

72

TP 311.1443
L73

五笔字型培训教程

刘瑞新 姜金凤 张凤萍 等编著



机械工业出版社

本书是五笔字型汉字输入法的普及培训教程。主要包括：计算机的基础知识，Windows 98 和 Word 2000 的基本操作，键盘操作和指法练习，86 版五笔字型的使用，98 版五笔字型的使用，五笔字型的高级设置。另外，还介绍了目前比较流行的万能五笔和五笔数码汉字输入法的安装和使用。为了方便读者学习，附录中汇集了单字和常用词组编码约 1.5 万个。

本书内容丰富、层次清晰、图文并茂、讲解透彻、示例恰当，边讲边练、易于上手，是学习五笔字型的最佳教程。

本书面向电脑初学者，可作为快速掌握五笔字型输入法的电脑爱好者的自学、教学参考书和社会各类培训班的即学即用教材。

图书在版编目（CIP）数据

五笔字型培训教程 / 刘瑞新等编著. —北京：机械工业出版社，2002.9
ISBN 7-111-10772-1

I. 五... II. 刘... III. 汉字编码，五笔字型—技术培训—教材 IV. TP391.14

中国版本图书馆 CIP 数据核字（2002）060171 号

机械工业出版社（北京市百万庄大街 22 号 邮政编码 100037）
责任编辑：胡毓坚 责任印制：何全君

三河市宏达印刷有限公司印刷·新华书店北京发行所发行

2002 年 9 月第 1 版·第 1 次印刷
787×1092mm¹/₁₆·12.25 印张·301 千字
0 001—5 000 册
定价：18.00 元

凡购本图书，如有缺页、倒页、脱页，由本社发行部调换
本社购书热线电话：（010）68993821、68326677-2527
封面无防伪标均为盗版

前 言

随着计算机在世界范围的普及和发展,在中国汉字输入成为制约电脑普及的瓶颈,由于中国汉字的字型结构复杂、同音字多,很难像英文打字那样给出明确的、统一的、简单的编码排序规则。在我国电脑开发技术人员的辛勤努力下,各种汉字输入法不断出现,新发明的许多汉字输入方法的速度已经达到甚至超过英文打字水平。近年发明的汉字编码方案有数百种,但常用的不过几十种,它们均是以汉字编码的方案实现的。

五笔字型汉字输入法是王永民先生发明的一种字根拼形输入方案,该汉字输入方案重码率低,录入速度快,所以一经上市,立即受到了人们的喜爱。

本书是五笔字型汉字输入法的普及培训教程。共分9章:

第1章介绍了计算机的基本知识,简要讲述计算机的特点、分类、应用、组成等。

第2章介绍 Windows 98 的简单操作方法,包括桌面元素、启动退出应用程序、文件和文件夹的打开、复制、移动,五笔字型汉字输入法软件的安装等。

第3章介绍 Word 2000 的简单操作,主要有:新建和打开文档,启动五笔字型输入法,文档的编辑排版、预览和打印等。

第4章介绍键盘操作和指法练习,指导读者按照正确的指法进行输入。

第5章详细讲述 86 版五笔字型的输入方法,包括:字根的概念、拆分原则、单字、词组的输入方法等。

第6章详细讲述 98 版五笔字型的输入方法,包括:98 版和 86 版的区别,86 版用户学习 98 版五笔字型应注意的事项,码元的概念,98 版五笔字型助记词,汉字的拆分编码,二字词、三字词、四字词和多字词的输入方法,重码和容错码的使用,学习键 Z 的使用等。

第7章讲述五笔字型的高级设置,如自造词、码元生成器、码表编辑器的使用等。

第8章介绍目前比较流行的万能五笔输入法的使用。

第9章介绍五笔数码汉字输入法的安装和使用。包括 6 键 6 码和 9 键 6 码的编码规则和使用方法。

附录是五笔字型汉字编码速查表,收集了单字和常用词组编码约 1.5 万个,供读者在打字训练时对照及查阅。

本书每章均配有习题,理论和实践结合紧密,易学易读,全书内容丰富全面,层次清晰,图文并茂,讲解透彻,示例恰当,边讲边练、易于上手,是学习五笔字型的最佳教程。

本书面向电脑初学者,可作为大学、高职高专、中专的教材,以及需要快速掌握五笔字型输入法的电脑爱好者的自学、教学参考书和社会各类培训班的即学即用教材。

本书主要由刘瑞新、姜金凤、张凤萍编著。参加编写工作的还有刘洪波、张宏坡、庄尚春、张庆胜、尹国柱、赵全利、朱一、杨小影、焦依平、张忆萍、雷成茂、郭银、张玉胜、蒋文萍等同志。由于作者水平有限,书中难免有疏漏和不足之处,敬请广大读者批评指正。

编 者

目 录

前言

第 1 章	计算机基础知识.....	1
1.1	计算机的发展、特点与应用.....	1
1.1.1	电子计算机的产生与发展.....	1
1.1.2	计算机的特点.....	1
1.1.3	计算机的分类.....	2
1.1.4	计算机的应用.....	3
1.2	计算机系统的基本组成.....	3
1.2.1	计算机的硬件系统.....	3
1.2.2	计算机的软件系统.....	5
1.3	微型机的常用设备.....	5
1.3.1	主机箱.....	5
1.3.2	键盘.....	6
1.3.3	鼠标.....	6
1.3.4	显示器.....	7
1.3.5	软驱、硬盘和光驱.....	7
1.3.6	打印机.....	8
习题 1		8
第 2 章	Windows 98 基础.....	9
2.1	启动和退出 Windows.....	9
2.1.1	启动 Windows.....	9
2.1.2	常用桌面元素.....	9
2.1.3	退出 Windows.....	10
2.2	运行和退出应用程序.....	11
2.2.1	运行应用程序.....	11
2.2.2	程序窗口的组成.....	11
2.2.3	退出程序.....	12
2.3	文件及文件夹操作.....	12
2.3.1	我的电脑.....	12
2.3.2	资源管理器.....	13
2.3.3	选定文件或文件夹.....	14
2.3.4	打开文件夹或文件.....	14
2.3.5	移动、复制文件或文件夹.....	14
2.3.6	创建文件夹.....	14
2.3.7	删除文件夹或文件.....	15

