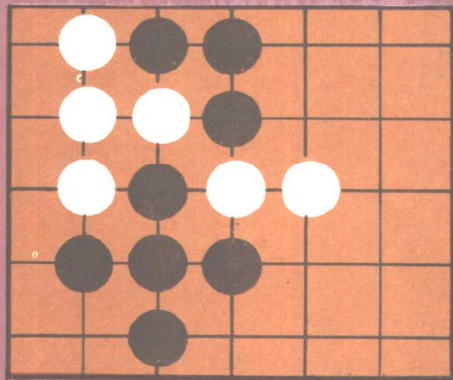


下一手

第十五册 局部战法

大学生围棋协会 编译



◎ 国际文化出版公司

下一手

第十五册

局 部 战 法

中国大学生围棋协会 编译



国际文化出版公司

下 一 手

第十五册

局 部 战 法

中国大学生围棋协会编译

• • •
国际文化出版公司出版
新华书店北京发行所发行
北京时事印刷厂印刷
• • •

开本:787×1092 1/64 印张:2 字数:53千

1987年9月第1版 1987年9月第1次印刷

统一书号:7345·028 定价:0.45元

ISBN7—80049—020—3/G·18

下一手

第十五册

局 部 战 法

中国大学生围棋协会 编译



国际文化出版公司

编译者的话

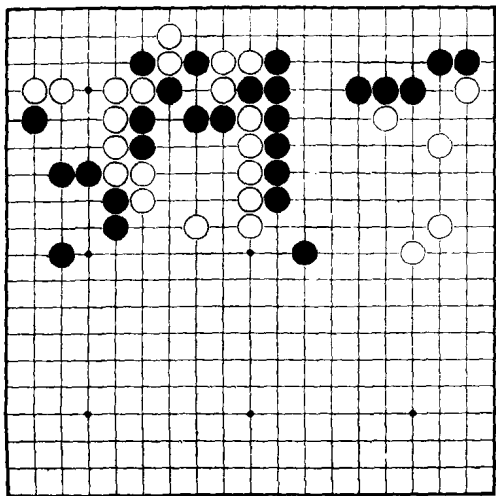
短兵相接的战斗是手筋活跃的舞台。局部战法要研究的主要内容就是手筋的应用问题。

手筋是根据一定的棋形而产生的。任何一种手段和着法，如果同棋形脱节就不能成立。初学者不善于密切结合棋形应用其所学到的某些手段和着法，以致往往不能取得应有的效果。因此，研究怎样应用手筋，对初学者来说就成了重要问题。

局部战斗的成败往往决定一局棋的胜负。能否正确地运用手筋打好局部战，是棋艺的基本功之一。本书所选录的各题大都取材于实战谱。其中妙着纷呈，手筋迭出，着法之妙有的甚至令人感到惊叹。读者从中可学到很多必要的基础知识。

目 录

第1题	简单	5	第15题	令人惊异	67
第2题	慎重思考	9	第16题	魔术箱	71
第3题	鹤笼	13	第17题	再做一眼	75
第4题	过分的一手	17	第18题	狙击点	79
第5题	前沿的二子	21	第19题	收官	83
第6题	陷入困境	25	第20题	包围	89
第7题	意外	29	第21题	短兵相接	93
第8题	能脱险吗?	33	第22题	孤立	99
第9题	战斗方酣	39	第23题	同预期相反	105
第10题	盲点	45	第24题	治孤	109
第11题	用意何在	49	第25题	角	115
第12题	简单	53	第26题	逃	119
第13题	缺陷	57	第27题	决断	123
第14题	被动	63			



