2	内部对象的综合应用.....	62
第3章	实现动态 HTML.....	66
3.1	DHTML 简介.....	66
3.2	层叠样式表 CSS 初步.....	66
3.2.1	什么是 CSS.....	66
3.2.2	网页中加入 CSS 的方法.....	68
3.2.3	CSS 的基本语法和属性.....	71
3.3	CSS 综合应用.....	76
第4章	网页织梦者——Dreamweaver 4.....	80
4.1	Dreamweaver 概况.....	80
4.1.1	Dreamweaver 概述.....	80
4.1.2	Dreamweaver 的特点.....	80
4.1.3	Dreamweaver 4 的新特性.....	81
4.1.4	启动 Dreamweaver 4.....	81
4.2	Dreamweaver 工作环境.....	82
4.2.1	Dreamweaver 4 的窗口结构.....	82
4.2.2	查询帮助信息.....	88
4.3	Dreamweaver 站点规划.....	88
4.3.1	站点规划的目的.....	88
4.3.2	如何进行站点规划.....	89
4.3.3	定义本地站点.....	89
4.4	Dreamweaver 网页设计.....	92
4.4.1	创建和保存文档.....	92
4.4.2	页面属性设置.....	93
4.4.3	设置文档头部信息.....	94
4.4.4	文档设置基本操作.....	95
4.4.5	插入水平线.....	99
4.4.6	加入超级链接.....	99
4.5	使用样式表.....	102
4.5.1	HTML 样式表.....	103
4.5.2	CSS 样式表.....	104
4.6	网页中的图像和表格.....	114
4.6.1	在 Dreamweaver 中使用图像.....	114
4.6.2	网页中的表格.....	117
4.7	分层与定位.....	124
4.7.1	层的概念.....	124
4.7.2	层的创建.....	124
4.7.3	层的操作.....	126
4.7.4	Dreamweaver 中的定位辅助工具.....	127
4.7.5	层与表格的转换.....	128
4.8	创建交互式表单.....	129
4.8.1	创建表单.....	129
4.8.2	表单属性设置.....	129
4.8.3	表单对象添加.....	130
4.9	框架应用.....	135
4.9.1	框架的基本操作.....	135
4.9.2	设置框架和框架集属性.....	138

4.10 行为与时间线.....	139
4.10.1 行为的基本概念.....	139
4.10.2 加入行为	140
4.10.3 时间线	149
4.10.4 时间线附加行为.....	151
4.11 嵌入对象.....	153
4.11.1 嵌入对象的方法.....	153
4.11.2 嵌入 Flash 对象.....	153
4.11.3 嵌入 Shockwave 对象	154
4.11.4 嵌入 Generator 对象.....	154
4.11.5 嵌入 Fireworks HTML 对象	155
4.11.6 嵌入 Java 程序.....	155
4.11.7 添加 ActiveX 控件	156
4.12 模板和库.....	157
4.12.1 模板的基本概念.....	157
4.12.2 创建模板	157
4.12.3 编辑模板	158
4.12.4 应用模板	160
4.12.5 库	162
4.13 管理和上传站点.....	163
4.13.1 站点管理概述.....	163
4.13.2 测试本地站点.....	163
4.13.3 建立远程站点.....	166
4.13.4 站点维护	167
第 5 章 圆梦使者——Fireworks4.0.....	170
5.1 Fireworks 基础知识.....	170
5.1.1 Fireworks4.0 的安装	170
5.1.2 Fireworks4.0 的运行环境.....	170
5.2 Fireworks4.0 的工作界面及菜单功能.....	170
5.2.1 Fireworks4.0 的工作界面.....	170
5.2.2 菜单功能	172
5.2.3 工具箱	175
5.3 文档的创建和导入.....	177
5.3.1 创建新文档.....	177
5.3.2 文档的导入.....	180
5.4 Fireworks 绘图.....	181
5.4.1 基本模式和工具介绍.....	181
5.4.2 路径	184
5.4.3 画笔	188
5.4.4 填充	190
5.4.5 图层	193
5.4.6 风格的应用.....	194
5.4.7 对象的排列和变形.....	196
5.5 文本编辑.....	198
5.5.1 输入和编辑文本.....	198
5.5.2 文本的导入和导出.....	199
5.5.3 给文本添加效果.....	200
5.5.4 文本在路径上的变化.....	200
5.6 图像处理.....	202
5.6.1 图像编辑模式.....	203

