



网页特效 精彩实例制作

陈峰 孙威 等 编著
飞翔鸟创作组 策划



人民邮电出版社
www.pptph.com.cn



00200781

TP393.082
518



网页特效 精彩实例制作



陈峰 孙威 等 编著
飞翔鸟创作组 策划

JS860/02



北航

C0631573

人民邮电出版社

图书在版编目(CIP)数据

网页特效精彩实例制作/陈峰, 孙威编著. —北京: 人民邮电出版社, 2001.9

ISBN 7-115-09653-8

I. 网... II. ①陈...②孙... III. 主页制作 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2001)第 061003 号

内容提要

本书主要讲解了网页中各种特效的制作方法, 全书分为 13 章, 包括: 文本特效、时间与日期特效、图形图像特效、鼠标特效、背景特效、状态栏特效、菜单特效、窗口特效、按钮特效、表单功能特效、在线测试与游戏、Cookie 特效和多媒体特效等。

本书以实例为基础, 注重实用, 适合广大的网页制作者阅读。

网页特效精彩实例制作

◆ 编 著 陈 峰 孙 威 等

策 划 飞翔鸟创作组

责任编辑 张立科

◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号

邮编 100061 电子函件 315@pptph.com.cn

网址 <http://www.pptph.com.cn>

读者热线: 010-67129212 010-67129211(传真)

北京汉魂图文设计有限公司制作

北京朝阳展望印刷厂印刷

新华书店总店北京发行所经销

◆ 开本: 787 × 1092 1/16

印张: 24.5

字数: 599 千字

2001 年 9 月第 1 版

印数: 1 - 5 000 册

2001 年 9 月北京第 1 次印刷

ISBN 7-115-09653 - 8/TP·2468

定价: 34.00 元

本书如有印装质量问题, 请与本社联系 电话: (010)67129223

制作网页，最基本的语言就是 HTML，但是 HTML 是一种简洁的语言，它没有过多地控制网页的格式和外观，只是定义了网页的结构和各元素的功能。要让我们的网页更加富于变化，更加精彩，就要求助于 DHTML 以及其他一些工具，如 Fireworks、Flash 等。其中 DHTML 就是动态 HTML (Dynamic HTML)，它是一些语言和技术规范的总称。包括脚本语言 JavaScript、VBScript 和一些技术规范 Document Object Model (文件目标模块)、Layers (图层) 和 Cascading Style Sheets (CSS 样式表) 等，所有这些语言和工具实现的效果，都叫做网页特效。本书中的网页特效主要是使用脚本语言 JavaScript 和 CSS 样式表以及 Fireworks、Flash 制作的。

JavaScript 语言是一种运行于客户端的脚本语言，浏览器可以直接解释执行 JavaScript 的程序。和 VBScript 相比，JavaScript 语言更成熟，对不同浏览器的兼容性也更好，所以制作网页特效的脚本语言一般都用 JavaScript。JavaScript 语言是一种面向对象的语言，它的语法并不复杂，常用函数，对象及对象的属性、方法都不多，读者可以参考实例很快地掌握这种脚本语言的用法。

CSS 样式表也是很常用的，它是近几年才发展起来的新技术，诞生于 1996 年底，1998 年 5 月 12 日，CSS 2.0 成为了 W3C 的新标准。CSS 样式表是一组样式，简单地说，它增加了更多的样式定义方式来辅助 HTML。CSS 样式表最精彩的一部分是它的滤镜，可以用来制作很多精彩的效果。本书中很多特效都是 JavaScript 结合 CSS 样式表实现的。利用 Dreamweaver 的 CSS Styles 面板可以方便地为网页添加 CSS 样式。

Fireworks 是一个面向网页制作的图像处理软件。用 Fireworks 可以制作各种图像和文字的效果，而且可以把一个大图片切成几个小图，可以设置图片的热点区域，设置翻转图等动态效果。