第 1 题

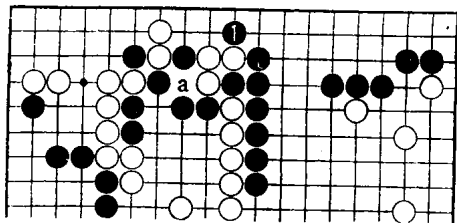
简单

黑先 中级

上边的黑棋结果如何？这是冲击撞紧气弱点的典型的手筋。问题并不难。

正解图 撞紧气

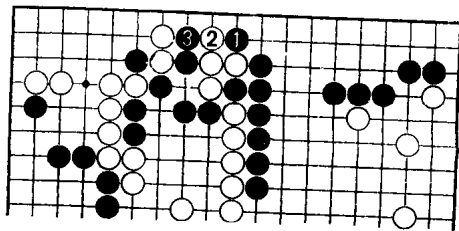
黑1扳是手筋。它的作用是冲击白撞紧气的弱点，使其不能在a位接。



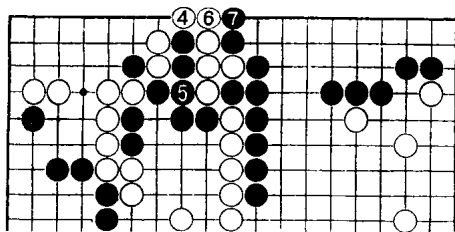
正解图

1 图 （简单）

黑1扳时，白除2挡之外没有其他应法。接着黑3简单地冲一手，这里就走出棋来了。



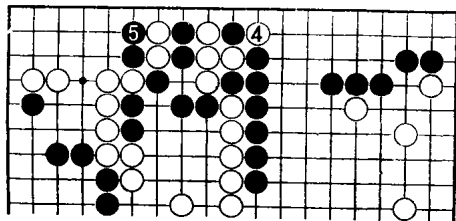
1 图



2 图

2 图 （成功）

白如4渡，黑5接正打吃着白子，白6接时，黑7再打一手，白接不归，黑左右通连。



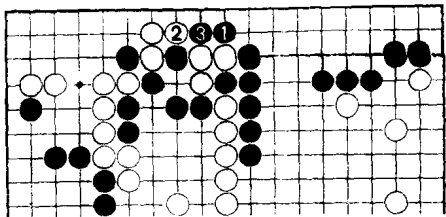
3 图

3 图 （黑充分）

白4如打吃一子，黑5就吃住白二子，黑充分。上边的白棋眼位不全，能否成活尚未可知。

4 图 （手筋）

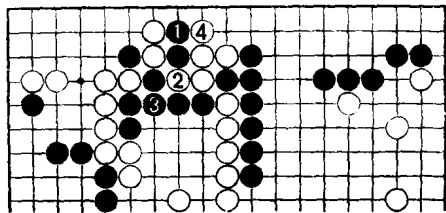
黑 1 扳之所以是手筋，是因为它使白 2 渡之手不能成立。就是说，白如 2，黑 3 就走成倒提。黑 1 扳是此形中取胜的基本条件。



