

刘小东 等编著

Dreamweaver UltraDev 4

的 Web 开发指南



清华大学出版社
<http://www.tup.tsinghua.edu.cn>



Dreamweaver UltraDev 4 的 Web 开发指南

刘小东 等 编著

清华大学出版社

(京)新登字 158 号

内 容 简 介

Dreamweaver UltraDev 4 是由 Macromedia 公司推出的一种可视化专业网页制作和网站开发工具,它除了内建 Dreamweaver 4 的网页编辑系统外,还提供了包括 ASP、JSP 和 CFML 等多种格式的动态网页编辑功能,是目前网站开发和 Web 应用的主流软件之一。

本书通过大量实例循序渐进地介绍了动态网站的构建和使用 Dreamweaver UltraDev 4 制作 ASP 动态网页的方法。本书内容丰富,操作过程详细明了,多角度、全方位地讲解了 Dreamweaver UltraDev 4 在网页制作与网站开发方面的强大功能。读者遵循实例讲解并上机操作,就可以轻松地设计出网页美观、功能强大、实用性强的网站。

本书适合于从事网页设计及网站建设的相关人员参考使用,也是很好的培训教材。

版权所有,翻印必究。

本书封面贴有清华大学出版社激光防伪标签,无标签者不得销售。

书 名: Dreamweaver UltraDev 4 的 Web 开发指南

作 者: 刘小东 等

出 版 者: 清华大学出版社(北京清华大学学研大厦,邮编 100084)

<http://www.tup.tsinghua.edu.cn>

责任编辑: 胡先福

印 刷 者: 北京市清华园胶印厂

发 行 者: 新华书店总店北京发行所

开 本: 787×1092 1/16 印张: 25.25 字数: 609 千字

版 次: 2002 年 3 月第 1 版 2002 年 3 月第 1 次印刷

书 号: ISBN 7-302-05126-7/TP·3003

印 数: 0001~6000

定 价: 36.00 元

前 言

一个成功的网站应该是可以很清楚地将网站主题和特色传递给浏览者，因此，如何设计出与众不同、独树一帜的网站就成了网站设计者的重要课程，当然，要做到这一点，网页设计和网站开发工具也就成了一项不可忽视的因素。如何在设计网页时轻松地加入相关物件，如何设计出功能强大的动态网页等问题，都是每个网页设计人员所关心的，为此，我们通过本书向您推荐 Dreamweaver UltraDev 4，它能够满足您的要求。

Dreamweaver UltraDev 4 是 Macromedia 公司推出的一种可视化的 Web 应用软件，它完全包含了 Dreamweaver 4 的所有功能，提供了高度可视化的集成编辑环境，具有强大的网页编辑功能和网站维护功能。在此基础上，Dreamweaver UltraDev 4 新增加了建立数据库连接和制作动态网页的功能。对于初学者来说，即使不懂任何编辑动态网页的脚本语言，也可以在 Dreamweaver UltraDev 4 可视化环境中快速创建动态 Web 页，轻松实现网页和数据库连接，添加服务器的操作行为等功能，而且还可以利用它的实时数据窗口功能，在工作区域中直接实现对各种动态数据进行测试。

本书第 1 章到第 15 章系统地介绍了利用 Dreamweaver UltraDev 4 开发动态网站的过程和方法；第 16 章到第 18 章通过创建留言簿、讨论区、登录系统 3 个实例来加强读者对前面 15 章内容的学习，使读者通过实践掌握所学到的知识。

本书写作的初衷，是希望能够使网页制作人员再也不用为自己不会编程而烦恼，让广大 Web 应用程序开发人员能够从繁杂的代码书写工作中解脱出来，做一些更有意义的 Dreamweaver UltraDev 4 所不能完成的事情。因此，在本书的编写过程中，作者惟恐疏漏已尽全力，然而由于水平有限，纰漏和不足在所难免，恳请广大读者批评指正。

除封面署名外，参与本书编写、校对、录排等工作的有余淇洋、赵光辉、李庆春、王凡、唐家庆、吴建军、潘笑真、夏正清、宁岚、邝玉珠、何红军、王楠、陈毅松、董明、毕云飞、黄志强、丁春辉、刘丽芳、郭永强、苗雪、张月英等，在此对他们的辛勤工作表示诚挚的谢意。

