

橋牌 速成法



苏朴逊 著
姜增璜 校

人民語言出版社

桥 牌 速 成 法

苏 朴 遂 著
姜 贈 璞 校

人民体育出版社

桥 牌 速 成 法

苏朴逊著 姜赠璜校

人民体育出版社出版

电影学院印刷厂印刷 新华书店北京发行所发行

787×1092 毫米 1/32 开 38 千字 1 20/32 印张

1985年1月第1版 1985年1月第1次印刷

印数：1—30,000 册

统一书号：7015·2267 定价：0.29 元

责任编辑：承志宇 封面设计：姜赠璜

目 次

前言	(1)
怎样玩桥牌	(3)
桥牌	(3)
洗牌与发牌	(3)
牌花的大小	(4)
可叫几个牌花的能力	(5)
实例 1	(5)
叫牌轮次	(5)
叫牌的说明	(6)
叫牌的结束	(9)
连着四人都不叫	(9)
做牌及做牌人	(9)
出牌或打牌	(9)
出牌的过程	(10)
打牌结果	(10)
宕或下	(11)
出牌的说明	(11)
墩牌或墩	(12)
纂	(12)
将牌或主牌	(13)
将牌盖吃	(13)

实例 2	(17)
叫牌情况.....	(17)
叫牌的说明.....	(18)
出牌的情况.....	(19)
出牌的说明.....	(20)
无将或无主.....	(20)
介绍一种玩桥牌的方法——速成法.....	(23)
速成法.....	(23)
牌花的点.....	(23)
大牌点.....	(23)
叫牌的规定.....	(24)
怎样问同伴的牌.....	(24)
一。问同伴某种牌花牌的点数.....	(25)
反问同伴的牌的叫法.....	(27)
“加倍”表示叫牌.....	(27)
二、问同伴大牌点数有多少.....	(28)
四个无将.....	(29)
实例 1	(29)
叫牌情况.....	(30)
叫牌说明.....	(30)
实例 2	(34)
记分规则.....	(38)
怎样记分.....	(40)
超墩，加倍，再加倍的记分方法.....	(40)
“宕”的记分方法.....	(43)
局，一盘，大满贯，小满贯的记分方法.....	(44)
中英名词对照.....	(48)

前　　言

扑克牌的产生，据考证是受中国纸牌启发的影响。中国纸牌是意大利人马哥李罗（Marcopolo）从中国带到欧洲的。扑克牌的玩法有几百种，其中以“桥牌”玩法比较上乘，因为它具有较深的数理和趣味。

“桥牌”的打法，从国际上看，迄今还是那么两大体系：一是计算得张的打法；一是计算失张的打法。新的创见论述还未曾发现。扑克牌传到我国年代较久了，自引进到现在，所用打法均属上述流传打法的范畴。时至今日，在我们国内，对“桥牌”打法，发表具有创见的文章，尚很少见。

苏朴逊同志1945年毕业于金陵大学理学院电机工程系，对学术钻研勤奋。在学生时期，课余闲暇，喜爱打“桥牌”，在他钻研下，他终于创作出一套独特的科学的“桥牌”打法和法则。

在抗战年代，有五所大学集中在四川成都华西坝，金陵大学是其中之一。这坝子附近的两家大茶馆，成为同学们课余活动中心之一。打“桥牌”的活动常在这里开展。

苏朴逊、王复麟和我是朝夕同窗的学友，苏创的新打法，我们也曾参与研习过。经过多年实践较量证明，他的新打法确具有优越性，以致引起当地各大学“桥牌”爱好的同学们、老师们重视和称赞。因此，我们认为这种新创的方法是个学

术问题，应以文字发表，以期获得进一步的探讨。由于当时处于求学阶段，经济困难，在1943年仅出版了一千册，书名为“桥戏”，作者系用“斯望思”笔名。

解放以后，在党的英明领导下，体育事业突飞猛进，接踵而来的丰硕成果，震撼了全世界，为海内外炎黄子孙扬眉吐气。

我们另一同窗学友王复麟，他也是当初参与这种创新打法研究人之一，不久前他从美国来信说，他看了美国很多书店，关于“桥牌”打法研究没有出现有何创新的书。他发现有一本戈伦的“桥牌”打法(*Charles H. Goren's Contract Bridge For Beginners*)1949年版本，其中有一半和我们1943年出版的“桥戏”内容相同，他感到惊异，特把这本书寄给我们看。