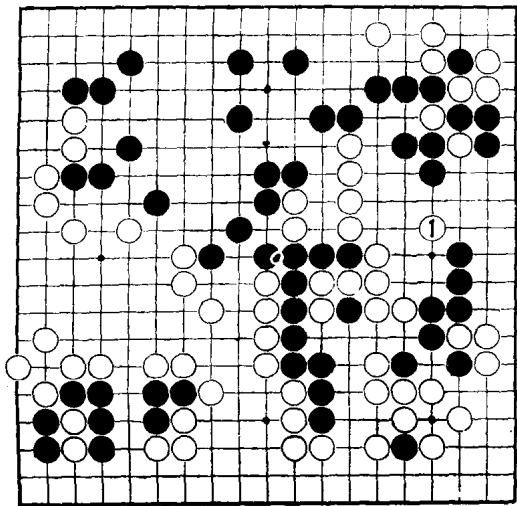
4 图

5 图 （失败）

面对此形，黑很想在 1 位冲一手，但是不行。白 2 断，黑 3 时，被白 4 立一手，黑束手就擒。



5 图



第 2 题

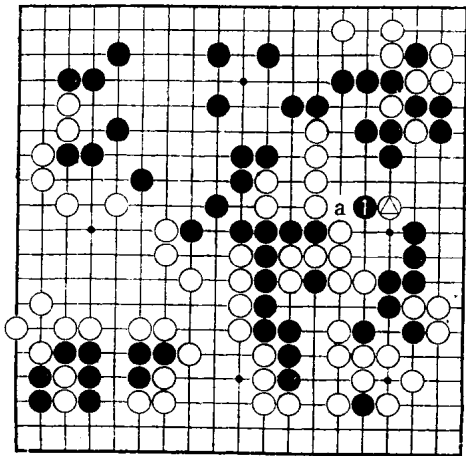
慎重思考

黑先 上级

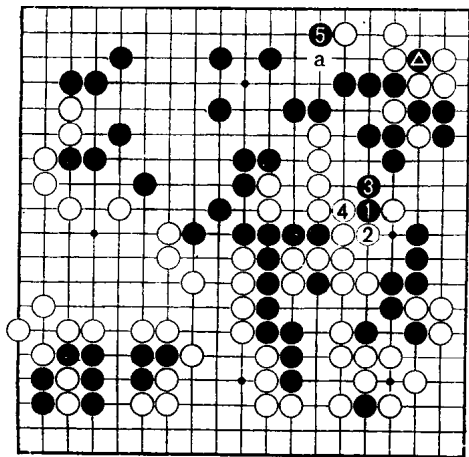
白 1 用意何在？
对局中遇到这种情况
时必须慎重思考。局
面已进入收官阶段，
切勿随手而应，要予
以反击。

正解图 反击

黑1靠进行反击好。白④是为了掩护a的断点，黑如不能识破白的意图，就将被其利用。只要仔细思考一下，是能够发现黑1的反击手段的。



正解图



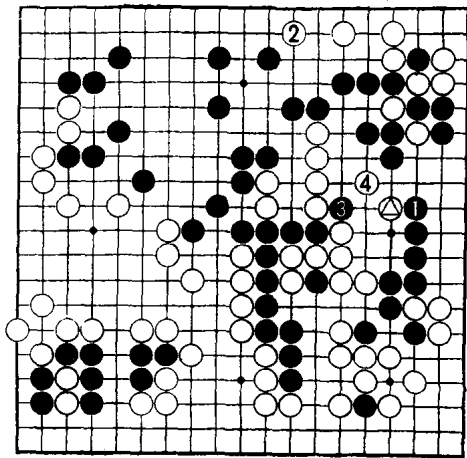
1 图

1 图 （大极）

白如2，黑3退，白4接绝对。黑取得先手，立即转于5靠。这是当前最大的官子。由于黑有▲投断的一子，白不能在a位扳出。当局面进入收官阶段时，必须象这样慎重地进行思考。

2 图 （失败）

黑在 1 位应正是白所希望的。这样一来就让白抢先走上 2 位的大官子。黑如 3 断，白 4 枷，黑被吃住。白△一子正起着掩护断点的作用。走成这种结果，可以说黑完全中了白的策略。



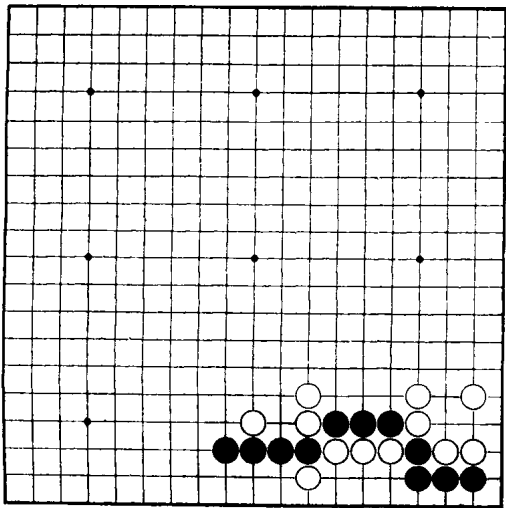
2 图

第 3 题

鹤笼

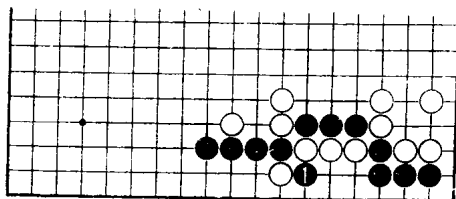
黑先 初级

黑三子俗称“鹤笼”。问题是同下面白四子对杀的结果如何。黑只有三气，必须走出应急手筋，一步不也容松弛。



正解图 断的手筋

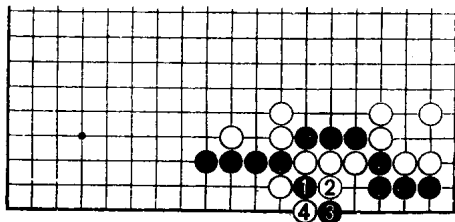
黑1断是正着。这是对杀中使对方气数缩短的有力的手筋，在本型中则是唯一的应急手段。



正解图

1 图 （滚打）

黑1断时，白只能2打，接着黑3扳一手就走成滚打包收之形。黑1断起着弃子作用。



1 图