5.6.2	创建图片	203
5.6.3	选区的操作	204
5.6.4	图像的编辑	206
5.6.5	滤镜与插件	209
5.7	创建图像热区	214
5.7.1	创建图像热区	214
5.7.2	给热区指定链接地址	215
5.7.3	编辑热区	216
5.7.4	映射图的导出	217
5.8	图片切分	217
5.8.1	创建图像切片	217
5.8.2	对切片和栅格的控制	219
5.8.3	给切片设置链接	220
5.8.4	图像切片的命名	220
5.8.5	建立文本切片	222
5.8.6	更新切片	222
5.9	操作技巧	223
5.9.1	应用风格来自动化操作	224
5.9.2	查找与替换	225
5.9.3	使用批处理	227
5.9.4	脚本	229
5.10	Fireworks 实例与技巧	230
5.10.1	遮罩	230
5.10.2	制作反光小球	232
5.10.3	制作分隔条	233
5.10.4	制作简单动画	233
5.10.5	用分身来制作动态效果	240
5.10.6	制作动态按钮	241
第 6 章	闪客魔法大师——Flash 5.0	245
6.1	Flash 基础知识	245
6.1.1	Flash 简介	245
6.1.2	Flash 工作界面	245
6.1.3	时间轴线	247
6.2	文件操作	248
6.3	预览和测试动画	249
6.3.1	在编辑区预览动画	249
6.3.2	在独立窗口中预览动画	249
6.3.3	在浏览器中预览	249
6.4	颜色的操作	249
6.4.1	复制和删除颜色样本	250
6.4.2	清除颜色	250
6.4.3	载入网络安全 216 色调色板	250
6.4.4	调色板排序	250
6.4.5	导入颜色	250
6.4.6	保存颜色	251
6.5	Flash 工具的使用	251
6.5.1	箭头工具	251
6.5.2	选取工具	253
6.5.3	填充工具	253
6.5.4	文字工具	254

6.5.5	铅笔工具	256
6.5.6	钢笔工具	256
6.5.7	套索工具	257
6.5.8	画笔工具	259
6.5.9	点滴器	259
6.5.10	其它工具	259
6.6	Flash 的组件	259
6.6.1	创建组件	259
6.6.2	利用已有对象创建组件	260
6.6.3	图库	260
6.6.4	创建图形组件	261
6.6.5	创建按钮组件	262
6.6.6	创建影片剪辑	264
6.7	Flash 中的层	266
6.7.1	层的基本认识	266
6.7.2	层的基本操作	267
6.7.3	引导层	268
6.7.4	遮蔽层	270
6.8	Flash 5 动画制作	273
6.8.1	时间线的动画显示	273
6.8.2	帧的操作	274
6.8.3	使用描图纸	277
6.8.4	创建逐帧动画	278
6.8.5	创建运动动画	279
6.8.6	创建形变动画	281
6.9	Flash 动画实例	282
6.9.1	动态文字	282
6.9.2	空心文字	284
6.9.3	弹出式菜单	286
6.9.4	利用复制和移动影片剪辑动作来制作动画	290
6.9.5	控制影片的播放	294
6.10	动画的测试与输出	297
6.10.1	动画的测试	297
6.10.2	动画的发布	298
6.10.3	发布预览	301

第 1 章 学习网页设计语言 HTML

在 Microsoft 的 Internet Explorer 中,对于一般的网页(若不考虑 ASP 和 PHP)我们可以打开“查看”菜单,点中“源文件”来查看其 HTML 代码。尽管 Dreamweaver 或 FrontPage 提供了可视化的集成环境,但要更加自如地控制网页的效果、格式,就必须学习编写 HTML 代码了。因此,我们首先对 HTML 进行介绍。