随着近年来我国“桥牌”研究的兴起，以及戈伦书的出现，因而勾引起我们回忆到往昔所出版的“桥戏”一书，其创新的打法，相比之下，确有其优越之处，具有很强的生命力。这一创见的学术问题，不能任其湮没，有重新出版公诸于世的必要。它的优越性是简捷、准确、易学、易记，一经掌握，即可应用。这是一种有创见的中国式的打法。

为了振兴中华，和对“桥牌”打法更深入地研讨；我们就原有的创见，重新整理，并补充更新的创见，先印成此册，献给“桥牌”爱好者和大师们。接着将整理出“桥牌速成法实践与提高”，作进一步的阐述。我们水平有限，用以抛砖引玉，敬希不吝指教！

姜 赠 磊

1984.11.29. 北京

怎 样 玩 桥 牌

桥 牌

通常是四人玩的一种牌戏。四人各坐在桌子的东、西、南、北四方。东、西方两人和南、北方两人各结为同伴，双方展开竞争，“桥”的意思表示同伴两人之间，能来能往地争取领先出牌，如同过桥一样，有来有往，由此得到“桥牌”这个名称。

目前世界上所玩的桥牌，称为“定约桥牌”，它是由“竞叫桥牌”发展而来的。我们现在所讲的桥牌就是指定约“桥牌”。

洗 牌 与 发 牌

假设洗牌人在南方，南方先洗牌（洗牌就是52张牌掺乱）。洗好牌以后，南方请右边的东方“倒牌”。表明在洗牌及发牌上，没有弊端。然后按顺时针方向，轮流给西、北、东、南方，每次发给一人一张牌，牌正面向下，不让人看见。这样向左依次发牌，直到52张牌发完为止，每人得13张牌。左手拿着牌展开，用右手将同一花色的牌放在一起。这样容易看清自己牌的好坏。

在发牌过程中，发错了牌，也就是每人不是正好13张，

有的人多了或少了。这时发牌人南方（与北伴）这一方，应罚50分的处分，把50分记在东、西一方的记分表格上。而由南方左边的西方洗牌、发牌了。洗牌、发牌的顺序，仍是按顺时针方向，轮流进行。

叫牌 发完牌以后，便是叫牌的进程了。这是表现技巧获得胜利的最关键的阶段。发牌的人，有首先叫牌的权利。

牌花的大小

黑桃大，红桃次之，方块又次之，梅花最小。叫牌时除叫这四种牌花的数目（如一个黑桃、两个梅花等）以外，还有一种叫“无将”。一个“无将”是“一个”的一级中最大的，它比一个黑桃、一个红桃都大。打牌时同花牌的大小比较，按照 A K Q J 10 9 8 7 6 5 4 3 2 的次序，“A”最大“2”最小。但最小的“将牌”可以吃掉其它花色最大的牌。它们由大到小的顺序为：一个无将最大，其次为一个黑桃、一个红桃、一个方块、一个梅花。梅花最小。上面是“一”这个级里，牌花大小的顺序。在“二”这个级里，牌花大小的顺序为：两个无将、两个黑桃、两个红桃、两个方块、两个梅花。依此类推最高级“七”这个级里，牌花大小顺序为：七个无将、七个黑桃、七个红桃、七个方块、七个梅花。“一”这个级小于“二”这个级，“七”这个级是最大的级。每个级里，又分牌花的大小，叫七个“无将”，级最大。叫牌时，哪一方叫的级最大，花色最高，由哪一方打牌。

在打牌时，叫成的一种牌花为将牌（无将除外），享有吃掉其它牌花所有大牌的特权，其它三种牌花之间没有大小之分（详见后面实例1中“将牌”）。打无将时，四种牌花之间无大小之分。