作 者

2001 年 11 月

目 录

第 1 章 使用 UltraDev 4 开始工作	1
1.1 UltraDev 4 新增功能简介	1
1.2 安装 UltraDev 4	4
1.3 启动 UltraDev 4	4
1.4 UltraDev 4 的工作界面	6
1.5 UltraDev 4 默认值设置	16
1.6 查找帮助信息	22
1.7 定制快捷键	26
1.8 小结	28
1.9 习题	28
第 2 章 站点管理	29
2.1 设置站点信息	29
2.1.1 设置本地站点信息	30
2.1.2 设置远程站点信息	32
2.1.3 文件的上传与下载	34
2.1.4 设置站点地图布局	35
2.1.5 设置设计提示	36
2.2 站点编辑	38
2.2.1 打开本地站点	38
2.2.2 修改站点	38
2.2.3 删除站点	39
2.2.4 复制站点	40
2.2.5 设置服务器访问类型	40
2.3 站点地图	41
2.3.1 查看站点地图	41
2.3.2 在站点地图中操作站点文件	42
2.3.3 显示或隐藏站点地图中的文件	45
2.3.4 查看站点地图中的一个分支	46
2.3.5 保存站点地图	46
2.4 小结	46
2.5 习题	47

第 3 章 创建网页的基本对象	48
3.1 创建和存储文档	48
3.1.1 创建文档	48
3.1.2 存储文档	49
3.1.3 页面的布局及属性的设置	50
3.2 在网页中插入文本及图像	53
3.2.1 插入文本	53
3.2.2 创建列表	59
3.2.3 在文档中插入图像	62
3.2.4 设置文档的背景图像	64
3.2.5 设置追踪图像	64
3.2.6 使用翻转图像	64
3.2.7 设置图像的属性	65
3.2.8 使用图像映射	66
3.3 超级链接与导航	68
3.3.1 绝对路径与相对路径	68
3.3.2 创建超级链接的方法与步骤	69
3.3.3 链接到文档中命名位置的方法	69
3.3.4 创建邮件链接	70
3.3.5 创建虚拟链接及脚本链接	70
3.3.6 使用导航条	71
3.3.7 在站点地图中修改超级链接	72
3.4 在网页中使用表格	75
3.4.1 建立表格	75
3.4.2 表格基本操作	76
3.4.3 表格排序	79
3.4.4 格式化表格	79
3.4.5 表格数据的输出和引入	80
3.5 在网页中使用表单	83
3.5.1 创建表单	83
3.5.2 向表单中添加对象	84
3.5.3 设置表单对象的属性	84
3.6 小结	88
3.7 习题	89
第 4 章 在网页中使用框架	91
4.1 建立框架	91
4.1.1 建立框架的方法	91

4.1.2 建立嵌套的框架集	91
4.1.3 删除框架	92
4.1.4 框架和框架集的文件保存方式	92
4.2 选择框架或框架集	93
4.2.1 选择整个框架	93
4.2.2 选择子框架或嵌套框架	93
4.3 框架和框架集属性	94
4.3.1 框架属性	94
4.3.2 框架集属性	95
4.3.3 设置框架的大小	95
4.3.4 设置框架和框架集的边框	96
4.3.5 改变框架的背景色	96
4.4 用链接控制框架的内容	97
4.5 生成无框架内容	98
4.6 小结	99
4.7 习题	99
第5章 层的巧妙使用	100
5.1 创建层与嵌套层	101
5.1.1 创建层	101
5.1.2 创建嵌套层	101
5.2 层属性设置面板及层管理面板	102
5.2.1 层属性面板	102
5.2.2 层管理面板	104
5.3 层的基本操作	105
5.3.1 激活层	105
5.3.2 选择层	105
5.3.3 移动层	106
5.3.4 复制层	107
5.3.5 调整层的大小	107
5.3.6 对齐层	107
5.3.7 吸附层到网格	108
5.4 层与表格的相互转换	110
5.4.1 将层转换成表格	110
5.4.2 将表格转换成层	111
5.5 层的典型应用实例	112
5.5.1 显示隐藏的层	112
5.5.2 制作下拉菜单	115