1.1 HTML 语言简介

1.1.1 什么是 HTML 语言

HTML (Hyper Text Markup Language),即超文本标记语言。它是 Internet 上编写网页的主要语言。HTML 语言之所以被称为标记语言,是因为这种语言与我们平常所说的编程语言,如 C++、Visual Basic 和 Delphi 等不同,它并不是一种严格意义上的计算机编程语言,它更像是一种在文档中应用的格式化语法,可以用任何文本编辑器,如记事本等生成,也可使用专门的 HTML 编辑器,如 Homesite、CoffeeHTML 等,它们的特点是能够自动检查 HTML 文档中的语法错误并协助改正。HTML 语言不像其它语言一样被编译为可执行文件,它只是提供一些语法标记给浏览器,而由浏览器解释生成相应的页面。下面是一个简单的 HTML 语言的例子(程序 1-1):

程序 1-1 一个最简单的 HTML 实例

```
<html>
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=gb2312">
</head>
<body>最简单的 HTML 实例</body>
</html>
```

它的作用是显示一句话“最简单的 HTML 实例”。可以看出这段程序与常见的 C、Basic 等程序大不相同,反而与普通文本类似,只是其中包含了一些有特定格式的标识符。程序 1-1 在浏览器中的显示结果如图 1.1 所示。

注:本章所有程序实例都存放在光盘 HTML 目录中,我们可以用鼠标右键菜单中的“编辑”命令查看程序源代码。

1.1.2 HTML 语言的特点和功能

HTML 语言作为一种标识性语言,是由一些特定符号和语法组成的,了解和掌握都十分容易。可以说,HTML 语言是最简单易学的计算机编程语言之一。

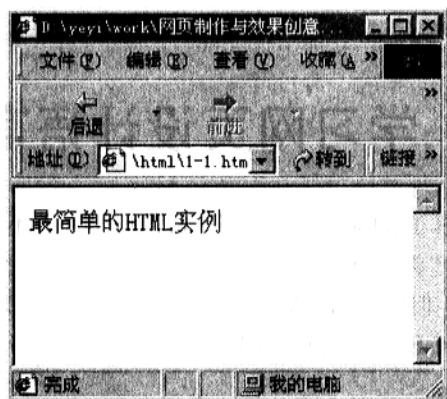


图 1.1 一个最简单的 HTML 实例

目前, HTML 语言的版本已经发展到了 4.0, 它的功能也得到了不断增强, 其基本功能包括:

- (1) 出版在线联网文档, 这种文档可包含标题、文字、表格、列表、图像、声音和影视文件等。
- (2) 使用超级链接, 通过超文本链接可以检索和阅读联网信息。
- (3) 使用 HTML 语言可以将 Internet 上不同区域的服务器上的资源链接起来, 从而达到资源共享的目的。
- (4) 可以设计远程服务表单 (Form), 用于检索信息、订购产品等。
- (5) 通过 HTML 语言与网络数据库连接, 使用户可以在网上进行数据查询。

1.1.3 网页设计的基本原则

设计网页如同编写其它计算机程序一样, 需要一定的专业知识和基本技能, 而且必须对设计环境和应用环境有明确的了解。在设计网页的过程中, 不但要清楚地了解网页的阅读对象, 还要对整个网络文档有统一的规划。从总体上讲, 网页设计的基本原则如下:

- (1) 正确分析用户的需求, 注意网站内容搭配。

这一点十分关键, 不了解用户的需求, 设计出的网页就毫无用处。比如, 要设计一个电子图书下载网站, 就不能把一大堆新闻时事、在线游戏之类的内容放在网站上, 这样会造成网站内容混乱, 没有主题, 从而也就无法吸引用户访问; 同时, 一个好的网站既要有美观漂亮的首页, 又要有丰富多彩的内容。在首页中我们可以采用文字、图像、表格和层等多种元素, 尽量使之美观、直观、内容丰富。其它网页与首页要搭配好, 在颜色、图案设计等方面要统一, 而且要有丰富的内容。

- (2) 网页下载时间不能太长。

上网的时候我们经常遇到这样的情况, 想浏览一个感兴趣的网页却因为该网页下载时间太长而放弃。所以, 这就要求我们在设计网页的时候, 一定要注意网页文件的大小, 应在 50KB 以内为宜。根据统计, 一般人从选择要看的网页算起, 到网页下载完毕, 可忍受的时间只有 30 秒。可见, 在设计网页的时候一定要注意下载时间的长短, 网站的首页更是要尽量避免过长。特别要注意的是, 在网页中加入多媒体文件必须考虑网络速度的限制。首先,