2.3.8 回收站.....	11
2.4 安装五笔字型输入法.....	15
习题 2	17
第 3 章 Word 2000 使用基础	18
3.1 启动 Word.....	18
3.2 新建和打开 Word 文档.....	19
3.2.1 新建 Word 文档.....	19
3.2.2 打开已有文档.....	19
3.3 文字编辑.....	19
3.3.1 输入文字.....	20
3.3.2 文字编辑.....	22
3.4 调整格式.....	23
3.4.1 设置字符格式.....	23
3.4.2 设置段落格式.....	24
3.4.3 利用格式刷.....	24
3.5 插入和调整图片.....	25
3.5.1 插入图片.....	25
3.5.2 编辑图片.....	25
3.6 页面设置.....	25
3.6.1 页面设置.....	26
3.6.2 设置页眉和页脚.....	26
3.6.3 设置页码.....	27
3.7 保存和打印文档.....	27
3.7.1 保存文档.....	28
3.7.2 打印预览.....	28
3.7.3 打印.....	29
3.8 关闭文档与退出 Word.....	29
习题 3	29
第 4 章 键盘操作和指法训练	30
4.1 键盘键位.....	30
4.1.1 字符键区.....	30
4.1.2 功能键区.....	31
4.1.3 光标控制键区.....	31
4.1.4 小键盘区（数字/全屏幕操作键区）.....	32
4.2 键盘的基本操作.....	32
4.3 指法训练.....	33
4.3.1 基本键位（A、S、D、F、J、K、L、；键）输入训练.....	33
4.3.2 G、H 键的训练.....	34
4.3.3 E、R、T、Y、U、I 键的训练.....	34

4.3.4	Q、W、O、P、V、B、N、M 键的训练	35
4.3.5	Z、X、C 及符号键的训练	36
4.3.6	数字键的训练	36
4.4	上机综合训练	37
4.5	键盘练习软件 TT 的使用	37
习题 4		38
第 5 章	五笔字型 86 版的输入方法	40
5.1	汉字输入方法概述	40
5.2	五笔字型基础	40
5.2.1	汉字的结构	40
5.2.2	汉字的 5 种基本笔画	41
5.2.3	汉字的字型	41
5.3	汉字字根应用	42
5.3.1	五笔字型字根键盘分区	42
5.3.2	第一区字根（横起区）	43
5.3.3	第二区字根（竖起区）	43
5.3.4	第三区字根（撇起区）	44
5.3.5	第四区字根（捺起区）	44
5.3.6	第五区字根（折起区）	45
5.4	汉字拆分原则	45
5.5	五笔字型单个汉字输入	47
5.5.1	键名汉字输入	47
5.5.2	成字字根输入	47
5.5.3	一般汉字输入	48
5.5.4	常用汉字和容易拆错的汉字示例	48
5.6	简码的输入	49
5.6.1	一级简码	49
5.6.2	二级简码	49
5.6.3	三级简码	51
5.6.4	上机练习	51
5.7	词汇编码	51
5.7.1	双字词编码规则	51
5.7.2	三字词编码规则	52
5.7.3	四字词编码规则	52
5.7.4	多字词编码规则	52
5.7.6	重码	53
5.7.7	容错码	53
5.8	万能学习键“Z”	53
习题 5		53

第 6 章 五笔字型 98 版的输入方法	56
6.1 五笔字型 86 版与 98 版的比较	56
6.1.1 比较两种版本的特点	56
6.1.2 两种版本的区别	57
6.1.3 86 版用户如何学习 98 版五笔字型	57
6.2 98 版五笔字型中的码元	58
6.2.1 98 版五笔字型的键盘	58
6.2.2 码元	59
6.3 码元的用法及助记语	62
6.3.1 一区码元的用法及助记语	62
6.3.2 二区码元的用法及助记语	65
6.3.3 三区码元的用法及助记语	67
6.3.4 四区码元的用法及助记语	69
6.3.5 五区码元的用法及助记语	71
6.4 汉字的拆分与输入	73
6.4.1 汉字码元的输入	73
6.4.2 合体字的输入	75
6.5 简码的使用	81
6.5.1 一级简码	81
6.5.2 二级简码	82
6.5.3 三级简码	83
6.6 词组的编码规则	83
6.7 重码和容错码	85
6.8 万能学习键 Z	87
习题 6	87
第 7 章 五笔字型高级设置	91
7.1 五笔字型设置	91
7.1.1 设置字词联想	92
7.1.2 设置光标跟随	93
7.1.3 设置逐渐提示	93
7.2 手工造词	94
7.2.1 手工造词	95
7.2.2 删除词组	95
7.3 词库生成器	96
7.3.1 生成词库	96
7.3.2 还原词库	98
7.3.3 删除词组	98
7.4 码元编辑器	99
7.4.1 五笔型码	99

7.4.2	删除多余的三级简码与全码	99
7.4.3	微调二级简码	99
7.4.4	查看汉字的五笔字型代码	100
习题 7		100
第 8 章	万能五笔	102
8.1	万能码的特点	102
8.2	万能五笔的安装	103
8.3	万能五笔的设置	104
8.4	万能五笔的使用	105
8.4.1	拼音输入	105
8.4.2	英语输入	107
8.4.3	笔画输入	107
8.4.4	拼音+笔画	108
8.4.5	万能码的其他功能	108
习题 8		109
第 9 章	五笔数码	111
9.1	五笔数码的安装	111
9.2	五笔数码 6 键 6 码	111
9.2.1	汉字的五种笔画	111
9.2.2	汉字书写规范笔顺	112
9.2.3	合体字的首部、余部	112
9.2.4	整字——无首部汉字	113
9.2.5	6 键 6 码取码规则	114
9.2.6	6 键 6 码词组的输入	115
9.2.7	功能引导符	116
9.2.8	6 键 6 码中的简码	116
9.2.9	6 键 6 码中的容错码	117
9.3	五笔数码 9 键 6 码	117
9.3.1	9 键 6 码编码规则	118
9.3.2	9 键 6 码词组输入	119
9.3.3	9 键 6 码中的简码	120
9.3.4	9 键 6 码中的容错码	120
习题 9		121
附录	五笔字型常用字词编码速查	123
参考文献		188

