

1975

# 中国象棋竞赛规则



中华人民共和国体育运动委员会审定

## 前 言

在毛主席无产阶级革命路线指引下，经过无产阶级文化大革命和批林批孔运动，毛主席“发展体育运动，增强人民体质”的革命体育路线更加深入人心，我国社会主义体育事业蓬勃发展。广大人民群众积极为革命锻炼身体，群众性体育运动广泛开展，运动技术水平不断提高，体育在社会主义革命和社会主义建设事业中发挥了积极作用。为了适应这一形势的需要，我们出版了各项运动竞赛规则。

我国是无产阶级专政的社会主义国家，在开展各项体育运动竞赛时，必须坚持无产阶级政治挂帅，努力学习马、列著作和毛主席著作，认真贯彻执行“友谊第

一，比赛第二”的方针，反对锦标主义，不断提高运动员、体育工作者执行毛主席革命体育路线的自觉性，树立社会主义新风尚，使体育更好地为无产阶级政治服务，为工农兵服务，与生产劳动相结合。

在组织一般竞赛活动时，对于规则中的某些规定（如场地、器材等），可因地制宜，灵活执行。

对于规则中的缺点和不足之处，希望大家在实践过程中提出修改意见。

# 目 录

<b>第一章</b>	<b>比赛通则及评判方法</b> ·····	1
第一节	比赛的性质·····	1
第二节	比赛的办法·····	2
第三节	红黑棋的确定·····	4
第四节	对局时间和延期续赛·····	5
第五节	限着·····	9
第六节	成绩计算·····	11
第七节	运动员退出比赛·····	13
第八节	运动员注意事项·····	14
<b>第二章</b>	<b>行棋</b> ·····	15
第一节	棋盘和棋子·····	15
第二节	棋子的走法和吃子·····	17
第三节	将军、应将、将死、困毙、 自杀·····	19
第四节	胜、负、和·····	20

第五节	记录 .....	21
第六节	对局规定 .....	23
第三章	比赛组织及裁判员 .....	25
第一节	比赛组织 .....	25
第二节	裁判员及其职责 .....	26
第四章	棋例 .....	27
第一节	禁止着法 .....	27
第二节	和例 .....	34
附录	.....	45

# 第一章 比赛通则及评判方法

## 第一节 比赛的性质

### 一、个人比赛：

(一) 单人赛：即每一局由两个运动员对赛。

(二) 双人赛：即每一局由四个运动员对赛，每方二人，可以采用商议制或不商议制。

### 二、团体比赛：

(一) 分台制：事先规定每一参加单位各派若干人，组成一队；并可根据具体条件，准许加派替补队员。每一队的正式与替补队员，均应事先根据其实力排定名单，并向举办比赛的单位报名。比赛时分台

进行；各队队员所在的台次，必须与原报名时排定的名次顺序相符合。例如：比赛时分四个台，有两替补队员，则出场的组合方式可以是1—2—3—4，也可以是1—2—3—5……直至3—4—5—6，共12个方式中选择一种。

(二) 全队循环制：一方所有队员与另一方的所有队员逐一对赛一局或数局。

## 第二节 比赛的办法

一、淘汰制：包括单淘汰制、双淘汰制或其它淘汰方式，并可考虑适当配合附加赛。

二、大循环制：由每一运动员与其余所有运动员各自对赛一次，最后按每人积分总和的多少排列全部名次。

三、分组循环制：在人数较多、不便

采用大循环制的时候，可以适当安排“种子”，分成若干组，先在组内进行循环，然后由每组内选出一定人数，仍采用循环制进行决赛。在进行决赛时，每组其余的人视条件也可以再行集合，进行经验交流赛。

四、积分循环制：在人数较多、时间较紧而“种子”又不易掌握或难于安排的场合，可以考虑采用这一制度。具体进行方法主要如下：

(一) 运动员人数应为双数。

(二) 预先确定并宣布比赛进行若干轮。此项轮数应为双数，并宜在十轮以上，以减少偶然性的因素，一般以接近参加人数的一半左右为宜。

(三) 每轮均重新为全体运动员编排一次。上一轮结束后积分相等或相近的运动员，在下一轮相遇；凡是已对赛过的二



人，不得再度编在一起。

### 第三节 红黑棋的确定

只对赛一局时，可用猜先的方法确定谁拿黑棋。在二人多局对抗赛中，开赛前先用抽签方法决定第一局谁拿黑棋，以后每一局交替地互换使用红黑棋子，都是由黑棋先走。

在循环赛中，每轮每局根据编号由特制的“循环赛对局秩序表”（见附录）确定谁拿黑棋。

在积分循环制的比赛中，每轮均重新编排，并力求先走后走均衡分配。

第一轮可制顺号阄，拈阄后，以1对2、3对4……依次编下去；均由单号先走。

第二轮起，尽可能让上一轮执黑棋

者，在此轮执红棋，而让上一轮执红棋者，在此一轮执黑棋。

#### 第四节 对局时间和延期续赛

比赛时走子时间的长短，可根据具体条件，选用下述两种制度中的一种：

一、时间总计制：采用具有两个钟面的棋赛计时钟，分别累积计算双方的走子时间。开始，每方在自己的1小时30分钟内，必须走满30着棋。以后，在每30分钟内必须走满15着棋。在规定时间内不能走满规定着数者，作负。