Flash 是一个面向网页制作的动画软件。用 Flash 可以做出各种精美的动画，而且 Flash 的 ActionScript 可以通过编程实现交互动画，ActionScript 的语法类似 JavaScript，并不难学，本书中第 11 章“在线游戏与在线测试”中有两个用 Flash 做的交互性游戏。

本书中章节的编排是按照实例的内容划分的，其中实现相同主题的特效，可能有不同的方法，比如做彩虹文字，可以用 JavaScript，也可以用 Flash，所以就分成两个小节，彩虹文字之 JavaScript 篇和彩虹文字之 Flash 篇。读者可以通过对比知道用两种方法实现的特效有什么区别。

用脚本语言做的特效实例通常分成 3 个部分：效果、原理、源代码。其中效果部分解释特效的效果，通常含有特效的图片和文字说明。原理部分说明制作特效的方法。源代码部分给出了网页特效的编程实现。用 Flash、Fireworks 做的特效实例分成 3 部分：效果、原理、步骤，可能还会有源代码部分。

因为本书篇幅有限，有些例子的代码可能没有完全给出，只列出一部分或者列出针对

IE 浏览器的代码，所有的代码可以在 <http://www.ucbook.com/texiao.htm> 下载得到。

阅读本书的读者不必一定对 JavaScript 编程和 Flash、Fireworks 等软件非常熟悉，只要对它们稍有了解，就可以通过阅读代码来制作精彩特效。

本书中第 1、3、5、7、12、13 章由孙威编写，第 2、4、6、8、9、10、11 章由陈峰编写。在编写过程中，我们得到了刘杨、廖明毅、陈以昀和李向萍的大力支持和鼓励，责任编辑张立科通读了本书的初稿，为本书的完善提出了许多宝贵的建议，杨枝灵女士为本书的排版做了大量的工作，在这里一并表示衷心的感谢。

尽管我们在编写过程中尽量做到正确无误，但是由于时间仓促，再加上我们水平有限，书中疏漏之处在所难免，希望读者能给我们提出宝贵的意见和建议。

编者

2001 年 9 月



第 1 章 文字特效	1
1.1 变色文字.....	2
1.1.1 文字逐个闪烁.....	2
1.1.2 彩虹文字之 CSS 滤镜篇.....	4
1.1.3 彩虹文字之 Flash 篇.....	7
1.1.4 文字连续变色.....	9
1.2 文本形状特效.....	10
1.2.1 阴影文字和投影文字.....	10
1.2.2 立体文字.....	13
1.2.3 波浪文字.....	15
1.2.4 扭曲文字.....	17
1.2.5 光晕文字.....	19
1.2.6 图形变形为文字.....	20
1.3 动态文本.....	21
1.3.1 “走马灯”文字.....	21
1.3.2 文字上下运动之 JavaScript 篇.....	24
1.3.3 文字上下运动之 Dreamweaver 篇.....	26
1.3.4 随机文本和随机链接.....	27
1.3.5 飞来的文字.....	30
1.3.6 文字逐渐显示.....	32
第 2 章 时间与日期特效	35
2.1 文字时钟.....	36
2.1.1 显示带倒影的时间.....	36
2.1.2 全中文显示日期.....	38
2.1.3 JavaScript 时钟.....	41
2.1.4 年龄计算.....	46
2.1.5 万年日历.....	53
2.2 图形时钟.....	64
2.2.1 精美电子钟.....	64
2.2.2 Java 世界时钟.....	68

