

清华 碁 峰 丛 书

轻松学 Corel DRAW



清华大学出版社

轻松学 CorelDRAW

GOTOP

清华大学出版社

(京)新登字 158 号

内 容 简 介

本书以图例的形式介绍了 CorelDRAW 4.0 图形软件的功能及使用方法,对图象处理、数据图表生成、动画制作工具等都作了具体说明。书中实例丰富,图文并茂,是您跨入 CorelDRAW 神奇世界的好帮手。

本书繁体字版由台湾碁峰资讯股份有限公司于 1994 年出版,简体字版经碁峰公司授权,由清华大学出版社独家出版。未经出版者书面允许,不得用任何手段复制或抄袭本书内容。本书封面贴有清华大学出版社激光防伪标志,无标志者不得销售。

图书在版编目(CIP)数据

轻松学 CorelDRAW/碁峰公司编著. —北京:清华大学出版社,1995
ISBN 7-302-01712-3

1. 轻… I. 碁… II. 图形软件,CorelDRAW-基本知识 W. TP391.4

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (95) 第 10724 号

出 版 者: 清华大学出版社(北京清华大学内,邮编 100084)

印 刷 者: 清华大学印刷厂

发 行 者: 新华书店总店北京发行所

开 本: 850×1168 1/32 印张:11.75 字数:250 千字

版 次: 1995 年 9 月第 1 版 1995 年 9 月第 1 次印刷

书 号: ISBN 7-302-01712-3/TP·749

印 数: 0001—4000

合同登记号: 94103

定 价: 20.00 元

目 录

第一章 CorelDRAW 的基本概念

1-1 CorelDRAW——得奖大师简介	(2)
1-2 CorelDRAW 的软硬件需求	(4)
1-3 使用 CorelDRAW 之前	(5)
1-4 CorelDRAW 系统安装	(6)
1-5 如何进入、退出 CorelDRAW 系统	(12)
1-6 CorelDRAW 窗口环境介绍	(13)
1-7 CorelDRAW 的卷帘式菜单	(15)
1-8 载入、建立、储存一个图形	(16)
快捷键功能表	(19)
思考题	(20)

第二章 CorelDRAW 基本功能介绍

2-1 绘制一个简单图形	(22)
2-1-1 绘制矩形、正方形	(22)
2-1-2 绘制椭圆、圆	(24)
2-1-3 绘制直线或曲线	(25)
2-1-4 绘制尺寸线	(31)
2-2 选择要编辑的对象	(33)
2-3 对象的移动、拷贝及删除	(35)
2-3-1 对象的移动	(35)
2-3-2 对象的拷贝	(36)
2-3-3 对象的删除	(37)

2-4 图形显示	(38)
2-4-1 放大缩小图形	(39)
2-4-2 一些显示对象的指令	(41)
2-5 有关颜色的处理	(42)
2-5-1 颜色的制造	(42)
快捷键功能表	(47)
思考题	(48)

第三章 CorelDRAW 超强功能介绍

3-1 为对象填涂上华丽的外衣	(50)
3-1-1 单色填涂	(51)
3-1-2 喷泉式填涂	(51)
3-1-3 彩色图标填涂与双色图标填涂	(56)
3-1-4 特殊表面填涂	(57)
3-2 修饰对象轮廓	(61)
3-3 为对象做点简单的变形	(65)
3-3-1 旋转及倾斜	(65)
3-3-2 伸展、比例放大及镜象	(67)
3-4 为对象做整形美容手术	(69)
3-4-1 利用外形工具制作圆弧或扇形	(70)
3-4-2 利用外形工具修饰直线及曲线	(71)
3-5 为对象安排定位	(77)
3-5-1 分层排列	(77)
3-5-2 将对象集合起来	(78)
3-5-3 将对象结合起来	(79)
3-5-4 使用标尺、网格、准线	(80)
3-5-5 使用 Snap To 及 Align 功能	(83)
3-5-6 使用层次绘图(Layers)	(85)
3-5-7 熔接对象	(88)

3-6 给图形加上文本	(88)
3-6-1 在图形中加上文本	(89)
3-6-2 从符号库中加入符号	(92)
3-6-3 编辑及设置文本的格式	(93)
3-6-4 拷贝文本属性	(103)
3-6-5 改变文本属性缺省值	(104)
3-6-6 在段落文本内加上段落标记符号	(105)
3-6-7 使用拼字检查功能	(106)
3-6-8 使用同义词字典	(107)
3-6-9 查找及替换文本	(108)
3-6-10 将文本填入路径	(111)
3-7 制造特殊效果	(114)
3-7-1 绘制对象的透视图	(114)
3-7-2 用信封效果改变外型	(116)
3-7-3 混合效果	(120)
3-7-4 将对象立体化	(124)
3-7-5 等高线效果	(129)
3-7-6 水彩笔效果	(133)
3-8 管理及打印图形文件	(137)
3-8-1 图形文件的管理	(137)
3-8-2 打印图形文件	(139)
快捷键功能表	(141)
思考题	(143)