第 1 章 计算机基础知识

电子计算机作为 20 世纪人类的伟大发明之一，集中了现代科学技术与人类智慧的结晶。它的出现，大大推动了科学技术地迅猛发展，同时也给人类社会带来了日新月异的变化。

目前，电子计算机已广泛应用于人类社会的各个领域，并且已步入家庭，成为人们工作、学习乃至生活中的好助手。

1.1 计算机的发展、特点与应用

电子计算机最早应用于计算，所以它也就因此而得名。目前，电子计算机并不仅仅用于数学计算，更广泛地应用于信息处理、自动控制、辅助设计、辅助制造、辅助教学、人工智能和现代通信等。也就是说，电子计算机已经具有人脑的一些功能，可以代替人的一些脑力劳动，同时还可以开发人的智力，所以通常又称之为“电脑”。不仅如此，目前应用最多、最广的电子计算机是微型电子计算机，所以也称之为“微型计算机”、“微机”或“电脑”等。

概括起来，计算机是一种能够对各种信息进行存储和快速处理的电子设备。

1.1.1 电子计算机的产生与发展

世界上第一台电子计算机 ENIAC 于 1946 年 2 月在美国宾州大学研制成功。它的问世具有划时代的意义，表明了电子计算机时代的到来。在以后的 50 多年里，计算机技术发展异常迅速，在人类科技史上还没有一种科学可以与计算机的发展速度相提并论。

根据电子计算机采用的物理器件，一般把电子计算机的发展划分为 4 个时代：电子管计算机时代、晶体管计算机时代、集成电路计算机时代、大规模和超大规模集成电路计算机时代。

第 5 代智能化计算机正在研制之中，使计算机具有人工智能，可像人一样能看、能听、能说、能思考、具有学习功能、能自动进行逻辑判断等功能。

1.1.2 计算机的特点

1. 运算速度快

很多场合下，运算速度起决定作用。现在高性能计算机每秒能进行 10 亿次以上加减运算。例如，气象、水情预报要分析大量资料，用手工计算需十天半个月才能完成，失去了预报的意义。现在利用计算机的快速运算能力，10 多分钟就能做出一个地区的气象、水情预报。

2. 计算精度高

电子计算机的计算精度在理论上不受限制，一般的计算机均能达到 15 位有效数字，通过技术处理可以满足任何精度要求。例如，历史上著名的数学家契依列，曾经为了计算圆周率 π ，整整花了 15 年时间，才算到第 707 位。在 1981 年，日本筑波大学利用计算机，几小时

就将圆周率的值计算到了 200 位。

3. 记忆能力强

计算机可以存储大量的数据、资料，这是人脑所无法比拟的。在计算机中有一个承担记忆职能的部件，即存储器。现代的计算机，存储器的容量可以做得非常大，能记忆大量信息。既能记忆各类数据信息，又能记忆处理加工这些数据信息的程序。研究表明，人的大脑皮层约有 140 亿个神经细胞，每个神经细胞就是一个记忆信息的单元，然而随着脑细胞的老化，记忆能力会逐渐衰退，记忆的东西会逐渐遗忘，与此相比计算机的记忆能力是超强的。

4. 复杂的逻辑判断能力

计算机具有逻辑判断能力，可以根据判断结果，自动决定以后执行的命令。例如，1997 年 5 月在美国纽约举行的“人机大战”，国际象棋世界冠军卡斯帕罗夫，以 2.5 : 3.5 的总比分负于国际商用机器公司（IBM）的超级计算机“深蓝”。“深蓝”的运算速度算不上最快，但具有强大的处理能力，能快速读取所存储的 10 亿个棋谱，每秒钟能模拟 2 亿步棋，它的快速分析和判断能力是取胜的关键。

5. 具有执行程序的能力

计算机是个自动化程度极高的电子装置，在工作过程中不需人工干预，能自动执行存放在存储器中的程序。程序是人经过周密设计事先安排好的。一旦设计好并将程序输入计算机后，向计算机发出执行命令，随后它便成为人的替身不知疲劳地干起来。我们可以利用计算机这个特点，去完成那些枯燥乏味令人厌烦的重复性劳动；也可让计算机控制机器深入到人类躯体难以胜任的、有毒的、有害的作业场所。所谓的机器人、自动化机床、无人驾驶飞机等都是利用计算机来完成的。

1.1.3 计算机的分类

按照计算机的规模和功能，可分为巨型机、大型机、小型机、微型机和工作站。

1. 巨型机

巨型机运算速度快、存储容量大，主要用于核武器、反导弹武器、空间技术、大范围天气预报、石油勘探等。

2. 大型机

大型机有极强的综合处理能力，主要应用于大银行、政府部门、大型制造厂家或公司、计算机中心和计算机网络中，所以人们通常称大型机为“企业级”计算机。

3. 小型机

小型机的特点是规模较小、结构简单、成本较低、操作简便、维护容易。小型机既可用于科学计算、数据处理，又可用于生产过程自动控制和数据采集及分析处理。

4. 微型机 / 个人计算机

20 世纪 70 年代后期，微型机的出现引起了计算机的再次革命。微型机采用微处理器，半导体存储器和输入输出接口等芯片组装，使得微型机具有体积更小、价格更低、通用性更强、灵活性更好、可靠性更高、使用更加方便等优点。

5. 工作站

20 世纪 70 年代后期又出现了一种新型的计算机系统——工作站（WS）。工作站实际上

就是一台高档微机，但它有其独到之处，运算速度快，主存储容量大，易于联网。

1.1.4 计算机的应用

由于计算机具有卓越的计算及信息处理能力，从而在现代社会中得到越来越广泛的应用。根据目前使用情况，计算机的应用大致划分为以下几个方面。

1. 科学计算

在数学、天文、地理、航天、造船等领域，计算工作量非常大，传统的计算工具是难以完成的，现在无一不利用计算机进行复杂的计算，使很多幻想变成现实。

2. 数据处理

信息处理已广泛地应用于办公室自动化、企事业计算机辅助管理与决策、情报检索、电影电视动画设计、会计电算化、图书管理、医疗诊断等各行各业。

3. 计算机辅助设计、制造、教学

利用计算机辅助人们完成某一个系统的任务，叫做“计算机辅助系统”。目前计算机辅助系统主要有计算机辅助设计（CAD）、计算机辅助制造（CAM）、计算机辅助教学（CAI）。