5.5.3 制作动画	118
5.6 小结	120
5.7 习题	121
第 6 章 使用样式表格式化文本及其网页	122
6.1 HTML 样式表	122
6.1.1 HTML 样式表面板	122
6.1.2 在现有文本基础上建立 HTML 样式表	122
6.1.3 建立新的 HTML 样式表	124
6.1.4 应用 HTML 样式	124
6.1.5 管理 HTML 样式	125
6.1.6 删除 HTML 样式表所做的格式化	126
6.1.7 HTML 样式综合实例	126
6.2 层叠样式表	130
6.2.1 层叠样式表的原理、种类及样式冲突	130
6.2.2 新建一个层叠样式表	131
6.2.3 链接外部层叠样式表	133
6.2.4 编辑外部样式表	133
6.2.5 编辑层叠样式表设置对话框	133
6.2.6 重新定义 HTML 标识	139
6.2.7 使用 CSS 选择器	140
6.3 小结	142
6.4 习题	143
第 7 章 时间轴	145
7.1 时间轴面板	145
7.2 建立时间轴动画	146
7.3 修改时间轴	147
7.4 时间轴综合应用实例	148
7.4.1 改变动画源文件	148
7.4.2 制作曲线动画	150
7.4.3 通过记录路径方式创建时间轴动画	152
7.4.4 制作幻灯片	153
7.4.5 实例：来回飞翔的鸟	155
7.4.6 实例：滚动字幕	158
7.5 小结	160
7.6 习题	161

第 8 章 行为	162
8.1 行为面板	162
8.2 使用行为的总体方法	163
8.3 使用动作	163
8.4 小结	190
8.5 习题	190
第 9 章 可重用部件	191
9.1 模板面板	191
9.1.1 模板面板介绍	191
9.1.2 建立模板	192
9.1.3 应用模板建立网页	192
9.1.4 修改模板并更新站点	193
9.1.5 模板的应用实例	194
9.2 库面板	197
9.2.1 库面板介绍	197
9.2.2 建立及使用库项目	198
9.3 Command 菜单	200
9.3.1 几个菜单命令介绍	200
9.3.2 命令的应用实例	201
9.4 历史面板	202
9.4.1 历史面板介绍	202
9.4.2 历史面板的应用实例	203
9.5 小结	206
9.6 习题	206
第 10 章 定制 UltraDev	208
10.1 改变文档的默认类型	208
10.2 定制对象面板	209
10.3 创建简单的对象	211
10.4 定制对话框	212
10.5 小结	214
10.6 习题	214
第 11 章 动态 HTML	215
11.1 动态网页的工作方式	215
11.2 UltraDev 4 工作流程	215
11.3 实时数据	216
11.3.1 安装 PWS	217

11.3.2	配置实时数据窗口	218
11.3.3	刷新实时数据	219
11.3.4	设置实时数据	219
11.4	数据绑定	220
11.4.1	建立 DNS	220
11.4.2	创建数据库连接	222
11.4.3	编辑或删除数据库连接	223
11.4.4	定义和删除数据源	224
11.4.5	定义记录集	225
11.4.6	定义变量	227
11.5	小结	229
11.6	习题	230
第 12 章	样本页面介绍和制作	231
12.1	准备工作	231
12.2	制作页面	233
12.2.1	创建搜索页	233
12.2.2	创建结果页	234
12.2.3	创建细节页	238
12.2.4	创建插入页	242
12.2.5	创建更新页	244
12.2.6	创建删除页	246
12.2.7	创建判断页	248
12.3	小结	251
12.4	习题	252
第 13 章	建立记录集	253
13.1	简单的 SQL 查询语句	253
13.1.1	查询整个表	253
13.1.2	查询特定的字段	255
13.1.3	查询符合一定条件的特定字段	255
13.1.4	记录排序	256
13.2	创建记录集	258
13.2.1	不使用 SQL 定义记录集	258
13.2.2	使用 SQL 定义记录集	260
13.3	复制记录集到另一个网页	264
13.4	调用存储过程	264
13.5	创建存储过程对象	265