第3章 图形图像特效.....	71
3.1 图像显示特效	72
3.1.1 图片更替特效	72
3.1.2 图片不停闪动	75
3.1.3 用 Fireworks 做切片图	77
3.1.4 用 Fireworks 做阴影图	78
3.1.5 翻转图	80
3.1.6 图像叠加效果 (Fireworks 制作)	84
3.2 图像运动特效	85
3.2.1 奔驰的汽车	85
3.2.2 图片自由运动	87
3.3 图片的控制	90
3.3.1 禁止图片下载	90
3.3.2 改变图片的大小和显隐	91
3.3.3 移动图片的位置	93
第4章 鼠标特效.....	99
4.1 鼠标事件.....	100
4.1.1 显示鼠标坐标	100
4.1.2 鼠标形状展示	102
4.1.3 鼠标右键自动导航	105
4.1.4 鼠标单击的火花	107
4.2 鼠标跟随.....	113
4.2.1 跟随鼠标的彩色文字	113
4.2.2 围绕鼠标的文字	117
4.2.3 不停转动的世界	119
4.2.4 魔鬼不要跟着我	124
第5章 背景与页面特效	131
5.1 背景动态特效	132
5.1.1 夜空礼花.....	132
5.1.2 向下运动的背景	137
5.1.3 星空文字.....	139
5.1.4 不随滚动条移动的背景	143
5.1.5 背景色渐变	144
5.1.6 漫天飞雪之 Flash 篇.....	147
5.1.7 漫天飞雪之 JavaScript 篇.....	150

5.2 背景控制.....	153
5.2.1 鼠标控制背景色	153
5.2.2 调色板控制背景色	156
5.2.3 改变背景图片	159
5.3 页面更替特效	160
5.3.1 进入和离开网页时的特效	160
第 6 章 标题状态栏特效	163
6.1 标题栏特效.....	164
6.1.1 标题栏显示日期	164
6.1.2 标题栏文字移动变换着出现	166
6.1.3 标题栏跳动文字	168
6.2 状态栏特效.....	169
6.2.1 状态栏里的打字效果	169
6.2.2 状态栏中的文字从右“飞”出	171
6.2.3 虚拟硬盘格式化	173
第 7 章 导航菜单特效.....	177
7.1 单层导航菜单	178
7.1.1 下拉导航栏	178
7.1.2 左键弹出式菜单	179
7.1.3 下拉式菜单	181
7.1.4 淡入淡出的下拉式菜单	183
7.1.5 带描述的链接菜单	187
7.1.6 漂浮式的导航菜单	189
7.1.7 动态滚动导航菜单	191
7.1.8 Fireworks 菜单	194
7.2 多层导航菜单	197
7.2.1 下拉式多层菜单	197
7.2.2 树形菜单.....	205
7.2.3 Flash 多层菜单.....	210
第 8 章 窗口特效.....	215
8.1 弹出窗口	216
8.1.1 定时弹出窗口	216
8.1.2 弹出窗口展开	218
8.1.3 弹出窗口汇聚	220



8.1.4 幻灯片式弹出窗口	222
8.2 弹出信息框.....	225
8.2.1 警告信息框——页面冻结	225
8.2.2 弹出输入信息框——来访者问候	227
8.2.3 测试心算能力	228
8.3 浏览器特效.....	231
8.3.1 浏览器从天而降	231
8.3.2 自动滚屏.....	233
8.3.3 网页载入进度条	234
第9章 按钮特效.....	237
9.1 表单控件按钮	238
9.1.1 改变按钮样式	238
9.1.2 跳舞按钮.....	241
9.1.3 死机按钮.....	243
9.1.4 控制浏览器的按钮	245
9.2 其他按钮.....	248
9.2.1 Fireworks 按钮之动态按钮篇——进入三大门户网站	248
9.2.2 Fireworks 按钮之触发按钮篇——美眉大比拼	251
9.2.3 Flash 按钮之动态按钮篇.....	254
9.2.4 Flash 按钮之触发按钮篇.....	258
第10章 表单功能特效	261
10.1 文本框特效	262
10.1.1 文本框控制	262
10.1.2 文字坠落	264
10.2 表单综合运用	267
10.2.1 电子信箱入口	267
10.2.2 搜索引擎入口	271
10.2.3 查询主要城市天气情况	274
10.2.4 利用网页发送 ICQ 信息	276
10.2.5 科学计算器	278
10.2.6 制作统计直方图	281
10.3 密码保护页面	288
10.3.1 文件名密码保护页面	288
10.3.2 自定义密码保护	291