可叫几个牌花的能力

不管叫“一个”什么牌花，就是要从十三墩牌中（四张牌为一墩牌，也就是按顺时针方向，四人轮流各出一张牌，最大的一张牌获胜，四张合为一墩。详见后面实例1），做牌人一方（他和他的同伴）要拿到七墩牌，才能得分，拿不到七墩牌便要输分。叫“两个”任何牌花，要拿到八墩牌。依此类推，最高能叫到“七个”任何牌花，要拿到十三墩牌才能得分。

实 例 1

南是发牌人，经过发牌后，四人所得的牌如下：

♠ A 6 4	♦ K 9 8 7 3	♥ Q 8 2	♣ A Q
♠ K J 3 2	♦ Q 9 8 5	♥ A 7 6 4	♣ K J 8 7 5
♥ A 7 6 4	♦ J 4 2	♦ A Q 6	♣ 6 4
♦ A Q 6	♣ K J 8 7 5	♣ 6 4	♦ 10 7
♣ 6 4	♦ 10 7	♦ K J 10 5 3	♣ 10 9 3 2
♦ 10 7	♣ 10 9 3 2	♣ 10 9 3 2	♦ 10 3
♣ 10 9 3 2	♦ 10 3	♦ 10 3	♣ 10 9 3 2
♦ 10 3	♣ 10 9 3 2	♣ 10 9 3 2	♦ 10 2
♣ 10 9 3 2	♦ 10 2	♦ 10 2	♣ 10 9 3 2
♦ 10 2	♣ 10 9 3 2	♣ 10 9 3 2	♦ 10 1
♣ 10 9 3 2	♦ 10 1	♦ 10 1	♣ 10 9 3 2
♦ 10 1	♣ 10 9 3 2	♣ 10 9 3 2	♦ 10 0
♣ 10 9 3 2	♦ 10 0	♦ 10 0	♣ 10 9 3 2
♦ 10 0	♣ 10 9 3 2	♣ 10 9 3 2	♦ 10 0
♣ 10 9 3 2	♦ 10 0	♦ 10 0	♣ 10 9 3 2

叫 牌 轮 次

南是发牌人，先叫牌。

轮	南	西	北	东
一轮	不叫	一个黑桃	二个方块	不叫
二轮	二个红桃	加倍	不叫	三个梅花
三轮	不叫	三个方块	三个红桃	三个黑桃
四轮	不叫	四个黑桃	不叫	不叫
五轮	不叫	做牌		

叫牌的说明

叫牌方法是自由式叫牌。

第一轮叫牌：

南说不叫。第一次叫牌人手中牌的实力，应有相当于两个A及一个K×的牌力，其它牌也不太坏，才能开叫。现南的牌力不够，所以不叫(K× ×表示与K同花的小牌)。

西手中有两个A及一个K×的牌力。♦有KJ××四张，可以叫一个黑桃。所以他叫一个黑桃。

北也有两个A及一个K×的牌力，♦有K××××五张，可以叫两个方块。所以他叫两个方块。

西叫了一个黑桃，西下手的北(西左手的人)，要叫牌的话，一定要比西叫的牌大才成。比一个黑桃大的是：一个无将、或两个梅花、两个方块、两个红桃，……等。“北”叫的两个方块，比西叫的一个黑桃大。后一个叫牌人叫的牌花，一定要比他以前的人所叫的牌要大才成。在同一个级里，黑桃牌花比方块牌花大。现在一个黑桃在“一”这个级里，两个方块在“二”这个级里，“二”这个级比“一”这个级大，所以两个方块比一个黑桃大。下一个叫牌者所叫的牌，一定要比两个方块大才成。

“东”的牌不算好，他的同伴“西”叫了牌，东为了回

答同伴“西”的叫牌，勉强可以叫，他有梅花五张，可以叫梅花，“北”面叫了两个方块，如叫两个梅花不成，因在二这个级里，两个方块比两个梅花大，若叫梅花的话，必须叫三个梅花才成，这就要拿九墩牌，才能完成定约，还是先不叫的好。他又考虑同伴西叫了一个黑桃，可以肯定“西”的黑桃不坏，自己的♦有四张Q×××，所以也可以叫两个黑桃。由于北叫了牌，自己表示不叫，西还有再叫牌的机会，如果“不叫”牌，同伴西可以知道自己的牌不好，所以说不叫。