4. 过程控制

工业生产过程自动控制能有效地提高劳动生产率。过去工业控制主要采用模拟电路，响应速度慢、精度低，现在已逐渐被微型机控制所取代。微机控制系统除了应用于工业生产外，还广泛应用于交通、邮电、卫星通信等。

5. 人工智能

人工智能是利用计算机模拟人的智能，用于机器人、医疗诊断专家系统、推理证明等各方面。

6. 网络应用

计算机网络把计算机和计算机连接到一起，实现资源共享和数据传输。目前，已有越来越多的各类院校、科研部门、个人连入 Internet，发布电子新闻、检索信息、进行电子商务等。

1.2 计算机系统的基本组成

计算机系统由硬件系统和软件系统两大部分组成，如图 1-1 所示。

计算机硬件系统是指构成计算机的所有实体部件的集合，通常这些部件由电子器件、机械装置等物理部件组成。

计算机软件系统是指在硬件设备上运行的各种程序以及有关资料。

1.2.1 计算机的硬件系统

计算机硬件系统由运算器、控制器、存储器、输入设备和输出设备组成。

1. 运算器

运算器主要负责数据的加工处理，在控制器的指挥下进行算术运算和逻辑运算。在运算过程中，运算器不断地得到由存储器提供的数据，并把运算结果送回存储器。

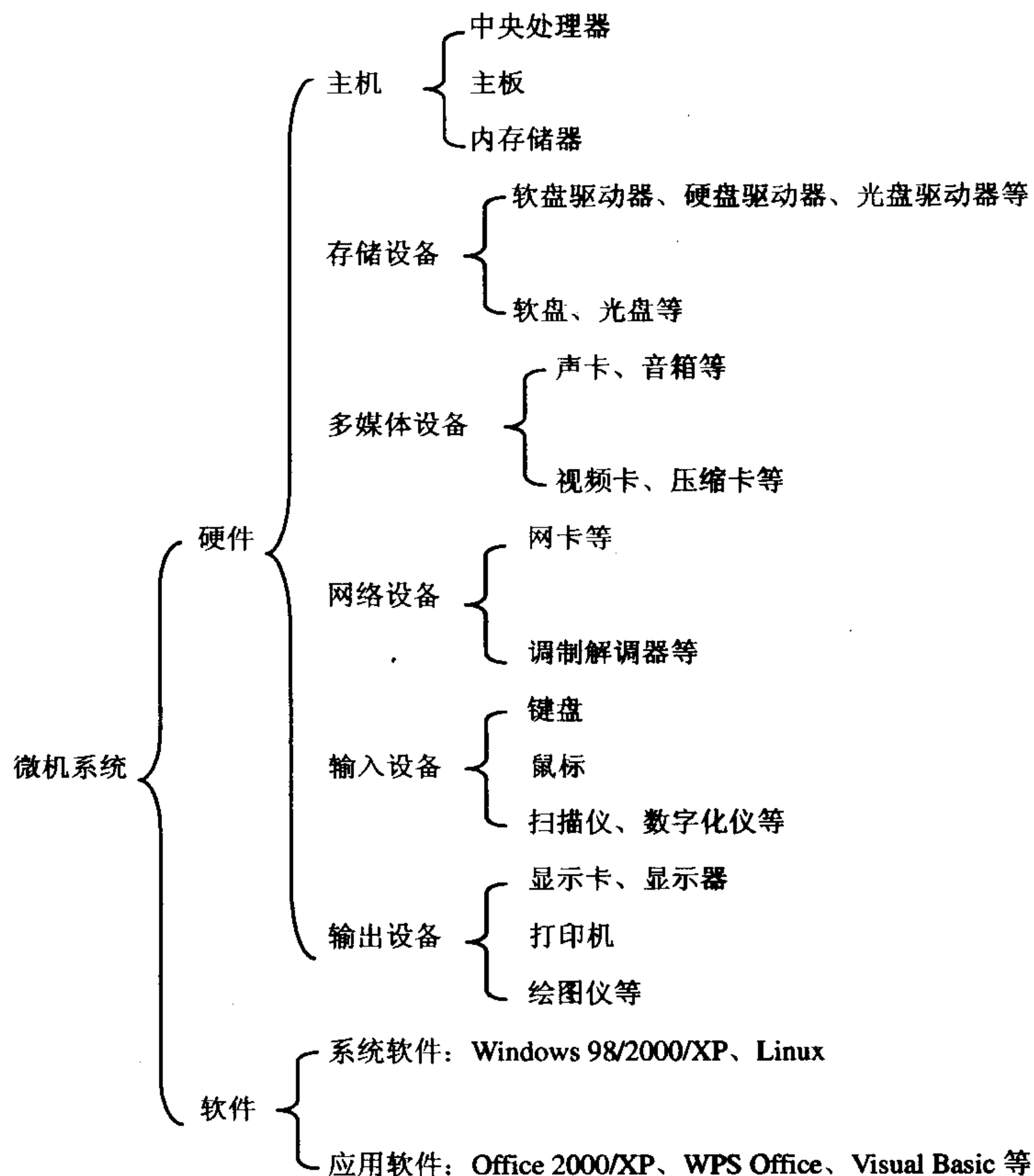


图1-1 微型计算机的系统组成

2. 控制器

控制器是计算机的指挥中心，它的主要作用是按照人们预先确定的操作步骤，控制微机各部件步调一致地自动工作。

由于电子电路集成化程度的提高，运算器和控制器被集成到一个芯片中，称为中央处理器（简称 CPU）。

3. 存储器

存储器是计算机用来存储信息的重要功能部件。存储器分为内存储器和外存储器，通常简称为内存和外存。

内存储器是计算机用于直接存取程序和数据的地方，因此计算机在执行程序前必须将程序装入内存中。

外存储器（辅助存储器），如磁盘、光盘、磁带存储器等，其存储速度较慢，但容量可以很大，必须将它的数据送到内存后才能由 CPU 进行处理。

4. 输入设备

输入设备用来接收用户输入的原始数据和程序，并将它们转变为计算机能识别的形式（二进制数）存放到内存中。常用的输入设备有键盘、鼠标、扫描仪等。

5. 输出设备

输出设备用于将存放在内存中由计算机处理的结果转变为人们所能接受的形式。常用的

输出设备有显示器、打印机、音箱、绘图仪等。

1.2.2 计算机的软件系统

软件分为系统软件和应用软件两大类。

1. 系统软件

系统软件一般是由计算机厂家或专业软件开发商提供的，其作用是有效地管理计算机资源和充分发挥计算机各部分的作用，提高计算机的使用效率。主要包括操作系统、各种程序设计语言及其解释和编译系统、数据库管理系统等。目前常用的系统软件，主要有 Windows 操作系统、Visual Basic 语言系统、Visual FoxPro 数据库系统等。