第 11 章 在线测试与游戏.....	293
11.1 在线测试.....	294
11.1.1 心理测试.....	294
11.1.2 在线考试.....	298
11.2 在线游戏.....	302
11.2.1 找相同图片.....	302
11.2.2 猜数字.....	308
11.2.3 扑克 21 点游戏.....	312
11.2.4 推箱子.....	318
11.2.5 射击游戏.....	330
第 12 章 Cookie 特效.....	337
12.1 Cookie 基础.....	338
12.1.1 Cookie 简介.....	338
12.1.2 简单使用举例.....	338
12.2 Cookie 应用举例.....	340
12.2.1 登录页面次数显示.....	340
12.2.2 记录来客的姓名及来访次数和时间.....	343
12.2.3 弹出窗口只出现一次.....	347
12.2.4 自动显示网页更新时间.....	348
第 13 章 多媒体特效.....	353
13.1 音频特效.....	354
13.1.1 在网页中加入音频文件.....	354
13.1.2 音乐选择播放.....	357
13.1.3 按照日期播放背景音乐.....	359
13.2 Shockwave 和 Flash 特效.....	362
13.2.1 制作和加入 Flash 文件.....	362
13.2.2 制作和加入 Shockwave 文件.....	366
13.3 视频特效.....	370
13.3.1 加入和控制视频文件的几种方法.....	370
13.3.2 加入和控制 AVI 文件.....	372
13.3.3 加入和控制 Realplayer 文件.....	376
13.3.4 加入和控制 QuickTime 文件.....	382

第1章

文字特效

- 文字逐个闪烁
- 彩虹文字
- 明影文字
- 立体文字
- 图形变形为文字
- 走马灯文字
- 文字上下运动
- 文字逐渐显示



1.1 变色文字

1.1.1 文字逐个闪烁

效果

一行蓝色的文字，逐个地变成红色，闪烁的文字制造出一种类似霓虹灯的效果，如图 1-1 所示。

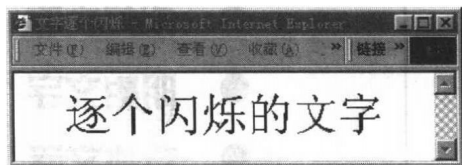


图 1-1 文字逐个闪烁

原理

这是一个用 JavaScript 制作的文字特效。使用 JavaScript 中 **String** 对象的 **charAt()** 方法选定一个字符串中的某一个文字，然后改变这个文字的颜色。

脚本程序首先判断浏览器的类型。对于 IE 和 Netscape 两种浏览器要使用不同的操作对象和函数，比如 IE 中图层的标志是 **div**，Netscape 中图层的标志是 **layer**。在这个程序里我们按照 **navigator.appName** 的值来判别浏览器的类型：值为“Netscape”，就是 Netscape 浏览器，值为“Microsoft Internet Explorer”，就是 IE 浏览器。后面的例子里我们还会提到一些其他判别浏览器类型的方法。

然后定义一个函数：**changeCharColor()**。这个函数把变量 **text** 中的内容写到网页的图层中，通过 **charAt()** 函数设置某一个文字为红色，其余文字为蓝色。写入变量时调用了 JavaScript 的对象 **document** 的方法 **write**。**write** 方法是 JavaScript 中一个很重要而且常用的方法，以后还有很多例子要用到它。

最后通过调用 JavaScript 函数“**setInterval("changeCharColor()", speed);**”，每隔设定的间隔时间执行一次函数 **changeCharColor()**，其中间隔时间由 **speed** 设定，以毫秒为单位，比如 **speed** 是 100 就表示每隔 0.1 秒。重新将变量 **text** 中的内容写到网页中，同时改变显示特定颜色的文字，这样就得到了文字逐个闪烁的效果。