这一制度适用于全国比赛及其它重要比赛。表演赛及一般性比赛，可根据具体情况酌定。一般应适当缩短时限或增多着数。

如果在对局中出现重复同样的“将

军”、要杀、捉子等着法，限三次以内的为有效，超过三次以上的不计算在“30着”或“15着”以内。但对方“应将”、解杀、解捉等着法，不论多少，均作有效论。

二、时间分计制：用停表或手表计时，可采用本制度。每方走每一着棋的时间不得超过两分钟；另外，还规定每方每盘棋有30分钟的延长时间，以便分析疑难棋路。这个延长时间允许自由支配，可以一次或分几次用。全部使用完后，就必须在两分钟内走一着棋，否则就算失败。

三、在正式比赛会上，使用哪种方法，事前由竞赛组织委员会决定。

四、对局时，一方走出轮走的一着之后，方可以按动棋钟。如忘了按钟，裁判员有权提醒。

五、比赛开始，如有一方迟到，则从该他走棋的一着起，开动他的计时钟。如双方都迟到，则双方的钟都要开动。

六、不论采用哪种计时办法，如果到了当场比赛结束时间，而这一盘棋还没有下完，就延期续赛，并由轮到走棋的一方封棋。

这时，裁判员通知轮走的一方，不要再把他的着法在棋盘上走出来，而要把该着用完整记录暗记在他自己的记录纸上，然后停钟，把记录交给裁判员。假若裁判员宣布延期续赛后，轮走的一方还是把他的着法在棋盘上走出来了，那末他就得将这一着棋记在记录纸上，而不能更改或要求对方封棋。

裁判员当场把双方的记录装入封套封好，并在封面上记明双方姓名、封棋时的局面、轮谁封棋、第几着，以及双方所已

耗用的全部时间。如一方或双方已进入限时限着阶段，则须记下该方尚余时间和应走着数（如是采用时间分记制，则应记下每方所已耗用的延长时间）。最后由裁判员会同双方运动员进行核对、签名，交由裁判员保管。

封棋续赛时，由裁判员按照封套上所记的局势和时间，摆好棋子，拨准棋钟，在非封棋的一方在场时，打开封套，在棋盘上摆出封棋方记下的那一着，并开动非封棋一方的钟，双方继续比赛。

假若在续赛开始时，非封棋一方或是双方还没有来到赛场，则开动非封棋一方的钟，而封套暂不打开。如续赛开始时封棋一方没有在场，则打开封套，摆出封棋时记下的着法，在非封棋一方走出应着之后，开动封棋一方的钟。

## 第五节 限 着

一、在符合下述条件之一时，裁判员可以宣布限着。

(一) 凡出现理论上公认的和棋形势的残局，由一方的运动员提出要求限着；

(二) 凡一时判断不出胜或和的趋势的残局，双方出现反复、无积极意义的着法达 10 个回合以上，由一方的运动员提出限着；

(三) 凡一方占绝对优势（甚至是理论上公认的必胜棋势）的残局，历次出现反复循环的情况，由一方的运动员提出要求限着；

(四) 裁判员根据残局中出现反复现象，而又难判胜或和的趋势，认为需要限着。

二、限着的手续：裁判员先令双方“暂停”，并在记录纸上注明某方由第几回合起开始限着。告诉双方运动员限着数目，然后重行开钟续赛。

三、限着的数目：在一般的情况下，限着的数目定为40回合。

四、限着期间“应将”着法的处理：为了保证所限着数能发挥作用，被限着的一方如遭到对方间断地“将军”（如一“将”一闲或数闲一“将”），其“应将”着法在整个过程中只计五次（五着），超过五次以上的不计算在限着之内。

五、限着已满时的处理：限着数目已满，如局势仍无新的变化，判为和局；但当局势出现新的变化（如一方失子或棋子处于险境，将、帅被威胁等），裁判员应根据情况取消原来限着，重限着数，或不限着数继续进行比赛。

## 第六节 成绩计算

一、每局分数：胜棋 2 分，和棋 1 分，负棋 0 分。

如实际上并未对局，因一方缺席而判胜负，则在比赛积分表上用“+”号代替 2，用“-”号代替 0；最后作统计时，“+”号等于 2 分，“-”号等于 0 分。

二、一盘制大循环赛或积分循环赛的成绩计算方法：在每个运动员轮流和其他运动员只赛一局的情况下，每局即按上款标准记分。

计算总成绩时，根据积分的多少排列名次。如积分相等，其处理办法：1.若是两人同分，就按这两人之间对局的胜负确定名次，胜者在前；如两人对局是和棋，则以整个循环赛中没有“违例”或“违例”较



少的一人列前；如仍无法区分，就把在整个循环赛中保持胜局多的一人列在前面；若仍不能区分，就名次并列。2.若是三人或三人以上积分相等，则以其互相之间对局得分多少决定名次；如互相对局的得分相等，则先按“违例”多少、后按胜局多少来区分；若仍不能区分，名次并列。

三、两盘制（或两盘以上）循环赛的成绩计算方法：在每个运动员轮流和其他运动员各下两盘或两盘以上的场合，除每局仍按第一款标准记分，叫“小分”（或叫“局分”）之外，对人来说，胜一人者得一分，败者零分，平手各得半分，这叫“大分”（或叫“场分”）。计算总成绩时，根据大分多少来排列名次，大分多者在先；如大分相等，再按小分积累数的多少排列；如小分积累数仍相等，就按这两人对局的胜负确定名次，胜者在先；若是两人之间对局