如果没有使用多媒体的必要就不要加入；其次，在使用多媒体时要进行相应的处理，使其体积尽可能减小，以免影响浏览速度。比如，在网页中加入背景音乐的时候，就要尽量采用 midi 文件而不采用 WAV 文件。

（3）注意网页中的图像。

由于目前网络速度的限制，网页中图像文件的体积要尽可能小，要尽量使用 GIF 和 JPG 文件，一般不用 BMP 文件；另外，每个图像都要有相应的替代文字，以便用户在关闭浏览器的图片显示功能时能够看到文字说明。

（4）网页设计要做到在不同的环境下都能浏览。

这是初学者最容易犯的错误。有许多网页在某一种浏览器中，在特定的显示分辨率下的显示效果不错，但换一种浏览器，或换一种显示分辨率就不能正常显示。所以在网页设计时要注意测试不同的浏览器和分辨率。基本要求是在 IE4.0 和 Netscape4.0 中都能有较好的效果，在 800*600、640*480 分辨率下都能正常显示。

除此之外，还要注意一个问题，由于目前两大主流浏览器：IE4.0 和 Netscape4.0 分别支持不同的语法体系，有时同一个文档在两种浏览器中会有不同的显示结果。以下是两种浏览器所支持的语言体系（表 1-1）。

表 1-1 两大浏览器支持的语言体系

Internet Explorer4.0	HTML、Java、JavaScript、VBScript、ActiveX、Cascading Style Sheets、Dynamic HTML 等
Netscape Navigator4.0	HTML、Java、JavaScript、JavaScript Style Sheets、Dynamic HTML 等

1.2 基本页面布局和文字修饰

1.2.1 HTML 基本结构

HTML 文档的构成十分简单，它主要包括文件头、表头和主体三部分。程序 1-2 就是一个基本的 HTML 文档。

程序 1-2 基本的 HTML 文档

```
<!HTML 4.0>
<!HTML 基本文档, 2001-05-26>
<html>
<head>
<title>标题</title>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=gb2312">
</head>
<body>
<p>主体</p>
</body>
</html>
```

如程序 1-2 所示, <html>之前的两行就是文件头, 它设定了 HTML 的版本信息、文件的内容和创建日期等信息, 这一部分不是必须的。

在<html>...</html>之间是文件的内容。表头是指<head>...</head>之间的部分, 作用是定义整个文档的属性和文档的标题, 它可以包含标题部分 (<title>...</title>之间) 和相关信息部分 (<meta>...</meta>之间)。文档的主体是指<body>...</body>之间的部分, 它是文档的主要部分, 文字、图像、表格和多媒体等内容都放在这一部分。程序 1-2 在浏览器中的显示结果如图 1.2 所示。

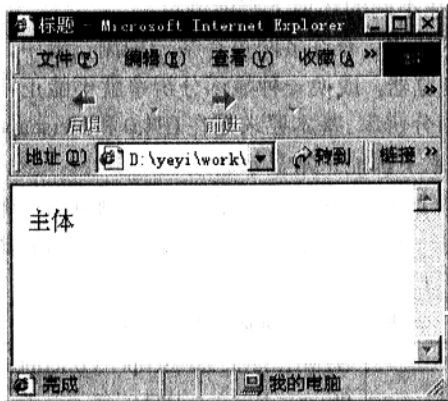


图 1.2 基本的 HTML 文档

1.2.2 常用页面标记

程序 1-2 只是一个非常基本的 HTML 文档, 我们要在页面中产生多种多样的效果就会用到许多不同的 HTML 标记。以下是 HTML 文档页面布局中常用的一些标记。

1. 基本标记

在程序 1-2 中包括了四种 HTML 文档最基本的标记:

<html>...</html>表示这是一个 HTML 文件, 以及该文件的开始和结束的位置。

<head>...</head>是网页的头部标记。表头部分可以包括<base>、<title>、<meta>和<script>等标记。

<title>...</title>是网页的标题标记, 用于显示网页的标题。

<body>...</body>是网页的主体标记, 用于编写网页文件的主体。在这一部分可以设置网页的背景颜色、文字颜色、链接颜色和背景图片等信息。

2. 特殊信息标记<meta>

<meta>位于表头部分<head>...</head>之间, 用于设定文档所用的字符集及网页的自动刷新。其语法结构如下:

<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=gb2312">

或<meta http-equiv="refresh" content="n; url="filename">

其中, 当 http-equiv="refresh"时, 将载入 url 所指定的文件, 载入时间由 content 决定,



如 content="10"则表示在 10 秒钟后载入相应文件。如果没有指定目标文件,则当前页面会在 10 秒钟后自动刷新一次。Charset 指定整个文档所用的字符集,我们一般都使用简体字符集 gb2312。

<meta>标记的综合应用见程序 1-3,其运行结果请双击光盘 HTML 目录下的 1-3.htm 文件。

程序 1-3 <meta>标记的综合应用

```
<html>
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=gb2312">
<meta http-equiv="refresh" content="10;URL=../sites/netbook/index.htm">
<title>&lt;meta&gt;标记的综合应用</title>
</head>
<body>10 秒钟后到达主页! </body>
</html>
```

注:页面中的每个参数都要加引号,在讲解语法结构时为简略起见,省略引号。

3. 网页主体格式标记

(1) 子标题标记<h>

HTML 文件中的子标题用<h>...</h>标记来设定,以区分不同的章节。不同的子标题在网页中以不同大小的字体显示,其中 n 表示字号,范围为 1—6。<h1>...</h1>表示最大字号,<h6>...</h6>表示最小字号,其语法结构如下:

<h align=left/center/right>子标题</h>

使用<h>标记会自动换行,因此不用加入换行标记。另外,如果想设定标题的对齐方式,可以加入 align=left/center/right 来选择是居左、居中还是居右。<h>标记的默认对齐方式是居左。对齐方式在网页格式中不是必须的,但它在几乎所有的格式标记中都可以使用。

(2) 段落标记<p>和回车换行标记

这两个标记都表示换行,但<p>表示换行并加一个空行,通常用于产生一个新段落;而
作用只是换行,并不加入空行,通常用于段落内部换行。请注意加以区分。

<p>的语法结构如下:

<p align=left/center/right class=type>...</p>

其中,align 设定对齐方式,其默认值为居左;class 设定段落所属的类型。两个参数都是可选的。

的语法结构如下:

<br clear=none/left/right/all class=type>

其中,clear 用于设定文本与相邻图像的位置关系,none 表示文本在图像下方显示,left 和 right 表示文本分别沿图像的左边沿或右边沿显示,all 则表示环绕图像显示;class 的用法同上。

(3) 水平线标记<hr>

<hr>的作用是在窗口中加一条水平线，用以分隔文档，其语法结构如下：

<hr align=left/center/right noshade size=n width=n color=#n>

同样，这几个参数都是可选项，其中 align 的默认情况是居中；noshade 是使水平线没有三维立体感；size 设定水平线的高度，默认值是 2 个像素；width 设定水平线的宽度，默认情况是窗口宽度的 100%，也可设定为像素值；color 的功能是设定水平线的颜色，可为颜色名称或十六进制数，但颜色名称只能是表 1-2 中所列色彩的一种，其默认颜色为黑色。

表 1-2 预定义色彩一览表

Black	黑色	White	白色	Red	红色	Blue	蓝色	Navy	浅绿色
Maroon	栗色	Fuchsia	紫红色	Silver	银色	Yellow	黄色	Gray	灰色
Olive	橄榄色	Teal	青色	Purple	紫色	Green	绿色	Aqua	浅绿色

注：Netscape 浏览器不支持 color 参数。

(4) 原文显示标记<pre>

对普通文档，HTML 会忽视空白、换行和定位符，而<pre>...</pre>标记之间的文本的空白、换行和定位符等都不变，从而原封不动显示已经预先排好版的文件。其语法结构如下：