13.6 编辑或删除记录集	266
13.6.1 编辑记录集	266
13.6.2 删除记录集	266
13.7 小结	267
13.8 习题	267
第 14 章 创建动态对象	268
14.1 定义数据源	268
14.2 创建动态文本	269
14.3 创建动态图像	276
14.4 创建动态表单对象	277
14.4.1 创建动态文本域	277
14.4.2 创建动态图像域	278
14.4.3 创建动态单选按钮	278
14.4.4 创建动态复选框	279
14.4.5 创建动态下拉列表框	280
14.5 HTML 属性的动态化	281
14.6 使其他对象动态化	282
14.7 小结	283
14.8 习题	283
第 15 章 服务器行为	285
15.1 服务器行为面板	285
15.2 显示多条记录	286
15.2.1 创建重复区域	286
15.2.2 添加重复区域	286
15.2.3 创建记录计数器	287
15.3 移动记录	288
15.3.1 建立记录导航链接	289
15.3.2 移动到指定记录	290
15.4 隐藏区域	291
15.5 隐藏导航条连接	292
15.6 编辑记录	293
15.6.1 插入记录	293
15.6.2 更新记录	294
15.6.3 删除记录	296
15.7 页面之间的信息传递	297
15.7.1 从 HTML 表单中收集数据	297

15.7.2 跳转到细节页	299
15.7.3 跳转到相关页	300
15.8 安装更多的服务器行为	300
15.9 小结	300
15.10 习题	301
第 16 章 综合实例——创建留言簿	302
16.1 安装 PWS	302
16.2 准备好网页档案	303
16.2.1 制作填写留言的网页	303
16.2.2 制作浏览留言的网页	305
16.3 创建存储留言内容的数据库	306
16.4 设定 DSN	308
16.5 定义站点	310
16.6 定义数据库连接	312
16.7 制作填写留言页面	313
16.8 建立记录集	315
16.9 制作浏览页面	316
16.10 显示多条留言记录	319
16.11 隐藏导航链接	321
16.12 创建记录计数器	322
16.13 添加其他信息	323
16.14 小结	324
16.15 习题	324
第 17 章 综合实例——创建讨论区	325
17.1 数据库设计	325
17.1.1 创建数据库及表	325
17.1.2 定义表与表之间的关系	326
17.1.3 使用 Access 创建查询对象	329
17.2 建立数据库连接	330
17.3 编辑网页	331
17.3.1 制作网页 addtitle.asp	332
17.3.2 制作网页 adddetail.asp	334
17.3.3 制作网页 titlelist.asp	338
17.3.4 制作网页 debatadetail.asp	344
17.4 调试讨论区系统	349
17.5 小结	352

17.6 习题	325
第 18 章 综合实例——用户登录系统	353
18.1 数据库设计和页面组成	353
18.2 实现用户登录的功能	356
18.2.1 制作网页 default.asp	356
18.2.2 制作网页 loginfail.asp	360
18.2.3 制作网页 welcome.asp	361
18.2.4 制作网页 logout.asp	364
18.2.5 测试登录系统	364
18.3 用户注册系统	366
18.3.1 制作页面 register.asp	366
18.3.2 制作页面 regok.asp	371
18.3.3 制作页面 regfail.asp	371
18.3.4 测试注册系统	372
18.4 用户资料修改系统	374
18.4.1 制作页面 userupdate.asp	374
18.4.2 制作页面 userupdateok.asp	377
18.4.3 制作页面 userdelete.asp	377
18.4.4 制作页面 userdeleteok.asp	379
18.4.5 测试资料修改功能	380
18.5 密码查询系统	381
18.5.1 制作页面 lostpassword.asp	381
18.5.2 制作页面 showquestion.asp	382
18.5.3 制作页面 showpassword.asp	384
18.5.4 测试密码查询系统	387
18.6 小结	388
18.7 习题	388

第1章 使用 UltraDev 4 开始工作

UltraDev 4 是第一款能够让开发人员、编程人员和设计人员在多种服务器平台上可视化地创建和编辑数据驱动 Web 应用的软件产品。

UltraDev 4 内建 Dreamweaver 4, 除了自身特有的功能外, 它还提供了 Dreamweaver 的全部功能。UltraDev 4 采用了 Dreamweaver 中的 Roundtrip HTML、Roundtrip XML 和 Roundtrip Server Markup 技术, 以保持应用程序源代码的完整性。UltraDev 4 的操作界面与 Dreamweaver 4 极为相似, Dreamweaver 4 的用户丝毫不会感到陌生。开发人员可以利用它与 Macromedia Fireworks、Flash 和 Shockwave 紧密集成的诸多优点, 也可以使用 Dreamweaver 4 的可扩展性来扩展和定制 Web 应用。