第四章 CorelPHOTO-PAINT 物超所值的图象处理系统

4-1 CorelPHOTO 基本概念	(145)
4-1-1 工具设置卷帘式菜单	(148)
4-1-2 填涂设置卷帘式菜单	(149)
4-1-3 画布(Canvas)卷帘式菜单	(150)

4-1-4 颜色选定卷帘式菜单	(151)
4-1-5 调整色彩宽容度	(152)
4-2 圈选显示及修饰的工具	(154)
4-2-1 使用圈选及显示工具	(155)
4-2-2 修饰图象	(159)
4-3 使用彩绘及绘图工具	(163)
4-3-1 彩绘工具	(164)
4-3-2 绘图工具	(168)
4-4 滤镜的使用	(172)
4-4-1 加强型及修正型滤镜功能	(173)
4-4-2 特殊效果滤镜	(187)
快捷键功能表	(207)
思考题	(208)

第五章 CorelMOVE 易学好用的动画工具

5-1 CorelMOVE 简介	(210)
5-1-1 CorelMOVE 的操作环境	(210)
5-1-2 建立新的动画	(214)
5-1-3 打开动画	(215)
5-1-4 储存动画	(217)
5-1-5 设置动画窗口大小	(218)
5-1-6 其他有关播放动画时的设置	(220)
5-2 制作单格画面的演员及道具	(222)
5-2-1 制作演员及道具	(223)
5-2-2 使用 CorelMOVE 的绘图工具	(225)
5-2-3 制作特殊效果	(233)
5-2-4 演员道具的储存与编辑	(240)
5-3 制作多画格演员	(241)
5-3-1 加入或删除画格	(241)

5-3-2 多画格中的特殊处理	(244)
5-4 再来点音乐	(245)
5-4-1 录制音乐	(246)
5-4-2 有关音乐信息对话框	(247)
5-4-3 音乐的编辑	(249)
5-5 好戏上演了!	(252)
5-5-1 演员道具的位置	(252)
5-5-2 复制演员或道具	(254)
5-5-3 使用对象库卷帘式菜单	(255)
5-6 多一些动作也可以	(256)
5-6-1 编辑移动路径	(257)
5-6-2 Registration 设置移动参考点	(259)
5-6-3 道具的出现与消失	(260)
5-7 享受一下自导自演的乐趣	(261)
5-7-1 演员道具的调整	(261)
5-7-2 使用 Cel Sequencer 卷帘式菜单	(263)
5-7-3 增加标记	(264)
5-7-4 使用 Timelines 卷帘式菜单	(266)
5-7-5 显示放映动画	(267)
快捷键功能表	(268)
思考题	(270)

第六章 CorelMOSAIC 好用的文件管理器

6-1 CorelMOSAIC 的基本概念	(272)
6-1-1 文件的管理	(274)
6-1-2 文件的操纵	(275)
6-2 使用 CorelMOSAIC	(276)
6-2-1 显示文件目录	(276)
6-2-2 建立库或目录	(278)

6-2-3 在库或目录中增加文件	(279)
6-2-4 查找文件	(280)
6-2-5 在库中解压缩文件	(281)
6-2-6 打印文件	(283)
6-2-7 打印略图	(284)
快捷键功能表	(286)
思考题	(287)

第七章 CorelTRACE 好用的图形生命塑造者

7-1 CorelTRACE 基本概念	(289)
7-1-1 CorelTRACE 的使用环境	(290)
7-1-2 描绘的方式	(291)
7-2 使用 CorelTRACE	(294)
7-2-1 基本的描绘方式	(295)
7-2-2 使用魔术棒	(296)
7-2-3 描绘多个图象	(298)
7-2-4 自定描绘方式	(299)
快捷键功能表	(301)
思考题	(302)

第八章 CorelSHOW 好用的简报软件

8-1 CorelSHOW 基本概念	(304)
8-1-1 CorelSHOW 使用环境	(304)
8-2 使用 CorelSHOW	(306)
8-2-1 建立新的简报	(306)
8-2-2 打开简报文件	(308)
8-2-3 选择背景	(309)
8-2-4 加入动画	(310)
8-2-5 图表的显示与消失	(311)