第二轮叫牌：

南方因牌不好，第一轮没叫。现在北方开叫了，说明北的牌不坏。南有五张♥KJ10××，如叫两个红桃，可向同伴“北”表示红桃还不坏，所以叫了两个红桃。

西方叫“加倍”。加倍的意思是把应得的分数加一倍计算。比如说，南叫两个红桃，若做成了，就是拿到八墩牌。做一个红桃得30分，两个红桃为60分，现加倍后的分数，成为 $60 \times 2 = 120$ 分。60分不是一局，100分是一局。现在120分，已成一局了。一般来说，做两个红桃或两个黑桃，三个方块或三个梅花都得60分，是不容易叫加倍的。除非确实有把握，使对方完成不了时，才叫加倍。“加倍”的意思是认为对方不能完成定约，一定要输分数，为使对方输的分数更多，加倍计算。若对方确信自己能完成定约，还可以“再加倍”。完成定约，赢的分数加倍、再加倍计算。若未完成定约，输的分数，也要加倍、再加倍来计算。

这里“西”叫“加倍”的目的，是告诉同伴“东”说明自己的红桃还不坏的意思。

北因“南”第一轮没叫，知道同伴“南”的牌不好，对

方“西”又叫加倍，若能做成的话，可得120分，不必再多叫了。再则西叫了“加倍”，“西”的红桃可能很好，做两个红桃，有完成不了的可能，还是不叫的好，所以“北”说“不叫”。

东听见西叫过黑桃，加倍南的红桃。现东叫三个梅花也表示梅花还不坏。东若是不叫牌，南就要做两个红桃了，可能成一局。东若不叫三个梅花，也应叫两个黑桃，因同伴西叫过黑桃，自己的♦ Q X X X 也不坏，不能让南做两个红桃。不让对方很容易地完成一局，所以叫了“三个梅花”。

第三轮叫牌：

南只有红桃好些，已经叫过了。所以说不叫。

西叫三个方块，向同伴“东”表示方块也不坏。

北有♥ Q X X 三张，给同伴南增一个，所以叫三个红桃。

东有♦ Q X X X 四张，叫三个黑桃，向同伴“西”表示黑桃还不坏。

第四轮叫牌：

南说不叫。

西认为做三个黑桃，只有 90 分，不够一局，很可惜。

东第一轮没叫牌，牌不好，按理不应多叫了。可是自己与同伴手中四种牌花都不坏。若是牌的分配好些，可能多拿一墩牌，便可能完成一局。因此叫“四个黑桃”。

北不叫。

东不叫。

第五轮叫牌：

南不叫。

西做四个黑桃。

叫牌的结束

由上面叫牌情况，可以看出。一个人叫牌后，连着三人说不叫，叫牌过程便结束了，也就是达成定约或合同了。

连着四人都不叫

有时发完牌后，四人的牌都不好，四人连着都说“不叫”，这时将由原来发牌人左手（下手）的人，重新洗牌及发牌。

做牌及做牌人

四人进行叫牌，最后达成做几个“某种牌花”的定约，最先叫“某种牌花”的人做牌。

由上面叫牌情况可以看出，四人叫牌，最后达成做四个黑桃定约，最先叫一个黑桃的人是西，西便是做牌人，由西做牌。

出牌或打牌

做牌人确定以后，进入打牌阶段。由做牌人（西），左手的人对方（北），先出第一张牌（♥ 2）后，做牌人对面同伴（东），将手中的牌，明摊在桌上，排列顺序如下：

♦	♣	♥	♠
J	K	9	Q
4	J		9
2	8		8
	7		5
	5		

(左手 东 右手)

这样排列是给对面做牌人同伴“西”看的，从对面“西”那边看时，排列顺序为：

黑桃 红桃 梅花 方块 (左 西 右)