2. 应用软件

应用软件是指计算机用户利用计算机及其提供的系统软件，为解决某一专门的应用问题而编制的计算机程序。例如，银行利息计算程序、学生档案管理程序、文字与表格处理程序等，都是为处理某个专门问题而设计的程序。目前，常用的应用软件主要有 Word 字处理软件、WPS 集成办公系统、各种 CAI 软件和 CAD 软件等。

1.3 微型机的常用设备

对一般用户来说，应用最广泛的当属微型机，所以本书主要介绍微型机的使用。

前面从逻辑功能的角度介绍了计算机的主要组成，然而对于用户来说，更重要的是微机的实际物理结构，即组成微机的各个部件。图 1-2 是从外部看到的、典型的微机系统的实例，它由主机、键盘、显示器等部分组成。



图1-2 从外部看到的微机系统

1.3.1 主机箱

主机箱内有主板，这是微型计算机中最主要的部件；此外还有电源、软盘驱动器、硬盘驱动器、光盘驱动器，以及安装在主板上的中央处理器（CPU）、内存条（RAM）、显示卡、声卡等。

在主机箱的前面板上，有电源按钮 Power、复位按钮 Reset，以及各类指示灯，如电源指示灯 Power、硬盘指示灯 HDD 等。在开启计算机时，只需按一下 Power 按钮即可。如果正

常的话，各类指示灯均会亮，并在大约两秒钟后发出“嘟”的一声。

在主机箱的前面板上，通常会有软驱插口和光驱插口。这些插口形状不一，分别是用来插放软盘和光盘的。机箱的外观，如图 1-3 所示。

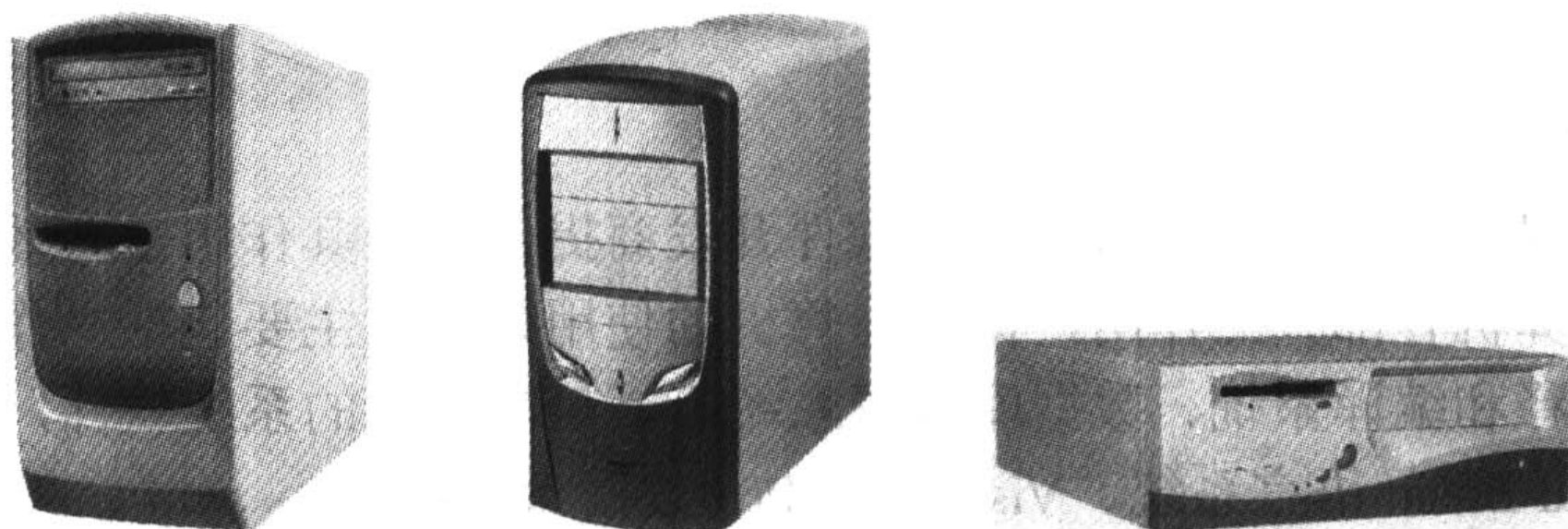


图1-3 机箱

1.3.2 键盘

键盘（Keyboard）是向计算机发布命令和输入数据的重要输入设备。在微机中，它是必备的标准输入设备。Windows 95/98 普遍使用 104/107 键的通用扩展键盘，其使用方法将在第 4 章详细介绍。