8-2-6 将简报储存为屏幕简报文件	(312)
快捷键功能表	(314)
思考题	(315)

第九章 CorelCHART 制作图表的有力工具

9-1 CorelCHART 基本概念	(317)
9-1-1 CorelCHART 的使用环境	(317)
9-1-2 初探 Data Manager	(323)
9-1-3 打开现存图表	(324)
9-1-4 建立新图表	(325)
9-1-5 使用线上帮助系统	(327)
9-1-6 退出 CorelCHART	(327)
9-1-7 图表构成	(328)
9-2 建立图表数据	(328)
9-2-1 Data Manager 基本概念	(329)
9-2-2 装入数据	(331)
9-2-3 标记数据	(332)
9-2-4 在 Data Manager 中使用公式	(333)
9-2-5 定义 Data Manager 的格式	(335)
9-2-6 数据的排序	(340)
9-2-7 数据的查找与置换	(341)
9-2-8 使用数据座标方格	(343)
9-2-9 在 Data Manager 中打印	(344)
9-3 设计图表的基本框架	(345)
9-3-1 设置图表页	(345)
9-3-2 改变图表类型	(347)
9-3-3 使用其他图表为样本	(348)
9-3-4 显示或隐藏图表元件	(349)
9-3-5 改变图表数据的相对关系	(350)

9-3-6 将数据图表反序排列	(351)
9-3-7 改变图表中的数据显示范围	(352)
9-3-8 改变图表上的数据格式	(353)
9-4 完成图表的设计	(355)
9-4-1 调整对象的大小	(355)
9-4-2 改变文本元件属性	(355)
9-4-3 建立注解文本或图形	(357)
9-4-4 图表中的各种填涂	(358)
9-4-5 以图形对象显示数量	(359)
9-4-6 打印图表	(361)
快捷键功能表.....	(362)
思考题.....	(363)

第一章

CorelDRAW 的基本概念



重点提示

当大家都还在称赞 CorelDRAW 3的功能强大、物超所值时，CorelDRAW 4很快正式登场了，号称是“所有图形的解决方案”的CorelDRAW 4，有着非常光荣的历史背景，在各种评比中总是独领风骚，年年得奖。如今CorelDRAW 4的诞生，更是再一次引起世人的瞩目。在本章中您将一睹 CorelDRAW 4 的超强功能，学习如何安装CorelDRAW系统，了解有关CorelDRAW 4的一些基本使用概念，及从CorelDRAW的简单操作中正式进入 CorelDRAW 4的神奇世界。

1-1 CorelDRAW——得奖大师简介

CorelDRAW是由加拿大的Corel公司开发的一套在MS-WINDOWS下使用的绘图软件。过去不论是一般使用者或是专业美术工作者都给予相当高的评价，而且在许多新闻机构所举办的软件评比中总是独领风骚，年年得奖，几年来总计已得过百项大大小小的奖项。

当大家还在称赞CorelDRAW 3的功能强大、物超所值时，CorelDRAW 4很快地正式登场了。

CorelDRAW 4存放在两张光盘上，其中包括了超过750种TrueType及ATM Type I字型、1800张专业绘图公司所提供的图片、各式各样的动画文件及声音文件，仅是这些资料库就足以让人感受到其物超所值的享受，再加上一本完整的图片字型手册，使用者可以很快地在上面对找到自己想要的字形及图形文件。

号称是“所有图形的解决方案”的CorelDRAW，仍然保持着“轻轻松松地绘图、制表、简报、图象处理”等功能，且不断地针对使用者的需求来增加各种新的功能。CorelDRAW除了配合WINDOWS-3.1的工作环境作了许多效率上的提高外，还新增了一个平面的动画应用软件CorelMOVE。在OLE的支持上，通过系统的剪贴板更能发挥其强大的功能。系统本身提供扫描仪驱动程序，使用者可以直接驱动扫描仪来扫入所需要的图片与文字。