桌面上的牌，怎样出牌，由作牌人作主。

出 牌 的 过 程

西做牌，北先出牌。以后哪一方获胜（得墩），那方先出牌。

墩数	北	东	南	西
(一)	♥ 2 先出	♥ 9	♥ K	♥ A 得墩
(二)	♥ 8	♦ 5 得墩	♥ 3	♥ 4 先出
(三)	♦ K 得墩	♦ J 先出	♦ 5	♦ 6
(四)	♦ A 先出得墩	♦ 8	♦ 7	♦ 2
(五)	♦ 4 先出	♦ 9	♦ 10	♦ K 得墩
(六)	♥ Q	♦ Q 得墩	♥ 5	♥ 6 先出
(七)	♦ 3	♦ 2 先出	♦ 10	♦ Q 得墩
(八)	♦ 6	♣ 5	♥ 10	♣ J 先出得墩
(九)	♣ Q	♣ K 得墩	♣ 2	♣ 4 先出
(十)	♦ 7	♦ 4 先出	♣ 3	♦ A 得墩
(十一)	♦ 8	♣ 7	♥ J 得墩	♥ 7 先出
(十二)	♣ A 得墩	♣ 8	♣ 9 先出	♣ 6
(十三)	♦ 9 先出	♣ J	♣ 10	♣ 3 得墩

打 牌 结 果

东、西方得九墩，“西”做四个黑桃，少拿一墩，叫做“宕”一。

宕 或 下

“宕”就是没有完成定约应该拿到的墩数。如上面，“西”做四个黑桃的定约，应该拿到十墩牌，才算完成定约，结果才拿了九墩，没完成定约，叫做“宕”了。差一墩完成定约，叫做“宕”一或“下”一。差两墩完成定约，叫做“宕”二。如此类推。“宕”是英文的音译，原意是下。中文可看作吃亏上当。

出 牌 的 说 明

西做四个黑桃，北先出牌。

第一墩牌：

做牌人左手的人“北”先出第一张牌。北出♥ 2。因为南叫过红桃，说明南的红桃比较好，所以出小红桃。“东”出大的红桃，“南”可以出更大的红桃盖吃。

“北”出♥ 2以后，“东”将手中的牌，明摊在桌上，由做牌人西，作主出牌。

先出牌人出什么花色的牌。其他三个人，手中有这样花色的牌，都应该跟着出这种花色的牌。现“北”先出红桃，其他三人手中有红桃，必须跟着出红桃。谁的红桃最大，谁得这墩牌。

北出♥ 2后，东怎样出牌，由西作主。因只有一张♥ 9，所以出♥ 9。

南因北出红桃，手中有红桃，必须跟着出红桃。因同伴“北”攻红桃，所以出大♥ K。

西因“南”出♥ K，所以出♥ A盖吃。

上面北、东、南、西出的四张♥ 2、9、K、A，♥ A最大，由“西”所出，所以由“西”得这墩牌。将这墩牌背面向上，放在

西的面前。出牌时，对已出过的大牌要记住，哪些大牌出过，哪些大牌还没出，某种牌花的牌出了多少张，能记住最好。尤其是将牌出了多少张，还有多少张没有出，大牌出了哪些，必须记住。这是对脑的锻炼。不许翻开已打过的墩牌查阅。

墩 牌 或 墩

上面四人，轮流各出一张牌，四张牌合成一墩牌。

第二墩牌：

谁得墩，谁就有先出牌的权力。西得第一墩牌，现由西先出牌。

西出♥ 4，因为东（桌面上）没有♥了，可以出“将牌”♠来“篡”夺♥。

北手中有♥，必须跟着出♥。出♥ 8。

东没有♥，可以出其它三种牌花中的任一种。若不要这墩牌的话，可以出♦或♣“垫牌”。西出♥ 4的目的，正因为东没有♥，可以利用将牌来“篡”，所以出♠ 5，篡夺♥。

南手中有♥，必须出♥，不能出将牌（♠ 7，盖吃东的♠ 5）。所以出小♥ 3，垫牌。

在这墩牌中，♥ 4、8、3、将牌♠ 5，“北”的♥ 8最大，但得不到这墩牌，而由出♠ 5的“东”，得到这墩牌。这就是“将牌”的特权。它可以盖吃掉最大的♥ 8。将牌能吃掉其他牌的权力叫做“篡”。

篡

别人出一种牌花，自己手中没有这种牌花的牌时，可以用“将牌”盖吃这种牌，称为“篡”。

如上面第二墩牌中，♠ 5 盖吃 ♥ 8，就是这种情况。