<pre>文件内容</pre>

4. 文本修饰标记

(1) 字体标记

可以指定选定文本的字体大小、颜色和字型，是 HTML 中使用最频繁的标记。其语法结构如下：

其中，size 表示字体大小，有两种用法：一种是直接用数字设定，范围是 1-7，其中 1 最小，而 7 最大。另一种用法是采用相对值，即在基准字体的基础上增减大小，+1 表示加大一号，-1 表示减小一号，其默认字体大小为 3；face 用于设定字型，其默认字体为宋体，如 face="楷体_gb2312"表示选定的字体是楷体；color 参数用于设定所选文本的颜色，用法同上，其默认颜色为黑色。

(2) 字体效果标记、<i>和<u>

在文档中为了突出部分文字，需要将这些文字设成粗体、斜体或带有下划线，这时就要用到（粗体）、<i>（斜体）和<u>（加下划线）三个标记。

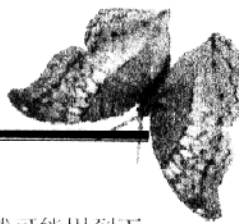
另外还有以下三个标记能够达到同样效果：标记用于强调文本，一般显示为斜体，相当于<i>；标记用于特别强调的文本，一般显示成粗体，相当于；<cite>标记也用于显示斜体，表示引用。

(3) 换行引用标记<blockquote>

<blockquote>...</blockquote>将位于其间的文本换到下一行显示，并右移一个单位长度，以起到突出该部分的作用。

(4) 程序代码标记<code>

需要在 HTML 文档中显示程序源代码时可以采用此标记，<code><code>之间的文本被设定为固定宽度的小字体。



(5) 上标字<sup>和下标字<sub>

这也是文本的一种特殊用法。比如表示乘方时要用到上标字，表示日期时就可能用到下标字。以下是用法实例：

上标字：2⁵表示乘方，其显示结果为：2⁵

下标字：April 21_{st}表示日期，其显示结果为：April 21_{st}

(6) 活动字幕标记<marquee>

使用活动字幕可以使整个网页更有动感，能够加强网页的互动性，是网站中采用较多的方法，其语法结构如下：

`<marquee align=left/center/right/top/bottom bgcolor=#n direction=left/right behavior=type height=n hspace=n width=n vspace=n scrollamount=n scrolldelay=n loop=n>`

① 其中，align 同样是设定活动字幕的位置，不过除了常用的三种方式外，又增加了靠上和靠下两种位置。

② Bgcolor 用于设定活动字幕的背景颜色，一般是十六进制数，其默认颜色是白色。

③ Direction 用于设定活动字幕的滚动方向是向左还是向右，其默认方向是向左。

④ Behavior 用于设定活动字幕的滚动方式，主要有三种：behavior=scroll 表示由一端滚动到另一端；behavior=slide 表示由一端快速滑动到另一端；behavior=alternate 表示在两端之间来回滚动。其默认方式是 scroll。

⑤ Height 和 width 分别用于设定活动字幕的高度和宽度。

⑥ Hspace 和 vspace 分别用于设定活动字幕的左右边框和上下边框的宽度。

⑦ Scrollamount 用于设定活动字幕的滚动距离。

⑧ Scrolldelay 用于设定两次滚动之间的延迟时间。

⑨ Loop 用于设定滚动的次数，当 loop=-1 时表示一直滚动下去，直到页面刷新。

程序 1-4 变换不同的参数给出了几种活动字幕，其显示结果如图 1.3 所示。

程序 1-4 活动字幕标记<marquee>示例

```
<html>
<head>
<title>活动字幕标记<marquee></title>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=gb2312">
</head>
<body>
<p><marquee direction="right" behavior="scroll">活动字幕从左到右，滚动方式。</marquee></p>
<p><marquee behavior="slide">活动字幕从右到左，幻灯方式。</marquee></p>
<p><marquee behavior="alternate">活动字幕的交替方式。</marquee></p>
<p align="center"><marquee height="36" bgcolor="#ffff00" width="80%">活动字幕：36个像素高，背景为黄色，居中，80%窗口宽。</marquee></p>
<p align="right"><marquee width="60%" loop="12">活动字幕：居右，60%窗
```