简单地说，CorelDRAW包含以下适用于不同使用领域的应用软件：



CorelDRAW

- 是整套系统的主体，向量式的处理图形、文字；并可在准确的位置绘出图形，是理想的平面设计辅助软件。



CorelPHOTO-PAINT

- 是一套功能强大的图象处理软件，可以由扫描仪扫入图象，再对其制作各种特殊图象效果。



CorelCHART

- 是一套数据图表生成软件，可以通过常用的数据库软件所生成的数据文件，来绘出所需要的各种图表。



CorelMOVE

- 是一套动画应用程序，可以将原本静态的对象加上移动路径及音乐来制作成一幅幅生动的动画。



CorelTRACE

- 是将Bit-Map图形转换成可供向量式处理图形文件格式的工具。



CorelMOSAIC

- 是一套实用的图形文件库管理程序，可通过它来查找所需要的文件。



CorelSHOW

- 是将支持OLE功能的应用软件所生成的图形组合起来的工具。

由上述介绍可知CorelDRAW真的是功能众多，使用者也可在其中尽情的发挥您的创意。但最重要的是您如何来活用整套系统，光看书是不够的，最快的方法是您亲自在电脑上实际操作，本书将带您轻轻松松地进入CorelDRAW的神奇世界。

1-2 CorelDRAW 的软硬件需求

在看完前一节介绍CorelDRAW的强大功能后，相信您可能急着想知道你桌上的电脑是否可以使用CorelDRAW系统……

1. 386或486 PC。
2. MS-WINDOWS 3.1工作环境。
3. 至少37 MB的硬盘空间。
4. 至少2MB以上的内存。
5. MS-WINDOWS 3.1所能支持的VGA，最好使用800×600×256

以上的显示模式。

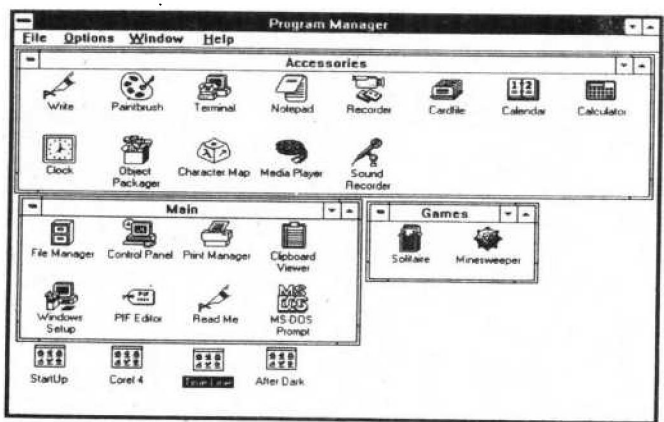
6. 能在MS-WINDOWS上使用的鼠标。

7. CD-ROM非必备，但配合其使用更加出色。

当满足以上需求时，即可进行安装并使用这套超强彩色绘图应用软件了。

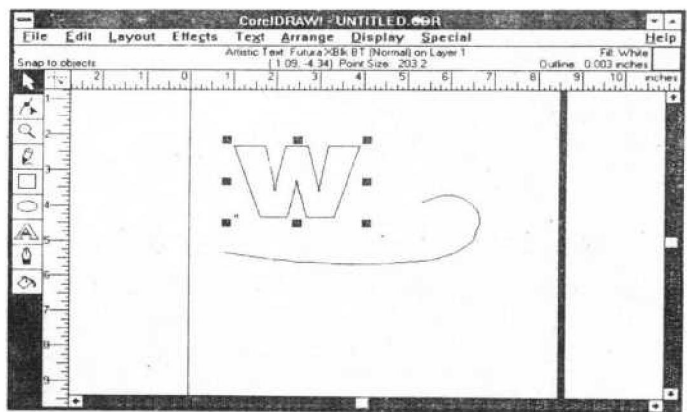
1-3 使用 CorelDRAW 之前

CorelDRAW依赖于MS-WINDOWS 3.x操作环境，如果您对WINDOWS环境还不太熟悉，您先去找本有关WINDOWS的书籍了解一下简单的操作方法，例如打开文件、存文件、打印、执行、对话框的使用等。然后再进入CorelDRAW的神奇世界。



有两个基本名词读者要认识：Paths和Objects。在CorelDRAW

整体观念中，凡是在绘图工作区域所画出的一个单一图形，如一条线、一个椭圆、一个字母等，都称为一Path；而由一个或多个Paths所组成的一个部分图形就称为一个Object，如下图所示，为一个Path及一个文字对象。



CorelDRAW对色彩的处理能力非常强，可利用CMYK、RGB、HLS或工业标准PANTONE的配色模式来产生各种您所需要的颜色，亦可借助调整色相（Hue）、光度（Lightness）、色调（Colour Tone）等来产生超过1600万种的颜色，若读者对一般绘图软件有所了解，将会发现CorelDRAW真的“厉……害……厉……害”。

1-4 CorelDRAW 系统安装

CorelDRAW系统共有15张1.2MB的软盘，但读者不必紧张，CorelDRAW不愧为是一个专业级绘图系统，亲切的安装画面让您轻松地

6.