UltraDev 4 可以满足 Web 开发人员的各种需要。使用 UltraDev 4 可视化系统, 在大幅度提高应用程序开发人员工作效率的同时, 还可以保持对源代码的完全控制。对于应用开发的新手, 也可以快速提高他们的工作效率, 因为使用 UltraDev 4 可以轻松地可视化编辑动态服务器端内容和应用程序逻辑。

使用 UltraDev 4, 可以加速网络时代电子交易应用中的项目交付: 从网页和表单的动态生成到企业级的解决方案。UltraDev 4 可以生成采用 ASP (Active Server Pages)、JSP (Java Server Pages) 和 CFML (ColdFusion Markup Language) 技术连接工业标准服务器的应用程序, 这就使得它成为能够满足当今各种应用开发需要的理想工具。

UltraDev 4 的实时数据编辑功能使用户能够在编辑环境中预览实时编辑数据的 Web 应用。应用开发人员可以检查数据库, 生成查询以及创建应用程序, 然后使用实时数据预览 (Live Data Preview) 查看动态内容。这个独特功能减少了在非可视化开发环境与 Web 浏览器之间来回切换以查看设计或测试功能所需花费的时间。

UltraDev 4 支持标准技术, 使开发者能够在主流服务器平台上创建 Web 应用, 这些平台包括用于创建 ASP 应用的 IIS (Microsoft Internet Information Server)、创建 CFML 应用的 Allaire ColdFusion, 以及创建 JSP 应用的 IBM WebSphere 和 iPlanet Web Server、Enterprise Edition 4.1。UltraDev 也可以与 ODBC、ADO 或 JDBC 数据库源连接, 或通过 COM 对象和 JavaBeans 与传统数据库系统连接。

1.1 UltraDev 4 新增功能简介

UltraDev 4 在 UltraDev 1 基础上新增了许多特色功能, 例如定制功能、连接远程数据库等, 分别介绍如下。

1. 把主窗口分割为代码视图和设计视图

可以把 UltraDev 4 的主窗口分割为代码视图和设计视图。能够查看整页代码而无需离开文档窗口。这样, 用户就可以在同一个窗口同时查看代码视图和设计视图, 或同时编辑多个文档的代码。

2. 超强的页面排版功能

网页对象的排版一般采用表格和图层两种方式, 这两种方式各有优缺点。利用 UltraDev 4 的 Layout View 技术可以轻松地就把两者的优点完美地结合起来, 并且编写的网页能和任何浏览器兼容, 从而解决了开发人员的后顾之忧。UltraDev 4 中提供了两种可视化编辑方式, 一种是大家熟悉的老版面, 另一种是全新的版面排版方式。后者提出了一个全新的页面排版概念, 可以轻松地拖曳出复杂的透明表格, 而且绝无冗余代码。

3. Macromedia Flash 文字和按钮

Flash 动画向来让人津津乐道的是文件小、效果棒, 而且可以随着视窗大小做不失真的缩放, 这些都要归功于使用向量图。使用 UltraDev 4 的这个新功能, 就算不会使用 Flash 也可以在 UltraDev 4 中直接插入 Flash 动画格式的文字或按钮, 只需要简单地输入文字就可以了, 比起传统的点阵图文字或按钮, 文件更小、效果更漂亮。可以使用 Flash 设计工具创建新的按钮样式, 也可以从 Macromedia Exchange (Macromedia 交流中心) 下载免费的样式。

4. 历史面板

通过历史面板, 可以可视化撤销任意的操作步骤, 选择和重复执行任意步操作以及把操作步骤保存为命令文件供重复使用。

5. 往返图表编辑

使用往返图表编辑功能, 可以在 UltraDev 4 中直接启动 Fireworks、编辑和优化图形以及加速图形和 HTML 的编辑。可以使用插件即时在网站中添加图形, 如小球、按钮或完整的 Web 影集。

6. 梦幻模板

梦幻模板允许内容提供者在 HTML 文档中直接编辑站点, 而不会危及站点的设计。一个绑定的矩形和包含可编辑区名的标签有助于直观地识别模板的可编辑区。

7. 内建 O'REILLY 参考手册

Macromedia 把 Danny Goodman 的《动态 HTML: 权威参考手册》书中的完整的 HTML、CSS 和 JavaScript 参考手册直接嵌入到 UltraDev 4 中, 这使得手写代码和可视化编辑的工作都变得更加方便和舒适。这次加入的参考手册可以帮助初级开发者更方便地学习代