键盘的外观如图 1-4 所示。

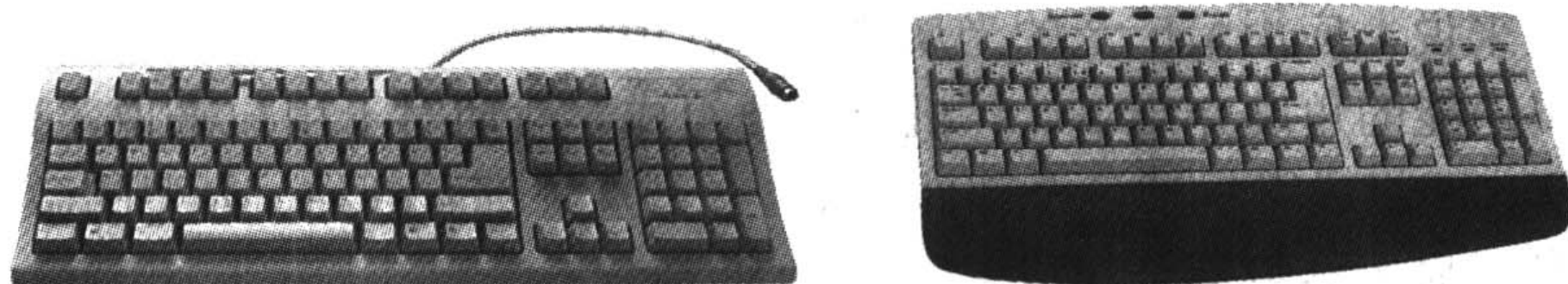


图1-4 键盘

1.3.3 鼠标

鼠标（Mouse）的主要用途是用来光标定位或用来完成某种特定的输入。鼠标分为三键（PC）鼠标和两键（MS）鼠标，如图 1-5 所示。

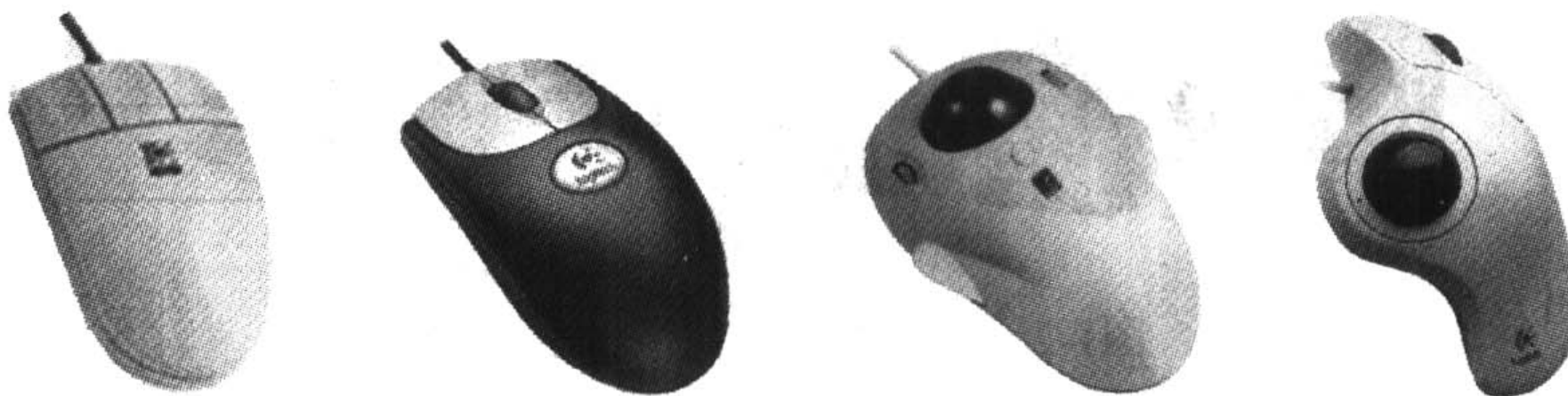


图1-5 鼠标

使用鼠标时，通常是先移动鼠标，使屏幕上的光标定位在某一指定位置上，然后再通过鼠标上的按键来确定所选项目或完成指定的功能，鼠标有 5 种基本操作：指向、单击、双击、拖动和右键单击。

指向：把鼠标指针移到操作对象上。

单击：按下并松开鼠标左键一次。单击操作的结果随所使用的软件和所按的鼠标键而不同，通常指“左键”。

双击：快速按下并松开鼠标左键两次。

拖动：用鼠标将对象从屏幕上的一个位置移动或复制到另一个位置。具体操作是，将鼠标指针指向某个对象上，然后按下鼠标左键不放，将鼠标指针移到目标位置，最后再松开鼠标左键。

右键单击：右键单击操作就是将鼠标指针指在该项目上，按下鼠标右键并快速松开。

1.3.4 显示器

显示器是计算机的重要输出设备之一，其作用一是在输入时显示从键盘输入的命令或数据；二是在程序运行时将机内的数据转换成比较直观的字符、图形或图像输出，以便及时观察程序执行过程中的必要信息和结果。

显示器可分为单色显示器和彩色显示器。显示器的大小有 14in、15in、17in 等。目前市场上的显示器产品主要有两类：一为 CRT 显示器；二是 LCD 显示器。其外观如图 1-6 所示。

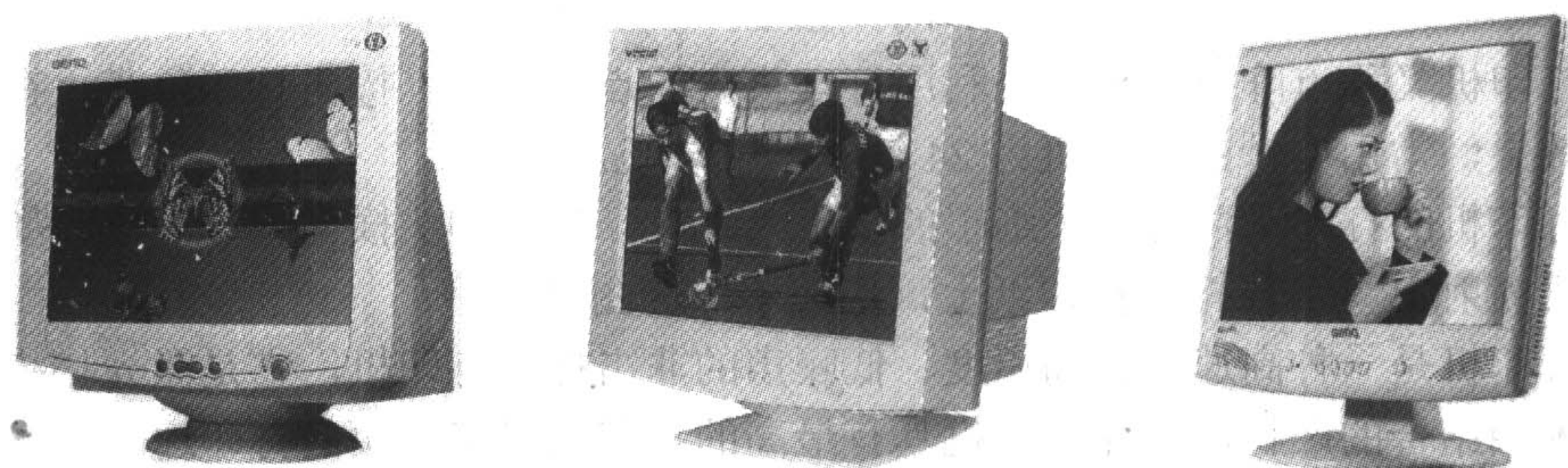


图1-6 CRT显示器和LCD显示器

现在使用的显示器几乎都是彩色 Super VGA 显示器。显示器上一般都有亮度、对比度的调节旋钮、色彩调节旋钮。显示器的调节方式有低档的旋钮式和高档的数字式，如图 1-7 所示。