源代码

```
<html>
<head>
<title>文字逐个闪烁</title>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=gb2312">
</head>

<body bgcolor="#FFFFFF" text="#000000">
<script>
<!-- Begin
text = "逐个闪烁的文字"; //显示的文字
color1 = "navy"; //文字的颜色
color2 = "red"; //转换的颜色
fontsize = "6"; //字体大小
speed = 100; //转换速度 (1000 = 1 秒)
i = 0;

//如果是 Netscape 浏览器
if (navigator.appName == "Netscape") {
document.write("<layer id=a visibility=show></layer><br><br><br>");
}

//如果是 IE 浏览器
else {
document.write("<div id=a></div>");
}

function changeCharColor() {
if (navigator.appName == "Netscape") {
document.a.document.write
("<center><font face=arial size=" + fontsize + "><font color=" + color1 + ">");
for (var j = 0; j < text.length; j++) {
if(j == i) { //改变第 i 个文字的颜色
document.a.document.write
("<font face=arial color=" + color2 + ">" + Text.charAt(i) + "</font>");
}
else {
```



```
        document.a.document.write(text.charAt(j));
    }
}
document.a.document.write('</font></font></center>');
document.a.document.close();
}
if (navigator.appName == "Microsoft Internet Explorer") {
    str = "<center><font face=arial size=" + fontsize + "><font color=" + color1 + ">";
    for (var j = 0; j < text.length; j++) {
        if (j == i) {
            str += "<font face=arial color=" + color2 + ">" + text.charAt(i) + "</font>";
        }
        else {
            str += text.charAt(j);
        }
    }
    str += "</font></font></center>";
    a.innerHTML = str;
}

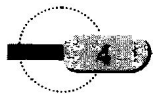
//改变 i，确定下一个颜色变化的文字是哪几个字
(i == text.length) ? i=0 : i++;
}
//每经过由 speed 确定的时间后调用一次 changeCharColor()函数
setInterval("changeCharColor()", speed);
// End -->
</script>

</body>
</html>
```

1.1.2 彩虹文字之 CSS 滤镜篇

效果

文字的背景是彩虹色的，而且背景相对于文字运动，很引人注目并且具有很酷的效果，如图 1-2 所示。



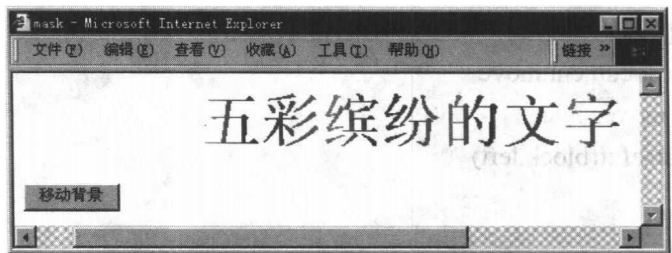


图 1-2 用 CSS 滤镜做的彩虹文字

原理

这个特效使用了一个 CSS 样式表中的滤镜——蒙版滤镜。使用蒙版滤镜的 HTML 元素相当于一个图层，我们称之为蒙版层。蒙版层遮住后面的 HTML 元素，只在蒙版层上不透明的部分露出后面的 HTML 元素。

在这个例子里，主要用到了 3 个图层：mask、back 和 move。mask 层用了白色的蒙版滤镜，在其中写有文字“五彩缤纷的文字”。move 层是一个彩色的背景，被蒙版层 mask 蒙住它后，蒙版层的文字部分就露出后面背景的颜色，形成了彩色的文字。用 JavaScript 函数来移动图层 move，这样文字的背景就在运动了。

为了保证在 move 层移动的过程中，文字后面始终有彩色背景，就需要把 move 层的宽度设成大于文字宽度的一个值，但是这时直接在浏览器中预览网页，会看到随着图层 move 的移动，在蒙版以外的背景就露出来了。解决这个问题有两种办法：可以把蒙版图层做得足够大，以便蒙住 move 层在运动过程中可能到达的任何一个位置。也可以像这个例子做的那样，把 move 层放到一个背景层 back 中，设定 back 层的 clip 属性，只显示与 mask 层重合的那部分。