码或更容易地获得相关信息。例如，开发人员可以在他们自己的代码中单击一个按钮，关于这个标签的参考资料（包括属性和浏览器兼容性）就会在 O'REILLY 窗口中显示出来。

8. 数据绑定面板

使用数据绑定（Data Bindings）面板，可以给页面快速添加服务器表达式或来自数据库中的信息，无需知道准确的语法就能把一个对象的属性绑定到服务器表达式。

9. 实时数据

用户可以在工作区中实时查看服务器端数据，节省时间，避免重复劳动。实时数据（Live Data）是完全可编辑的，因此可以在处理服务器数据时继续布局页面和逻辑。

10. 多服务器设计环境

在一个设计环境中就能创建 ASP、JSP 和 CFML 站点，无需精通不同的服务器技术的相应程序。

11. 远程数据库连接

UltraDev 4 能够通过 Web 应用服务器直接连接到远程数据库上，而不需要在客户机和服务器上定义连接。

12. 用户验证服务器行为

使用用户验证服务器行为，可以检验登录数据库或浏览密码保护页面的用户名和密码。给站点增加密码保护，不需要编写复杂的服务器端代码。

13. 数据库编辑、记录集导航、记录集状态实时对象

可以更快速地创建 Web 应用布局。UltraDev 4 包含了一组预定义对象，可以生成基本布局和常用动作的服务器端脚本。这些动作包括数据库插入、数据库更新、主/次关系、记录集统计数和记录集导航栏。

14. 服务器行为库

可以使用 ASP、JSP 和 CFML 服务器脚本库，把基本的服务器端逻辑添加到页面中，使 Web 应用能够在数据库记录中导航，显示和隐藏布局区域，插入、更新和删除记录。

15. 定制功能

可以使用 JavaScript 和 XML 定制包括菜单在内的开发环境，最大限度地发挥 UltraDev 4 的功能。

1.2 安装 UltraDev 4

根据计算机系统配置的不同, 安装 UltraDev 4 的方法也不一样, 下面分两种情况加以介绍。

1. Windows 操作系统

如果使用的是 Windows 操作系统, 可以按照如下步骤进行安装:

- (1) 将 UltraDev 4 安装盘插入光驱。
- (2) 打开资源管理器, 找到 UltraDev 安装文件, 双击该文件开始安装。
- (3) 根据提示, 逐步安装。
- (4) 如果提示重新启动计算机, 就重新启动计算机。

2. Macintosh 操作系统

如果是 Macintosh 用户, 必须先安装 MRJ (Apple's Mac OS for Java), 然后安装 UltraDev, 最后安装 JDBC 驱动程序。具体的安装步骤如下。

(1) 首先安装 MRJ, 因为在运行 UltraDev 4 时需要 MRJ 的支持。直接从安装盘上复制 MRJ 安装文件, 然后双击 MRJ-Update 文件, 再双击 MRJInstall 图标, 最后双击安装(Installer)图标, 依照提示, 逐步安装 MRJ。

(2) 将 UltraDev 4 安装盘插入光驱, 然后打开资源管理器, 找到 UltraDev 4 安装文件, 双击该文件后开始安装。根据提示, 逐步安装。如果提示重新启动计算机, 就重新启动计算机。

(3) 在资源管理器中, 找到光盘中的 RmiJdbc 目录, 将此目录中的安装文件复制到 System Folder\Extensions\MRJ Libraries\MRJClasses 目录下。这样就完成了 JDBC 驱动程序的客户端组件安装。

1.3 启动 UltraDev 4

安装 UltraDev 4 之后, 就可以启动该软件, 下面介绍 3 种启动 UltraDev 4 的方式。

1. 标准的启动方式

最标准的启动方式是打开“开始”菜单, 选择“程序”| Macromedia Dreamweaver UltraDev 4 | Dreamweaver UltraDev 4 命令, 如图 1.1 所示。

2. 桌面快捷方式启动

为 UltraDev 4 建立快捷方式, 可以节省重复选取命令时间。安装时, UltraDev 4 不会