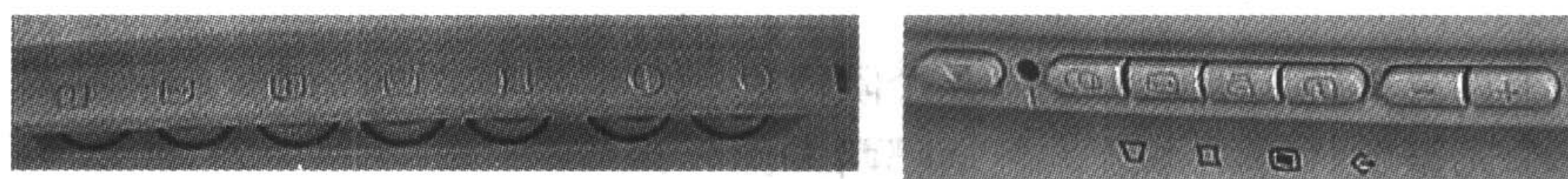


图1-7 模拟旋钮式（左）和数字按钮式（右）

1.3.5 软驱、硬盘和光驱

软盘驱动器、硬盘驱动器和光盘驱动器是微机系统最主要的外部存储设备，它们是系统装置中重要的组成部分，通过主板上的适配器与主板相连接。软驱、硬盘和光驱的外观，如图 1-8 所示。

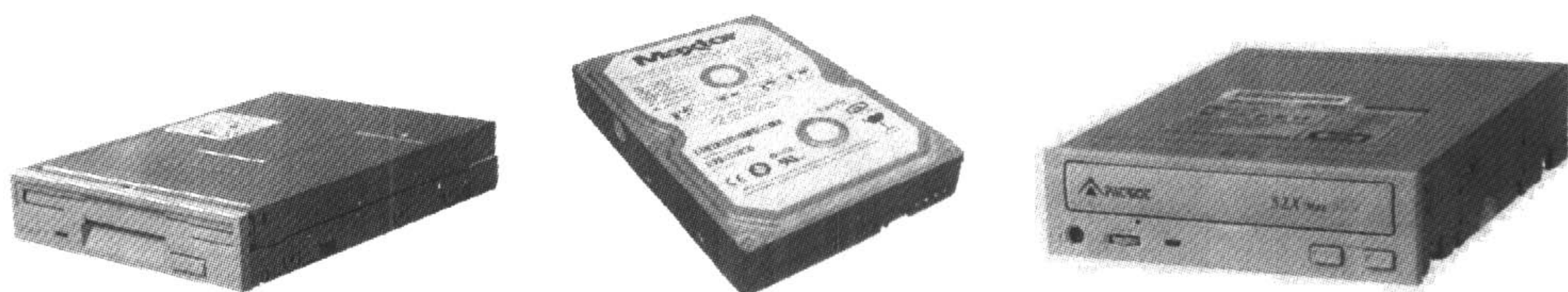


图1-8 软盘驱动器、硬盘驱动器和光盘驱动器

1.3.6 打印机

打印机是微机系统中常用的输出设备之一，在微机系统中是可选件。利用打印机可以打印出各种资料、文书、图形、图像等。根据打印机的工作原理，可以将打印机分为3类：针式打印机、喷墨打印机和激光打印机，如图1-9所示。

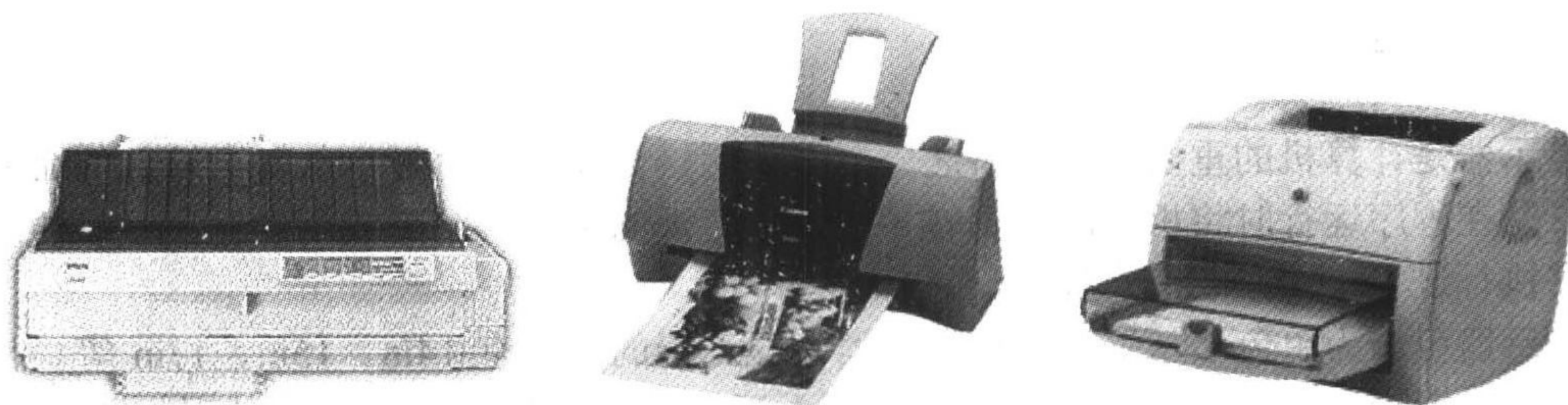


图1-9 针式打印机、喷墨打印机和激光打印机

针式打印机又称点阵打印机，是利用打印头内的点阵撞针，撞击打印色带，在打印纸上产生打印效果，常用的针式打印机为24针宽行打印机。

喷墨打印机的打印头由几百个细小的喷墨口组成，当打印头横向移动时，喷墨口可以按一定的方式喷射出墨水，打到打印纸上，形成字符、图形等。

激光打印机是一种高速度、高精度、低噪声的非击打式打印机，它是激光扫描技术与电子照相技术相结合的产物。激光打印机具有最高的打印质量和最快的打印速度，可以输出漂亮的文稿，也可以输出直接用于印刷制版的透明胶片。