口宽，滚动 12 次。</marquee></p>

</body>

</html>

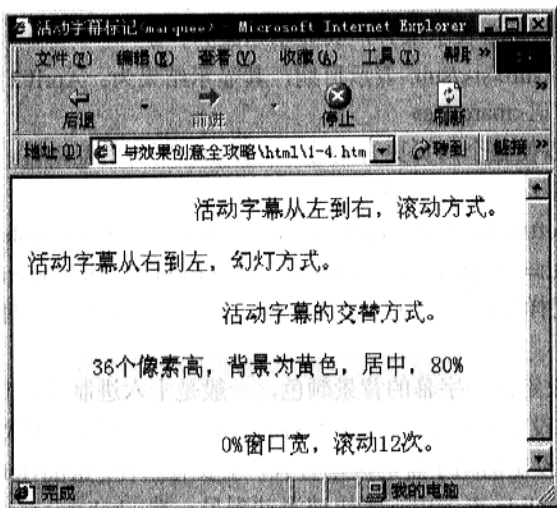


图 1.3 活动字幕标记<marquee>示例

5. 网页中的特殊字符

在 HTML 文档中，为了避免与 HTML 中具有特殊含义的字符混淆，定义了一些特殊字符，以下列出常见的特殊字符所代表的正常字符：

<或<—— 字符 <

>或>—— 字符 >

"或"—— 字符 "

à—— 字符 A

 —— 空格

©—— 版权符号 ©

®—— 注册商标符号 ®

1.2.3 页面设计综合实例

通过前面的学习，我们已经对页面设计的方法有了全面的了解，下面给出了一个页面设计的综合实例（程序 1-5），它综合应用了前面介绍的页面设计标记，希望能起到抛砖引玉的作用，使您在此基础上做出更加美观实用的 HTML 文档。

程序 1-5 页面设计综合实例

```
<html>
```

```
<head>
```

```
<title>大话西游·精彩对白（选）</title>
```

```
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=gb2312">
```

```
</head>
```

```

<body>
<h3 align="center"><font face="楷体_GB2312" color="#0000CC">大话西
游·精彩对白 (选) </font></h3>
<hr width="90%">
<h4><font size="2"><font face="楷体_GB2312"><a
name="2"></a></font></font><font face="楷体_GB2312">精彩对白一
</font></h4>
<font size="2"><p>曾经,有一份真诚的爱情放在我面前,我没有珍惜,<br>
等我失去的时候我才后悔莫及,<br>
人世间最痛苦的事莫过于此...<br>
如果上天能够给我一个再来一次的机会,<br>
我会对那个女孩子说三个字:“我爱你。”<br>
如果非要在这份爱上加上一个期限,<br>
我希望是...一万年!</p>
<h4><font face="楷体_GB2312">精彩对白二:</font></h4>
<p>...<font face="黑体" size="3">唐僧:</font>大家不要生气,生气会犯
了嗔戒的!悟空你也太调皮了,我跟你说过叫你不要乱扔东西,你怎么又...
你看我还没说完你又把棍子给扔掉了!月光宝盒是宝物,你把他扔掉会污染
环境,要是砸到小朋友怎么办?就算砸不到小朋友砸到那些花草草也是不
对的!</p></font>

```

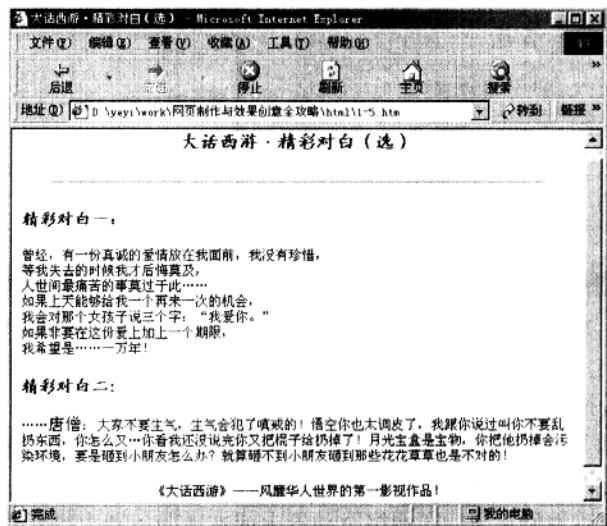


图 1.4 页面设计综合实例

```

<p align="center"><marquee align="middle" height="18" bgcolor="#ffff00"
width="90%"><font size="2">《大话西游》——风靡华人世界的第一影视作
品!</font></marquee></p>
</body>

```