这个例子中的 JavaScript 函数比较简单，自定义函数 init() 初始化移动的背景元素。自定义函数 go() 使文字背景移动。用按钮的 onclick 事件触发函数 go()。

源代码

```
<html>
<head>
<title>彩虹文字</title>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=gb2312">
<script language=JavaScript>
<!--
//先判断浏览器类型
ns4 = (document.layers)? true:false
ie4 = (document.all)? true:false
```

```
function init() { //初始化函数，确定移动的背景元素
if (ns4) block = document.move
if (ie4) block = move.style
block.xpos = parseInt(block.left)
}

function go() { //使文字背景移动的函数
if (block.xpos < 200) {
    block.xpos += 5
    block.left = block.xpos
}
else block.xpos = 0
//每隔 20 毫秒调用一次 go 函数
setTimeout("go()",20)
}
//-->
</script>
</head>

<body bgcolor="#FFFFFF" onload=init()>
<div id="mask" style="position:absolute; width:350px;left:200px; height:60px; z-index:2;
filter:Mask(color=#ffffff);width=350;font:36pt 宋体;">
<b>五彩缤纷的文字</b> </div>
<div id="Layer2" style="position:absolute; width:750px;left:0px; height:60px; z-index:1;
clip: rect(0 550 60 200)">
    <div id="move" style="position:absolute; width:550px;left:0px; height:60px;
z-index:1; background-image: url(1_2/bac.gif); border: 1px none #000000">
    </div>
</div>
<div id="Layer1" style="position:absolute; width:155px;left:200px; height:33px;
z-index:3; left: 55px; top: 91px">
    <input type="button" name="Button" value=" 移动背景" onclick=go()>
</div>

</body>
</html>
```



1.1.3 彩虹文字之 Flash 篇

效果

这个特效与上一小节用 CSS 滤镜做的彩虹文字类似，文字的彩虹色背景是移动的，不过这个效果是用 Flash 做的，如图 1-3 所示。

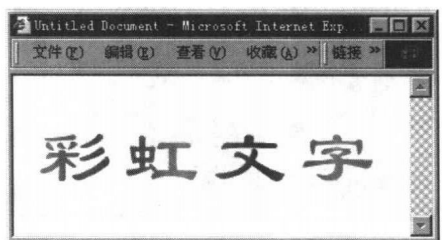


图 1-3 用 Flash 做的彩虹文字

步骤

1. 打开 Flash，选择菜单“File”的“New”命令，建立一个新的文件。
2. 选择菜单“Modify”的“Movie”命令。出现“Movie Properties”对话框，如图 1-4 所示，更改 Movie 的尺寸，设置宽度为 300 像素，高度为 100 像素。

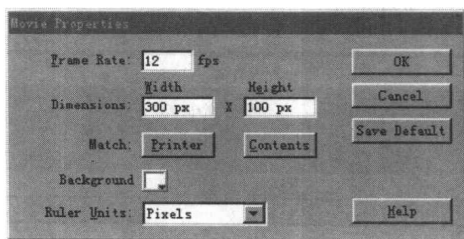


图 1-4 更改 movie 属性

3. 单击时间线面板左下角的  按钮，添加一个新图层。把新图层和原有的图层分别命名为 mask 和 move，如图 1-5 所示。

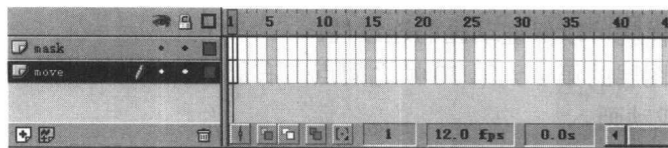


图 1-5 添加图层后的时间线面板

4. 右键单击图层 mask，在弹出菜单中选择“Mask”命令。这时 mask 图层成为蒙版图层，两个图层都被锁定，单击锁状图标解除锁定状态。