习题 1

- 1.1 电子计算机的发展经历了哪几个阶段？
- 1.2 一个完整的计算机系统，包括哪两大部分？
- 1.3 鼠标器有哪几种基本操作？
- 1.4 观察主机箱上各按钮，并熟悉其各自的作用。
- 1.5 观察显示器开关及各种调节钮，并熟悉其使用方法。

第2章 Windows 98 基础

Windows 是美国 Microsoft 公司为个人计算机开发的基于图形用户界面的操作系统。从 Windows 3.X 发展到目前的 Windows 98、Windows 2000、Windows XP，使其使用更为方便，人机界面更为友好，是当今个人计算机上使用的主流操作系统。

下面我们以前最为流行的 Windows 98 为例，讲述其使用方法。

2.1 启动和退出 Windows

2.1.1 启动 Windows

Windows 的启动非常简单，打开计算机电源启动计算机，稍等片刻，便会看到 Microsoft 公司的旗帜飘扬在屏幕上，接着会自动进入 Windows 桌面，如图 2-1 所示。这时表示已经正常地启动了 Windows 操作系统。

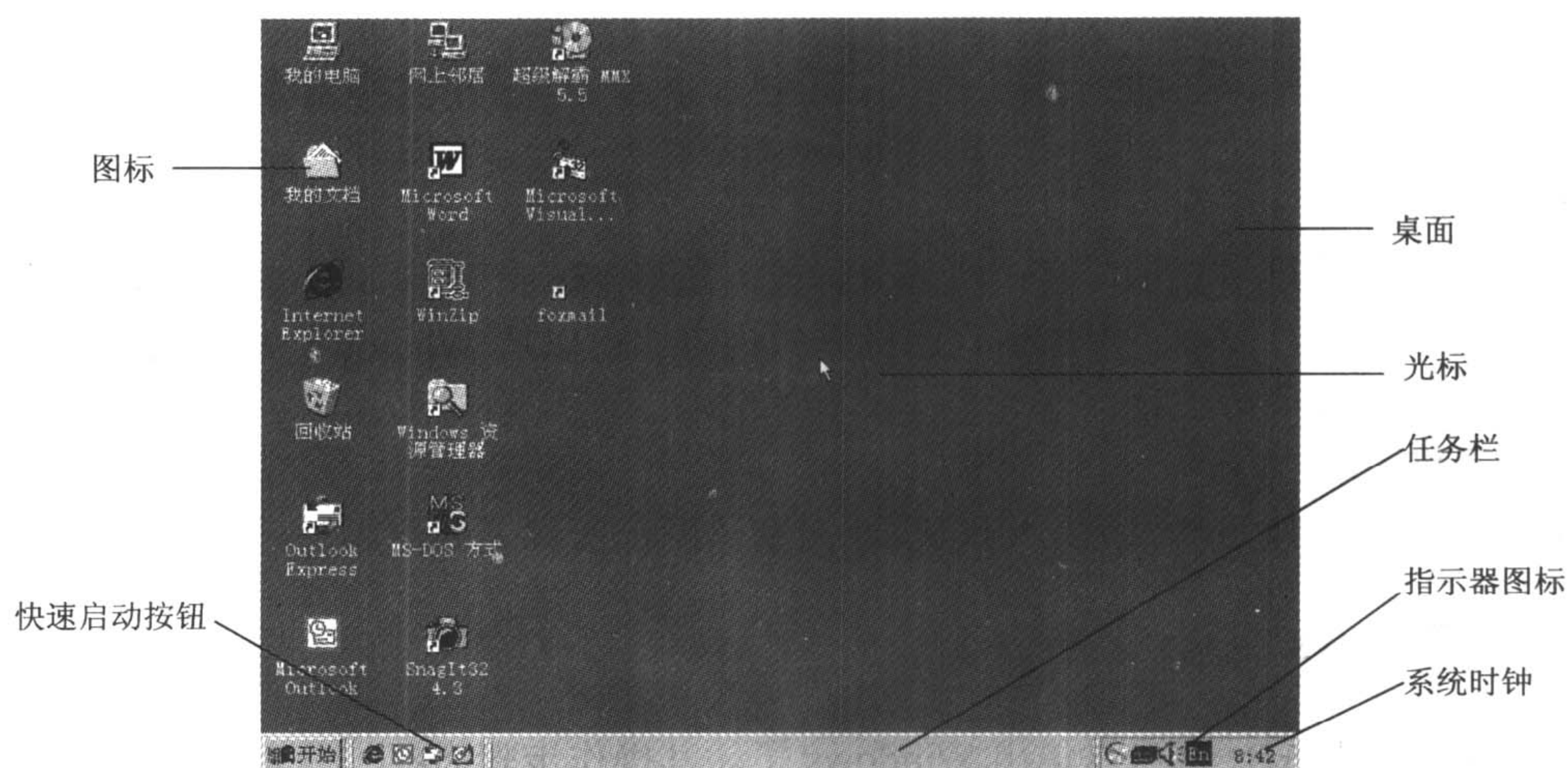


图2-1 启动Windows

2.1.2 常用桌面元素

1. 桌面

启动 Windows 后，呈现在用户面前的整个屏幕区域称为桌面，它是用户在屏幕上看到的工作空间，显示和排列常用应用程序的图标，还有表示计算机、文件夹、文档等的图标。

2. “开始”按钮

单击“开始”按钮  显示“开始”菜单，如图 2-2 所示，它包含了使用 Windows 的全部命令。“开始”菜单上某些命令的右边有右箭头，表明该命令有下级菜单。